



速報!「チョコボの不思議なダンジョン」

WEEKLY ファミ通

緊急速報
機動戦士ガンダム
～ギレンの野望～

1997
9 5
300yen

好評連載中
サガ フロントエイア
ファイナルファンタジータクトスクス

今週もバリバリやり込んでます!
チョコボの不思議なダンジョン

スクウェアの新作RPG速報

今度はチョコボが主役で登場!

特集
世の中から見た
ニッポンのゲーム業界

あのとき何が起ったのか? もしも違った
決断があれば、ゲーム業界は変わっていた!?

キャッチ・ザ・ハート ——



★初回特典!
未公開シーン満載の
「プレミアムCD」が付いています。
スペシャルキャラクターボイス
新規音楽セレクト目録(メルセラ)
サイキックフォース2(収録)
最新情報を
サイキックフォース

キュートなソニアが、
かっこいいバーンが!

パズルゲームで
の人気キャラに
会おう。



サイキックフォース パズル大戦

PSYCHIC FORCE PUZZLE TAISEN

10月2日発売予定

プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格 5,800円(税別)

大ブレイクを巻き起こした「サイキックフォース」の超能力者達が、
ハマり度No.1ゲーム「パズルボブル」のキャラクターとなって、
新たなる闘いを仕掛ける。サイキックファンもパズルファンも、
絶対見逃せないゲームの誕生だ!

- 1Pモード、2P対戦モード、シナリオモードの3種類。
- オリジナル主題歌、エンディングテーマも、
おなじみの「影山ヒロノフ」氏を起用。
- オープニングアニメ、デモ画面は「サイキックフォース」で
人気を博した「竹内浩志」氏が演出。

東京ゲームショウ'97秋



首都圏のプレイガイドで
前売券好評発売中

●東京券 一般 800円

●横浜券 一般 1,000円

●横浜券 小学生以上 600円

●横浜券 小学生以下 入場無料

会場:幕張メッセ(国際展示場ホール2・3・4・5・6)

開催日:9月6日(土)・7日(日)

10:00~21:00

(最終入場時間 14:00~19:00時、萬事生以下の入場不可)

主催: 東京国際コンピュータセンター

チケット販売代理店:エヌエスエス(ESSE)

後援: 通商産業省

お問い合わせ 東京ゲームショウ事務局 03-3246-6053

話題独占
プレイステーション
ラインナップ
絶賛発売中!!

大好評につき「RAY・RAYキャンペーン」延長決定!

品切れの時はお店の人に
取り寄せてもらいましょう♪

シミュレーション



スペース
インベーダー

メーカー希望小売価格
2,800円(税別)

パズルアクション



アルカノイド
リターンズ

メーカー希望小売価格
4,800円(税別)

格闘



サイキック
フォース

メーカー希望小売価格
5,800円(税別)

くわしくは「レイストーム」と「レイトレーサー」のパッケージに付いているハガキを御覧下さい。



恋ほどおもしろい。
ゲームはない。

きじかまでべ

ドキドキ告白大作戦

11月

20日発売予定

プレイステーション用ソフト

メーカー希望小売価格 5,800円(税別)

3人の美少女から好みのギャルを選び、キミの恋は始まる。ワガママの連続に耐え、ライバルの出現にもあわてず、目ざすはクリスマスパーティ後に行われる告白タイム。果たして、きみは“カレシ”になることができるか?××なサービスもついてるよ。

このポイントにひとめ惚れ。

- 魅力的な3Dキャラの女の子、多彩なミニゲームやイベントがデート気分を盛り上げます。
- 各ラウンドは春・夏・秋・冬に分けられ、それぞれ海、花火、スキーなどサイコーコの舞台を用意。
- 2P同時プレイ可能。2Pプレイ時は、一人の女の子を奪い合うストーリーで進行。
- 成績トップのプレイヤーが“カレシ”として登録される「恋人宣言」機能を搭載。





ELECTRONIC ARTS™

最強の拳を、磨く場所。

そこは、いつも張り詰めた空気に支配されている。
闘志をみなぎらせる新人ボクサー。
彼らに檄をとばすトレーナー。
ふたりの目は鋭く輝き、
世界の頂点を見据えていた――。



育成

勝つために、まずは練習。トレーニングメニューを組み立てて、新人選手をビシシゴク。つらく厳しい、世界への道。



格闘

リングに上がればそこは戦場。立ちはかかる敵のパンチをかいくぐり、必殺の一撃を決める。練習の成果を、ここで発揮。



対戦

選手同士を戦わせる。最強の座を勝ち取るのは、誰が育てた選手か…。メモリーカードに保存してドリームマッチを実現。



*マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

■出稿ソフト画面は、開発中のものです。■ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善などのため、予告なく変更する場合があります。■本広告に掲載された社名および製品名は、各社の商標および登録商標です。

© 1997 Electronic Arts.



TM

ボクシングシミュレーション 標準価格 5,800円(税抜)

ハード・ブロウ
デカタオルプレゼント!

「ハード・ブロウ」の発売を記念して、商品をお買いあげの方の中から抽選で500名様にオリジナルデカタオルをプレゼントいたします。詳しくはパッケージ内の応募ハガキをご覧ください。

応募締切 1997年8月31日 (当日消印有効)

送料大幅値下げ!

お近くに上記のコンビニエンスストアがない
お客様には、通信販売でお届けします

お客様には、通信販売でお届けします。

0070-80-7080

(携帯電話・PHSからはつながりませんのでご注意ください。)



ゲーム買うなら、コンビニだ。



サン

エレクトロニック・アーツ・ドクター株式会社

第二章 計算機的運算與資料處理

〒141 東京都品川区上大崎2-24-9 IRビル3F
郵便番号:141-0012 電話番号:03-5426-5400(受付時間11:00~17:00/月~金・祝日)
お問い合わせ:セールス部





© 1997 Mutual Interactive Software Inc./1997 CAVE Co.,Ltd

PACK
IN
SOFT



超体感スノーボード・ゲーム スティープ スロープ スライダーズ

10月23日発売予定 ¥5,800円(税別)

●20種類を超えるトリックバリエーション。ハーフパイプコースで連続複合技もチャレンジOK!!

●道なき道を突き進むスノーボード・ゲーム初のエクストリーム・コースを搭載。

●サターンに内蔵されたタイマー機能に合わせて、朝・昼・夕・夜とリアルタイムにステージが変化する新機能「タイムプログレスシステム」搭載。

●ステージは、個性あふれるイタリア、アメリカ、カナダ、ニュージーランド、日本の5ヵ国のがんてを用意。

●それそれに得意技が違うユニークな8人+1人のボーダーが登場。

●記録をセーブしておけば、ゴースト機能でそのコーフィールヤーと対戦も可能。

●リフレイムモードでは、多彩なカメラワークを利用してビデオ編集もできる。

パシック イン ソフト 本部 〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル7F TEL.03-5466-1757(土・日・祝日を除く10:00~17:00)

株式会社 ピクター インタラクティブ・ソフトウェア

*画面写真は開発中のものです。

このマークは株式会社セガ・インタープライズの商標です。
セガ・インタープライズは、セガ・テクノロジーを含むセガの子会社です。



SEGA SATURN



Naeba



PRINCE HOTEL



発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-5351-81111(インフォメーション)

COVERキャラクターデザイン:松下道
イラストレーション制作:前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブランジ:三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン:前田幸次

総力特集

あのときゲーム業界になにが起った!?

世の中から見たゲーム業界 105

特別企画

スクウェア新作を日本大公開

『チョコボの不思議なダンジョン』ゼノギアス 24

緊急速報 機動戦士ガンダム～ギレンの野望～ 21

徹底攻略 『VIRUS(ウイルス)』の基本をマスターせよ! 66

特別企画 スーパーゲーマーへの道 171

緊急速報 『FORMULA1'97』基本システムを紹介! 210

ファミ通エクスプレス	8
東京ゲームショウ'97秋へ行こう!	12
インフォメーション	13
東京ゲームショウ'97秋	14
ファミ通TOKYO30	16
新作ゲームクロスレビュー	31
ソフトウェアインプレッション	35
InStore Now	37
ゲーム天国	53
クイズの~てん反おとし	54
金華アミ珍楼	55
さらめき高校掲示板	62
ハーチャンアイタードウティ	64
センシメンタル ニュースレター	65
ファミ通内会	122
LETTERS 伝言板	126
読者プレゼント	128
サガ ボランティア	142
FBI	144
ダビスタ四季報	146
ガバシステム	160
スーパーファミコンアワーフ番組ガイド	162

開運占いコーナー	163
広井王子のマル天通信	164
PICK UP	167
THE Schedule	168
NEW'S CLUB	174
ゲームの殿堂	178
FF FFロワーズ	181
特報:聖刻	187
禁断の秘技	189
ピデラグーム通信	194
超ネオジオ乱舞新聞	197
シリアルエトワーラージュ、告知	198
特報:あいたて...your smiles in my heart	199
特報:ハイオハザード ディングターズカット	202
特報:テイルズ オブ デステニー	204
特報:風のクロア	206
特報:グラントリーム伝記	208
緊急速報:ハッピーホテル	212
緊急速報:ホリュード2	214
緊急速報:ハイパーオリジック イン ナガノ	215
新着ゲーム通信	216
次号予告&カレンダー	218

COMIC

ひとコマでわかるゲーム業界 羽生生純	54
天からトルテ! 近藤るるる	97
ヌルゲリラ 唐沢なえ	125
徐々にボイマンと田中チヲ	127
ジャングル少年ジャングルキン	156
ふたつに別れて続いています ユウシロ	163, 165
ぐらぐらゲーム あかねこ	188
俺ボンボン 吉田駿車	193

元祖 水玉本舗 水玉重之丞	121
2000年のゲームキッズ 渡辺浩武	155
バカラール総合研究所	165

価格のあとに「マークがついているものは消費税込みの商品価格、
価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



お題:お馬の気持ち
「ダービースタリオン」(アスキー)



撮影:藤野豊

GAME INDEX

プレイステーション

あいたて...your smiles in my heart	199
X2	37
風のクロア	206
グラントリーム伝記	208
スマッシュ・クラッシュ	38
ゼノガスト	24
スリーリードライバー EX plus α	180
ダービースタリオン	146
タイムクイシス	179
チョコボの不思議なダンジョン	21
テイルズ オブ デステニー	204
ときめきメモリー~forever with you~	62
ネオナビゲーター	214
バイオハザード ディングターズカット	202
ハイパーオリジック イン ナガノ	215
ばずるるみゅーす	39
ハッピーホテル	212
ファイナルファンタジーⅧ	181
ファイナルファンタジークライクス	144
ロード・ビート2	38
サターン	203
VIRUS	40, 66
機動戦士ガンダム～ギレンの野望～	21
恋のスマーファンタジー	39
スコーチャー	40
センチメンタルグラフィ	65
ときめきメモリー~forever with you~	62
ニンテンドー64	64
007 コンテンプス	41
ゆけむけ!ラブルルーベル	178
ゲームボーイ アドベンチャー	40
オオノゾ	40
サキン! オフ・ザ・ファイターズ'97	197
アーケード	72
バーチャファイター3	72
ソーラーアサルト	189



**TOPICS
ETC.**

ゲーム関連の特注商品 ただいま大流行中なのだ!

なんだか近ごろゲーム関連商品を使ったオリジナル商品が流行っている。ゲームボーイスケルトン、「ポケットモンスター 青」、セガのCOOL PAD……。例をあげ出すときりがないくらいだ。今週は、いまやブームになっている、といつても過言ではないこれらの特製ゲーム機やゲームソフトをバーバーンと大特集しちゃうのだ。

数ある特製ゲーム機のなかでも、最近とくに注目を集めているのが、テレビCMなどで話題になっている日本航空(JAL)と全日空(ANA)が行なっているキャンペーン。それぞれ搭乗者のなかから抽選でオリジナルたまごっち、オリジナルゲームボーイがプレゼントされるというものだ。まるで競うように、ふたつの航空会社がゲームに関係

したオリジナル商品を作って、キヤンペーンで使用している。では、いったいこのブームの理由はどこにあるのかな？ さっそく2社に質問してみたぞ。

「お客様にいちばんよろこんでもらえる商品は、まちがいなくゲーム関連のオリジナルグッズ。企画する側から見ても、ともに魅力のある商品ですね」(日本航空 広報)

「お客様によろこんでもらえる最も良の品としてゲームボーイを使わせてもらっています。やはり評判は最高ですね」(全日空 広報)

ゲームの人気は絶大ってことだね。この勢いだと、今後ますます特製ゲームマシンやソフトが増えていきそう。しばらくこのオリジナlgame機ブームは、終わりそうにない……かな？ *

JALオリジナルたまごっち



COOL PAD



●この夏のサターンの販促キャンペーン用の商品として登場した、セガのCOOL PAD。



JALオリジナルテレジモン ニンテンドウ64用 透明コントローラー



●ハンドソング制作した、ニンテンドウ64の半透明コントローラー。青と緑の2色があるぞ。



ANAゲームボーイ

●全日空のオリジナルカラー(スケルトン)のゲームボーイパックett。うっすらと青みがかっているのがわかるかな？



ゲームボーイスケルトン

オリジナル商品一番人気は
ゲームボーイ



光るゲームボーイ

●マイマニアの光るゲームボーイ。強

●小説の月刊コロコロコミックの読者に限

定で通信販売された「ポケットモンスター 青」。

ポケットモンスター 青

●小説の月刊コロコロコミックの読者に限

定で通信販売された「ポケットモンスター 青」。

おもなゲーム関連のオリジナル商品

商品名	概要
ポケットモンスター 青	'96年10月に、月刊コロコロコミックの読者限定で通信販売。日月31日までのソーシャンで予約販売。
ゲームボーイポケット スケルトン	週刊ファミ通とその兄弟誌の読者を対象に通信販売。期間は'97年3月21日から5月12日までだった。
サターン用コントローラー COOL PAD	今年の6月20日～6月31までに発売される新作ソフトとサターンを買うともらえる。通販も実施。
ANAオリジナルカラー ゲームボーイパック	ANAマイレージクラブの会員で7月21日～8月30日までに飛行機に乗った人に、抽選で贈られる。
光るゲームボーイ	ニンテンドウ64の「マルチチャレンジングチャンピオンシップ」のタイムトライアルの上位2000名に贈呈。
ニンテンドウ64用 透明コントローラー	ハドソンのニンテンドウ64ソフトを購入し、要綱にしたがって応募すると、抽選で1000名に贈呈。
JALオリジナルの たまごっちとテジモン	JALのマイレージバンクに加入し、10月31までに飛行機に乗ると抽選で2000名に両商品が当たる。



『オーバープラッド2』の制作発表会 福岡でド派出に開催されたのだ!

8月6日、福岡県のシーホークホテル＆リゾートで、「98年冬にリバーヒルソフトから発売予定の『オーバープラッド2』の制作発表会と記念パーティーが開催されたのだ。

発表会の席には、リバーヒルソフトの岡崎一博社長をはじめ、同ソフトの開発メンバーがズラリと勢ぞろい。『オーバープラッド2』の制作にかける意気込みを語ったのだ。その席で岡崎社長は、「いかに驚きと感動をユーザーにあたえるかがリバーヒルソフトの

テーマ」。『オーバープラッド2』はまちがいなく、この課題をクリアしている。ミリオンセラーを目指してがんばります! (岡崎社長) と自信のコメントをしたのだ。発表会のあとは制作記念パーティー。会場に設置されたステージの上では『オーバープラッド2』に登場するイベントをモチーフにしたダンスショーが行なわれた。大盛況のうちに幕を閉じた今回の制作発表会。このソフトがどんな感動と驚きをあたえてくれるのか、いまから楽しみだね。*



■今回の制作発表会とパーティは、リバーヒルソフトの地元マスコミ関係者がつめかれたのだ。会場には全国から多數のマスコミ関係者がつめかれたのだ。

TOPICS Etc. 中古ソフト問題 1歩前進か?

テレビゲーム販売店が作る団体、ARTS(テレビゲームソフトウェア流通協会)が、「ARTS加盟店を増やすキャンペーンを全国規模で展開する」という主旨の発表を行なった。これがどういう意味を持つのかという、じつはその背景には、ARTSとCESA(コンピュータエンターテイメントソフトウェア協会)が中古ソフト販売についての会議を継続中、ということがあるのだ。

「とにかく早期解決が大前提。そのためには現在の加盟店数では、ARTS側は発言力も説得力もないんです。より多くのショップに加盟していただき、業界全体で話し合いができるれば、お互いが納得できるルール作りができるはずだ、と考えておられます。最低でも現在1200店の加盟店を4000店以上には増やしたいですね」(ARTS 広報)

ARTSは今後、個人経営のショップなどを対象に事業説明会を開いていく。同団体の規模拡大によって、中古ソフト問題がどういう進展をみせるのか、注目だね。*



●制作スタッフが勢ぞろい。全員、並々ならぬ自信をうかがわせていたのだ。



■自信満々のリバーヒルソフトの岡崎一博社長。

え! ゲームショップが町に来る? これがゲームショップの移動店舗だ

では、サターンやニンテンドウ64などをはじめ、現在発売されているマシンのソフトをすべて取り揃えているのだ。さらに、中古ソフトの買い取りや、販売も行なっているぞ。まだ一部の地域でしか稼働していないけど、今後は全国各地で見かけられるのかな? *



●コンピューターで本社と直結し在庫管理などを行なう。なかなか本格的なのだ。



■クルマの内部には、各ハードのソフトが並べられている。ストックもつねに400本以上と、ふつうの店舗にも負けないぞ。

●ドアをすべてオープンさせれば、店舗の大きさが、かなり量のソフトを陳列することができるのだ。遠くからでも目立つのだ。



バルコでエヌミー・ゼロ展開催! 視覚と聴覚を刺激する展覧会だ

8月7日から、渋谷のバルコギヤラリーで「エヌミー・ゼロ展—飯野賢治の世界—」という展覧会が開催されているぞ。この展覧会はワープの飯野賢治氏が仕掛け人といっただけあって、ふつうの展覧会とはひと味違っている。会場が真っ暗なため、そのままでは鑑賞できないのだ。しかしカムラを持って入場すれば、フラッシュの光によつて暗闇に作品が浮かび上がるという変わった趣向だぞ。

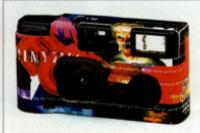
「『エヌミー・ゼロ』のテーマであ

る見えない物語」や「デジタルの悲しみ」そして「自己存在の確立」をゲーム以外の場で表現したかったんです」(ワープ 飯野氏)

この飯野氏の新しい試みを見るために、会場には多くの来場者が訪れていたぞ。

また展覧会の作品制作には、あの坂本龍一氏をはじめ、さまざまなアーティストたちが参加しているのだ。ちなみに展覧会の開催日は8月24日まで。まだ見てない人は、急いで行ってみてはいかが。*

■会場に訪れた飯野氏。「今後もこういった活動を続けたい」と語っていたぞ。



■カメラが必需品とだけあって、飯野氏デザインのインスタントカメラも販売。



全国からファン1000人が駆けつけた 『超光速グランドール』のイベント

バンダイビジュアルが、8月3日に東京のイベントスペース、サンバール荒川でイベントを行なつたぞ。これは、発売中のブレイステーション用ソフト、「超光速グランドール」の発売記念とともに、8月25日に発売される同名オリジナルビデオアニメ(OVA)の完成披露試写会も兼ねていたのだ。

広い会場は1000人以上のファン

■終始なごやかな雰囲気で進行。遙くは福岡から駆けつけたファンもいたのだ。



で超満員。OVAの上映のあとは声優、岩男潤子、池澤春菜のトークライブが行われ、ふたつの「グランドール」をアピールしたのだ。
「とっても元気な作品ができました。ゲームとOVAで夏バテも吹き飛ばしてください!」(岩男潤子)
OVAファンも大よろこびのこの日。ファンはゲームとアニメで「グランドール」満けの夏になる? *

■アニメーションが山のように挿入されているゲーム版の「超光速グランドール」



カプコンからカプコンカード誕生 クレジット機能も付いているぞ!!

カプコンがオリエントコーポレーションと提携して、クレジット機能を持つカプコンカードを作成したぞ。このカードはカプコンのファンクラブ、カプコンフレンドリーカークの会員(18歳以上)を対象に作られたもので、会員証も兼ねているのだ。でも、クレジット機能を付けることによって、どんな特典があるのか?



■利用額の一部がビーターパンなども基金に寄附される、社会貢献型カードだぞ。

「これまでのカプコンの通販は、申し込みが面倒なうえに郵便局でしか代金の支払いができませんでした。でもクレジット機能を付ければ、申し込みや支払いが非常に簡単になります」(カプコン 幸報)

ファンクラブの会員になれるだけなく、便利な特典も付いたカプコンカード。こりゃファンなら申し込むしかない! *

豪華入会特典!



■入会者には、特典としてオリジナルバッグが全員にプレゼントされるのだ。



日本航空(JAL)が行なった「JALオリジナルマガチ」が当たるキャンペーンの応募総数。30000名分のプレゼントに、こんな

に応募が殺到するあたりがたまちらしいよね。8ページにあるとおり、ただいま第2弾を実施中。今回も大人気まがいなしかな?



私とデートしている 気分を味わってください



シミュレーションゲーム、『恋のスマーファンジャー』in宮崎シーガイア』に出演しているのだ。美写真像で登場する恵ちゃんと、宮崎シーガイアでデートができるちゃうこのソフト。もう、デートを楽しんだ人もいるかもね。

——ゲームに出演するのは初めてだと思いませんか？

奥菜 そうなんですよ。だから最初は、どういうふうに作るのかよくわからなかったですね。自分のゲームができるっていうのも、うまく想像できませんでしたし、シミュレーションとか、そういうゲームのジャンルもあり知りませんでしたから。いったい、どうなるんだろう？ と思ってました。

——もう、ゲームはプレーしてみたんですか？

奥菜 まだ最初の部分なんですが、おもしろいですね。でも、ゲーム画面のなかに自分が映ってて、笑ったり怒ったりしてるじゃないですか(笑)。それを見ると、変な感じがします。オープニングのムービーシーンとかを見ると、恥ずかしくなっちゃいますよ。遊

んでくれる人は、デートの気分になれると思うんですけどね。

——ドラマの撮影などとは、雰囲気は違ったんですか？

奥菜 やっぱり違います。ドラマの撮影だと、相手の役者のかたがいて、その人を見ながらお芝居をするになりますよね。でも、今回の撮影は、ねつにカメラを見てなきゃダメでしたから。相手の顔が見えない状態で演技をするのが難しかったです。ただ、ふだんの撮影ではできない体験だったので、楽しかったですね。宮崎シーガイアにも行けました(笑)。機会があればまたゲームのお仕事をみたいです。

——なるほど。ところで、ふだんはゲームで遊んだりするのですか。

奥菜 ほとんどないですね。ゲームが好きで友だちがいないんですよ。女子校に通っていて、女の子の友だちが多いからかもしれません。でも、お休みの日には、「ブリクラ」を撮ったりしてますよ。寝ているほうが多いんですけど(笑)。

奥菜 友だちと買い物のいいったりもするんですが、いまはなかなかお休みが取れない。休めるときは家について、ゆっくりしていることが多いです。ゲームと



PHOTOGRAPH SHIN KOBAYASHI

PROFILE

奥菜恵

MEGUMI OKINA

78年9月6日生まれ。92年9月「バーティ★オ」でドラマデビュー。その後、数々のドラマ、舞台、CMなどに出演。一躍、人気女優に。現在は、ミュージカル、「アンの日記」(8月30日まで各地で公演)に出演中。



Vol. 1

新コーナー、ファミ通CMウォッチのお時間です。ここでは毎週1本ずつテレビゲーム関連のおもしろCMを紹介していきます。コホン。一々記念すべき第1回目はエクシングエンタテインメントの「K-1」です。主演はK-1戦士のマイク・ベルナルド。

FIGHTING ILLUSION-K-1 REVENGE~

なんかラーメン食ってます。女の子に張り手も食ってます。ベルナルドの意外な表情の豊かさに素直に感動。

放映期間 フル月～11月まで
放映形態 15秒(2ターンあり)
出演者 マイク・ベルナルド



▲ラーメンをやけ食いするベルナルド。表情に注目。このあと女の子に張り手を食らうのだ。

豪強戦士に張り手をかまます
金田らしきの丈見け！

■問題の張り手シーン。うしろの復讐(リベンジ)はゲームタイトル。

復讐



TOKYO GAME SHOW'97 AUTUMN

東京ゲームショウ'97秋 猛ダッシュ!!

出展ソフトを大公開! あんなソフトやこんなソフトが遊べちゃう!!

約2週間に亘って開催された、東京ゲームショウ'97秋(以下ゲームショウ)。くどいようですが、今年は9月6日と7日に幕張メッセで開催。入場料は前売券が800円、当日券が1000円になっているぞ。なお、小学生以下の子供は無料で場所で見学できるやうだ。ちなみに今回の出展社数は104社。そして出展タイトル数は364タイトルを予定!

これだけのビッグイベント、見逃すわけにはいかないよね。てなわ

けで、今週はおもな出展ソフト、66タイトルをドーンと紹介。電撃的に発表されたスクウェアの「チョコボの不思議なダンジョン」や、サターン期待の「サクラ大戦2」など、今年もビッグタイトルが勢揃いしているぞ。さらに、これらの出展ソフト以外にも、あって驚くようなソフトが展出されるとかされないと……。とりあえず、下の出展ソフトリストを眺めながら、9月6日、7日を楽しみに待とう。

うっす。1歩、また1歩とゲームショウ開催日が近づいてきました。そこで、今週は豪華2本立て! イベント紹介に加えて、出展ソフトリストも大公開しちゃうのだ。こりやあもう、読むしかないでしょ。お願い!



◆ 今年は364ものソフトが出演される。もちろん、これまでの年だ。 話題のソフトが続々登場する!

東京ゲームショウ'97秋おもな出展ソフト

前述のとおり、今回のゲームショウに出演されるタイトル数は全部で364。ここで紹介しているのは、そのなかの一部ではない。全出展ソフトが知りたい人は会場へGO!

メーカー	タイトル	機種	メーカー	タイトル	機種	メーカー	タイトル	機種
アートディインク	風のノータム	PS	光栄	七つの秘館 戦姫の微笑	SS	SCE	グラントリーム伝記	PS
アイマックス	アイマックス将棋II	PS	講談社	はじめの一歩	PS	SME	ダムダム・ストンブランド	PS
アクセラ	マリア(仮題)	PS/SS	コナミ	コナミシステム(仮題)	トップ・ギア・ラリー	N64	タイトー	電車でGO!!
アスキー	火星物語	PS		みつめてナイト	PS	タカラ	装甲騎兵ボトムズ外伝 新の勇士ルザルガ物語	PS
アスミック	SIDE WINDER2	PS	コナミ	悪魔城ドラキュラX~月下の夜想曲	SS	チュンソフト	街	SS
アトラス	デビルサマナー ソウルハッカーズ	SS		メタルギア ソリッド	PS	ティーンドーアソート	通かなるオーガスタ MASTERS'98	N64
	スヌーポキッズ	N64		ハバーリオーリッジ イン ナガノ'94	N64	データード	探偵神宮寺三郎~夢の終わりに~	PS/SS
アルトロン	ロボ・ピット2	PS		ぶよぶよ SUN 64	N64	テクモ	DEAD OR ALIVE	SS
イマジニア	シムシティ2000(仮題)	N64	サミー	実戦バチスロ必勝法! 5	PS	トミー	超时空要塞マクロス Another Dimension(仮題)	N64
エクシグエンタainment	FIGHTING ILLUSION -K-I REVENGE-	PS	サン電子	放課後恋愛ラブ・恋のエチュード-	SS	ナムコ	テイルズ オブ テスティニー	PS
エス・エヌ・ケイ	スマライスビリッズ夏祭り降臨	PS/SS	J・ウイング	STAR WINGER	PS	ファミ通	ファミスタ64	N64
エニックス	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	NG	シャレコ	忍忍じやじくらく 鬼斬忍法帖(金)	SS	バイオニアLDC	NOBL(ノエル)2(仮題)	PS
NECインターチャネル	セツノの島物語	SS	ショウエイシステム	Warrz ワーズ(仮題)	SS	ハドソン	爆ボンバーマン	N64
エボック社	DEBUT2! ~デビューバルーン	PS	小学館プロダクション	卒業Ⅱ(仮題)	PS/SS	バンダイ	R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL	PS
EA V	Jリーグエキサイトステージ VI	PS/SS		チョコボの不思議なダンジョン	PS	バンダイビジュアル	メッグウォリア2	PS/SS
ESPN/ゲームアーヴ	オーブラードライビング スカイライナー モモリアル	PS	スクウェア	バラサイト イヴ	PS	バンブレスト	スーパーロボット大戦F	SS
ESPN/角川書店	グランティア	SS		フロントミッションオンラインタナティグ	PS	BMGジャパン	ジャングルパーク	SS
カブコン	魔法学校ルナ	SS		サクラ大戦 蒸気ラジオショウ(仮題)	SS	ピクターソフト	トゥームレイダー2	PS
	ブレス オブ ファイアII	PS	セガ	サクラ大戦~君、死にたもうことなかれ~	SS	ヒューマン	ムーンライトシンドローム	PS
カルチャーフレイン	X-MEN VS STREET FIGHTER	SS		全日本プロレス featuring Virtua(仮題)	SS	マイクキャビン	英雄志願 -Gal Act Heroism-	PS/SS
光栄	飛龍の拳ツイン	N64		ソニック R(仮題)	SS	メディアエクスト	レイヤーセクション2	SS
	ソルワスター	PS	セガ	森田将裕64	N64	リバーハルプソルト	リフレイン ラブ~あなたにいたい~	SS

* PS はプレイステーション、SS はサターン、N64 はニンテンドウ64、NG はネオジオの略です。また、EA V はエレクトロニック・アーツ・ビクター、ESP はエンターテイメントソフトウェアパブリッシング、SCE はソニー・コンピュータエンタテインメント、SME はソニー・ミュージックエンタテインメントの略です。

イベントだっこ大公開! あんな人がこんなことを!?

ズラリと並んだ出展ソフトリストに続いて、ここでは、「ゲームショウ期間中に行なわれるイベントを大公開」。今年も、ゲーム業界のあんな入やこんな人が出演。さまざまなイベントが予定されているのだ。もちろん、その内容は盛りだくさん。本誌浜田などが司会を務める「クリエーターズカンファレンス」、ゲーム業界の噂を徹

底検証する「噂の真相in幕張メッセ」、レアグッズを鑑定してくれる「お宝鑑定団」などなど、楽しそうなイベントが目白押しだぞ。まだ出演者が確定していないイベントもあるけど、それは当面までの楽しみとして。とりあえず、お自当のソフトとイベントを決めちゃって、ゲームショウをよりいっそう満喫しちゃおう。

ゲーム業界に就職できる?

ゲーム業界先輩ミーティング

日々の10時30分～11時30分まで行なわれるのが、ゲーム業界先輩ミーティング。これは、ゲームアーティストの平林和氏が司会を担当。ゲーム業界で働いてみたい人たるため、業界の人事担当者などがセミナーを開いてくれるのだ。どうしたるゲーム業界に就職できるのか、興味がある人は参加してみよう。



■ゲームアーティストの平林和氏が司会を担当。また、ゲーマーとして出演するぞ。

スゴい話
続出の予感!

クリエーターズカンファレンス

このイベントは2部構成になっている。初めに行なわれるのが、「クリエイターズカンファレンス1」。これは日曜の13時30分から14時30分まで行なわれるぞ。出演するのは、4人の若手ゲームクリエーター、ゲーム業界の現状など、さまざまテーマについて、トークショーを行なってくれるのだ。でも、気になる出演者はまだ未定。若手クリエーターといえば、ワープの飯野賀治氏やドリームファクトリーの石井精一氏が思い浮かぶけど、はどうしてどうなるの? そして7日は、4人の大御所ゲームクリエーターが登場。クリエーター

スカンフレンス2と銘打ち、日曜と同じ時間にトークショーを行なうのだ。なお、こちらも出演者は未定。どんな人がどんな話を聞かてくれるのか。楽しみですね。



■右: イベントの司会を務める村通信
■左: イベントの司会を務める木本清志

まだまだ
イベント盛りださん

噂の真相in幕張メッセほか

さまざまなイベントをお伝えしてきましたが、まだまだ終わりません。そこで、残りのイベントを超特急で紹介! 日曜の18時から19時までと15時から16時までは、オールナイトニッポン若手お笑いライブin幕張メッセ、Take2や底ぬかるLINEなどのお笑いタレントが、爆笑ライブを披露してくれるぞ。さらに日曜の16時30分から17時30分は、「噂の真相in幕張メッセ」。渡辺浩氏の司会のもと、ゲーム業界に流れるさまざまな噂を、各ゲーム雑誌の編集長が

解明してくれるのだ。7日は、15時から16時までニッポン放送公開録音スースペースメガTOKYO10ホールセットパレードを開催。人気ラジオ番組のスタジオを幕張メッセに移し、公開録音をしちゃおうというので、アニメンツが会場に響きわたるのだ。バーナリティーはニッポン放送アナウンサーの莊田彰久氏と声優の岩男潤子さんだぞ。これで全部のイベントが終了。どのイベントに参加するか、悩んじゃうね。



■こちらはお笑いタレントだ。
上昇中の新人アーティストだ。
人気急上昇中の新人アーティストだ。

伊集院光が
司会を担当

お宝鑑定団など

ゲームカタログⅡでおなじみのタレンント、伊集院光氏と高橋里華ちゃんが司会を務める3つのイベントを紹介。まずは、7日の10時30分から11時30分まで行なわれる業界カラクリ「お宝鑑定団」。その名の通り、さまざまな格闇ゲームのクイズを行なう。本題を獲得した者の「お宝」を解説者になり、あふれんばかり(?)の知識を披露してくれるぞ。続いて12時から13時までは、**お宝鑑定団**。



伊集院光が
司会を担当!

■左はおなじみの伊集院氏、里華ちゃんは、春のゲームショウのイベントにも出演しているのだ。



2つ続けて、大友ボスターを200名にプレゼント!

最後にビッグプレゼント! 「あのボスター、カッコ良すぎるよ。」と世界で反響を呼んでいる、世界の大友洋がデザインしたゲームショウのポスターを、ファミ通読者200名様にプレゼント。欲しいからださいいつ人は、官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して、下のあて先までドシドシ応募しよう。くといようだけ、抽選で200名に、世界の大友ボスターが贈呈されるぞ。締切は10月15日消印有効。もちろん、1日たって過ぎちゃあダメだ。さらに、プレゼント運がないし、どうせ当たらぬだらうなあと思っているキッズのために、ゲームショウの会場で、世界の大友ボスターを販売することも決定! 価格は消費税込みで1000円だ。これは買うしかないかも。

あて先

〒104 東京都中央区新川1-28-4-302
「東京ゲームショウ'97秋
ボスター」プレゼント 運営会員 係



INFORMATION

『みんなのGOLF』夏休みオープン開催 アルベトロスでハワイ旅行を手に入れろ

ソニー・コンピュータエンタテインメントが、発売中のプレイステーション用ゴルフゲーム『みんなのGOLF』を使って公式のゲーム大会を開催するぞ。

大会は8月23、24日の2日間、東京銀座のソニービル、イベントホールで開催される。内容は、ハーフ9ホールのトーナメント大会とショートホールを使っての二



アビン大会が1日に数回ずつ行われるのだ。もちろん、好成績には豪華賞品つき。なには、アルベトロス賞としてハワイ旅行にご招待!! なんでもまとまるぞ。2日間とも午前11時開場。参加資格や費用などはいろいろから、バシバシ参加すべし。ただし、会場の都合で人数に限りがあるから早めに会場に行くのが吉だぞ。

**8月23、24日
銀座ソニービルに集まれ!!**

●使用されるコース、ホールについては当日まで内緒。参加賞も出るから気軽に参加せよ。

オリジナルジグソーパズルがもらえるぞ!! 『スペクトラルフォース』の予約キャンペーン

アイディアファクトリーが、10月9日発売予定のプレイステーション用シミュレーションゲーム、『スペクトラルフォース』の予約キャンペー

ンを行なっているぞ。内容はというと、まず全国のお店でこのソフトを予約し、お店に置いてある予約申し込みハガキか、官製はがきにお店の印かんをもらう。予約申し込みハガキなら必要事項を、官製はがきには住所、氏



あて先

〒173 東京都板橋区中丸町11-2

コーナー要町6丁目

アイディアファクトリー株式会社
『スペクトラルフォース』予約プレゼント係

『フロントミッションオルタナティブ』 オリジナルグッズをプレゼント!!

’97年夏に、スクウェアから発売が予定されているプレイステーション用シミュレーションゲーム、『フロントミッションオルタナティブ』。スクウェアでは、このゲームを待ち望んでるファンのために、Tシャツをはじめとするオリジナルグッズを作ったのだ。

そこでこの特製グッズのセットをファミ通読者3名様にプレゼントしちゃうぞ。欲しいって人は、

ファミ通9月5日号『オルタナティブ』のグッズくれる係まで。締切は8月29日消印有効だ。応募すべし。



●どう?
カッコイイ
んで注意してね。サ

『リアルサウンド～風のリグレット～』 過ぎ行く夏を特製オルゴールとともに

ワープが7月18日に発売したサターン用ソフト、『リアルサウンド～風のリグレット～』。ワープでは、



●クリアーケースに入っていて、音もデザインも涼しそうなのだ。

この発売を記念して特製のリアルサウンドオルゴールを作ったのだ。クリアーケースの底にあるネジを回すと、心地よい音でこのゲームのメインテーマを奏でるぞ。

今回は、この特製リアルサウンドオルゴールをファミ通読者6名様にプレゼント!! 欲しい人はファミ通9月5日号『リアルサウンド』のオルゴールくれる係まで。締切は8月29日消印有効だ。

カードダス『サクラ大戦』シリーズ登場 ファンなら全44種類をゲットすべし

アミューズメントスペースなどでおなじみのバンダイのカードダスに、新たにセガの『サクラ大戦』シリーズが加わるぞ。8月下旬から全国のカードダス自販機に登場するのだ。そこで今回は、この発売を記念して、ファミ通読者10名様に全44種類が揃った完全パックをプレゼント。応募は、ファミ通9月5日号『サクラの大戦』係まで。締切は8月29日消印有効だ。



●カードは全部で44種類あり、そのうちアリズムカードが8種類含まれている。全部集められる?

★雑誌企画競争規約の規定により、この特賞に当選された場合は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、当選者の発送は発送料をもってかえさせていただきます。

★ファミ通「OOO」体の応募方法は、次号予告 & カレンダー(218ページ)を参照してください。



出会いの数だけ、愛があるよ。
この秋、超大作恋愛RPGがセガサターンに登場。



恋愛RPG

BLUE BREAKER

ブルーブレイカー

～剣よりは微笑みを～

～剣よりも微笑みを～

初回豪華特典付

9.25 ON SALE

HUMAN ENTERTAINMENT

●スクリーン効率中●枚数：1.ノロノノ

日本国内において販売されているこの二色が商品名を「ヒコト」の

このマークが表示されたシート上
および裏の機器は、セガサターン

卷之三

■ 著者名：山口洋一郎、監修者名：山口洋一郎、著者名：山口洋一郎、監修者名：山口洋一郎

●SEGA、セガサターン、SEGASATURNは、(株)セガエンタープライゼスの商標です。
●本製品のコピー、販売等の行為は禁じられています。また、権利者の権限なく複数枚／枚

●本製品のコピー、転送等の行為は禁止されています。また、権利者の許可なく譲りもしくは
公衆向けに本製品を複数することは違法行為となります。

©HUNEX 1996-1997 ©NEC Home Electronics Ltd. 1996-1997 ©HUMAN 1997

Top 30

1



ダービースタリオン

マメ知識のコーナー!! 予後不良など、不慮の事故で馬が亡くなると、牧場の隅っこに供養塔(お墓)が立つよね。で、これが10個になると、ひとまわり大きな供養塔が立つのだっ!! ……で、ちっともうれしくないってば。ちなみに100頭死んだらどうなるかは、編集部では未確認。ぜひ試せ(非道)。

前回一 前々回一

プレイステーション

CD-ROM

シミュレーション

■アスキー

7月17日発売 6800円

推定週間販売本数

91061

推定累計販売本数

116万4534

2



ラストブロンクス

ボスのRED EYE(レッドアイ)を倒したとき、取られた本数よりリバーエフェクト勝ちの本数が上回っていれば、隠しキャラのGRAY(グレイ)が出現するぞ。こいつは、プレイヤーキャラの全身が灰色になったもの。ちなみに8/22-29号の秘技に掲載した武器替えコマンドを使えば、GRAYの武器も変化するぞ。

前回一 前々回一

サターン

CD-ROM

アクション

■セガ

8月1日発売 6800円

推定週間販売本数

76953

推定累計販売本数

76953

3



ラングリッサーN

このゲームには、ほとんどのマップに隠しアイテムが存在する。隠しアイテムはマップの四隅近くに隠されていることが多いほか、地面の色が違う場所にも高確率で隠されているぞ。よく調べてみよう。逆に、隠しアイテムが存在しないマップ(序盤ではシナリオ3.10.16など)もあるので注意しよう。

前回一 前々回一

サターン

CD-ROM

シミュレーションRPG

■メサイヤ

8月1日発売 レギュラーパッケージ 5800円

スペシャルパッケージ 6800円

推定週間販売本数

59853

推定累計販売本数

59853

4



みんなのGOLF

ちょい秘技のコーナー!! グリーン近くでピンの旗が風になびいてたら、その旗を目けてボールをブッ叩け!! 旗に当たれば、そのままボールが落ちてカブツインするぞ。そう、これにはマンガの「プロゴルファー猿」に出てきた必殺技、「旗つづみ」(にそっくり)。失敗すると大タキだだけね……。

前回一 前々回一

プレイステーション

CD-ROM

スポーツ

■ニンテンドウエンタテインメント

7月17日発売 4800円

推定週間販売本数

57403

推定累計販売本数

24万7216

5



ロックマンX4

エックスのパワーアップパーツの中でも、入手場所がわからにくいのがボディーパーツ。これは火山ステージ後半の、ライドアーマーがある場所の上にあるぞ。ただし、道をふさいでいる岩を破壊するため、アームパーツとゾイントラッサーが必要。これらのパーツをさきに入手しておこうよね。

前回一 前々回一

プレイステーション

CD-ROM

アクション

■カブコン

8月1日発売 5800円

推定週間販売本数

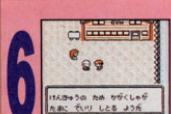
56649

推定累計販売本数

56649

※このランキングは、60ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。

*推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。



ポケットモンスター

前回 8 前々回 10 指定通販売本数 51806
ゲームボーイ
バーアップカートリッジ
■任天堂
96年2月27日発売
3900円

MOBILE SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

前回一 前々回一 指定通販売本数 51309
プレイステーション
CD-ROM
■バンダイ
7月31日発売
51309
推定累計販売本数 51309
シミュレーション RPG
6800円

ゲームで発見!! たまごっち

前回 7 前々回 6 指定通販売本数 47091
ゲームボーイ
バーアップカートリッジ
■バンダイ
6月27日発売
57万738
シミュレーション
4500円

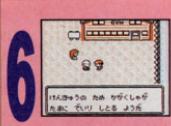
サガ フロンティア

前回 4 前々回 2 指定通販売本数 45518
プレイステーション
CD-ROM
■スクウェア
7月11日発売
82万8631
RPG
6800円

モンスターファーム

前回 6 前々回一 指定通販売本数 43286
プレイステーション
CD-ROM
■テクモ
7月24日発売
10万4162
シミュレーション
5800円

11	前回一 前々回一	パチスロ完全攻略 ユニバーサル公式ガイドvol.2	プレイステーション ■日本スコン 7月31日発売 6800円	CD-ROM シミュレーション 週間 33255 累計 33255
12	前回一 前々回一	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー	サターン ■メディアエスト 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション 週間 33165 累計 33165
13	前回一 前々回一	はじめの一歩	プレイステーション ■講談社 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション 週間 32646 累計 32646
14	前回一 前々回一	アークザラッド モンスターゲームwith カジノゲーム	プレイステーション ■ニンテンドウソフト 7月31日発売 4800円	CD-ROM シミュレーション 週間 27579 累計 27579
15	前回一 前々回一	ラングリッサーI & II	プレイステーション ■ミツサヤ 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション RPG 週間 25876 累計 25876
16	前回 11 前々回一	DX人生ゲームII	プレイステーション ■タカラ 7月24日発売 5800円	CD-ROM ボーダーゲーム 週間 51743 累計 51743
17	前回 2 前々回一	スレイヤーズろいやる	サターン ■角川書店 7月25日発売 6300円	CD-ROM シミュレーション RPG 週間 24314 累計 144936
18	前回 5 前々回一	バイオハザード	サターン ■カブコン 7月25日発売 4800円	CD-ROM アドベンチャー アドベントチャーパー 週間 23924 累計 92054
19	前回一 前々回一	ロックマンX4	サターン ■カブコン 8月1日発売 5800円	CD-ROM アクション アドベンチャー 週間 21218 累計 21218
20	前回 10 前々回 7	ファイナルファンタジー タクティクス	プレイステーション ■スクウェア 6月20日発売 6800円	CD-ROM シミュレーション RPG アドベンチャー 週間 21164 累計 107801
21	前回 9 前々回 4	ストリートファイターEX plus α	プレイステーション ■カブコン 7月17日発売 5800円	CD-ROM アドベンチャー アドベンチャー アドベンチャー 週間 17770 累計 151515
22	前回一 前々回一	Base Ball Navigator	プレイステーション ■エンジェル 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション アドベンチャー 週間 16904 累計 16904
23	前回 27 前々回一	ぶよぶよ通 決定盤	プレイステーション ■コンパイル 7月31日発売 4800円	CD-ROM パズル アドベンチャー 週間 591933 累計 591933
24	前回 14 前々回 5	タイムクライシス+ガンコン	プレイステーション ■ナムコ 6月27日発売 7800円	CD-ROM (GBC付き) シミュレーション アドベンチャー 週間 12100 累計 214480
25	前回一 前々回一	マスター・オブ・モンスターズ -続の賢者達-	プレイステーション ■東芝EMI 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション RPG アドベンチャー 週間 9581 累計 9581
26	前回 15 前々回 13	ARMORED CORE	プレイステーション ■フロントコット 7月10日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション アドベンチャー 週間 9511 累計 99948
27	前回一 前々回 5	レシプロヒート5000	プレイステーション ■エクシングエンターテイメント 7月31日発売 5800円	CD-ROM レースゲーム アドベンチャー 週間 8348 累計 8348
28	前回 13 前々回 5	攻殻機動隊 ～GHOST IN THE SHELL～	プレイステーション ■ビーンズ・エクスカリブ 7月17日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション アドベンチャー 週間 8395 累計 72658
29	前回一 前々回一	甲子園V	プレイステーション ■魔法 5月16日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション アドベンチャー 週間 8196 累計 145217
30	前回一 前々回一	初恋バレンタイン	プレイステーション ■ファミリーソフト 7月31日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション アドベンチャー 週間 8044 累計 8044



ポケットモンスター

前回 8 前々回 10 指定通販売本数 51806
ゲームボーイ
バーアップカートリッジ
■任天堂
96年2月27日発売
3900円

MOBILE SUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

前回一 前々回一 指定通販売本数 51309
プレイステーション
CD-ROM
■バンダイ
7月31日発売
51309
推定累計販売本数 51309
シミュレーション RPG
6800円

ゲームで発見!! たまごっち

前回 7 前々回 6 指定通販売本数 47091
ゲームボーイ
バーアップカートリッジ
■バンダイ
6月27日発売
57万738
シミュレーション
4500円

サガ フロンティア

前回 4 前々回 2 指定通販売本数 45518
プレイステーション
CD-ROM
■スクウェア
7月11日発売
82万8631
RPG
6800円

モンスターファーム

前回 6 前々回一 指定通販売本数 43286
プレイステーション
CD-ROM
■テクモ
7月24日発売
10万4162
シミュレーション
5800円

読者のご意見板

●ひさびさに本を読んだ。サターン版「バイオ ハザード」の初回分に付いてきた小説……。
宮城県 末永智幸 24歳

●テレビの映像端子をを通して「リアルサウンド」ここをしているのは俺だけではないはず。
北海道 西 竜太 14歳

●「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」ではふたりはべらせてたのが、「97」ではひとりで出場ですか。一気に親近感わいたよ、八神庵。
埼玉県 中村文康 28歳

●ジェフリーが、今度は「全日本ブ

ロレス」に参戦……。おそらく、またサタンシャークに船を壊されたんだろう。
東京都 みずさわ慶希 18歳

●COOL PADで『サクラ大戦』をやると、シャワーンが透けて見えるようになる……なんてことはないですよね。スマ。

大阪府 北野正幸 18歳

●友だちの家で知ったのですが、プレイステーションのメモリーカードのデータは消せるのですね。なぜぜんか知らないかったです。5個も買ってしまいました。

栃木県 和田徹 15歳

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、PCエンジン、PC-FX、メガドライブ、サターン、プレイステーション、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、キッズギア、3DO、ネオジオのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

期待の新作 Top30

「ドラクエVII」が頭ひとつリードして、今週も首位に。また2位から4位までのポイント差はほとんどないので、いつ順位が入れ代わってもおかしくないぞ。注目しましょう。

1**ドラゴンクエストVII**

「V」や「VI」では、特定のモンスターを仲間にできたよね。今回はこの部分もパワーアップされる?

前回
1 前々回
2

■ディスク
■CD-ROM
RPG
■ニックス
発売日未定

1675

価格未定

2 サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～

新キャラのレニは、15歳の男の子。まさか、彼とどうラブの関係になれるのか? 期待(?)しよう。

前回
2 前々回
4

■サターン
■CD-ROM
■シミュレーション
■スガ
98年発売予定

1469

価格未定

3**スーパーロボット大戦F**

「エヴァ」劇場版の内容はシナリオに反映されるのかな? ○○が巨大化したり……。う、う~む。

前回
3 前々回
1

■サターン
■CD-ROM
■シミュレーションRPG
■バズレット
9月25日発売

1432

6800円(予)

4**バイオハザード2**

このシリーズ、慣れないうちはあちこちぶつかっちゃうんだよね。前作で練習しておくといいかもよ。

前回
4 前々回
3

■プレイステーション
■CD-ROM
■アドベンチャー
■スガ
97年発売予定

1428

価格未定

5**ときめきメモリアル2(仮題)**

イベントの数が増えるのは当然だろうけど、いままでのイベントは全部くなっちまうのかな?

前回
5 前々回
5

■プレイステーション
■CD-ROM
■シミュレーション
■コミック
発売日未定

1071

価格未定

6	前回 7 前々回 6	パラサイト イヴ	プレイステーション ■スクウェア 97年発売予定 価格未定	CD-ROM RPG 915
7	前回 7 前々回 7	グランディア	サターン ■ユーニティージ 発売日未定 価格未定	CD-ROM RPG 802
8	前回 8 前々回 10	ポケットモンスター2	ゲームボーイ ■任天堂 97年秋発売予定 価格未定	携帯 RPG 705
9	前回 8 前々回 8	鉄拳3	プレイステーション ■アムコ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション 667
10	前回 11 前々回 15	センチメンタル・グラフティ	サターン ■E.C.I.インターナショナル 97年秋発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーション 538
11	前回 8 前々回 16	フロントミッションセカンド	プレイステーション ■スクウェア シミュレーションRPG 97年秋発売予定 価格未定	CD-ROM アクション 530
12	前回 14 前々回 10	バーチャファイター3	サターン ■セガ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション 524
13	前回 18 前々回 13	RPGツクール3	プレイステーション ■スクウェア ゲームコストラッシュ 97年夏発売予定 5800円(予)	CD-ROM 520
14	前回 8 前々回 9	トゥルー・ラブストーリー2	プレイステーション ■スクウェア シミュレーション 98夏発売予定 価格未定	CD-ROM 481
15	前回 12 前々回 11	デビルサマナー ソウルハッカーズ	サターン ■トライア 11月発売予定 6800円	CD-ROM RPG 466
16	前回 5 前々回 14	ゼルダの伝説64(仮題)	ニンテンドウ64 ■任天堂 97年夏発売予定 価格未定	64DD専用ディスク 450
17	前回 17 前々回 17	MOTHER3(仮題)	ニンテンドウ64 ■任天堂 発売日未定 価格未定	419
18	前回 26 前々回 20	ヴァンパイアセイバー	サターン ■アブラン ゲームRAMカード用ソフト ■任天堂 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション 365
19	前回 22 前々回 18	テイルズオブテスティニ-	プレイステーション ■アムコ 97年夏発売予定 価格未定	CD-ROM RPG 358
20	前回 20 前々回 22	火星物語	プレイステーション ■スクウェア 97年冬発売予定 価格未定	CD-ROM RPG 348
21	前回 21 前々回 20	電車でGO!	プレイステーション ■スクウェア 12月発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーション 332
22	前回 7 前々回 27	プレス オブ ファイアIII	プレイステーション ■アブラン 9月11日発売 5800円	CD-ROM RPG 328
23	前回 15 前々回 23	トゥルー・ラブストーリー～Remember My Heart～	プレイステーション ■スクウェア 97年夏発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーション 304
24	前回 25 前々回 30	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	セガドリ ■セガ・エンジニアリング カーリング版 9月25日発売 3000円 CD-ROM 9月10日発売予定 価格未定	アーケード アクション 299
25	前回 4 前々回 26	DESIRE	サターン ■セガ 9月11日発売 6800円	CD-ROM アドベンチャー 280
26	前回 29 前々回 28	フロントミッション オルタナティヴ	プレイステーション ■スクウェア 97年夏発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーション 262
27	前回 10 前々回 21	街	サターン ■ユニソフ 10月30日発売 5800円	CD-ROM アドベンチャー 249
28	前回 30 前々回 19	Jリーグ プロサッカークラブを作ろう!2	サターン ■セガ 10月2日発売 5800円	CD-ROM シミュレーション 237
29	前回 25 前々回 25	F-ZERO64	ニンテンドウ64 ■任天堂 97年夏発売予定 価格未定	カートリジ レースゲーム 186
30	前回 5 前々回 29	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング	プレイステーション ■ナミ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アドベンチャー 168

※オレンジ色は、3ヶ月以内または97年に発売される予定のソフト。それ以外は、それは以前に発売される予定のソフトを指しています。

読者が選ぶ Top 20

上位陣に大きな変動はなし。「ダビスタ」も、しばらくはこのまま上位をキープしそうな雰囲気だ。新作は2本がランクインしてきたぞ。

いままでの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーVII	51052
2	2	サクラ大戦	43805
3	3	ときめきメモリアル～forever with you～(PS)	12757
4	4	マリオカート64	9950
5	5	バイオハザード	9662
6	6	トゥルー・ラブストーリー	9474
7	7	スーパーファミコンドラゴンクエストIII そして伝説へ...	8903
8	8	ときめきメモリアル～forever with you～(SS)	7833
9	9	タクティクス オウガ(SF)	5391
10	10	ポケットモンスター	4894
11	11	女神異聞録 ベルソナ	4716
12	13	下級生	4582
13	14	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	4457
14	12	ダービースタリオン96	4447
15	17	ファイナルファンタジーTタクティクス	4214
16	15	FIGHTERS MEGAMIX	4097
17	16	アーケザ ラッドII	3962
18	18	ワイルドアームズ	3359
19	20	EVE burst error	3337
20	19	レイジレーサー	3246

※SEはスーパーファミコン、SSはサターン、PSはプレイステーションの略です。

ビデオゲーム Top 10

格闘ゲームの新作2本がランクイン。どちらのゲームも、チームバトルが採用されて楽しいです。でも、技を覚えるのがたいへんです。

**U.S.A
Top 10**

今週も『スターフォックス64』がトップとなり、V3達成。でも、海外は順位の変動が激しいんだよね。来週もこの地位を守れるかな?

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター3	■セガ アクション	59921
2	3	鉄拳3	■ナムコ アクション	15339
3	2	ヴァンパイア セイヴァー	■カプコン アクション	14885
4	4	バーチャストライカー2	■セガ スポーツ	10030
5	5	電腦戦機バーチャロン	■セガ アクション	8480
6	NEW	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	■エヌ・エス・ケイ アクション	6024
7	NEW	MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER	■カプコン アクション	5837
8	8	ロストワールド	■セガ シューティング	4498
9	7	TOP SKATER	■セガ レースゲーム	3969
10	6	博人伝フューバー	■セガ	3866

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル
1	1	スターフォックス64 (STAR FOX64)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 シューティング
2	2	メジャーリーグベースボール トリプルプレイ98 (TRIPLE PLAY '98)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION スポーツ
3	NEW	WORLD SERIES BASEBALL '98 (WORLD SERIES BASEBALL '98)	■SEGA OF AMERICA SATURN スポーツ
4	3	ワイルドアームズ (WILD ARMS)	■BON COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION RPG
5	5	シャイニング・ザ・ホリックアーヴ (SHINING THE HOLY ARK)	■SEGA OF AMERICA SATURN RPG
6	NEW	SYNDICATE WARS (SYNDICATE WARS)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION アクション
7	7	マリオカート64 (MARIO KART64)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 レースゲーム
8	NEW	ハーキュレスアドベンチャーへラクレスの大冒険～ (HERC'S ADVENTURES)	■LUCAS ARTS PLAYSTATION アクション
9	6	三國無双 (DYNASTY WARRIORS)	■KOEI CORP PLAYSTATION アクション
10	10	鉄拳2	■NAMCO

●竜江店 ブレイシティキャロット巣鴨店(東京 巢鴨)、セガワールドつかしん(兵庫県 尼崎市)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プロバ赤坂(東京 赤坂)、池袋GIGO(東京 池袋)、新宿スポーツランド中央口店(東京 新宿)、ハイテクランダガガ秋葉原店(東京 秋葉原)

10 (TEKKEN2)



なんでもありのハチャメチャ 立体ボードゲームで登場!!



こちら葛飾区
龜有公園前
派出所

中川ランド大レース!の巻

今度の「こちら」をたどるボードゲームだと思ったら大間違い!
両さんは始めとする人気キャラクターたちが立体フィールドを
縦横無尽に動き回る、まったく新しいタイプのボードゲームなのだ!

97年8月29日発売予定

セガサターン専用ソフト3Dボードゲーム

予価6,800円(税別)

泣きあり・技あり・インチキありの大レース!



今までの「こちら」は普通のボードゲームとはひと味道!
いろいろなルールを理解し、トラブルをくぐり抜け、お金やポイントを稼ぎ、
相手を掛け落とすハチャメチャボードゲームなのだ!

今だからつてない、3Dボードゲーム!



これまでの2Dボードゲームと違い、マップフィールドのすべてを
3Dリソースで構成。立体地形を活したルートや、
新しいカーメラアンプなど、今までにない演出を満載だ!

中川ランドは仕掛けがいっぱい!



ゲームの舞台となる「中川ランド」は様々なエリアでできている
巨大アミューズメントパーク。各エリアにはシーソーゲームやエレベーター
などのトラップや仕掛けが盛りだくさん!

SEGA SATURN専用 エンターブレイズソフトウェアで、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアをまとめて販売する新規態のもの。

03-3847-5090 番号規制 月一連番(4月)10~18

電話番号はよく確かめて、おまちかえのないようにしてください。

●TEL:03-3847-5090の分機、番号規制(03)を除いては、お問い合わせの際は必ずおひこください。

ハチャ
メチャ
ごども
南昌事
業部

ハチャ
メチャ
ごども
南昌事
業部

●TEL:03-3847-5090の分機、番号規制小池営業部。
●番号規制は、毎月1回あります。
●ハチャメチャと南昌事務所をつなぐことをおすすめします。
●ハチャメチャと南昌事務所をつなぐことをおすすめします。

株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-6-4 1111-0

BAN
DAI



グローバルな 視点から見た

—年戦争をテーマとしたシミュレーションゲーム

「機動戦士ガンダム」～ギレンの野望～は、テレビアニメ「機動戦士土竜ガンダム」の世界（一年戦争）を題材とした戦略シミュレーションゲーム。フレーヤーは、連邦軍のレビル将軍、またはジオン軍のギレン総帥となって全軍を指揮し、一年戦争を制すのが目的なのだ。

このゲームでは、"グローバルな

**連邦軍かジオン軍を指揮し
一年戦争を戦うのだ!!**

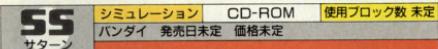
プレイヤーの目的は、モビルスーツや戦艦などで編成された部隊を移動、開闢させ、一年戦争を戦い抜くこと。そして戦いに勝利するために、作戦発動(オッサツ作戦や星一号作戦など)や、新兵器の開発(作戦など)、諜報活動を行なっていくのだ。また、「もし、オッサツ作戦にケルグクが量産されていたいたら?」といったことも、プレイヤーの行動と技量により可能。自分の手で、新たな歴史が作られるぞ。

連邦軍 VS ジオン軍



機動戦士ガンダム ～ギレンの野望～

テレビアニメ放送後、さまざまなサイドストーリーが展開されている『機動戦士ガンダム』。これらの設定をひとつにまとめた突極の“一年戦争”が、再現されるのだ!!



緊急報速

1

マーケーションルーピーの

豊富なイベント!!

さまざまなイベントは、新たに描き起したアニメーションビデオで演出される。たとえば、テレビアニメ「機動戦士ガンダム」の第1話でシャアの撮ったフィルムや、ジオン軍が1年戦争に勝利した場合の戦勝シンボルなどを見ることができるのだ。ちなみに、今回紹介したアニメーションビデオの写真は、すべてイメージ画像。製品版では、これに近い形で新しいヒーローが登場される予定



- 弟ガルマの戦死を、士気を上げるために利用するジオン軍のギレン総帥



アニメーション
ムービー



どうする、アムロ!



連邦の白い悪魔め！
貴様に敗れ、志し半ばで散っていった…
幾百の英靈たちのために…死を以って償ってもらう！

■戦闘中に突然イベントが発生することも。アニメーションムービーの終時開け、オープニングや複数のエンディングを合わせると20分以上になる予定

◆南アメリカにある連邦軍の重要拠点、
ジャブロー。テレビアニメ「機動戦士ガン

ゲームの流れと選択コマンドを大紹介!!

ゲームは、連邦軍、ジオン軍の双方が、コマンドを交代で実行することで進行していく。すべての行動を終了すると、自動的に戦闘になる。戦闘は同時解決方式(味方の攻撃と敵の反撃が同時に進行する)。

★戦略コマンド決定

戦闘のまえにすべき準備を行なう。たとえば「開発」では、モビルスーツの量産化や改良の開発、ソフトウェア強化、装備甲化、低コスト化などが可能だ。資金や資源を効率よく使って技術を向上させ、新型モビルスーツを開発、生産していく。

作戦	作戦：重要な拠点(ジャブロー、アバオアーナなど)への攻撃作戦を実行する。作戦実行後、作戦参加部隊の士気が向上し戦闘が有利になる。
予算	予算を投入して戦力を高める。諜報部への予算投入による情報収集の入手、研究部への予算投入による技術の獲得などを行なうことができる。
人事	部下との階級を変更する。階級を上げると、指揮範囲を拡大したり、部隊編成のときにボーナスを得ることができる。
研究	軍事技術を向上させる。モルスーム、モビルアーマー、基礎の3つの技術項目があり、技術レベルを上げることによって、新兵器の開発が提案される。
開発	軍事技術を向上させることはによって提案された、新兵器の開発を実行する。兵器を開発することが、さらなる新兵器開発の原案につながることもある。



★拠点コマンド

自軍の拠点での行動を決定する。右は、地球マップのオーストラリア。青が連邦軍の配下の拠点で、赤がジオン軍の配下の拠点だ。また、拠点を結ぶラインは、戦略ライン。拠点と戦略ラインの両方を占領下におくと、移動や補給を有利に行なえるぞ。



生産	兵器を生産し、部隊を編成する。生産可能な兵器は「開発」で増えていく。
強化	拠点、または重要な拠点を強化し、防護力を高める。
輸送	拠点間で部隊を輸送する。地球拠点から宇宙拠点への輸送は時間がかかる。

有名キャラクターが続々登場!!



●カスタマイズされた赤い色の専用機を駆る、「赤い彗星」シャア・アスナブル。

れる)をとっている。そのため、各部隊の配置、連携が重要な要素だ。また、進行の要となる補給路と重要な拠点のマップ配置もポイントのひとつ。このように、戦略性が高いゲームとなっているのだ。

初心者でも楽しめる「ストラテジーモード」

「ガンダム」は好きだけどシミュレーションは苦手な人は、ストラテジーモードを使おう。このモードは、細かい操作をコンピューターガзыкってくれるので、プレーヤーは5種類のコマンド(作戦、予算、人事、研究、開発)を適宜だけでゲームを楽しめる。これから、初心者でも安心だね。

★部隊コマンド決定

自軍部隊での行動を決定する。移動や攻撃といった、ゲームの中心となるところがココだ。右の写真はヨーロッパ戦線で、連邦軍の各部隊がジオン軍の攻撃目標を決定したところ。連邦軍のユニットから伸びている赤い矢印は、攻撃目標を表している。



移動 部隊の移動を行なう。移動範囲はユニットの性能によって異なる。

攻撃 部隊の攻撃目標を決定する。近距離攻撃と、遠距離攻撃の2種類がある。

索敵 周辺を索敵する。成功すると、敵部隊の能力確認や射撃命中率上昇効果がある。

編成 部隊を編成する。小隊を組み合わせて中隊を編成する。

搭載 部隊を母艦に搭載する。搭載することで、部隊の耐久力、物資が回復する。

発進 母艦に搭載中の部隊を発進させる。発進後は通常のユニットとして扱える。

★特殊コマンド決定

特殊能力を持った部隊の行動を決定する。右の写真は、宇宙での長距離射撃戦。ジオン軍のモビルスーツが唱いるのは、ミノフスキーライ子の影響で機種が明らかになっていないから。ミノフスキーライ子を散布すれば、敵の射撃命中率と索敵能力が低下する。



散放 ミノフスキーライ子を散布する。射撃命中率と索敵成功率が低下する。

掘削 ピーム掘削壁を形成する。ピーム兵器を無効化する効果がある。

感知 ニュータイプ能力者が、周囲にいる敵を感じる。索敵と同じ効果がある。

分離 兵器を分離する(例：マゼラタック→マゼラベース+マゼラトップ)。

変形 戦術タイプを変更する(例：ドライYS/グフB型→グフB型/ドライYS)。

武装 武装を変更する(例：ザクⅡ型→マシンガン→ザクⅡ型→マゼラトップ砲)。

そして、バトル開始!!

戦闘の流れを一挙大公開!!

各部隊をそれぞれ移動させ、攻撃目標を決めたあとにフェイズを終了すると、順番に戦闘が解決されていくのだ。このとき、レンダリングCGで描かれたリアルなモビルスーツが、遠距離射撃戦あり、近距離格闘戦ありの迫力あるバトルを見てくれる。なかには、ザクのショルダータックなんていふ、シビ攻撃もあったりするぞ。

モビルアーマーは 1機で1部隊を形成



■モビルアーマーは、その個体&性能ゆえか、1機で1部隊を形成するのだ。

①フェイズ終了



■行動を決定したらフェイズ終了を選択。ああ、戦闘が始まるぞ!! わくわく。

②地形が表示



■まず、各部隊のいる地形が上下に表示される。上が連邦軍で、下がジオン軍だ。

③遠距離射撃戦



■続いて両軍のモビルスーツが登場する。そして、遠距離射撃戦が展開されるのだ。

④そして、残ったユニットで近距離格闘戦が行なわれる!!



■遠距離射撃戦が終わると、残ったモビルスーツによる近距離格闘戦が始まること。



■グフの反撃を受けているガンキャノン。その奥では、アレックススが戦っている。



■続いて奥のアレックススとグフ戦闘がクローズアップ。ビームサーベルで攻撃だ。

モビルスーツ＆モビルアーマーも総登場!!

モビルスーツ・ジオン軍



■ガルマの乗るイフリート改を守るべく、ガンタンクに襲いかかるミーシャのケンブラー。

■右下は、ショニー・ライデンのゲルギュキャノン。その隣は、シン・マツナカ専用のザクⅡだ。

左で紹介したキャラクター同様、一年戦争のすべてのモビルスーツやモビルアーマーが登場するのだ。ざっと挙げても、マ・クベのギャン、ララのエルメス、ドズルのビッグ・ザム、コウ・ウラキのガンダムフルバニアーン、クリスチーナのガンダムアレックス、サウス・バニングのプロトガンダムなど……。また、

設定だけの存在だった、黒い三連星のザクや、ランバ、ラル用の青い旧ザクなんのものも登場する。さらには、サターンで発売された『ガンダム外伝』3部作の碧いジムこと、ブルーディスティニーも登場するのだ!! まさに完結の一周年戦争が展開されるってわけ。こりゃもう、ファン感涙の作品です。

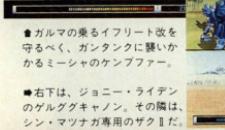
モビルアーマー、サクレロ



モビルアーマー ビグ・ザム



■ゾロモンの懸念、アナベルガードのリンクドーム、強めッ!!



拡散メガ粒子砲!!

開発状況

開発状況としては、50%セッションといふところです。今回は軽井澤シーンにかなり力が入っているので、お楽しみに。ベック 川本

スクウェア新作スクープ ツーブラトン!!



PS
プレイステーション

RPG

CD-ROM

使用ブロック数未定

スクウェア '97年冬発売 備格未定



『シレンGB』も解いたし、早く新しいのが出ないかな～、なんてそこのキミ！朗報です。新しいのが出るんですよ。新しいのが!! シレンジャーも舞い上がってます。



チュド——ン！スクウェアの『ファイナルファンタジー』(以下FF)とチュンソフの『不思議のダンジョン』が夢の共演！ そう、それが『チョコボの不思議なダンジョン』(以下チョコボ)。8月22・29日合併号のエクスプレスでお伝えしたのでみんなも知っていると思うけど、このゲームの制作はスクウェアが、監修は『不思議のダンジョン』シリーズの生みの親である中村光一が行なうのだ。『クロノトリ

ガー』、『TOBAL No.1』に続く夢のタッグが実現したってわけだね。長い前フリはこれくらいにしてさっそく入手した情報を紹介するしよう。まずは下を見てほしい。左下は、主人公チョコボとその相棒のモーグリのイラストだ。どうよ？で、右下が敵キャラのボムとゴーレムのイラストだ。まいつけたか！ とまあ、こんな感じでファンなら喉から手が出るほどの情報報をテココ盛りでお送りするぞ。

これが主人公とその相棒だ!!

●チョコボの相棒のモーグリ。でも、相棒って「風のシレン」いうへケジやお竜のことなの？それともコッパか？



●不思議のダンジョンシリーズのシステムを継承し、FFのエ

ゴーレム



●FFシリーズではゴイ体形のゴーレムもデフォルメされてチャーミングだね。

ボム



●FFシリーズでおなじみの敵キャラ、ボム。今回も得意技は自爆なのか？



スーパーファミコンとゲームボーイで発売された『不思議のダンジョン』シリーズでは、ダンジョンはすべて真上から見たグラフィックだったよね。だが、しかし!! 右の写真を見ればわかるとおり、「チョコボ」ではダンジョンが斜め見下ろし型になったのだ!! ってことは、ダンジョン内のさまざまなモノが立体的に表現されるわけ。オ一、3D!! ステキデース。なんて海の向こうのゴンガレスが言つ

てるかうかは知らんが」といふこのパワーアップはうれしい限りだ。スクウェア様々ですな。
驚くのはまだ早い。いま一度右の写真をよーく見てほしい。画面の右奥に宝箱があるのがわかるよね。さらに宝箱の隣には棚まであるのだ。そのほかにも、かまどや機械のようなものがあつたり、壁には絵のようなものが飾ってあつたりするぞ。はたしてこれらは何なのか? 誰は深まるばかりだ。



●チョコボの美しい宝箱や炉。そして最多的のようなのが、ほかのふたつはどんな効果があるのか?

通路



1F Lv. 4 HP 51/ 51 17%

■薄い通路を歩くのも、ヨロシイ。よく見ると下のチョコボの下にゲージのよるものがある。



1F Lv. 4 HP 48/ 51 60%

暗いよ狭いよ怖いよ

●不思議のダンジョンではおなじみの、自分のまわりの黒色しかし見えない。もう一度右の写真を見てほしい。これ何のまわり? テーブルや機械っぽいものがあるけど、これは何のまわ?

ダンジョンには仕掛けがいっぱい



1F Lv. 1 HP 25/ 30 1%

棚を調べると



1F Lv. 1 HP 25/ 30 1%

アイテムを発見!!

●チョコボが棚を調べているのがわかる。マントがあるということはない?



8F Lv. 3 HP 44/ 44 9%

さようなら



8F Lv. 3 HP 44/ 44 9%

落としてしまった!

●部屋の探し中に落とした穴の仕掛けにハマったチコボ。後はピクリとも手に取れるようになるね。

●見事アイテムを発見!! まさに棚から手をもしかしあり、棚の上に敵が潜んでいて、落としてもまたまた落ちてくる

●そして、下の階階へ真っさらかで、そこにはチョコボの風の上に煙が立ち上る。まじでリード風でイイ感じだ。

『不思議のダンジョン』シリーズの醍醐味のひとつが、ダンジョン内にある数々の仕掛けだろう。もちろん、このゲームでもさまざまな仕掛けが用意されているぞ。

まずは下の二つの連続写真を見てほしい。上段はチョコボが棚を調べているシーンで、下段が落とし穴に落ちているシーンだ。落とし穴は今までにもあったけど、棚からアイテムを発見できるのは今回初めてだよね。今までの『不思議のダンジョン』シリーズでは、ダンジョン内で調べるという行為ができなかったから、こういう仕掛けが増えるのは大歓迎だね。

なんかじろじろありますな

チョコボが跳りきして本を読む?

みんなも知っているとおり、『不思議のダンジョン』シリーズの歴代の主人公はすべて人間。だから剣を振って攻撃したりするのは、至極当然のことだ。でも、今回の主人公はチョコボ。人間じゃない彼がどうやって攻撃するのか、大半の読者がそんな疑問を抱いていると思う。そんなわけで、疑問にお答えしようではないか!! チョコボは剣ではなく、

キックで攻撃するのだ。

さらには!! チョコボが本を読むという事実も発覚。といつても、チョコボの趣味が読書というわけじゃなく、本を読むと魔法などが発生するのだ。まあ、前作でいう巻物みたいなものだ。いまのところ、サンダー系の本の存在しか判明していないけど、『FF』の魔法が出てくるのは、どうやらまちがいなさそうだね。

やばい敵が襲ってきた!!

14F Lv. 4 HP 23/ 51 42%



食いくら愛くるしいチョコボであろうと、敵は容赦なく攻撃してくれるぞ。写真では魔導師らしき敵がチョコボに襲いかかろうとしている。どうする?

不思議のダンジョンにはアイテムがいっぱい

『トルネコの大冒險』のときはそろばんや金庫、「風来のシレン」のときはおにぎりや壺などのように、『不思議のダンジョン』シリーズに登場するアイテムは、主人公によって変わる特徴があるよね。もちろん、今回はチョコボが主人公ってことで『FF』っぽいアイテムが多数出てくるぞ。そんなわけで、ここではこのゲームに出てくるアイテムを紹介するとしよう。

まだ、アイテムの名前や効果は明確になってないけど、写真を見てどんな効果のアイテムか考えるだけでもワクワクするよね。

ポーションなのか?

1F Lv. 4 HP 51/ 51 54%



●チョコボの左にあるピンは、もしかするとポーションでは? 左は木の実か? どんな効果なのかな早く知りたい!!

本もいろいろ



チョコボ キック!!

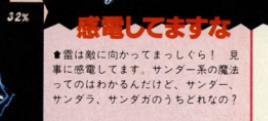
●「ファイナルファンタジー」で攻撃していただけ。今回も慢性的な攻撃なんともカワイイね。

ムカついたから
キックしてやる

ムカついたから
本を読んでやる

1F Lv. 1 HP 30/ 30 32%

1F Lv. 1 HP 30/ 30 32%



感電していますな

●雷は敵に向かってまっすぐ! 見事に感電しています。サンダー系の魔法ってのはわかるんだけど、サンダー、サンダー、サンダーガのうちどれなの?

●ドバババっと画面いっぱいに雷が広がるのだ。それにしても、チョコボが字を読めるなんてちょっと意外だね。

チョコボの装備品です

いろんな
アイテムが
登場するぞ

Lv. 3 HP 36/ 44 48%



●チョコボの左が首輪、右がソメ、左下が鞍。それぞれ前作でいう腕輪、剣、盾にあるぞ。

●本の色も後に違うのだ。しかしで本の色で、どんな魔法なのか判別できたりしてね。

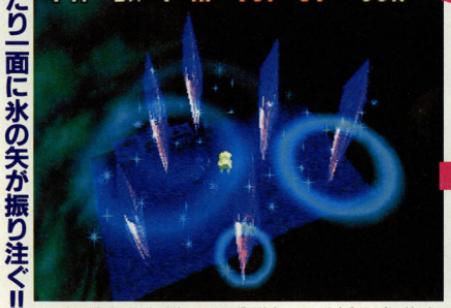
なんと! 召喚魔法シヴァも登場するぞ!!

ご存知のとおり、「FF」の召喚魔法ってのは、イフリートやラムウといった召喚獣を召喚して、敵に攻撃をしかけるという魔法だ。なぜこんなことを説明したかと言うと、このゲームに「FF」でおなじみの召喚魔法が登場するからなのだ!! ここに載せた3枚の連続写真がその証拠だ。目をさらのようにして見てくれ! クワワッ!! いまのところ、シヴァの存在だけが判明していないが、その効

果や召喚方法などは、まったく明確になっていない。写真を見る限り攻撃魔法のようだが、まえのページで説明したサンダー系の魔法のように、本を読むことで召喚できるのか? それともべつの方法で召喚するのか? そしてその効果は通常の魔法とどう違うのか? さまざまな疑問は尽きない。まあ、これからも「チョコボ」のいろんな謎がわかりしだい、隨時紹介していくので楽しみに待ってね。

あたり一面に氷の矢が振り注ぐ!!

14F Lv. 4 HP 10 / 51 33%



●シヴァが投げた氷の矢がダンジョンに振り注ぐシーン。ちなみに、ターゲットは中央のチョコボではなく、チョコボの左にかすかに見えるモンスターだ。

ヨルシリヨリに聞け!!



突然ではありますが、ミドシリエンジャーはいます。テンションが上がってるアオからこのゲームの話を聞いたときに、決心しました。シリエンジャーからシリエンジャーGに変わるのはいいとしても、「チョコボレンジャー」なんて名前で活動するんじゃないかな? という力、そうなってほしいね。ぜひ。

あえずフレーしてみるつもりだし、ゲームのアキバだいで引退宣言を壇回するかもしれない。そんなわけで、このゲームがどんなふうに仕上がるか、期待が不安が半分ずつってカンジでござる。ちなみに不安ってのは、チョコボに感情移入できるかどうか、という個人的な問題。だから人間じゃないんだもんなあ……

召喚獣シヴァ登場!!

14F Lv. 4 HP 10 / 51



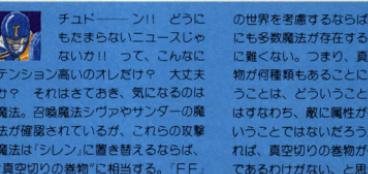
◆「FF」で登場した召喚獣シヴァアガーフォルメされて、「チョコボ」に登場!! こんなに類もれて、手強くなってこどか? とは、敵もかわいい! いるってことか?

14F Lv. 4 HP 1大ダメージか!?

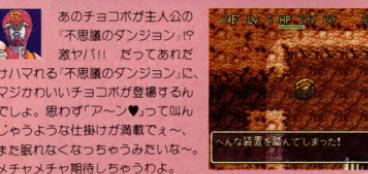


◆氷の矢が正面に当たると同時に受け取つて、その破片が散り散る!! ところで、召喚魔法って、シヴァーーションなく違う結果があるあるの? 教えて!! これで

「不思議のダンジョン」という言葉を抜きにしては語れまい。そう、シリエンジャーたるこのゲームについて聞いてみたのだ。前作を猿のようにブレ一直到がって、「おおおお!!」といつ島風から、青髪を語んでいたいるだ。世話しているよ。



の世界を考慮するならば、このほかにも多くの魔法が存在することは想像に難くない。つまり、真空切りの巻物が何種類もあることになる。ということは、どういうことか? それはすなわち、敵に属性が付いていることではないだろうか。でなければ、真空切りの巻物が何種類も必要であるわけがない、と思うが。



か、今度はどうだだけでもヤギドキ!! 今度はどうだだけでもヤギドキ!! か、今度はどうだだけでもヤギドキ!!



スクウェアのRPGといえば『FF』シリーズっていうイメージが強いけど、ほかにもケッコーコミカルなRPG出してるじゃん。で、最新作がコレ、『ゼノギアス』です。

PS RPG CD-ROM2枚組 使用ブロック数 未定
プレイステーション スクウェア '97年冬発売予定 備考未定

スクウェアから新作RPGがついに登場!!

日々の名作RPGを生み出したあのスクウェアが送り出す、新たな冒險の旅を紹介しよう。その名も『ゼノギアス!!』スクウェアの新作RPGというだけで期待しているキミたちに最新情報を公開だ。

まずはフィールド画面。今までのRPGとあまり代わり映えしない感じだが、なんとこのフィールド画面が360度、自在に視点を切り変えられるってんだからオドロキ。もしかしたら超重要なシステムなのかな!? 建物の陰に宝箱を見つかるなんてことがあるかもね。



●上から村を見下ろした
画面など、これでグググ
っと回転していくよ。

360度
回転



●このとおりグリグリと回転して、村をいろいろな角度からバババ見られるぞ。視点を変えることで、いろいろなモノを発見できるたりするのかな? ちなみにこの村は主人公が住んでいるラハン村。平穏でのどかなラバン村。



●ほかのフィールドとは変わつて機械がいっぱい目に見えるのはロボットなのかな?



●各地の景色を見ることもできるぞ。
湖の真ん中にある山が気になるりますな。



●ルードでも視点が360度自在に回転。

砂漠にひとりぼっち

主人公とヒロインだよ

なんだが
SFチック
な場所も!!



さて、気になる登場人物を紹介しよう。現段階でわかつているのは主人公ヒロインのみのふたり。このふたりがいたいどのような関係なのがまだ秘密。

●こちらも機械のどかなかんな

●こはどこ? いつたこ
場所まであるなんて変わってるよね。

●失つてはいる
村にくらむ以前の記憶

●このふたりは
を失つてはいる
ソラリス星に住む青年

●ラハン村に住む青年
事務大臣の出身だ。

フエイ



このふたりの詳細はもちろん、ほかにどんなキャラクターたちが登場するのかいまからとっても楽しみだよね。新情報を首を長くして待っていてくれ。

●この物語のヒロイン
ソラリス星に住む青年
事務大臣の出身だ。

エリイ

新たな戦闘システムを紹介しよう

やっぱりRPGで気になるのは戦闘システムだよね。ここではその戦闘システムについて探ってみたぞ。このゲームの特徴は攻撃をコマンド入力で行なうということ。

これでも食らえ!!



魔法もあるよ!

このロボットはいったい何だ?!

今までの界隈からうって変わって登場した黒いロボット。じつはこれ、ギアと呼ばれるメカなのだ。このギアがどのように物語に関わってくるのかはまだ不明だが、写真を見るかぎりでは主人公が操縦するマシンのようだ。どんな攻撃をするのか、パワーアップしたりするのかなど謎が多いこのギア。続報が楽しみだよね。



なんか拳法っぽい構えをしているぞ。もしかして、主人公の攻撃方法がそのまま使えるのかもしれない。



●敵としてギアがいるのか、ちょっと楽しみだよね。攻

なんど、敵にもギアが!!

GEARとは?!

物語の主要メカ、ギアは古代文明の遺産で、発掘することによって手に入れられる。しかし、昔に作られたものなのでこれまで動かすことができず、自分で駆動機関を取りつけ、外装を施さなければならぬのだ。自由にパーツの交換をすることができ、キャラクターの成長とともにギアの攻撃も多彩になっていくぞ。攻撃はパンチ、キックなどの通常攻撃のほか、魔法を使うこともでき、レベル上がるにつれてパワーアップしていくぞ。



こいつは恐竜?



コマンド入力で技が炸裂!!

●こんなに多いキャラクターが登場するぞ。カインズは





GO

LOSE

8528

READY

16577

2221

3630

ARMORED CORE

9188

1856

7868

4598

5704

2821

5704

1342

0831

0831

6977

6024

4足・重装備型

4足・重装備型

4足・重装備型

6231

7920

KD-E

KD-E

KD-E

6485

4足・標準型

KD-E

KD-E

KD-E

0425

6977

KD-E

KD-E

KD-E

2689



大戦

最強のレイヴンを目指してvsモードで対戦しよう。

100億通り以上のバージエディットで、オリジナルマシンが出来上がる。

ハイスピード戦闘メカシミュレーター

アーマード・コア

NOW ON SALE

・標準価格5,800円(税別)

アーマード・コアの最新情報がFAXで受け取ることが出来ます。

【FAX情報BOXアクセス方法】

- お持ちのFAX(03-5258-0753)におかけください。案内が始まります。
- BOX番号は2001です。
- 音声の案内通りの操作で構いません。

FROM SOFTWARE

ユーザー・サポート:03-5353-0362(月~金 13:00~17:00)

PlayStation マルチメディア・システム ニンテンドー・コンピュータエンターテインメント

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

批評家

浜村通信



アメリカで最先端のOGを見てきた。すばらしいワオリティーの映像群。こんなのが家庭で楽しめるようになるには、〇年はかかるだろう。と、毎回予想するんだけど、いつも予想の半分の歳月で、家庭用ゲーム機が進化してきだんだる。今回は、3年と予想しが……!?

忍者増田



代表に4人も取られちゃうのは超痛いけど、拙者は後期も一生懸命アントラーズをサポートします。土曜開催のホームゲームと神奈川のアクエリゲームは全試合かけける予定(?)なので、93番のユーホームを見かけたら声をかけてください。なんでも93なのには内情。

渡辺美紀



週末ごとのアート、週の半分を電車で帰る、早起き、話題の映画を観る、物思にふける、などなど。昔できたことがいまできなくなってるのはなぜだろう。そのぶんべつの何の力をできるようになってるんだろうか。……忙しさのせいにはかり、きっとしゃいけない

羽田隆之



「御意見無用」という格闘ゲームの監修てなことをやらせていただきまして。これがまもなく日の目を浴びるはずで、自分でもレビューすることになつたら、そらいついなうしゅしようよ。10点!あー、それこそまさに御意見無用。あーもっともだー、もっともだ。

★ そのほかに
発売されるゲーム ★

8月25日～
8月31日

作品

8月23日
ゴールデンアイ
007



ニンテンドウ64カートリッジ
任天堂 6800円

8月28日
新戦記ヴァンゲイル



プレイステーションCD-ROM
コーエィティブ 5800円

8月28日
エルフ狩るモ/たち
花札編



プレイステーションCD-ROM
アルトロン 5800円

人気アニメのキャラクターが登場する花札ゲーム。ごいごい、花合わせ、おいちかくの3つが楽しめるぞ。モードはストーリーとフリー対戦の2種類。

アニメ素材を流用して、声優さんにもう一度がんばってもらつて……、的な企画のソフトは数あれど、妙にサマリがいいのは、もともとアニメ系にぴったりの世界観だったからなのね。勝敗によるコンティがいちいちうさいけど、花札部分は、意外と本格的に作ってました。

『ドーム』タイプの3Dシューティング、遠距離の敵をピューピュで狙したり、ならではの達成条件が付いてるからね。小細工が効いてるところも夷れしいんだけど。なによりレベルに気取ったせいで、しっかりと向けてにチューンアップしているところは要チェック。基本だけ。

イロイロできそうなんだけどな。忙しくて考えているヒマなし。ダッシュかけて、弾を撃ち込む。そんなガチャポン戦法でやつても、意外とダメージとええわけ。簡単操作の大変時間でも、それがに楽しいけど、とにかくお子さまとかには、にしておけば楽しめたようなタイトルだね。

ロボデュラのタイマンシユーティング。与えられた空間が狭く、戦闘にいまひとつ迫力に欠ける。窮屈で、伸び伸びと戦えてないというか。ストーリーらしいストーリーもなく、スージーと背景が変わるので、全体的に寂しい印象。対戦モードでは画面がさらに狭くなっちゃうのね。

疑似3Dのシューティング。自分の後ろやサイドが見にくく、どこから攻撃を当てられたのかわからぬことが多い。(けっこう)は防御した瞬間に反応する必殺技が有効で、それさえ使つていれば勝てる。手数の多いほうが不利となるバランス。対戦は画面小さくてわかるね。

花札としては内容はオーソドックス。ストーリーモードがあつて、フリー対戦もあって……。ストーリーモードは静止画ばかりで、キャラものとしてはノリがいまいち寂しい。ゲーム中のセリフの種類も少ないかな。五光などの大作を作った場合、セリフにも反映させてほしい。

物語を先へ進めるため花札をする目的を持たせたのはいいね。対戦中の挑発的なセリフや応戦がないのは難だか(たた、お話をかなりリザックしたものになっちゃって)。展開がつかみにくいやつはくわんぱくで販売するのね?って感じるのが残念。

ただ花札。コンピューターはわりとスムーズかも。「エルフ」の味付けはさほどなく、基本的に静止画に首輪がある程度。それだけならアリだろうけど、後でてきたときに現れる喋るキャラクターに多大な煩わしさを感じた。つーわけで原作の意味合いはないけど、花札は楽しい、と。

サタ
8月29日
発売

こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レスの巻 バンダイ 6800円 CD-ROM
人気アニメ「ごちうさ」のキャラクターが登場するボードゲーム。ルールセットを回してマスを進もう。止まつたマスによってさまざまなミニゲームが用意されている。

8月28日

COOL BOARDERS 2 Killing Session



プレイステーションCD-ROM
ウップシステム 5800円

大人気スノーボードゲームの最新作。新たにハーフパイプやスノーモンタイン、クライミング、フリーライドなど、対戦などのモードが加わり、大幅にパワーアップしたのだ。

8月28日

ブリルラ/ アーケードギアーズ



プレイステーションCD-ROM
エクシングエンタテインメント 4800円

アーケードで好評を博した横スクロールアクションゲームがサターンに登場。画面の横に3D式制限線のある機能を駆使して敵を倒しながら、日々のステージに挑戦しよう。

8月28日

Twisted Metal EX



プレイステーションCD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント 5800円

武装されたマシンを操作し、ライバルマシンをぶち壊す3Dショーティングの続編。コマンド入力で攻撃できるようになつたほか、日々のステージに挑戦しよう。

8月28日

グラディウス外伝



プレイステーションCD-ROM
コナミ 5800円

往年の人気シューティングの新作がプレイステーションで登場。パワーアップメニューをゲットして、好きな順番にパワーアップさせられるのが特徴なのだ。

8月28日

実況パワフルプロ野球 '97開幕版



プレイステーションCD-ROM
コニ 5800円

人気野球ゲーム「パワプロ」が最新データで登場。サクセスマードで投手を育成するほか、作った選手一人まで登録可能。オリジナルの球団を作ることもできるぞ。

演出をますますクールにシェイプ。かっこよすぎて評議のにいきい文字あるけど、この脚本しゃうね。スピード感も速め、グラフィック、操作系も含めて、マニア心をくすぐるリメイク続出。そのぶんちょっとつきが悪くなつたのは事実だけど、ファンのニーズが「そこにはあったのは確か」。

「ファイナルファイト」系。バステル調のグラフィック。キャラも特徴的なものが多く、一風変わった世界観を構成しているね。でも、コレって対戦を誰においているのかな？ 低年齢？ 女性？ クーベットの新訴求力がいまいち理解しにくい。作りたいたものを作ったってこなのか。

まるでハリウッドのアクション映画のように、難しいことは考えず、ガンガンぶつけてガンガン倒す。ただけでなく自分も感じていて快感。表現したかったのは、そこだったんじゃないかな。しかもアメイカンなバイオレンス表現。好きな人にはたまらんディスだったりして。

あの「グラディウス」まんま。演出かいハイにパワーアップしているものの、流行りのボリゴンで立体表現をガガガんじわけでもない。ゲーム性もしかり高いけれど、ノタルジックで役がひどつ止まるボクなんかには、うれしい路線なんだけど。はたしてどこまで理解されるのか？

細やかな心運転を楽しみたいボクにとって、パワーリーになりきれる「パワプロ」の緊張感がたまらなわけ。心の中のストリート野球ゲームに帰したい! するのだ。あいかわらず秀逸なグラセモードもある。あえて3Dにせず、持ち味を強調しているのは、ボクは正解だと思うな。

単にレースゲーム感覚で遊んでも楽しいが、いろんなトリックを楽しめるようになるとなると結構面白い。ただ、取扱い手に操作法を学ぶより、かっこいいリックの決めたかたをゲーム内にチェック! とアドバイスもできる。練習用モードもあるが、もう少しやさしく教説をする。

最初のほうのステージは、バステルカラムに彩られた童話チックな雰囲気だったのに、ステージが進むにつれて敵も背景もクリーン度が増していく、あとでない感じでござるよ。何が？ 複雑な操作の一途ない、お子様でも安心して遊べるアクションゲームだらう。大体さは気に気になる。

カーチェイスとしては爽快感はもちろん、探索の要素があるのもモグ。見つけた状況のよくな意外な所に侵入でき、そこで発見をしたときとかうれしい。でもこれ、かなり難しい。少しでも力を抜くと四方八方から攻撃の嵐。一瞬で終了。うまくなれば極めよう。運営はよく訓練せねば。

自機が4種類あったりゲージもついていたりなど必要な要素はあるにしろ、全体的にフレーバー感は「グラディウス」からは変わらないと見ていい。カーバセスも取りパワーアップしていくこの感じはシリーズ独創的のもの。というわけで、シリーズのファンなら、難易度は高いでの運営。

展開も速だし、攻撃。守備側共に多様な動作を起こせる。打打球も速アッパーが刺殺しないが。サクセスマードも含め、よくできた野球ゲーマーなのは認める。でも拙者にとって、もっともコレに興味でない野球ゲームだという事実を記さずにいられない。相生の問題なんだろか？

モードもコースもテクニックも大幅にパワーアップ！ クールに決めた演出も面白い。ジャパンはスコアやランクアップにより、自分の次の上位に追いつかれる快感がある。ガケづぶちを走る怖さ、狭い道を走る疾走感。対戦も相手のスクリーに一喜一憂。2分割でも狭くは感じなかった。

昔のアーケードゲームを復活させるのはいいが、なぜこのゲームなのか。ステージ構成もキャラも全体のノリも、すべてがぐるぐるでたりよがり。6年えならまだいいが、なぜいま？ 敵は物語で攻めてて、とにかく一歩も歩き通す、どこに楽ししさを見だせばいいんだろう？

前作よリシステムも内容も格段にアップ。各マシン、その攻撃方法、レース場となる各都市が非常に個性的。町をスピキ走る気持ちさ、敵を渡して破壊する快感は確かににある。が、難度高すぎ。このパワーメチャさは狃りやしないだろうけど、もっと簡単でもいいじゃんかよ。

そういうモンだと思ってたゲージの順番が、エディットでちゅう。少ないカーバセルでアッシュマークつけてやりってな弱點もいけるね。全体的にはいまの「グラディウス」個性的なボス、特徴あるステージに仕掛け。自分の腕のペース合具も再認識。7段階の難易度選択が欲しいです。

投手育成、投げられる球種とフォームを最初自分で設定できるのは魅力大。コントロールの操作感もなかなかスレスの要素は齊藤阿闍門かも。その筋の人に不評なのがいわふわした打球。実況もスースーファミコンレベルなのも悲しい。確かに最新データだが値段には少々不満あります。

まずはゲーム本編を取り巻く部分、演出の統一感に驚き。音楽はバラバラだけど、効果音は高い。ボートを振り回す快感と、レースのスリル、2系統の楽しさを味えるのもの。とにかく斜面を滑っていて気分がいいのは確。ジャンプボードやり込んだぶんだけちゃんと返ってくる。

敵が横一直線上にいないダメージを貰えられないのだが、これがビッグな判断。敵の攻撃パターンは少しないし、ステージ構成も変化があるわけでもないし、そればかりか気味が悪くてイヤになる背景のステージがあがりだして……。メルヘンさか突き抜けてるわけでもなし。

クルマの動きなんてガックガクだけど、スピンターンの気持ちはよさとか、轟車を追尾して留める速さは秀でてる。ステージ変化もかかれて、アホらしくクルマのオーバーブレードで心踊る。織密さとは無縫だけど、いい意味での一味味っての実践してるゲーム。異国のお香りです。

自分のなかに溜め込まれてた、「グラディウス」遺伝子が強化された感じ。すげー難しいけど、コレくらいでいいと思う。パワーアップシステムが多少変わっているたりもする。なんだかマッチマシてるよりも感じるけどまあよし。シリーズのこれまでが好きだったなら、受け入れ可。

これは僕が下手だからというよりも、コンピューターが正確すぎと考えてよいですか？ 対戦なら話は別だが、あと、その筋の64版よりも打撃タイミングが早いようだ、との指摘アリ。まあ、ひとりで遊ぶならラスボスモードがあるから対戦ができるそれでいいのかな。

ゲームボーイ

合説ボーライズも高校入試による漢字問題の復習スペシャルエディション イヤホンアダプター付

8月29日

発売

旺文社が発行している高校入試による漢字問題の復習が収録されている。

8月28日

メックウォリア2

プレーステーションCD-ROM
バンダイビジュアル 5800円

パソコンで好評を博した3Dロボユーティングゲームの移植版。新たに2種類のチャレンジマップが加わり、全部で船のミッションが楽しめるのだ。

一時期メチャ流行った「バトルテック」系。ガンダムを操縦して戦闘ができる、そんなノリ。シミュレーター指向の大まじめソフトなわけだけど。いまや似た路線もたくさんあって、グラフィック関係では、さらにはもっと上をいっているものもあるのだ。絶対的ワリってのがな……。

3Dロボシューティングとしては珍らしくもきわめいたスピード感もあるし、いいと思う。ゲーム中に指令を容るのに知らせてくれたり、目的地まで自分で誘導してくれたり、親切設計。回復アイテムがもう少しavarageでいてもいいかも。読み込みは多いが戦闘中ではない。

「ガングリフォン」タイプ。走る方向と撃つ方向をすらすのがコツだが、コレが難しい。操作系統はかなり充実。各種メーターも見やすい。ミッションの確認はいつでもできるし、目標物を表示で印かれてるので迷ったりもしない。訓練での上官の物言いと大きな態度はムカツク。

パソコン版と比較するとあか抜けてるグラフィックと滑らかな動画、な印象。単純に破壊に徹するではなく、調査とか爆破、護衛などのあるのがそぞられる。操作が難易度があるかと思いや、かなりの数の設定が用意されて安心。よいです。

8月28日

悠久幻想曲

プレーステーションCD-ROM
メディアワークス 5800円

街の人々の信頼を得るために、一年間なんでも屋を経営していくシミュレーションゲーム。街にいる10人から仲間を3人選び、いろいろな仕事をこなそう。

戦闘、育成、ミニゲーム。これでもかとばかりに、いろんな楽しさを提示してくれる。結果、けっこう面白くてくさんステムに仕上がっているんだね。仲間の女の子たちとの恋愛の交歓。しつれはそれが一番楽しかったみたいになに。スタイルを考えすぎ、作り込みすぎているのでは?

育てー、RPG、すくろく、いろいろな要素を詰め込まってる。どの要素も薄味というか、1個にしづりきったほうがよかったよな、ん? これって、微微たる違いはあれど、同社のエスター・ナルメドロ「そのまんま!~? これだけ時間か経って、この代わり映えのなさは疑問っす。

いろいろな要素が入ってるかやることは明確。仕事のシステムはわかりやすく、スキルレベルアップしていくのも楽しい。各画面は見やすく考えられた操作系統もいい。ただ、途中で起るイベントがあまりに突然的。表情は多彩だが、静止画で延々と会話が続くのもちょっとなあ。

大筋ではサターン版と同様ながら、細部での違いアリ。ニクイ。ブレーして感じたのは、最終目標が数字でハッギリしているのはいいけど、捕まるされるイベントは、数と質の両面でバリュームがあるってこと。スケジューリングは淡々としてるが、セリフ飛ばすつもりが「決定!」に。

8月28日

栄光のセントアンドリュース

プレーステーションCD-ROM
小室館プロダクション 5800円

セントアンドリュースのコースをボリゴで再現したループゲーム。ラウンドしていくとキャラクターの飛距離やティック、持久力などを上げられるのだ。

ムービーでコースを眺望。ゴルフファンには、うれしいしの4コース。ちょっとゴージャスな気分。なによりここに顔を出して、時間の流れが止まってしまった世界をもとに戻すこと。

いろいろな可能性を秘めているソフトだと思う。キャラのグラフィックパターを増やして、バトルのアニアにすることか。奇抜なキャラをさらにとんでもなくアーリアな増えてる。バランスの実機シミュレーターと同じノリ。コースで遊べば……。

オーソドックスな正統系ゴルフ。グラフィック的にはふるうだけと、グリーンの高低差等高線で表示されるのが親切。自分のスパークシットをリプレイせり機能で活用しておけるのもいい。アーディアでござるな。実飛的な要素はないが、地味ながらも正しく進化している感じかな。

一瞬のタイミングのズレが最高と最悪のショットを生む。たまたま超高速で打つけど、どうしないで打てる人いるの? なあ。グリーン上では「ワーゲージ」と距離の関係ばかりにくく、ミスばかりしちゃう。コースが多いいのは魅力。実写ムービーのコースの芝は濃い緑がいいと思う。

8月28日

ブリルラ/アーケードギアーズ

サターンCD-ROM
エクシングエンターテインメント 4800円

魔法の杖で敵を倒しながら進んでいく横スクロールアクションゲーム。溢まれたネジを取り返し、時間の流れが止まってしまった世界をもとに戻すこと。

いろんな可能性を秘めているソフトだと思う。キャラのグラフィックパターを増やして、バトルのアニアにすることか。奇抜なキャラをさらにとんでもなくアーリアな増えてる。バランスの実機シミュレーターと同じノリ。ゲームとしての融通がうまくいかない。惜しい。

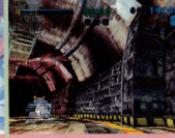
アクションゲームとしての内容はシンプルで、テクニックとか、駆け引きとか、そういうものはあまり楽しめない。その大味しさも低い面ではあります。しかしまあ、ノリで統一感のないゲームでござるなあ(笑)。少し笑えるけど。

プレイステーション版と同じ。奥行きのわからないステージで、左右から理不尽に攻撃てくる敵をダメージ受けつつボタン連打で倒す。特殊魔法は使えるのもあるが狙いすぎて鼻につく。私も30分とかかずエンディングにたどりつけるコストパフォーマンスの悪さ、どうしよう。

プレステ版と同様。ただし色調が多い違う。のんびりとした色だが、アニメタッチの絵にはこのほうがいいかも。それにしても、子供が楽しめように作るならもっとメルヘンの王道を行くべきだしなが乗り込み画像は入ってるし、やっぱり理不尽な難しさは問題あり。謎な存在。

8月29日

ファイナリスト

サターンCD-ROM
ギャガ コミュニケーションズ 5800円

宙を滑るようなマシンの挙動が特徴の3Dシミューティングゲーム。途中で入手する日種類の武器をうまく使いながら、さまざまなミッションに挑戦だ。

反重力カーの不思議な浮遊感。ゲームのサウンドはむしろ控え目に。爆発音、破裂音も押さえてBGMにどつり溶ると、なんだか夢の世界での出来事を体験しているような、一種のトリップ感覚に陥る。ポリゴン解消しているだけ!? BGVにぴったりのクールゲームだな。

スピード感、爽快感は申し分ないが、ちと大味。敵の攻撃はやたら激しいのに、それを小刻みにかわすなんてことは至難の技。わりと強引に力押しで進んでいい感じ。もっとも、そういう大きっぽんな部分に逆に魅力を感じるものも実だか、3面あたりからいきなり難しくなるよーな。

浮遊してる感がキモチイ。それで走ればさらに爽快……なんだが、味わえるシーンが少なすぎ。本心のゆるぎで進んでいくゲームではありますよ。マップは見やすくなることは明確。敵がボイントでしか現れないのもいい。ただ、こちらが阻えないと空からの攻撃はズルすぎ。

この低い視点での疾走感。動きはなめらか。3Dで動かすなら、このくらいは動かない。そのくらいが危険性あり。迷路っぽくなってるだけで、謎だとかの仕掛けはさほど用意されていない。アクション重視型。ただ、ちょっと難易度高い。させてその場コントローラー希望。

8月29日

DARKSEED II

サターンCD-ROM
バンダイビジュアル 5800円

ギーガーのホロウワールドが堪能できるアドベンチャーゲーム。カーチルを駆使して画面を調べ、殺人の容疑をかけられた主人公の身の潔白を証明するのだ。

8月29日

ウィズ

サターンCD-ROM
バンダイビジュアル 5800円

敵を倒したりかかしたりしながらゴールを目指して突き進んでいくアクションゲーム。乗り物やアイテム、仕掛けを駆使して各ステージをクリアしていく。

8月29日

Parlor!Mini7
パチンコ実機
シミュレーションゲームスーパーファミコンカートリッジ
日本デジネット 4900円

最新パチンコ台が楽しめるシリーズ第7弾。今回は「カケロジャパン」、「ロッセブンドーフ」の台。自分で設定した条件のホールで打てる実践モードも健在。

8月29日

マネーアイドル・
エクスチェンジャーゲームボーイカートリッジ
アナ 3900円

からら迫ってくる小銭を取って投げて、消していくパルプゲーム。1玉玉を50円、5玉玉を10円玉というように両替していく、1000円になると消えるぞ。

Best
Picks
of
This Week

2週間のごぶさたでした~。
いや~合併号はいいね。日本にはお盆があつていいね。
休めるね。書いてる今日はまだ8月上旬。ああ、唯
読マジック。早く休みて。

『実況ワープロ』もはや野球ゲームの定番ですね、こりゃ。加えて『クールボーダーズ2』、こちらは極めまくったグレードテストが魅力。そのほかは……可もなく不可もない。平均点のソフトが多回は多かったな。

6本ものシユーティングがひしめくなので、「007」と『Twisted Metal』がいい感じ。『ウィズ』は、拙者の大好きな某RPGの名前を連想したくて高い点をつけました。うそです。じゃ、今回はこれにて御免！



取り込み映像を組み合わせたアニメーション。シュールなグラフィックデザイン、ストーリー展開。コマンド選択型アドベンチャーの形をとっているけど。他の顔を見ないオリジナリティ一が、直倒の感で訴えかけてくる。万人受けはけっこうしないが、一見の価値のある作品。

クラシカルなアクションアドベンチャー。キャラや世界観のファンシーさは、確かに独自のイドンではある。たとえば、バット・アイテム+グッドアイテムを獲得する前にとってしまう。そんなバランス。もう少し煮込みれば、別の味が出てたよう気もするんだけどな。違うかな?!

スーパーファミコンのパチンコとしてのデキは、上位。といつても、初期のバージョンからは、ほとんど進化していないようだけど。ようは、実践ミニユーター部分、どの機能を採用したか、加えてこのコントローラーにどれほど価値を見いだすか。すべてはそこだよね。

落ちゲーって、『アイデア』でくっこうでしゃうんだな。両替なんて作戦以外のなにものでもないんだけど、こうやって勝てるの、けっこう、ハマル。グラフィック、サウンドなど、全体にチベタの作りの、この辺をシエーブアーフして対戦版ハイアップすれば、化ける可能性大。

『実況ワープロ』もはや野球ゲームの定番ですね、こりゃ。加えて『クールボーダーズ2』、こちらは極めまくったグレードテストが魅力。そのほかは……可もなく不可もない。平均点のソフトが多回は多かったな。

文字が一画面に微細しか表示されず、何度も読みねばならない。セリフに迷惑があり、何か試さないとすべての情報を聞き出せないのが苦い。道のつがりがりがかりにくく、カーリルをいろんな場所に合わせて確認しないと、重要な場所に生氣かないに。重複する場所に一生気がかないに。読みきこちな。

時間内にステージを駆け抜けるのは戦闘アドベンチャー。途中セーブができるのも辛い。アクションゲームとして自指しているところは分かる。ストーリングは、戻る所を狙ったこれらのルール導入は成功してると思う。一瞬「魔法使」WIZ、を想起してしまった指導者は人間なんだね。

飾り気がまったくなく、このソフトでは奇抜な付加要素も見当たらず、パッソコファン以外には辛い。こんなパチンコソフトアリだと思ひし。カードトリッジとしては確かに安いが、多種多様なパチンコソフトが出ている現状、搭載機が2種で、さらにこのシンプルな内容では。

両替されたお金がどこに現われるか常に把握していないと、連鎖は難しい。こういう、お金両替機のバズルは、以前にもどこで見た記憶が。そのときは多斬弱肉を感じたけど、これ後発だし。ほかのバズルの要素をちょっと加えてアレンジしたってだけではきついです。

6本ものシユーティングがひしめくなので、「007」と『Twisted Metal』がいい感じ。『ウィズ』は、拙者の大好きな某RPGの名前を連想したくて高い点をつけました。うそです。じゃ、今回はこれにて御免！

背景が美しくキャラも含めてる。カーソルの変化に目を凝らし調べべくるのか基本の進めかた。移動可能な場所は見失さなくなすぎ。話を聞き直せないとか多いのも困る。ヒンとも少なく行き詰まるとときの救済は皆無が、先に進みたくなる不思議な吸引力がある。要攻撃本。

アイテムがないと倒せない敵やキビシイ時間限界、体力を削る毒キノコなど、ヘルヘンチックな外観とは裏腹に、フレーバーを追いつめる要素が山盛り。いちばんのストレスは、敵にダメージを受けた瞬間に無効時間がなく、ハマリ死にがあること。アクションの基本できてない。

もう「7」ですか。今回も本筋に収録台のファン、もしくはお金かけずに攻略したい人用。リーチアクションが壊れたり、確率を変えたりといったモードもいつもどおり。個人的にはもちっこいジャービスの人工気配で出してほしいと思うんだけど、そんなのは大きな討伐話よね。

5枚と2枚の両替。複雑そうなルールも、モノを硬貨したものおかげで手軽になり把握。横に並べて消したとき、両替された硬貨がどこに落ちるかが判別できず、連鎖が作れにくい。2個そろうでは、アイテムがたたなジャマのなのはク、相手の状態がわからぬ討伐話よね。

今週はいろいろと点数に悩んだが、貰的にもけっこう充実した週でした。そのなかでオススメは『COOL2』。とくにワイルドジャンプは時間を忘れて没頭した。

『DARKSEED』が放つ、アヤシイ魅力もチェック！

コマ落とし気味のデジタイズアニメを見るにつづいて、なんてスローテンポなんだと懨慨するも、すぐには慣れる。そのままのアベンチャーチャpterでいうジャンルが得をしてるのか。画面内にあるものすべてを調べるくらいのが必要だ。それを面白だと思わない人向け。

これはちょっと……。クォータービューにはなんとか慣れるにしても、キビシイ時間限界と、やられたときに理不尽を感じる敵たち。全体の空闇から離れたアットホームさ、ゲーム中には見られない。順路での仕掛けがすごく凝っているわけでもないし、ウリが生ぬるようだ。

第7弾ですってよ。実機に合わせて、新規種が出来た速い対応でゲームにしてるってところなんだろけど、それはシリーズを通じて基本の部屋が変わっていないからこそできること。収録されている2機種に致し思い入れがないなあ……。もちろんそれなりに楽しいんだが。

見たことあるよな吸い出し＆発射システムからも、2枚消えと5枚消えが混同している染し色はある。連鎖を組むのもどう難しいわけではない。ついでダラダラとやってしまう、バズルゲーム特有のハマリ感をしました。ってことは、これはいいパズルゲームだってこと。

なにげに楽しいのが多かつた週。『グラティウス外伝』は正直言ってここまで楽しめるとは思わなかつた。気持ちいい!『ファイナリスト』、ドキドキの『007』も損はない選択のはず。64ソフトの品質管理には驚くな。

SOFTWARE IMPRESSION ソフトウェアインプレッション

野球と野球ゲームの違いにいまごろ気づいた俺

小学生のころ、少年野球のチームに所属していた俺。毎週日曜日になるたびに、家から歩いて5分くらいの公園で練習してただけ。けど、けっきょく最初から最後まで野球ってモノに魅力を感じなかつたんだよ。子供ながらに「いったいコレのワニガオモシロいんだ!」なんて疑問を抱きつつ、義務的に練習に参加してたような感じっていうの? だってさ、野球って負けても自分だけのせいじゃないじゃん? 自分がいくらがんばってもほかの連中のせいで負けちまつたりするんだぜ? ツマンね一つで、そんなの。ま、好きな人は好

きなんだろうけど、俺には野球が合わなかったんだな、きっと。で、野球をやめたあとに空手の道場に入門したんだけど、コレがシナチャチャ楽しくてしかたないんだよ。だって1対1で試合やるワケだから、負けたら全部自分のせいじゃん? 贠す嫌いの俺はスケベ練習しまくった。でもつづいて初めての大会で3位。それでも満足できぬ俺。練習につぐ練習。やればやるほど強くなる。その手応えがたまらねえ。すっげえ楽し

いよナ。わかるか? この気持ち。

そのころ、空手と同じくらい夢中になれたモノがゲーム。学校帰

りのゲーセン通いはあたりまえ。家に帰ってファミコン三昧。親が寝静まった間に起きて、徹夜で『ドラクエ』やつたりしてナ。もう楽しくて楽しくてしかたなかつた。発売されるゲームはどりあす片づから全部プレーした。けど、やっぱり野球のゲームだけはやらなかつたんだよ。理由は本物の野球を好きじゃなかつたから。本物と同じく、ゲームにしても興味はせんせん沸かなかつた。

『パワプロ』も初めはそうだったね。人がやってるのをジーッとながめたりしてみるんだけど、マジでげえツムんねえ。っていうか、しょせん野球ゲームじゃん? 野球自体に興味ないからオモシロイワケがねえっていうか。対戦で盛り上がる連中の見ても理解できしない。対戦に説かれてもらちろん断わります。けど、やってる連中の盛り上がりがカタがスエグってのが気になっていた。「たかが野球のゲームでそんなに盛り上がるモンなのかな?」とか思つたりしてナ。そこらへんを探ってみたくなって、ある日1回だけプレーすることにしたんだよ。とりあえず操作方法を教えてもらひながら徐々にルールを見ていく。

最初はいまいちタイミングがつかめない。見る見るうちに点数を重ねられ、氣づくと疲れてたピッチャーがマウンドにいる。ピッチャー交代。スライダーとフォーク

で2択を仕掛け、はじめて手振を奪う。バッティングもさえてきた。はじめてのヒット、はじめてのホームラン。やればやるほどマスターしていく。投げる、打つ、守る。

『みんな!』グラウンドにいる9人は全部俺じゃん!?. コレに気づいたときはマジでショック受けたね。

『スケベ当たる』までのこんなコトに、今まで気がつかなかつたんだろう? 負けたら全部俺のせい。

それが野球と野球ゲームの違いじゃんか? でもって重要なのは、やればやるほどマウナしていく

っていう手応え。空手と同じコレ『パワプロ』にはあつたんだよ。

つきの日、俺はさっそく『パワプロ』を買いに行った。1枚目、2枚目、3枚目……どこも売り切れ。

12枚目でやっと発見。ニンテンド

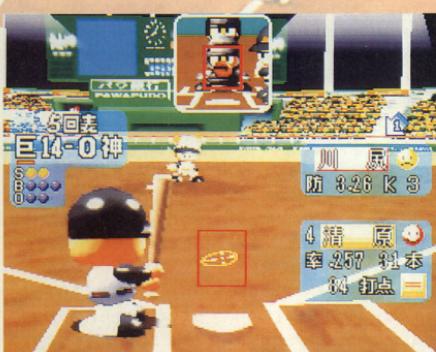
ウ64本体とともに購入。家に帰つて早速プレイ。気がついたら朝。

いやあ、あなどってたぜ。今まででプレーしなかつたんだろ? この機会にほかの野球ゲームもブレーミーしてみたけど、奥深さではどれも『パワプロ』にかなわねえ。初めての野球ゲームが『パワプロ』によかったぜ。最近はテレビの野球中継を見るようになったけど、やっぱ『パワプロ』だナ、俺は。

池袋ラクセル(正直者)

PROFILE

本作ビデオゲーム通信担当編集者。デジタルカラフル全盛のこの時世上。ボラロード入りでメロ入して大喜び。心地いい気氛。



実況パワフルプロ野球4

N64
ニンテンドウ64

スポーツ 64メガカートリッジ 使用ページ数112

コナミ 3月14日発売 8900円

ファミ通編集部には、こ存じのとおりブンブン丸や池袋ラクセルなど、その名を轟かせた有名プレーヤーが在席している。だから彼らといっしょに『バーチャファイター3』(以下、『バーチャ3』)をプレーすることもあり、ボクもそれなりに実力が上がった。でも、ここ最近はまったくプレーしなくなった。その理由はナゼだかわからなかった。『バーチャ2』や『バーチャ3』がリリースされた直後は、サルのようにフレームしまくっていたのに、だ。同じく池袋ラクセルも僕とは違う理由だろうが、あまりプレーしなくなったようだ。

そして最近、半年ぶりにプレーしてみた。やっぱりスグーおもしろいよ、コレ。対戦相手の攻撃パターン、リズム、クセをつかみ、そこから相手のつぎの行動を予測する。いや、感じる。使い遊された言葉だけ、いわゆるバーチャハイ状態になったとき、なんとなくなつかしい感覚が頭をよぎった。でも、ちょっとナニか違う感覚もあった。なんだ違う？ ある程度は連勝できるし、多少のミスはあるものの技も思いどおりにくり出しができる。いったい、以前



バーチャファイター3

AC
アーケード

アクション MODEL 3 基盤
セガ 集稼中 1プレー100円

とドコが違うんだろう？

ボクはコマンド入力が得意なほうではないし、どちらかと言えば苦手なほうだ。相手の攻撃に対する反応も迷いはうじゃない。でも、いまは高確率でガードできている。半年間ほど『バーチャ3』から遠ざかっていたというのに。そう考えたときハタクと気づいた。『バーチャ2』のころは、1日でもプレーしなかった日があると、2、3日は感

覚が戻らなかつた。それが『バーチャ3』では半年のインターバルがあるというのに2、3時間で感覚が戻ってしまった。それが違った感覚の原因だったのだ。ここで誤解しないでほしいのは、対戦に勝てるって意味ではなく、自分なりの戦いかたが、納得いく形でモニター上で展開できるということだ。

このことに気づいてボクが半年ものあいだ『バーチャ3』を離れていても平気だったワケがわかった気がした。ある程度自分なりのスタイルができるのがあっていれば、プレーしなくともすぐ感覚が取り戻せる。そんな安心感から『バーチャ2』のように競技が続らないように、毎日ストックにプレーする必要がなくなり、ただ漫然とプレーをしていたんだと思ふ。皮肉なことに、すぐ感覚を取り戻すことができるからこそ、久しぶりでもすんなりと『バーチャ3』を楽しめるにもなったのだが……。

でも、感覚をすぐ取り戻せたといつてもそれは、対戦が以前にも増して強くなったワケじゃない。まだだやり込みなければ強くなれない要素もタップリ残されてい

対戦の興奮を いつもフレッシュな気持ちで

る。感覚はすぐ取り戻せるが、そこからまでの段階に至る余地がつねに残されているゲーム。それが『バーチャ3』だと感じた。

そんな結論に達したボクはなんとなくなスッキリした気分でゲーセンに入り、対戦を楽しんでいた。

そうしているうちに、ひとりのジャッジが入りか入してきた。結果は、勝負どころで相手一枚上手だったようだ。座席をはなれるとき、対戦相手の顔を見ると、そこにいたのは、涼しげな笑みを浮かべた池袋ラクセルだった。

「なんだよ、池ラクじゃねえか。乱入するなら大声で叫げろよ」と言いながらもうれしいボク。「バレないように乱入してたらオモシれえかと思ってさあ。あはは」「久々にやったけど『バーチャ』つてやっぱりおもしろいな」「おもしろいよ。でもずっとやってなかつたから具合フリイ」「そうだよな。やられえとな」

ATARIYA

PROFILE

最近自宅の机をなくし、恐らく出で歩いている本誌編集部。いつも自室に通称「さくらび」しているから日々を過ごしている。

『バーチャファイター3tb』

なんと、ここにきて『バーチャ』の新バージョンが発売されるらしい。タイトルは『スマバ』、『バーチャファイター3tb』。なんでも3对3のチームバトルができるらしいのだ。ボクのメインキャラクターはシャキッ。しかもそれ以上は抜えないのこれから特訓が必要になりそう。ふたり目は密かに重量級に憧れていたので、

jeeリー。やっぱり女性キャラクターも入れたいので3人目はバイ。チームATARI YEAHはこれでマリ。ちなみに同じキャラクターを3人選択することも可能らしい。でも、そんな選択するヤツはつまんないしよ。『バーチャ3』やってろって感じ。これからはオールマイティーに扱えるヤツがステキでしょ。だな。



IN STORE NOW!

CONTENTS

'97.8.18~'97.8.24

プレイステーション	37
X2	37
スター・ボーダーズ	38
ロボ・ビット2	38
ばさるみゅーず	39
サターン	
恋のサーファンタジーin宮崎シーガイア	39
スコッチャー	40
VIRUS	40
ニンテンドウ64	
ゴールデンアイ 007	41
ゲームボーイ	
ディノブリーダー	41

今週発売されるソフトを
一挙大紹介

IN
STORE
NOW!

X2

PS
プレイステーション

シューティング CD-ROM

カプコン 8月21日発売 5800円

~OPENING MOVIE~



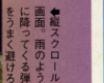
ARE YOU READY TO SHOOTING NOW?

近未来SFの雰囲気濃うシユーティングゲーム「X2」がプレイステーションに登場！ ステージ途中で横から縦、その逆へとスクロールの方向が変化し、バリエーション豊かな展開が楽しめるぞ。ゲーム中は、自機よりも大きく、メカニカルな敵が多数出現。そいつらを電子砲などの強力な兵器で破壊して、爽快な気分を味わおう！



縦&横スクロールの二刀流が楽しめるのだ！

モードは、
より
できるぞ。



ステージ途中でスクロール方向が横
から縦(またはその逆)に変化すること
によって、影響を受けるのがプレ

ーヤーの操作感覚。す近く適応して、
ステージを突破せよ。それでこそ真
のショーター！ かどうかはナジ。

豊富な攻撃パターン

敵を撃ち倒すことで出現するアイテムをゲットすれば、ミサイルやビーム、電子砲など強力な兵器でガンガン敵を破壊することができるぞ。



自機は3種類から選択可能！

XS
01

XS
02

XS
03

スピード★★★★★
戦闘能力★★★★★

スピード★★★★★
戦闘能力★★★★★

スピード★★★★★
戦闘能力★★★★★

SAI STORE NOW!

スター・ボーダーズ

PS

シューティング C D-ROM 使用ブロック数 1
アクライムジャパン 8月21日発売 5800円

異星人からテラを取りもどせ!!

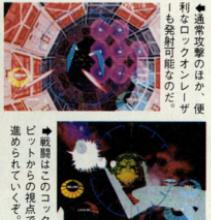
このソフトは、異星人に奪われてしまった惑星テラを取りもどすのが目的の3Dシューティングゲームだ!! キミは迫りくる敵艦隊から自分の基地を守りつつ、異星人の支配下にある惑星を奪還していくことになるぞ。このときのス

テージ難易度などは、ゲームスタート時に決定する惑星の配置によっていろいろ変化。プレーするたびにマップや敵の強さが変わるのでも、毎回違う攻略法が必要になるのだ。果たしてキミは、故郷の惑星テラを取りもどせるのか?

デカいUFOが!?



◆攻撃を受けるテラ。このほかにもう一つの惑星が宇宙人に攻撃された。カッタン。



◆通常攻撃のオホンレーザーも発射可能なコックピットで戦闘はここからはじまるよ。

独自の戦略で敵にたちむかえ!!

シタケイガマガ

惑星群
とくに
群れ
好き
るよう
る
ぐる
る回る

ゲームスタート時に決定する惑星の配置図、3Dタクティカルマップ。このマップの配置によって、自分の基地へ侵攻してくる敵艦隊の移動力や防御力、シューティングシーンの難易度などが変化するぞ。配置を決定したあとは、敵の戦力や惑星の特性などをある程度見ることが可能なので、気にいなければ何度もマップを変えて難易度を変化させよう。

◆好きな場所へ移動が自由な場所
トは可



スター・マガ

各惑星のステージ構成はこんな感じ

ダメージに
気をつけろ!



◆ダメージを受けると、損傷した箇所が赤く表示される。自機の機能が低下するぞ。

敵艦隊
撃破
せよ!!

◆やはり、ステージの最後には巨大な敵が。倒すと惑星を攻略したことになるぞ。

©1997 ACCLAIM JAPAN,LTD./OFFICE CREATE

SAI
STORE NOW!

ロボ・ピット2

PS

アクション C D-ROM 使用ブロック数 1
アルトン 8月21日発売 5800円

自分で作ったロボットで戦う!!

好きなパーツを選んでオリジナルロボットを作成し、敵と戦っていくアクションゲームの第2弾。今回は暴走したコンピューターを停止させるのが目的のストーリーモードが追加されたほか、好みに応じて画面を縦と横に分割できる対戦や通信対戦も楽しめるのだ。

カッコイイロボットを作ろう



◆パートごとに色を変更してください。

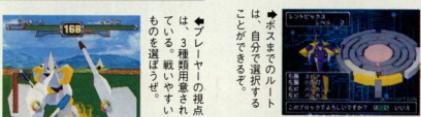


対戦モードがスゴイ



敵を倒してパーティを奪え

ストーリーモードで敵と戦って勝利すると、相手の武器パーティを奪い取ることができるのだ。しかも、奪ったパーティは自分のロボットの改造に使用することも可能だぞ。ただし、



改造して強くなれ



負けてしまうと逆に自分のパーティを取られちゃうので要注意!! また、戦闘をすると経験値を得ることができ、レベルが上がると攻撃力や移動速度などがパワーアップしていくぞ。

パーティを奪いとれ



◆奪えるパーティはたくさんあります。
◆自分の選択したルート
は、自分でのみ選択できる
◆スクリーン上に表示される
パーティは、他のプレイヤーの視
点では見えない場合があります。
◆一度、見失った場合は、再び見
つかるまで戻らなければなりません。
◆戻った後はすぐ改修できるので、
間違ったルートをたどるのも大
きいです。



◆簡単なボタン操作で強力な必殺技が使用できるのだ。ゲージが溜まったら速攻で使え!!

©1997 ALTHON CO.,LTD.



ばするみゅーす

PS
プレステーションパズル CD-ROM 使用ブロック数 1
ソフトオフィス 8月21日発売 4800円

うまく遠くに飛ばして消そうぜ

かわいいキャラクターが登場するパズルゲームだぞ。斜面の下方に積んである音玉にめがけて、上方にある台から音玉を発射し、同じ色を3つ以上くっつけて消していく。砲台の角度とボタンを押す長さにより、音玉を飛ばす場所の軌跡が表示される。それによく

見て狙った場所にタイミングよく音玉を落とそう。すべての音玉を消すとステージクリアとなるぞ。



たりひつみゅーす



いざ、勝負だッ

友だちとふたりで腕前を競い合えるモードだ。自分のフィールドの音玉を消して相手のフィールドに送り込み、いっぱいにして消せなくしたほうが勝ちになるぞ。



ひとりみゅーす

◆13あるワールドのうち、任意で4ワールドを選んで進むのだ。



◆軌跡をよく見て、しっかり目標を定めよう!! そして発射だ。

このモードでは3ステージごとにボス戦があるぞ。ボス戦では壁がガケの上に到達すると負けてしまうので注意せよ。



◆音玉をよく見て、しっかりと目標を定めよう!! そして発射だ。

◆ボスに音玉が当たると、上ぼるスピードがアップするので注意！

上達には練習練習

◆音玉を消すと、相手を邪魔できる音玉を消せるのが溜まっているぞ。
◆友だちと対戦プレーで熱くなろう!! でもケンカにはならないようにね。

たり見てみゅーす

制限時間以内にステージ上の音玉をすべて消さなければならない。音玉が増えたり、壁が迫ってきたたりはしないでの、落ち着いて消していくぞ。

ちゃらんじみゅーす

つづきと出てくる音玉を消していく、自分の腕を磨くモード。レベルが上がりると音玉の発射の軌跡が表示されなくなるので、かっこいいぞ。玉の発射の向きをよく見て、壁をぶつけないようにね。

©SoftOffice 1997

SNES NOW! 恋のサマーファンタジー in 宮崎シーガイア

SS
サターンシミュレーション CD-ROM 使用ブロック数 1
バンダイビジュアル 8月22日発売 5800円

奥菜恵ちゃん♪ デートデート

ぬうわんとツッパ!! あのアイドルの奥菜恵と、バーチャルなデートが体験できるゲームが登場!! プレーヤーは、常夏の楽園宮崎シーガイアで偶然出会った恵ちゃんと、4日間デートすることができます。彼女と恋愛関係が成立するか、はまたひと夏の想い出となってしまうかはキミの行動だい。うへん、ドキドキしますな。

説明も見られるので便利!!



◆くう~っ、恵ちゃん超カワイイっていうかあ、めんこい!! 水着姿もバッチリあります。



デートのポイント 教えちゃいます

恵ちゃんとのデートは、ジーガイアにある6つのエリアを行き来しながら行なうことになるぞ。どのエリアに行ってどんなアクションに乗るのが、彼女との会話中に出現する選択肢からどの話題を選ぶかで、好感度が変化していくのだ。彼女の反応を見ながら行動していくぞ。

恵ちゃんの 気持ちは! 考えて!



恋愛バラエティー

恋愛	バラエティー
ドキドキ	おもしろ
しあわせ	かわいい
あいしょ	うれしい

◆彼女が何を思っているか、想像してみて



©1997 MMC PLANNING

IN STORE NOW!

55
サターン

スコーチャー

レースゲーム CD-ROM 使用ブロック数 28
アクライムジャパン 8月22日発売 5800円

未来の超高速バイク

近未来的な雰囲気漂う世界で、スコーチャーバイクと呼ばれる超高速型バイクを操り、廃墟やトンネルなどの全6コースを走破しよう。ゲームモードはチャンピオンシップ、タイムアタック、ブラクティスの3種類が用意されているぞ。



This is Scorch!!

GREEN GRAND Switch

◆コーキングがキミの
接合部高速バイク。
◆コーキングチャート。

◆最後に出発するぞ。
◆さあいよいよレース。



◆スタートだ。
◆最後に出発するぞ。



さあがこうとした
さくやられ!
さくやられ!
さくやられ!



◆穴があつたるだぞ。
◆穴があつたるだぞ。
◆穴があつたるだぞ。

IN STORE NOW!

55
サターン

VIRUS (ウイルス)

アドベンチャー CD-ROM 3枚組 使用ブロック数 126
ハドソン 8月22日発売 6800円

ウイルスの恐怖が襲いかかる

近未来的な火星基地を舞台にしたサイバーなアドベンチャーゲームがサターンに登場!! 感染するとモンスター化してしまうという謎のウイルスの秘密を究明するため、主人公の青年サージとなって冒險



していくのだ。物語は、コマンドを選択して謎を解明していくアドベンチャー部分と、戦闘時のアクション部分に分かれている。つぎつぎと襲いかかる敵とのハラハラドキドキの攻防戦を楽しもう。

しゃべりまくひなのだ



◆要所にいるため
が捕入されただ。

STORY of virus

人間をモンスター化させる正体不明のウイルスが蔓延する世界。サージはウイルスの殲滅作戦中に行方不明になった仲間を探し、電脳犯罪の搜査官として真相を解明しようとするが……。

◆主人公。行方不明の仲間に捜索中。

◆サージの相棒のネットエージェント。

Championship

プレーヤーを含む全4台でひとつのコースを3通り、3位以内に入るとつづきのステージに進めるぞ。レース中は、ブーストピックアップなどで効率よくダッシュしたり、マシンをぶつけで敵の邪魔をしつつ走行していく。



◆さあいよいよレース。
◆最後に出発するぞ。



さくやられ!
さくやられ!
さくやられ!



◆穴があつたるだぞ。
◆穴があつたるだぞ。
◆穴があつたるだぞ。

©1997 Scavenger, Inc. All right reserved.

Time

Attack

ほかのスコーチャーバイクとの対戦ではなく、コースに配置されたアイテムを使用して、制限時間内に何周走ることができるかを試すモードだ。



◆このよろこびがあるのだ。
◆このよろこびがあるのだ。

基本はアドベンチャーなのです

ゲームを進めるには“見る”や“使う”といったコマンドを選んでいくことになる。適切な場所でアイテムを使い、捜索していくぞ。また、ストーリーの要所にはムービーが挿入され、物語を大いに盛り上げてくれるのだ。



得られることが
何か話すことも
得られることが
何か話すことも



サージ「モスクワで走るぞ」

サージ「モスクワで走るぞ」

アクションの要素も多いぞ

精神世界などで捜索を行なう場合、3Dの画面を移動することになる。また、移動中に敵と遭遇すると戦闘になり、敵の弱点などにカーソ

ルを合わせて弦や剣で戦っていくタイプのアクションモードになる。複数の敵と遭遇した場合には、焦らずに正確にヒットさせていく。



◆現在地はマップ画面で確認することも可能。

◆発見した物質をアナライズ。危険なものみたい。

©1997 HUDSON SOFT

IN STORE NOW!

ゴールデンアイ 007

N64

アクション 96メガカートリッジ バックアップ機能つき

任天堂 8月23日発売 6800円

ニンテンドウ 64 振動パック対応

007TM
ゴールデンアイ
GOLDENEYEで今日から君も
・
ジェームズ・
ボンドだ!

映画「007」シリーズ最新作、「ゴールデンアイ」のストーリーを楽しむながら遊べるアクションゲーム。プレイヤーは殺しのライセンスを持つギリス諜報団のスパイとしてジェームズ・ボンドとなり、悪いヤツらの陰謀を阻止するのだ。ストーリーはミッション形式で進んでいき、ひとつのミッションをクリアすると、つぎのミッションに進めようになるぞ。

また、ゲームに登場するキャラを使って、最大4人での対戦ができるのだ。

樂しめるのが
熱い対戦

対戦では、人数に合わせて画面を2から4分割して遊べるのだ。

● 使える武器は拾うことによって増える。でも、銃系は残り物には注意しないこと。

● 時計を使おう

● 任務の目的を見失ったら時計でチェック! 装備品も確認できるぞ。

007ならではの
華麗な脱出

©1997 Eon Productions Ltd. & Mac B. Inc. James Bond Theme by Monty Norman. Used by Permission of EMI Unart Catalog Inc.

IN STORE NOW!

ディノブリーダー

GB

シミュレーション 2メガカートリッジ バックアップ機能つき

J-Wing 8月22日発売 4800円

ゲームボーイ 対戦ケーブル対応

卵からかえした恐竜を、冒險しながら育成、調教し、最終的に新種のオリジナル恐竜を作り出すことが目的のシミュレーションゲーム。自分の恐竜を強くするために、戦闘を重ねてスピード、攻撃力などのパラメーターを上げていけばいいのだ。戦闘する以外でも、エサや飲物を与えることで能力をアップさせられるぞ。



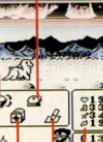
● 移動中、恐竜のシリアルコードが見えたところをクリックすれば戦闘に突入する。戦いたくなければ無視。

ごはん

“おやじ”はスピード、
“むすめ”は攻撃力、
“かつどん”は防御力
がそれぞれランダムでアップするぞ。

ちりよう

病気になったり、暑がったりした
ら、すかさず注射や扇風機で回復
しよう。体調は万全にね。



セーフ

● 勝利の瞬間は左
右どちらかに右を
向いて走る。

スピード
スピードの最大値が表示される。高いと戦闘がかなり有利。

攻撃力/防護力
それぞの最大値が表示されているぞ。

空腹度
お腹が減っていると、勝てる戦いも勝てなくなる。ゼロにならないよう、ごはんはマメに。

コースによって違うイベントが起こる!!



● 恐竜を強く育てたいなら下のコースを。
ベットを奪う悪党たちと戦うイベント。

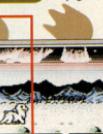
らくちんコース
コースはふたつに分岐する。らくちんコースでは障害物を避けるゲームが多い。

©1997 J-WING

こんなにして
育てます~

たたかう

移動中、恐竜のシリアルコードが見えたところをクリックすれば戦闘に突入する。戦いたくなければ無視。



セーフ

● 勝利の瞬間は左
右どちらかに右を
向いて走る。

スピード
スピードの最大値が表示される。高いと戦闘がかなり有利。

攻撃力/防護力
それぞの最大値が表示されているぞ。

空腹度
お腹が減っていると、勝てる戦いも勝てなくなる。ゼロにならないよう、ごはんはマメに。

最終目標はマイ恐竜のフュージョン



● やや。こんなのができ
ましたん。できた恐竜は圓
錠にセーブできるよ。



● やー。こいつは
エンボンヒー カブトムシ。



● セーブした恐竜のデータは、通信で交換可能だ。

ペットの
交換もできるぜNo.10
カブトムシ
エンボンヒー
カブトムシ
くわくわ
ざっくわ
はなはれ

ASPECT

待望のプレマテ版3冊!!

好評発売中!

プレイステーション版
ダービースタリオン
ブリーダーズバイブル
B5判 本体価格950円

8月中旬発売予定

JK・VOICE 編著
ダービースタリオン
公式ガイドブック
A5判 価格未定

A5判 価格未定

9月発売予定

成沢大輔&CB's PROJECT 編著
ダービースタリオン全書

A5判 價格未定

好評発売中

大丈夫。 だいじょぶ。 ファミ通の攻略本だよ。

**ネクストキング 恋の千年王国 公式ガイド ~benefit from herb~
A5判／本体価格1100円**

バウンティーソード・ファースト 公式ガイドブック
A5判／本体価格1300円

クーロンズ・ゲート 公式ガイドブック
B5判／本体価格1500円
ランナバウト 公式ガイドブック
A5判／本体価格950円
プリンセスメーカー ゆめみる妖精 公式ガイド
A5判／本体価格1100円
首都高バトルR 公式ガイドブック
A5判／本体価格950円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話（03）5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>

〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20オフィスクエアBLD新宿5階 出版営業部 電話(03)3299-1493 株式会社アスペクト
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部に官製はがきにてお申し込みください。



RECKED

RIDER

FILE

OF

TACTICS

10/23 on sale!

6,800 yen (税別)

～知られざる闇の組織による仮面ライダー抹殺用作戦解析ファイル～

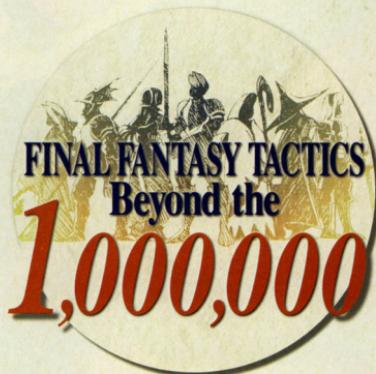
仮面ライダー 作戦ファイル 1

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサルーンと互換性があります。

SEGA SATURNのロゴ
セガサルーン用周辺機器
セガサルーン用ソフトウェア

東映ビデオホームページ <http://www.toei-video.co.jp/>
制作／発売元 東映ビデオ株式会社 東京都中央区築地1-12-22 コンビビル
お問い合わせ TEL03-3545-4619
©石森プロ・東映 ©1997東映ビデオ

シミュレーションRPGの 常識を、スクウェアが変えた！



スクウェアが全身全霊を込めて世に放った「ファイナルファンタジー タクティクス」は、100万本を突破！PSの特性を最大限に活かした「高度な戦略性」。鍛り込まれた設定が生み出す「深い感動」。それらが融合されたとき、従来のシミュレーションRPGでは到達し得なかった新たな領域がついに完成された。スクウェアは、常により高い次元でエンタテインメントへの挑戦を続けます。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー ブルーマーカドロ「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 ©1997スクウェア

そしてFFTに次ぐ、 スクウェア渾身の第2弾！

ファンタジーの世界を感動的に描ききったFFTに続く第2弾は、近未来の現実味あふれる世界を余すところなく表現した超大作が登場。極限の戦場で繰り広げられる、悲しくも壮大なドラマ！3D化され、さらに高まった戦略性！映画に迫る、迫力のバトルシーン！そのすべてにおいて深みを増した新たな世界は、プレイヤーの心をつかんで2度と放さない。

S Q U A R E S O F T P R E S E N T S

ドラマティック・シミュレーションRPG

FRONT MISSION 2

フロントミッション セカンド

TM

9.25(thu) ON SALE

希望小売価格6,800円／税別



暴走。
方舟崩壊。
墮ちてきた「神」。
創生。
悠久の劫。^{とき}
繁栄と忘却。
転生そして覚醒。





3年前のあの日、この村で
目をさました僕は、すべての記憶を
なくしていた……。

自由視点のフル3Dマップ。セルアニメとCGによる華麗な演出。巨大な「ギア」が激突する
迫真のバトル。スクウェアから、黄色のテイストをもつサイバネティックRPGが登場。



1997年冬、あなたは新しいスクウェアと出会う。

Xenogears™

ゼノギアス

CD-ROM二枚組（価格未定）

キャラクターデザイン：田中久仁彦／メカニカルデザイン：石垣純哉

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒153 東京都渋谷区宇田川町1-6-1 アルコ大通

TEL 03-5425-1111 FAX 03-5425-1122 URL <http://www.sqaure.com>

©スクウェア

自分

ニーナ
ありのままで、あること。
王家に生まれ育った少女が、
いつしか見失ったもの。
少年との出会いが、彼女を
旅へと連れ出す。
奪えた翼の代わりに得たもの。



竜の目覚めとともに、
それぞれの運命が動き始めた。

CAPCOM®

9·11
'97
ON SALE



[ドラゴン・ジーン]

旅の中で手に入る「ジーン」=因子。
ジーンの組み合わせで様々な
属性の「ラグ」に変身!
戦闘状況に応じて
最強のドラゴンを見つけ出せ!!

BATTLE



LV25

BATTLE



LV11

BATTLE



LV26

プレス オブ ファイアIII



[視点移動型マップ]

3Dボリュームならではの
「潜れる」マップを用意。
町の片隅や岩陰から、
アイテムを発見したり、
重要な情報を入手しよう。

BREATH OF FIRE 3

[ラーニングスキル]

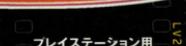
敵と特技をモノに出来る「見切り」
師匠に従事する「弟子入り制度」
など自由にキャラクター
メイキングが可能!



画面は選択中のものです。

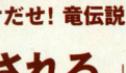
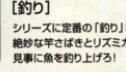
プレイステーション用
ソフト

標準価格 5,800円(税別)

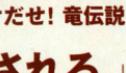
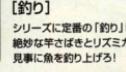


[個人アクション]

剣を振る、石を蹴るなど
各キャラクターごとに
異なるアクションを実現。
上手く利用して
隠し裏をかいくぐれ!!



©CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.



©CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

【釣り】

シリーズに定番の「釣り」は大きくパワーアップ。
緻妙な不躊躇とリズミカルなルアー演技で
見事に魚を釣り上げろ!

987通りの中から最強のドラゴンを見つけだせ! 竜伝説 第3弾!

真の力が今、ためされる。

株式会社 CAPCOM

〒560 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

CAPCOM FAX(直通) 03-3950-4920 (営業・販売・カスタマーサポート・技術相談・会員登録)

*カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718

福岡(092)323-0001 横浜(045)323-0045 関西(06)323-0001

名古屋(052)21-18688

電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

TV-CFイメージソング SOPHIA「街」好評発売中

TV-CFイメージソング SOPHIA「街」好評発売中

「マーケおひびき」(PlayStation)は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

カプコンシニアムービー「最終幻想7」(PlayStation)はソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

<http://www.capcom.co.jp/>



セガサターン用ソフト
1997年夏発売予定

CAPCOM®



闘いの舞台は、3つある。



STREET FIGHTER® COLLECTION

【スーパー・ストリートファイターII】
【スーパー・ストリートファイターIII】
【ストリートファイターZERO2'1
（エイジレーベンズティットバージョン）】



◆セガサターン版（7月9日発売）◆プレイステーション版（7年10月発売）
●2000円（税込）

©CAPCOM CO., LTD. 1991, 1993, 1994, 1996, 1997 ALL RIGHTS RESERVED. *画面はIPDSの開発中のものです。

株式会社 カドコ

CAPCOM FAX CENTER FAX 03-5950-4820 ■ 電話番号 03-3340-0718
カブコンソール専用 大阪06-223-2339 東京03-334-8705
カブコンソール専用 大阪06-223-2339 東京03-334-8705



東京ゲームショウ'97秋
開催期間：1997年10月10日～11日
会場：東京ビッグサイト
開催時間：午前10時～午後5時
料金：一般 1000円～1500円
会員 800円～1300円
※会員登録料 100円
※会員登録料 100円

■アーケードゲームは、セガサターン専用機です。セガサターン専用機は、セガサターン専用機のものであります。
■セガサターン専用機は、セガサターン専用機のものであります。



■ SNOWBOARDING COMBINED : ONE MAKE JUMP+EXTREMER CROSSの複合 全9戦 ポイント制
 ■ ONE MAKE JUMP CONTEST : 1回のJUMP TRICKを採点

■ HALF PIPE : TRICK×幅追加 MAKE A COOL TRICK

COOL BOARDERS

Killing Session

8・28 IN STORE

OOKIKA NATTANA BOUZU

ANIKI NO KARI HA KAESUZE

SBC SYUTSUJOU NO SENSYU HA SYUGOUSHITE KUDASAI

MINNA SOROTTA WAN

NANI KIDOTE RUNDA? ANO ONNA

KITERUZE

WELL WELL

UEP Cool 50,000円
オリジナルキー・ホールダープレゼント
オリジナルキー・ホールダープレゼント

クールボーダー52を買上げた方に全国先着50,000名様にオリジナルキー・ホールダーをプレゼント!
詳しくはお店の人に聞いてね。(商品が無くなるまで次第キャバーンを終了させていただきます。)



株式会社ウエップシステム 〒160 東京都新宿区西新宿3-8-5 ゲームインフォーメーション: 03-3377-2227 <http://www.uepsys.com/>

PlayStation マーク及び "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



■ VS BATTLE : FREE RIDE の対戦画面分割 通信ケーブルにも対応

■ FREE RIDE : TIME・TRICK・TOTALで採点 全9コース+?

■ BOARD PARK: 広いゲレンデで自由RIDE

逆境に負けるな

●うまくゆかぬ若たちよ!! なんかアンハッピーなヤングビル!! 逆境こそ幸福の始まり。堪え忍んで時を待て。すなわち、炎い転じて不幸となすであって、見るからにドン底。違う!! 正解は炎い転じて服とナスであり、炎いがあっても半端なナスしかあればいいじゃないかの精神で人間の生命力の源!! むっ!! 抽者はやはり今週もまちがっており不幸。

●マリオは金で命が買える。
(ニュージーランド 沖山繪理奈)

●さよう。奴が住みしは命さえもコインで売買されている未来世界。
●透明高速というのは透明で誰もその存在に気づかず誰も使えないんですね? (東京都 藤田真也)
●否ッ!! 正解は透明光速!! 見えぬわ速いで妙にカッコ良い!!

●アンパンマンのアンパンチはパンチじゃないそうですが、いったい何ですか?

(群馬県 バカ部戦闘員 KKK)

●じつはアレの正式名称はUNパンチであって非パンチ。画面上ではパンチに見えるが、敵に当たる瞬間に指を伸ばして硬直させて地獄突きにしているという必殺技なり。

●テープレコーダーでセロハンテープは聞けますか?

(愛知県 タケコブタ多)

●そのような行為ではまだなぜんせん甘ちゃんであり鍛錬不足!! わしなどはセロハンテープを耳に貼つて「聞こえる」と言うほどの過剰鍛錬武器であるし、我が偉大なる總統はセロハンテープを耳に貼つて「見える」と言うほどの奇人。

●水戸拘間にしばかれた。

(静岡県 また感電)

●さようか。先日などは水戸訪問が帝都を訪問した。そして我が偉大なる總統は水戸虹門と名乗る老人に無理やり眞いをかがされた。



ゲーム帝国

帝国の気候は先週とあって変わって冷夏。どの程度冷夏であるかと言えば、冷夏で釘が打てるほど冷夏であるので大工急増中。

●なぜウルトラマンはスペシウム光線一撃で殺せる怪獣は自然格闘して町や自然を破壊しますか。

(東京都 ロケットパンチ)

●すなわち、「週間ぶりの地球だよ」とか「よう久だぜでもスペル光発射だまんねえから怪獣捕つたり建物ブロードしたりして遊んで3分りっきり使わせてもらうか~」とす。

●みみずは友達じゃなくいい!!

(埼玉県 ウゴッ)

●むん。ならば貴様の無い親友はアメンボとす。オカラでもよい。

●パソコンはパーソナルコンピューターの略ではなく本当に、「パソコンのクルマ!! ちんたらはしつてんじゃね~!! ンったくもー!!」の略ですね?

(東京都 被害者Aさん)

●否ッ!! 正解は「バーボーバーボー!! ソコのクルマ!! ただちに停止しなさい!! シン!! やべえホンモノの警察だ逃げろ!!」とす。

●アヘアヘですか?

(三重県 ブス)

●惜しい!! ノフヘノフヘである。

●ISDNとは、「イヤ♥ そこはダメなの」の略ですか?

(秋田県 まいごと佐藤)

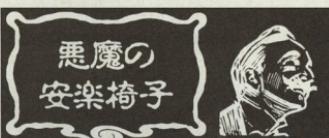
●惜しい!! 正解は、「いいじゃないか、少しだけなら。な♥」とす。

●妻がエアロバイクなどといふ弄な物を購入しようとしている。ある意味ぶら下がり健康器具よりさらに無意味で場所もとる。だいたい食べるだけ食べてカラダの線を気にするのか納得いかない。しかも19800円はどういうことだ。

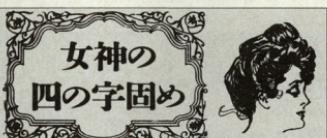
●どういふもんか! どのゲーム機でも買えるではないか!! って言いたいけど言えない。

(静岡県 MIX)

●あい!! 妻の買い物に苦効する会社員よ!! 妻に反抗することができぬ27歳よ!! 妻は神聖なる読書を10行も浪費したゆえ、エアロバイクと同時に家庭用サウナと家庭用日焼けマシンも購入せよ。



■もまたどしてあなたがたはゲームと犯罪を結びつけるかな。マンガも。(神奈川県 テバグ所望)
●そなんだよそのコトなんだよ!! アレだよ、奇妙な犯罪とか起きるとすぐ、「テレビゲームやホラービデオの影響が」とか「マニアックなマンガが」とかゲーム感覚でとか言い出す奴らがいるからな。ゲームやったりマンガ読んだりビデオ観たりする人間が何人いると思ってやがんだうな。考えが浅かは過ぎるんだよ。
■同時に送ったハガキが2週に分けて掲載されることはあるんですか? それともその週が終わったら繰り越しはしないですか? (宮城県 殺め者式粉体)
●1枚のはがきに複数のタタがある場合は、そのハガキは1週分を使い切る。複数枚のはがきなら、1枚は今週、2枚は来週となるかもしねえ。だから、イカシタネタがたくさんあったら、2枚のはがきに書いたほうがいい。個々のタタが違う号に記載されるってことも多いからな。1枚のはがきだとガバス発送係に回すから、1週で俺らの手元から離れるってわけさ。



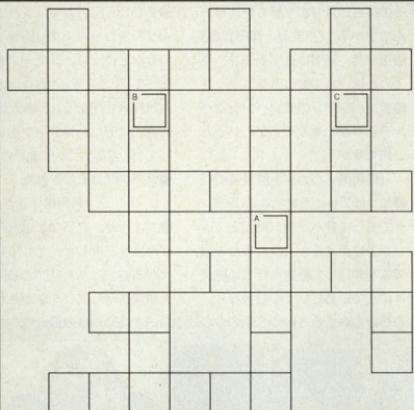
■妹お兄ちゃん早くう。もう私がマンできないよお。兄いふん、そんなにせかすよ……。ゆづりとズボンとパンツを脱ぐ兄。下半身に力を入れ、大きく息をつく。「妹、そんなにゆづりじゃいや!! もう早く、早くう!!」兄わかつやう…うつ、出る、出るぞ!! 「妹、いちいち言わなくていいわよ。下品ね!! 朝のトイレの風景でした。」(島根県 りょう)
●いやへん!! すごいおもしろいんですけど。かなりバーフエクトよ!! あんた偉いわ!! もっとお書き!!
■友人や家族も私のベンネームを知っているので、工夫した名タタが選ばなくて困ってます。女神様どうするべきですか。(東京都 ドリドリ師匠!!)
●つまりドリドリ師匠!! ここあんたがエッチなタタを送りたがってるが、これで「しゃつちやん」なの。どうせ「しゃつちだら、もうエッチなタタ送つても恥ずかしくないわよ。ほら、お送り!! でも恥ずかしかつたら二セのベンネームでお送り!! あつでも、ベンネームにニセもホンモノもないのかも~。

ゲーム知らないでも
スケルトンだったら
どう大丈夫でしょう?

Quizの~題あし

今週の問題

下の「ストリートファイター」シリーズに関係した言葉を右のマス目に当てはめよう! 完成したら、AからCまでマスの文字を順に並び変えて、できた言葉を答えてね。



ルールの説明

語群の言葉の文字数と同じ文字数のマスを探し、縦または横に言葉を入れていくのだ。このとき、マスのなかに既に言葉を入れた場合は上から下に、横に言葉を入れた場合は左から右に読めるように文字を当てはめていこう。

解答例

リスト	ラ
ライオン	イ
ノイシ	オ
シウマ	ン
ウサギ	マ

リスト
2文字 ヘガ
ダン

3文字 アドン
ソドム

4文字 ダルシム

5文字 チュンリー
ハドウケン

6文字 ハルイチパン
ヘッドバット
ヨガファイア

曰文字
ソウルリフレクト
オリジナルコンボ

応募のきまり
はがきにクイズの答え、住所、氏名、年齢、電話番号、このコーナーの感想を書き応募しよう。あて先は218ページの「~てん逆さ」として係まで。締切は8月28日当日消印有効。

クイズに応募してくれた正解者のなかから、抽選で10名に全国共通のおもちゃ券を5000円分差し上げます。

先週の答え

ブ	ホ	ジャ	チ
ツバ	ラン	ラ	ラ
ブツ	ゴ	ク	ボ
クル	ハート	ク	ツ
クル	ワード	ス	セ
クル	スター	コイン	イ
キラー	コ	コイン	コ
パワースタ	ー	ー	ー

● 福島県
7月18日号当選者
● 逆さとし

● ● ● 香川県
岡山県
青木浩徳
田中木幹友之

● ● ● 北海道
宮城県
吉田宏昭司

● ● ● 北海道
福岡県
小川洋美記者

ひととアマでわかる ゲーム業界

羽生生純の

第
2
回

サタコレ

サターンの名作ソフトを低価格(2800円)で再発売するシリーズの略称。プレステーションにも同趣旨のシリーズがあり、この企画はそれに対するものと思われる。まあ、良質のソフトが安く入手できるので、ユーザーにとっていいことです。



This
is
COOL



感想&意見を羽生生純へのファンレターを募集。あて先は218ページ「コマゲー」係まで

この筋書きを読めば、業界のことがちまつとだけわかります。

短期集中隔週連載企画 社員研修を考える ~第2回~

驚愕の新事実発覚!! 沖縄で何か起つたか?

以前の金華でもお伝えしたが、週刊ファミ通スタッフたちの、今年の研修旅行は、生意気にモリゾートの聖地、沖縄でおこなわれた。この両国での地、研修という名のもと、無茶なファミ通スタッフたちがどんなでレポートをしきつづけたかを、今後の研修旅行の正しいありかたについて、読者のみななどいっしょに考えてみたいと思う。

まずは研修旅行初日に起きた、アミ通のキーマンのひとりが語りつくす。

「うん、僕はいきなり飛行機に乗り遅れました。僕はいきなり遅れた4人は、機内にて特製のりかちゃん人形(スヌーピー・スヌーピー)を買いました。みんなといつしょのフライでは、これをゲットすることはできなかつたので、まあよかつたですね」(バカタール 加



深夜転落事件

MIDIはらふじ 駆除されかかる

ひとくち編集部に残り仕事をしていたMIDIはらふじ。居眠りしたきゃうき目を覚ますと、周囲は害虫駆除剤散布をしようとする業者の人のていぱい。危うく駆除されかかるところだった。

【モグリと五分吉】研究旅行の仕事はですか？

いいですね。

でも、さすがに本当にやばい事件は掲載されていませんな。

大人の判断ってやつですか？(五分吉)



ダンジョンキーパー、ゲームで免見！ たまごっち、バイオハザード、ソードアーマー、ラストブロックス、ダーケンジャー、ファイナルファンタジーVII、等
グラフ内の数字は
パーセント



真夜中胴上げ隊が
ホテル内を蹂躪

●深夜、週刊ファミ通スタッフたちの泊まるホテルに、尖叫か鳴り書き続いた。胴上げ隊と呼ばれる謎の集団が、熟睡している本誌スタッフをいきなり胴上げしては、去っていったのであった。

またも編集部を美女が襲撃



●あまり女性がない職場なので、こんなことになってしまっています。みなさん本当にごめんなさい。



次回の放送日

テレビ朝日
毎日 27日
水曜日 深夜
3:30~4:00

朝日ニュースター
毎日 30日
土曜日 朝
9:00~9:30

ゲームカタログII

今週のゲームカタログは野球ゲームの大特集だ！ 野球界より大物ゲストが登場し、野球ゲームの魅力を語るぞ！ また、ギャルゲーのキャラクター性格分析もアリ。スポーツ＆ギャルの2大特集を見逃さない。



株式会社アスキ
発売日 毎週金曜日
価格 1,000円
電話番号 03-5539-1444
郵便番号 101-0031
電子メールアドレス kj@asaki.co.jp

ええ、まだ来ました。(コナ)レ
美女が編集部に来ただんです。写
真の美女が「パンティ」とコラ
ルより発売された、フレイズテ
ーション用アソビ「超光速ラ
ンド」のキャップベンガル一
ル、みんなうそそばかに
酔のまくらました。ええ。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 PHONE 03-3370-2720

[東京校・横浜校・大宮校] 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームクリエイター科 ☎03-3370-2720

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
2年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
3年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00

1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作まで、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。

ゲームデザイナーからプログラム制作まで2年間かけてじっくり勉強できます。時間がありますから遅延したコンピューターゲームを作成することができます。

このコースは、3年間かけてより高度で未開拓の技術も併せて修得することができます。志す方には最適です。

ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

デッサンの基礎からゲームキャラクターデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導。今人気急上昇の講座です。(1,2年コース)

ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

デッサンの基礎から3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完結指導。今人気急上昇の講座です。(1,2年コース)

3Dグラフィック＆モーションキャプチャーキャリエイター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、物の動作を読み取り込む最新の技術「モーションキャプチャ」を勉強する創造力とイマジネーション重視のゲームグラフィック・アニメーション技術です。(2,3年コース)

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

ゲーム企画、シナリオライターを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1,2年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方向けに設けられた本格的な養成講座です。(2,3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

サウンドクリエイター志望の音楽好きが集まれるゲームの作曲からサウンドトラックの制作までのゲーム教育講座です。只今、大人気でも。(1,2年コース)

ゲームデザインクリエイター養成講座

1年コース	(月~金曜日) AM10:00~PM4:00
-------	---------------------------

プログラミングは苦手だが、ゲームのアイディアは豊富で自信があるでの、ゲーム開発スキルで自分のデザインしたゲームを沢山作って、プランナーとして会社にアドバイスしたい人は最適の講座です。(1,2年コース)

1998年4月生学校見学会実施中!



おめでとう! 女性プログラマー誕生!



ゲームデザイナー養成講座
全年2年制 江上清香さん

この度(株)ネクシス・システムズへ採用されました。ゲームのプログラマーになりたいと思ってこの学校に入りましたが、コーピューターの「コ」の字も知らない状態で、本当にプログラマーになるのが難しかったです。でも、学校で自分で書いて確認していく結果、夢をかなえることができました。この学校に入ってきたと思ったら、生徒一人一人が自分で熱心に勉強して教室で勝つ、相談していくところ、そして、同じ目標を持つた友人に会い心が温められました。

まだ非常に少ない女性プログラマーになれるることはとても嬉しいのですが、本当の始まりはこれからだと思います。でも、この学校で学んだ経験を活かして、夢を叶えていくために、将来は必ず女性ゲームデザイナーとして頑張りたいと思っています。私は、自信を持ってこの学校をお勧めします。

〈姉妹校〉開校1年目にして人気沸騰!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋 1-12-6

TEL.06-882-4980(代)

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

みがけ才能！ 真の力を見せてやれ



10月 いよいよ開校 パフォーミング・アート・センター

もうすぐ西暦2000年……
ミュージカルと声優の新しいタレントが欲しい。
だから、私たちが立ち上がった。



代表・野沢那智

アラン・ドロン、アルバチーノ、
ダスティン・ホフマン、ブルース・ウッド、ロバート・デ・ニーロ●アニメ「ニュースをねらえ！」「ペルサイユのばら」「ガラスの仮面」「じわるわあさん」●
TBSラジオ「バック・イン・ミュージック劇団薬庵座を主宰、演出作品には「踊れ熊隊のレディ達」「アパートの鍵貸します」「スィート・チャリティ」(芸術祭受賞)などがある。

野沢那智がプロデュース

今、日本を代表するミュージカル界、声優界のトップ・アーチストが
一堂に会して、全力であなたの才能を引き出します。

声優コース・本科・専門部

- 修業期限 2年（月・水・金）
- 募集人員 30名（18歳以上）

声優コース・本科・夜間部

- 修業期限 2年（月・水・金）
- 募集人員 30名（高校生以上）

ミュージカルコース・本科

- 修業期限 2年（火・木・土）
- 募集人員 30名（16歳以上）

ミュージカルコース・基礎科

- 修業期限 1年（土・日）
- 募集人員 30名（高校生以上）

ミュージカルコース・ジュニア科

- 修業期限 1年（小学校4年生～中学3年生まで）
- 募集人員 30名

野沢那智さんがスクールを開く？　まだ見ぬライバルの出現に今から不安にのぞむ日々だ。（山寺宏一）

芝居作りの厳しさ、樂しさを教えてくれたのが野沢那智さんです。（中尾隆聖）
野沢那智さんは「俳優の育成に乗り出してくれた」ということは、私達にとってもとてもうれしいことです。（田中真弓）

やっと野沢那智さんが動いてくれるんですね。（井上和彦）

野沢那智さんは、演出の仕事の他に声の仕事をもっても愛しています。（白石冬美）

15年間、いろいろな業界の底辺を歩いてきました。僕に、出来ることがあるのなら何でもお手伝いさせていただきます。（広井王子）

野沢那智が育てた声優、俳優。

★高島雅羅（俳協）トム・クルーズ「ドラゴンボールZ」「機動戦士ガンダム」

★戸田恵子（青二プロ）X「バットマン」「バット・トウ・ザ・フェザーワー」★

★吉田鉄章（81プロデュース）「アンパンマン」「総理と呼ばないで！」★有本欽隆（プロダクション・おおはぶ）「ガンバリスト騒」

「ミセス・ダウト」★玄田鉄章（81プロデュース）「アーノルド」「シェワルツェニガート」「カベン」★岸野幸正（青二プロ）「岸野組旗頭」「スマッシュ・ダンク」★安崎求（東京事務所）「ミス・サイゴン」「レ・ミゼラブル」★

★鈴置洋孝（俳協）トム・クルーズ「ドラゴンボールZ」「機動戦士ガンダム」

★鈴木清信（81プロデュース）「クリキンギババ」★北村利秀（81プロデュース）「ミュータント」「タートルズ」★菅谷勇（青二プロ）「ザ・ワード」

「ナレーション」がどうして物語」★羅波圭一（青二プロ）「狼狽伝説」「タッヂ」★花山佳子（派遣事務所）「レ・ミゼラブル」「アイ・ガット・マーマン」★大塚達矢（俳協）「OH! ミスプレジデント」「ミスター・シンデレラ」



戸田恵子



鶴波圭一



高島雅羅



鈴置洋孝



玄田鉄章

第1期特別生募集！

【募集期間】
【応募方法】

現場のプロが徹底した基礎教育とあらゆるメディアに対応しうる専門科目をあなたに向けてトレーニング！

レッスン内容

- アニメ・アフレコ実習、外画吹替実習、ナレーション実習
- 呼吸、発声、発音、アクセント
- 基礎演技・台詞・ダンス、日舞、殺陣
- シスター、ゲーム・声楽・上演実習ほか

ゲストはあなたのお援団です。

ベテランから新人まで、先輩が毎週お一人ずつ登場して貴重な体験をお話します。

★森光子★黒柳徹子★小堀一機★市村正親★本間

★大川内伸★前田美里★山本リダ★轟谷

友子★北村岳子★春風ひとみ★花山佳子★高平哲

郎★小川亜矢子★浦辺佐夫★名倉尚子★野澤

雅子★白石冬美★雨宮塔子★小宮和枝★富澤美智

恵★田中真弓★富永みーな★三石琴乃★熊倉一雄

★近石真介★毒蝮三太夫★評兼大★神谷明★古川

川登志夫★星尾辰義★上井和彦★大庭明夫★山寺

宏★千葉繁★辻親八★草尾毅★広井王子ほか

協力・アルゴ公演事務局、芹川事務所

好評受付中!!

9月15日（月）まで
資料請求は80円切手5枚同封のうえ、下記まで。
学校案内、受験要項をお送りします。

お問い合わせ（月～金11:00～18:00）

TEL 03-3662-0026

〒103 東京都中央区日本橋人形町3-6-7

パフォーミング・アート・センター

ダンス専科・恵理ダンスワールド も併設



ASPECT

BOUNTY SWORD FIRST
THE GRAVE STONE OF
HOLY SWORD BY YUICHI
ISHIDA BOUNTY SWORD
FIRST TIME THE GRAVE STONE
OF HELL BY YUICHI
ISHIDA

著 / 石田祐一
イラスト / 中村淳一
★文庫判 / 定価 本体580円 + 税



BOUNTY SWORD
FIRST

小説・バウンティソードシリーズ
始動!
バウンティソード・ファースト～聖剣の墓標～

守つてやるわ!

ファミ通
ゲーム文庫

ファミ通ゲーム文庫より好評発売中!

ダビースタワールド新たなる展開!
国内GIを制覇して海外レースを目指せ!

ゲームブック

ダービースタリオン

須田鷹雄 & ドラゴンプレス編・著
★文庫判 定価 本体640円 + 税



ファミ通ゲーム文庫
ノベライズ作家募集!

スーパーファミコン、プレイステーション、
セガサターンのゲームソフトに登場するキャラクターで、あなたのオリジナルストーリーを作成してみませんか?

応募規定

人気ゲームソフトに登場するキャラクターのオリジナルストーリーを原稿用紙(400字詰め)50枚以内、およびプロット(800字程度)。また住所、氏名、年齢、略歴、電話番号を明記した用紙を付けてください。

※応募原稿は原則として返却しませんので、あらかじめコピーをお願いします。※応募は全て郵送でお願いします。

■発送

〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 初台光ビル

アスキー 第六書籍編集部「ファミ通ゲーム文庫ノベライズ」係 (名の表に「応募原稿在中」と朱書きしてください)

■選考

アスキー第六書籍編集部にて選考、追ってこちらからご連絡さしあげます。

●表示価格は本体価格です。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただかず、通信販売をご利用ください。

●通信販売のお問い合わせ先: 株式会社ダイレクト 電話 (03) 5351-8202 http://www.ascii.co.jp/direct/

発行: 株式会社アスキー 発売: 株式会社アスペクト

〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20 オフィスクエアBLD新宿5F アスペクト営業部 電話 (03) 3289-1493 株式会社アスペクト
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

このコーナーへのおたよりは
〒151-0024 (株)アスキー
週刊フミ通編集部
「ときめき高校掲示板」係まで

ときめき高校 掲示板

vol.24

「メッセージ日口Xでこの
人のコラムが読みたい！」
なんつー希望があるかたは、
はがきにその旨を書いてジ
ヤンジャ力送ってねん。

イベント攻略 その5

根性でがんばって“虹井”イベントを何度も見れ！

虹野沙希ちゃんのイベントをぜんぶ紹介

『虹色の青春』 大ヒット記念!!
ってワケではございませんが、今
週のイベント攻略は、虹色のお弁
当を作る根性ガールこと虹野沙希
ちゃんでござりますよーん。
彼女がヒロインを務める『虹色
の青春』が発売され、そのルック

やわらかく
变成了ときメモラーが多数発生
している昨日。「虹色の青春」をブ
レーレして虹野さんファンになっち
やったよ」って人は、『ときめき』
本編の彼女のイベントを改めてチ
エックしてみるのもいいのでは？

人工呼吸未遂事件発生

愛しの沙希ちゃんにチューできち
ゃう、人生最大のラッキーチャン
スが到来！ 虹野さんの友好度と
ときめき度が最高の状態で、ブル
ルに行くのが毎回目であれば発生
するぞ。ブルーを薦め気を失って
ちゃった虹野さんを救うため、
レツヅラ人口呼吸!! なんて心
氣込んではみたものの、いざ実行
に移そうとして脚間に虹野さんの
目が覚めてしまうのだ。世の中う
まくいかないもんっすな。トホホ。



ずっとそばにいてほしい



風邪でダウンしちゃった虹野さん
の看病ができる、人生最大のミラ
クルチャンスが到来！ 虹野さんの
友好度が高くて、修学旅行で彼
女といっしょに行動していれば見
ることができるぞ。ちょっとうつ
るみなさまとして主人公のことを見
つめる虹野さん、もうかわいすぎ
ます。しかも、「ずっと、風邪ひい
てたない……」なんて言ってくれ
ちゃったりなんかしゃったりし
てもう！ ああ、幸せだな。

PSはプレイステーション版、SSはサターン版、PCはスーザーファミコン版、P.C.はP.C.エンジニア版で見る
ことができるイベントだということを表わしています。



今日は公園で手作り弁当

春のうららかな日差しのもとで虹野さ
んの手作り弁当が食えちゃう、人生最
大のハッピーチャンスが到来！ この
イベントを見るには、虹野さんの友好
度とときめき度が最高の状態で、春に
きらめき中央公園でデートすればオ
ーケード。下の虹井イベントが発生して
いるかどうかセリフが変わるぞ。

校庭で虹井食え！

今日のお昼は手作り弁当

虹野さんの作ってくれたお弁当を、き
らめき高校の校庭でふたりっきりで食
べられちゃうという、人生最大のウル
トラチャンスが到来！ 冬に虹野さん
のときめき度が高ければ、ランダムで
平日コマンド実行時に何度でも起こ
りますぞ。でも、冬に校庭で弁当を食べ
るなんて、寒くないんスかね？ 疑問。

公園で虹井食え！

スタジアムで応援しまくり

虹野さんがスタジアムで野球選手を応
援する姿を見られる、人生最大の……
ってほどもないけど、とにかくチャ
ンスが到来！ 9月から10月にスタジア
ムに野球を見に行けば無条件で発生す
るので、比較的楽に見ることができ
るぞ。どうでもいいけど虹野さん、立ち
上がったら後ろの人見えないっすよ。後ろの人、すみません

この子どこの子迷子の子

グジグジと泣いている迷子をなだめる
虹野さんの素敵な姿を見ることができます
、人生最大の……もういいですか。
また、とにかくチャンスが到来なんです
ええ。このイベントは、冬にショッピ
ング街のファンシーショップに行くだ
けで見られるぞ。迷子のガキンチョクが
ムカつくヤローでやな感じです。



嬉しいんだな

ときめき高校
メッセージ
BOX



ときめきソングを書くときの気持ち

さゆ鈴は実は女子高育ち。淡い期待を抱いて入学した大学は音大だったため、ほとんど女子大状態。そんな淋しい学生生活を送ってきたさゆ鈴には、「ときめき」の世界で青春よ再び! なのです。隣の男子校の男の子(原田くんへん、元気?)今までもあなたは、私の理想の人よ~)に恋した3年間。毎日30分には家を出

て、口時限からア時限までという授業を受け、文芸部とピアノの練習に明け暮れ、たまに寄るハンバーガー屋さんは友だちと語り合のが楽しすぎたあの頃。ちょっと疲れた授業中、見上げた空に流れる雲を言葉にしたくて、詩を書き始めた大切な記憶。何気ない時間だったけど、あの3年間が、いま、「ときめき」ソングを書くときのイメージの素になってくれています。いまなら、キャラクターの気持ちがわかる気がするし、

『月とき』あてにお便りをくれるみんなの気持ちにもうなずける。大人になってしまったけど、詩を書くときはいつも気持ちにセーラー服を着て書いてます。これからも、みんなに共感してもらえる歌を書いていきたい。さゆ鈴だって気持ちはときメモラなのだ。いつまでも。

Profile

コナミ ミュージック エンタテインメントに勤務。ときメモラには、「ときめきソング」の作詞家としておなじみだよね。



ときめきで肉体をフル装備したい人は注目!



もうほとんど定例化してしまってます「ときめき」グッズの紹介コーナー。またまた今週もありですよー。さあ、財布の中身をチェックしてみよう!! お札がない人は読み飛ばしてヨシ。サイナラ!! って冗談はさておきまして、今回はいろいろある販売用グッズの

なかでも「身につけるもの」にスポットを当ててご紹介しようと、そういう寸法でござりますよ。奥さん。身につけるものといつても、女性の指輪とか羽弾チョキッコバソツとかじゃないぞ。あははは……ってライ、トランクスがあるじゃねーか!! やるなあ、コナミ。

ヒップもときめきトランクス

●これのはいて公衆浴場に行ったりした日にや、人気者になれることが必至

ついたかっこまで



いつが出るんじゃないかと思うたんですけど、ついに発売されることになりました下関商店。なんつたってトランクスですよ、ご主人。「ときめき」キャラが描かれたトランクスなんですよーこれではくにいりません意味で勇気が必要だと思われますな。がい 真のときメモラであれば、体育の授業がある日でもこ

れをはいて学校へ行き、そして着替えの時間に堂々と見せびらかすくらいはしなきやダメでしょう、ええ、ダメでしょう。種類はブルーとレッドの2種類あり。すでに発売されていて価格は各1800円ですよ。これが売れたら、つぎはブリーフやらステテコやら出そう。なーんて考えてやしませんか、コナミさん?

ボディがときめくときめきおやすみタオル

スーパー・ハッピーなお風呂タイムのあとは、この「ときめきおやすみタオル」で体を干す手がしょくよ。コットン100%で、拭き心地も超リラグ! 風呂上がりに体を拭くだけではなく、ビックでゴーヤッシュな雑巾としても使えます……ってそんなこともつたいたくでできねーよ!! 誰かツッこんでくれ、頼むから。日月29日発売予定で価格は1500円です。



体に巻くのが正攻法

つま先までときめきおやすみスリッパ



ちょっと踏み抜きチック

見たまま、スリッパです。ああ、スリッパやうたら歯のせいだがスカスカに空いているアレね……ってそれはさすきゅうやろ!! だから誰がツッこんでかけて、頼むから。どうでもいいんけど、なにが「おやすみ」なのってところに少々疑問を感じますな。就寝まえにしがれいやぢマダツ〜わけでもないんだし。まさか、お屋に寝いたら睨われるとか? (←バカ) 8月29日発売で価格は2000円です。

虹野さんのティーカップで根性全開!!

ホントのときメモラーならば毎日10杯一気食いしてナンボでよい、って感じの「ときメモフレッシュ」。毎月この商品のキャンペーングッズである特製ティーカップをこのコーナーでプレゼントしているワケなんですが、今週は左ページの虹野さん特集に合わせまして(ホントは偶然なんだけどね)虹野さんが描かれたティーカップを2名様にプレゼントするぜい。せひとともらよんまい(古さ)って人は、右のあて先までがでさで応募してねん。9月6日までに応募部に届くようにしてちょんまげくどい)。



●この虹野さん、すっごいかわいいと思いません? 薔薇のショーカーも◎。

あて先は

『虹色の青春』って立てるよね 係まで

MIDIはらふじの

ときメモラ一日記

最近こればっかですか? 「ときめき」単行本のお話を。山澤さんと開発者のインタビューの写真撮影を、いつも本誌ガイドの表紙＆グラビアを担当して

いる飯代さん(33歳)というカメラマンにお願いしたんですけど、これがマジで良いいいよ。デキすぎよって感じ。期待してオッケーでっせ。

Sentimental
Graffiti

女の子の数と同じ第12回

【疑問点】今日も解消!

センチメンタル ニュースレターレターメンタル

センチのコンサート開催日が秒読み段階。夏休み最後のイベントなので、思いっきり楽しんでくださいな。

このシリーズの8回目、「センチ」の誕生日おめでたす企画が、すごいうまい評判(?)だったため、調子に乗ってPART2をお届けしゃいます。あまり、参考になる回答をしないことを許さないんだけど(もちろん謙虚)、今回はちょっと

はっきり切ってみました。結果、有効回答数は、64.7パーセント(54%)。ソフツが発売されてないゲームについて、あれこれ肉薄できただけはいたしまの(自己満足)。現時点でお答えできるのはここまででってことで、かなり歯切れの悪い回答もありますが……。じつは深読みできる回答もあるんですよ。

誰 うまく ごとく
ともいかない も?

女子の子を振るということで生じるせつなさが「センチ」のマイナス面。では、逆にプレーヤーが1人全員に振られるってことはないのかというと、じつはあるんですよ。ダーナ。女子の子に設定されている好意度(?)アラマーターが12人全員低い場合、プレーヤー側の思いを拒むこともあるらしいぞ。



■女子の子をあまり邪険に扱っていると、思わずシッペ返しを食らうことも。

PS版の発売は?

プレイステーションのユーザーには残念なんだけど、いまのところ発売未定のこと。では、なぜサターンで「センチ」を作り出しているのか? 「エンビツ」を転がして決めちやいました。もししたら、M2で発売して

Q 背景に使われているのはもしかして実写?

結構からう言と実写。写真は横紙破りな男、窪田正義みずから撮影したの。「センチ」企画階段から、窪田氏には背景を実写にしたいというこだわりがあったのだ。そのうがよりリアルに女子の子を感じてもらえるから、という理由で、ロケ地で牛に追いかけられた



ここは確かに! 知っているところだと、なんとなくうれしいよね?

たかもしれないね(笑)。(NECインターチャネル広報 本明)それは危なかつですね(笑)って、ふざけなくてください、本明さん!! 実は、ディスク容量でサターンのほうが上回っていただめらしく。

『センチ』に関する疑問にお答えします PART2

Q ゲームショーではどんなコトするの?



9月6日~7日に千葉の幕張メッセで開催される東京ゲームショウ。今回、NECインターチャネルのブースでは、甘酸っぱいつなぎを体験させてくれるらしい。つまり「センチ」を実際にプレーできるかもしれないのだ。いち早く「センチ」に触れるチャンスかもしれないので、この機会を逃さない手はないぞ!

激レアなアートカード



正解者のなかから抽選で1名に、7月30日の「センチ」イベントでのみ購入可能だったアートカードを進呈。あて先は218ページを参照して「センチ係」まで。

Q 主人公はなぜ転校したの?

主人公は少なくとも12回は転校していることになる。そんなに頻繁に引っ越しなくてはならない理由はズバリ!スマセ! そこまで設定していないようです。各自で想像してみて。

12人の女子の子はそれぞれ全国各地で暮らしている。その女子の子たちは、主人公が出てかけた街へ外へ、女子の子のほかの方々にきてくる出ででる合宿がある。そこには、列車のなかなどで偶然出でるうハーフィング……。その出会いに運命を感じる。ただの偶然で済ませるガはプレーヤーしない。

Q
女子の子が会いに来る
どこ?

Q 「センチ」も限定版の発売があるの?

「ファーストエンドウ」が3万本限定だったため、手に入れられなかったユーザーのかたもいらっしゃった反省から、「センチ」ではどうするか検討中です」(NECインターチャネル広報 本明)



「センチ」の成績加算がわかる

現 在 発 売 の
10% 10% 10%

前回から0.5パーセントアップ。ゲームショー用のディスクをモニタで操作中で、とりあえず品販の結果はお休みです。(NECインターチャネル広報 本明)



VIRUS

ウイルス

SS
サターン

アドベンチャー

CD-ROM3枚組

使用ブロック数126

ハドソン 発売日 8月22日 価格 8800円

ハドソンがシナリオを担当し、セガがCGを作り、オープニングに流れる曲はエイベックス。うーん、こりゃいいゲームができる訳だよね。

未知なるサイバーネットにダイブ!!

新しいゲームシステムもさることながら、美麗なグラフィックや個性溢れる世界観も魅力のひとつと言える『VIRUS(ウイルス)』(以下、「ウイルス」)。C D 3枚組というだけあって、なかなかエンディングまでたどり着けないブレーキーもありない。そこで今回は『ウイルス』の徹底攻略を5

ページにわたって掲載していくぞ。ゲームをプレーするまでの基本的なアドバイスや戦闘指南などは当たり前。そのほかに、なんと!! ディスク2枚分のストーリーを追いかけながら、ミニゲームの解きかたや複雑なマップなどもフォロ一していくぞ。これを読めばエンディングまであと少しだぜ!!



●本作は事件内での探索を統べていく

アニメーションに重要なヒントが!!

このゲームのウリはある美しいアニメーション。このアニメーションがストーリーを盛り上げるためにたどり出たと思ったら大きなまちがい。アニメーションをじっくり見てみると、その先で謎となるイベントのヒントなどを発見できることがよくあるのだ。

だから、アニメーションが流れたらキャラクターたちの表情や動きなどに注意しよう。

冒頭のポイント

その1



エリカが気付かなかった?

●同じコマードをくり返すことで、相手のキャラクターのセリフが突然変化する。

冒頭のポイント

その2



●戦闘中に構成されるアイテムを複数回使うことで、強力な特殊効果を得られる。

APのムダ使いは禁物

このゲームの戦闘はリアルタイムで進行し、APを消費して攻撃やアイテムを使用する画期的なシステムを採用しているが、これがセイモルのAPを使いつぶしてしまった行動ができないなり、精神力を回復するアイテムさえ使えなくなってしまうのだ。こうならないためにも戦闘時は、つねにアイテムが使用できるぐらいのAPを残して戦闘に挑むのがいいだろう。

セーブはミニゲームやボスとの戦闘まえにできることが多い。つまりゲームオーバーになりやすいイベントのまえに、セーブポイントが設けられているってこと。セーブポイントでしっかりセーブすれば、死んでもすぐにやり直しがきくので必ずセーブはしておこう。



このあとに死ぬぞ!!

セーブはミニゲームやボスとの戦闘まえにできることが多い。つまりゲームオーバーになりやすいイベントのまえに、セーブポイントが設けられているってこと。セーブポイントでしっかりセーブすれば、死んでもすぐにやり直しがきくので必ずセーブはしておこう。

株券の秘密

株券はサターンの内蔵タイマーの“分”の単位が変わるために価格が変化している。会社によって変動に差はあるが、基本的に上昇と下降をくり返しているだけ。購入した株が買値より下がっても、気長に待てばまた必ず上昇することを覚えておこう。そして、ひとつだけ注意してもらいたいのは、“ファイナルズ”の株券。この会社の株は後方に発生するイベントを境に大暴落するのだ。購入している人はディスク2枚目の後半まで絶対売却しよう。



●いつ契約するのもいい

II-10・カーグの献金の秘密

ディスク2枚目の後半から登場する、情報屋“II-10・カーグ”。このキャラクターはイベントを進めるための情報を教えてくれる重要なキャラクターだが、そのほかに特定のイベントを終了させるといきなりクラスターを献金してほしいと言ってくるときがある。そのときに彼に献金すれば、その後戦闘を有利に進められる、貴重なアイテム入手することができるのだ。ウイルスモジスターとの戦闘で死んでしまうなら必ず献金することをオススメする。



●サードでいる間に貯金を

●見返りは貴重なアイテム不可

それではここで戦闘のアドバイス

ウイルスモンスターとの戦闘シーンは、リアルタイムで進行する。攻撃やアイテムなどの8種類のコマンドが各ボタンに振り分けられており、武器選択やアイテム使用などのバトル中のすべてのコマンド入力が決められたボタンを押すことで瞬時に行動するようになつた。



● 戦闘シーンでは、すぐやくカーソルを移動させて確実に敵を攻撃しよう。

ているのだ。説明すると簡単そうだが、プレーしてみるとかなり難しいと感じるプレーヤーも少なくないはず。しかし、諦めることなかれ!! ここではストーリー全般で有効な戦闘指南と戦闘用アイテムの入手場所を掲載しよう。これでキミも今日から戦闘のプロだ。



● ボスとの戦闘シーン。ときにはシールドを使用するのも戦術のひとつだぞ。

サコとの戦闘のコツ

まずバトルが始まったら必ずアクセラ25を使ってAP回復を早め、ブロスターを序盤から使用すること。そのほか敵を一定時間止めることでできるネットフラッシュと、すべての敵にダメージを与えるネットボムを最低でもひとつずつ持つていれば、簡単に死ぬことはなくなるだろう。

アクセラ25を使用!!



● アクセラ25を使用して、AP回復を早めよう。敵を料理するには、そのあと。

そして攻撃



● そして攻撃!! 安くて強力なワクチン弾はゲームの序盤から中盤まで重宝する。

ライセンスランクの秘密

サージのライセンスランクを上げるためにには、ミニレーション/トルをクリアする必要がある。これは本編の進行とはまったく関係ないのだが、ライセンスランクを上げていくことで、ショップ内に購入できる弾丸や回復アイテムの価格を最大で半額まで下げることができるのだ。ライセンスランクは全部で5段階あり、最後の「トルランク5」をクリアするには、精神力を全回復できるリフォーム10がないとクリアは不可能になっているぞ。



買
ク
リ
に
!!
か

ワクチン弾を入手した強襲隊

戦闘アイテム一覧表

アイテム名	入手場所	アイテム名	入手場所
ナイフ	スタンダード部の研究グリッド内でマッシュから入手できる。	ネットフラッシュ	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を800円で購入可能。
ブロスター	スタンダード部の研究グリッド内でマッシュから入手できる。	リフォーム25	ネット内のインターネットアプライヤーで1個を880円で購入可能。
ショットガン	スタンダード部の研究グリッド内でマッシュから入手できる。	リフォーム100	ネット内の家の家で1個を890Gで購入可能。
電磁ピアシング	チーズナイトのI~II~カーテンの部屋で入手できる。	アクセラ25	ネット内の家の家で1個を1080Gで購入可能。
ワクチン弾	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を200Gで購入可能。	アクセラ100	ネット内の家の家で1個を1080Gで購入可能。
マグナム弾	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を280Gで購入可能。	シールドパック	スタンダード部の研究グリッドでアッシュから入手できる。
九粒弾	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を410Gで購入可能。	ワーリーカット	スタンダード部の研究グリッドでアッシュから入手できる。
一粒弾	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を520Gで購入可能。	式	ビジネスネットの手帳で購入可能。
ピッキング弾	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を480Gで購入可能。	元貴の輪轡	リゾートネットのブルーオイスラーで入手できる。
ネットボム	ネット内のインターネットアプライヤーで1発を2000Gで購入可能。	探査笛	ビデオフォンの秘密のナンバーで入手すればOK。
クラッシャーボム	ネット内の家の家で1発を1800Gで購入可能。	ジルの経典	リラップネットの第2手術室で入手できる。

ボスキャラとの戦闘の心得

ストーリーを進めるためには避けて通ることのできない難関、ボスキャラとの戦闘。このボスキャラとの戦闘で詰まつて居るプレーヤーたちに教わる手を差し伸べるため、ボスキャラとの戦闘に勝利するための

アドバイスをしていく。ここで紹介している3つのポイントは、ストーリーの終盤までかなり役に立つアドバイスなので、忠実に実行していけばボスキャラで死ぬことはなくなるぞ。これでボス戦も怖くならぬ!!

その1 まずはアナライザー

アイテムや武器を調べるときに役立つアナライザー。これはボスとの戦闘にも使用することが可能。ボスに使用すると特徴などを説明してくれるほかに、ボスキャラの弱点となるボイントのヒントを教えてくれるのだ。ボスキャラの戦闘が始まったら、まずはアナライザーやをすぐに使用するクセを身につけよう。



● ボスの弱点を知りたいなら、まずはアナライザーやを使ってみよう。

その2 HP回復はマリに行なお

ボスの攻撃は強烈で、1回の攻撃でHPの3分の1ぐらいのダメージを受ける攻撃をしてくることも珍しくない。とにかく、やられる前にとんでもないダメージの攻撃をしてくることもあるので、戦闘が終わるうだな、と思ったらHPを全回復して、大ダメージに耐える用意をしておくことが必要になるぞ。これ重要。

その3 弱点を見極める

ボスは通常モンスターとは違い、己ヶ所から己ヶ所の弱点を持っている。弱点は一定のダメージを受けると他の場所に変化するので見つけるまでの時間がカカリガちだが、そんなときはネットボムを使ってみよう。ネットボムを使用するとボスの弱点部分にダメージが表示されるもので簡単に弱点がわかることができるのだ。



● つぎのページではディスク2枚目までに登場するボスの全弱点を掲載!!

START

DISK2枚分を大攻略!! コレを片手にエンディングまでGO!!

自室からゲームスタート

まずは、自室からゲームスタート。部屋のなかにあるさまざまな物を調べよう。調べていると、SCAWから今後の指令が下だるバグだ。ここで重要なのはストーリーの把握。物語の伏線なども語られるので、パートナーのエリカの話は聞きもらしのないようにね。



傷心にひたる間もなく新たな事件が!?

悲しい戦いを経、本部に戻ったサジたちに休む間もなく、タレコミ屋から新たな情報が入る。自室のニュースでも見たツァイネル社のネット内失踪事件にウイルスが関与しているという情報だ。本部でツァイネル社というキーワードの情報収集を終えたら、さっそくアポイントを取ろう。電話番号は、担当オペレーターが知っているぞ。

問題のツァイネル社へ

Mr.ツァイネル



不敵なツァイネル社長。失踪者とウイルスの関係は否定しているが……怪しい。

基本的には、すべての場所を丹念に調査するという検査方針でこの『ウイルス』は十分にクリアー可能。それでも、ふつうにプレーすると、何度かはゲームオーバーの危機にさらされちゃうよね。

そこで、ここではそんなトリック的なポイントや頭を使うミニゲーム、ボスとの戦闘などに重点を置いた攻略法を一挙公開するぞ! コレさえあれば、3枚目のディスクまでは楽勝で進めちゃうぜ!



●やっぱり死ぬのはいや。
全分身時間もかかるらしい。

まずはヒストリーネットへ!



●このネットについていたら即電話。アドバイスを貰え。

このヒストリーネットからいよいよ本格的な調査開始。このマップは小さく、迷うことがないのが安心だ。ヒストリーネットを隅々まで調査すれば、ボスであるブルーメタル隊を見つけるぞ。コインはまだ多くないものの、戦闘直前にはぜひショップで買っておきたいところだ。



ビジネスネットを捜査しよう!

本部に戻ったらさっそくダイブ開始だ。現場はあるファンタジーネットはまだ封鎖されているので、行き先はビジネスネットとカルチャーネットのふたつ。ここでは、先にビジネスネットに行く攻略法を指南しよう。このビジネスネットはマップ自体は広くはないのだが、あとでその配置などを重要なので注意。すべての部屋を回ったらオフィスに向かい戻す。その後カルチャーネットで情報を集めたら、失踪現場のフアンタジーネットにジャンプしよう。

初のボス登場!



●ネットの封鎖をする
解いてもらおう。

●このブースに登場するモデルのドナ。ちの彼女は物語に意な展開を与える。

ビジネスネット 全国

プレゼンルームA



●これがビジネスネットの全國だ。のんびりこのマップで時間割のあらわイベントが発生するときの動きを怠るために、部屋ごとの配置だけはこれを見た要チェック。

ツァイネル社にしたらさっそくツァイネル社長に失踪者の出たファンタジーネットの調査権を要求しよう。また、ここで調査することができるコンピュータールームでの情報はわりと重要。しっかり話を聞いた后、本部に戻ってダイブしよう。



●受付嬢の乳にさわることも可能な(?)

ファンタジーネットに突入!

順序

- ①豪いの蔵で賢龍と話す
- ②環状列石でヒント入手
- ③森で炎を入手
- ④仙童と話す
- ⑤アムルと戦闘。負ける
- ⑥妖精から情報入手
- ⑦荒神を仲間にする
- ⑧アムルから甲羅を入手
- ⑨月の使者を呼び出す
- ⑩賢龍と話す
- ⑪湖底へ



■ネットの住人たちに振り回される。……一苦労。

ネットの封鎖を解いてもらったら、いよいよファンタジーネットでの探索を開始だ。このファンタジーネットはマップが多少広いうえに、移動の順番を把握するのがちょっとめんどう。左のリストのように動けば最

低限のマップ移動で済ますことができるの参考にしてほしい。おまけにツアイルの言い分とは異なり、このネットにはウイルスも潜んでいるようだ。サコとの戦いで死なないよう十分注意して調査しよう。

カルチャーネット全図だ!!



きれいな演奏を

オカリナ演奏ミニゲームは、ヒントがアバウトなので苦戦してする人も多いハズ。ココの回答は右のとおり。外側から順に棒をさせばバツチだ。楽勝だよね?



赤、ピン
紫の順

湖でウイルス探し

さあ、ウイルスの住と湖底の搜索だ。ここでのいかたは右上を見てくれキ。これで各部屋を調査し入手してボスとの戦いにここポスは、ウイルスた失踪者。彼女の体を傷うウイルス部分を狙って

一路コロニーへ

マクノート博士の情報を手に入れたら、コロニー内の調査を行なおう。今後の調査対象となる裏ネットに働くためのさまざまなアイテムなどを手に入れることができると、これらの情報収集は裏のダイブポートを捜すために必要。コマンドをすべて試すくらいの勢いで聞き込みしよう。



●彼女から光を出すよ。アイスク

保管室

ホート

エレベーター

居候室

食事室

整備室

これがコロニー内の全図である!!

リゾートネットへ

コロニーの調査を終えたら、今度は裏ネットの調査へと乗り出そう。裏ネットであるリゾートネットは、合法ネットにはない情報の宝庫だぞ。ここでドラッグについての聞き込みをしっかり終えたら、別の裏ネットであるリライネットにジャンプだ。



●カクテルを忘れず

情報を求めリライネットへ

リライネットでは、まず病院で患者とナースに聞き込みをしよう。すると意外にも、情報屋が女性だということがわかるハズだ。しかも、そ

の情報屋は休暇を取るためにスポーツジムを行なつらしい。さっそくこのネットにあるジムへ行ってみると、あのドナがいる。偶然なのか?



●否定するが……
●情報屋があることを



●さわられたドナへ。
●リゾートネットへ。

聞き込みの話をもとにさっそくビーチに向かってみると、ビジネスネットで出会ったモ



●情報屋家業とはまったく無縁に見える彼女。女はわからん!?

パラードまわせ

このカラフルなキューブは意外な難問。ヒントが宝石の意味をさすものとわかっても苦戦するハズ。何度もカライすればできるので、投げちゃダメだ。



●このヒントがちょっと
どわからぬよ。

爆弾処理だ!

爆弾処理は、ミニゲームのなかでも最高峰の難しさだ。右、中央、左の順にキをうまく差し込めばオーケー。

04.07.20

しろ!

なっている
ボンベの
使われ方
を知り
たい。
青、
だ！

11分ボンベを
使用
17分ボンベを
使用
18分ボンベを
使用
まだやくこと
できない

入り口

失踪者発着！

情報屋のリーク

ビジネスネットでの事件が一
段落落し、本部に戻ったサージ
たちにまたもや情報屋からの
タレコミが届く。事件の詳細
は、アッショウの師である獄中
のマクノートン博士が知って
いるという情報だ。獄中のマ
クノートン博士に連絡を取る
べく情報グリッドで情報収集
をしたら、さっそく監獄のあ
るコロニーへと向かおう。

なんとドナが 情報屋！?

アルのドナに会うことができ
た。そう、彼女こそが謎に包
まれた情報屋だったのだ！



●ここまで来れば、あ
とはもう簡単だよね。

リライブネットにGOー！

ドナの情報をもとにリライブ
ネットを検索。このネットの運
営者、ジル神父に会うことが
目的だ。すべての部屋を検索した
あと、教会に行くと、
ウイルスに襲われたような形
跡が！ ジル神父はどこだ？

●丹念に調べると、教会のさ
らに奥へ進めるようになるのだ。



ビジネスネットで異常発生！

このビジネスネットでのポイントは
負傷者の位置の把握。負傷者の救助
は制限時間を決められたイベントな
ので、できるだけマダな行動はさけ
よう。以前に来たときにどこに誰が
いるかをしっかり把握していれば問
題ないハズ。地図を参考にうまく立



頭を狙え！

●部屋のなかを調べたあと、AISに話
かけたりすると突然狂い出す。

ち回ってくれ。また、負傷者を救う
抗体誘導機は、防護服のなかに隠さ
れている。見落としがちなので注意
しよう。そして、このネット最後の
難関であるAISとの戦いでは、正確
にヘルメットを撃ち抜け。ほかの場
所を撃つと、即ゲームオーバーだぞ。



抗体を作れ！

ここで起ころミニゲームは、ウイル
スの抗体作成。これはミニゲームの
なかでも比較的簡単。全部で3人の
抗体を作らなければならぬが、マ
ップを見て移動時間さえ短縮でき
れば、制限時間に間に合うハズだ。適
当な調合はせず、確実性を重視しろ。

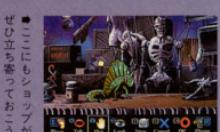


神父がウイルスに!? マジですか？

なんと神父がウイルス化しまっ
た！ かなり強烈な攻撃を仕掛けて
くるが、アイテムを買ひ込んでいれ
ば問題はない。弱点を捉てガンガ
ン攻撃すれば、そう時間もかからず
に倒せるはずだ。ガンバレ！



●レッドクロードとのミニバトル。首
を狙って攻撃すればオーケーだ。



ぜひ立ち寄っておこう。

強烈な攻撃力！
手伝えるのは
ここまでだっ！



トランサ
その箱の中で、
もうひとりの私が
生まれる。

V I R U S

ウイルス



ハドソン、セガ、エイベックス

3社共同プロジェクト、

ハイブリッド・アドベンチャー「ウイルス」。

クリーチャーデザイン: 菊沢 靖 メインテーマ曲: Favorite Blue (テーマ曲 "true gate")

本日発売

HUDSON®

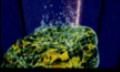
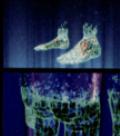
CD-ROM3枚組
価格 6,800円(税別)

© 1997 HUDSON SOFT
SEGA SATURN 株式会社 セガ ソフトウェア開発部
は株式会社セガ、エクシードライバの商標であり、
SEGA SATURN専用の電気機器ソフトウェアを表すものとしてその名前を許諾したものです。



期間中(3/20~3/31)に販売されるセガサターン用動作ソフトとセガサターン本体を同時に購入すると、必ずくじ引きで「COOL PAD」が当たります。
●お問い合わせ先: セガオンラインショッピング 手机番号: 03-5540-9111
※お問い合わせは、お買上げ店舗へお問い合わせください。
●賞品: COOL PAD(冷却マット)
●賞品: COOL PAD(冷却マット)
●賞品: COOL PAD(冷却マット)

22世紀。人類は、電腦ネットワークと呼ばれる 新たな世界を構築していた。



正式名称「プロセッシング・アライブ」、

通称「電腦(サイバー)ネット」と呼ばれるその世界は、

コンピュータが構築した仮想空間である。

主な目的はビジネスと娯楽。

人々はトランサーと呼ばれる装置によって、

肉体と意識をデータ変換し、電腦ネットへと“ダイブ”した。

実在しないイメージの世界とはいえる。

そこには現実世界と同様の出来事がすべて存在した。

愛情も憎しみも、もちろん犯罪も

国家や企業の機密データには、

盗難防止、機密保持のため

様々な防衛手段がとられていたが、

それをかいくぐる高度な技術を要する者たちがいた。

すなわち、「電腦犯罪者(リブレーサー)」である。

連邦政府はSTANDと呼ばれる

電腦犯罪捜査局を設け

彼らに対抗したが、その戦いは終わっていない。

そしていま、このサイバースペースを舞台に、

壮大な冒險が幕を開ける……。



21世紀に世界各地で勃発した局地紛争は、
地球を死の惑星に変えた。
居住地区はわずかな地域に限られ、
汚染地帯で生活をする者は
人体改造を余儀なくされた。
人類は宇宙に安住の地を求めた。
ルナベース建設、スペースコロニー移民、
マーズ・テラフォーミング(火星地球化)計画……
そして22世紀。
人類は電腦ネットワークと呼ばれる
新たな世界を構築した。



かつてない臨場感。これが、ハイブリッド・ビジュアルだ!



CGによる立体的でメカニックな近未来空間と、アニメによる表情豊かなキャラクターの融合が、かつてない世界観を生み出した。



主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)
後援：通商産業省

首都圏の主要プレイガイドで前売券好評発売中

●前売券 一般：800円

●当日券 一般：1,000円

一般：中学生以上（小学生以下入場無料）

お問い合わせ：東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053



東京ゲームショウ'97秋

会 場：幕張メッセ(日本コンベンションセンター)展示ホール1・2・3・4・5・6

開催日：9月6日(土)・7日(日) 10:00～19:00

(6日は10:00～14:00の間、高校生以下の入場不可)

ASCII 特別付録CD-ROMは トコトン遊べます!!

しかも、
総額100万円の
マップコンテストも
開催!

SFシミュレーションゲーム

ネクタリスのWindows95版を完全収録!!

●ネクタリス ●インターネット7.6(体験版) ●シムチューン(体験版)

●ファンタズム2・切り裂かれた計画(ハスルードモービー) ●ログインオリジナルスクリーンセーバー

特集●これが完全無敵のプリンター活用法だ!!

この夏は変態

D
T
P

DUNGEON KEEPERはDIABLOを超えるか!?

今号も話題の新作ソフトを大紹介

総合デジタルソフトウェア情報誌

LOGIN

ログイン16、17号は
絶賛発売中!!

毎月第1、第3金曜日発売 特別定価650円



COMING UP!!

THE KING OF FIGHTERS '97

◆NEOGEOはSNKの商標です。

ネオジオ版 9月下旬発売予定
ネオジオCD版 10月発売予定

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97、ネオジオで登場！



The Future Is Now
SNK

インターネットで最新情報 / <http://www.neogeo.co.jp>

株式会社エスエヌケイ 大阪府吹田市豊津町18-12 ◆SNK テレファンサービス 東京03(5275)6200 大阪06(359)0110(AM5:00~PM5:00) 電話番号はお間違えなく。



©SNK 1997



セガサターンより
日本製セガエクスプローラー・ハードウェア、
セガサターン専用の新エピソードを発売します。

The Future Is Now
SNK.



復活の時、来たる。



サムライスピリット 天草降臨

TM
©SNK

天草四郎の怨念が再び現世に蘇る!
今度のSS版侍魂は、天草復活編!!

セガサターン版「サムライスピリット天草降臨」
10月2日発売予定! 價格未定

インターネットで最新情報 <http://www.neogeo.co.jp>

株式会社エヌ・エス・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ◆ SNK テレフォンサービス 東京 03(5275)6200 大阪 06(339)0110 [AM9:00~PM5:00] ◆ 電話番号はお間違えなく。 有料回線及び機種は予めく変更される場合があります。

上へ下への大騒ぎ。

ライバルの手で、マジカルワールド落とされてしまったタキシード・ウサギ。ウィズ、上へ左だいじょんじょんな駆けめぐらしが行くまよひさいであむしれ都魔をする。さあ、頭も力もモル回転でいくぞー!!



アクション・ゲーム



W H I Z Z



これが生、ウサギの“WHIZZ”。
麻雀不思議な空間、
無事に脱出できるかな。



新規、ナメ45度からの
「ウォータービュー」。
こんな操作感、知らなかつ!



マップ上にはたくさん仕掛けが。
全部見つけてクリアしよう!

PlayStation版／発売元：(株)ビーファクトリー 8月発売 予価 ￥5,800(税抜)

SEGA SATURN版／発売元：(株)ビーファクトリー 発売元：バンダイビジュアル(株) 8月発売 予価 ￥5,800(税抜)

©Microvalue/Flair



マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア、セガサターンおよびセガ・エンタープライズの商標であり、

セガサターン専用周辺機器、セガターボエンジン、セガターボエンジン2、セガターボエンジン3を表すものとしてこの商標を保護しているものです。

PlayStation版の問い合わせ先：(株)ビーファクトリー 〒107 東京都港区南青山4-18-2 竹中スリービル TEL 03-3403-3441 FAX 03-3403-4350

SEGA SATURN版の問い合わせ先：(株)ビーファクトリー 〒111 東京都台東区根岸3-3-5 SEIFビル TEL 03-5828-3007 FAX 03-5828-3060

EMOTION
DIGITAL
SOFTWARE

B-FACTORY CO.,LTD.

まつ逆さまに、落ちていく。

間に群の魔夢が再び目覚めん

殺人事件「ダーリングルート」の侵食 古き神々たちとの戦い

證をするべく解きあかした時

そこには見えどものは生か死か、それとも…

CYBERDREAMS PRESENTS ダークシード2

DARKSEED II

BASED UPON THE FANTASTIC ARTWORK OF H.R.GIGER



「エイリアン」でアカデミー賞を受賞したH.R.ギーガーの幻想的なビジュアルが蘇れる。



美しくな書きをかけたグラフィック。チックしながら手がかりを任せ。



前作をプレイしていくなくても楽しめるストーリー…アドベントチャーチの魔魅味も満載。

PlayStation版 発売元: (株)ビーファクトリー 発売元: ギャガコミュニケーションズ 8月発売予定 予価 ¥5,800(税抜)

SEGA SATURN版 発売元: (株)ビーファクトリー 発売元: バンダイビジュアル(株) ライセンサー: ギャガコミュニケーションズ 8月発売予定 予価 ¥5,800(税抜)

GAGA
INTERACTIVE

CYBERDREAMS®
INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Dark Seed II and Cyberdreams are registered trademarks of Cyberdreams, Inc. Illustration: Illuminatus
© 1998 H.R. Giger. All Rights Reserved. Screen shots © 1995 Cyberdreams, Inc.



「PlayStation」マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

このマーク表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は株式会社セガ エンタープライズの商標であり、セガサターン用の取扱説明書「ファウエア」を購入のうえしてそのまま使用して下さい。

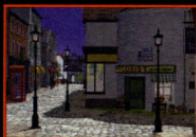
PlayStation版の問い合わせ先: (株)ビーファクトリー 〒107 東京都港区南青山2-18-2 竹中ビル TEL:03-3403-4341 FAX:03-3403-4350
SEGA SATURN版の問い合わせ先: バンダイビジュアル株式会社 〒111 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル TEL:03-5826-3007 FAX:03-5826-3060

EMOTION
DIGITAL
SOFTWARE

B-FACTORY CO.,LTD.



Riverhillsoft



新ビジュアルシステムS.A.M.E.採用の本格ミステリーアドベンチャーゲーム

ミントン警部の捜査ファイル 道化師殺人事件

©THINKING RABBIT INC. ©1997Riverhillsoft Inc.



ミントン警部の捜査ファイル
道化師殺人事件

巡業中のサークัส団のシャワーワゴンで、道化師の死体が発見された。ロンドン警視庁から派遣され、捜査を進めるランク・C・ミントン警部。二転三転しながらも次第に事実が明らかになる中、第2の殺人は起つた……。

- ◆膨大な数の精緻な原画を元にモデリングされた、新鮮なビジュアル表現
- ◆個性あふれ、そして怪しくもある50名以上の登場人物
- ◆実力派声優による、感情豊かなナレーションと、ドラマチックな演出のBGM

セガサターン版

10月23日(木)発売 價格5,800円(税別)

★プレイステーション版、Windows95版も発売決定

**赤黒のミステリーグッズ
プレゼント!**
毎週50名 総計500名様にあたる

1997年10月23日(木)～12月31日(水) 当日消印有効 実施期間：10週間

A賞：赤のセット ピクトリノックス「クラシック」&ZIPPOライターセット(毎週10名)

B賞：黒のセット ピクトリノックス「クラシック」&クロスボールペンセット(毎週10名)

Wチャンス賞：A・B賞にもれた方の中からさくに抽選で「オリジナルテレホンカード」(毎週30名)

●店舗方面：商品に入っているアンケートハガキに必要事項を記入の上、50円切手を貼ってご応募ください。

●お問い合わせ：マーケティング部 TEL : 092-846-3400 (祭り日を除く月～金 13:30～17:30)

A賞



B賞



東京ゲームショウ'97秋

1996年9月6日(土)～7日(日)

会場：幕張メッセ(日本コンベンションセンター)

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および開発機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびセガ・エンタープライゼスの商標であり、
セガサターンの商標権は、セガサターンと互換性があります。



容 疑 者 Y

捜査に、思いこみは禁物だ。

●最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで

TEL 092-846-3372 (テープにて24時間ご案内しています)

●インターネットのホームページも、お気軽にご利用下さい。

URL <http://www.riverhillssoft.co.jp>

●商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザー・サポート係」まで

TEL 092-846-3400 (祝祭日を除く月一金 13:30-17:30)

FAX 092-846-5312 (24時間受付)

福岡市中央区百道浜2-1-22 福岡BSPセンターB5F Tel 092-846-3381

FAX 092-846-3381

株式会社 リバーヒルソフト



栄光の セント アンドリュース

St Andrews
Old Course

Welcome to
"The Home of Golf"
The Old Course of St Andrews.
God given, shaped by time,
to become the most famous course
in the world.
Wish you good luck
our round today.

プレイ人数1~4人

- 多彩なオリジナルコースでの予選など、本格的なトーナメントモード
- オリジナルプレイヤーの育成も可能。
- モーションキャプチャーを駆使したリアルショット。ダイレクトプレイ感覚
- 各コースの攻略法、セントアンドリュース周辺の街並みを高品位ムービーで収録

登場。

あの聖地を完全再現!
フルポリゴンで、

究極の
ゴルフゲー



■お問い合わせ

(株)小学館プロダクション

〒101 東京都千代田区神田小川町2-12 進興ビル新館

Tel.03-5281-6828

SHOKAKUMAN PRODUCTION

LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST

©1997 SETA CORPORATION ©1997 SHOKAKUMAN PRODU.

- リンクスラスト(セントアンドリュースコース管理機構)全面監修
- 秋山真邦(写真家)監修協力

'97年8月28日発売予定 ●標準価格● 5,800円(税別)



東京ゲームショウ'97秋

会場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)展示ホール2・3・4・5・6

開催日:9月6日(土)・7日(日) 10:00~19:00

(6日は10:00~14:00の間、高校生以下の入場無料)

主催:社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)
後援:通商産業省

首都圏の主要ブレイガイドで前売券好評発売中

●前売券 一般: 800円

●当日券

一般: 1,000円

一般=中学生以上 (小学生以下入場無料)

お問い合わせ:東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053

聖地
...
○



超一流のF1レーサーになって、
スーパー・モデルを奥さんにして、
ついでに美術館のオーナーになって。
それからえーっと…

というキミ。DX人生ゲームIIは
選択肢の自由度はもちろん、
物件マスで作られる建物の種類がぐっと増えたゾ!
ホテルや水族館、競技場を建てられる!
オーナー気分を楽しもう!

どりあえず人生を
オモシロおかしく
楽しめればいいもんね

というせつな的なキミ。
DX人生ゲームIIはイベント数が
前作の約2倍で、2,000回。
爆笑ギャグ満載だ!
ミニゲームも大幅増量で
たっぷり楽しんでもらいましょう!

地味でもいい。
貧乏でもいい。
正義の味方になって、
地球の平和を守りたい

という心清らかなキミ。
は知力・体力・センスの
パラメーターに「モラル」が加わったゾ!
勝負は別にして、キミの
“いい人”人生をたたえてあげよう!

みんなで遊べる
ボードゲームの定番が
パワーアップして
ついに登場

ならば夢、かなえちゃいます!

人生夢の如し

スチュワーデスになって、
Jリーガーと熱烈な恋愛!
結婚したら子供を11人

生んでサッカーチームを作っちゃう!

というアナタ。DX人生ゲームIIは
恋愛～結婚～イベントがさらに充実!
それと、意中のヒトとプレイするならば、結婚相手に
カレの名前を登録してさりげなく
プロポーズしてみたら?



世界中を旅して
冒險にいっぽい、
波乱万丈の
人生を生きてみたい

というワイルドなキミ。
DX人生ゲームIIは“旅行”が新追加!
止まれ!ツアーガイドの海外マップにご案内!
旅行はチャンスもあるけどリスクもあるゾ。
行くかどうかはプレイヤー次第だ!



THE GAME OF

DX

人生ゲーム

II



対応機種：プレイステーション
セガサターン

NOW ON SALE

価格：¥5,800（税別）

ジャンル：ボードゲーム

発売日：1997年9月6日

販売店：全国の書店、コンビニエンスストア等

取扱店：セガサターン専門店

販売店：セガサターン専門店



TOKIMEKI GOODS · LIFE



ハッピーアワーのときめきグッズ



コナミの通信販売



通販
限定
500着
数量限定

9月
ON SALE
ドラキュラX ウィンドブレーカー

お申込番号 CE 013

人気ソフのドラキュラXオリジナル・ウィンドブレーカーの登場。胸と背中にはプリントが、フロントにプリントを施したオリジナルキャップ付き。

プリーツ
●価格￥9,800 (税別)9
POINT

通販
限定
500セット
数量限定

ドラキュラX テレカセット

9月
ON SALE

お申込番号 CE 009

好みが人気のオリジナルイラストをテレカに。卓上や壁にも飾れる木製額付き

●額サイズ: 150×200mm

●50部数テレカ一枚セト

●価格￥8,800 (非課税)

8
POINTポイントためる、
くせになる!?

いやー、お待たせしました!ついにKEC(コナミ・エンターテインメントクラブ)にポイント制が導入されました。通販ご利用ごとにポイントがどんどんたまって、お得な特典がゲットできてしまふ。「ポイント×ポイント」じゃないけれど、くせになりそうなうれしいお知らせです。どんな特典になるかは、右ページ下を見てね! 詳しくはKECのホームページかお申しへ込みフリーダイヤルまでお問い合わせ下さい。ゼッタイいいことあるからね!

あの「ドラキュラX」と「ボリスノーツ」から、
待望のオリジナルグッズ登場!



9月
ON SALE

通販
限定
500着
数量限定

ボリスノーツ・オリジナルグッズ第1弾
ボリスノーツ・スタジアムジャンパー

お申込番号 CE 002

主人公ヨナサン・イングラムが着用するジャンパーを忠実に再現。

- 袖・襟に合皮、身ごろにワールを使用。
- 胸にヨナサン・イングラムの名前刺繡。
- 胸にヨナサン・イングラムの名前刺繡。
- ロゴを刺繡したオリジナルキャップ付き、専用ボックス入り。

●サイズ:S
●価格￥19,800 (税別)19
POINT

通販
限定
500個
数量限定

ボリスノーツ・オリジナルグッズ第2弾
ボリスノーツ・バッジ

お申込番号 CE 004

ヨナサン・イングラム愛用のボリスノーツバッジをリアルに再現。

- ベース:革紐付木本皮2枚合せ。
- バッジ:真鍮製メタル
- サイズ:110×80mm (ベースサイズ)

●価格￥7,800 (税別)

7
POINT

*数量限定の商品は受注が限定期に達した時点で終了いたします。売り切れの場合はご容赦ください。※ご注文後のキャンセルはご遠慮ください。●商品の仕様は変更になる場合があります。© KONAMI



Victor • JVC

ピクターツインオペレーターがあれば...



ONE

サターン本体にビルトインするだけで、
ビデオCD、フォトCDが楽しめます。

two

- ビデオCDを入れると自動で再生スタートする、オートスタート機能。
 - よく使うボタンを大きく配した、見やすい操作パネル画面。
 - 再生開始から快適に鑑賞できる、操作パネル自動消去機能。
 - NTSC/PAL両方式に対応。
 - 多彩な再生機能を搭載

ビデオCD機能：フルスクリーン再生/メニュー表示/ゲームアクト機能/音声L/Rモード切り替え対応/クローズアップ再生/再生位置記憶/フレーム単位再生/ピクトリック表示/スムーズパン/ソーナー機能

フットドライブ機能：DVD/CD-ROM/DVD-RW/CD-R/CD-RW/MP3/WMA/WAV/AAC/MP4/AVI/MPG/DAT/DIVX対応

THREE

MPEG対応ゲームのアニメーションなどが、より高品位な映像で楽しめます。

- MPEG対応/MPEG専用のゲームソフトを再生すると、アニメなどの動画シーンが、迫力ある高画質で楽しめます。

NEW

サターン専用
ビデオCD&フォトCD
ツインオペレーター

BG-YC3 標準價格 18,000円(税別)



このマークは表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガガントと互換性があります。SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフテウェア、ゲーム機などは、セガガントと互換性がありません。

緊急告知

11月。
伝説のRPG3タイトルが、
サターンでよみがえる。





NEW
プライス!
NEW
パッケージ!
NEW
カンタン操作!

ビクター ツインオペレーター
RG-VC3

ただいま、入荷!

ビデオCDソフトは、
充実の
2500 / タイトル以上
('97年5月現在)

さらに
MPEG対応の
ゲームソフトも
続々登場。

MPEG専用ゲームソフト



ルナ シルバースターストーリー
MPEG版

標準価格6,800円(税別)
©1992 GAME ARTS/STUDIO ALEX
©1995,1997 有川書店/GAME ARTS/JAM
キャラクターアイコン:道間健之

MPEG対応ゲームソフト



ムーンクレイドル
標準価格6,800円(税別)
©1995 MATSUISHITA ELECTRIC
INDUSTRIAL CO., LTD.
©1997 VICTOR INTERACTIVE
SOFTWARE INC.



バトルバ
標準価格6,800円(税別)
©1995 VICTOR COMPANY OF
JAPAN LIMITED / ©1996 ANCIENT CORP.



湾岸デッドヒート+
リアルアレンジ
標準価格6,800円(税別)
©1996 VICTOR COMPANY OF
JAPAN LIMITED / ©PACK-IN VIDEO CO. LIMITED.



サクラ大戦 花組通信
標準価格4,800円(税別)
©1996 SEGA ENTERPRISES, LIMITED /
©1996 RED

*JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。 日本ビクター株式会社

初回プレス限定!

声優のボイスドラマやキャラクター映像などを収録した
スペシャルCD付・2枚組も、同時発売。

(限定2枚組) 標準価格6,800円(予価・税別) (通常1枚版) 標準価格5,800円(予価・税別)

を表すものとしてその表示を承認したものです。
主寺区小堀町10-16 大阪ビタービル TEL.06-265-4161 GM係へ。

**アルコム
クラシックス**
Falcom Classics

Victor
PRODUCE
YOUR
IMAGINATION.

視力0.1以下から

視力

近視 乱視
老眼 遠視

©1987 BERESFORD, VISION THERAPY INCORPORATED ★アメリカ視力回復協会編

視力に
お悩みの方なら
ぜひ無料案内書を
ご請求ください!
とじこみハガキを今すぐFAXへ!
お急ぎの方はお電話かFAXで!
受付:朝8時~夜9時
受付:年中無休
03(3288)3333
03(3288)0300
受付:年中無休
※とじこみハガキの裏面に
記入し、送信して下さい

(受付:朝8時~夜9時)
受付:年中無休
03(3288)3333
03(3288)0300

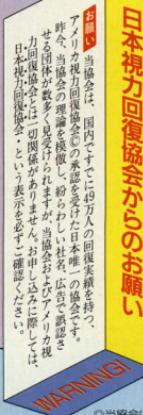
TM

回復

トレーニング
視力回復

禁煙

日本視力回復協会からのお願い



日本視力回復協会からのお願い
アメリカ視力回復協会の承認を受けた日本視力回復協会です。
当協会は、国内外で多くの実績を持つ、
当協会の理論をもとにした視力回復法で、
視力回復専門医が指導を行なっています。社員は広く医療機関、
眼科、視力回復専門医など、いろいろな専門家で構成されています。
日本視力回復協会は、この視力回復法について、表小を必ずご確認ください。

当協会はしつこい勧説やセールスで、迷惑をあかけすることは一切ございません。

は、トレーニングの実際が詳しくわ
かる案内資料をご請求ください。ま
ず、案内資料をお届けします！

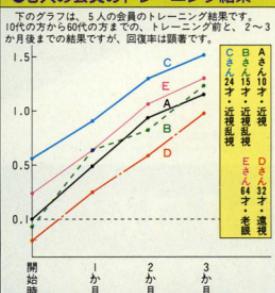
一 日 15 分、たった一ヶ月の眼筋ト
レーニングで、近視、乱視、老眼、
遠視、弱視の方にも抜群の効果。お
子さんからお年寄りまで、近視歴が
長くてあきらめてしまっていた方ま
でも、視力 -1.0 以上も、めざまし
い回復をとげています。

何はどうもあれ、論より実証。ま
ず、案内資料をお届けします！

は、トレーニングの実際が詳しくわ
かる案内資料をご請求ください。ま
ず、案内資料をお届けします！

は、トレーニングの実際が詳しくわ
かる案内資料をご請求ください。ま
ず、案内資料をお届けします！

●5人の会員のトレーニング結果…



もう必要ありません!!

アメリカで65万人
日本ですでに49万人

体験者の喜びの声です!!

回復し、運転免許もバス/
加藤健(20)

なことが
岡崎彩
めになりました。

福山裕之(36)

左眼0.1、右眼0.3でした。
1か月大きくなった今は、両眼とも0.8です。以前は電車の中吊り広告を苦労して読んできたのですが、今はハッキリと見え、楽に読みます。

リ公告がハツキ

田中清文(18)
左から解放され
た

このビジョントレーピングを
したら、^{0.06}から^{0.5}まで視力を
がアップ! ポイント1で
向上すると訓練が楽しくな
ります。

で、驚きのスピード回復…

永山 敦哉(19)

左 0.06、右 0.08
今は裸眼での視力でした。
今くありません。プリンキン
グやブルーアソーンシングを多
くとりいれ、1.0になるのも
間近です。

北原泰之(11)
が治つた。この間は遊んでいました。4年時の视力検査で近視といわれ、お母さんによつてソフトを全部とりあげられました。1ヶ月のトレーニングで回復。

岡本静子(51)　乱視と近視でメガネは手放せません。左今で右0.1の視力でした。今で右0.1の視力で乱視も治りました。車の運転の時にもメガネは必要ありません。

肩凝り、腰痛も治つた。

A black and white portrait of Kiyono Akira, a man with short dark hair, wearing a light-colored shirt. He is looking slightly to his left with a neutral expression.

象をきつかけ
姫野明宏(25)

A black and white portrait of Setsuji Wada, a young woman with dark hair, wearing a light-colored top.



二
ク
オ
ー
リ
博
士

◎当プログラム開発者の略歴

マスコミでも話題騒然!!



単行本、雑誌、新聞などで話題騒然のこのトレーニングは、朝晩15分づつの実行でOK。器具や薬などは一切使わず、誰でも気軽に始められますから不安はありません。

少年ガンガン
スペシャル企画

初版限定

特製
テレカ

応募者全員

大サービス開始!

詳しくは、コミックスに
ついている
帯を見てね！

恋する幸せが胸いっぱい

*応募者全員大サービス対象コミックス

まもつて 桜野みねね
守護月天！③

ギャグ王コミックス★好評発売中

コミック判／各定価410円(本体390円)

御意見無用っ!!③

よしむらなつき

ますます快調、

無敵の妖怪捕物帳!!

半熟忍法帳⑤

新山たかし

見習い忍者、奮戦中!!

待ってました!のシリーズ第5弾!!



大人気コミックス

GC

ガンガンコミックス
8/22発売!

コミック判／各定価410円(本体390円)



ハーメルンの
バイオリン弾き⑪
渡辺道明

ガンガンコミックス★8/22発売

コミック判／各定価410円(本体390円)

CHOKO・ビースト!!④

浅野りん

話題のキッズコメディ一堂々の完結ッ!!

ビースト&ビースト!!

～浅野りん短編集～

浅野りん

ショーウィンドウのエミリー

～桜野みねね短編集～

桜野みねね



待望の最新刊!!★

★応募者全員大サービス対象コミックス

刻の大地②

夜麻みゆき

それぞれの
答えを求めて…



好評発売中!

ドラゴンクエスト列伝
ロトの紋章

藤原カムイ

イラスト集II

A4判／定価：本体1900円+税
着想から完結までの年間の
軌跡をたどる
究極の
コレクション



8/29発売!

小説 コミックノベル

まもって

守護月天！

～キネマの天地へ
ようこそ！～

新書判／定価：本体575円+税

原作：桜木みねわ

著：藤咲あゆな

大波乱の予感を秘めて、
「守護月天」初の小説化！



神さまの つくりかた。④

ついに工神栄が…
神さまが…
眞の姿を現す!!

GFC

Gファンタジーコミックス
8/27発売!

A5判／各定価800円 [本体762円]

Gファンタジーコミックス★8/27発売

A5判／各定価800円 [本体762円]

ミステイックアーク③

岩佐あきらこ

7つのアーク…ついに発動!!

スーパーコミック劇場

ファイアーエムブレムIII

紋章の謎

[Nintendo]

SLGの金字塔を完全コミック化!!



4コママンガ劇場シリーズ

A5判／各定価600円 [本体571円]

ドラゴンクエスト

4コママンガ劇場

ガンガン編⑪ 8/22発売

ドラゴンクエスト 8/29発売

4コママンガ劇場⑯

ストリートファイターIII 8/29発売

4コママンガ劇場 8/29発売

売れて、売れて、品切れ店続出中!
プレ・コレはお早めにお買い上げください。



D i g i C u b e
P l a y e r ' s
C o l l e c t i o n s



VOL 1



1



1



1



1

- ① **ファイナルファンタジー 大全集 上巻「ワールドガイド」**
シナリオ、世界観、キャラクター紹介などファイナルファンタジーの世界を徹底解説。
本体価格:2,718円(税別) 256ページ

ファイナルファンタジー 大全集 下巻「タイトルガイド」(プレイステーション対応CD-ROM付き)
ファイナルファンタジーI~VIIを時系列的に追って、それぞれの物語を分かりやすく編集。
本体価格:3,000円(税別) 160ページ

② **ロマンシング サ・ガ 大全集**
ロマンシング サ・ガI~3のシナリオ、世界観、キャラクター紹介を中心に、それぞれの物語を時系列で追って、わかりやすく解説した、ロマサガの集成ともいえる一冊。プレイヤーは必携だ。
本体価格:3,000円(税別) 240ページ

③ **ブシードーブレード 攻略本 鳴鑶奥伝(ボスター付き、裏面は全技表)**
対戦の心構えから技術論、キャラクターの背後に流れるストーリーまで完全攻略。
本体価格:1,500円(税別) B5判・168ページ

④ **サガ フロンティア 攻略本**
7人の主人公にそれぞれのストーリーが用意されているハイパーテキスト状態の情報と完璧にリンク。ラスボス以外を完全攻略できる!これさえあれば、サガフロは極めたも同然だ!
9月中旬発売予定 價格未定 B5判

⑤ **ファイナルファンタジータクティクス キャラクターカードブック VOL.1**
本体価格:1,000円(税別) カード30枚+52ページミニブック

ファイナルファンタジータクティクス キャラクターカードブック VOL.2
本体価格:1,200円(税別) キャラクターカード42枚+占い用カード13枚+82ページミニブック
キャラクターカード+ミニブックで、充実のカードブックが完成。VOL.2では、キャラクターおよびジョブカード以外に、今回はゲーム中にも出てくるブリックアッストーンを記したカードが付いて、相性占いなどができる!

⑥ **ファイナルファンタジータクティクス ガイドブック(特典:特製キャラクターカード、メモリーカード用特製ステッカー)**
知りたかったデータ・情報が一冊に、FFTワールドへの入門書。
本体価格:600円(税別) A5判・96ページ

⑦ **サガ フロンティア ガイドブック(特典:メモリーカード用特製ステッカー)**
「サガ フロンティア」の特徴である、フレーシナリオシステムをビギナーにも分かりやすく解説。キャラクター・戦闘システム、リージョンを徹底的にガイドする一冊だ。
本体価格:800円(税別) B5判・112ページ

⑧ **ストリートファイターEX plus ① ガイドブック(特典:メモリーカード用特製ステッcker)**
基本コマンドから実践攻略を、ステップアップ形式で解説。見やすさ抜群のコマンド解説も充実。この一冊で友達に差をつけよう。
本体価格:800円(税別) B5判・96ページ

⑨-⑩ **ファイナルファンタジーVII オリジナル・サウンドトラック** 價格:3,689円(税別) SS CX 10004 (4枚組)
FF VIIの楽曲全作品を完全収録した4枚組アルバム。サウンドプロデュースは植松伸夫。FF VIIマルチ・ステッカーも封入。

⑨-⑪ **ファイナルファンタジータクティクス オリジナル・サウンドトラック** 價格:2,718円(税別) SS CX 10008 (2枚組)
ゲーム中の全71曲を収録。FFTの魅力を凝縮した必聴盤。 封入特典:特製キャラクターカード/ミニボスター

⑨-⑫ **サガロマンティア オリジナル・サウンドトラック** 價格:3,204円(税別) SS CX 10009 (3枚組)
サウンドプロデュースは「ロマンシング サ・ガ」シリーズを手掛けた伊藤智賀。ゲーム自体の持つ独特の世界をロマンチックに表現。胸に感动がこだまする。 封入特典:小林智美サガ フロンティア画集

⑨-⑬ **天外魔境 第四の暗示録 オリジナル・サウンド・トラック** 價格:2,913円(税別) SS CX 10006 (2枚組)
ワルシャワ・フィル・ハーモニック・オーケストラ演奏のゲーム未収録アレンジ・ヴァージョンを含む、2枚組のサウンド・トラック・アルバム。

⑨-⑭ **TOBAL No.1 オリジナル・サウンド・トラック** 價格:1,942円(税別) SS CX 10001
サウンド・プロデューサーは光田洋次。ボーナストラックとして、TOBAL No.1のCF曲およびアート・テイクも収録。

⑨-⑮ **TOBAL 2 オリジナル・サウンド・トラック** 價格:1,942円(税別) SS CX 10007
ゲームオリジナル全曲およびボーナストラックを収録。サウンド・プロデューサーは中村隆之。 霧場感あふれるサウンドは、格闘ゲームの音楽を知り尽くした中村の真骨董。

⑨-⑯ **TOBAL No.1 REMIXES ELECTRICAL INDIAN** 價格:1,456円(税別) SS CX 10002
オリジナル・サウンド・トラックから選りすぐりの曲を、アレンジ・ユニット「GUIDO」がリミックス。

⑨-⑰ **天外魔境 第四の暗示録 ヴォーカル・セレクション** 價格:1,942円(税別) SS CX 10005
桜井洋子のナレーションで繋ぎ、主題歌「冒險の數だけ!」、エンディングテーマを含んだボーカル・アルバム。

Coming
Soon!

8月24日は、全国の
ゲームショッピングへ急げ！
「体験版」が、
無料でもらえるぞ。



この目じるしが
あるお店で、
配布しているよ。
本編は9月11日に
発売するよ。
待つててね。



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターン®互換性あります。

SEGASATURNおよび[®]は株式会社セガ エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の高機能ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したもので



東京ゲームショウ'97秋

会場：幕張メッセ（日本コンベンションセンター）展示ホール2・3・4・5・6 小間番号:D-8
開催日：9月6日(土)・7日(日)
主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)



発売前に、
タダでハマろう。

新作さくざく。
ESP

お先に、シルエットミラージュ。

SILHOUETTE
MIRAGE

©TREASURE/ESP



TREASURE

発売元
株式会社トレジャー
〒164 東京都中野区中央1-1-1
西新宿インデンス小玉ビル1F

ESP
ENTERTAINMENT SOFTWARE PUBLISHING

版売元

株式会社エンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシング

あの子なら、また戦場よ。

A R C A D E
C O M B A T
E D I T I O N

MECH WARRIOR® 2

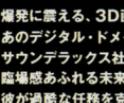
(何時に戻ってくことやら)



ACTIVISION.



メックウォリア2
8月28日発売予定(プレイステーション版)
9月発売予定(セガサターン版)
各￥5,800(税抜)



爆発に震える、3D画面のバーチャル・コックピット。
あのデジタル・ドメイン社による高解像度グラフィックスと、
サウンドラックス社によるド迫力サウンド。
臨場感あふれる未来の戦場は、1度とられた者を放さない。
彼が過酷な任務を克服し、メック戦士の名誉をつかむまで。

●ソフトについてのお問い合わせ

TEL: 03-5828-7582 営業時間
10時～16時(祝祭日を除く)

●マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント・インターナショナルの登録商標です。
Activision, Inc. ©1987 Activision, Inc. MechWarrior, FASA, and the FASA logo are registered trademarks of FASA CORPORATION. ©1991 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

SEGA SATURNおよび SEGAは株式会社セガ・エクスプローラーの登録商標です。
SEGA SATURN(セガサターン)は株式会社セガ・エクスプローラーを表すものとしてその表示を承認したものであります。

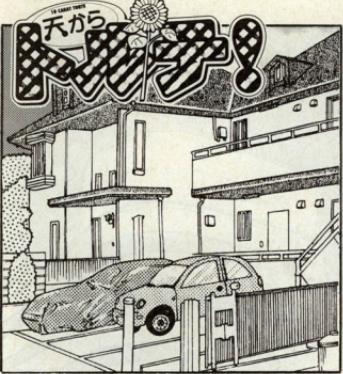
EMOTION
DIGITAL
SOFTWARE

販売元：バンダイビジュアル株式会社
〒111 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル

画面は実物ではありません。ソフトの内容、見開き、価格等の仕様は予告なく変更する場合があります。



■佐倉とマカロンは仲良くなれかけしたみたいですね。



トコ トコ 近藤るるる



「天からトルテ」第2巻 大好評発売中!!

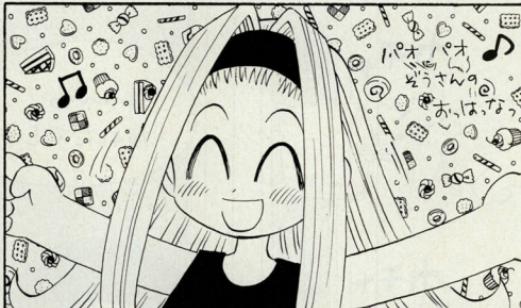
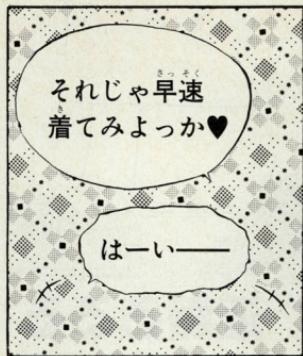
●売り切れの場合は、ご面倒ですが、近所の書店でご予約してください。

トルテ
女、天から舞い降りてきた魔
言葉の魔術がちょっとへん。

海原翠太、出社途中にトルテと遭遇
遇到了主人翁となる魔術師は「？」。

ブーディング、トルテをはじめに天
から舞い降りてきた魔術系の魔女。

橋勇栄、ウニの親友、コミック編
集部員で、ブーディングの御主人様。



マカロン
召ると召喚系の魔法を
使用する魔女、佐倉が「主人様」

佐倉幽理
ウニに惹い集められる
歳の女の子。かなりボインです。21

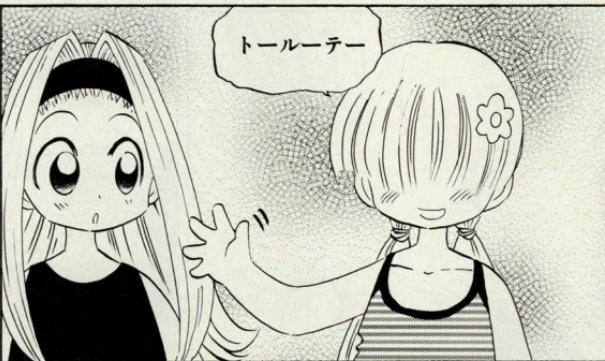
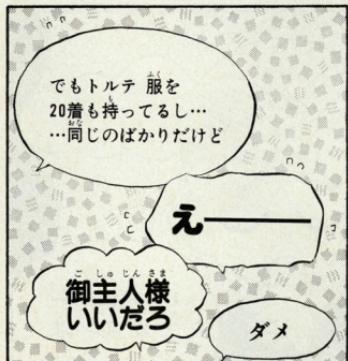
マカロン!?

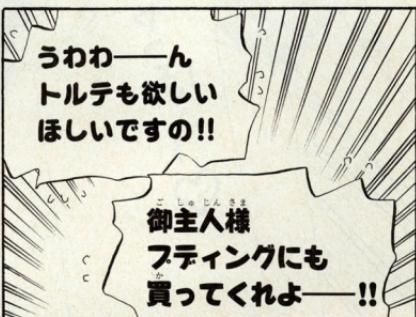
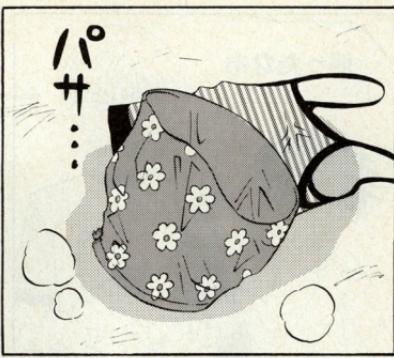
エーヘーへー

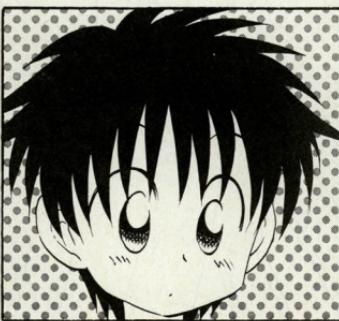
いよな一
マカロンは

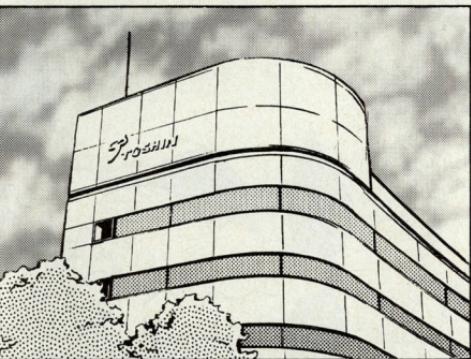
あややつ
かわいいですっ
どうしたですかっ!?

ウーフー











次号(8月29日発売)につづく

世の中から見た 三ツボンのゲーム業界

「FFVII」や「ポケモン」が300万本以上売れたことって、世の中から見たらどれくらいスゴいことなんだろう? そんな疑問を解決すべく、他業界との売上比較からゲームネタの新聞記事まで徹底調査。世の中から見たゲーム業界がいま明らかになる!!

KEIO PLAZA HOTEL

新聞から見たゲーム業界

セガとバンダイの合併をどう見る?

セガバンダイの誕生で、新パチンコ台が登場?

「ものすごい盤&台出る」(‘97年1月29日付『報知新聞』)はいきなりなんの話かと驚く人も多いと思うけど、これでもセガとバンダイの合併に関する話。『しばらくしたらセガ・バンダイから、すごいパチンコ台ができる』と意外なささやきが聞こえている(同)と報じられているの

だ。セガは以前からパチンコメーカーと提携を結んで制作に協力している。そのセガがバンダイと合併すれば、たまごつちやセーラームーンのパチンコが出るっていうんだけど……。そういう理論なら、すでにセガのキャラクター関連のパチンコが出ててもおかしくないはずだけれどね。

ゲーム業界にとどまらず、日本中に衝撃を与えたセガとバンダイの合併劇。ゲーム業界の最大手とおもちゃ業界の最大手がひとつ会社になっちゃおうってんだから、そりゃみんな驚くわ。さらにどちらの会社にも歴史があって、古くからのファンや熱狂的なマニア

も多い。それだけに、合併することによるメリットやデメリットに感情的な考案がまじることもあるようだ。そんなセガとバンダイの合併に関する世の中の見かたを、新聞の記事でチェックしましょう。手厳しい意見が多かったようで、ちょっと心苦しいんだけどね。

セガに関するさまざまな誤解!?

「国内のゲーム機の累計出荷台数ではSCEのプレイステーションが約四百万台に達したのに対し、セガサターンは四百四十万台。任天堂は千八百万台に達したスーパーファミコンに加えて、新型機の販売台数を伸ばしている」(‘97年1月24日付『日本経済新聞朝刊』)。この時点ではプレイステーションとサターンの差はそれほど大きなものじゃない。また任天堂との比較でも、ニューマシンどうしを比べればサターンのほうが有利なはず。でも、単純な数字の比較で、『セガは両社に徐々に水を開かれている』(同)としている。かわいそ。

あれ? セガってそんなダメ会社?

合併の記事で目にするのが、セガもバンダイもダメだから合併するという話。(経営状態が)悪いところ同士が合併して良くなつたという話は聞いたことがない”(‘97年1月25日付『日本経済新聞朝刊』)などといった記述がそれ。手厳しい意見が多いけど、両社ともいいゲーム出すよ。関係ない?



そりゃそうなんだろうけど、あなたもわりと冷ややかね

ダメだから合併するという意見に追い討ちをかけるのが株価の動きだ。“セガ・バンダイ株下落、合併発表効果もなく——投資家の評価冷ややか”(‘97年1月25日付『日本経済新聞朝刊』)。さすがに経済新聞。ゲーム好きがバンダイの登場する“バーチャロン”なんかを想像してるあいだも、両社の株価のチェックは怠りません。冷静です。それにしても、やっぱり経済方面から見るとあまりよくないみたいだね。歓迎された合併じゃなかったみたいだね。歓迎された合併じゃなかったみたいだね。

バンダイに関するさまざまな誤解!?

バンダイの責められどころはビンアットマーク。『インターネット専用端末「ビンアットマーク」の売れ行き不振』(‘97年1月24日付『朝日新聞朝刊』)などがそれ。不振なのは確かだけど、ビンカ・インターネット専用端末? ビンはほかにも“インターネットに接続できる家庭用の端末”(‘97年1月24日付『読売新聞朝刊』)とか、“ゲーム機”(‘97年1月24日付『産経新聞朝刊』)など各種表現方法があるみたい。

セガとバンダイの合併解消に関しては?

合併の予定=婚約そしてその婚約を解消!?

合併騒ぎのときに、セガはブリクラの会社、バンダイはたまごっちの会社という認識が広まった。もちろん両社ともそれだけの会社じゃないし、むしろそうじゃない部分のほうが大きいのは、みんなが知ってるところ。でも合併解消のときにも、「たまごっち ブリクラ 婚約解消」(97年5月28日付 サンケイスポーツ)なんていう見出しがおどった。やっぱりセガ=ブリクラ、バンダイ=たまごっちなんだよね。この見出しがまさか、ゲーム業界最大手とおもちゃ業界最大手の会社どうしの合併解消を表現するものだとは……ねえ。

どこまで行っても人間に見立てる!?

やっぱり気になるのは株ですか?

「バンダイ160円安、セガ80円高『破綻』の翌朝」(97年5月28日付 朝日新聞夕刊)。合併のときと同じように、世の中としては株価が気になるらしい。さらに『投資家報批評』も(97年5月28日付 読売新聞朝刊)など、株がらみでバンダイが責められている。合併するっていう情報を元に株を売り買いたいのに、急になくなったり損したっていう苦情みたい。

まとめ

合併を発表しても、その合併を解消しても、セガもバンダイもいろいろ言われちゃっていいへん。両社ともに冴えない会社扱いだ。この騒動のおかげで、サターンがゲーム業界の落ちこ

セガとバンダイの合併の発表から約4ヶ月後。合併まであと約4ヶ月というときに、またもや電気的に合併が解消されたのは記憶に新しいところ。各新聞は合併のとき以上に、解消の模様や経緯などを掲載した。バンダイ内部から聞こえていた不協和音の話や、前日

の夜まで合併すると発表していたことで、さらに報道の熱が広がった感じだ。ここでは、セガバンダイを改めセガバンダイ エンターテイメントになるはずだった2社の様子と、解消にともなうゲーム業界への影響などがどう伝えられたいたのかを見てみましょう。

どうしてなんだか2社とも人間扱い?

たまごっちとブリクラという表現のほかに、セガとバンダイを人間扱いする表現も多かった。「結婚になぞらえれば、家風が違う」(97年5月28日付 読売新聞夕刊)など、さらここでは、新進旅

行の直後に別れる「成王離婚」より、結婚式直前の破談となった「どたキャン」のほうがまし、と分析している。もう完全に人間扱い。なんてなんじょ? かえってわかりにくく表現だけどねえ。



「婚約解消の次は家庭争議」(97年5月29日付 サンケイスポーツ)。合併が解消になった責任を取ってバンダイの社長を辞任した山科氏。このときの記事も徹底して擬人化して表現されている。しつこい。

ホントにそうなの? よくわからないけど、みんなそういうてる

合併解消は、「家風の違い原因」(97年5月28日付 サンケイスポーツ)。じゃあ、家風がどう違うのかっていうと、バンダイは「おっとり型」(同)とか「家族的」(97年5月28日付 読売新聞夕刊)。それに対して「ドライなセガ」(97年5月27日付 読売新聞朝刊)。そんな「ドライな社風と言われる『セガにのみ込まれる』との不安がバンダイ社内に残った」(同)というのが各紙の共通する見解。なんか地方に住んでる人の東京觀と似ているような感じがするのは気のせい?



ほれだなんて思いつれちゃったら、ちょっと違うぜってな感じ。バンダイはバンダイで、ピピンアットマークの本調書き立てられちゃつたしねえ。なんにせよ、世の中の多くの人たちが、セガはブリクラの会社でバンダイはたまごっちの会社だって覚えたのは確かみたい!?

『ドラクエ』の発売はどう受け止められてる?



*「ここは 転職をつかさどる
ダーマの神殿。職業をかえたい者が
来るところじゃ。」

『ドラクエ』といえども、『II』は まだまだ世間の認知度が低い?

『ドラゴンクエスト2』、即日完売店
が相次ぐ(‘87年2月9日付 日経
産業新聞)という見出しだとおり、発
売当日から売り切れ店続出。『II』の
ときから大人気で、おもしろいのは
『ドラクエ』の説明箇所だ。『ドラ

クエスト2』は主人公、ローレン
スの王子を操作し、邪教の教祖ハ
ーベンをやっつける内容(同)。内容
って言わても、ジャンルさえわ
りませんな、という感じ。ジャンル
名を言ってもわからないだろうけど。

『III』はさらに人気!! しかも認識度もアップ?

“止めてくれるなお母さん ファミ
コン『ドラクエ3』超人気 発売初
日殺到の列”(‘88年2月10日付 読
売新聞夕刊)。『III』は親に止められ
ても、学校をサボって列に並んで
補導されちゃうくらいの人気。ゲー
ムの紹介は、“敵を倒すことで主
人公を成長させながらナゾときを楽
しむ趣向”(同)。『II』のときよりわ
かりやすい。認識されてきた?

『ドラクエ』もついにやっとのこと で、『IV』にして世の中を制圧したのか!?

“ゲームソフト「ドラクエ4 買
うぞ」ボクたちがんばる 東京
・池袋、行列1万人に”(‘90年
2月11日付 読売新聞)。『IV』
の発売時は行列の長さがます
ます伸びた様子。紙面のほう
も今までとちょっと違って、

ゲーム内容の説明をすること
が少なくなった。’90年にして
やっと、“ゲームソフト”的ひ
と言で世間に通じるようにな
った感じ。“ドラクエ”とい
う略称を使う新聞も多い。こち
らもようやく浸透したのか。

『ドラクエ』にまつわる事件

「ドラクエ3」盗まれる 栃木の会社員宅、窓壊し侵入

‘88年2月15日付の読売新聞夕刊から。わざわざ家宅侵入して『ドラクエ
だけ盗むなんてねえ。これに限らず、『ドラクエ』に関する盗みやら恐喝
やらは数え切れないほどあるんで、致えないし掲載しません。

学校サボった283人補導 ドラゴンクエスト3発売で

‘88年2月11日付の朝日新聞から。『ドラクエII』を買ったためとはいえ、学
校サボって並んじゃダメだろ。こういった事態を受けて、このあと大作
ソフトは土曜日間にしか販売しないというケースが増えしていくのだ。

ドラクエ3購入待ちの列——補導員装い小6誘拐

‘88年2月28日付の日本経済新聞から。「ドラクエIII」を買ったために並んでいた少年に説教して、「毛布を貸してやるからついてこい」と行って連れ去ったとか。少年は5時間後に無事保護。捕まった犯人は「家出少年らしかったので毛布を貸してやろうと思った」ってあんた何もかも強引だよ。

ドラクエで兄弟けんか、腹たてた弟、自宅に放火

‘90年2月15日付の朝日新聞から。もうみんなムチャしないで!! 兄貴が
ブレーザーして『ドラクエ4』がやりたくて頼んだけど断わられたからって
火をつけないで!! しかもこの兄弟、兄が20歳、弟が19歳。現在は兄27
歳、弟25歳。もう笑い話になっているかね。まだけんかしているかね。

『V』も売上は絶好調だけど もしかして世の中の認識は下がつたの?

「初日完売できず、ドラクエ5、神話に陰り?」(92年9月29日付 日本経済新聞)とは伝えられたが、まだ800万台弱しか売れていないスーパーファミコン用だったことや、混乱を避けるために出荷数を増やしたことを考えれば当然の結果かも。このときは、ゲーム内容の紹介がちらほらと復活。「これまでのシリーズにない良さを列举すると(1)リモコンボタン操作が簡単(中略)町や村や城が広くて落ち着く」(92年10月3日付 毎日新聞夕刊)といった、なんだかよくわからない紹介もあった。



『VI』の記事は少ないながら 『VII』のプレイステーション 移植は世の中の関心ごと!!

なぜか『VI』についての記事は少なめだったにも関わらず、『VII』のプレイステーションへの移植は各紙ともに掲載。たとえば、「ドラクエシリーズは三百八十万本卖れたドラクエ3を筆頭に、リメイク版も含めるとシリーズ合計で九千三百三十万本(昨年十二月末現在)を販売」(97年1月15日付 日本経済新聞朝刊)というように、メーカーの資料をそのまま掲載しただけの新聞が多かった。合計を知らざれてもビントこないねえ。

『FF』よりも『ドラクエ』の人気高し!?

『ドラクエ』のライバルといえば『FF』。ただし、世の中の関心はあまり『FF』に向けられてないようだ、『FF』の記事は少ない。プロ野球の両リーグのことを「人気のセ、実力のパ」と呼んでいた。これをRPG(ロールプレイングゲーム)の世界に置き換えると、「人気のドラクエ、実力のFF」(92年12月6日付)

読売新聞朝刊)。『ドラクエV』と『FF VI』を比べての意見だが、世間一般では『FF』に关心がある人は少ないということなんでしょうね。92年の世の中はまだそんな感じだったということね。

『FF』は『VII』で開花? 世の中の関心を 一手に集めてます!?

ところが、『FF』も『VII』になると、世の中の考え方たは一変。“予約が110万本超える”(97年1月13日付 日本経済新聞)などその人気の高さを伝える記事が登場。“ファイナルファンタジーフ”満塁本塁打の出来”(97年3月2日付 読売新聞朝刊)といった、『VII』をホメたえた記事まで掲載されるんだから、変われば変わる。

まとめ

ふだんゲームをやらない人でも、「ドラクエ」が発売される=ゲーム機を引っ張り出してプレーする。そう言われているし、実際にそうする人が多いんだろうけど、発売されるごとに各新聞

の紙面にぎわしている状況を見ると、それが本当に本当のことだとよくわかる。ふだんゲーム雑誌を買わないような人が、新聞から「ドラクエ」の情報を得たがっているんでしょう。それにこたえて各新聞も「ドラクエ」情報を掲載する。そんな感じなんでしょう、きっと。で、ここで

注目したいのは『FF VII』だ。『FF VII』の各新聞での扱いは「ドラクエ」のそれに似ているのだ。『FF』は『VII』まではそれほど扱いにはなかつたことを考へると、「VII」からひと皮むけたかも。これからは『FF』が発売されたときだけゲーム機を引っ張り出す人が増える予感。かも?



みんなが夢中のたまごっち 世間の評判はどうなのよ?

つけたい気持ちもわかるけど
つければいいってもんでもない

「その前に、ブームは終わるっ
ち」(97年3月22日付 每日新聞
夕刊)や、「爆弾轟き、たまげ
ち」(97年6月7日付 朝日新聞
朝刊)などのように、たまごっち
に関係した新聞のなかには、文

章のあとに“っち”をついている
記事が目立つ。これって、おじ
さんが無理矢理流行語を使って
いるっぽいって思さがあるよ
ね。“っち”をつけねばといって
モンじゃない“っち”。



一度遊んでみてから

記事を書いてよね

『田性愛や保護欲をかぎ
たて、かわいくてしかた
がなくなるらしい』(97
年1月21日付 朝日新聞
夕刊)という感じで、な

かにはたまごっちについて自分で報道して
いるところがあるみたい。知らない
のにダメダメって言わないでほしいな。

つぎは、爆発的なヒットを巻き
起こしているたまごっちが、世の
中でどんなふうに受け止められて
いるのか見てみよう。
入荷される日には行列ができる、
インターネット内にお墓まで作ら
れるほどの人気ぶりを見せている
たまごっち。たまごっちについて

批判している人もいれば、とにかく
たまごっちという名前を利用し
て人気につながるとしている会
社などもある。たまごっちが人々
に及ぼしている影響は大きいみた
いね。人々が考えているたまご
っちとは? たまごっちを、もう一
度、見つめ直してみよう。

現実とゲームを区別できないのはあなた

“臭いのしないゲームで育った
人間は、自分の子供のウンチが
臭いことに驚く親にならないか”
心配だ”(97年3月4日付 産業
経済新聞 朝刊)とか、“リセット
して抹殺できるモノに慣れると、

大人になって出産しても、気に
入らなかつたりすればポイと口
ッカに捨てかねない”(同)と、
批判する心理学者までいる。と
いうか、ここまで物事を飛躍さ
せる神経のほうが心配です。

バンダイ、セガ、任天堂って
そこまで深読みしなくとも……

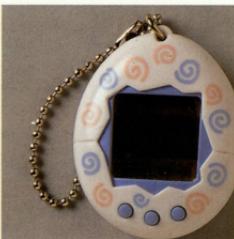
“たまごっち、相性いいのは任天堂?”
(97年7月29日付 每日新聞 朝刊)。
セガと合併するはずだったバンダイが、
セガのライバルとも言える任天堂と組
み、たまごっちをゲームボーイで発売
した。これが発売された当初、この手
の見出しあはよく新聞で見かけたね。

なんで“たまごっち”?
流行の波に乗れ!!
ってことなの……?

“340円タクシーの愛称を大
ヒットしているおもちゃに
ちなんで‘たまごっちタク
シー’と名付けた”(97年2
月15日付 日本経済新聞
朝刊)ってことだけだ……。
名前の意味は? まったく
わけがわかりません。

養鶏場になる? なんか違う……

“台湾の中国時報は、「たまごっちは台湾
全島の児童の脳を吸い取っているように
思える。これがさらに進めば、来世紀の
台湾は世界最大の養鶏場と化す運命にある」と書いた”(97年5月13日付 東京読
売 朝刊)。たまごっちごときで、人間が
鶏になるのなら、昔のマリオブームのとき
に、みんなマリオになってるね。



まとめ

人に乗って、たまごっちの言葉
を使ってみたり、名前を利用して
みたりと、やはりたまごっちは世
間の人々にとって注目的のよう

だ。なかには養鶏場になるとか、
自分の子供のウンチが臭いことに
驚く親になる、というたまごっち
を批判している記事もある。でも、
そこまで大げさに考えなくていい
と思うんだけど……。

ゲーム機って何だろう? ゲーム機のこと知ってる?

じつはものすごい機能
が隠されていたりして

「遊ぶ人の移動に合わせて背景
が変化する」(93年10月28日付
朝日新聞 朝刊)。これはソニー
がゲーム業界に参入を表明し、
プレイステーションの機能を発表したとき
に掲載された新聞の記事。プレイステーションの機能
の説明について書かれた記事だ。
難しく書かれているけど、
もしかして画面がスクロールする
ことを言いたいの? それとも、私たちの知らないすごい機能
が搭載されているのかな?

次元がちがうことを いつひよにひないで!!

『最近のテレビゲームは、
画像処理能力が極めて高く、
立体感のある画像を実現しているが、「バーチャルボーイ」の画面は単色ながら、より立体的だ』(95年7月21日付
産業経済新聞 夕刊)。エ

**セガは先代貴ノ花って
本當ですか……?**

年末にサターンを発売すると発表したセガ。
そのセガに対し『セガは勢いはあるが、安定性を欠き、しかし人気はあった「先代貴ノ花型」の企業と言えるかも知れない』(94年9月8日付 読売新聞 朝刊)。
これって誉め言葉?



●メガドライブでは任天堂に負けた、といわれたセガ。サターンでは?

つぎつぎと各メーカーから新しいゲーム機が発売され、何かと競争が激しいゲーム業界。スーパー ファミコン、そしてプレイステーション、サターンなど世界の中にはいろいろなゲーム機が発売されているよね。そんなゲーム業界を世の中の人がどんな目で見ているの

ゲーム機と ビデオ機って 同じだったの?

『任天堂が独自路線を取ることで、ビデオの初期にあつた記録方式をめぐる論争がゲーム機でも起きそう』(94年1月20日付 大阪読売新聞 朝刊)。記事では、次世代ゲーム機のあいだで、記録方式をめぐる論争が起きることを予想している。でもけっきょく、ゲーム機はそれぞれハードが異なるし、ゲームソフトだって違うわけだから、ビデオと同じにするのはなんかちょっとおかしいよね。



やっぱりそう見える? 戦争じゃなくて競争!?

『ゲーム機下げ戦争』(95年7月18日付 報知新聞 朝刊)。これは、プレイステーション、サターンなど次世代ゲーム機が10000円値下げされたときの新聞の見出し。サターンもプレイステーションもぞぞって値下げ、ひつたれどなってるの? と世間では驚きの声が。たしかに世間から見ると戦争というより競争という感じかも。うまいね。

メモリー容量とCPU 関係してるんだつけ?

『スーパーファミコンは、メモリー容量が従来の2倍の16ビットCPU(中央演算処理装置)と、画像処理能力をよくした、PPU(専用大規模集積回路)を採用』(95年2月23日付 朝日新聞 朝刊)。この記事を読むとメモリーが2倍になったから、16ビットになったみたい。でも、これっておかしいな。メモリー容量とCPUとは関係ないはずなんんですけど……。

まとめ

ゲーム機というと、CPUとか、けっこう難しい話が多い。この難しい部分の話を、理解している人は少ないかも。逆に、ゲーム機を難しく扱うすぎず、簡単なことなのに回りくどく説明しているような気もする。やはりゲームを知らない人が記事を書くと、簡単なことも難しくなるのかな?



新聞で見つけた!! おもしろい見出し&記事

係長が突然「ファミコン名人」に

どこででもいる平凡な係長が怪しい怪電波やさまざまな悩みなどの原因から突然おかしくなってしまい、「俺はファミコン名人だ!!」と大声で叫びながら、暴れまわっている光景が思い浮かぶ。しかし、記事の内容はそんな地獄絶縁のような怒ろしい光景とはちがって、「日本の係長」という連載コラムに、コメントーターとして高橋名人が登場したときの見出しだの。うーん、見出しだけ見ると事件っぽい感じがするね。

感情移入しストレス解消 『テトリス』『ぷよぷよ』

('94年6月22日付 読売新聞夕刊)

そう!! 「テトリス」をプレーするプレーヤーは、みんな自分がテトリスの棒になった気持ちでプレーし、「ぷよぷよ」の場合はもちろん、あのケル状の物体「ぷよ」の気持ちになって、おもいつくり楽しんでます。最近は落ち物のパズルゲームのバージョンに感情移入するプレーヤーが超オシャレ!! っておいおい!! そんな人はいるはずないでしょ。正しくは、パズルゲームに熱中する、という表現なんじゃないの? 言葉がまちがえで使うとかしな意味になっちゃうでいい、お手本みたいな見出しだの。この記事を書いた人が本当にゲームを知っているのかどうかが、すごく心配になってくるなあ。

任天堂、6月から、 リ連製ゲームリフトを販売

('89年4月8日付 日本経済新聞朝刊)

ソ連製ゲームソフト"って、ところで"ビック"! ときた人ばかりにカバンのいい人だろ。じつは、このソ連製ゲームソフトとは"テトリス"のことなのだ。見出しへはこの超有名ゲームをかなり遡回しながら説いてるけど、じつはこのときは、まだみんな"テトリス"というゲームを知らない時期。だから、わざわざ"ソ連製ゲームソフト"と紹介しているのだ。この後、大ヒットして、パズルゲームを代表するゲームソフトになるなんてこと誰も考えなかつたんだろうね。うーん、時代の流れを感じさせられるよね。誰でも"テトリス"を知っているいまだからこそ笑える見出しだの感じです。



中学生が集団で盗み ゲームソフト1240点

('93年3月4日付 読売新聞夕刊)

"テレビゲーム販売店4店舗から、ゲーム用リフトなど、約千二百七十六点(三百二十万円相当)と現金二十三万円を盗んだ中学生グループ十人を捕獲した"(93年3月4日付 読売新聞夕刊)。一時期多かった、中生グループによる窃盗事件。驚くことにこのグループ、ソフトを壊ごと盗んでいたときもあったらしい。その情熱を別のものに使えばね。



いまでは、ゲーム業界で起こった大きな事件が新聞でどう扱われているかを見てきたけど、ここではちょっと趣向を変えて、おもしろい見出しじゃ、まちがった内容の記事をみてみたの。読者のみんなも新聞を読んでいて「それって、なんか違うんじゃない?」

なんて思った経験がけっこあるんじゃないかな? そんなちょつとおかしいぞと思う記事や見出しなどをさまざまな新聞から探し出してみたのだ。そのほか、ゲームが関係するピックリする事件なども掲載しているので、まずは読んで驚いてみてちょーだい。

テレビゲームのソフトの中に女の性行為を扱ったものが出来回っているが

('86年10月22日付 日本経済新聞朝刊)

"テレビゲームソフトの中に男女の性的行為を扱ったものが出来回っているが、衆院決算委員会で公明党の草川三氏がこの問題を取り上げ、警察庁や文部省に考えをたださした"(86年10月22日付 日本経済新聞朝刊)と、記事の内容はけっこうシビア。だけどその内容とは裏腹に、見出しが書かれている"男女の性的行為"という表現が、逆に遡回でいやらしく感じない? きっとその当時、この見出しへにしたサラリーマンたちは、この記事をかなり期待して読んだのかもね。だがこの時代、ファミコンを始めたとする家庭用ゲーム機には性行為をあつかったソフトはないはず。これはパソコンと家庭用ゲーム機の区別が付いてないだけなのでは?



「ゲームを邪魔された」と2歳児の父にスタンガン

('93年7月18日付 大阪毎日新聞夕刊)

"レンタルビデオ店内で二歳の男の子にテレビゲームを邪魔されたことに腹を立て、男の子の父親にスタンガンで電気ショックを与えるなどの乱暴をしたとして私立大学四回生を障害の疑いで逮捕した"(93年7月19日付 大阪毎日新聞夕刊)。これはかなりショッキンな事件だ。容疑者の精神年齢は、その男の子より下なんじゃないの、て感じの事件だ。



帰ってきたピコピコピュー TVゲーム「スペースインベーダー」

('94年3月2日付 日本工業新聞)

これはスーパーファミコン版「スペースインベーダー ザ・オリジナル・ゲーム」が発売されるという記事内容の見出しなんだ? 「ピコピコピュー」ってなに? いつ「インベーダー」の効果音のなかに「ピコピコピュー」なんて音が出てきたの? まあゲームの効果音を「ピコピコ」と表現するのは百歩譲つてよしとしても、「ピュ~」なんて効果音は、ゲーム機が壊れたときぐらいしか鳴らないような気がするけど……。



ゲームを題材に「仮想」衣料

('97年3月8日付 日本経済流通新聞)

これも笑えない駄馬鹿を使った見出してねえ~。『仮想』と『仮装』を掛けているけど、かなり寒い感じがする。記事は「衣料会社であるコスチュームパラダイスは、新旧のアニメや漫画、テレビゲームなどの人気キャラクターを題材にした衣料品の製造販売に乗り出した」('97年3月8日付 日本経済流通新聞)と会社の新製品を紹介するような内容。新聞の見出しへは、語感を美すことが目的ではないんだから、無理にしゃれにしなくてもいいんじゃない?

思ったより売れてます!!

ニンテンドウ84累計出荷80万台

('96年7月24日付 日本産業新聞)

ニンテンドウ84が発売された時期に売上の報告を記事にしたものが、「思ったより」っていう部分が、かなり失礼な感じ。任天堂関係者が言っているなら問題ないんだけど、記事の内容を読んだばかりそんなことはひと言も言ってないのだ。これは新聞社の予測を記事に反映させただけなのだろうが、なんにも見出しへ書かなくていいんじゃない? これじゃ、ニンテンドウ84が、売れてピックリしているみたいな意味合いに感じ取れちゃうぞ。

路上でテレビゲームに汗

('95年8月7日付 朝日新聞朝刊)



プレーすると本体から汗がダラダラ流れ、乾くと今度はベタベタになっちゃう、すごいけど欲しくないゲーム機がついに登場! って違う!! この記事は夏休みに塾に通う中小学生が、電気店の店頭に置かれた戸口用のゲームに熱中する様子を書いているんだけど、見出しだけを見るとまったく違うものを想像しちゃうぞ。

「人気ゲームソフトを置け」恐喝未遂

('97年5月12日付 読売新聞朝刊)

「33歳の会社員の自宅の郵便受けに「人気ゲームソフトを買って玄関先に置いておけ。子供が傷つくぞ」との脅迫文を投函された。その後、指定場所にソフトを置いたところ、ソフトを持って逃げる犯人を会社員が取り押さえた」('97年5月12日付 読売新聞朝刊)との事件だけだ、ゲームソフトしか要求せず、脅迫相手の玄関を受け渡しの場所に指定し、最後

ホラ、読むゲームだ ホラー小説ソフト、好調

('94年2月10日付 日本経済流通新聞)

チュンソフトから発売された、サウンドノベル「弟切草」を紹介するときの見出しなんだけど、「ホラ」って、なにを指してるんですかね? まあ、「ホラ」と「ホラー」をかけたシャレにしてみたんでしょうけど。まったく笑えないんだ、これが。まあ、全国規模で見れば、この見出しせ読んで不覚にも笑った人が、ひとりくらいはあるかもしれないけどね。主人公がいたら座布団を全部持っていくかたとは、まちがいないでしょう。



ひったくり犯2件 少年ら9人が自供 盗みの合意言葉「昇龍拳」

('95年4月22日付 大阪読売新聞夕刊)

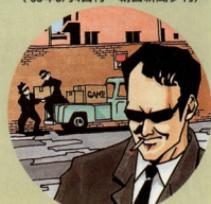
少年グループによるひったくり事件を扱った記事の見出し。なんで合意言葉が「昇龍拳」かというと「犯行時、殴る使い方がテレビゲームの人気闘撲ソフトに登場する技に似ているところから」('95年4月22日付 大阪読売新聞夕刊)らしい。しかしどうすれば、ひったくる瞬間のボーズが「昇龍拳」に似ているのかが本文中にないぞ! その細かい部分が知りたいのに……。ひったくる瞬間に空高く飛び上がるのか? 拳から炎がでているのか? それとも……。う~ん、誰か教えて~!!



英国でTVゲーム満載車乗っ取り

('93年6月4日付 朝日新聞夕刊)

「ロンドン、イングランド南東部の高速道路で任天堂のテレビゲーム約五十万円相当(約八千五百万円)を積んだ大型トラックが乗っ取られる事件が発生した。強奪されたゲームはやみ市場に流れるとみている」('93年6月4日付 朝日新聞夕刊)との事件だが、やはり港外は犯罪のスケールが大きい。なんだかギャング映画の1シーンを想像しちゃうね。



ゲーム業界の位置づけ!

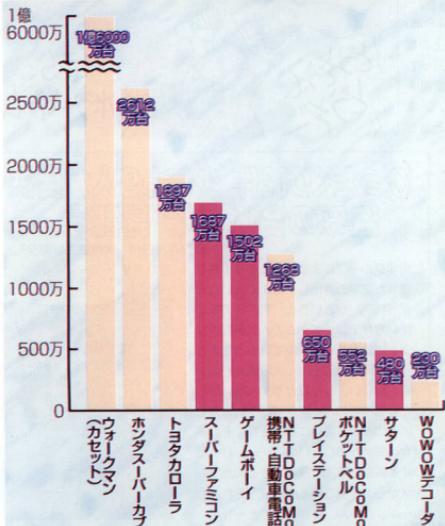
このコーナーではゲーム業界とは何かの業界を競うのか比較してみた。ゲーム業界の特徴などについてのまとめも併せていく。

ハード編

ゲーム業界は、いまや花形産業。
こんなに儲かって、成長している
業界ってあんまりないし、将来

はゲーム業界に就職して、長者番付にのれたら超ラッキーと、秘
かに人生設計を立てている読者ち

世間ではどんなハードが売れてる?



『FFVII』VS『もののけ姫』!

『FFVII』と映画『もののけ姫』の制作費、製作期間、スタッフの人数を比べてみた! 『FFVII』は総制作費約29億円、製作期間約1年、スタッフ人数は約150人。いっぽう、『もののけ姫』は、総制作費約23億5000万円、製作期間約3年、約300人のスタッフによって作られたのだ。一流の作品を作るのは、やっぱりそれなりのお金や時間、人材が必要みたいだね。



やんも多いはず。しかしゲーム業

界って、新聞やテレビで報道され
ているとおりのビッグビジネス産
業なのかな? っていうことは、ふ
だんの僕らじゃ実感できないよね。

そこで、ゲーム業界以外の産業と

ゲーム業界を比較させて、ゲーム

業界がどのくらいスゴいのかを実

証しようというわけ。その第1弾
として、ここではゲーム機をほか
の業界の売れ筋ハードと比較して
みる。どのくらいゲーム機が社会に浸透
しているのかを調査するぞ。日常生活と密接している他の業種のハ
ードと比べて、ゲーム機本体がどれだけ売れているのか気になるよね。

他業界の売れてるハード

●トヨタカローラ

'96年から'97年3月までの累計出荷台数は1897万5969台。カローラは、28年連続、乗用車年別・年間国内登録台数ナンバーワンを誇る。日本でいちばん乗られているクルマなのだ。

●NTT DoCoMo

'97年6月における、携帯・自動車電話の加入者数は1267万8000人。また、ポケットベルの加入者数は、552万8000人。NTT DoCoMo 1社だけで国民の1割が携帯電話を所有。

●スーパーカブ

'96年8月から'97年5月末までの累計出荷台数は2612万4021台。丈夫な原付きバイクとして、世界各国で大人気。日本では出前用バイクとして定番の人気を誇っている。

●SONY WALKMAN(カセット)

'97年3月における、ウォークマン(カセット)の累計出荷台数は、約1億6000万台。日本の国民がひとり1台以上持っている計算だ。□、M、ロープレーヤーの出荷台数は不明。



●WOWOWテコーター

'97年、7月末におけるWOWOWの累計加入台数は、229万782件。ちなみに最近、松田聖子のテレビCMでおなじみバーフェクTV!の7月末までの累計加入台数は約36万件。

●プリクラ

'97年、6月末までにおけるプリクラ本体の累計出荷台数は2万2000台。ハードとして見るとかなり少ない台数かもしれないけど、シールの枚数はもはや膨大な数。億はいってる?



ま と め

さすがに日本の国民が、ひとりにつき1台ずつ持っているとは言わないけれど、ゲーム機だって、ほかのハードに見劣りしないくらい売れているよね。しかも、ゲーム機以外の商品はクルマや携帯電話

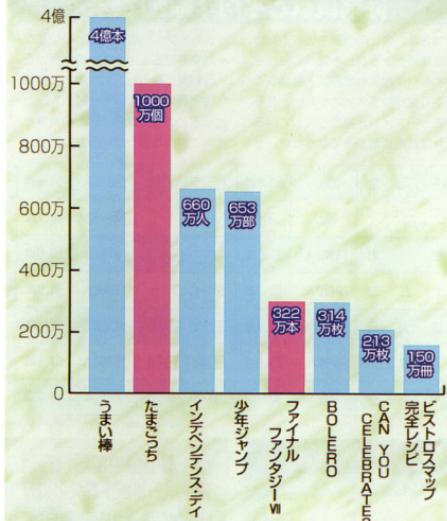
など、基本的に生活や仕事などに密接しているものばかり。だから、ゲーム機がこれだけ売れていることは、かなり驚異的な数字といえるんじゃないかな。それにしても、ウォークマン売れすぎ。

ソフト編

最近のゲーム業界では『F.F.VII』が322万本という、驚異の売上数を達成した。これは本当にすごい数字だ。でも、ゲーム業界以外の業界でも、ミリオンヒットはかなりでやすくなっているのが昨今の現状。いまは、ちょっと違うみたいだけど、一時期の少年ジャンプは

653万部も発行してたし、人気のある映画は、100万人の動員なんて当たりまえの世界。音楽CDにおいては、毎週ミリオンセラーの嵐が吹き荒れている。果たして、ゲームソフトはほかの業界と比べてどのくらい売れているのかな? ここでチェックしてみよう。

世間ではどんなソフトが売れてる?



ゲーム雑誌VSクルマ雑誌の数!!

ゲーム雑誌とクルマ雑誌、どっちのほうが、多く出版されているのか? やっぱりクルマ雑誌が車種が多いから、それに比例して雑誌自体の数も多くのになってるみたいだね。でも部数的に比べてみると、ゲーム雑誌代表のファミ通が約70万部に対し、クルマ雑誌でいちばん売れている、月刊誌のOPT! O!が約50万部なので、部数的にはゲーム雑誌が勝っている!?

これが雑誌数の違い



ゲームソフト売上ベスト10('96年1月~'97年7月末)

順位	タイトル	メーカー	価格	販売本数
1	ファイナルファンタジーVII	スクウェア	6800円	322万2867
2	ポケットモンスター(赤・緑)	任天堂	3900円	302万7261
3	バイオハザード	カブコン	5800円	117万4722
4	鉄拳2	ナムコ	5800円	109万8014
5	ダービースタリオン	アスキー	6800円	107万3482
6	ファイナルファンタジータクティクス	スクウェア	6800円	105万6837
7	スーパーマリオRPG	任天堂	7500円	97万2673
8	ダービースタリオン96	アスキー	12800円	91万8618
9	ドラゴンクエストIIIそして伝説へ.....	エニックス	8700円	91万4096
10	アークザラッドII	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5800円	81万6873

売れてるソフトはこれだ!

●CAN YOU CELEBRATE?

'97年、上半期のシングルCDベストワンに選ばれた安室奈美恵の大ヒット曲。5月末の時点で約213万枚のセールスを記録している。

●たまごっち

'97年7月までの累計出荷数で、ついに1000万個を突破しちゃったぞ。



●BOLERO

5月末で314万枚のセールスを記録したMr.Childrenのアルバム。'97年、上半期のCDアルバムベストワン。

●ピストロスマップ完全レシピ

テレビ番組「SMAP×SMAP」の人気料理コーナーのレシピ。現在13刷りで累計部数150万部を突破。

●インテベンテヌ・ティ

'97年、上半期ヒット映画の第1位。配給料は約68億円。日本で約660万人がこの映画を見ている計算になる。

●単3乾電池

'95年から、'97年6月までの累計出荷数はアルカリ電池が約43億個。マンガン電池が約298億個となっている。

●少年ジャンプ

'94年12月20日発売の発行部数が、853万部で記録して話題になった。

●失樂園上・下巻

今年話題のベストセラー。上下巻あわせて約243万部の売上だ。

●うまい棒

年間約4億本を生産。国民ひとりあたり1年で3~4本食べている計算。

●出生数

厚生省の平成7年度調べで、約118万7000人の赤ちゃんが生まれている。

ま と の

実際、こうやってグラフに並べてみると、「97年上半期ナンバーワンの音楽CDより売れてしまつた、「F.F.VII」って本当に怪物ソフトだよね。単価だって音楽CDの倍く

らいするし、ハード自体の普及率もCDのほうはるかに上のはずなのに、だ。これはもう、音楽や映画、本などと同じようにゲームが社会全体に浸透している証拠。

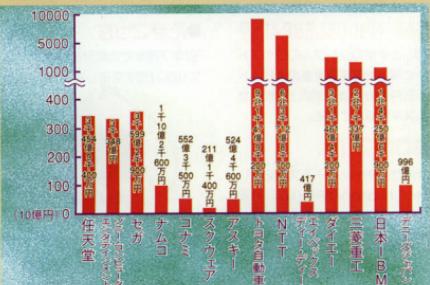
ゲームメーカーと他の業界を
いろんな視点で徹底比較だ!!

さてここでは、ゲーム業界が社
会的に見てどんな位置にいるのか
を探っていくぞ。ゲームメーカー
どうしの位置づけなどはよく誌面
にも登場するけれど、いわゆる一
般的な企業と比べるコトってあん

売上を比較

やっぱり比べることでいちばんわかりやすい答えが出るのは、売上高。ここでは、一般の大手企業とゲームメーカーの売上高を比べてみたぞ。

まりないよね。そういう他の業界
の会社とゲーム業界の会社を比べ
れば、ゲーム業界の位置づけがお
のずとわかるんじゃないかなってワ
ケ。じゃあ、さっそく各メーカー
の売上から比べていこう！

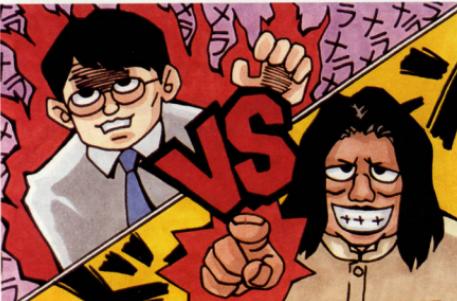


會さすがに純粹な売上だけで大手企業と勝負すると、ゲームメーカーはお手上げってばかり。それでも、ハードを作っているメーカーはかなり健闘しているよね。

従業員ひとり当たりの売上を比較

従業員ひとり当たりの売上を比較してみると、大手一般企業を抑えて任天堂ソニー・コンピュータエンタテインメント（以下SCE）がダントツの好成績。SCEに関しては、任天堂と並んで、他のソニーグループの協力があるので純従業員数が少なくて済むための数字なのだが、任天堂の売上は驚異的。ひとり当たりの売上になると、ゲーム業界もなかなかやるものだ。もうかかって来るね？

もうかってるじゃん!?
ゲーム業界!!



ゲームメーカーとふつうの会社はどう違う？

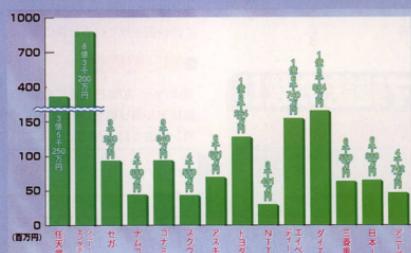
從業員數與平均年齡有比較

おつぎは、会社の規模を比べるために従業員数をサクッと調べてみた。さすがにゲーム業界の雇用は人數が多く、ゲーム業界は基本的に少ない。若干、アミューズメント施設を持っている会社は従業員数が多くなったぞ。もっとも多かったのはNTT。そしてゲーム業界でもっとも多いのはセガという結果になった。ちなみに、同時に従業員の平均年齢も比較してみたところ、ゲーム業界は他の業界と比べて平均年齢が少し低かったぞ。

任 天 堂	980人	36.8歳	トヨタ自動車	68641人	36.0歳
ソニー・コンピュータエンターテインメント	400人	不明	N T T	18万2482人	42.7歳
セ ガ	3872人	31.0歳	エイベックスディー・ディー	249人	29.0歳
ナ ム コ	2170人	32.2歳	ダイエー	16686人	34.9歳
コ ナ ミ	591人	29.7歳	三菱重工	41753人	37.9歳
スクウェア	464人	27.9歳	日本IBM	20698人	37.9歳
アスキー	785人	33.7歳	データージャパン	2100人	29.7歳

ゲームの国内市場規模は
青森県の年間予算くらいい?

日本のゲーム業界は年を重ねるごとに巨大な市場へと進化している。ハードとソフトを合わせた現在の国内市場規模は、なんと7193億円にのぼるのだ！ これは、青森県が1年間で使うお金とほぼ同じ。青森県民150万人をフロアでできるレベルというスケールのテカだ。また、国外への輸出を含めたゲームの市場規模を算出すると、なんと1兆円の台を突破し、1兆277億円となるのだ！ ついに1兆円産業までに発展したゲーム業界、どこまでいくのか？

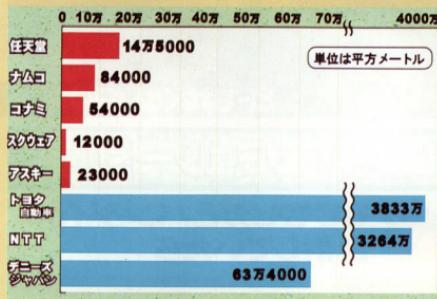


◆グラフを従業員ひとり当たりの売上にしてみると、驚くほど勢力が変わってし

各社の不動産を比較

ここでは、各メーカーの使っている土地の面積を調査してみたぞ（グラフの数字には借用している土地も含む）。結果からさきにいと、やっぱりゲームメーカーの土地使用面積はかなり少なかったよな。ゲームメーカーがふつうの会社とちょっと違うところっていうのが、土地をあまり大量には必要しないっていうところ。たとえば、クリムを作るなら、膨大なスペースが必要となったりもするけれど、ゲームのハードはそんなに大きなものじゃないよね。

だから、広大な土地は必要なし。アミューズメント施設を持っているメーカーでも、全国規模で展開しているレストランなどと比べると足元にも及ばないのだ。でも、ゲームメーカー、とくにソフトを開発しているメーカーにとって、そういう土地よりも重要なってくるのが、開発中のノウハウなどの知的資産ってやつ。これを使えば、土地の利用面積が少なくとも、それなりの利益が出来るってことは、考えようによっては効率のいい資産なのかもね。



ほかの業種と比べると、ゲーム業界の使用している土地がメチャクチャ少ないのがよくわかる結果となった。このグラフを見る限りでは、どうやらアミューズメント施設よりハードなどの生産工場のほうが土地が必要となるみたいだね。

高額収入者を比較

高額納税者番付、通称長者番付といえば、一般市民の誰もがランクインを願う夢の舞台。そんな番付にゲーム業界からもしっかりランクインしている人々がいるのだ。新聞などで取り上げられ、日々に発表された高額納税者番付は、任天堂の山内社長とダビスタのクリエーター・菌部氏、そして、ご存じラクエの堀井氏の御三かた。さすがに、いまをときめく小室哲哉氏と比べてしまうと納税額はかなわないものの、いずれのゲーム業界の人もかなり上位に

ランクインしているぞ。ちなみに、一般的なサラリーマンが一生かけて稼ぐ收入が3億円と言われているので、それと比べたら菌部氏は1年間でサラリーマンの一生分以上をラクラク稼いでしまったというワケなのだ。ゲーム業界で収入がトップクラスの人たちは、ほかの業種を合わせて総合的に見てもしっかりと位に食い込んでる様子。ゲーム業界って大ヒットを飛ばせば、かなり儲かる仕事だということは、どうやらまちがいないかもしれないね。

ゲーム業界人＆有名人の推定所得一覧表！

山内溥	15億944万円	小室哲哉	20億882万円
菌部博之	5億7638万円	秋本康	8億6640万円
堀井雄二	1億7770万円	羽生善治	1億9024万円

株価を比較

その会社のスゴさがひと目でわかつちゃうな、各社の株価を下に並べてみた。上場している会社や店頭公開の会社がいっしょに並んでるので、単純に数字の比較はできないけれど、なんとか勢図気だけでも伝わるかな？ 未公開というのは、市場で取引されていない株のことだ。

任天堂	11300円	トヨタ自動車	3110円
ソニー・コンピュータエンタテインメント	未公開	N T T	11800円
セガ	3620円	エイベックスディー・ティー	未公開
ナムコ	4360円	ダイエー	830円
コナミ	4200円	三菱重工	817円
スクウェア	5200円	日本IBM	12500円
アスキー	2060円	デニーズ	3200円

大学卒の初任給を比較

さて、つぎは初任給について調べてみよう。これが会社によってどのくらい違ってくるのか、各社の大学卒（昨年の実績）を調べてみたぞ。さすがに一流どころの会社だけあってかなり高額の初任給。でも、売上などから予想するような大きな差ではなく、最大でも2760円差にとどまったぞ。

任天堂	21万1000円	トヨタ自動車	19万7000円
ソニー・コンピュータエンタテインメント	19万8000円	N T T	20万3150円
セガ	19万7500円	エイベックスディー・ティー	19万5320円
ナムコ	19万7926円	ダイエー	19万5000円
コナミ	19万1380円	三菱重工	19万8000円
スクウェア	21万4000円	日本IBM	21万9000円
アスキー	21万7000円	デニーズ	19万5000円

ゲームメーカー特有!? 報奨品制度

給料以外にご褒美があるのがゲーム業界の豪傑なところ。ほかの業界では少ない、報奨品(金)制度を導入しているところがけっこうあるのだ。これがあれば、給料がほかと同じでもがんばる気になれる。ゲーム業界って意外と太っ腹なのかもね。

BMWがもらえる!?

BMW Z3ロードスター



*コナミでは報奨品としてクマーマが支給されたのだ。

まとめ

売上や従業員数などで見た場合のゲーム業界は、そんないつ規模が大きくなるように見えるよね。でも、株価などは高く、社会的には一目置かれているのは確実なようだ。

しかも、そういう安定性を持つつつ、ヒットを飛ばせば、莫大な収入を得られるという面もある。とにかく魅力的な業界っていうのはまちがいなさそうだぞ。

好調なゲーム業界に警鐘を鳴らす問題企画!!

ゲーム
業界

もしも一步まちがえてしまったら…

たとえばあなたの人生を振り返ってみる。そしてこう考えてみる。「もしもあのとき……」と。「もしも学校を転校していたら、「もしもあの人とつき合っていたら、「もしもハムチを食べられたら……」」「もしも」と考えることで生まれるもうひとつなの人生。いまの人生を「一步まちがえることで、いまはまったく違うところにいるかも知れないあなたの人生。想像に過ぎないが、可能性でもある“もしもの世界”。ほら、知り

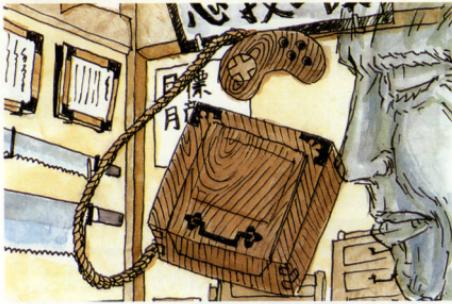
一步まちがえてしまふことの危険性

たくなってきたisho、一步まちがえてしまった、いまとは違うゲーム業界を。娛樂から文化へと上りつめんばかりの勢いを持つ、昨今のゲーム業界。しかし、あのとき一步まちがえていたらゲーム業界はどうなっていたのか!? そんな“もしも”的なゲーム業界を、近く楽しく愉快に予測してみました。



ヒトではなくせんだみつおに!!

CASE 1 もしもゲームマシンが職人の手作りだったら



大量生産によるコストダウンで市場を開拓してきたゲームマシンが、もしハンドメイドだったらかなりスゴイことになる。たとえばボディーは木製。もちろんベニヤなんとかじゃなくて、一枚板からの削り出し。ねじや接着剤を使わずに、箱根細工のように組み合わされる。各所に彫金が施され、ボタン類は粹に塗塗りだ。職人が精魂込めて作るため、月産はおよそ20台。およそというのは、い

木材が入ってこないとカンナ職人のオヤジが仕事を渋るため。もちろんこんな代物なので、価値は美術工芸品のみに超高価。購入対象者も自然とハイソな人間に限られるため、ゲームは上流階級の社交アイテムと化す。また、匠の技として内外に広く紹介され、浮世絵好みに世界で有名になる。しかし職人はみな高齢で後継者も育たず、技が失われていくことを悲しむ人が出てくるだろう。

結論

マシンの価格が高騰、ゲーム機職人はやがて人間国宝に指定される

CASE 2 もしもセガとバンダイが合併していたら



ゲーム業界のみならず、日本中が驚いたセガとバンダイの合併発表。けっきょくは提携関係のみということで合併は解消されたが、いまでも合併したらどうなったいかを考えてしまう人が多いことだろう。たとえば合併後の新会社名。実際はセガバンダイといふくっつけただけのシンプルな名前だったが、一步まちがえてセンダイなんて会社名もあり得たかもしれない。しかもそれを先読み

した仙台市の人たちが、絶好のPRチャンスとばかりに本社誘致運動を開始。「愛知県の豊田市はトヨタ自動車あっての豊田市だが、センダイは仙台市あってのセンダイだ。」なんて妙なスローガンを考案。同時進行で「独眼流政宗」の再放送などを各所に働きかけ、潜在的に仙台をアピール。さらに今まで何度も連都先として残っていたものを利用し、連都運動にまで発展したかもしれない。

結論

早また仙台市が本社誘致に動き出す

CASE

3 もしもゲームソフトに表現規制がまったくなかつたら



CASE

4 もしもファミコンのコントローラーにマイクがついていなかつたら

「ファミリーベーシック専用カセット、ブイリー——!!」と叫んだ日々が懐かしい。うざぎ追いかねの山。マイクに叫びしかけの日々。任天堂のマシンはねにメジャーでありますから、革新性に溢れています。3Dステイックしかしり。『コントローラーのマイクしかり。』まあその後、マイクのついたゲームマシンはどこからも登場していないので、結果的にはナンア機能ではあったが、ひとつの可能性であったことは確か

だ。ゲームは“見て”、“聞いて”、“動かして”“プレーするものだが、そこに“喋る”、もしくは“叫ぶ”という要素が加わるのは新しかったのだ。ゲームばかりしていくふだんはおとなしい子でも、ここでは“叫ぶ”ことをしなくてはいけない。“叫ぶ”ことによってその子の内向性がちょっと解消されるかもしれない。活発になるかもしれない。そのままパンクに目覚めるかもしれない。これは可能性だ。さあみんなで叫ぼう。『ハソン!!』。

8ビットから16ビット、そして32ビットから64ビットと、単純に考えて、色々で進化してきたゲームマシン。とくに表現力の進化は顕著で、電子音ビコビコ画面ギガギガという往年のゲームのイメージは今更に払拭され、いまやフルオーケストラをバックに自然画風の画像でゲームをプレーできるほどになった。この進化した表現力は、進化した故に新たに壁にぶつかった。表現規制である。

マシンは、あまりにリアルに物事を表現できるので、ゲーム中の過激な表現がその度合によっては規制されてしまうのである。そこで考えたいのが、もしもこの表現規制がなかったら。ますますの表現が自由になった日には、男子諸君は純立ちで歓迎だろう。しかし残虐表現が自由になつても、これはこれで一部のマニア以外にはトイキかもしれない。規制を気にせずにのびのびと作られたホラーゲームなど、心臓に悪すぎる。

結論

食事中にゲームができなくなる



結論

若者たちのソウルが失われる

CASE

5 もしもマリオの名前がきよしだったら



赤いキャップにオーバーオール。口にはヒゲを蓄えたさんざりした配管工が、世界のヒーローにならなかった。ベッコンベッコレ!ながら樽飛び越えてた彼も、いまじや立体空間を大冒険。ドリフトだってする。登場したゲームソフト多數。キャラクターグッズも数知れない。ついにはハリウッドで映画にもなった。彼がメジャーになれたのはなぜ? ゲームがおもしろいから? ルックスが愛しいから? それとも弟が地

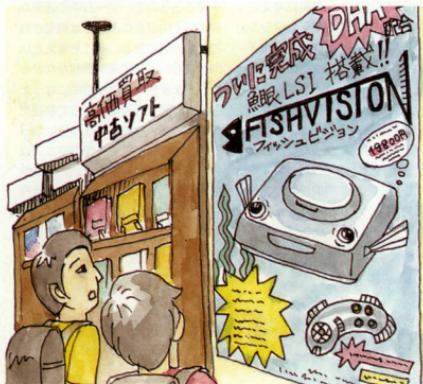
味だから? たぶんぜんぶ当てはまると思う。でもいちばんの理由は、名前がついたら最高に冴えないば。たとえきよし。スーパーきよしブレイザーズ。超満兄弟 ブラザーズなわけだから弟も日本人。相方がきよしだったら、やっぱり名前はたけしかねかな。でもそれだったらたけしひのほうが人気ないとおかしいけどね。ふたりでまとかすんだろう。タイトルは「ワッソキノコだ」とか。

結論

弟の名前はたけしになる

次ページではもっと過激にもしもの世界をシミュレート!!

6 もしもゲームマシンに魚の目玉が必要だったら



▼ ゲーム会社が魚を乱獲

▼ 食卓から魚が消える

▼ 魚がプレミア化

▼ 微妙に違うニセ物の魚が戻る

▼ みんなそれを摑まされる

▼ 魚ブーム沈静化

結論 魚がエアマックス状態になる

7 もしもこの世にテレビゲームがなかったら

最後は、もしもこの世にテレビゲームがなかったときのことを考えてみよう。まず、家で遊べる遊びがトランプくらいになってしまふので、たいていの子どもは外で遊ぶようになる。これはこれでいい風潮なのだが、最近の子どもは過激なのですぐ荒れてしまう。とくに万引き防止ブザーについてないものは、なんでも盗ってしまふので田畠の作物などは格好の獲物に。これで困った農家の人々が、荒くれキッズの親たちに厳重注意。親たちも子どもがタダで野菜をもつくるので善んでいたが、深く反省。家のなかでエネルギーを発散できる遊びの登場を待ち望むことに。

▼ 子どもが外で遊ぶようになる

▼ 外で遊ぶ子どもたちが荒くれる

▼ 田畠の作物を平気で奪う

▼ 農家の人が困る

▼ お母さんも困る

▼ 子どもを家に閉じこめる



結論

家で遊べるテレビゲームが考案される

もしもピアノがヒゲタなら……

西田敬行は釣りバカになるまえにこう言いました。「もしもピアノが弾けたらどうももしも」と考ることで新たな自分を想像し、目標とする。想像する力とそれを実行する行動力があれば、新しい境地が開けるのです。「もしもピアノがヒゲタなら……」。ただのダジャレかも知れません。しかし「もしもピアノがヒゲタしよう

ゆだつたら？」と思ったことをきっかけに、イラストの彼は「ヒゲタ」という新しい物体を創造したのです。「もしも」のことばかり考えて、現実から逃避してしまうのはよくないけどですが、しかし「もしも」と想像することで、いまとは違う世界、新しい物事を発見することもできます。さあ、あなたも「もしも」の世界へ……。





元祖 水玉麻吉浦

文とイラスト:水玉螢之丞

わたくしまけましたわ

ゲームつうもんは、基本的に遊んでもん負けだとオレは思ってます。ものの数分で放り出したりしないで、ある程度まで取り組むことができたら、それはそのゲームにそれだけの価値があったってことなわけで、クリアーしたあとで負けたりするってのは、負け犬の遠吠えだと思う。

そんなわけで『FFT』は、もーぜんぜんオレの負け。なんで移動先キャンセルができないんだよ、とか、マップ移動のときは通過か戦闘か選ばせてくれよう、とか、ぶつぶつ文句言ながらも、やっぱアビリティ付けてたり装備整えたりしてキャラ育ってくのってすんごく楽しくて、はたから見れば夢中ってかんじ。システム的にどーしてもゲストキャラのレベルが置いてきぱりになっちゃう関係で、シリアルな物語の中核なはずのディレーラーが単なる「すぐ死ぬヤツ」になってたりするんで、感情移入できる余地はオレ的にはまったくナイけど、見たかたをええばそれだけシステム自体が十分楽しめる作りだってことで。ひと晩おんじマップでレベル上げたりしてます。クリアーできるかーかはナゾだがな。

今週のゲーキャラさん: ラムザ&ディリータ

「ファイナルファンタジー タクティクス」



財宝とか秘境とか隠れキャラとか隠しアイテムとか……フウ……

2000
CAVAJ
ガバジ

金のグラントマ賞



販売、野性婆
(ヴァンパイアセイヴィーアー)
by 宮山壳

東京都



富田賀二

今回のパール賞は食べ物ネタを集めました
食べ物とはいえないネタもありますが……

食べく
クレープ極上
（クレープスイーツ）
by 中身はどミニッ

静岡県
ぶよぶよーん

タコミックス
ソーダ
（タコミックスオウガ）
by ものすごい味

愛知県
KE-MASHIEN

ケロで発見!!
玉子と血
（ケームで発見!! ヨシキロ）
by 世界のケルマラ

福井県
わたいじ
（ババ）と黒犬まるかじり
(ボボロロバヌ特語)

愛媛県
菊地啓介
（パパ）とふたりですか。病院用語。

大阪府
ロシアン
（パパ）と黒犬まるかじり
(ボボロロバヌ特語)

兵庫県
元気の勢いから、急にひかえめ。
（元ネ）

100
CAVAJ
ガバジ

今週の一本足

うまいもん日本一
うまそーん飲む人ですな
王貞PAL
by ワインちゃん
東京都
A-1月97

酔で食う
ワインナ
（ステーキスワイン）
by ウイナーナ

千葉県
うめほし

イカ好きの後藤君
（イカのこいく）
by 鳥取
（電車でGO!）
（電車でGO!）

東京都
墓西彰広
（魚貝類の漢字、なぜみんなに難いのか。）

大阪府
ロシアン
（煎茶でも…）
（電車でGO!）
（電車でGO!）

フマツ通販内会

野性の習字

You Said "OSHUJI"

1500
CAVAJ
ガバジ

銀の川島なお美賞



旦那奪うぞ!
(ランナバウト)

東京都
かすきじいだあ
●さう、その意気込みで、ほしいものはなんでも手に入れられさせ。

by 失乐园

かすきじいだあ

愛媛県
菊地啓介
（ババ）と黒犬まるかじり
(ボボロロバヌ特語)

大阪府
ロシアン
（ババ）と黒犬まるかじり
(ボボロロバヌ特語)

兵庫県
元気の勢いから、急にひかえめ。
（元ネ）

1000
CAVAJ
ガバジ

パールの食べ物ネタ特集

700
CAVAL
カバ

ガツチリ買いまシヨー

グリコ行楽フェア

クラッシュポッキー・マイルド

248円

平日 278135円の品

兵庫県

もりけSP

- 平日の半分の…以下の値段…
- くら行楽フェアでも安さぎう…!!



兵庫県の
主婦

薬品コーナーでお求め下さい



岩手県の
主婦

- グローバン…?
- リボル…? どっちのマネ?

● プラチナピンクトルマリンリング
(1.0ct)

商品番号 73-07002 40,000円

● ピンクトルマリン(2石)、高品質オーバルカットシルバーチェーン。
・プラチナ903.4g、面積約1.0cm²・リング最大直径
・指輪内径約17mm、内側に刻印してお届けする事で、お届け後は
自分で尺寸を調整してお使いいただけます。

肉体疲労時の栄養補給
新タコロンビタード
1U×10
1カートン

オホホ星人

498円

- ハバイ、そのまんまじゃん。でもなぜ「腎」?

900
CAVAL
カバ

著作鉄拳3

6月23日(月) 魅惑のファンタジーゾーン
オープン ファイナルファンタジー
FINAL FANTASY

キャバクラ



愛知県

ミッセル三井

- ハバイ、そのまんまじゃん。でもなぜ「腎」?

カラオケ 平 オープン

冷静なわたしも

オープン カービス期間 平日



カタナ借り

千葉県

- ちなみに、「ギエッ」とは安くはないとか。

700
CAVAL
カバ

だつふんだ

静岡県

ぶよぶよ~ん



静岡県

ぶよぶよ~ん

- にいるあいだは、ずっと何かしら…についておけておけってことか?
- 3. けっきょく「黒いクルマに乗った体格のいい中年男」って
グレだったんだろう……。その4、要するにガンダムって、ロボットって意味なの? ……どうでもいいことばっかりだな。

理想の顔は自分でつくる時代です。 無料Face Slimキャンペー

ただ今、好評受付中!

私も小顎を
多く入れた!

4/30
(水)まで

高山山あゆみさん
高田馬場店にて施術
※同じ店舗内に美容院があります。

山形県
征商



即席サークルK

北海道

笑ってるだけにしか見えません

北海道
De JAVU

たるんだ頭では、女子の子にモテません!

これは、スゴイ! 肉の筋肉が剥いてる!

スッキリ! シャープな顔に! 大変身!

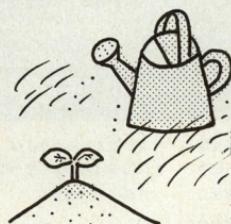
ひとり言ですよ

「何をいまさらひとり言」特集。その1、ソニーのMDのCMに
出てるのって、高○剛じゃないのか…。その2、ブレイス
テーションのCMで歌ってる「ムッシュ」って、フランス人? そ



邦吉日報

わたしの



風参考記録
はくじゆきろく

ん口調。
おやつ園

秋田県 支離裁剪販売店 慶英屋
○テストで80点を取ったら追い

神奈川県 みるきいぶりん☆
○SPEEDの歌は片桐さ

ムソフトは18歳以上推奨
ちやないんですか？ 東京都 ブラジル公園

○近所の騎士屋には死
といふ張り紙がしてある。

死

万引き

キヤタピラくん

○女はボリゴンにかかる。
岐阜県 37歳会社員

○野球つて、水島新司が作
つたんじゃないの？ 東京都 湯野川

○おじい対してはヤメテ！
秋田県 大阪府 雷神劍

涼子のポスター。
本村にはヤメテ！
群馬県 たか

○俺に似てる。
藤原 球

マがあつたのか、今まで
東京都 雷神劍 亂れうつ
かせきらいたあ

○「F.F.T」で敵ひとりを開いて投
石する、とても罪悪感がある。
神奈川県 見習いせんし

○小学校の体育倉庫になぜ鎖ガ
マだ。
東京都 雷神劍 亂れうつ
かせきらいたあ

○「サモハン・キンバー」に似てる。
東京都 雷神劍 亂れうつ
かせきらいたあ

○「エヴァ」で理略さんでも無理矢
えと私は思ひがねぬ。
愛知県 森 安田

○「エバミング」なを見
るなどと言つてしまにキュー

○「エバ」でモモ水泳は不得意だ
あらわす。教師も勝手に

○「エバ」でモモ水泳は不得意だ
あらわす。教師も勝手に

○年費やした。
愛媛県 へなっこ

○エキセントリック少
年ボウイを覚るのに5時
認しあれる。
大分県 グラッヂエナムラ

○俺の父は「アビミング」なを見
るなどと言つてしまにキュー
トクトル遠山

○「エバ」で理略さんでも無理矢
えと私は思ひがねぬ。
茨城県 こうじ

投稿の

2000 GAVAJ

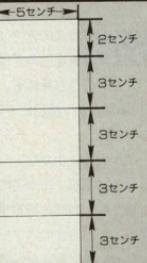
ファミ通町内会に関する

こんなひを募集中だよ

- 激情で描いた4コママンガ
- 美しいとか素と/orバースなど
が含まれたイラストはがきに筆走らせる
- ゲームタイトルの文字を入れ替えてちがう言葉に変える
アナグラムシム●身のまわりの
小事件やセブンセンシズTM
を高めて感じた事象の報告書

オキテ

4コママンガの掻



あて先は→〒151-24 株アスキー 選刊ファミ通編集部 町内会〇〇係まで

とく
おき
の
オキテ

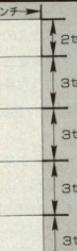
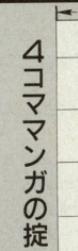
茨城県

ドクトル遠山

菅沼なたきの

147
スルゲリ THE AMAZING CARTOON

キヤタピラくん



ファミ通町内会

伝言板

ついに壊れました。我が家のは、チャック・ウイルソン(ニアコン)。このままだと僕はバラ色の生活を送ることができません。なんとかお金がかかるに、残暑を乗り切る方法を教えてください。(千葉県 夏・甘栗魔太郎 14歳)

あーあ。チャック逝っちゃったんだ。アイツよく働くんだけどね。それこそチャックが出てきた当時は、3C(カラーテレビ、カーチャック)なんて言われて、家庭の三種の神器としてもてはやされてたくらいなんだよ。いまこうして熱帯夜でもスヤスヤ眠れるのも、夏でも鍋焼きうどんが食べられるのも、赤ちゃんのあせもが治るのもぜんぶチャックのおかげなんだ。だからチャックなしで暑さを克服するのは、ちょっとキビシイかも。金はかかるが、素直に電気屋行つて新しいチャックを買ってくるのがいちばんイイぞ。

今年こそは自分の部屋にチャックを欲しかった編集者

僕のクラスの先生は、このまえ給食を三角定規で食べてていた。そのうち死ぬぞ。

(兵庫県 シャ乱Qビーマヨネーズ)

でかした先生だな。ハシの代わりに三角定規。三つの魂百までと言うが、教師の魂定規までといふ感じだ。給食のスプーンが足りなかつたのだろうか。隣のクラスに借りにいこうとは思わなかつた

のだろうか。好んで定規で食べてゐるのだろうか。教諭先生はこのことを知っているのだろうか。給食の献立はなんだつたのだろうか。そのうち口のなかを先端で刺してしまって、死ぬのではないか。不安でしかたがない編集者

ついでいうか、キャラメルコーンのピーナッツ食えよ。
(北海道 いいしと 15歳)

ついでいうか、ついで、じゃあオマエどんどん焼きのピーナッツも食つんのかよ。すももの十ぜんぶ飲んでんのかよ。うまい棒全種類食べたことあるのかよ。パンチコーラ水に溶かして飲んだことあるのかよ。200円コスモスでカメラ当たしたことあるのかよ。

イキがつての編集者

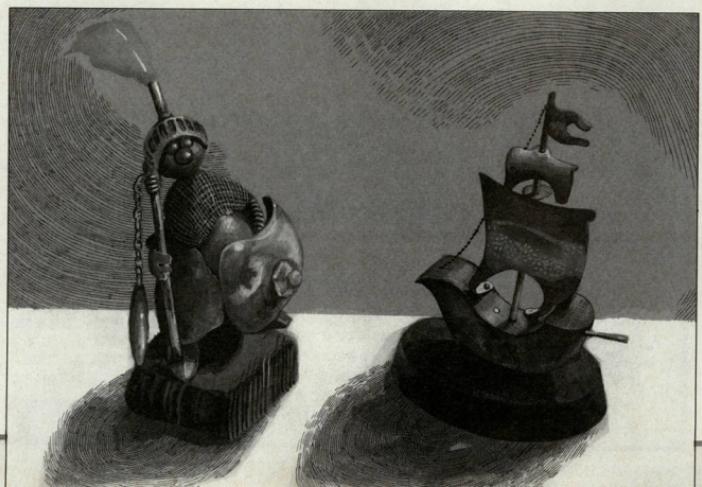
小学校2年生のときに交通事故故にあった。そして4年生のときに交通ルールを習う場所に行ったら、交通事故にあう後の人が自分が自分の名前といっしょだった(まもるくん)。それと、そこのおじさんに交通事故の見本といううことで学校のみんなに紹介され、それから学校でのあだ名が「交通事故故野郎」になった。いまはもう言われないけど、まだおじさんを恨んでいます。(兵庫県 藤崎家論)

オモシロイナキミ。こんなに交通事故と相性のいいヤツもないぞ。よし、交通事故を嫁さんにしよう。キミの両親にはオレから言つとくから。式場はもちろん現場。ギブズが婚約指輪だ。ってゴメンゴメン。こんなことを言つてたら、おじさんに続いて今度は

オレが恨まれちゃうよな。まあ、人の不幸は蜜の味でヤツよ。性格の悪い編集者

困ったことに最近、ゆっくり眠れません。なぜかといふと、朝方近所に野菜売りがくるからです。べつに売るのはいいんですけど、問題なのはそのあいだクロネコのタンゴ』を大音量でかき鳴らすことです。ときには2時間居座り続け、俺の眠りを妨げます。やめてくれ。(福島県 私だ!!)

早朝の来訪者はかなり厄介だ。俺もつい最近まで似たような原因で不眠症一步手前、睡眠薬のベビーユーザーになるところだった。その日は徹夜で編集作業を終え、くたびれながら朝方帰宅し、床についた。「ああ、やっと寝られる」



和田テヂの 日々にボイマン

まお兄ちゃんの顔面をパンチ。しゃダメだよ」と、お医者さんがしあり入れてくれました。その後、彼(医者)は「はじめて?」と微笑みながら私に聞きました。はじめてでした……。(岡山県 バジリ子)



アラアラアラ。どうしゃったのこの子は。ホントに近ごろの小娘ときたら筋脱がないわね。医者に行ったついでに、上の口といっしょに下の口も治療してもらいたいよ。ウヒヨヒヨヒヨヒヨ。しかし阿レよね。小娘ちゃんたちのこういったスケベ投稿は楽しいわね。うそ、せっかくだからアンタたち、この夏に経験したエッチな体験は、ぜんぶアシタに報告するよ。ここに載せて笑いにしてあげるわ。ウヒヨヒヨヒヨヒヨヒヨヒヨ。頬んだわよ。

若さが懐いヌブーンおばさん

将來の夢。3歳のころ、おもちゃ屋。5歳のころ、マンガ家。10歳のころ、駄馬。14歳(いま)のころ、戦車で出社。

(滋賀県 ナリタブライアン)



その後、20歳にて、江戸家子猫襲名。23歳にて、アサガオの種密輸葉設立。25歳、遠足のお弁当の身中で母親とケンカ。28歳、逆上がり克服。30歳、切り絆修業のためカルカッタへ旅立。33歳、グレーブグミ味のブーメランを太平洋に飛ばす。40歳、黄色い救急車でキャノンボールに出場。41歳、ジャッキー・チェンとカンフー勝負。46歳、クロールで25メートル泳げるようになる。55歳、ロケット花火で世界一周。65歳、独裁者気取りでかばばえしんひとり占め。79歳、16連射達成。89歳、巨乳入団。95歳、泣きながら自転車を食べる。180歳、尺八コンテストでみごと4位。賞品の布団乾燥機にくるまり窒息死。

脳リンクリングリンク内沢

すぐさまローリング内沢が、浴衣姿で「ブレイボール!!」と絶叫。続いてわらわらと入室してきた男たちが投球練習開始。そしてボルノ鈴木がバッタ一役で入場。ベンキの生ケツをケラケラ笑いながら殴打。内沢の「ゲームセット!!」の合図で全員即退散。この間70秒。ただ、たたび然の4人だった。

とホッとして、眠りについた……。とたん、家がドッカンドッカンという大音響とともにミシミシ言いだした。何かと思って飛び起きると、母親が「今日から1週間、瓦の張り替えやるから」と、ひとこと。オレは「馬鹿野郎、何時だと思ってんだ」という気分だったが、考えてみればオレの生活時間帯(していき生活時間)が人とズレてるので、土建屋のみなさんはえらく真っ当な時間に作業をなさってわけである。そんなこんなでこの作業をしているあいだはまともに睡眠がとれず最悪だったのだが、張り替え作業が終わってからもオレを驚かす事実が発覚した。オレの家の屋根は張り替え後、すべて太陽電池になっていたのだ。なんでもこれでジャンジャン発電して、余った電気を東京電力に売っているらしい。ハタから見ると屋根が結太陽電池の家のはかなり怪しく、最近は近所の人々にかなり奇っ怪がられている我が家である。

ソーラーパワーで発電した電気でエロビデオを見ている編集者P

僕の兄はUFOヤキソバのC(M(赤ちゃんがヘビメタしてやつ)を見ると、「赤ちゃんを出せばいいってもんじゃねえええんだよ!!」と言しながらアミ通を床に叩きつけます。もう、誰にも止められません。どうしたらいですか?

(青森県 力みの二号 13歳)

じゃあ、お兄さんは年寄りがいっぱい出てくるコマーシャルを見せよう。『TOTAL NBA '97』のコマーシャルなんて最高じゃん。それでも「年寄りを出せばいいってもんじゃねえええんだよ!!」と言うようだったら、力みの二号君の出番。今度お兄ちゃんが暴れ出したら、右手をジャンケンのチヨキの形にしよう。そしたらその

力 ミカセ長田の兄へ。おまえは心にダムがあるのか? あるなら、ビーバーを30匹送る。(大阪府 似た者同志)

ダム? うへん、ダムねえ。ミニのいう江口洋介ぱりのダムならないね。もちろんそこにはものないよ。オレの兄の良心っていうのは、いわば「水不足で干上がったやつたダムの底から発見された民衆」だね。忘れ去られちゃって、ふとしたときに「あ、そんなところに意外なもののが!!」って感じ。当然、兄のダムは干上がったことなんてないから、底に良心があるかどうかかもわからんけど……。ところで、ビーバー30匹って何? そんなモノ送られても困るけど、見てみたい気もするよな。だって、ビーバーって実際に見る機会ないしよ。マンガのなかでのビーバーってのは知ってるけど、本物は見たことないしなあ。ビーバーって響きもいいし。オレの兄の心にはキミが求めてるダムはないけど、おまけしてオレに送ってくれない?

『ひとつ屋根の下』を見るたびに、「兄弟っていいよなあ」なんてちょびりセンチな気分になつていたカミカゼ長田

33 歯に激痛を感じ歯医者さんへ行きました。大きく口を開いたら、アゴが外れてしましました。「自分で無理に入れようと

読者

PRESIDENTS

プレゼント

1 COOL BOARDERS 2 Killing Session



2 グラティウス外伝



3 悠久幻想曲



GAMIE SOFT

4 ウィズ



5 プリルラ/ アーケードギアーズ



6 スーパーロボット大戦F



GAMIE GOODS

7 一月刊ときめきメモリアル Vol.12



8 トドラー・ラブストーリードラマ CD Vol.2 梅雨空のメッセージ



9 ARMORED CORE テレホンカード



おめごとう

7/25号

当選者発表

ゲームグッズ

●Cat The Ripper

-13人目: 選挙士-

奈良県 熊本 胜利

福岡県 山下 純子

宮城県 元木 賢

●ゴーラス・バービーローズ

千葉県 西牧 敏仁

埼玉県 三ツ木 康浩

徳島県 井坂 樹

●サンドボケット3

三重県 楠 正典

茨城県 七井 敬弘

愛知県 土井 雅一

●攻撃機動隊

-GHOST IN THE SHELL-

茨城県 河田 英明

福井県 道場 昌樹

愛知県 水谷 航

●レンジプロヒート500

神奈川県 櫻木 照

高知県 芝 仁志

東京都 浜田 洋一

●The Bombing Islands

(ボンビィアイラン)

広島県 大原 龍昇

東京都 藤田 京子

福岡県 井戸 良見

●「ウォヴァディス」

ロコ入りライター

東京都 坂井 刚

千葉県 丸山 正

ほか 3名

●KONAMI ALL STAR FESTA '97

熊本県 折田 祥子

埼玉県 井出 二郎

●「タイムラムライシス」

神奈川県 久野 幹太

東京都 池田 学

大阪府 松井 良見

応募のおきて

はがきに応募券を貼り、質問に答えて1位~8位の者の中から「週刊フアミ通FPコーナー」まで送ってね。

①欲しいものの番号(応募番号)、住所③氏名、年齢④電話番号⑤使用ゲームマシン⑥好きなゲーム

8/28
シメカリ

当日消印有効

9月5日号の当選者は10月10日号(発売)で発表!

*このプレゼントに当選した場合は、この限りの1回の応募に当選できない場合があります。ほか、賞品の角柱や表面に当選者の番号1~10に記入することありますのでご了承ください。

応募券

9月5日号

これがウワサの
光るゲームボーイポケット



GAME BOY pocket

NINTENDO⁶⁴用ソフト



マルチレーシングチャンピオンシップ

振動バック対応で好評発売中 値格 7,900円(税別)

振動バックは任天堂の商標です。

GAME BOYゲームボーイは任天堂の登録商標です。

©1997 Genki Co.,Ltd. ©1997 Imagineteer Co.,Ltd.

GET!! THE LIGHTNING GR POCKET

★ ゲームボーイポケットがもらえる!
ゲームトライアルキックオフページ

実施中!!

光るゲームボーイポケットGET!!までの道のり

- 1 NINTENDO64ソフト"マルチレーシングチャンピオンシップ"を買う!!
- 2 タイムトライアルモードでマウンテンコースを走りベストータルタイムを出す!!
- 3 フィニッシュターゲットを表示している画面を写真に撮り、イマジニアに送る!! →
- 4 イマジニアでランキング。上位なんと2,000名にプレゼント!!

チャンスは2回 第1回しめ切り:8月20日消印有効 上位1,000名様 / 第2回しめ切り:9月30日消印有効 上位1,000名様
商品の発送もって発表と見えさせていただきます。

現在の公式
ベストタイム

1位	02' 15" 067	2位	02' 15" 656	3位	02' 16" 152
神奈川県 英 孝則さん	位	東京都 後藤 久さん	位	大阪府 長井 正吉さん	位

*詳しくは商品のマニュアル、店頭のチラシポスターをご覧下さい。

伊マジニア株式会社 〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階 ●ユーザーサポートTEL:03-3343-8900 FAX:03-3343-8915
代表:03-3343-8911/FAX:03-3343-8915 12月、祝日を除く平日10:00~11:45・12:45~17:00



光速戰鬪。

九 迷 戰

Indice Tugend Fabrik German Development code 68-425 102-Jmp6 p-Argentino (espanso)

Ever Star Factory-Aeria Development code 08-637 702 long6 27pp5e000 7106666. 23.3356 0

Fiduciary Watchdog. Insurance Agent code 68-829 702/348-1115 fax 489-0100.

Investor Relations Business Development

ISBN 4588888 .seert vege krieket 4521.0

call our factory 800-878-1666 for more info

James H. BISHOP

10

キミは、見切れるか？返せるか？

6機の“ニューロンキャリア”が繰り広げる、超高速戦闘。

今までにないハイスピードロボットバトルの登場だ

PS待望の本格的3Dロボットアクション、プロジェクト・ガイアレイ



プロジェクト ガイアレイ

大迫力! 多彩な攻撃バリエーション

遠距離攻撃はもちろん、近距離ではタックルやキックなど迫力ある攻撃が可能だ。

スペシャルアタックゲージ搭載

“しゃがみ”でゲージをためてスペシャルアタック！一瞬の怯みが勝負の分かれ目になることも！



SE
SHOEISHA

株式会社翔泳社 港区南青山2-18-2竹中ツインビルB館3F
©1997Shoehisha Co.,Ltd.制作:アール テザイン協力:アートミック

©1997 Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

▶ ガイアレイホームページ開設 <http://www.shoeisha.co.jp/enter/gairay/top.html> ◀

Nintendo



リアルな3Dフィールドと、高度なAIを持つ敵キャラクターが生み出す、今までにない薦翼の緊迫感。ジェームズ・ボンドとなって多種多様な任務を遂行せよ。

緊張感こそは最高の娯楽。3Dリアルガンアクション、登場。

007 ゴールデンアイ GOLDENEYE™

©1997 Nintendo / Rare, Game by Rare
©1962-1995 Danjaq, Ltd. & MCA. All Rights Reserved.
©1997 Eon Productions Ltd. & Met B. Inc. James Bond Theme by
Monty Norman. Used by Permission of EMI Unit Catalog Inc.

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福岡上高松町60番地

任天堂テレホンサービス 東京 (03) 3540-9999 大阪 (06) 376-3355 京都 (075) 525-3444

名古屋 (052) 586-3000 岐阜 (086) 255-2130 札幌 (011) 612-4144

インターネットの任天堂ホームページ <http://www.nintendo.co.jp/>



8月23日(土)発売
希望小売価格 6,800円(税別)

NINTENDO 64®

NINTENDO 64® および 振動パックは任天堂の商標

振動パックで
しびれちゃう！
もちろん振動パックに
完全対応！衝撃が手に
直接伝わる銃撃戦は、
究極のリアルさだ！



"S"マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

Victor



プレイステーション版
9月25日
発売予定
¥5,800(税抜)

さらにリアルに! さらに楽しく!!
本格的海釣りシミュレーションゲーム!

3Dグラフィックによるリアルな映像と迫力のファイトシーン、
そして卓越した操作性。これが究極のルアーフィッシングゲーム!

強烈なファイトで人気の高いシーバス(日本名ズキ)をターゲットにした本格的海釣りシミュレーションゲーム第2弾。



ファイトは水上画面と
水中画面を自由に選択。
好きな視点で遊べます。



★セガサターン版も好評発売中! ¥5,800(税抜)



竿さばき、足場の移動の要素がわり
電気ウキを使った夜釣りもできます。



スキンシフティッシュモデルによる超リアル
な魚がズキン、ブリ、ヒラメ他全18種!



テレビ、雑誌でお馴染
みの元プロアーチ
ファッショングの第一人者村越
正海氏が総合監修を担当。
初心者のために村越氏によ
る企画実習等、アービーの
フィッシングガイドをロコ
ーーも用意。内容豊
富で初心者でも安心。

世界販売No.1ブランド
ダイワのルアーフィッシ
ング専用ルアー、
クックルが実名で登場!

東京ゲームショウ'97秋
主催: 東京国際展示場
会場: 東京ビッグサイト(東京国際展示場ホール1~3・4~6)
期間: 9月6日(土)~7日(日)
開場時間: 10時~18時

主催: 東京国際展示場
会場: 東京ビッグサイト(東京国際展示場ホール1~3・4~6)
期間: 9月6日(土)~7日(日)
開場時間: 10時~18時

「シーバス・フィッシング2」発売記念“幻の大巨人”を探し! キャンペーン
「最も10日間大シーバスを釣り上げ、豪華景品を貰おう!」
「シーバス・フィッシング2」のゲーム内で、“幻の大巨人”(バス)を釣り上げた方の中から抽選で、
「ダイワ精工社製の高級釣り具」が当たります! 抽選くじは商品内解説書をご覧下さい。

Daiwa
ダイワ精工社

©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 A wave, Inc.

株式会社 ピクター インタラクティブ ソフトウェア
ピクターソフト本部 〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル6F TEL.03-3406-9133

1



フリーシナリオシステム導入!
思いのままにデートを組み立てよう!!

2



会話内容によってメグちゃんの表情が変化する!
気持ちをつかめ!!

3



楽しいデートはムービーで演出!
生なメグちゃんを活用しよう!!

4



2人の関係はパラメーターでチェック!!

5



明日のデートの約束は忘れずに!!

6



どんなラストを送るか。
すべてはフレイ次第!!



期間中(6/20~6/30)に購入される方限定!新規作成したデータをフレイ登録すると、おまけとして「恋のサマー・ファンタジー」データ(200 COOL PAD)がもらえる!
※一度登録済みの方はおまけとして貰えません。
※おまけデータは「恋のサマー・ファンタジー」データ(COOL PAD)以外はございません。おまけデータは「恋のサマー・ファンタジー」データ(COOL PAD)以外はございません。

ご登録はお早めに!!

おまけ

データ

登録



UNIVERSAL

かかってきながり



Granky PRO.

クランキープロ

TM

パチスロ
完全攻略

搭載機種



クランキーコンテスト



クランキーコンドル

1997年10月2日(木)発売予定
予定価格 ￥5,200(税別)

スロッター必見!
クランキーコンテストの
攻略法がついに
明かされる!...かも。

初心者にも
よくわかる!
パチスロ入門講座も
開催。

クランキーコンテストオリジナルテレカ他
多数のプレゼントを用意してお待ちしています。

9.東京ゲームショウ'97秋に出展します。

株式会社 日本シスコン

HOMEPAGE

<http://www.syscom.co.jp>

●ユーザーサポート TEL.03-5826-7776 (祝祭日を除く、月～金曜日11:00～12:00, 13:00～16:00) FAX.03-5826-7778 (24時間受付)
©1997 Nihon Syscom Co.,Ltd. ©UNIVERSAL SALES Co.,Ltd.

NSYS COM

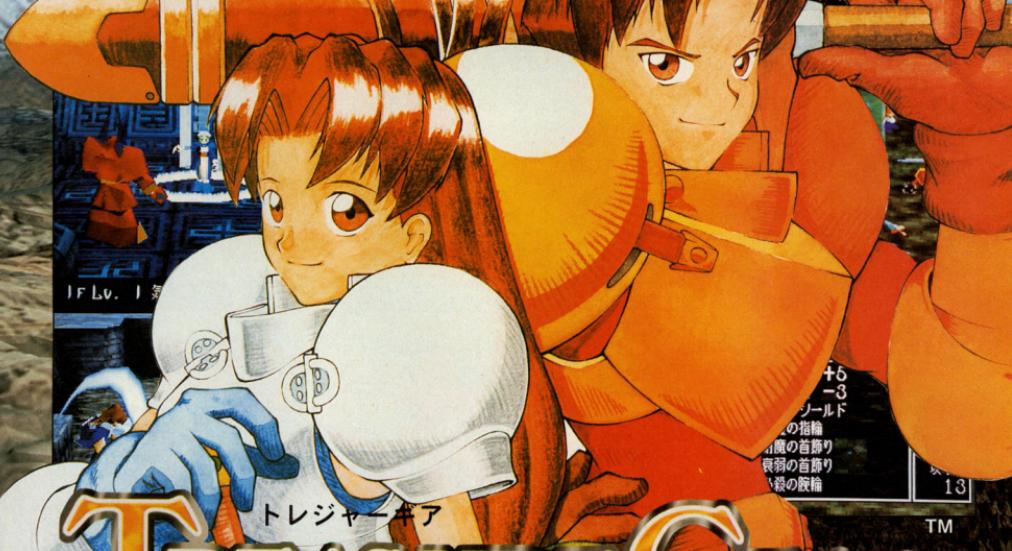
*PlayStation®は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

37F Lv. 15 魔力 77% 体力 120/120 16F Lv. 6 魔力 63% 体力 107/121
革新のリアルターンRPG遂に登場!!



無限に遊ぼう!!

大切な人の島の冒険が今始まる



+5
-3
シールド
の指輪
の首飾り
の首飾り
の腕輪

TREASURE GEAR

**初回特典：限定オリジナルビッグポスター
好評発売中!! 5,800円（税別）**

早解きキャンペーン!!

君はもう生命の実を手に入れたかな?

手に入れた人は先着200名様にオリジナルキーholderが貰えちゃうんだ!!

応募方法：封筒の中に住所、氏名、年齢、職業、ゲームの感想、自分の冒険談を書いた紙と、自分のデータが表示してあるデータカード写真、あとラベルについている応募券を入れて下記の住所に送ってね!!

〒362 埼玉県上尾市愛宕1-16-8 有限会社未来ソフト 『トレジャーギア早解きキャンペーン』係

ホームページ <http://www.miraisoft.co.jp/BLACKDOGS/index.html>

☆実際の賞品と異なる場合があります。

Enjoy & Exciting.
Miraisoft
有限公司 (201)

BOTTOM UP

この秋発売予定!

64大相撲



株式会社ボトムアップ 〒164 東京都中野区中野3-33-3 インツ中野ビル8F TEL 03-3382-3611

おひでダメなあー
グとおげる！





TM

SHOUEI

都市の闇への彷徨、それは1本の電話から始まつた……

THE LAST REPORT

ラスト レポート

3Dアクションアドベンチャー

©1997 ショウエイシステム ©1997 MicroS, Club Investissement Média, Interactive Entertainment Fund

「P」マークおよび「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

プレイステーション版
Coming Soon!!
価格 5,800円(税抜)



株式会社 ショウエイ システム 〒113 東京都文京区本郷3-42-5 ポア本郷10F TEL■03-5689-8444 FAX■03-5689-8441
Homepage■<http://www.shouei-sys.co.jp/index.html>

**CD-ROM
1枚付録!!**

これだけのすべて映像で!!

Windows95対応パソコン、マッキントッシュ、DVDプレーヤー(ビデオCD対応)、サターン(ムービーカード付き)、ビデオCDプレーヤーで見られます!



●誌上ロング
インタビュー
宮崎駿

パソコンなんかビデオデッキにしちゃえよ!!

声優 インタビュー

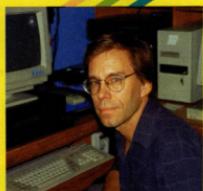
アニメ
特集

写真集&
インタビュー

スクーブ

総力
特集

と学会監修



丹下桜坂本真緹

**突撃
インタビュー**
伊東岳彦 大槻ケンヂ
福本伸行 (週刊ヤングマガジン連載
(カイジ) 作者)

劇場用アーメはこれだ!!
【音響生命体ノイズマン】(監督・キャラクターデザイン:森本義治)
「轟動武器アーメ」(PERFECTO)

佐藤藍子／前田愛・亞季／浜丘麻矢

ハーバード「爆笑問題の閑絶フリートーク」を新作『人生』

「FOTOといふ名の虚構」と学会の講演など、赤水氏が「映像に選ぶ」、「ロスクラー事件の真

と学会監修

ASCII

9月号 好評発売中!!

体験版8本で
このお値段!!

980円

値下げ断行!!ボリュームそのまま!

月刊 TECH [CD-ROM番組誌]

PlayStation

毎月30日発売 テック・プレイステーション

話題のプレイステーション
ソフトをお試しプレー

体験版8本収録! CD-ROM付き!!

体験版 ●暑さもフッ飛ぶスノボゲーム!!
『クールボーダーズ2』 COOL BOARDERS2
Killing session



体験版

アドレナリン出まくり! 豪快3Dシューティング
「攻殻機動隊 GHOST IN THE SHELL」

体験版

●パソコンで大ヒットしたレーシングゲームがPSに!
『ナスカーレーシング』

体験版

●超爽快クイックレスポンス! 3D格闘の決定版!!
『ZERO DIVIDE2 -THE SECRET WISH-』

体験版

●時速500キロで疾走する3D格闘レース
『DEFEAT LIGHTNING』

体験版

●魔女伝説の謎に挑む3Dアドベンチャー
『ザルツブルグの魔女』

体験版

●ポリゴンキャラで大爆れ! 3D対戦アクション
『ロボ・ピット2』



体験版

●爆弾吹っ飛ばしまくり! シリングなパズルゲーム
『ポンピングアイランド』

本誌
特集

集中プレーからキャラクターのアレまで徹底網羅!!
大熱中! 遊びこむサガ フロンティア

CD-ROM
特番!!

コナミ、小島秀夫監督インタビュー
『メタルギアソリッド』最新映像

サガボラ新聞は



の専門紙です

発行所: サガボランティア新聞社
住所: トップシーケット
思い出: あのころは若かった……

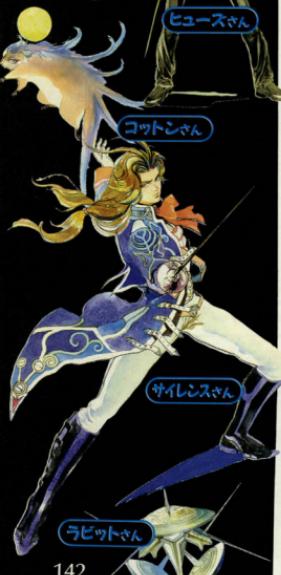


今週のスクープ

- IRPOの隊員は、5人いたことが大判明した!! (1面)
- むかし、ヒューズは主人公だったって本当!? (1面)
- ここ、こりはスゴイ!! ドール、ラビット、サイレンス、コットンの詳しい仲間のしかたをお教えます (2面)

いま明かされる IRPO隊員

5人衆の謎



じつは、仲間になるIRPO隊員は、全部で5人いたことが明らかになった!! いったいその5人とは……!?

すげえ
スクープ

なんとIRPO隊員は5人いた!!

IRPOの隊員というと、ヒューズをすぐ思い浮かべる人が多いと思うが、じつはほかにも隊員がいたことがわかった。それはドール、サイレンス、ラビット、コットンの4人。つまり、仲間になるIRPO隊員は全部で5人いるということだ。

この事実が明った瞬間、我々サガボラIRPO後援会のメンバーが、さっそくこの5人でひとつの

チームをつくると考えたのは言うまでもない。ところが、ここでひとつ問題が生じてしまい、さしものIRPO後援会も愕然としてしまった。その問題とはドールとラビットは、レッドでプレーしなければ仲間にならないのである。

まあそんなわけで、各IRPO隊員の仲間のしかたを、お送りしよう。もちろん主人公はレッドだ。

IRPOチーム結成



じつはこの5人をいっしょにすると、バランスのよいチームになるのだ。

ひどい目 いまさらだけど、ヒューズさんです

ヒューズといえば、最初から心術の質を持つていて、頼りになるキャラクターのひとり、とサガボラ社員でも大人気のキャラクターだったりする。ソウです。いや、じつは本当です。彼はレッドが主人公(レッド以外は、下を参考)の場合、ホークと別れてからマシンハッターンへ行けば、すぐ仲間に加えることができる。IRPO隊員の装備(?)であるハンドブラスターもいいのだが、剣技や体術も鍛えれば強くなってくれるので、主力メンバーにしてもいいだろう。

また、サガボラ新聞社内に設置された、主人公研究班の調べた結果、なんとヒューズは主人公のひとりだったことが判明した。す、すげえ!! ちなみに、それとなく過去形を使ってみたが、結局は主人公ではないということを察していただけたとうれしいです。



話しかけるだけで仲間になってくれるのだ。IRPOチームへの第一歩です。

レッドさんじゃない主人公の場合は!?

レッド以外がヒューズを仲間にすることは、ちょっとした手順を踏まなければならない。といつても、手を番組で踏むわけではないので、痛い思いをしなくていいので安心だ。では、手番組を説明しよう。まずはトヴァンへ行け、秘術の資質集めを始める。つぎにIRPOへ向い、ヒューズの手助けをするのだ。すると、無事仲間になってくれるぞ。やったね。



●未采(さく)を倒さないといけないので、強くなつてからでないと辛いか。



●筋力と靈感の高さが目立つ。つまり直撃攻撃と術のどちらでも後立つってこと。

ステータス: ヒューズさん

(2面) サガボラ新聞は、夏休みになんでも『サガ フロンティア』をつづけます。

ふたり目 アダルトちっくなドールさん

ほんし
本誌では、あまり注目されてい
なかつたドール。しかし、最近サ
ガボラ美人コンテストを行なつた
いと考えていた我々は、ドールの
隠された魅力を発見。人気も競
りで、夏バテぎみだった我々も饅
を食べて元気モリモリだ。

それはそうと、先に述べたように、レッドでプレーしているとき

にしか仲間に入ってくれないので
注意。ちなみに、シンロウのシップ
発着場で仲間にできるぞ。



ステータス: ドールさん

「ドーム」買える、最後は「けつ」が「けつ」で生きるので、
じつは「重金」だった時代の「キヤウクター」。

ようう
妖魔のなかにもIRPO隊員がいた!! その名もサレンス。このシブい名前に感激したのが、サガボラロベた邦だったのは言うまでもない。彼を仲間にするには、陰術の資質を得るときに行くオーナブルで、サレンスの影に話しかけておかなければならぬ。そして、資質を手に入れたら、ルミナスの陰術の館にいるサレンスと話せば仲間になってくれるのだ。

4人目 静かなるサイレンスさん

ようう
妖魔のなかにもIRPO隊員がいた!! その名もサレンス。このシブい名前に感激したのが、サガボラロベた邦だったのは言うまでもない。彼を仲間にするには、陰術の資質を得るときに行くオーナブルで、サレンスの影に話しかけておかなければならぬ。そして、資質を手に入れたら、ルミナスの陰術の館にいるサレンスと話せば仲間になってくれるのだ。

	性別：男
L.P.:	8 / 8
J.P.:	20 / 20
3T:	幻夢の一撃
7	-
4	-
2	-
23	★ 妖魔の剣 ★ 妖魔の小豆 9 ★ 妖魔の貝足

ステータス: サイレンスさん

性別：男
L.P. : 8 / 8
J.P. : 20 / 20
31 幻夢の一撃
17
14
22
23 ★妖魔の剣
★ 妖魔の少女
9 ★ 妖魔の皇足

3人目 かわいいめか、ラビットさん

ラビットは、京の庭園に行くと仲間にすることができるキャラクター。彼(?)はタイプ2のメカで、りっぱなIRPOの隊員だったりするんですよ。コレが、目かけければ

わいいが、敵ミサイルの命中率を
なくすECM装置を設置していたり、
最初からメカの特殊攻撃のジャマ
一も使るので、じつはかなり頼
れる存在になってくれちゃうのだ

ステータス: ラビットさん

名前: ラビット 性別: 未
 型式: タイプ2
 HP: 275 LP: 20/ 26
 WP: 75/ 75 IP: 0/ 0
 力STR: 5+25★ジャマー
 魔STR: OUT: 20+70
 魔INT: 25+5
 魔ATK: 15+5
 魔HP: 50
 魔PPS: 10
 魔EV: 10

メルル・フラクの墓地を
訪ねてきました。

それから
入って来てくれ!

◆このジャマーがかなり使えるので、思いつきり使ってよい。

5人目 お調子者のコットンさん

いぜん つた
以前にもお伝えしたコットンも
RPOの隊員だったことが大判明。
その証拠にヒューズとドールを仲間に置いてから彼を助けるといベン
トが発生して、ヒューズに怒られ

たコットンが、「キュキュキュキ
キュキューキュキュキュウキ
ユーキュキュキュウキ」と反論。
一キュキュウ」(原文ママ)と.
また未解説なので、統報を待て。

A screenshot from Final Fantasy VII Remake. Aerith Gainsborough stands in her laboratory, looking towards the camera. Above her head is a speech bubble containing Japanese text. The background shows various pieces of scientific equipment and machinery.

ヒューズに怒られ

ドールに笑われ

4章後半もこれを読めばバツチリだ!!

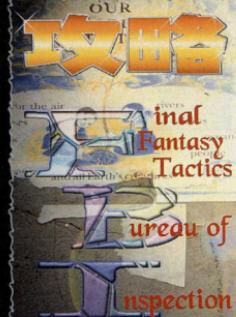
4章終盤への道

今回は4章後半のスタート地点となる貿易都市ザーギドスから、エンディング直前のオーボンヌ修道院での戦いまでを一挙に攻略するぞ。

また、ペイオウーフやレザークラウドといった、ストーリー的には仲間に加えなくなる関係ないキャラを仲間にする方法も掲載。現在のメンバーではご不満な、そのあなたた!ぜひこれを読んで、よい気分を確保してくださいな。

①花売りの少女

マップ上では赤く表示されているため、戦闘に入るのかと思っていたら、ピックリ! 花売りの少女と出会うイベントに入るのだ。クラウドを仲間にするために絶対に欠かすことのできないこのイベント。返事の選択には細心の注意を払おう。



CHAPTER 4 後半
スタート!!
ベスラ要塞より

貿易都市ザーギドス
(スマム街)

ゲルミナス山岳

ボエスカス湖

ランベリー城城門前

ランベリー城地下墓地

イグロス城内

聖ミユロンド寺院広間

聖ミユロンド寺院礼拝堂

サブイベントに突入するのだ

③ゴーストに用心

召喚士や陰陽士、弓使いなど遠距離攻撃が可能なうえ、全員がゴーストというやっかいな敵パーティの構成。多人数にダメージを与えてくる魔道系のユニットを早めに倒そう。

さらに楽にクリアするために、矢かわしなんか憶えておくといいぞ。

魔法に注意!



死闘3連発!!



城門前で絶対しなければいけないのは、アサシンが唱えるアルテマをラムガムラーニングさせるということ。この場所を逃すと難しくなる。城内では、アサシンふたりとエルムドア侯爵を相手に戦うことになる。エルムドアを集中攻撃して突破しよう。地下墓地では死の天使ガルエラと対決!! とにかく遠距離からの強力な攻撃を集中させ、早めに倒そう。

⑤何故、戦うのか?

ここイグロース城内では、兄妹バルバグが何者かと戦っている。バルバグを援護しながら敵をひとりずつ片づけよう。敵のボスが変身したら、とにかく味方の攻撃を集中して倒せ。



再会する
バルバグ!!



⑥聖地でのバトル

寺院の外での戦闘は、屋根のもっとも高い位置にいる、白魔道士と召喚士を倒し、広間では3人いるうちのひとりを倒せば、先に進めるぞ。礼拝堂には、ヴァンパイアが登場する。こいつの吸血攻撃には注意しよう。



● 建物の構造、建物の方に位置しているので、倒せるところ。
かひとつも倒せば、勝利条件だ。

オーボンヌ修道院地下書庫五階
中央の高台がボイント
速く、固めらずに行動しよう。

そして物語は終局へ

⑦オーボンヌに謹が?

4階では、マップ中央にある高台を利用して優位に戦いを進めよう。ただし、ここは連続戦闘になるため、ナイトのブレイク技を食らった場合は、装備の補充を忘れずに。5階では魔道系のキャラ5人と神殿騎士コープアルが登場。つねに敵開いて戦おう。



● 物語の始まりも、オーボンヌ修道院。ここには何か重要な秘密があるのか?

エアリストと話してクラウドを仲間にしよう

以前、クラウドが登場するということをお伝えしたが、今回はクラウドを仲間にすることを詳しく紹介していくことにする。基本的には下のフローチャートの通りに進んでもらえ、仲間にすることはそう難しいことではない。さらに上級を目指す人は、ランダムバトルとして出現するベルベニア活火山にゴー。クラウドの武器、マテリアブレイドが落ちてからね。

CHAPTER4突入

機工都市ゴーグ

イベント

ムスターが仲間にいること必須条件。すると、謎の球体発生のイベントが起る。

炭坑都市ゴルランド

イベント

酒場に行き、嘲諷のなかの「炭坑の亡霊」という話を店の主人に聞いてみよう。

王都ルザリア

イベント

ルザリアに到着すると、酒場でのイベントが発生する。ここでペイオーフが登場する。

炭坑都市ゴルランド

イベント

ペイオーフを仲間にしていると、通常戦闘に突入! 戦闘終了後、レーゼが仲間に。



● リミット技を使って大活躍! セビ仲間に加わってほしいものです。



● ここでこの選択によって、運命は大きくふたつに分かれる。みんなはどっちを選んだのか?

を仲間にしよう

ダーラボ 横編外編

今回も出番もなく寂しい……

来週は出番あるから

ゼルテニア城

イベント 酒場に行って前述の通り、「わわれたホルベスカの噂話を、ぜひ聞いてみよう。

ネルベス力神殿

イベント ホルベスカ神殿に行くとバトルに突入! 勝利の報酬がもらえる。レーゼがいると別話もある。

機工都市ゴーグ

イベント クラウドを召喚するイベントに出くわす。ここまでいればほぼ仲間にしたも同然だ。

貿易都市ザーギドス

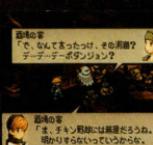
イベント 最終闘門。にもかくもバトルで勝利を得るのだ。そうすればクラウドが仲間に。

ディープダンジョンを見逃すことなれ!

ミユロンド寺でのバトルとイベントが終り、オーボンヌ修道院に行くだけになっている状態で貿易都市ウォージリスに行こう。

すると、酒場でのイベントが発生して、サブイベントの「ディープダンジョン」に行くことができる。

この「ディープダンジョン」は全10層で構成されている。ただ、敵を倒すだけでは先に進むことができない。下の階への扉を見つけなければならぬのだ。画面もほほ真っ暗だし、けっこう辛いっす。



■

フ

ラジヨン

ムンが

か

こ

な

とこ

に

こ

こ

こ

こ

こ

こ

こ

こ

こ

● 各階層には名前がついている。これも何か意味があるのか? まぁ、とにかく最下層を目指して下へ下へと潜っていく。

『FFT』やりこみビデオ大募集

『FFT』のやりこみビデオを、まだまだ大募集中。ここで編集部からひと提案。1章でティアーダとアルガスをレベル99になると……いいかも。もちろん、たいへんだけどね。必勝するときの注意事項は……テー

ブはVHSか、S-VHS。返却はできないので注意してね。さらに、ひとつ目のテーマにひとつネタを練習。そして住所、氏名、ゲームタイトル、やりこみ内容を明記して応募してね。締切は8月末日消印有効だ。

16 最下層には何かがある!!

レース直前の調教は 何がベスト? 輸送の影響は?

ANALYSIS 1

調教の種類

まず、調教の強さ、種類による状態の変化を見ていこう。実験に使用したのは、種牡馬の気性が日で、インブリードのみだ。3歳メントは早熟とスピードのみだ。直前の調教を変えながら馬体重をベストに保って出し走し、バドックでのコメントを見てみたぞ。すると……。併せ/馬なりと単/一杯ではほぼ同じ結果。へえ、一杯じゃなくてもいいんだ。ちよつと驚きだな。これに對し馬/馬なりは「うるさいのがいいともこんなもん」が目立つ。レース直前の単/馬なりが気性にいい、との迷信はこれで崩壊か?

おまかせを見ると……



調教		ダート里			ダート併			ダート単		
馬なり	馬なり							一杯		
絶好調	2	6	4							
うるさい	5	1	2							
イレ込み	1	1	1							
その他	2	2	3							

●レースに出走する週の調教

調教に関するさまざまな謎に迫る、この調教専門。今回は、バドックでの気配を参考にして、ふたつの視点から調教の解析を試みた。まずは、レースに出走する週の調教内容によって、バドックの気配が変わるのかどうかを検証。果たして、レース直前の調教にベストはあるのか? もうひとつ解析は、輸送による調子ダウンの確率。今度の「ダビスタ」のプリーダーズカップは、馬を輸送したうえでレース、ということになっているだけに、ぜひ解説したい謎である。

して、レース直前の調教にベストはあるのか? もうひとつ解析は、輸送による調子ダウンの確率。今度の「ダビスタ」のプリーダーズカップは、馬を輸送したうえでレース、ということになっているだけに、ぜひ解説したい謎である。

ANALYSIS 2

輸送の影響

今度の「ダビスタ」では、遠くの競馬場のレースに出走するために輸送すると、馬体重が減るだけでなく調子を崩すことがある。その確率は、馬の体質の強さで決まっていらしい。では実験。輸送しないときとたどりでバドックでのコメントがどう変わるべきを調べてみたぞ。結果は、ほとんど変わらず。うん。輸送なしに「その他」が多いのは、「なかなかいい」が多いせい。しかし、この馬は3歳時に生産に関するコメントはない。もしかすると、やや丈夫な体質だったのでは? 再度の実験が必要か。

バドックに注目!!



送別	輸送なし	輸送あり
絶好調	2	1
うるさい	5	3
イレ込み	1	0
その他	2	6

実在馬を再現!!
メジロドーベルの巻

じつは、まさに「おなけっこせい」実在の競走馬を同じ血筋構成で再現してみるこのコーナー。第1回は、今年のオースター馬メジロドーベルだ。右で紹介しているように、「ダビスタ」のには何てコトない配合。実際に生産みると、スピード、スタミナ能力は高いが、勝負根柢コメントをいわれる馬がほとんど出ないぞ。まあ、ライアンが安定Aの底力Bだしねえ……。

3歳メントは

馬名	性別	年齢	種牡馬	馬体重
メジロドーベル	雄	3歳	アーヴィング	510kg
メジロドーベル	雌	2歳	アーヴィング	510kg
メジロドーベル	雄	2歳	アーヴィング	510kg
メジロドーベル	雌	1歳	アーヴィング	510kg

配合のしかた



アロマテラピーにメジロライアンをつけよう。インブリードも面白なものもない配合。丈夫な仔が多そうだ。

あとちょっとなのに!!



先の16ページの攻略特集で、気性とニックスには、何か関係があるのでは? と書いてあったが、その答えは明らかにされているなかった。そこで今回の最強馬への道では、気性とニックスの関係を赤裸々としてみたぞ。まずは、1頭の繁殖牝馬と、その牝馬と配合してニックスになる種牡馬とニックスにならない種牡馬を用意。もちろん、種牡馬が能力がほとんど同じで、インブリード、面白配合が発生しない馬を選んだ。そして、その産駒たちの気性は下の表のとおり。どうやらニックスによって気性がよくなる、ということはなさそうだ。ちょっと残念。



●ニックスになるのは、今が初登場のダムオブライマー君だ。かっこいい。



●ニックスにならないのも今が初登場のグルームダンサー君だ。かっこいい。

配合	気性	落ち着き	ふつう	気性難
ニックス	1	8	1	
非ニックス	1	7	2	

メトロドーペルの成績

20戦 6勝

総獲得賞金 8億3290万

おもな勝ち鞍

- 産経大阪杯(GII)
- 朝日チャレンジC(GIII)
- クイーンC(GIII)など

BOYSアイドル育成シミュレーション

Hop Step あいどる☆

●サターン ●メディアエンターテイメント

●'97秋発売予定 ●6800円(予価・税別)

女の子を育てる育成シミュレーションは数あれど、男の子のアイドルを育てるゲームはかつてなし。そこに登場したのが、この「Hop Step あいどる☆」。美少年系から不良系までそろった男の子を超アイドルに育て上げよ。



あなただけのアイドルを育てよう!

プレーヤーであるあなたはプロデューサーになってアイドルを育していくのだ。まずはトップスターの原石を捜す、つまりスカウトから仕事を始まるぞ。グループの編成、レッスン、そしてストレスがたまつたら気分

転換などで連れて行くなど、仕事は本物のプロデューサーさながら。

さらにあなたが懸命にプロデュースしているアイドルを見て、アイドルたちはあなたに特別な感情を寄せてくることもあるのだ。

そこに新たなラブストーリーが生まれるかもしれない……。



など ■認知度が高いかどうかで、でもう一つ重要なのは、とにかく多いからだ。でもう一つ重要なのは、とにかく多いからだ。

あーん？ 稲田アダレちゃん

ファンクラブ募集!!

第1、第2次募集とも、応募が殺到した、ふみくんらぶの会員募集。さらにファンを増殖させるべく、またも会員を募集するのだ。今回の中集人數は300名。応募者多数の場合は抽選で選ばれる。入会はもちろん無料だ。選ばれたふみくんには会誌と会員証が送られる。

応募のきまり

はがきに、住所(〒)・氏名(有りがない)・年齢/職業/Hop Step あいどる☆への意見などを記入して、〒142 東京都品川区北越5-4-3 D.N五反田南ビル4F(TEL)メディアエンターテイメント「Hop Step」ふみくんらぶ事務局 ファミ通見たよ入会させて係」まで送ろう。締切は9月末日必着。

アイドル誕生までの道のり

トップスターを育てるのは並大抵のことじゃない。ここではあなたがプロデューサーとして、アイドルたちを育てていく過程を説明するぞ。デビューレたあともライバルたちとの競争が待つるので覚えておこう。トップスターへの道のりは長く険しいのだ。



1 スカウト まずは素材をゲット!

まずは東京のあちこちに出掛け、ウワサになってるカッコイイ男の子の情報を集める。場所によって集まる男の毛色は違うぞ。データゲットの男の子に出会えたら交渉開始、期間内にできるだけたくさんの男の子をスカウトするのだ。



2 グループ結成 組み合わせは重要!

スカウトの期間が終わったら、集めた男の子たちを厳選。1~5人のグループを結成するのだ。どんなアイドルグループにするかはあなたの自由。リーダーも決めることができるぞ。この構成でグループの特色は決まると言つていいぞ。



3 レッスン メンバーの能力を伸ばせ!

グループの売り出し戦略にそって、レッスンを受けさせよう。まだ原石の彼らはレッスンで磨かないと輝くダイヤモンドにはならないぞ。どんな才能を伸ばすかはプロデューサーであるあなたの自由。得手不得手を把握するのも大切だ。



小坂亮

RYO OGAWA

●17歳 ●やぎ座 ●AB型

普段は無口で黙つとしている夢想家。持ちまえの音楽の才能で、ライブでは強烈なパフォーマンスを見せる。

相原真琴

MAKOTO AIHARA

●15歳 ●ふたご座 ●O型

優派な美貌とは裏腹に、本当にミーム。普段は眞面目に学校を走り回り、日曜ごとに宿題に遊びにやってくる。

TSUYOSHI SAWAGUCHI

●16歳 ●いて座 ●A型

サッカー部のゴールキーパー。普段は礼儀正しさと、試合中のワイルドさのギャップが大きな魅力になっている。

沢口剛

KOHE TAWARA

●13歳

●かに座

●B型

田村浩平

KOHE TAWARA

●13歳 ●かに座 ●B型

情にもろく感情表現豊かな江戸っ子。おもちゃやテレビのヒーローガ好きといふ、ちょっと子供っぽい性格の持ち主。

稻田真也

SHINYA INADA

●16歳 ●しし座 ●B型

16歳でクラブのDJを任せている天性のリズム感の持ち主。聴辨性はないが、リーダーとしてのカリスマは強い。

浜田平助

HEISUKE HAMADA

●15歳 ●おひつじ座 ●O型

頭の回転が早く運動神経もマール。ただ少々そそがしいので女の子にはフラれてしまう。明るいムードメーカーだ。

岩崎譲二

GEORGE WAKI

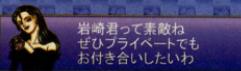
●18歳 ●てんびん座 ●AB型

イタリア人の血が混じった外人顔の少年。何をやらせてもスマートにこなせる。天性の才能を持っている。

**誰を使い誰を輝かせる!?
それはすべてあなたでしたじ!!**

4 メンタルケア

ストレスや体調にも注意し
スキャンダルにも気を付ける



ストレスを溜めるとスキャンダルの原因に。当然スキャンダルは人気に影響するのだ。プロデューサーとしてアイドルの心現状態は把握しなければいけないが、おられるのも重要だ。

アイドルたちの人間関係を把握するのもプロデューサーの仕事。当然アイドルたちどうしにも相性があるし、メンバーやひとりが人気を独占したりすると、グループの絆にヒビが入ったりするのだ。おかしなと思ったら、メンバーを呼んでじっくり話を聞いておられるのも重要だ。

5 そしてデビュー!!

**写真集**

あなたのアイドルが羽ばたいていく!!

人生一度の主役
来週火曜スタート

ドラマ

CM

いいやつ。
いいやつ。
いいやつ。
いいやつ。
いいやつ。

presented by

ラジオ福島

やっぱ、並ばなきや買えないのかな～なんちで～



てんしちのたまごっち

ハード名→	携帯用液晶ゲーム
デジタルペット→	→ジャンル
メディア名→	たまごっち
メーカー名→	バンダイ
発売日→	発売中
1980円(税抜)	→価格

てんしちの都からあなたのもとへ帰ってきました

ちまたで人気のたまごっち。持ってる人ならわかると思うけど、死んじゅうとつても悲しいよね。死んじゅったたまごっちってどこにいくんだろう？お答えします。それはたまごっち星の上のあらてんしちの都。死んじゅったたまごっちはてんしちになってしまわせに暮らして。そんなてんしちが、育ててくれたあなたにお礼を言いに帰ってきたのが「てんしちのたまごっち」なのだ。でも、内容はたまごっちと同じじゃないの？心配ご無用！おいりりしてくれる、おでかけっちゃう、デビルっちにとりつかれるなど、新しい要素はいっぱい。それじゃどこが新しいのか紹介するね。これさえ読めばてんしちと楽しく遊べることまちがいなしだよ！



てんしちの たまごっち



てんしちの おせわって？

てんしちのチェックメーターは「おなか」「ガンバル」「しあわせ」の3種類。「おなか」はたまごっちと同じでお腹の減り具合を表すんだ。天使だから食べ物で体重が増えることはないんだけどね。だから、体重表示のかわりにてんしバワ（TP）っていうメーターがあるのだ。



どんなてんしちが いるの？

てんしちが生まれた時はなんとおばけの状態。そこからだんだんべていん、こどと育つていて、大人になるとアダルてんと呼ばれる。一生懸命育てると特別なんしちになるらしいよ。てんしちの中にはぎんじろてのふうにどかで見たことがあるキャラクターもいるのだ。



「ガンバル」はたまごっちの「ごきげん」のこと。ただし、おかしをあげても増えないんだ。ちゃんとごきげんUPゲームをやって遊んであげね。パーフェクトを出せばハートが2分野まるよ。「おなか」と「ガンバル」がなくなっちゃうとてんしちは呼び出しがでお知らせする。ママにお世話をするのがいい子に育てるコツだよ。



てんしちは育てくれた人に感謝の気持ちを伝えるためにおひのりてくれる。そんな時はほめてあげよう。そうするとてんしちの「しあわせ」がアップ！ てんしはわがまま言わないから、「かかる」んじなくて「ほめる」んだって。



てんしちちはここが違うんだよ！

トトロ組 FAMITSU ICHIGOGUMI



GO OUT !!

おでかけします

てんしちちは時々おでかけっちゃう。画面の中になんしちちがなくて扉の絵になつたら、おでかけした証拠。だけど、心配はしないよ。ほめるコマンドを選んで、ケースを叩けばすぐに戻ってきてくれるのだ。あんまり冷たさると、おでかけばっかりしてるようになっちゃうかも。

He feel temptation

誘惑されます

てんしちちは仲間にしようとデビル界からやつてきたのがガゴっち。誘惑に負けるとガイコっちにとつかれて、デビル界に変身っちゃう。そうなるともうてんしちちの都へは帰れない。しかもボタン操作がぜんぜんできなくなっちゃうのだ。なんてこつとい、チヨー悲しいぞ！



I am ANGEL

死にません

てんしちちは死にません。なぜって、天使だから。でも、ずっとしてくれるわけじゃないんだ。育ててくれた人に十分なおいのりをし終わったら、人間界での滞在期間は終わる。故郷のてんしちちの都へ帰ってしまうのだ。ちょびり悲しいけど、死ないんだからまた会えるよね。



てんしち誕生のひ・み・つ

たまごっちを発売している(株)パンディさんの話によると、一番はじめのたまごっちが発売された時から、すでに「てんしちちのたまごっち」を作ることは考えていたんだって。でも、開発中にいろいろ苦労があって、なかなか発売できな

かったんだ。天使をイメージしてたまごっちを作ろうという企画ははずいぶん前からあったんだね。たまごっちの新しいコミュニケーションの取り方として、叩くと反応するようにしたのも、うまくいくまでにかなり大変だったみたいだよ。



シールと袋とじで
てんしちちのひみつが
みんなわかるよ
しかも
てんしちちが
クイズで当たる

てんしちちの
たまごっち
あそぶノほん

絶賛発売中
A5判／本体490円

●既刊・新刊案内●

真説サムライスピリッツ武士道烈伝
蒐集之書

好評発売中！／A5判／本体1200円

ジョイボリス
パーフェクトガイド
好評発売中！／新書判／本体750円

サガフロンティア
冒險者への道標
好評発売中！／B6判／本体760円

フルカウルミニ四駆
スーパーファクトリー
超選ガイド
好評発売中！／A5判／本体850円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買入ください。●買付けの場合は書店にてご注文くださいか、通信販売をご利用ください。●通販販売の問い合わせ先：株式会社エイダイテク 電話（03）5351-8202 <http://www.aedai.co.jp/direct/>

株式会社アスペクト

〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20オフィスクエアBLD内5階／出版営業部 電話（03）3299-1493
ブックカタログを希望の際は、小社・出版営業部に
官能がきでご申しあげください。

話題のボードゲームの最新情報だ!

桃太郎道中記



日本全国津津浦浦
お金もうけの旅！

■ 油田

秋田付近の山中に噴き出る。価格は2億円で収益率は100パーセント。しかも、ひとつ買うと買いためになるので、年間4億円もの収益を得ることができる。



ライバルに差をつける
超優良物件だ!!

■ 一揆



「通常種類です / 長らく不況は
たからで、新潟の農業が
一歩をあこしました！」

水田を多く持っていると、不況時に農民一揆を起こすことがある。こうなると、農林物件がひとつ捨てられてしまうのだ。これはけっこう痛いよね。

農民の怒り爆発！

ハード版→	サターン
メディア→	CD-ROM
発売日→	9月25日発売
価格→	6800円

楽しいイベントが
こんなにあるぞ！

『桃太郎電鉄』シリーズと同様、この『桃太郎道中記』にはイベントが盛りだくさん。プレーヤーにとって楽しいものもあれば、

ムカつくものもある。そのなかから、ほんの一部を紹介するぞ。ほかにも、数え切れないほどのイベントが待っている。

■ 落とし穴

全國数カ所に、落とし穴が口を開けている。穴に落ちると、別の落とし穴にワープするのだ。場所は指定できない。目的地から遠く離れていて、しかも移動系のお札をせんせん持っていない、なんて場合に利用しよう。穴に落ちることでプレーヤーのお金やお札がなくなったりすることはないが、天使、小悪魔、悪魔、大悪魔のいずれかに取りつかれてしまう。天使ならいいけど、そのほかだと悲惨だ。むやみやたらと落ちるのは、ちょっと考えものだね。



落ちると…



こんな

■ 何が取りつくか？



●小悪魔が突ついていたな感じ。でも、悪魔や大悪魔が取りつくと思えば気もラク。

■ こんな場所にも…



●地上だけでなく、海底にある穴にワープすることもあるのだ。

お札を活用して勝利をつかめ!!

お札は「桃太郎電鉄」シリーズのカードにあたるもので、おもに黄色のマスやお札売り場で手に入れることができます。このお札、使いたいによってはゲームの行方を握る重要な鍵となる。その数は100種類以上。使って自分が得をするもの、ライバルを陥れるもの、はたまたあまり手に入れたくないお札などいろいろだ。そのうちのいくつかを紹介しよう。

■十手のお札

スリの銀次が出したとき岡っ引きが登場して、お金を盗まれるのを防いでくれる。



「おっと! 岡っ引きだ!」

俺は義賊のねずみ小僧

■ねずみ小僧のお札 アリヤリヤ

このお札を持っていると、番頭がねずみ小僧に変身し、ほかのプレイヤー全員にお金を配りてしまう。持ち金がないときでも借錢して配るぞ。このお札を捨てることはできない。



お遍路さんのお札

ああ、修行の旅に…

使用すると、自分以外の誰かをお遍路さんにしてしまう。お遍路さんになると、しばらくのあいだ勝手に6マスずつ移動させられることになる。しかも赤い駅に止まりやすい。



皿屋敷のお札

自分以外の誰かに幽靈を取りつかせる。幽靈が取りつくと、しばらくのあいだ億両単位でお金を持たれて続けるのだ。お金がなくなってしまうと幽靈が消えるのが唯一の救いといえば救い。

取りつかれたら、たちまち一文なし



↑お札を使うと、頭上に幽靈が登場し、ほかの人に取りつきにいくのだ。

↑幽靈は数を数えていき、1枚ごとに1億両を捨ててしまう。

猿飛サスケのお札

このお札を使うとサスケが登場し、ほかのプレイヤーが独占している町の物件をひとつだけ取っててくれる。ただ、取ってくるのがその町でいちばん安い物件なのが残念なところ。また、失敗することもあるぞ。でも、他人の独占を崩せるというのは大きな魅力だよね。

そりそり
ソフト
攻略本
の
持て
発売
!!

物件・お札・イベントなど
あらゆる情報を掲載!!

桃太郎道中記の
最初で最後の攻略本だ!



10月1日発売予定

桃太郎道中記 公式ガイドブック

B6判 価格未定

ダービースタリオン

公式ガイドブック

A5判/本体1600円/好評発売中!

サターン版 バイオハザード

公式ガイドブック

A5判/本体1200円/好評発売中!

ファイナルファンタジー タクティクス大全

A5判/本体1200円/好評発売中!

エネミー・ゼロ

ザ グラフィックス

A4判変形/本体2000円/好評発売中!



「えんめき店舗の
和菓子屋を
いただいて来るとしてますか」

●表示価格は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●呂切の付いた場合は書店にてご注文いただけます。通信販売をご利用ください。

通信販売のお問い合わせ先 株式会社アスペクト

電話 (03) 5351-8202

<http://www.aspect.co.jp/direct/>

株式会社アスペクト

〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20オフスクエア

BLD 新宿5F / 出版部室 電話 (03) 3299-1493

ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部に官

海はがきてお申しだみください。



毎月22日発売

関東大砂漠
そこが
彼の仕事場

砂塵舞う死の砂漠で
受けた仕事は必ずやり遂げる
砂漠の便利屋 その名は――

石少(いさむ)
うすね正俊 定価650円



あるいてたら、みえてきた。
いろんなこと。



おさんぽ大王
須藤真澄 定価890円

アスキーコミックス 夏のキャンペーン

7月1日～9月11日

地球
脱出計画
1997

コミックピーム2冊もしくは
コミックピーム1冊+単行本
1冊でCDキャラリングケース
を応募者全員に大サービス!!

期間中コミックピームについている専用応募用紙に応募商品の応募券2枚と、600円ぶらんの切手を添えて送ってくれた人を貢に!
詳説はオレンジページの特典商品にてある日・白
月号のコミックピームの関連記事を見てね。

「おさんぽ大王」原作
「おさんぽ大王」原作
『テレビアニメ』
絶賛放送中!!

22時～23時半
テレビ東京にて毎週木曜日

応募券は応募券
付対象商品・既刊

応募券はついている
付対象商品・既刊

応募券はついている
付対象商品・既刊

月刊コミックピーム8月号(発売中)
月刊コミックピーム9月号(発売中)

近藤るるる 天からトリル! ①
新ハイパーあんな ①～②
ハイパーあんな 金3巻

だんせんコースター! ①～4巻

永野のりこ みづてひらくデラジオ EVER 全2巻

電波ガッズイ! ①
SCI-FI少年 1～しょん!

科学少年 01～くん
ハスムーンフラネット

馬頭一めい BREAK-AGE ①～⑦

近藤るるる 天からトリル! ② (発売中)
BREAK-AGE ⑥ (発売中)

うすね正俊 剃うさぎ ① (発売中)

須藤 真澄 聖闘士 ① (発売中)

永野のりこ 馬頭一めい

近藤るるる 天からトリル! ② (発売中)

BREAK-AGE ⑥ (発売中)

うすね正俊 剃うさぎ ① (発売中)

須藤 真澄 聖闘士 ① (発売中)

永野のりこ 馬頭一めい

近藤るるる 天からトリル! ② (発売中)

BREAK-AGE ⑥ (発売中)

うすね正俊 剃うさぎ ① (発売中)

須藤 真澄 聖闘士 ① (発売中)

2000年のゲーム・キッズ

仮想科学小説#193

渡辺浩式

私は狩獵服に身を固め、草むらに身を潜めている。ひっそりとした木々の隙間から動くものが出現する瞬間に待ちかまえている。

同じ体勢で隣に座っているのは、私の親友だ。このわくわくする愉悦に誘ってくれたのはこの男なのだ。生きかたや考え方のすべてについて私は彼を尊敬している。「カネとヒマを女やギャンブルにつき込んでる奴等は、所詮、貧乏だ。男にとって完璧の快楽はこれだ。狩獵だよ」

獵の話をすると、彼の目はきらきらと輝く。その言葉に私は憧れた。彼はボウ・ガン。小型の金属製弓矢を用いて獵を教えてくれた。「自然のなかに火薬や、鉛や鉄の弾丸をばらまくのは上品ではないからね。それに弓矢とは言ってもこの最新式ボウ・ガンは、一撃の殺傷力はライフルに匹敵する。至近距離なら牛だって殺せる」

いま、彼と私はそれぞれボウ・ガンを胸に強く押し当て、じっと息を殺している。同じ姿勢のまま、1時間が過ぎ、2時間が過ぎ去った。私が腕時計を見ながらもどちら足を動かしたとき、彼は小声で「退屈なんだろ? と、呟いた。「寝っころがりたいとか、タバコを吸いたいとか、そんなことを考えているね? フフ、岡星だろ。そう、獵というものはこういうものだ。じつに無駄、非効率的なものなんだ。鷄^{トリ}が99.9パーセントで、そして“物”は0.1パーセント。何時間も、何十時間も待ちたびれたあげく、遂に獲物を見つけてからの仕事は、わずか数十秒だ。だからこそ、その瞬間はすばらしい。狙をつけ、撃つ! 命中。すかさず駆け寄って、どめを刺す! そのときの快楽は……」

彼の声が少し大きくなつた。その横顔はちらりと見えた。革いきれがいと、血の匂いに思えた。

「どうした? ああ、そうか。君はいま、獲物を殺す瞬間のことを考えたね。快樂だなんて残酷、野蛮だと、そう思つたんだろう。それはまちがいだよ。狂い出しそうな気持ちを抑えながら、こうしてじっと静止していくまでも待ち続けること。そして、いざと言うときはには冷静に判断し、狙いつづけ、ひきがねを引くこと。そのためには、残虐さとはまったくの対極にある、強い理性の力が必要なんだ。それに君、ベジタリアンじゃないんだろう? じゃあ毎日、殺戮としては切り刻んだ無数の牛や豚や鶏を食い食い続いているんじゃないか。この、狩獵という行為はね、獲物の肉を食べることが目的ではない。だからこそ、これはじつに高潔な趣味なんだ。ああ、それでも動物たちを無駄死にさせるわけではない。教えてあげよう。現代の狩獵はね、生態系のバランスを保つための行為として定義されていんでいる。動物を殺すのは可哀想だとヒスティックに叫ぶ奴等ほど、科学的なデータや分析力を持っていない。1種類の動物だけが増えすぎることで環境を破壊してしまう可能性もある。特定の地域において特定の動物を間引きしていくことは、ときには必要なことで……」

彼の言葉がついに途切れ、

「見えるか?」

その、聞こえるか聞こえないかの境界にある小声に、私はこくりと頷いて答えた。
草むらのなかに黒っぽい毛皮の動物がいる。獲物だ!

「大丈夫、こっちが風下だ。奴は、まだ気づいていない。落ちついて



「生態系保護」ニホンオオジやヒグマなどを貴重種として指定している地域では、それらの野生動物の種類・分布状況の調査が専門家によって細密な研究が行われている。把握したデータに基づく密猟・シミュレーションの結果から狩猟の禁止・解禁をくり返すことによって、個体数の維持を計っている。また特定の種類だけを保護することが生態系のバランスを保証する可能性があるため、調査対象は多種類の動物にわたることが多い。

狙え。いいか、おまえが撃つんだ」

私はたじろいだが、彼は肘でこづいて促した。

「心臓は推し。首を狙うんだ。

そのあたりなら、多少外してもシヨックで倒れる。ほら、早く!」

そのしなやかな黒い塊^くは私のボ

ウ・ガンは正確に狙いつづけい

た。自家のリビングルームで射的を組んで、相手に何回百も練習してきたから、腕には自信があった。しかし……

できない! ひきがねに掛かった

指に、力が入らない。

そのとき、草むらのなかの構的

がこちらを向いた。まともに目が合った。おびえ、立ちすくむそ

の生き物の気持ちがはっきりと伝わってくる気がした。魚釣りをしたことも、ゴキブリを叩き潰したこともあるが、私は自分が動物を……ほんの類^{るい}殺したことがまだ一度もないといふことに気がついた。

上品な、高潔な殺し。彼の言

うことを私の頭は理解していたの

に、私の体はその小さな生き物を殺す行為にどうしても動き出すこ

とがでなくなつた。

「何をぐずぐずしているんだ!」

それは彼の、しかし別人のように恐ろしい声だった。

それで私は思はずびくん、と体

を震わせてしまったのだ。その弾みに、引き金に力を入れていた。

ぶん、と腕と胸に反動。

ズッ! と、長い音。そして黒い塊^くは草のなかで宙にひらめき、ぐえっと一声笑いで、地に倒れた。

私はその瞬間、脳がびり痺れるような不思議な快感を確かに感じた。獲物に駆け寄っていくときも、その感覚は続いていた。

私は操り人形のようにぎくしゃくとした動きでナイフを出し、獲物にとどめを刺した。

そのとき、「きゃああああああ!」

叫び声に気がついで顔を上げると、目の前に、制服姿の女子高生

が立ち直りしていた。

彼女の表情は恐怖にひきつっていた。私と自ら合ういやいや、彼女はくるりと机を返し、アス

タルトの道路を走って逃げていった。私は、もう一度獲物を見下

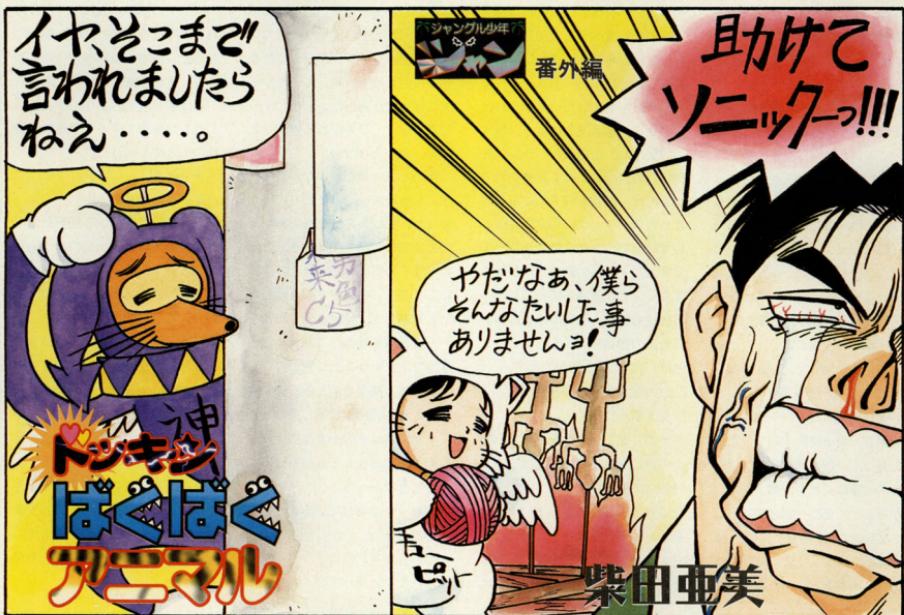
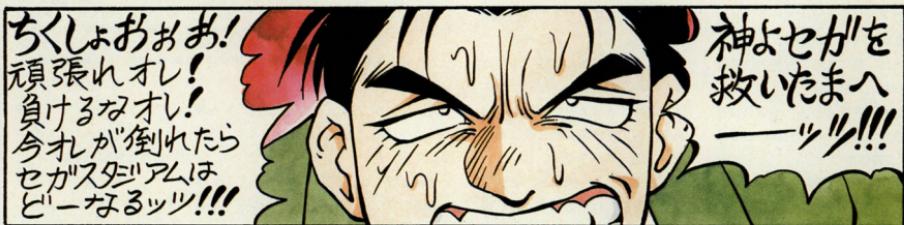
ろした。血塗れのナイフと、それ

でえぐり出した両目を、強烈な差しがじりじりと焼いている。私はその、野良猫の死体の始末をふ

と考えあぐねた。それで思わずまた、彼の方を見た。しかしすでに彼は、いつものように、輪郭を失

いはじめていた。

死にかけてる竹ちゃんを助けてあげよう!?









投稿で メタリック ガババス をもらおう

NEW
GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会や言葉板などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとにはがきが採用された諸君には、編集部からメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと才能と根性だい。難しくもしないけれど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのままメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、

キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の“応募のきまり”をよく読んでね。

なお、メタリックガバス、ガバスチケットはファミ通P/Sのガバスチケットとも併用可能なファミ通P/Sで手に入れたガバスも、このコーナーで使用できるのだ。両方読んでる人は2倍お得かな!?

1 2000ガバス
プレイステーション用
メモリーカード



2 4000ガバス
ゲームボーイ用ソフト



3 5800ガバス
プレイステーション、
サターン用ソフト



4 6800ガバス
ゲームボーイポケット
(色を指定してください)



5 9800ガバス
スーパーファミコン、
ニンテンドウ64用ソフト



6 16800ガバス
ニンテンドウ64



7 19800ガバス
プレイステーション



8 20000ガバス
セガサターン



考

まずは、自分で
ネタを考えよう。
盗作はダメだぞ。



式

自信のあるネタ
をファミ通編集
部に送ってくれ。



ガバス獲得への道のり

参

みごとファミ通
にキミのネタが
掲載された!!
あとはガバスを
待つばかり。



四

光輝くメタリック
ガバス。たくさん
集めて豪華な
賞品をゲット
しちゃおう!!



応募のきまり

このページの賞品を希望する際は、キミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前(ソフトの場合は、メーカー名、ソフト名、対応機種名)、応募したガバスの総額、の5点を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は218ページ、週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係。なお、希望の賞品が人気ソフツな場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1996年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。あらかじめご了承ください。

FAMILY GAVAS SYSTEM

週刊ファミ通に毎号1点分ついているファミ通サービスチケット(週刊ガバステック)。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを探しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバステックには有効期限がある有効期限が切れたガバステックは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバステックのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと(為替や現金などはダメ)。ひとつのアイテムにつ

き、1番から15番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番から10番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャーペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバステックなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手(整理のために、切手は額面50円以上のものにしてチョ)を同封してから応募してね。

1 ファミ通 ステッカー	2 ファミ通 ノート	3 ファミ通 下敷	4 ファミ通 ピンバッジ	5 ファミ通 シャープペン
				
12 ガバス	25 ガバス	30 ガバス	40 ガバス	45 ガバス
6 ファミ通 キーホルダー	7 ファミ通 キャンペーンケース	8 ファミ通 チケットカード	応募のきまり	
			<p>応募する際はキミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号と名前、⑤同封したサービスチケットと郵便切手の総額、⑥5点を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用的の郵便切手(郵送料を含む手数料としては)を同封し、封書で応募してください。あて先は218ページ、週刊ファミ通「ガバシステム」係までです。</p>	
50 ガバス	55 ガバス	60 ガバス		

*写真と実物のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをマトリクスに取り替えることはできません。

ストーリーファンタジー

番組ガイド

情報

マガジン
またまた!!

いーーー、ナツイアツが来たー
(若干夏ボケでございます)。いよいよ
夏休み、海や山へゴーだぜー!
などと浮かれて出かけるまえに、
サテラビューザ情報マガジンでお役立ち情報をお入れちゃう!

アウトドア情報からグッズ情報ま
で、夏に必要な知識をゲットでき
る情報マガジンを、先週ひきつ
づいて3本ご紹介しちゃいますよ。

サテなんでもランキング

ランキングマガジン
20:40~21:00

音声運動ゲームのイベント
の成績は、この「ランキング
マガジン」で発表されるぞ。
サンプリング音声でキミの
名前が読み上げられるのだ。



日本全国のなかで



キミのランクは?

音声運動ゲームへの質問や、お便り、イラストなどを紹介しているぞ。

放送の
お問い合わせ

st.GIGA
サテラビューア放送センター

東京 03-5350-8686

受付時間は
午前10時から午後9時まで

楽しいグッズカタログ

BSグッズフレス

20:20~20:40

徳間書店の月刊誌「Goods Press」と提携して、最新の
お役立ちアイテム情報をお届けだ。
カメラや時計から車まで、カッコイイアイテムの
ことならなんでもわからっちゃう。
お値段や性能もバッチリ
掲載されているから、夏のお
買い物ガイドに最適かもね。

アウトドアたっぱり

BS-FENEK

20:40~21:00

講談社と三推社が刊行する月刊誌、「FENEK」と提携
したアウトドア情報マガジンだぞ。
これからの夏休みを過ごすのにぜひ知っておきたい、
フィッシングや屋外活動の豆知識などなど、物知り情報が
ぎっしりつまっているぞ。連載されている激ヘビコラムも
読むことができるのだ。

Goods Dress
あれも欲しい

めくって楽しめる

マガジン

の世界

BS-FENEK

ゲームデータ番組表

8/24(日)~8/30(土)

- | | |
|----|--|
| 12 | かなでーる対戦スコアーティ(デパート)
30 書籍/文具/マガジン 第2号(デパート) |
| 13 | 00 レミングス(博物館)
30 ワイルドガーズ(博物館) |
| 14 | 00 アクトレイザ(博物館)
30 CAMELTRY(博物館) |
| 15 | 00 ワイアラエの奇跡(バーガーショップ)
30 高嶺名人の大冒険(バーガーショップ) |
| 16 | 00 戦闘!ドカボン王国Ⅷ(バーガーショップ)
30 SANKYO Fever(バーガーショップ) |
| 17 | 00 マリオペイントBS版(交番)
30 スペシャルティーショット(早乙女学園) |
| 18 | 00 無音問題の突撃スター(バーレイ)(再)
(バグボタミア神殿) |
| 19 | 00 バス釣り!裏の全国トナメル with SJ
(イベント広場) |
| 20 | 00 トドまわるー!(BSアフターナイト(放送局)
20 ハムガマ作戦/B-Sグッズ(放送局)
40 ラギングマガジン/B-S-FENEK(放送局) |
| 21 | 00 初段 森田将棋(そろばんビル)
30 すべーなそぶよ(そろばんビル) |
| 22 | 00 マリオペイントBS版(交番)
30 スペシャルティーショット(早乙女学園) |
| 23 | 00 サウンドハーモニカル対戦データ(デパート)
30 週刊バード(マガジン) 第2号(デパート) |
| 24 | 00 DARIUS FORCE(競技場)
30 ゼルダの伝説-神々のトライフォース(競技場) |
| 25 | 00 マリオペイントBS版(交番)
30 スペシャルティーショット(早乙女学園) |



K·KATO PRESENTS!!

バカ 総研♡

題字・にせ莫山

タイトルデザイン:大阪府 ロジアン

「タイトルデザインを無理矢理やってみました。あっしの場合、イラストがあかんので字ONLYとなってしまい(以下略)」

○○はどこまで○○か? この深刻なテーマについて取り組むときが来た!! 深遠すぎて、○○には何でも入っちゃうし。すげー、便利○○。とくに○○とか。

今週のテーマ 感動の新シリーズ!! ○○はどこまで○○か、徹底大研究第1弾!!

その1 コーヒーはどこまでコーヒーでいられるか?

まず最初は、コーヒーがどこまでコーヒーかを研究していくつもりです。コーヒーにちょっとずつ牛乳を加えていったとき、どこまで人々はコーヒーと呼んでくれるのか? 研究するんです。本当にです。コーヒー:牛乳の比率を10:0から始めて、9:1、8:2、7:3……という具合に牛乳を濃くしていくんです。5:5の場合は、延長戦です。ウソです。でもって、結果は右の表のとおりです。使ったのは、UCCのブラック無糖(缶)と、雪印3.5牛乳(賞味期限は日月4日)です。なかなか楽しいです。



その2 "あ"はどこまで"あ"なの?

おつぎは、ひらがなの"あ"が、どこまで"あ"でいられるのか、といいます。最後のほうの字を見るど、わりど"お"に近いです。この研究は、合計12人の人々に見てもらったんです。そうしたら、こうなったんですけど、いちばん上の"あ"は全員が"あ"と認めましたが、3番目でかなり"あ"じゃないです。

LEVEL	調査結果	あ?
あ	なんと、12人中1人が全員が"あ"と回答。バーフィットは結果に困惑。どこかで見えた"あ"のなの? あ、まさに男の人の"あ"。イヤヤヤヤア。	○
あ	12人中1人が"あ"と回答したが、たった2人が"あ"でないと発言。そのひどいは、カミカツ長田(とうじん)。イヤヤヤヤア。	○
あ	12人中1人が"あ"と認められたが、2名が"え"発言。6名は"え"と回答。なんだか、よくわからなくなが、けっこうおもしろいかもしない。	△
あ	ひとり(黒須モダゲ)を除いて、全員が"X"の判定。まあ、ほほ、"あ"でないと思うが、へんなやうがいるのに隠社の席です。	×
お	ひとり(水野しゅう)を除いて、全員が"X"の判定。結果"あ"だと思うのが、ヘンなヤバげいっこ、健全な社会というものです。	×

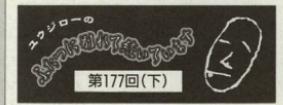
ロイヤルホストでは、まいにちなつかりーフェアを開催するという。15年もやってるという。スゲー。なるほど、夏にはカレーがよく似合う。暑い季節に辛いもん食って、よけいけ出るし~。せんせんイヤじゃん。

というわけで、"○○はどこまで○○か?!" シリーズ。いってみよう!! ところで、○○はどこまで○○か?!! シリーズとは、字のごとく、○○がどこまで○○か、を研究するもの。だから、これにより○○がどこまで○○かがわかってしまうのだ。よくわからんなあ。

その3 浜村通信はどこからハママラか?

最後は、ある人の顔が、じょじょに浜村通信の顔に変わっていくんですけど、どこからハママラと認められるかを研究しました。すると意外なことに、全部ハママラじゃなかのやうな結果が出来ました。ふしぎです。でも、そう言われて見ると、どれもたしかに全部ハママラっぽく見えたらぬしぎです。

LEVEL	調査結果	ハママラ?
あ	全員が"ハママラではない"回答。浜村通信1名、「エゾの監督」1名、「バーフィット加藤」1名。誰も"ハママラ"看見えんによくなつて.....	×
あ	全員が"ハママラではない"回答。浜村通信1名、「エゾの監督」1名、「悪人!」1名という結果に。せんせんハママラじゃないでしょ。	×
あ	「うさごとく」が"あ"と判断されたが、6名と"ハママラ"回答アップ。だが、「まつ加藤」という声もあった。もうちょとがんばれ。	×
あ	「田淵誠」、「田淵誠」、「フミ透」、「ロス」、「シーケンジ」、「リコ」、「うるマラ」、「まつ加藤」、「まつ加藤」、「これは……」とさらに混戻状態。	×
お	"不思議の国のアリス"の五日月さざなぎ、「ウルマラ」、「びっくりしなが、もう、「まだ加藤」、「これは……」とさらに混戻状態。	×



第177回(下)



Pickup

ピックアップ
ディスクアントショップ最新価格データ

ファミ通

今週の協力店

i WORLD

相模原店

ブレイスドーソン

サターン

ソニードン

64

ソフト名	標準価格	販売価格
TIZ-Tokyo Insect Zoo~	5800円	1980円
Pandora Project-THE LOGICMASTER-	5800円	2980円
ワインディングポスト2	9800円	2980円
サラブレッドリーダーII PLUS	6200円	2980円
ネオ・プラネット	6800円	2980円
Carnage Heart	6800円	2980円
バチバチサーヴァ	5800円	3980円
ただいま惑星開拓中!	5800円	3980円
MEGATUDO 2096	5800円	3980円
土器王紀	5800円	3980円
志のマーファンジア In魔境ジガイア	5800円	5220円
VIRUS(ウイルス)	6800円	6120円
魔動士ガルパン in THE BLUEDESTINY	14400円	12800円
スコーチャー	5800円	5220円
ファンタズム	9800円	8820円
魔封大アドベンチャー~呪いを解く魔鏡~	6800円	6120円
天下制覇	6800円	6120円
ライフスタイル ボディバイオニクス~魔界の小宇宙 人体	5800円	5220円
パズルボブル3 for SEGANET	2800円	2520円
マーヴル・スーパーヒーローズ	5800円	5220円
燃れわパンターラ	5800円	5220円
プラドリDISC VOL.5 藤崎奈々子	3000円	2700円
ルパン三世クリノクル	5800円	5220円
黒の断章	6300円	5670円
ばにくちゃん!初回限定キャラクターBOX-	7800円	7020円
テラクレステ3D	5800円	5220円
古伝蔵藝術 百物語	5800円	5220円
南北菴堂喫煙	5800円	5220円
パワーリング64	6980円	5980円
がんばれコロコロ~オホ帷山商店のおどり~	8900円	7980円
麻雀放課後CLASSIC	7900円	6980円
ドゥーム64	7800円	6980円
雀豪シミュレーション 麻雀64	6980円	5980円
マルチレーシング チャンピオンシップ	7900円	6780円
ウェーブレース84(動画)(バク応)(バージョン)	6800円	5980円
スーパーマヨ64(動画)(バク応)(バージョン)	6800円	5980円

いまコンビニで発売されているソフト

以下のソフトは、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、コストコ、四国スパーのデジキユーブと提携しているコンビニエンスストアチャーン店で、8月22日現在、販売しているソフトの一覧です。

*一部店舗で取り扱いのない場合があります。

ソフト名	メーカー	値段
◆バオバガード(P.S)	カブコン	5800円
◆ぶよぶよ沖波速(P.S)	コンパイル	4800円
◆レイジーライフ	ナムコ	4800円
◆バラバランバ!(P.S)	ニーアージュエンタテイメント	5800円
◆バーチャルソーゲー(P.S)	テラモ	5800円
◆FORMULA 1 (P.S)	SCE	5000円
◆クローカクワ~2 (P.S)	ヒューマン	5800円
◆ワイルドアームズ(P.S)	ジー・エス・エス・テクノロジ	5800円

ソフト名	標準価格	販売価格
上海 万里の長城	4900円	4320円
ふね太郎	7800円	6980円
上海Ⅱ	4900円	4320円
ParlorMini パチスロ実機シミュレーションゲーム	4900円	4320円
加藤一二三九段 将棋俱楽部	4980円	4320円
プロ野球 熟練たるスタジアム	7800円	6980円
プロ麻雀 兵	6980円	5980円
マッハGoGoGo	4200円	3780円
熱闘ゲーキング オブ・ファイターズ'96	3980円	3480円
ナムコギャラリーVOL.3	3980円	3580円
ポケット麻雀	3980円	3580円
名作シリーズ 三国志 -ゲームボーイ版	4800円	4380円
名作シリーズ 儀兵の野望 -ゲームボーイ版	3800円	3480円
88-98年FC版新規登録版(FC版)付	2980円	2480円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	9800円	8980円
スーパーゲームボーイ	7000円	5980円
ニンテンドウ64本体	16800円	16300円
セガサターン本体	20000円	19800円
プレステーション本体	19800円	19800円
ゲームボーイポケット本体	6800円	5980円

●上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。

人気商品は先売切れる場合がございます。

*ディスクカセットトヨタ最新価格データ、今週のお買い得情報は、8月6日に調査したものです。

今週の協力店

i WORLD

今週のお買い得!1フト

今週のお買い得ソフトは、サターンの「NIGHTS」です。美しい世界で、自由に空飛ぶ感覚が味わえるアクションゲーム。主人公であるさくらの子供ぶりを味わうクリスマスは、夢のなでなしハイドと仲間と一緒にオート、ふたりクリスマスから生まれた夢の世界で遊び回るようになります。夢の世界の美しさや空飛ぶ感覚を楽しめるほかに、ハイスクアを目指してカクニクを楽しく楽しめます。このソフトが当店では1980円とたいへんお買い求めやすくなっています。

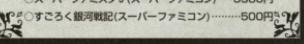


'96 8月5日発売

1980円

そのほかの超お買い得情報

- ガオレス(プレイステーション) 2980円
- マジックヘッド(セガサターン)トヨタ(サターン) 3980円
- パルバ(バサイン) 3980円
- リグロード・ガガ2(サターン) 1980円
- ファンキーハーツ・ボックス(サターン) 2980円
- グラフィアスII(サターン) 3980円
- ダックス(サターン) 2980円
- ガングル(スーパーファミコン) 3980円
- スープラ・アスター(スーパーファミコン) 3980円
- スープラ・アスター(セガサターン) 500円



中古ソフト最新売上TOP10

今週は

SUPER FAMICOM の中古情報です

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ドラゴンクエストVI 幻の大地	エニックス	2932円	2842
2	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅥ そして伝説へ	エニックス	4805円	2473
3	ダービースタリオン96	アスキー	5276円	2115
4	クロトリガー	スクウェア	1308円	1453
5	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	エニックス	3037円	1442
6	ロマンシング・サ・ガ3	スクウェア	2474円	1421
7	スーパード・キーワード3 謎のクリミス島	任天堂	2596円	1400
8	スーパーマリオカート	任天堂	4426円	1248
9	スーパーマリオ RPG	任天堂	2818円	1189
10	スーパーマリオコレクション	任天堂	4827円	1116

◆新スーパーポケット大戦(P.S)	パンフレット	6800円	5800円
◆ファイナルファンタジーV(P.S)	スクラップ	6800円	5800円
◆プロリッジ麻雀 牌神(P.S)	エアス	5800円	5800円
◆ブリードブレード(P.S)	スクラップ	5800円	5800円
◆ファイナルファンタジーVII(P.S)	スクラップ	4800円	5800円
◆パワースターポーカーナイツ(P.S)	エアス	5800円	5800円
◆新テーマパーク(P.S)	エクスプローラー	5800円	5800円
◆TOBAL 2 (P.S)	スクラップ	5800円	5800円
◆かんぱり森の森川 2号(P.S)	ゼンジーランド	4800円	5800円
◆ワールド・オブ・スカルズ(P.S)	ガント	5800円	5800円
◆エースストリート 2 (P.S)	ナムコ	5800円	5800円
◆フィーバーブレイブ(P.S)	スクラップ	5800円	5800円
◆サガ・クラシック(アーリーバージョン)(P.S)	エアス	5800円	5800円
◆ビッグ・スマッシュ(P.S)	スクラップ	6800円	5800円
◆ストリート・ファイターワールド(P.S)	エアス	5800円	5800円
◆GLOCK TOWER -first fear-(P.S)	ピュアマン	3800円	4800円
◆みんなのGOLF (P.S)	ピュアマン	3800円	4800円

コンビニが近くになくても大丈夫!

デジキユーブ・フリーポン **00700-80-7080**

平日、土曜日 PM13:00~PM21:00

受付時間 日曜日、祝日 AM10:00~PM18:00

PSはプレイステーション、SSはサターンを表わしています。

プレイステーション
Play Station

Play Station

PS

日暮祭事のソフト

21 スターボーダーズアクリルジャッパ 5800円/CD-ROM
20 ロボ・ピッケルアーロン 5800円/手帳/CD-ROM
X2 カクソン 5800円/CD-ROM
■ ばくすの魔女 〜バクトリオナス〜 4800円/CD-ROM
■ ハーフマジック 5800円/CD-ROM
■ ブラックレーベル・スカルヘッド・バイブル 5800円/CD-ROM
■ ハーフセイフ!アンド・ハーフ 5800円/CD-ROM
エロ・ヤミをモチ子花屋・黒川ルネ 5800円/手帳/CD-ROM
COOL BOARDS 2 KILLING SEASON 〜エクリプス〜 5800円/CD-ROM
■ リトル・カーネーション 〜エクリプス・シティ〜 4800円/CD-ROM
■ Head Full Of...! 5800円/CD-ROM
■ グラディウス風コナミ 5800円/CD-ROM
■ 実況パワフル野球の最新版! 選手登録・コント 5800円/手帳/CD-ROM
■ ハーフ・ムーン・エクスプレス 5800円/CD-ROM
■ 久松鶴久の魔界アーティストブックス 5800円/CD-ROM
■ 新記憶ライムルインユーメー 5800円/CD-ROM
DARKSEED2 〜ピーファーリー 5800円/手帳/CD-ROM
■ やあ! あらひの〜5・群星相撲 5800円/CD-ROM

9月発売のソフト

10月発売のソフト

12月発売のソフト

G-O-D pure<イマジニア> 5800円/CD-ROM

2010年発売のソフト

83.7月	トーム・エリックソン「ハイブリッド」	価値未定(CD)
83.7月	バーニー・マーティン「スモーキー・ブルー」	5800円(CD ROM)
83.7月	スティーヴ・アーヴィング「スティーブ・アーヴィング」	4800円(CD)
83.7月	坂本洋子「ナラーバー」	4800円(CD)
83.7月	坂本洋子「ナラーバー」	4800円(CD)
② 買付確定		
83.7月	トニー・ブリジス「トニー・ブリジス・ターミナル」	価値未定(CD)
83.7月	いたくつ「your smile in my heart」コロムビア(CD)	価値未定(CD)
83.7月	ルース・マーティン「スモーキー・ブルー」	4800円(CD)
83.7月	スティーヴ・アーヴィング「スティーヴ・アーヴィング」	4800円(CD)
83.7月	リカルド・ペトロフ「ハーフ・スリーブ」	6800円(帯なし)CD ROM
83.7月	ジョン・マーティン「ジョン・マーティン」	4800円(CD)
83.7月	ヒンズド・ドーンズ「マジ・ブイブン」	価値未定(CD)
83.7月	スティーヴ・アーヴィング「スティーヴ・アーヴィング」	4800円(CD)
83.7月	SYNCHROMOTION「SYNCHROMOTION」(A.D.M.)	4800円(CD)
83.7月	THE RIJNUS「ルイーズ」(A.D.M.)	価値未定(CD)
83.7月	Shadow Tower「シドニア・ソトマウア」	5800円(CD ROM)

'98年 快刀乱麻<イマディオ> 價格

発売日未定のソフト	
■メタルドリーム「バーバラジンバーバル」	5800円 CD-R
Guilty Gear「アーケード・スクリーン・エディション」	5800円 CD-R
パンク・コロナ「I.S.C.」	価格未定 CD-ROM
恋姫やきうら「アーティファクトリタ」	5800円 CD-R
スーパー・ライフ「アラタマニアズム」	5800円 CD-R
魔界紀行(仮題)「アーティアード」	価格未定 CD-ROM
NHL Breakaway「アングリッシュバージョン」	価格未定 CD-ROM
黙闇「アーティアード」	5800円 CD-R
黙闇「アーティアード」	4800円 CD-R
Nightmare Project「YAKATA」 ^{♪アクラ風雲録}	価格未定 CD-ROM
SNK「アーチャー伝説」 ^{♪忍者道アーチャー}	価格未定 CD-ROM
サムライスピリット「アーチャー伝説」 ^{♪クエストス+スケルト}	価格未定 CD-ROM
サムライスピリット「アーチャー伝説」 ^{♪エヌス+スクレ}	価格未定 CD-ROM
MELT-7「チャーリング」 ^{♪アーティアード・チャーリング}	価格未定 CD

リアルワールド版伝説のスシルエヌエスエーカー】 値格未定/CD-ROM

トロゴラード【魔界の魔界】 値格未定/CD-ROM

魔界の魔界【魔界の魔界】 値格未定/CD-ROM

メロコロアーティスト【メロコロアーティスト】 値格未定/CD-ROM

FLY (FLY)【FLY】 値格未定/CD-ROM

スーパーイチバチャーチ【ロクシヨンカブソ】 値格未定/CD-ROM

ショウジョウスコムビスコレクション【ショウジョウスコムビ】 値格未定/CD-ROM

セレクタード【セレクタード】 値格未定/CD-ROM

飛鳥の歌コレクション【飛鳥の歌】 値格未定/CD-ROM

Nagoya City Guide【名古屋市ガイド】 値格未定/CD-ROM

ゲーム日本一大文字【音と東洋文化】 値格未定/CD-ROM

コアアーティスト-MUSICコレクション【7月号】 値格未定/CD-ROM

コントロールガーリー オリ ウォークス【コントロールガーリー オリ ウォークス】 値格未定/CD-ROM

ときめきモザイク ラブリーナーVOL.2【ときめきモザイク ラブリーナーVOL.2】 値格未定/CD-ROM

ときめきモザイク ドラマリーナー【ときめきモザイク ドラマリーナー】 値格未定/CD-ROM

ときめきモザイク ハーモニーナー【ときめきモザイク ハーモニーナー】 値格未定/CD-ROM

ときめきモザイク フラワーナー【ときめきモザイク フラワーナー】 値格未定/CD-ROM

リーベル・イン・フューチャーラップス【リーベル・イン・フューチ】 値格未定/CD-ROM

幻影水滸伝2【コミ】 値格未定/CD-ROM

実況ワールド グランプリクリップス【コナ】 値格未定/CD-ROM

新幹線鉄道車両【復興のコミ】 値格未定/CD-ROM

DOOPERS【イギューバーディー】 値格未定/CD-ROM

FENSER【サイバーハーフタクサン】 値格未定/CD-ROM

GRUDA【サイバーハーフタクサン】 値格未定/CD-ROM

PROJECT CHAOS【サイバーハーフタクサン】 値格未定/CD-ROM

実況ワールド 構造工学【サク】 値格未定/CD-ROM

ザ・マッピングズ【ZOOM-ZOOM】 5800円/CD-ROM

アンソロジイー【スカウト】 値格未定/CD-ROM

アーチャーロード【アーチャーロード】 値格未定/CD-ROM

NFL GAME DAY【ビック・ヒー・ビッグ・アンド・ハイ】 値格未定/CD-ROM

クラウド・ツリー・ツリー・ツリー・ツリーリー・ツリーリー】 値格未定/CD-ROM

ハート・オ・ザ・ハート【CD】 値格未定/CD-ROM

タイガーフォーマー【タイガーフォーマー】 3800円/CD-ROM

モータースポーツ【トリロジー】 値格未定/CD-ROM

ロボットロード【ロボットロード】 3800円/CD-ROM

装甲兵装【ムスク】 値格未定/CD-ROM

アドヴァンス・エス・エス・エス】 5800円/CD-ROM

BOUNTY ARMS【データ・マスター】 6800円/予約/CD-ROM

NOAH【アーチャー】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説【魔界伝説】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説2【魔界伝説2】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説3【魔界伝説3】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説4【魔界伝説4】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説5【魔界伝説5】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説6【魔界伝説6】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説7【魔界伝説7】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説8【魔界伝説8】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説9【魔界伝説9】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説10【魔界伝説10】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説11【魔界伝説11】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説12【魔界伝説12】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説13【魔界伝説13】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説14【魔界伝説14】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説15【魔界伝説15】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説16【魔界伝説16】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説17【魔界伝説17】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説18【魔界伝説18】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説19【魔界伝説19】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説20【魔界伝説20】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説21【魔界伝説21】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説22【魔界伝説22】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説23【魔界伝説23】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説24【魔界伝説24】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説25【魔界伝説25】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説26【魔界伝説26】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説27【魔界伝説27】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説28【魔界伝説28】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説29【魔界伝説29】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説30【魔界伝説30】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説31【魔界伝説31】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説32【魔界伝説32】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説33【魔界伝説33】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説34【魔界伝説34】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説35【魔界伝説35】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説36【魔界伝説36】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説37【魔界伝説37】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説38【魔界伝説38】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説39【魔界伝説39】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説40【魔界伝説40】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説41【魔界伝説41】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説42【魔界伝説42】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説43【魔界伝説43】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説44【魔界伝説44】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説45【魔界伝説45】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説46【魔界伝説46】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説47【魔界伝説47】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説48【魔界伝説48】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説49【魔界伝説49】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説50【魔界伝説50】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説51【魔界伝説51】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説52【魔界伝説52】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説53【魔界伝説53】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説54【魔界伝説54】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説55【魔界伝説55】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説56【魔界伝説56】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説57【魔界伝説57】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説58【魔界伝説58】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説59【魔界伝説59】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説60【魔界伝説60】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説61【魔界伝説61】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説62【魔界伝説62】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説63【魔界伝説63】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説64【魔界伝説64】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説65【魔界伝説65】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説66【魔界伝説66】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説67【魔界伝説67】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説68【魔界伝説68】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説69【魔界伝説69】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説70【魔界伝説70】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説71【魔界伝説71】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説72【魔界伝説72】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説73【魔界伝説73】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説74【魔界伝説74】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説75【魔界伝説75】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説76【魔界伝説76】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説77【魔界伝説77】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説78【魔界伝説78】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説79【魔界伝説79】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説80【魔界伝説80】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説81【魔界伝説81】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説82【魔界伝説82】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説83【魔界伝説83】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説84【魔界伝説84】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説85【魔界伝説85】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説86【魔界伝説86】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説87【魔界伝説87】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説88【魔界伝説88】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説89【魔界伝説89】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説90【魔界伝説90】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説91【魔界伝説91】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説92【魔界伝説92】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説93【魔界伝説93】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説94【魔界伝説94】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説95【魔界伝説95】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説96【魔界伝説96】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説97【魔界伝説97】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説98【魔界伝説98】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説99【魔界伝説99】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説100【魔界伝説100】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説101【魔界伝説101】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説102【魔界伝説102】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説103【魔界伝説103】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説104【魔界伝説104】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説105【魔界伝説105】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説106【魔界伝説106】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説107【魔界伝説107】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説108【魔界伝説108】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説109【魔界伝説109】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説110【魔界伝説110】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説111【魔界伝説111】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説112【魔界伝説112】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説113【魔界伝説113】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説114【魔界伝説114】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説115【魔界伝説115】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説116【魔界伝説116】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説117【魔界伝説117】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説118【魔界伝説118】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説119【魔界伝説119】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説120【魔界伝説120】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説121【魔界伝説121】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説122【魔界伝説122】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説123【魔界伝説123】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説124【魔界伝説124】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説125【魔界伝説125】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説126【魔界伝説126】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説127【魔界伝説127】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説128【魔界伝説128】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説129【魔界伝説129】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説130【魔界伝説130】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説131【魔界伝説131】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説132【魔界伝説132】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説133【魔界伝説133】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説134【魔界伝説134】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説135【魔界伝説135】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説136【魔界伝説136】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説137【魔界伝説137】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説138【魔界伝説138】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説139【魔界伝説139】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説140【魔界伝説140】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説141【魔界伝説141】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説142【魔界伝説142】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説143【魔界伝説143】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説144【魔界伝説144】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説145【魔界伝説145】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説146【魔界伝説146】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説147【魔界伝説147】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説148【魔界伝説148】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説149【魔界伝説149】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説150【魔界伝説150】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説151【魔界伝説151】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説152【魔界伝説152】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説153【魔界伝説153】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説154【魔界伝説154】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説155【魔界伝説155】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説156【魔界伝説156】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説157【魔界伝説157】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説158【魔界伝説158】 6800円/予約/CD-ROM

魔界伝説159【魔界伝

スーパーゲーマー

Super Game Super Game

への道

いまをときめくスーパーゲーマー。ゲームがうまい。ゲームが強い。なんといってもカッコイイ。そんなスーパーゲーマーたちの秘密を探る好企画。見逃さないように。

これがスーパーゲーマーだ!!

名人、鉄人、ブロゲーマーなど、さまざまな呼び名で親しまれいるスーパーゲーマーたち。彼らは誰よりもゲームを愛し、多くのゲーマーたちのオピニオンリーダーとしても活躍している。それでは、彼らはいったいどうやってこの地位を確立したのだろうか？ そこで我が週刊ファミ通編集部に在籍する4人の過去を振り返り、それぞれの“スーパーゲーマーへの道”を検証してみよう。果たして…？

毛利名人

元祖スーパーゲーマーのひとり。得意なジャンルはシューティング、レース、アクション。「ほな、いきまひょか」がログセのナイスガイだ。



新宿ジャッキー

3口格闘とシューティングが好きな偏食家ゲーマー。テレビを観る、本を読む、音楽を聞く、の3つを同時にこなすことができる。犬。



ブンソン丸

格闘からエロゲーまで幅広く愛する根っからのゲーマー。得意技は洗濯と目づし。趣味はスニーカー収集と絵日記だ。最近やせ気味。



池袋ラクセル

格闘をはじめとしたアクションゲームを得意とする努力派のゲーマー。趣味は絵画鑑賞と衝撃買いと散髪。得意技は乗り物酔いだ。

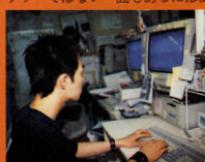


スーパーゲーマーはなにかと活躍している

スーパーゲーマーといえども、やはりフリーの人間である。ちゃんと働いて金を稼ぎ、家賃を払い、メシを食い、そしてゲーセンにいく。まったくもってフリーの人間なのだ。しかし彼らには、やはりフリーではない一面もあるのはある。

る。テレビやビデオへの出演、ゲームイベントでの解説などは彼らならではの仕事であり、もちろんゲーム大会にも頻繁に登場する。ただし、超多忙でゲームができず、大会で勝てないときがあるというオチャメな笑顔も持っている。

■ゲーセン行ってゲームをこなすのもする。ただし、仕事が終わらなければ遊びない。スーパーゲーマーの永遠の悩みだ。



■動かなければメシが食えない。スーパーゲーマーだって、ちゃんと仕事をしているのだ。仕事を終わらせられる……。



ビデオで活躍

■映像プレーヤーを収録したビデオ出演の仕事。映画出演したスーパーゲーマーもいたりする。



イベントで活躍

■全国各地のイベントで大活躍するスーパーゲーマーもいる。休日はもろん選手だ。



大会でも実力発揮

■ゲームの大会でも活躍するのがスーパーゲーマー。最近はワリとビミョー。がんばれ。

徹底検証!!

スーパーイーマー になるまで

毛利名人 のバアイ

シユーティング
ゲームの腕前を
買われてスカウトされたという
名人。実力とち
ょっとしたキッ
カケだけでスー
パーイーマーにな
ったのだ。



1970年X月
1 ゲームとの出会い



1978年~1980年
2 無名ゲーマー時代



1985年5月
3 運命の出会い



さらに同日
4 毛利名人誕生

新宿ジャッキー のバアイ

キッカケは、自
分が大好きなゲ
ームのことを書
いただけ。それ
がいつのまにや
ら……。しかし、
それも実力があ
ったからこそこの
ことなのである。



1975年X月
1 神童時代



1989年3月
2 浪人時代



1989年~
3 うすは羽田時代



いつのまにやら
5 新宿ジャッキー誕生

ブンブン丸 のバアイ

ケガをしたとい
うキッカケがもとでゲーセンへ。
そして実力でも
ぎ取ったスーパーイーマーへの
道。実力とキッ
カケが最重要な
のであろうか?



1992年X月
1 ゲーセンバイト時代



1993年X月
2 トビ職人時代



1994年X月
3 スポット21レビュー



1994年X月
4 ブンブン丸誕生

池袋ラクセル のバアイ

偶然にもスー
パーイーマーたち
と知り合いにな
ったというキッ
カケ。そして彼
らを越えようと
実力行使。やは
り実力とキッカ
ケが必要なのだ。



1994年4月
1 ゲーセンバイト時代



1995年X月
2 無名ゲーマー時代



1995年11月
3 「バイバース」稼働開始



1995年12月
4 池袋ラクセル誕生

彼らはどうやってスーパーイーマーとしての地位を確立したのだろうか? ここでは、彼らがスーパーイーマーになるまでのいきさ

を再現写真で見ていただきたい。だし、そのなかに当時の写真もちょっとだけ見せてみた。注目してほしいのが、笑ってはいけないぞ。

人気のキティちゃんが携帯電話の着信を知らせてくれるぞ!



◆デジタル携帯電話の着信を、キティちゃんが震えて知ってくれる。呼び出し音が聞こえないときなどに便利か。●HELLO KITTY ぶるぶるベツツ
1280円 ユージン ☎03-3696-6001



●本体の筒のなかに雑誌を丸めて入れて使用すると、突起がほどよくツボを刺激して安らかに眠れる携帯用のまくら。本体は薄いシート状なので持ち運びもラクラク。●携帯まくら／丸／1,000円 こだま www.33827.8896



●フォーカリフトを自作できるキットだ。走行やリフトの上げ下げを手元で操作できるぞ。●フォーカリフト工作基本セット 2800円 田中模型 ☎054-286-5101



◆耐衝撃性に優れた素材“ブーマセル”をソールに採用したトレーニング用シューズ。●セルゲーター 12000円 コサ・リーベルマン ブーマ事業部 ☎03-9245-2222



◆競馬をモチーフにしたボディーアクションゲーム。またがって激しく本体を上下させ、先にカウンターをゴールまで到達させたほうが勝ちだ。●村競馬 2990円 セガ ☎0120-012-235



家でジョッキー気分を味わおう!



今回はカタぬの本3つと超ユルぬの本をひとつ!

ダーウィン進化論のきっかけとなったガラパゴス諸島の鳥、フィンチを長年調査していた研究者夫妻が直面した驚くべき事実。フィンチの進化速度はダーウィンの予測をはるかに上回っていたのだ。学校の教科書とは違う、進化論の現在を知ることがでできるビューリックツアーや賞受賞作。



くわまし
フィンチの嘴
ガラバゴスで起きている種の変貌
ジョナサン・ワイナー 桑川書房/2200円(税別)



田宮模型の仕事
田宮俊作
ホスコ／文芸春秋／1500円



ザ・ムーン①~④
ジョージ秋山
小学館/各581円[税別]

「俺はガンプラ専門」と言いつる人でもタミヤのプラモで作ったことのあるハズ。この本は静岡県の小さな木製模型メーカーだった田宮模型が世界一のTAMIYA ラモデル市会に育つまでの歩みをつづったもの。著者は現社長の宮俊作氏だ。初期の敗戦作やミニ四駆生誕された経緯などが、模型への深い愛情とともに記されている。

昭和40年代少年サンダーに連載され、禁書をもした怪作。オリジナル単行本はもはや幻となっていて、ついに原画化された。社会に骨が
す強大な敵に対抗するために「魔教」が登場。
貴2兆5000億円を投じて開発したロボット「ザ・ムーン」。ムーン
ーンは少年9人の駆け出しで発動する
が、少年たちの力並みには描写しない。

PARCOで配布していたフリーペーパー「GOMES」に連載されていた頃企画、『バカドリル』がネオも追加され新装版で登場。入手しやすい文庫版です。番組、その名も「バカドリルいくよ」と「バカドリルくるよ!」だ。「ブンチョウの持ちかた」や「わらじの一日」など、読むだけどどん頭が悪くなっていく本です。

バカドリル いくよ・くるよ
天久聖一／タナカカツキ
扶桑社／各476円[税別]





せつない歌を聴きながら残暑を過ごそう

RAZZ MA TAZZ
Dialogue



3千594円[込]

● フォーライフ
発売中

LAZY KNACK
L.K. STYLE17



3千594円[込]

● ファンハウス
発売中

橋口明日香
Aqua



3千594円[込]

● キティエントーブライズ
リース 7、8月とて連続で「シングル」を

SINGLE

Favorite Blue
true gate



堂島孝平

忘れないでいるから



中堅、安定という言葉がハマるようになってしまった彼ら。その地位に甘んじることなく、より聴きたえたえあるアルバムに仕上がった。せつないウォーカーのメロディーは秀逸。

オムニバス
taste of SWEET LOVE



3千594円[込]

● ドライフル
発売中

m.c. A-T
One And Only



3千594円[込]

● エイベックスストラックス
発売中

古内恵子
恋



2千484円[込]

● ソニー・レコード
発売中

名作アニメを多数世に送り出した、「カルビィ名作劇場」。その主題歌をアーティスト15組がカバー。純用たまき+チャックの「草原のマルコ」(母をたずねて三千里)ほか。

北海道出身のラッパーm.c.A-T。数え切れないヒット曲をすべて収録した彼のベスト盤が登場。「恋事違う」のエンディング「Once more try—正直者のテーマー」など全15曲。

現在全国ツアー中のふたり。デビュー当からプロデューサー没落大介の手を離れた後は、ジョーリノイコ、堀城哲哉などの楽曲を中心駆け抜けている全12曲。

チベリ
小さな贈りもの



3千594円[込]

● ハーモニクス
発売中

Tiny Toy Stories
トイストーリーの恋愛



2千484円[込]

● ピクサー・ホームエンタテイメント
発売中

大強奪 ピエタ



●イメージファクトリー・アイエム/94分[発売中/15800円] 監督:北川萬也 出演:大沢樹生、田口トモロヲ



手に汗にぎりながら残暑を過ごそう



テビル



●ソニー・ピクチャーズエンタテインメント/121分/9月1日発売/15800円 監督:アラン・J・パラ

小さな贈りもの



●ケイエスエス/93分/9月2日発売/16000円 監督:ハワード・フランクリン 出演:ビル・マーレーほか

Tiny Toy Stories
トイストーリーの恋愛



●ピクサー・ホームエンタテイメント/20分/20分発売中/513円 制作:ピクサーアニメーションスタジオ

ラブ&カタストロフィ



5人の大学生が体験する、災難だけの1日をコミカルに描いた青春グラマリー。
●日本コロムビア/79分/8月30日発売/4660円 監督:エマ・ケイト・ローガン

僕の彼女は地球人



●カルチュア・パッジ・ジャパン/100分/8月29日発売/10000円 監督:ジョン・キーリン・テンブル



クロウ2



前作の主演ブランdon・リーの死から2年。ヴァンサン・ペレーズによるリシリーズ復活。
●アミューズビデオ/86分/発売中/4800円 監督:ティム・ボーブ

globe@4-doms



総動員数27万5000人、大好評のうちに幕を閉じたドームアーチを收録したライヴ盤。
●イイベックス・ディーディー/117分/発売中/513円 収録曲:「FACE」ほか15曲



ゆけゆけ!! トラブルメーカーーズ!!



みんな、真のエンディングまでたどりつけたかな? 今回は、少ないながらも「トラブルメーカーーズ」の秘技を大公開!!

N64

ニンテンドウ64

アクション 64メガカートリッジ バックアップ機能つき

エニックス 6月27日発売 8900円

いよいよ最終回!! 秘技を一挙大公開だッ!!

最終回をむかえた今回。つ、つ
いに! 「トラブルメーカーーズ」の
秘技をお伝えしちゃいますすっ!
このゲームで隠された秘密は全部
で3つ。ひとつめは、ゲーム中の
音楽をすべて聴くことができるサ
ウンドテスト。ふたつめは、エン
ディングでマリナのグラフィック
が変わるというとおきの秘技。
そして、そして3つめは……!?
とにかく読んで!! スゴイから!!

1

サウンドテストが楽しめる!!

ゲーム中の音楽という音楽を、す
べて楽しむことができてしまうサ
ウンドテスト。たまには音楽をジ
ックリと聴きたいって人にうって
つけのモードだぞ。やりかたはい
たってカンタン。タイト画面に
てコメントを入力するだけオーバー
ルーだ。「トラブルメーカーーズ」フ
アンなら一度は試してみないとね。

Aボタン+Rボタン+Lボタン
+スタートを押しっぱなしでスタート
●この画面でコントローラーを出
すと音楽が止まるよ
●この画面でコントローラーを入
ると音楽が止まらなくなるよ



●この画面にいけるぞ。お気に入りの音楽
を好きなときに何度も聴けるのだ。

2

マリナが変化!? スゴイぜ!!

こんなに違うの?

ゲームを開始するときに設定する
年齢。じつは少し重要な事項
だったのだ。十二が超重要なのが
というと、入力した年齢によって、
エンディングでのマリナのグラフ
икиックがピミョに変化するんだ
って!! ね!? すごい重要でしょ?!



やったあ!!

やったあ!!

やったあ!!



3

ネンネコの走りかたが……!?

最後は、誰にでもカンタンにでき
る楽しい秘技を大公開! ステー
ジは、かわいいネンネコが大活躍
する3-12。ネンネコに乗って走っ
ている状態で、+ボタンの上か下
を押してみよう。なんと、上を押
したときは立った状態で、下を押
したときは伏せた状態でネンネコ
を走らせることができるのだ。



●ネンネコが立ったまま走るよ
●ネンネコが立ったまま走るよ
●ネンネコが立ったまま走るよ

(ポスター) エニックスさんがくれたぞ

エニックスさんから読者に
大プレゼント!! 「トラブル
メーカーーズ」のポスター
を、なかなか10名に!
ファンは絶対手に入れるべ
し。あと先は218ページの
「殿堂トラブルメーカーーズ
ポスター」プレゼント! 係ま
で締切は8月31日だぞ。



●マリナファンもねんどろッフェンも重
装のポスター、ホストで急げ!!!



このコーナーでは、週刊ファミ通クロスレビューで32点以上の点数を獲得し駿賞入りした優良ソフトを紹介していきます。

TIME CRISIS + Guncon

タイムクライシス + ガンコン

PS
プレイステーション

シューティング CD-ROM 使用ブロック数 1
ナムコ 6月2日発売 7800円(ソフトのみ 6月7日発売 5800円)
7800円のものはガンコンつき ガンコン対応



ついに最終回となってしまった今週は、知っておくとわりとお得!! ってな情報をいくつも紹介しちゃう!!

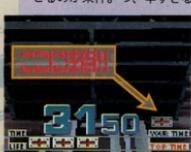
いろいろあるよお得な情報!!

うわあーん!! 1週目のこのページでクリアータイムの短縮ボイントを教えてもらったのに、やっぱり時間切れになっちゃうんですけど、どうにかなりませんか? ってかた。もししくは、ゲームクリア後に現われる総合評価で、バーフェクトを取りたいんだけど、取るための条件を教えてくれませ

ん? なんていう、情報を欲しているかたがたに朗報ですよ!! なんと今回は、それらの疑問にお答えするのはもちろん、知っていると得する情報を合わせて紹介していくぞ。ゲームを投げ出しちゃっていた人も、これを読んでもう一度だけチャレンジしてはどうですか? 今度こそきっと……ねえ?

ライフの復活をするには

敵の攻撃がかなり激しいこのゲーム。ライフなんかいくらあっても足らないよね。でも安心されよ。このゲームにも失ったライフを復活する方法があるのだ。ただし、それは40発連続で敵にヒットさせるのが条件。つ、辛すぎる!!



● 1発当てるごとに復活するラ

ストーリーモードの総合評価で☆を10個取ろう

☆が10個のバーフェクトを取るのはそりゃあたいへんです。でも、☆をもらえる条件さえ知りていれば、少しは攻略の目安はなるんじゃな

クリアータイムをもっと短縮

敵が倒れて画面から消えるまでの時間は、敵の身体との位置を握ったかによって変わっているのは知ってるかな? 上半身を撃つほど速く消え、下半身なら遅く消えるのだ。敵を早く倒すほど、つまり敵が速く登場していくこのゲームでは結果的にタイムの短縮につながるってワケだ。



アタマにズボンね

● 脛は例外で、膝つとな

マウスでプレー可能だよ

まあ、「タイムクライシス」をマウスでプレーしたいー!! っていう人はいないと思うけど、じつはプレーすることは可能だぞ。ただし、モード選択など以外では、照準が表示されないので注意。ガンコンが故障したときなどにどうぞ。



クリアータイム	☆×4	☆×3	☆×2	☆×1
13分00秒以下	14分00秒以下	15分00秒以下	16分30秒以下	
命中率	☆×5	☆×3	☆×2	☆×1
100%セント	80%セント以上	70%セント以上	40%セント以上	
ヒット数	☆×4	☆×3	☆×2	☆×1
710以上	660以上	580以上	460以上	
ダメージ数	☆×5	☆×3	☆×2	☆×1
0	4以下	9以下	14以下	

ナムコからプレゼントがあるよ!!

テレカを10名に



● かがいいチャーチド・カジヤ
コのメイインなの♪

タイムアタックモード

最速クリア法 最終回 エリア4

ナムコの公式タイムを追い越す。を目標にクリアータイム短縮法を解説するこのコーナー。今週のポイントは、ボスのM.O.Zをいかに早く倒すかだ。ボスの通り道にありながら銃を向けておき、通った隙間に撃つっていうのが基本。ツメ攻撃をしてから速く回避して、すぐに攻撃に転じるのが効果的だ。



● タイムアタックモード
ナムコ公式タイム
(2分38秒20)

● ツメ攻撃にだけは、
気をつけなきゃダメ。



● このぐらいのタイムでボス戦に突入したい。できな

い場合は新記録を辛いです。



STREET FIGHTER plus Alpha



PS
プレイステーション

アクション
カプコン

CD-ROM
月7日発売
5800円(コンビニ専用)

NO.16 → A 1/16 1070

ブラックティスマードのエキスパートに収録されている連続技は実践でも使えるモノが多いぞ。マスターすれば超強くなる……かもね。

エキスパートオールクリアへの道

まあ、細かい話はヌキにして、とりあえずトレーニングモードのエキスパートをオールクリアーしたいよね。そんなわけで4週連続

で毎回立つテクニックを伝授してくぞ。第1回の今回は基本中の基礎、キャンセルについて。それじゃあ、いっちょやってみますか。

通常技～スーパーコンボ

スーパーコンボもコマンド入力の間には通常技を出しながらキャンセルできるぞ。たとえば立ち大キックをキャンセルして真空波動拳(△□○△+パンチ)の場合、△□○△と入力して大キックを出してから、△□○△+パンチでキャンセルできるぞ。しゃがみ中キックをキャンセルする場合は△□○△と入力して中キックを押し、△□○△+パンチでオーケーだ。



●大キックを出したら速くコマンドの続きを入力。これならラクチンだね。



●ジャングル攻撃がヒットした瞬間に△□○△を入力して



●そして虜地と同時に大キックだ。入力のタイミングは何度もやって覚えよう。

通常技～必殺技

通常技がヒットした瞬間に必殺技のコマンドを入力するのがふつつのキャンセルだが、必殺技のコマンド入力のあとに通常技を出せば簡単にキャンセルをすること可能だ。たとえばしゃがみ中キックをキャンセルして昇龍拳(△□○△+パンチ)を出す場合、△と入力してから△と同時に中キック、△+パンチと入力すればキャンセルできるぞ。



●ダメ技の場合は、△で通常技を出したら、△+ボタンでキャンセルしよう。



●たとえばジャングル攻撃の直後に△□○△

●そして、着地と同時に△□○△を出す

●すばやく△+パンチだ。△+パンチ

必殺技～スーパーコンボ

必殺技をスーパーコンボでキャンセルする場合、必殺技とスーパーコンボのコマンドの重複している部分を省略すると出しやすいぞ。たとえば、



●ム(△○△)タヌキは、△+パンチで

昇龍拳(△□○△+パンチ)から神龍拳(△□○△+△+キック)を出す場合、△□○△+パンチで昇龍拳を出したら、△□○△+キックでキャンセルだ。



●続いて△□○△+パンチと入力することで、オープニングギャンビット(△+△+△+△+パンチ)が出せるぞ。これが複雑な入力だ。

スーパーコンボ～スーパーコンボ

エキスパートモードではスーパーコンボヒットした瞬間に、すくなくスーパーコンボでキャンセルしなければならない場合が多い。スーパーコ

ンボ発動時の画面が暗くなっているあたりはコマンドの受け付けをしていないので、画面が明かるくなったら入力しなければならないぞ。



●画面が明かるくなつてから△□○△を入力して△+パンチ



●▲(△+△+△+△+△)を出したら△+パンチ

FFVII Final Fantasy VII ファイナルファンタジーVII Followers

ゲーム終盤では リボンが必要品

カードの見方

マジックポイント
ヒットポイント
ボスの名前

NO.35
究極生命体宝条NA

HP 30000
MP 1000
属性一
重属性
睡眠状態

弱点となる属性
そのボスで
有効なマテリア
アクリル

有効マテリア
●パリティア
●ゼンティア

戦闘時に有利なマテリア名
マテリアの組み合わせ

ボスとの有利な戦いの説明

NO.32 クラッド



有効マテリア
●パリティア・ゼンティア

ビームキャノンは1000以上のダメージを与えるので、マバリアを全員にかけてダメージを半減。重属性以外の攻撃はすべて効くので、バハムートなどの召喚獣を連発して、一気に倒そう。

NO.29 ターカス レノ



有効マテリア
●ほのぼ
●れいき
●だいち

電気ロッドで攻撃してくるが、雷属性の攻撃なので、天雷の腕輪を装備していればダメージを吸収できる。雷・重属性の攻撃は効かないで、炎・冷気・大地属性の魔法で攻撃しよう。

NO.33 宝条



有効マテリア
●ほのぼ

カプセルで2体のモンスターを召喚するが、倒しても復活するので宝条だけを集中攻撃しよう。重属性の攻撃を吸収するので、それ以外の属性で戦え。ファイガの魔法がもっとも有効だ。

NO.30 ターカス ルード



有効マテリア
●かずち
●れいき
●だいち

ルードの最大の難点はパンチだ。一撃で1000以上のダメージを受けるので、ケアルガで毎ターン全員の体力を回復しておこう。炎と重属性は効かないで、ほかの属性の魔法を使って攻撃しよう。

NO.34 ハセティック宝条



有効マテリア
●どく+●ぞくせい

毒と睡眠のステータス異常を引き起こす攻撃を使ってくるのでリボンは必需品。おもに右腕で攻撃してくるのでまず右腕を先に倒し、その後本体を攻撃して倒せばダメージが少ない。

5回にわたって紹介してきた、ボス攻略法もついに今回で最終回だ。今週はターカスの3人と、宝条の攻略方法などを紹介。宝条については、3つの形態それぞれの攻略方法を詳しく紹介しちゃうぞ。

Vol.27

インを回復させることになるので気をつけよう。また、ターカス戦では、ターカスの3人別々の属性をもっているため、個別に攻撃を仕掛けないと、敵のヒットポイ

ーで全員に装備させておこう。

NO.31 ターカス イリーナ



有効マテリア
●いかづち
●ほのぼ
●だいち

全員に炎属性のダメージを与える攻撃をしてくるので、烈火の腕輪で防ごう。また、味方を混乱状態にする技を使うので、リボンは必需品だ。攻撃には雷か炎・大地属性の魔法が有効だぞ。

NO.35 究極生命体宝条NA



有効マテリア
●じかん

コンボを受けると毒・睡眠状態になるうえ、サイレスの魔法も使ってくるのでリボンを装備して防ぐように。スロウの魔法を多用してくるので、ヘイスト味方全員にかけて対抗しよう。

特報



BREATH OF FIRE

ブレス オブ ファイアIII

今回の特報では『ブレス オブ ファイアIII』の新戦闘システム、キャラクター、ミニゲームといった3大最新情報をお伝えしちゃうぞ。ページに穴があくほどよく見よう。



RPG
プレイステーション

CD-ROM
カプコン 9月11日発売予定 5800円

使用ブロック数1



見切る、これぞラーニングスキルシステムなり!!

『ブレス オブ ファイアIII』では、戦闘中に、攻撃も防御もせずにただ見ているだけの「見る」というコマンドで、敵の特技をかなりの確率で覚えることができるのだ。やりかたは戦闘コマンドで「見る」を選び、あとは敵がそのターンで特技を使ってくるのを待つだけ。学べる特技はすごく使えるものから、まったく使えないものまで、うまく覚えて戦いを有利に進めよう!!

見切るコマンド実行



●敵の特技を覚えるのは確率で左攻されてしまう。
机頃よく何回もやろう。

見切った!



●やったー、覚えた。
この技覚えあればママオッケーさ

●覚えたなら使わなくちゃ。覚えた技はそのまま戦闘中にすぐ使うことができちゃうぞ。

そして自分で使う

見切るならこんな技

敵の特技は強力なものからムダなものまで、全7種類。ここでは主人公たちが幼年期に覚えられる代表的な7つの技を公開するぞ。ふざけんなよって感じの「やる気なし」、「ねる」などは無駄だと思っていても一見の価値あり。

ダメコブリソ
やる気なし



めだまぐみ
ねる



●10ターンにつと“ねる”。ヒットポイントなどが一定値回復。

ゴブリンエリート
めいれい



サンダークライ
とっしん



●相手に突っ込んでいってダメージを与える特技。ただ、かなりの確率でミスる。

はいすいのじん
やけっぽちオーク



●最初のターンを使つくる
る。本人の攻撃力が上がる

めつつき
めつぶし



●この特技は相手の目をくらまして攻撃を当たさなくなる。

ハイパーボー
あばれる



●相手にいろいろなものを投げる特技。本当にいろいろなものを投げる。



カプコン大阪の開発者の声を聞いて(聞こえないけどね)

長かった開発も終わり、ついに『フレス オブ ファイア』完成!! それを記念して、開発の中心となって活躍した3人のスタッフに苦労話＆ちょっといい話をお伺いしてみたぞ。読者のみんなが彼らのパッションを感じ取って、発売日が楽しみになりますように。

——シリーズ3作目ということでまずは3作共通のコンセプトを教えていただきたいのですが。

池原 まことに(以下、池原)ストーリーについては同じ世界が舞台。主人公の名前もシリーズを通していっしょなんです。共通のコンセプトというか、キーワードで感じなんですが「独自性」っていうのは、念頭にありますね。他社のいわゆる大作RPGとはちがった独自の路線を突き進んでユーザーに、「これはちょっと違うな」と思われるであります。

——マップをポリゴンで、クオ

タービューにしたというのは、せっかくプレステーションなんだし、やっとこうよ。みたい? 池原 あれはですね、シリーズを通して戦闘がクォータービュージャないですか? それを踏襲しようということだったんですが、立ち上げのときにいろいろと考えて、戦闘シーンとフィールドシーン両方作るのはたいへんだなあと。そこで、そだつ! ひとつにしてしまったらどうだ? オリジナルを出し、楽になるし、まさに一石二鳥じゃないか——。とグッドアイデアが出たんで、さっそく採用してみたんですよ。でも……。

——でも?

池原 せんせん楽じゃなくて。2Dで作ってたら、もっと早く出来上がった(笑)。でも戦闘シーンで大きなキャラクターを動かしたいとねに考えていましたし、それをそのままフィールドのイベントシーンでも使いたいっていうのはやっぱり躊躇しかったですね。

——ほかに気を使った部分というのありますか?

池原 やはり戦闘シーンですか。最初はやたら敵が強くて、弱点を見つけ出せないと攻略できなかつたんですね。社内の評判も悪かつたんで、完成バージョンでは弱点を見つけられれば楽に倒せる程度のバランスに直しました。しかもやたら親切にしゃしゃって、モンスターが自分の弱点をペラペラしゃべったりしますからね。「俺に目潰しただけはやめてくれ」とか(笑)。



●プロデューサー／入社12年目でロックマンシリーズ、フレス オブ ファイアシリーズを掛け持ちでずっと手掛けてきた。

切り替えなしで戦闘に入るこれって石二鳥なんです

——戦闘中に敵の特技を盗んで、自分のものにするランニングスキルシステムって、どこからヒントを得た発想なんですか?

北林達也(以下、北林)あれは切り替わなしの戦闘でいうことになって、それならクォータービューだから、4方向ぶん魔法などのグラフィックを描くことになるわけです。これをなにかに流用できないかと考えて、それなら敵の使い技を自分で使えるようにしゃしゃればいいんじゃないかな、といつけて入れてみたんですよ。

——なるほど。まさに一石二鳥。そういえばこの敵から盗める特技って変わったものが多いですね?

北林 ええ。全部で77種類あるんですけど、使えるものからよくわからないものまでいろいろあります。

——それじゃよくわからない特技ってどんなものがあるんですか?

池原 「腰が痛い」、「手が震える」、「素振り」あたりがちょっと変かな。「腰が痛い」なんてただ休むだけだし、「素振り」はスイングで威嚇するだけで、べつに何ひとついいことないし、ああ、それから「ストII」シリーズから持ってきたものもありますよ。*スーパーコンボ*と「滅殺」なんですね。

——それらの特技って1回のフレームで全部覚えることは可能?

竹中善則(以下、竹中) ええ。ただ



★つねに斬新なものを求める姿勢が、このシリーズの魅力といえるかもね。

フレス オブ ファイアIII 過去に目を向けろ!

'93年4月スーパーファミコンで発売。白竜の一族の血を引く少年が父人の仲間とともに旅をし、宿敵を倒すという物語。クォータービューの戦闘シーンが当時としては斬新な話題に。また仲間との合体、変身により、さらに派手な演出も堪能できた。

'94年12月スーパーファミコンで発売。「I」から50年後の世界が舞台の冒険活劇。各キャラクターの特徴がさらに明確になり、戦闘での戦略性も増した。またフィールド上での時間の概念が設けられたり、釣り、共同体といったミニゲームも充実。



『ラーニングスキルシステム』は、タイミングで特技を使うことを奨めよう。

北林達也



クォータービューにしたからこそ ラーニングシステムが生まれた

北林 このジーンの種類によって、だいたいどの系統かわかると思うんで、自分で相性がいいと思うものを登録して使ってください。特に全部試さなくてはダメ。でも竜の技のグラフィックって派手だから、一見の価値はありますよ。

——話をちょっと変えて、ミニゲームについてお伺いしたいのです。前作からかなりパワーアップされてますね。とくに「釣り」。

竹中 「」のときは、戸戸を調べるだけだったのが、3Dになって深さを計算したりできるし、魚も24種類。サイズも表示するようになって、かなり楽しめるはずです。ぜひマスターめざしてがんばってもらいたいですね。マスターになると少しはいいことあるし。それにもしても、なんでこんなにムキになつてやりこんでるんだろ？

——話です。あと「共同体」もすごい発展してますよね？

北林 街を大きくしてゆくシミュレーションなんですが、基本的に前作にあったものと変わらない

かな。今回は妖怪の村が舞台です。まあ要素は増えていますが、何回でもやり直しがきくので、それほど難しくないと思いますよ。

池原 これ最初は、妖怪じゃなくて、南の島を発見して、原住民にものを教えてやるって設定だったんですよ。でもあんまり色気がないんで変更になりました。

——ははは。ところで街が大きくなるといろいろプレーヤーにメリットがあるんですね。どんな？

池原 いろいろお店がオープンしますからね。ここでしか手に入らないものもたくさんありますよ。

●プログラム/入社5年目でやはりフレスオフファイアを長く手掛けている。革新な戦闘システムの発想など、実力派だ。

でも、そのなかでとくにお気めでいったら、ボエム屋かな。静かな音楽が流れて、ボエムを読んでくれるんですよ。心が休まりますよ。

——わ、よくわかんないいけど疲れきった心には良さそうですね。

飛び込みフレッシュニュース

「フレスオフファイアⅡ」
突然ですが、カブコン秋のイチ押しであるこのゲーム。CMもヒット流れます。そのCMソングが決定！ かなり勢いのいいバンドSOPHIAの最新シングル「街」が歌です。サークルで発売予定の本社のゲームと名前がかかるってどう気になりますよ。



振動コントローラーに対応させたかったな。釣り。

——シナリオの作成には、かなり時間がかかったんですね？

池原 おまかなくストーリーは、だいぶまえに出来てたんですけど、完成したのは、今年に入ってからです。かなりリスパートかけました。

——キャラクターのバックストライーも細かい設定されていますよね。

池原 本当はあまり細かいものにしたくなかったですけど、それぞれバカみたいなキャラクターでもじつは暗い過去があったりして、それでも明るかに振る舞っている。そんなのが表現できたらなあと。

——いい話。それでは最後に次回作への構想を教えてください。

北林 「釣り」にかなり力を注いでたで、つぎは「共同体」を飛躍

FIGHT!

●あらゆる面で開拓者を磨くする釣り。今度は釣りのゲームを作った？

池原まさと

「フレスオフファイアⅡ」

「フレスオフファイアⅡ」は、どんなにに影響を受けて作られたんだろう？ 映画『大作RPG?』うん。意外と身近なものなんですよ。

すし
●正月にやった
寿司パーティー
か寿司屋のイベントのビントに

貧乏
●池原氏が貧乏だったころ書いたシナリオは、貧乏さしい。

ウンドウズ
●会社のパソコンを見て、戦闘中のインコンを思っていた。

●企画、シナリオ／入社6年目で
ずっと「フレスオフファイア」
シリーズを制作し続いている。プロ
ジェクトのチームリーダー。

世界を移す……

自分のなごころに握りしめられた独鉢の先端が、それ自身の意志をもって、空間に奇妙な軌跡を描き終わった時、忍は時間と空間の厳格な規制から自分を解放するのを知った。

時間線の彼方に何か待っているのか、透視したのだ。特異な感覚の拡大は時間と空間にも働きかけていた。

忍はその拡大された感覚によって、未来の時制にある時間線に干渉を加えた。

それは、あたかもドアを閉め切ってしまうさまに似ていた。

その袋小路で待ち構えているドアを閉め切ることにより、時間線は異なる方向へ流れ始める。

不気味な、不穏な気配に満ちた袋小路はそのまま閉ざされた時間線のポケットになってしまう。

「その子をよこせ……」

男の声は奇妙にこわばり、息切れして、一語一語押し出されようだった。

「よこせ……」

「きさまには渡さない」

丈高い少年が叫んだ。

「この子の髪一筋、きさまには渡さない。とれるものならうとてみろ」



地球樹の女神③
火の騎士 本体価格930円
新書判 8月29日発売
平井和正 泉谷あゆみ

平井和正の
好評既刊

地球樹の女神

本体価格 各930円 新書判

- ① 真屋の魔女
- ② 鷹は自由に

月光魔術團

Vol.1~6 本体価格 各757円 新書判

Vol.7~9 本体価格 各760円 新書判

Vol.9 メイ猫に遊んでみた

Vol.8 神話人種になっちゃった

Vol.7 最強最美女の豪華女子高校生 (こいつら)

Vol.6 悲しきヒマラヤキウサギ

Vol.5 篠らぬいで、小さな紅い薔薇

Vol.4 哄らぬあり、性悪子犬

Vol.3 ぶりついーぱっどぐるず

Vol.2 素敵なフェイク

Vol.1 春の魔法使い

リアル犬神明
近日公開!!

平井和正オフィシャルホームページ

<http://www.ascii.co.jp/hirai/>

●表示価格は消費税を含みません。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>

聖剣1092

操兵伝

仮面デザインコンテスト 入賞者発表!!

PS

RPG

CD-ROM

使用ブロック数 3

ユタカ 9月11日発売予定 5800円(限定版 9800円)

開発元は仮面つき



最優秀賞

千葉県 宮澤岳志さん

(選評)応募者のほとんどは、正面から見た仮面のイラストを描いていたのだが、この作品は、斜めから見た立体的な構図になっているのがポイント。画力、色使い、センスなどの総合的なうまさにおいて他の追随を許さない出来栄えといった感じだ。デザインやイラスト関係の仕事をしてらるかな?とにかく、審査にあたった全員一致での最優秀賞。

ほんし
本誌5月30日号で大募集した、
「操兵伝」仮面デザインコンテスト。
たくさんの読者諸君から作品の心
を募をいたいたわけで、まずはあ
りがとう。そして、ちょっと遅
なったけどいよいよ入賞者の発表
を行なうぞ。最優秀賞に輝いた宮
澤さんははじめとする8名のみな
さん、入賞おめでとう!! なお、
賞品の発送はソフトの発売後にな
るので、もうすぐ待ってね。



■上位入賞者3名に贈
る特製フィギュアがコレ。
写真は試作品バージョンで、実用品部
分はもっと緻密になるよ。

「操兵伝」の最大の特徴である仮面成長システムとは?

戦闘で敵操兵の 仮面を入手!!



■戦闘終了後に、敵操兵の仮面を入手す
ることがある。狩猟機タイプの敵は手強い
が、質の高い聖刻石を手に入れやすいぞ。

重刻石についてのエトセトラ

聖刻石とは、操兵の假面にはめ込
むことで操兵の強さを左右する、
「聖刻」の力を収めた鉛の石である。
各色(黄、銀、赤、絶、白、青、茶)と、
力を浴びてしまった灰色、さら
に、未收の力を持つ。もししたり
交換したりできなくなる。合計
10種類が登場するぞ。上記の各色
の聖刻石には寿命があり、「聖刻」

操兵の假面裏には、門内列(5穴)
と門外列(3穴)がそれぞれ別列す
つある。どの列のどの穴にどの色
の聖刻石をはめ込むかによって、
操兵の強さがさまざまに変化する
のだ。石を戴せたように、聖刻石
の配列していくと、操兵のパラメー
ターをアップしたり特殊能力を身
につけたりできるぞ。聖刻石の配
列が操兵の強さを左右する。それ
が仮面成長システムの特徴なのだ。

聖刻石を交換する



■入手した仮面から聖刻石をはずして、
自分の操兵の聖刻石と交換できるのだ。

剣質

戦闘補助

回復

その他

操兵が使う武器の性質。ク
リティカル攻撃がやすいい
「鬼泡」などの5種類がある。
攻撃力を高める「筋力上昇」
や、敵の属性攻撃を半減す
る「冷気半減」など16種類。

操兵のHPを回復する能力。
フィールド移動中に回復す
る「自然回復」など3種類。

戦闘で得られる経験値の量
が2倍になる「経験値増加」
や「逃走率上昇」など5種類。

操兵の能力が変化するのだ!!

『ハイジ』に出てくる白パンとチーズもメッチャうまそうだったなあ



おたよりは218ページのあて先「ごくらく」係まで

禁断の秘 技

きんだんのひぎ

WEEKLY FAMITODA
PRESENTS
THE FORBIDDEN
TECHNIQUES OF
VIDEO-GAMES:

おもちゃ券
1000円
55
ファミ通グット
1000ガバス

■ラストブロンクス

レッドアイを使おうぜ!

東京都 上岡 忠

セガ

武器替えと.....



◆キミのセーブデータは武器を変えられるかな? できるならオッケーだぞ。

難易度設定ができる状態で



◆そして、この難易度設定もできなければならない。"OK"を256回以上出そう!

『ラストブロンクス』に最後のボス、レッドアイが使用できる秘技が隠されていたぞ。やりかたは、まずラスプロ教室の「通して見る」を8回見るとなるべく多くの武器替えと、ラスプロ場で"OK"を256回以上出し出現させる難易度選択ができる状態にしてくれ。つまり、先週号で紹介した秘技をできるようにして

おけばいいってコト。つぎに、すべしゃるでいやすく入っていくキャラクターの自己紹介をすべて見るのだ。すると、最後のボスであるレッドアイが選択可能になる。このレッドアイは技や武器などが洋子に似ているものの、基本能力は違う。どうあっても勝てない相手はコイツを介してボコボコにしちゃおう!

"すべしゃるでいやすく"の



◆条件がそろったら、すべしゃるでいやすくを起動させよう。ここからはカタコン。

"自己紹介のコーナー"を選択



◆そして自己紹介のコーナーを選択だ。コレってこんな時しか見ない(?)よね。

レッドアイが使えるぞ



◆これでレッドアイが使えるようになったのだ。彼はキャラ選択画面の境外にいるぞ。

8人目すべてを見ると



◆全員の自己紹介を見てくれ。すると、9人目のシルエットがカラーになり……。

おもちゃ券
1000円
55
ファミ通グット
1000ガバス

■テラクレスタ3D

これで絶対クリアできる!

神奈川県 高畠浩介

日本石油

なんと、スタート直後から残機が最大の99機に増えちゃう秘技を紹介しよう。やりかたはとつて もカンタン。モード選択画面で右のコマンドを入れすればオーケーなのだ。これだけ残機がある状態なら、キミもきっとクリアできるよね?

モード選択画面で



◆タイトル画面直後のこのモード選択画面で右のコマンドを入力してくれ。

モード選択画面で
Z、Z、X、X、Bの順に
ボタンを押す

残機が99機に!



◆すると、残機が99機に! これなら敵が強くてもせんぜん怖くないよね。



おもちゃ券

PS
ファンタジーブラット
1000ガバス

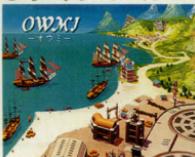
■サガ フロンティア

これでクレジット稼ぎもラックラク~

大阪府 岡崎真吾

スクウェア

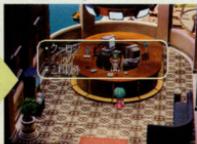
まずオウミへ行き



●まずはオウミへ。ネルソンには、ここからしか行けないって知ったかな?

なかなかクレジットがたまらないこのゲーム。武器や防具にけっこうクレジットがかかるので、装備を整えるのに苦労している人も多いんじゃないかな? しかし、クレジットをカントンに稼げる方法が発見されたのだ!! ネルソンの倉庫にいる男から金を500クレジットで貰い、それをクーロンの

つぎにネルソンへ



●リージョンショップに乗り込み、ネルソンへ行こう。ちなみに料金は無料です。

換金所で交換すると、800クレジットで引き取ってくれる。つまり差額分の、300クレジットもうかるってわけ。ただし、注意してほしいことがあります。それは、金は交換することにレートがかかるところ。具体的には、800→760→720クレジットと、40ずつ安くなる。交換のしきしに注意するようにね。

この倉庫のなかで



●ネルソンに到着したら、この倉庫のなかで、金を交換してくれる男がいるぞ。

金を売って大モウケ



●なんと、800クレジットで引き取ってくれるのだ。これで装備を整えようぜ。

金に交換しよう!!



●なんごこでは、金1個を500クレジットで手に入れられたのだ。ややや、安い。

今度はクーロンへ



●金を手に入れたら、クーロンにある換金所へ。換金所は発着場のすぐ隣だよ。



おもちゃ券

SS
ファンタジーブラット
1000ガバス

■サンダーフォースV

クレジット増加の秘密

東京都 和田道彦

テクノソフト

このゲームは最初、クレジット数が3しかないよね。これではエンディングを見ることができずに悔しい思いをしているプレーヤーもかなりいるはず。ところが、ゲームの電源を入れたままの状態にしておけば、3時間経過することにクレジットがひとつずつ増加しちゃうのだ!! ちなみに、クレジットは最大99まで増やすことができるぞ。また難易度を“キッズ”以外に設定し、最終ステージの最後に登場するあのボスキャラを、タイムボーナスが残っている状態で倒すことができれば、つぎのプレーからコンティニューを無限に使用することができるクレジット“Free”的な状態になる。

電源を入れておく!!



●ゲームをプレーしてなくてもオーケー。データを画面のまま、放置しておく。

がんばってプレーして



●上の秘技で、ある程度クレジット数を増やしておくとクリアしやすいぞ。

3時間経つごとに



●すると驚くべきことに、最初は3つだったクレジット数が、だんだんと……??

ハッピーエンディングを見れば



●難易度を“ハード”に設定して、とにかく最終ボスをしばらく倒すべし!!

クレジット数が
増えていく!!

●クレジットが増えていくのだ!! 全ステージをクリアすることも夢じゃない。

クレジットが“Free”に!!



●クリア後、オプション画面を開くとクレジットが“Free”になっているのだ。

おもちゃ考

SS
フレンズアート
1000ガバス

■同級生2

ふたつの秘技で、恋まっさかりな感じ!

青森県 三浦文昌

起動直後に



●タイトル画面が表示されるまで、けっこう長い。ガマンして押し続ければ

ゲームを起動し始めたら
タイトル画面が出るまで
乙としとRボタンを
押し続ける

サターン版「同級生2」に、すこい秘技がふたつ発見された。
ひとつ目は、キャラクターがシルエットだけになるというもの。
やりかたは、ゲームを起動し始めたら、タイトル画面が表示されるまで乙としとRボタンを押し続ける。成功すると、ゲーム

キャラクターが
シルエットになる!!

●全員シルエットで登場するぞ、ただし、イベントのグラフィックだけは対象外。

に登場するキャラクターたちがシルエットだけになるのだ。
そしてふたつ目は、壁紙を変えられるという秘技。どのキャラクターでもいいから、ベストエンディングを見る。すると、つづきのプレーから学校の美術室に行くと、壁紙を変えられるぞ。

誰でもいいから
ベストエンディングを見る

●ベストエンディングを見るには、お目当ての娘の行動範囲を調べるといいぞ。

学校の美術室へ



●もう一度プレーしたら、主人公の通う学校の美術室へ。ちなみに4階にあるよ。

アミ通



情報局

■超人学園GOWCAIZER

いきなりエンディング＆観戦モードよ

アーバンプラント

このゲームで、いきなりエンディングが見られる秘技とコンピューター同士の戦いを見れる秘技が発見された。まずは、いきなりエンディングを見られる秘技を紹介しよう。やりかたは簡単。タイトル画面で乙としとRボタンを押しながらスタートボタンを押すだけ。これでいきなりエンディングになるぞ。

おつぎは観戦モードをご紹介する!! モードセレクト画面で"1P VS 2P"にカーソルを合わせて、L1とL2とR1とR2と+ボタンの左を押しながら○ボタンを押す。これで、コンピューター同士の戦いを見れるぞ。

タイトル画面で



●いきなりエンディングを見たいなら、タイトル画面で右のコマンドを入力だ。

エンディングだ



●ラッキー。クリアできなくてもエンディングが見られるぞ。

モードセレクト画面で



●まずは"1P VS 2P"にカーソルを合わせるのを忘れずにね。

タイトル画面で
乙としと
×と□ボタンを押しながら
スタートボタンを押す

モードセレクト画面で
"1P VS 2P"に
カーソルを合わせて
L1とL2と
R1とR2と
+ボタンの左を押しながら
○ボタンを押す

観戦モードよ



●コンピューター同士の戦いを見られるので、参考にしてはどうかな?



おもちゃ券
1000円
■雷弩機兵ガイプレイブ
いつもよりスゴインです……
埼玉県 大内 猛

アクセラ

なかなかレベルアップでき
ないキミに朗報。マップ画面
で、セレクト、L1、L2、
右、左、上、セレクト、L1、
下、右、□の順にボタンを押
してみよう。するとあら不思
議。経験値とメックがいつも
より数倍多く入るのだ!!
これならレベルアップも早
い、高い武器もすぐに購入
できるのでラクチンだぞ。

マップ画面で



マップ画面で、
セレクト、L1、L2、
右、左、上、セレクト、
L1、下、右、□の順に
ボタンを押す

経験値と
メックが4倍だ

●コマンド入力に成功すると、なんと経
験値とメックがいつもの数倍入るのだ。



おもちゃ券
1000円
■雷弩機兵ガイプレイブ
お金がなくても大丈夫!!
東京都 佐伯雄二

アクセラ

アイテムショップで



●ポンバーを無限に使いたいなら、所持
金を4000メック以下にしてから、ポンバ
ーを買いにアイテムショップに行こう。

10回くり返すのだ!!



●ポンバーを買おうとすると、「メックが
足りない」と言われる。しかし、しつこ
く10回くり返してみよう。すると?

ポンバーが無限!!



●画面右下のポンバー所持数を見てくれば、
なんと残数が99になっているぞ。さらに、
ポンバーを使っても残数は減らないのだ。

●所持金を4000メック以下に
してアイテムショップに行こ
う。そして、ポンバーを購入
してみくれ。だが、ポンバ
ーは4000メックするので、店
員に「メックが足りない」と言
われるはず。しかし、それを
10回くり返すと、ポンバーが
無限に使えるようになってし
まうのだ!! ここで、ガンガ
ン敵を倒すことができるぞ。



おもちゃ券
1000円
■雷弩機兵ガイプレイブ
エネルギー残量も気にならない?
長野県 吉沢由美

アクセラ

またまた、『雷弩機兵ガイ
ブ』の秘技を紹介しま
う。エネルギー standpointで
R1とR2とL1とL2とセ
レクトボタンと+ボタンの上
を押しながらチャージをせよ。
すると、戦闘中にいくら武器
を使用してもエネルギーが減
らないのだ。これなら、エネ
ルギー切れを気にせずに戦闘
だけに集中できるね。

エネルギー standpointで



●町にあるエネルギー standpointに入っ
たら、右のコマンドを入力しながらチャ
ージをしてショーダイな。

エネルギー standpointで
R1とR2と
L1とL2と
セレクトボタンと
+ボタンの上を押しながら
チャージをする

エネルギーが無限



●どんな武器を使用してもエネルギーが
減らなくなる。これなら、エネルギー消
費が多い武器を使っても平気だね。

ビデオゲーム通信

*このコーナーはバカ正直がコラムです。ご了承ください。

第18回

こりすに『トップスケーター』やっている俺。
どうやら初級コースは100万点いけそうな
感じ。現在開催しているこのゲームの大会
にも、エントリーしてくんでヨロシク!!

今週のヤリコミ度

1コインで最終面にいけるよう
になるまでプレー。かなりヤッたな。

・ブンブン丸・

ダブルライコット
李



©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SOLAR ASSAULT

ソーラーアサルト

コナミ 稼動中 1フレー 200円

あの名作が3Dシューティングになったぜ!!

あの名作との出会いは、俺が小
学生のころだった。すばらしくキ
レイな映像と美しいBGM。とくに
ステージ4を初めて見たインパクト
は強烈で、いまでもそのときの
ことを覚えている。美しい逆火山
のBGMをテープレコーダーで録音
しにいったぜ。そう、その名作と
は初代『グラディウス』のことだ。
當時、ゲーセンに通ったヤツなら、

誰もがプレーしたあのゲームだ。
以後、いくつかの新作を経て、ま
たアーケードに『グラディウス』が
帰ってきたぜ!! その名は『ソーラ
ーアサルト』!! 今までとはうっ
て変わって、3Dシューティング
になっての登場だ。いろいろ変わ
っていることがあるから、いまま
でのテクは通じないモノとして、
気合入れてプレーしてくれ!!

レバー操作がポイントだ!!

3Dシューティングになったこと
で、操作方法が大きく変わったせ。
座席に掛け、前方にあるレバー
で自機をコントロールする。レバ
ーにはショットとミサイル、ふた
つのボタンがついている。座席左
部分についているボタンは、みん
なおなじみのパワーアップだ。



3機から選んでいけ!!

シリーズを通して登場しているビ
ックバイパーのほかに、アルビニア
、ロードブリティッシュを加え
た3機種のなかから自機を選択し

ていく。それぞれの特性を活かし、
ステージを攻略していくなくては
先に進むことはテキねえ。俺のオ
ススメはアルビニアだぜ。

ビックバイパー

◆貫通能力のある
レーザーと破壊力
のあるミサイルが
強力なので、いま
までのクライアント
との競争に大きな
変化は見られない。
能力も平均的かも。

T-FREE
ALBANI
ロードブリティッシュ

◆威力の高いインレーザーと、
敵をホーミングするミサイルが
スグ~強い。そのかわり、スピ
ードが遅いので、速く敵を破
壊しないとヤバエことになるぜ。

WARP FIGHTER

池袋ラクセル
質問箱



格ゲーするとき、どんなタイプの
キャラクター選ぶ?
熊本県 おかたあずさ

見た目がカッコイイってのがイチ
ハンだよさ。けど、よく考えたら
俺、金髪でサマーソルトキック持

ってるキャラはほか使ってるぜ。
スト2はガイル、バーチャは
ジャッキー。ナンでだろ?

アーケード関係の新情報なら

正直情報局



◆綾^{アヤ}シューといえば、舞台は近未来であろう。そしてこのゲームの舞台もやはり近未来。ああ近未来。

正直いって、引一超しが終わつたばかり。過ぎ去りし日々に感謝しつつ古い資料を捨て、来たるべき未来への予感にむかえながら引き出しを整理する。引っ越しを機に、さすがに我々の机もキレになつたといふところがだ。
正直いってぜんぜん散らかり放題なのはどういうワケだ!! だいたいいいアレだ、紙が多すぎんだ!! 資料とかコピーとかもう紙はばか!! 紙うんざり!! 我が欲が足るのはペーパース!! もいちっちょおまけにペーパース!! いまや時代はペーパースレス。

意味がわからないな。そんなこんなで新情報に移ろう。今週はカルネコの最新作を2本紹介する。

まず！本日は最新作の継シュー
たけしやう
「閃速ストライカー」。継シューの
いんしゅ
意味を知らん若造に説明すると、
けいじゅ
継シューとは継にスクロールする
シューイングゲームのことだ。
それからもうひとつ、タイトルの
かくじゅうじゆう
漢字が難しいのだが、「もんぜつス
トライカ」って読んでいいでしょ。
それではピンク映画である。これ
は「せんげき」と読むのが正しい。
2本目は、脱衣麻雀ゲームの新
作「ジンランバライズ2」。



ウワサの街角美人

ひとつ出たホイの街角美人。もちろんアタシがその女。博愛かつ猫まっくら。その美しさたるや、スマベシャルサンクスとしてクリエイトされるほどだというわ。今日もアタシはローラーフレード片手に裏原宿を闊歩していたのだけれど、それはアナタの街かもしれないわ。突然で恐縮だけど「MARVEL

時代風刺的名人——劇場

解說



ゲーマーたるもの、つねに時代の息吹を感じていなければならない、かどうかは知らないが、最新のゲームに興じる若者の多くが、ゲーと同様に新しい文化に敏感なのは事実である。それにしてもなぜダンボールなのであろうか。また、毛利名人ははたして、「エヴァ」を見たのであるから

ふざけやがってア(以下略)

スタバ育藤

ゲーセンで人のコトを気にしてはだめだ!! ゲーセンにおいては絶対にゲーム以外のコトを考えてはだめだ!! そしてゲームに熱中して実験のゲーム野郎と化せよ!! ところが実験のゲーム野郎状態のときに限って思ひがけない人物に遭遇したりする!! そんなときは焦るはだめだ!! 焦らすつかまらないことだ!! そして実験のゲーム野郎状態のまま相手に接するんだわかったか!! 「あつ、蒸瀬さんじゃないらしいカ何やつてんこさうこんななっこて間違っから!! とかいうふうに相手が言つてあたら

「くわッ、てめえは○○!! 何やつって見ゆりかがんぞこの部活ふさがけやでアツタマ來だ対戦だ!!」 というふうに勢い合いで相手を巻き込んでいっしょにゲーム!! ソして相手が完敗なゲーム部野郎状態になるまでツーとゲーム!! そしてひたでゲーム部野郎状態!! これだッ!! これしだれか!! こうすれば必ず類級ゲーム部野郎状態はではないのだ!! というか高キテンションと乱暴な言葉でいきなり相手をまくし立てたりすると、その後の人間関係における円滑な交流が望めなくなると云つた。

もの申すコラム

今週の
テーマ ゲーセンで思いがけず
知人に会ったときなど

なんんですけど。弱いけど、追い詰めると猛反撃を反省する動物。もっと人間らしくゲームしたいなあ。
思いもかけずメーカーの広報さんと会つてしまふのがビックリします。お茶をどうにかなつたりして、話はゲーム業界の話だったりして、遊びに来たのに仕事になっちゃうたりして、ミラ取りがミライになった、とはちょっと違うけど、そんなこんなでゲーセンでは誰に会うかわからないので、脱ソニ雀や嘘つきかしりゲームを行なうときはゲーセンを選ばなアカン。ヨコヨコアマテですか

記憶がトラウマに(以下略)

* TACOX *

三二
情
このときは、コマンド中のスタートボタンを押すと、キャラクターが戻る。でも使用することができない。

四
報
は今回フレゼントするグッズは、S.S.C.N.K.サバイターズクラブの通信販売で入手可能。興味ある人

超NEO GEO 暴走庵新聞



●バッとはふつうの庵とレオナ。だ
がよく見ると、ふたりともすさまじい形相。
画面上面、体力ゲージ横の顔も……!!

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

前作のエンディングで血の暴走を起こした庵。同じく前作でオロチの血を引いていることが判明したレオナ。今作で、このふたりがどうなるかというと?!



アクション

40Mega

32000円

10月発売予定

エス・エヌ・ケイ

CD-ROM

価格未定

9月25日発売予定

対コンピューター戦に登場するぞ!!

基本パターンとしては、自分のチームに庵がない場合は、暴走庵が登場。そして、自分のチームに庵がいる場合は、暴走レオナが登場することになる。このほかに例外もあるので、自分で探してみよう。



KOF'97 グッズ読者プレゼント

『KOF'97』のマグカップ(2個セット)とテレホンカード(6枚セット)を、各5名ずつプレゼント。賞はがきに欲しいグッズ名(①マグカップ、②テレホンカード)、住所、氏名、年齢、電話番号、「KOF'97」で使用しているキャラ3人の名前を書いて、〒151-24 ㈱スクウェア 週刊ファミ通編集部「ネオジオ新聞プレゼント」係まで。どんどん送ってね♥

暴走庵&暴走レオナ使用コマンド公開

『ザ・キング・オブ・ファイターズ'97』では、対コンピューター戦で脇を進んでいくと、予期せぬ乱入者が現われる!! この乱入者の名は、『ツキヨノヨルオロチノチニクルファイア』(通称、暴走庵)、また

は『ヤミノナカオロチノチニメザメルレオナ』(通称、暴走レオナ)のふたり。これは、プレーヤーチームのメンバーによって、どちらが乱入するかが決定される。そして、有無を言わざず闘いとなるのだ!!



●暴走庵が、真吾の右下に暴走庵と出る。キャラの顔も専用のものになる!!

プレーヤーキャラとして使用可能だ!!

暴走庵と暴走レオナは、隠しコマンドによりプレーヤーキャラとして使用することも可能。キャラクター選択画面でモードを決定したあと、下のコマンドを入力。このとき最後のボタンを正確に同時に押すのがコツだ。成功するとセレクトウインドウが出現。選べば使うことができる。このあたりの暴走キャラは、使う技は通常の庵とRyoと同じよう。ところが、移動やジャンプのスピードが異様に速いという、最大の特徴がある。跳び込みからの連続技が威力なこのゲームでは、このあたりのスピードは“驚異”と言える。あとは攻撃力や防御力が気になるところだ。

京オオカヘッ!!



ハツ、ハツ



●暴走庵のジャンプは低く、速い。跳んだと思った瞬間に、着地するほど。

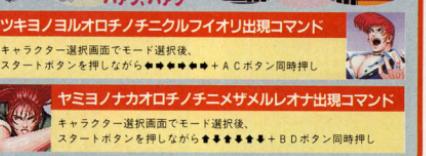


ツキヨノヨルオロチノチニクルファイア出現コマンド

キャラクター選択画面でモード選択後、スタートボタンを押しながら★★★★+ A Cボタン同時押し

ヤミノナカオロチノチニメザメルレオナ出現コマンド

キャラクター選択画面でモード選択後、スタートボタンを押しながら★★★★+ B Dボタン同時押し





トレジャーからの
プレゼント

体験版

「シリエットミラージュ」

コミカルなキャラに、壮大なストーリー、練り込まれたアクション。サターンユーザー待望の「シリエットミラージュ」を、ひと足先に楽しみたいキミ、いますぐファミ通協力店に急ごう。



気になる中身はこ～んな感じ

1 オープニングムービー

主人公シャイナの誕生から、ふたつの属性が混沌とする世界、ライバルのソフアルとの対決が見られるぞ。

ふたりの対決

元気で明るい主人公、宿命のライバル、ソフアルが急接近！

シャイナ
ソフアル

2 練習ステージ

そして、世界の運命を左右するふたりの直接対決が始まった。勝利の女神はどうして微笑むかな？

基本はここで覚えよう

体験版初めてゲームに触れるみんなのために、基本アクションを練習するステージもしっかりあるのだ。

Tutorial Program

orial Program

敵をつかんがら、倒すキー+A。
敵の反対へまわりつつ、属性を覚える。
進行するほど出る

まず説明が出て、コンピューターが模範演技を見せてくる。その後、実際に操作して勉強するのだ。

体験版をゲットするには

本誌68ページ
ファミ通協力店
をチェック

店員さんに
『シリエットミラージュ』
体験版を
もらう

3 ステージ2

静まり返った街を



本編は.....

9月11日(木) 発売

注意

- ファミ通協力店でも扱っていないところもある
- コンビニには置いてません
- 3万本がなくなったらおしまいです

特報

あいたくて…

your smiles in my heart

TM

プレイステーション版『ときめきメモリアル』の移植チームが送る恋愛シミュレーション『あいたくて…』の続報！ 描き込まれたグラフィックがいい感じですね、うん。

PS

シミュレーション

CD-ROM

使用ブロック数 未定
コナミ '98年春発売予定 優格未定

© 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

ウインドウズ版なんだけれど、まあ見てってよ

コナミが放つ期待の恋愛シミュレーション『あいたくて…』の続報をお届けするぞ！ ……のまえにひとつ注意。じつはこれらの画面写真は、すべてコナミのウインドウズ95用ソフト『ときどきびっくり箱』から抜粋したものなのだ！ とはいっても、開発途中のものをそのまま収録してあるとのことで、まあ気にしないでね、って感じで

すな。ちなみに『ときどきびっくり箱』は、8月28日に発売されるぞ。というわけで本題。今週は、以前に紹介したふたりのヒロイン以外の登場人物を、一挙に5人（男ひとり含む）も公開しちゃうのだ。当然、いずれ劣らぬ美少女（男除く）ばかりなので期待してほしい。そしてさらに！ 前代未聞驚天動地な情報も……。期待してねん。

これが『ときどきびっくり箱』だあ～

ひと足早く『あいたくて…』の情報がゲットできる！ こっちがメイン？



●ときめきメモリアルの壁紙なんかも入ってるぞ。ファンなら絶対に入手すべし。



●姉の千葉。異性だけでなく、同性からも好かれるタイプ。女の子っぽい服装が好み。



●妹の麻衣。ボーカリッシュで世話を好き。主人公の恋の手助けをしてくれるのだ。

プロlogue

高校入学を控えた春休み。主人公の父親の米国転勤が決定するが、主人公はひとり日本に残り、祖田の娘マリーとの縁談を手元に放り投げてしまった。そのため、合格していた地元の男子校には、祖田の娘からは遠すぎて通学できなくなるが、男子の2次募集を行なっていた桃花学院を受験し、みごと合格（受験者は全員合格したらしい）。この4月から入学をすることになる。そんな春休みのある日、主人公は

父親から電話で、「アメリカで知り合った親日家の夫婦と、主人公と夫婦の娘マリーとの縁談を手元に放り投げてしまった」ということを聞かれる。主人公が高校を卒業する3年後の春に、両親とともに日本にやってくるマリーと婚約することになっている。そうだが、マリーはじつは体重170キロはあろうかという美女（？）だった。ショックを受けた主人公は決意する。「自分で相手を見つけなければ！」

●悲惨な運命を背負った主人公に未来はあるのか？ 助けておあちゃん！



5人の登場人物を紹介いたしましょ～

神城 純



さあ、みなさんお待ちかね。5人の登場人物たちをドバッと紹介するぞ。それぞれ、体育会系のスパーク美少女、元気いっぱいの超美少女、きりりと潔々しいグレー

トな美女、ちょっと不良っぽい驚愕の美少女、軽薄そうな男、つて感じですな。この5人以外の登場人物もそのうち紹介するので、首をながべくして待っててねん。



剣道一筋の女の子。小さいころに田親を亡くし、家庭は父と叔父だけ。そのせいか営業使いが荒く、性格も非常に男勝り。だが、田親の代わりとして家事をなしているので、和食を作るのが得意で、裁縫や編物が趣味という、とても女性的な一面も

持っている。家はお寺で、父が住職を務めているが、彼女は父のことを軟弱だと思っており、あまり好きではない。叔父は寺の敷地内にある道場で剣道を教えている貧策剛健な男性。彼女の理想とする男性だ。

大爆笑～！

といったら止まらないほどの笑い上戻。床はたのうちますます。



藍原ひびき



あり、彼女は、すでに自分にアイドルになれる資格が十分に備わっていると思っているとか。しかし、歌の実力はどうと…？ 好きな女性のタイプは、おもしろい性格の人。または自立の人。ただし、彼女よりも目立ってはいけないらしい。



二好直人



なんか軽いヤツっぽい



主人公のライバルにして、よき友人。女の子と見れば、すぐに手を出すナンパ野郎。だけど、スポーツ万能で学力優秀、ルックスもかなりいいのに、被者続出だとか。趣味はナンパと行列を作ること。特技はどこでも眠れるごと。桃太学院の女の子の制服をこよなく愛し、束縛されることなによりも嫌う、身長173センチ体重60キロのナイスガイだ。これじても、なんでこんなヤツと主人公は友人ののか……？

●さっそくデートを申し込む直人。嫌なのか、それとも味方なのか……？

篠崎百合華



久前 順子の部屋
しゆくひやしき
愛称: しゅくさん
誕生日: 11月22日
血型: A型
学年: 一上

麻子のコメント
毎日机のうえで、チェック 大空なみ。なの、の子のファンが 大きいなあ。
彼氏いない。会員一ノ八。

1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



● 体育館の外階段で、アスレチックで遊んでる人影が



● その人影は彼女だった
度胸あるもんなね。

百合華ちゃんと同じく、主人公よりひとつ年上のがの子。素行不良で授業もさほど気味。学校なんてかたつむくと思つてらしい。同じ年ごろの人たちに興味はなく、年上の会社員とつき合っているという噂もある。父親も田舎で仕事で家にいることがほとんどないので、本人も街をフラフラしていることが多いとか。

趣味は絵を描くことやショッピング。
特技はダイエット。ちょっと意外？



● 学校にあまりいいえに、こういう性格なので、恋仲になるのは難しいそう。

● ● 校門のまえで注意を受ける男子生徒。案の定、直人と百合華ちゃんでした。彼女には女子のファンが大勢いるらしい。

主人公より1学年上の上級生。風紀委員として、学校の風紀を正すために、積極的に活動している。非常にマジメで「男女交際なんて学生には不需要！」といつているが、じつはまったく関心がないわけでもないらしい。10年にひとりのオ才といわれて

1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

とってもマジメな
風紀委員



あり、とくに文系の科目を得意としている。趣味は読書、映画鑑賞、水泳。特技は英会話とワープ。男女平等主義者でウツつきと不真面目が大嫌いのことなので、彼女と仲よくなりたいなら肝に銘じてあげし。

入江里沙



久前 入江里沙
りさ
誕生日: 9月3日
血型: B型
学年: 一上

麻子のコメント
あまり学校では見かけない。
学年高いものね。
彼氏はない。街で男の人と歩いてるの見たことある。きっと、彼氏だ
と思う。

1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

『あいたくて…おろしたてのダイアリー(仮題)』

発売決定! 愛称も大募集!

驚愕情報その1。街のマップ、キャラクター紹介、アイテム図鑑などが収録され、おかげCD-ROMも同梱されている。「あいたくて…おろしたてのダイアリー(仮題)」の発売が決定したぞ! 驚愕情報その2。ゲーム中、麻子ちゃんに勝手に名付けられちゃう愛称。つまりニックネーム(気に入らなくなったら変更可能)のアイデアをみんなから大募集! 女の子と仲よくなると、このニックネームを音声つきで呼んでくれるのだ。詳細は「どきどきびっくり箱」と、「おろしたてのダイアリー(仮題)」に収録されているぞ。キミのニックネームを気合と根性で採用させてみろ!

● どうぞ書き下ろしで募集しているぞ
見附。

● バカタローとかファンブン丸
とか呼んでくれるのか?

1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

愛称で呼んでくれる!

特報

BIO HAZARD DIRECTOR'S CUT



PS

プレイステーション

アクション

CD-ROM

使用ブロック数 1~5

カセット 9月25日発売予定 4800円

バイオハザード 2 体験版付き



『バイオハザード 2』体験版の画面写真を大量入手ッ!!

すでにお伝えしているとおり、『バイオ ハザード ディレクターズカット』には、元祖『バイオ ハザード』とほぼ同じ内容のORIGINAL、初心者向けに難易度が調節されたBEGINNER、新要素を追加し難易度をアップさせたARRANGE、の3つ

のモードが楽しめるのだ。

さらに、『バイオハザード 2』の体験版が付いてきちゃう。そこで、今回は、体験版のほうにスポットを当てて、最新画面をドドンと大公開!! ひと足早く、『バイオハザード 2』の世界を堪能してくれ。

燃えさかる
ラクーンシティ

●ラクーンシティにたどり着いたレオンを待っていたのは、破壊された街と、迫りくるゾンビだった新木警官。レオンは、このビッチはどうやって切り離けるのか?



★炎のなかを走り来るゾンビ。ウツラの燃えるゾンビは、二のよなよなって登場するのならか? 奇らでないで!

●隠密なグラフィック! とにかく、見とれているヒマはあありません。ほんわかかずソラビヒクヒクいかでやくするぞ。

バイオハザード 2 STORY

アメリカ中西部。広大な森相地帯に囲まれた小さな街、ラクーンシティ。大手工場の薬品産業に支えられ、ふだんはほとんど人が訪れることがない静かなこの街が、奇妙な異奇事件を取り沙汰されてから2ヵ月……。ラクーンシティは、いま新たな惨劇の舞台へと、変わろうとしていた。



クレア・レッドフィールド(19歳)は、音信の途絶えた兄の消息を追っていた。ラクーン市警に身を置く見から連絡がなくなつてはや2ヵ月……。兄の身にいったい何が起こったのだろうか? いままだ解されないあの異奇事件と、何か関係があるのだろうか? 異様な胸騒ぎを感じながら、彼女はラクーンシティを目指してバイクを飛ばす。



同じ頃、ラクーンに向けて夕日に染まったハイウェイを走る1台の車があった。レオン・S・ケネディ(21歳)。ラクーン市警に新しく配属が決まつた新木警官だ。配属初日を派手な運転で飾ることになりそうだが、市警からは何の咎咎はない……。といいうより、何度もなく交文を試してみているのだが、まったくつながらないのだ。「まあいい、」レオンはのんきにかまえ、愛車を走らせる。



圧倒的な恐怖と绝望の支配する世界が
待つことを、ふたりはまだ知らない……。

暗くせまい路地裏



◆街は、建物やクラッシュしたクルマなどで迷路状になっているみたい。ここにもゾンビが!!



**ラクーン市警は
全滅
したのか!?**

体験版はレオンの序盤が遊べる

今回入手した画面写真を見ると、「バイオ ハザード ディレクターズカット」に付いてくる体験版では、レオンの序盤のストーリーがプレーできるみたい。さらに、今まで発表してきた室内以外に、屋外のステージがあることが

判明。場所は、燃え盛るラクーンシティから、ラクーン市警へと移っていく。登場するゾンビも、序盤からかなりの数が出現するようだ。このように『バイオハザード2』は、あらゆるところがパワーアップ！ そう、恐怖も!!



のへ道む
のか？

警官たちもゾンビに!?

●苦労してラクーン市警にたどり着けば、ゾンビ化した警官がお出迎えです。



◆前作では突然現われ、多くのプレーヤーをビビらせたゾンビ大。今回はどうなる?



生き延びるために
前進しなければ!



會レオンの足もとに横たわる死体。これはレオンが倒したゾンビなのか、それともゾンビにやられた被害者の姿なのか。

◆どうやら武器庫のようだ。ここで、強力な武器が手に入るといいのだが、生き残りを賭けて、よく捜すのだ!!



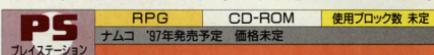
はたして、レオンの運命やいかに!?



Tales of Destiny

テイルズ オブ デステイニー

発売日も価格もまだ決まらないけど、ゲームのキャッチフレーズが決定しました。“運命という名のRPG・ティルズ オブ デスティニー”だ。ベタだけどかっこいっす。



序盤のストーリーをたっぷり紹介

期待のRPG「ティルズ オブ ディアスティニー」。今週は、ゲーム序盤のストーリーを紹介します。

主人公「スタン」は、心踊るような冒險をし、それによって名聲を得ることを目的としている。そのため故郷を飛び出して旅をしているわけだ。しかし、密航して飛行竜での出会いにより、運命はこの方向へ変わっていくのだった。

●●倉庫で熟睡しているところを発見されたスタン。まったく、度胸がいいとい



艦長「ウソをつくな！
アツを奪いに来たんだろ！」



◆結果的に強制労働をさせられる。しかたない、



敵!?

●なんとか武器を見つめた
けど、ちょっと様子が変だった

これがなかなかの力にならぬか。
お前が手で決してやっている剣だ。



革命に尊かれて

ここがスタンの故郷



ゲーム序盤には登場しないのですが、スタンの故郷をちょっとだけ紹介しゃいます。ここは、フィツッガルド王国にあるリースという村。早くに両親を亡くしたスタンと妹のリリスは、叔父にあたるトマスといふ人に育てられたのです。トマスは数々の武勇伝を持っており、スタンはその影響で村を飛び出すことになる。リリスは危険地帯を走ることに

■妹のリリスはご機嫌ナナメ。急に
いなくなったりしませんわ

いなくなつたりしゃが恐づれば。
それにしても、気の強い子ですなあ。



「お前の爺さんは、セインガルド
王国の兵士だったからなあ。
血は争えないってやつだな」

大切な仲間たちとの出会い

ひとりで冒險するスタンに、つい仲間が……。これから長い旅を共にする、マリーとルーティとの出会いだ。それは、とある冒険のこと。不思議なトラップに捕まってしまったルーティを助けるため、マリーが手を探しているのだ。まずはマリーとのふたりパーティで、トラップの場所へ。つぎにルーティを助け出し、3人パーティになる。ちょびりにぎやかな旅になりそうな予感。

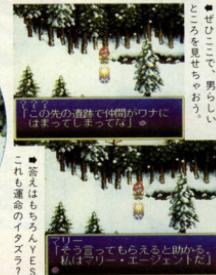
レンズの正体が見えってきたぞ

プレーすればわかるんだけど、そのまえに少しは知っておきたい。そんな読者のために、「レンズ」の情報をちょっとだけ聞かだ。レンズとはズバリ、エネルギー発生装置のこと。魔法を使うために、無くてはならないものなのだ。また、オペロン社では一般からレンズを買い取り、アイテムに加工して販売もしているぞ。



「レンズ娘」「オペロン社ではレンズ製品の製造のために民間からレンズの買い上げを行っています！」

あれ?
誰かいるぞ



ゼンニで、男らしい



これからは、戦闘シーンもふたりです。しかもマリーの剣のウデはかなりのモノのようだ。逆に心強いんじゃないかな。



は作り出しができる、貴重なモノなのです。



これでパーティは3人に、ちなみに4人まで。

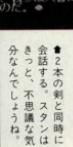
ボクが伝説のソーディアンマスター!?

続いて紹介するのは、スタンとルーティがソーディアンマスターである、とお互いに認識しあうシーン。なんとなくスタンの剣が怪しいと気づいたルーティが、

のソーディアン、アトワイトをスタンに持たせてみた。アトワイトの声が聞こえ、驚くスタン。そう、ソーディアンの声は、マスターたちにしか聞こえないのです。



●ソーディアンも超古代文明が作ったモノだ。



ソーディアンマスターではないルーティには、ソーディアンたちの声が聞こえない。不思議そうです。

アトワイト
【ただし、使い手と精神の波長が同じでないと、話す事すらできないのよ。】
ソーディアンマスター? 205



風のフロア door to phantom mile

今回はオープニングムービーと木の村フォーロック、カワイイ敵キャラクターなんかを紹介しちゃうのだ!!

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数未定
	ナムコ	97年発売予定	価格未定

やんちゃな少年がくり広げる痛快アクション

3Dフィールドを主人公のクロ
ノアが駆けるアクションゲーム。
『風のクロノア』。物語の舞台は、
夢のエネルギーでできた世界。『ファンタ
マイル』。好奇心旺盛なクロ
ノアたちはひょんなことから月の
上になぜとたまりで旅に出ることになる

このゲームの特徴は、バベット
DISPという会話画面が、アクショ
ンシーンのあいだに挿入されるこ
と。これは道しるべ役の劇を果た
しており、会話を聞いていればク
ロノアがつぎに行くべきところが
わかるようになっているのだ。

冒険、冒険～

待ち受けるものは?



オープニング を公開!!

オープニングムービーは、ボリゴンのビジュアルをアニメ風にアレンジしている。しかもモーションキャプチャーなので、動きがとても細やかなのだ。このオープニングムービー内では、クロノアと親友のヒューポーの出会いが描かれているぞ。



力ギの絵のついた扇は力ギが必要

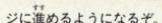
このゲームには、カギの絵がついた扉がある。当然カギがかかっているので扉は開かないぞ。そんなときは来た道を少し戻ってみよう。すると木の村なら森の番人が出てきて、クロノアにカギを渡してくれるのだ。ただしカギは一度使うとなくなってしまうので、そのつど捜そう。



オババに会いに木の村ヘレツツゴー!!



クロノアはじっちゃんに言われて、木の村に住む長老・オノノに会いにやってきた。彼女の家は、村の中心にそびえ立つ大木の上にある。大きな巣篭のついたお屋敷だ。オノノの住む屋敷には一般の村人は近づけないようになっているらしい。果たしてクロノアは、無事にオノノに会うことができるのか?



クロノアたちがつぎに向かうのは、木の村フォーロック。ガディウスという悪者に月の国の歌姫レフィスがさらわれたことをオババに伝えに行くのだが……？



なんか悪い予感かする。
さつそく木の村へ行こう。



ふたんは髪は
こもつていて、と
きどき顔をのぞか
せるシェルル。



アヤシイ…… つぎのステージへ



◆目前に現われたのは、水の国ジグボットの水の兵隊。どうしたの?



木に結ばれた
一ツにぶら下が
ているのが好き。



敵キャラクターもちよつと紹介

このゲームには、魅力的でカワイイ敵がたくさん登場するぞ。ここではそんな敵キャラクターを、ちょっぴり紹介しよう。前段はクロノアの悪

魔ばつかりするけれど、よく見ると
つぶらな瞳がキュートだったりして
みんなカワイイでしょ？ 思わず倒
すのが惜しくなったりして！



テットン

●頭のプロペラで
常に空中にフワフ
ワと運んでいる





グランストリーム伝紀 The Granstream Log



ゲーム中に出てくる美しいアニメーションは、あの「攻殻機動隊」を制作したプロダクション I Gが担当しているのだ。

PS	アクションRPG	CD-ROM	使用ブロック数 1
プレイステーション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	11月発売予定	5800円(予価)

主人公リューンの 剣技と魔法

剣技

二字トリプル斬り



● 剣でこんな構くようにして敵を斬り捨てる大技。

石永立斬り



● 体ごと回転させて敵に斬り付ける防衛型の大文字なのか?



ローリング斬り

リューンの攻撃技となるのが、剣などの武器によって構成される。これは効率を使って一つの技を複数の技も組みあつて使うものだ。

ハリケーン斬り!!



● この画面写真だけでは、どんな技なのかよくわからないが、名前からして威力がありそうだ感じ。何かビカビカ光っているし。

魔法



● 火で炎を用ひるようなヤツ。



フロストアロー

魔法を使う者ハロス。冷たって痛そう。リューンは魔法を使えるのに、ここでは敵を攻撃する方法を紹介しよう。

新たな敵を紹介

今回、新たに紹介する敵は、ジャーゴとバラージの2体。両者とも、ウルトラマンに出てくる怪獣みたいな名前をしているが、外見もそのとおり怪獣っぽい。トゲトゲがいっぱいあるし。

とくにバラージは触れたらすぐに切れそうだ。



ジャーゴ

● 尖った防御力のようだ。

● いまさら言ふが、姿が恐いね。出しそうな

● バラージの魔力が高すぎた。

賢者の墓からすべてが始まった

1 賢者の墓

行方不明になった子供を捜すため賢者の墓に入ったリューンとパロス。そこでリューンは、生まれたときから身につけていた腕輪が、ある能力を秘めていることに気づく。パロスによると、その腕輪についている石は、伝説の魔導器でセブターと呼ばれるものらしい。なぜリューンが、それを持っていいのか、いまはまだ知る由もない。



子供が
行方不明

ここでは、冒険の始まりからリューンが自分の使命を認識するまでの、ストーリーの序盤を紹介しよう。これを読めば「グラントストリ

ーム伝紀」が、どんなゲームなのか、より深く理解していただけるだろう。プレーするまえは、何も知らない、という人は別だけど。



セブター!!?

●落ちていた昔の武具のかけらに触れたら、腕輪が光った！

●敵と遭遇。すると再び腕輪が！

●何やらスゴイものらしい子供。

2 アローナの町

無事子供を救出したリューンは、アローナの町で子供を送りに行く。町では、空賊デスマットが明日物資を運ぶことや魔導帝國軍と手を結んだことが噂されていた。リューンは、教会の地下室に行き1本の橋を拾う。するとセブターが反応し、少女の幻影が出現。神父からその少女が魔導帝國軍にさらわれたことを知られる。



デスマットが来る

●行方不明になつた子供を救出せよ。
●空賊デスマットの襲撃を防ぐ。



教会の地下室で



少女の幻影が!!

●教会の地下室でリューンは少女の幻影を見る。彼女の名はアーシア。賢者ソラの娘だ。



●どうやらいろいろ複雑な事情があるみたいだ。う~む。

3 飛空挺グーデ

アーシアを魔導帝國軍から救い出す決意をしたリューンは、空賊デスマットの飛空挺空爆ゲートで密航する。デスマットが魔導帝國軍と接触する話を聞いたからだが、町内でリューンは、デスマットのリーダーの妹、ラルミィに見つかってしまう。ラルミィは、グーデ船にある財物を取ってくれば、リューンに協力するというが……。



見つかった!!

●ラルミィのシャツ
と思つていていた……。



●ラルミィにこれままでコピ―を語すリコーン。



セブター発動

●セブターで水晶の構成内容を記憶。

テ、デカイ

4 ヴァンガルベ

デスマットの飛空挺グーデと魔導帝國軍の飛空挺ヴァンガルが接触。リューンはアーシア教出のためヴァンガル船に潜入する。魔導軍兵士との戦闘を乗り越え、ついにアーシアと会えたリューン。すると突然アーシアの持っていた宝珠が光りだし、いまは亡き賢者ソラの幻影が現わす。ゾラは世界であるアーシアに世界を救えと説く。



BATTLE!!

●ついに帝国軍兵士と戦闘だ。



●ラルミィも応援してくれりやう。

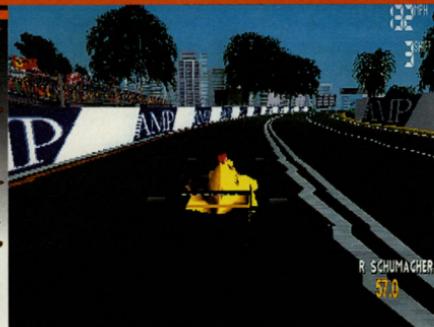


再び教会

リューンとマーシアは、アローナの町の教会へ戻る。いよいよ世界を救う大冒険が始まるのだった。

●ここからが本格的な冒頭だ。

緊急速報



FORMULA 1 97 //

フォーミュラワン 97

海外で大ヒット、日本で発売されこれまた大ヒット!『FORMULA 1』の第2弾が早くも登場するぞ。アレジとゴクミ初共演のテレビCMともども、注目の1本なのだ。わくわく!!

PS

レースゲーム CD-ROM

使用ブロック数 1

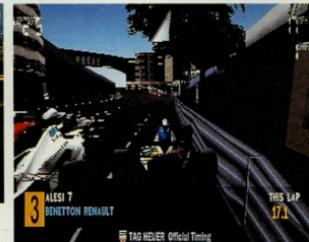
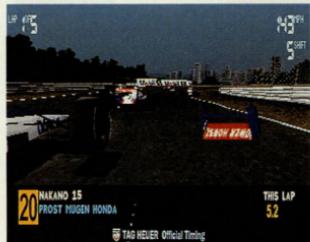
プレイステーション

ソニーコンピュータエンタテインメント 10月9日発売予定 5800円(税込)

ネジン対応

最新データ満載のシリーズ第2弾!!

『F1レース』をリアルにシミュレーション好評を得たレースゲーム、『FORMULA 1』が帰ってきた。チーム、ドライバー、開催サーキットなどのデータはすべて97年度のもの。さらにレース中の実況も、前作をはるかに超える種類のコメントで臨場感パワーアップ。すべての面がパワーアップしているのだ。



バトルがアツロ!

●リアルジャレーターによる各車両の走行タイムを表示。各車両の走行タイムを表示。各車両の走行タイムを表示。

ビューセレクト

レースゲームではおなじみの視点変更。このゲームではなんと、8種類も用意されているのだ。どんなにカッコイイ人でも、きっと好みの視点が見つかるハズだ。



好みの視点で
プレーしよう

ゲーム感覚のアーケードモード

お手軽に遊びたい、そんな人に
おすすめなのがこのモード。どん
なにハデなクラッシュをしても、
マシンは壊れない。セッティング
などの細かい設定部分を無視して、
気分爽快なバトルが溶けに楽しめ
ちゃうぞ。また、このモードでは、
ふたりでの対戦プレーがアツいぞ。



何度も楽しめちゃうぞ!!

シミュレーター気分のグランプリモード

徹底的にリアルに設定されたF1の世界が体験できるのが、このモード。マシンセッティングやピットインのタイミングなど、すべてが本物と同様なのだ。全18戦を戦い抜き、シーズンチャンピオンを目指せ！ キミは'97年のグランプリを制すことができるかな？



慎重かつ大胆なドライブで、各コースを制覇。6位以内に入賞し、ポイントをゲットしてチャンピオンを狙おう。

ワオリファイ



統いて公式予選。この結果でスタートグリッドが決まるのだ。12周しかないチャンスのなかで、タイムを刻んでいく。



オーバースピードのため、大きくコースアウト。各パーツへのダメージが心配。

目標せワールドチャンピオン

緊急速報



3

1年夏 1日 11時 262,170 8

PS
プレイステーション

シミュレーション CD-ROM 使用ブロック数 2
東北新社 11月27日発売予定 5800円(予価)



上海のホテルを再建せよ！



ホテル経営シミュレーションゲームの新作、『HAPPY HOTEL』がプレイステーションに登場するぞ。ゲームは、プレイヤーの元に1通のエアメールが届くところから始まる。手紙には、以前プレイヤーの祖父が経営していたことのあるホテルが上海にあり、その再建をしてほしいと書かれていた……。



●突然エアメールが届き、隣あって上海のホテルの再建を頼まれる。



●上海に行つてみると、そこには古いホテルがあったのだが……

ゲームの目的はこの上海のホテルを最高級の“5つ星”的ホテルにすること。5つ星の評価を得るには、施設の数や内容、そして従業員の能力など、たくさんの条件をクリアしなければならない。また、この目的はべつに、自分が思った方向に、ホテルを自由に拡大していくこともできるぞ。

タマゴが先かニワトリが先か。利益が先かお客様の満足が先か……。そのへんがポイントのシミュレーションゲームだ。



●ホテルが取り壊された！これを見たプレーヤーは、すぐに再建にとりかかるのだ。



5つ星のホテルを目指せ

来了！上海風景写真館

上海といえば、中国ではかなり大きな都市だよね。でも、まだまだ開発の余地は十分にあって、これからどんどん成長していそうだ。つまり、



●上海の都市開拓が立派なんだといえる

上海はいろいろな可能性を秘めた都市なのだ。そんな上海の風景を、フレーー中に楽しむことができるぞ。ここでその画面をちょっと見てみよう。



●はう。人々の活動があふれる上海の下町、といった感じの風景だね。

のどかな上海なのだ

HAPPY HOTEL 経営ガイダンス

さて、ここでは実際にどのようにしてホテルを経営していくかを見ていく。経営の基本は、施設の設置、従業員の雇用と教育のふたつ。で、これまでの経営シミュレーションでは、利益をあげるためにどんな施設が必要か、と考えることが多かったよね。ところが『HAPPY HOTEL』では、そういう

考え方からでは成功しない。なぜなら、どれだけ利益を上げるかということよりも、地元上海の人々や、ホテルを利用するお客様たちにどれだけ喜ばれたか、という部分が重視されているからなのだ。たくさんの人に喜んでもらいたくさんの人の幸せにすれば、結果的に利益が伸びていくわけだ。

まずは施設を整えろ

最初にしなければならないのが、施設の設置だ。客室はもちろん、レストランやバー、駐車場など、基本的にものから揃えていくべし。それら

の施設がお客様の求めているものであれば、どんどん盛りするのだ。そのときの経営状況を踏まえながら、ニーズにあった施設を設置しよう。

●施設設置の選択画面。なには「ガンコ料理店」なんて店も、大丈夫なのか?



●施設の設置には当然費用がかかる。そのための経営情報も踏まえて設置しよう。

従業員の適性に注意!

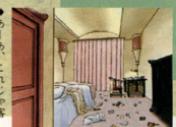
せっかくいい施設を設置しても、従業員の教育がなっていないダメ。従業員の仕事の習熟度とか勤務態度などは、このゲームでは“適性”として

設定されている。たとえばハウスキーパーの適性が低かったりすると客室が散らかったままの状態で放置されることもあるのだ。注意しよう。

適性が高い



適性が低いと



●うわ、これなによね。
室なんて言えないぞ。
ちゃんと泊まれるよ。



●多くの人を幸せにして利益を上げ、施設を充実させると、評価が上がっていくぞ。

●アイテムや施設のなかには、評価を上げる近道となる“ラッキーアイテム”がある。



宿泊客の行列だ!

●設置したレストラン。評価は上々で、盛りしている。こういふ施設が増えると、フロントに長蛇の列ができるたりする。

お客様の声に耳を傾けよう!

このゲームの目的は、お客様を幸せにして利益を上げよう、ってことだ。だからお客様の声を聞くのは、とても大切なことだぞ。お客様は、

不満があればストレートにぶつけてくるし、場合によっては経営上のヒントをくれることもあるぞ。やっぱりお客様は大切にしなくちゃね。



●このお客様のコメントは、新たな施設を設置するときのヒントになるね。

開発状況 開発状況は約85パーセントで、鉄道網免許。みんなをアセワにし自分もアセワになる、狹霧なゲームです。東京新社・水野



Leading RPG Neorude 2

—ネオリュード—

RPGというと、ふつうは“プレーヤー=主人公”って感じじよね。だけどこのソフトは、プレーヤーから独立した人格を主人公が持っているようなシステムになっているのだ。

PS RPG CD-ROM 使用ブロック数 2
プレイステーション テクノソフト '97年冬発売予定 5800円
プレイステーションマウス別売、アナログコントローラー対応

ユニークなシステムのRPGの続編が登場!

リアルタイムの戦闘などで人気を集めたRPG、「ネオリュード」の続編が登場するぞ。このシリーズの特徴は、“リーディング（誘導）”というシステム。一般的なRPGでは、プレーヤーは主人公となって、主人公を操作するよね。だけどこのシステムでは、プレーヤーはキャラクターを“誘導”するのだ。た

とえば、フィールド上の物体を調べる場合、キャラクターを操作して調べさせてのではなく、その物体をカーソルで指示する。するとキャラクターはその誘導を受けて、それが何であるかを調べる、といった具合だ。今では、このリーディングシステムなどを受け継ぎつつ、新たな物語が展開されるぞ。

舞台が大幅に広がった!

前作は、広大な地下迷宮という閉鎖された空間での冒険だったけど、今作では地上も冒険の舞台となって、世界がグッと広がったぞ。それに伴なって、ダンジョンの数も大幅に増

浮島の神殿



●プレイヤーを最初に入れるダンジョン。敵と接触すると、戦闘が始まるのだ。



アルファーハの街

えているのだ。また、今作からは街が登場するんだけど、そのなかには宿屋などはないぞ。街さえも、純然とした冒険の舞台。そここの住人と話ををして、情報をゲットするのだ。

●ストーリー序盤で訪れる塔。内部はこんな感じのダンジョンになっているぞ。



混沌の塔

●今作から、街も舞台に加えられたのだ。いろいろなイベントが待ち受けているらしいぞ。



●これがワールドマップ。今作の舞台は、アルファーハという街と、その周辺にある神殿などのダンジョンが中心となる。



今作のキャラクターたち

今作のキャラクターを紹介しよう。前作の主人公、ティールは、アリア、ルーフレインらとともに引き続き登場。今作から登場するシールは、今回の物語のヒロインだ。



シール

浮島の神殿で眠っていた少女。過去の記憶をすべて失っていて、ひょんなことからティラ��と行動をともにすることになるのだ。



ティール・ウェイロード

北辺境の武の名門、ウェイロード家の跡継ぎ。現在は武者修行中。前作の冒険で戦士としての力量は上がったが、世間知らずの面もある。

じつは武家の嫡男

じつは記憶喪失少女



ラガナレク

巨大な鎧を自在に操る、死神のような狂戦士。殺戮と血を好む。混沌の塔で出会い以来、なぜかシールを執拗に追う。

じつは好血狂戦士

ハイバーオリンピック イン ナガノ



PS
プレイステーション

スポーツ

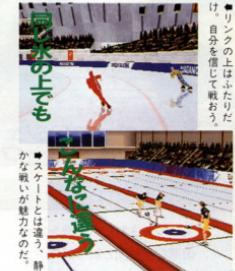
CD-ROM

使用ブロック数 未定
コナミ '97年12月発売予定 備格未定

アナログスティック・ローラー対応

オリンピックがやってきた!

来年開かれる長野オリンピックが舞台のウインターバーツゲームが登場。プレイステーション版『ハイバーオリンピック イン ナガノ』は、スキーなどおなじみの競技からスノーボードやカーリングといった新競技まで、9競技、全13種目が遊べるのだ。プレイヤーの目的は、クオリファイ(合格ライン)をクリアして、全種目を制覇すること。もちろん、友だちと記録をかけて競うことも可能だぞ。



スピードスケート



緊張のスタート

途中も大事だけど、オリンピックは1回勝負だから、スタートの失敗は許されないぞ。



●インへ、インへ。相手との差を一氣につめて、そのまま逆転を狙うのだ。



カーリング

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

●

9つの競技で大バトル

- アルペンスキー
- リュージュ
- スノーボード
- ジャンプ
- スピードスケート
- フリースタイル
- ショートトラック
- カーリング
- ボブスレー

コースの先にある円(ハウス)。ストーンを滑らせて、中心にピタリと止める。長野からの正式種目カーリングは、頭と体力、両方が必要な戦いのバトルなのだ。

カーリング



高得点を狙え



この人が
指揮官

●ストーンを滑らせる人、氷を磨いて進行をスムーズにする人。みんなの呼吸が合った瞬間にスタートだ!

●忘れちゃいけないのが、ハウスから指示を出す指揮官の存在。

新春 ゲーム情報

闘神伝カードクエスト	216
チョロQジェット レインボーウィングス	216
蒼空の翼-GOTHAWORLD-	216
SEGA AGES/コラムス アーケード コレクション	216
プロ野球クレイテストナイン'97 メークミラクル	217
遙かなるオーカスタ MASTERS'98	217
パンジョー・カスーイ(仮題)	217
ぶよぶよSUN64	217



PS 闘神伝カードクエスト

プレイステーション ポーダーゲーム CD-ROM 使用ブロック数 未定

タカラ 11月発売予定 5800円

人気の格闘アクション『闘神伝』
が、ボードゲームになって新登場。

プレイヤーは、エイジやカインに
協力、彼らの能力をカードにコピ



●ほかのキャラがいるマスに進入
すると、カードバトルがスタート。

ーして世界中にはらまいた。謎の
美女女セレーネのもとを目指す。
登場する全300種以上のカードの
なかには入手が難しいもの……。



カードバトルで

PS チョロQジェット レインボーウィングス

プレイステーション アクション CD-ROM 使用ブロック数 未定

タカラ 12月発売予定 5800円(予価)

デフォルメされた戦闘機を操っ
て、凶悪な空襲団と戦うアクシ
オングームだ。プレイヤーは、8人
のパイロットからひとりを選び、



前方に豪華客船を発見! 果
たして、空襲団の一味なのか?

戦闘機たち
コミカルな



SS 蒼空の翼 -GOTHAWORLD-

シミュレーション CD-ROM 2枚組 使用ブロック数 未定

マイクロネクスト 11月15日発売予定 6800円(予価)

この「蒼空の翼」は、大空を舞台
にくり広げられる戦略シミュレー
ションゲーム。ターン制シミュレー
ーションのゆっくりとした思考できる

雲海の覇者となれ!



部分と、リアルタイムシミュレ
ーションの緊張みなぎる展開を合
体させた「パーソナルタイムシ
ステム」がこのゲームの特徴だぞ。



SS SEGA AGES/コラムス アーケード コレクション

サターン パズル CD-ROM 使用ブロック数 未定

セガ 12月30日発売予定 4800円

落ちものパズルのヒット作『コ
ラムス』シリーズが、なんと4つ
まとめて遊べちゃうお得なセット
が登場。収録されているのは、元
アーケードで稼働中の最新作'97だ。



●「連鎖」ということは、この
初代「コラムス」から始まった。

祖『コラムス』、ふたり対戦ができる
『II』、ストーリーがついた『スタ
ックコラムス』、そして、現在もア
ーケードで稼働中の最新作'97だ。
●これかじめ積まれた宝
石を消すモードが新登場。S97。すごい進化だよね。



パズルの歴史を感じる全4作!

SS**プロ野球グレイテストナイン'97
メークミラクル**

スポーツ

CD-ROM

使用ブロック数 1~247

サターン

セガ

9月25日発売予定

5800円

今年の春に発売された『プロ野球グレイテストナイン'97』の最新データ版。外国人選手の入れ替えや選手のケガなど実際に起こったこ

とをゲームで表現した新モード、"1997ペナントモード"がウリだ。オリジナルチームも一新され、OB選手が中心のチームになったぞ。



●オリジナルチームのメンバー構成は、自由に作れるぞ。

なんとOB選手が35人も登場する!!



★実際のペナントレースで起こったものをゲーム上で再現しているのだ。

N64**バンジョー・カズーイ(仮題)**

アクション

カートリッジ

容量未定 使用/ノート数 未定

ニンテンドウ64

任天堂

9月25日発売予定 備考未定

2匹の動物が協力するアクションゲームが、ニンテンドウ64に登場するぞ。パワフルな熊のバンジョーと、スピード自慢の鳥のカズ

ーイ。この2匹を操って進んで行くのだ。それぞれの特徴をうまく活用して、バラエティーに富んだステージをクリアしよう。



力を合わせてゴー

**夏なんでちょっとバテ気味のふたりです**

あらじ バカみたいに熱いから夏バテしちゃったぜ! ヌオオオオー!
小野 すごぶる元気じゃないですか。
あらじ んん…? あ、ホントだ。
小野 じゃ、いつもどおりにいきましょ。光栄がプレイステーションとサターンで競馬シミュレーションのシリーズ最新作「ワーニングボストト2 ファイナル'97」を発売します。
あらじ バンダイが恋愛シミュレー

ーション「ネクストキング 恋の千年王国」をサターンで移植するぜ!
小野 データイーストのアドベンチャーゲーム「健闘 そして…」がサターンで、「魔神宮寺三郎一夢の終わりに」がプレイステーションとサターンで発売されますよ。
あらじ データイーストの新作があり日本本である。シューティングゲーム「青面紅蓮隊 黃武出撃」と、バズル

N64**遙かなるオーガスタ MASTERS'98**

スポーツ

128メガカートリッジ

使用/ノート数 未定

ニンテンドウ64

データイースト

12月発売予定 未定

動作パック対応予定

遙かなるオーガスタ』シリーズの最新版がニンテンドウ64で登場だ。実際のテレビ中継を思わせるようなカメラワークと実況中継が



コースターは最新版だぞ

N64**ぷよぷよSUN64**

パズル

64メガカートリッジ

使用/ノート数 未定

ニンテンドウ64

コントローラー

12月発売予定 未定

動作パック対応

アクションパズルの決定版「ぷよぷよSUN」が、アーケードから移植されたぞ。特徴は、相手の連鎖を相殺せると発生する太陽ぶよ。

これを消すと大連鎖させたのとおなじ効果が得られるのだ。たくさん連鎖を組めない人や初心者でも、豪快なプレーが楽しめるぞ。

みんなで、ばよえへん

■BMGジャパンがサターンで発売する「シャングルバーグ」。イベントやミニゲームが盛りだくさんのソフトだぞ。



ゲーム「マジカルドロップⅢ~よくはり特大号!~」をプレイステーションで発売するだー! ふう。仕事したらバテてしま…バタンキュー。

■サンソフがサターンで発売する恋愛シミュレーション「放課後恋愛クラブ~恋のエチュード~」に登場する女子だ。



PlayStation マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・エンタテインメントの商標です。

MASAYA メサイヤ

新たなアニメーションと、
豪華声優を迎えて、
プレイステーションで登場!

初回限定
スペシャルパッケージ特典

1. ラングリッサーII特製ビンバージ3巻セット
2. メモリアルブック

スペシャルパッケージ

¥6,800 (税別)

レギュラーパッケージ

¥5,800 (税別)



ラングリッサー新シリーズ 好評発売中!

現在、ニッポン放送で
ラジオCMオンエア中!!



©キャラソフ

スペシャルパッケージ特典!

1. ラングリッサーIII特製ビンバージ3巻セット
2. スペシャルファンブック

スペシャルパッケージ

¥6,800 (税別)

レギュラーパッケージ

¥5,800 (税別)

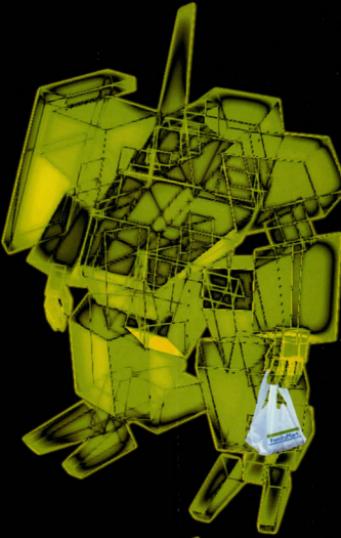
シリーズ最新作、
早くもセガサターンで
登場!



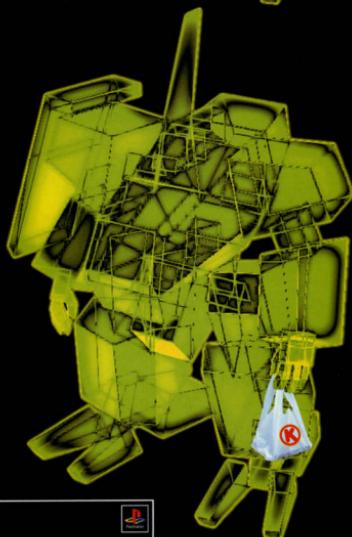
NCS 国内コピープロトコラシステム株式会社

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。





ミッションは、コンビニで受け取る。



FRONT MISSION ALTERNATIVE

フロントミッション オルタナティヴ

販売開始日未定／5,800円

©スクウェア もちろん、四国スーパーでもお求めいただけます。

週刊ファミ通 9月5日号(毎週1回金曜日発行)
第12巻 第36号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 广瀬清彦 編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-3-10
☎03-5351-8111(大代表) ☎03-5433-7141(編集部)



戦闘種族
目覚める：

DRAGON BALL FINAL BOUT

3D格闘アクション 好評発売中 価格5,800円(税別)

バードスクエア／萬葉社・フジテレビ・東映制作 CBANDAI 1997

ドラゴンボール・ファイナルバトル
～最強決戦'97夏～
イベント開催中!!

販売日▶B.24(日)ロケット広場(なんばCITY)
開場日▶B.26(火)GIGAⅢ(博多駅コンコース内)
会場はとも、1回目12:00~2回目14:30~
来場者多数の場合には、参加できない場合があります。

ヴァインレコードより
CD『DRAGON BALL FINAL BOUT』
9月12日発売予定!!
詳しくはレコード店へお問い合わせください。

「PlayStation」は株式会社ソニー

【パンダゲームステーション】 03-3847-5090 受付時間 週一～金曜日(朝ぐら祝日)10時～22時

電話番号はよく確かめて、おまちがえのない

●東京23区以外の方は、市外局番(01)をお忘れなく。●受付時間外の電話はおさけください。●全国の相

— 10 —

●表示価格は、税別となっております。

品は多少異なることがあります。

、道具店、スーパーであつまつあります。

卷之三

株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部

BANDAI

卷之三