

Pressemitteilung

06.02.2020



# HUMANKIND™

## AMPLITUDE STUDIOS STARTET NEUE 'HUMANKIND' VIDEO-SERIE

Bisher unveröffentlichtes Videomaterial und exklusive Interviews  
Episode 1 - 'Origins' ab sofort verfügbar.

'HUMANKIND' stellt das bisher umfangreichste und ambitionierteste Spiel der Amplitude Studios dar und das Team freut sich, der Öffentlichkeit endlich mehr zeigen zu können. Um diesen Vorgang zu erleichtern, hat sich das Team dazu entschieden, die coolen und innovativen Funktionen der beliebten und erfolgreichen geschichts-basierten Strategiespiele aufzubrechen und in kleine, verständliche Videos zu verpacken, die in zwei-monatiger Abfolge auf dem Humankind YouTube-Kanal veröffentlicht werden. Jedes sog. 'Feature Reveal'-Video wird Entwickler-Interviews, niemals zuvor veröffentlichtes Gameplay-Videomaterial und exklusives 'Behind The Scene'-Material beinhalten.

In dem heute veröffentlichten Video 'Origins', ermöglicht Amplitude Studios einen Blick auf die Inspirationen und Ideen hinter Humankind und erklärt, warum dieses Spiel gerade für das Studio so viel bedeutet. Die Gründer der Amplitude Studios, darunter Studio Head und Creative Director Romain de Waubert sowie Narrative Director Jeff Spock, erklären das Mindset hinter der Entwicklung dieses neuen und faszinierenden Projektes 'HUMANKIND'.

Episode 1 'Origins' hier auf YouTube anschauen: <https://youtu.be/tBYzh3qDibY>

Und es kommen noch so viel mehr Informationen. Spieler können sich bereits heute auf das zweite Video dieser Serie freuen, in dem das Team der Amplitude Studios sich auf das innovative und strategisch anspruchsvolle Terrain mit seinen zahlreichen unterschiedlichsten Biomen, Formationen und Naturwundern begibt und dies ausführlich erläutert.

Ruhm und Größe erwarten Dich! Welche Geschichte wird Deine sein?

Mehr Informationen zu Humankind verfügbar unter <https://humankind.game>, oder auf Facebook, Twitter, & Instagram folgen. Mehr Informationen zu SEGA Europe verfügbar unter [www.sega.co.uk](http://www.sega.co.uk).

## **ABOUT AMPLITUDE STUDIOS**

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at [www.amplitude-studios.com](http://www.amplitude-studios.com).

## **Über Koch Media**

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.