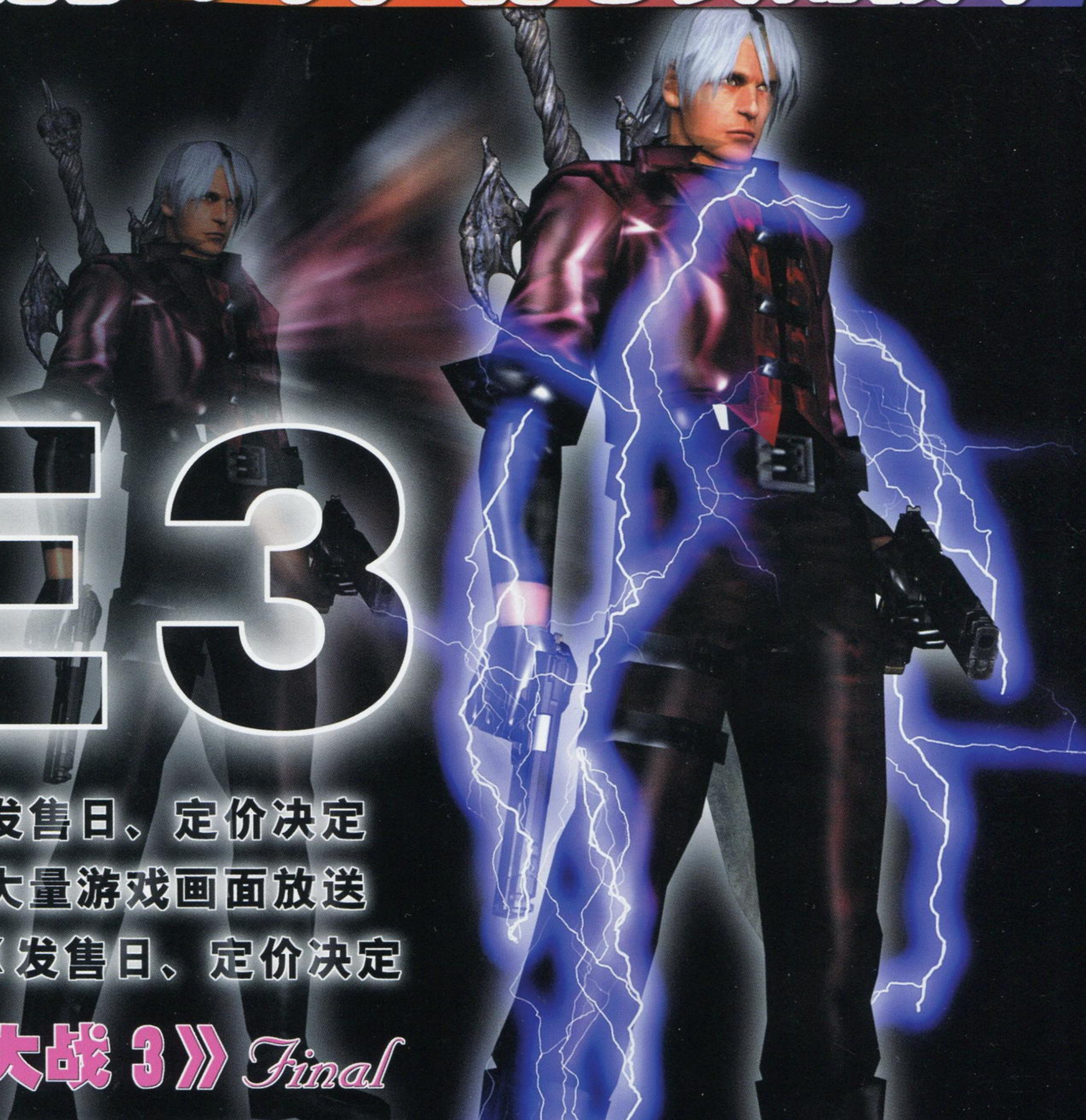
Vol.33

♦VR 射手 3 ♦GT3 ♦最终幻想战略版 ♦PSO Ver.2 ♦永恒的阿卡迪亚

游戏机实用技术

8 2001 年 6 月 B
TV GAME 半月刊



E3

NGC 发售日、定价决定
NGC 大量游戏画面放送
XBOX 发售日、定价决定

《樱大战 3》 Final

游戏脱口秀第一弹

《MGS》&《MGS2》畅谈

ISSN 1008-0600
08
9 771008 060006

话梅杂志&3DM-SMV
本期赠送大型精美卡片
www.ptumeibook.cn

瓜瓜龙俱乐部

HOTKID CLUB

GOWIN2001 HOTKID

征全国各地经销商：

福州：1390-6911-121　上海：1391-6128-653　深圳：1382-8743-846　漳州：1390-6954-069　天津：022-27260151

南京：1390-1586-338　无锡：1390-6170-524　苏州：0512-7515-133　宁波：0574-7844-774　北京：010-65958264

瓜瓜龙游戏网等你加入：www.gowingame.com.tw

破石而出、悟空来也

悟空降魔、大闹四方！

「悟空降魔录」7月大闹「天界」

瓜瓜龙机器人系列：NEW GAME

数码怪兽系列：

彩色共通

瓜瓜龙游戏正式授权 福州博腾电子技术有限公司

GOWIN®

福州市东水路省新闻局出版大楼 503 室

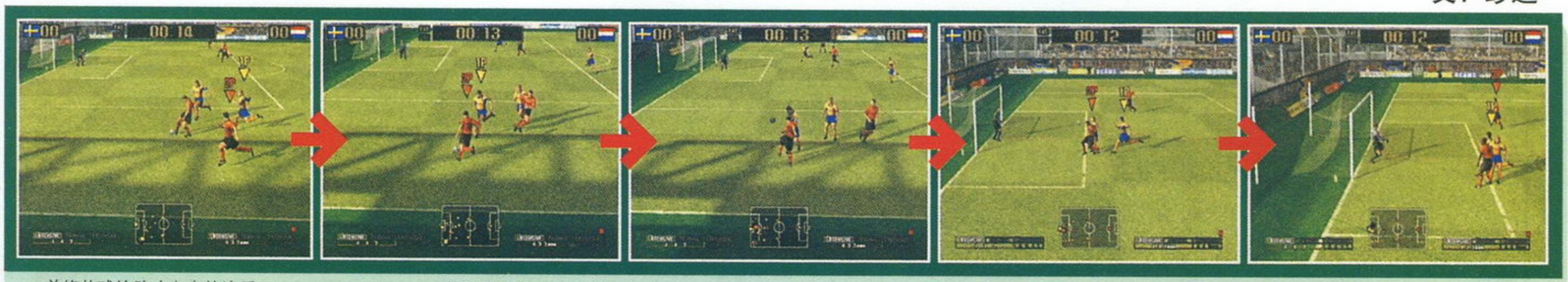
电话：0591-7557806 ext 8318　传真：0591-7524302

瓜瓜龙™

各款陆续推出!!!

www.tumbook.cn

文：纱迦



前锋传球给助攻上来的边后卫　　边后卫得球　　迅速吊向禁区内　　这下要看克鲁伊维特的本事了　　好球！荷兰队现在以1：0领先瑞典队

NAOMI2基板的第一弹作品——《VR射手3》终于登场了！由于采用了功能强大的NAOMI2基板，游戏的画面效果达到了前所未有的高度。而设计者对游戏也做了一些改进，使整个游戏的系统更加完善。尽管这个游戏目前在国内还比较少见，但是这么好的游戏我们当然不能将其放过。下面就请看有关这个史上最强的街机足球游戏的火线报道！

变更点之一

不好！明明球就在前面，我的队员怎么掉头就走？玩过前作的人一定碰到过这样恼火的事情吧！这是由于游戏的自动换人系统有问题而造成的。在本作中设计者专门针对这一问题做出了一些改进，保证不会有这样的事情发生。这下大家满意了吧？

变更点之二

“《VR射手》系列”的难度是比较高的，不过在《VR射手2》中有一个赖招可以包你通关，那就是下底传中。不过在本作中你若是想重温旧梦的话，一定会死得很难看。因为在本作中CPU后卫在禁区里的站位极佳，绝对可以让你欲哭无泪。

变更点之三

越位了！没错，这就是本作新增加的设定之一——“OFFSIDE”。越位在家用机的足球游戏里可以说是必不可少的要素之一，不过在街机上的确是头一次出现。至于越位的定义就不用我多加解释了吧？

VR射手3

ARC	SEGA	SPG	1～2人
	已于2001年4月下旬推出		—
NAOMI2	无		

变更点之四

在前作中铲球铲惯了的人这次可要注意了，因为在本作中加入了红黄牌的设定，而有了这样的设定也意味着裁判员将出场了。如果一不小心被罚下几个人，那可不是闹着玩的——认为自己踢起球来大有南斯拉夫之风的人除外。

变更点之五

“《VR射手》系列”的一大特色就是阵形的运用。在本作中共有16种阵形出场，其中还包括了像4-4-1-1、4-3-1-2这样的具有现代足球特征的阵形。大家不妨试试在罗森博格手下惨不忍睹的4-3-1-2，为他正一下名吧！

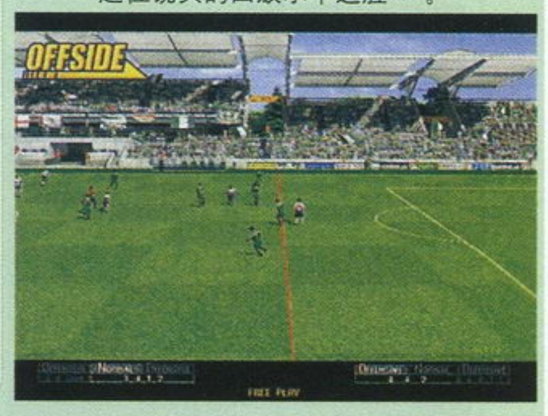
其它变更点

本作中还有不少重大的变更点，比如加入了上下半场的设定、可以控制门将等等。可以看得出来，“《VR射手》系列”正越来越向真实的足球靠拢。而由于所用基板的强大功能，队员的动作之细致实在是已经到了令人发指的地步，绝非“《WE》系列”所能比拟。另外，大受好评的入球评点系统也依然健在。大家还是赶快去玩吧，晚了就没得玩了！

沙特队的10号一个凶狠的铲球，把威尔莫茨铲得人仰马翻。

红牌！真是活该，这下子沙特队算是见鬼了。

越位镜头的回放水平远胜xA。



因为中路的队员还没有插上，所以不能传中

灵光一闪！脚后跟传球！

身后的队员心领神会

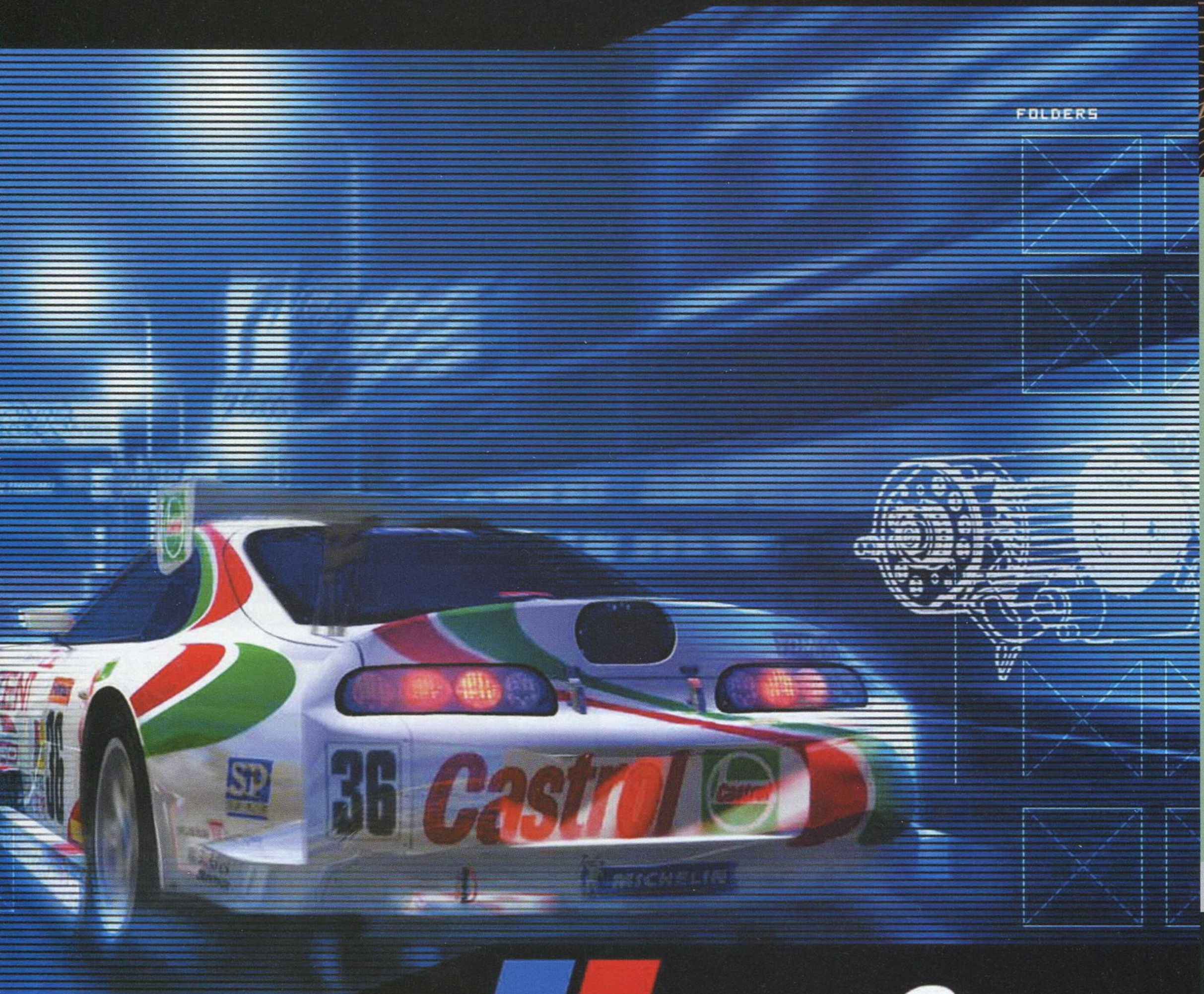
现在可以传中了

哥伦比亚人只能望球兴叹

话梅杂志&3DM-SM

GT赛车3 A-规格

文：GOUKI



GRAN TURISMO® 3
THE REAL DRIVING SIMULATOR
A-spec

PS2	SCEI	RAC	1～6人
	2001年4月28日		至少256KB
DVD-ROM	对应专用控制器“GT Force”、i.LINK 连线最大6人对战		

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

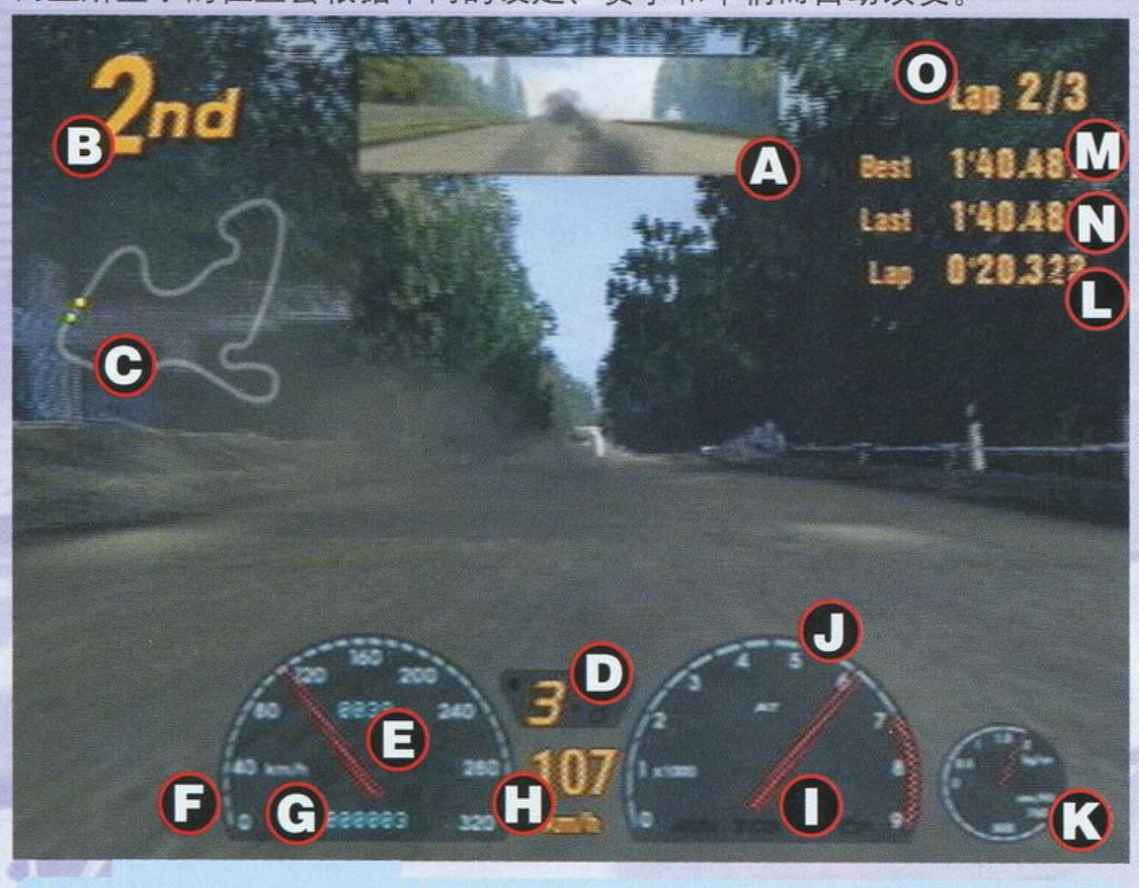
足足等了一年半，经过种种波折，延期又延期，改名又改名，“真正的驾驶模拟游戏”终于驶入了PS2。“感受驾驶的乐趣”，这句BMW的著名广告语用在这款游戏上应该是再恰当不过的了。对于这款游戏，简直可以用赛车游戏的神话来形容——无论是操作性、画面、登场的车辆、音效音乐、系统等都“10分”完美。并且随游戏附送的厚达179页的《GT3 A-spec REFERENCE GUIDE》(《GT3 A-规格 参考指南》)更是为这款游戏增值不少，同时，也让人感觉到SCEI对这款游戏的重视程度。

32K的《GT3 A-规格 参考指南》，非常有手感。

GRAN TURISMO 3

比赛画面

比赛时会显示出各种各样的数据，以帮助玩家更好地了解目前的状况。而且所显示的位置会根据不同的设定、赛事和车辆而自动改变。



A. 后视镜（倒后镜）。
B. 现在你的排位。
C. 赛道的提示。
D. 现在自车的挡位。
E. 现在自车行驶的距离。
F. 码表。
G. 自车行驶的总距离。
H. 车速数字化表示。
I. 指示灯(ASM/TCS/SIDE BRAKE/油压警告灯)
J. 发动机转速计。
K. 推进器的指示计。(装备了涡轮增压器的车辆才会显示)
L. 现在自车的单圈成绩。
M. 该赛道的单圈最好成绩。
N. 总成绩。
O. 已行驶圈数/规定圈数。

GRAN TURISMO 3

游戏模式

ARCADE MODE

Single Race	与CPU车进行对战的模式。
Time Attack	用规定的车辆在规定的赛道上进行时间赛，挑战自己极限的模式，没有CPU车出现。
Free Run	包括车种与赛道及圈数都没有任何限制的驾驶模式，供练习时用。
2 Player Battle	二人对战的模式，画面以分割的方式表现。对应不同的电视，有两种显示模式。
Goodies	查阅已取得的隐藏要素的模式。
Load Guest Garage	读取在“GT”模式中车库里的资料，以做对战时用。
i. Link Battle	通过i. Link线连线对战的模式，最多可以同时6人对战。

Gran Turismo Mode

系列的招牌模式，精华尽在其中。为了在此模式所有的赛事中称霸，你需要不断地提高自己的驾驶技术，得到各个级别赛车的参赛证——牌照，同时还要精打细算地购入各种车辆以适应不同的赛事。

My Home

就是“我的家”，是玩家存取车辆和确认游戏进度的主要地方。

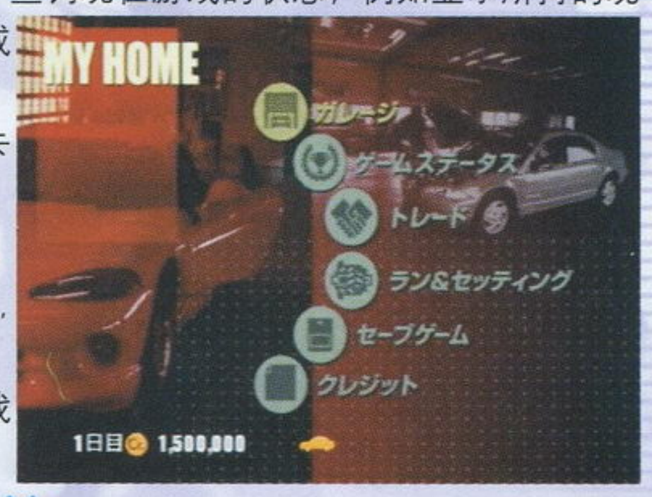
Grarage（车库）：存放车辆的基地，其功能包括换车和卖出车辆，当然，也是欣赏自己爱车的好去处。

Game Status（游戏状态）：查询现在游戏的状态，例如显示所持的现金、获得的牌照、奖杯以及完成度等。

Trade（交易）：使用记忆卡与朋友进行车辆的买卖交易。

Run&Setting（改良及测试）：把现在使用中的车辆进行改良，然后进行测试。

Credit：列出协力制作游戏的车厂名单和授权细则。



License Center（考牌中心）

拉力执照一开始就可以考取。

为了参加赛事赢得奖金，你就必须先获得参加赛车的资格——牌照。牌照共分为6个级别，包括国内B级、国内A级、国际B级、国际A级、超级执照（Super Licence）和拉力执照（Rally Licence）。其中，新独立出来的拉力执照是可以单独考取的，不必从国内B级考起。

Tune Shop（改装商店）

购买改装零件的重要场所，当你购入了车辆之后，便可进入这里对车辆进行改装。在改装商店中共分为6种改装选择。

- Suspension&Brake(悬浮与制动系统)。
- Engine&吸气系统（发动机与吸、排气系统）。
- 驱动系统。
- Turbo系统（涡轮增压系统）。
- Tyre（轮胎）。
- 电子制御以及车辆的轻量化。

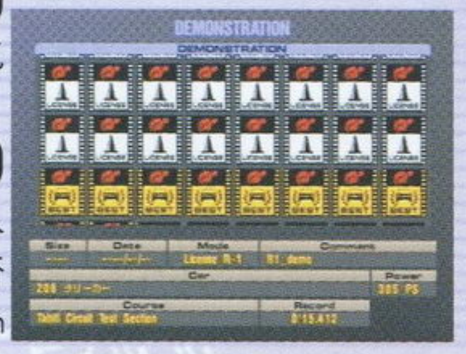
话梅居志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

Car Dealer（汽车经销商）

在这里有8个国家的车厂可供选择，是购买车辆的主要途径。

Replay Theater（回放剧场）

在这里可以重放以及管理已经存入记忆卡中的比赛过程资料。



Load Game

读取记忆卡内资料的模式。在开机进入标题画面之前系统会自动检测记忆卡中是否存有《GT3》的记录，如果有，那么“Gran Truismo Mode”、“Arcade Mode”以及“Option”的设定资料就会立刻进行更新。

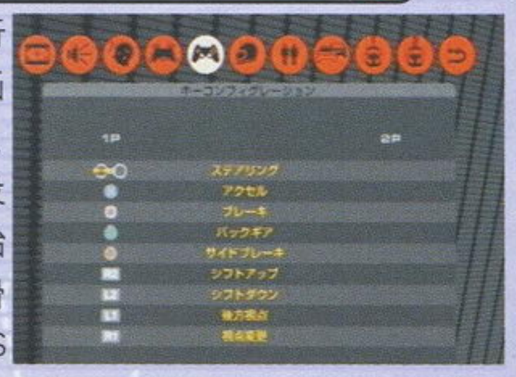
Save Game

储存游戏资料的地方，被储存的游戏资料包括“Arcade Mode”、“Gran Turismo Mode”和“Option”。

File Operation（记录管理）

管理记忆卡的模式，可以对记忆卡内的其它游戏记录进行复制或删除。（在记忆卡空间不够时）的确是很周到的设计。

Option



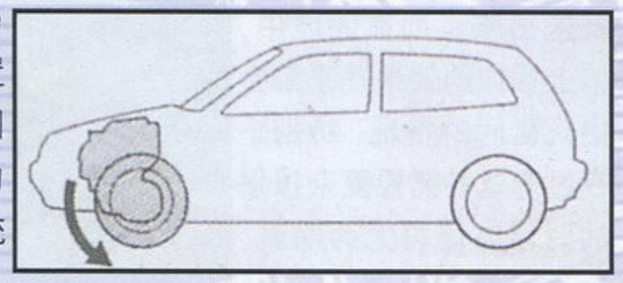
让玩家对游戏内的各种原始设定进行更改的地方。可以更改的内容包括游戏画面设定（分为4：3和16：9）、背景音乐、音效的开关及重播的次序、手柄的按键设定及震动开关、“Arcade Mode”里的轮胎损耗及档位的设定、辅助驾驶设定（防滑系统以及防止大马力的车车轮空转的TCS系统）、幽灵车出现的设定、“2 Player Battle”和“i Link Battle”的赛制设定、专用方向盘GT Force的机能设定。

GRAN TURISMO 《GT》的必要知识 3

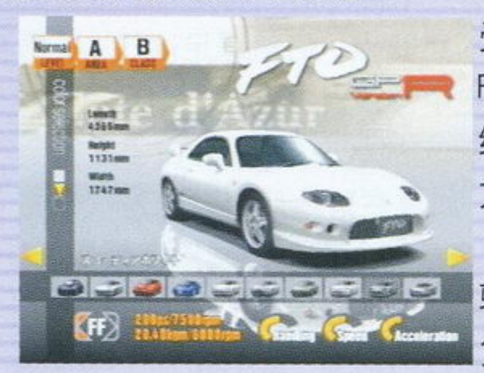
4款不同的制式

FF车

FF是Front-engine Front-drive的缩写，即是发动机、变速箱装置在驾驶室前的前轮驱动方式。因为它装置的位置使得传送驱动力的时间缩短，并且整个驱动系统也较小。



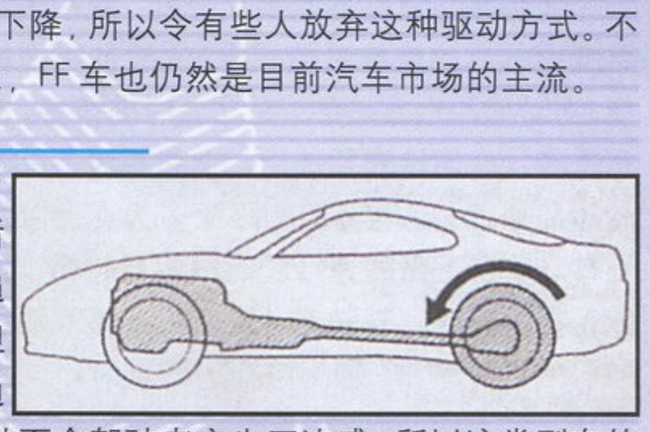
优点：首先因为它不像4WD车以及FR车那样需要一条传动轴贯通前后轮，在一定程度上增大了车内可使用的空间；其次由于整个驱动系统的小型化，使得生产的成本以及售价相对于其它类型的车更低，更容易被大众（不是指Volkswagen）所接受；最后，FF车的直路性能优良，这还是由于驱动系统前置，靠前轮带动车身，得以更容易保证方向的稳定性。



缺点：显而易见的是，FF车的前轮既是驱动轮又是转向轮，因此FF车的前轮“背负”着相当大的重任，在制动方面的负担也是相当大的。前后轮的重量比是6：4，所以在转向时前轮的偏离角比后轮要大，会出现转向角不够的情况。另外，真车在变速时，车内的震动也会令车内出现一些响声，这也是主要缺点；最后，因为在进行加速时前轮的负载变小，从而导致加速时的牵引力下降，所以令有些人放弃这种驱动方式。不过即使是这样，因为成本的关系，FF车也仍然是目前汽车市场的主流。

FR车

FR是Front-engine rear-drive的缩写，即是使用前置发动机、后轮驱动的方式。FR是昔日最普遍同时也是最传统的驱动方式，但因为有一条粗大的主传动轴贯通车身，使得车内的空间感变小，从而令驾驶者产生压迫感，所以这类型车的生产数量已经慢慢减少。



优点：FR车前轮转向、后转驱动这样明确的分工使得其操纵性比较好，转弯敏锐，十分重视驾驶者的“感觉”。因此被运动型车辆所广泛采用。

缺点：FR车的发动机是以纵置方式装置在驾驶室前方的，使得前后轮的重量比为5：5，

为4种不同制式的车设计的专用赛事。

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

02	天魔鬼神	（ラファ）
03	ラトナー	
04	カムペ	
05	オルランドゥ	
06	ピテュス	
07	ラファ	
08	ベイオウーフ	
09	アグリアス	
10	慕容非	
11	ラトナー	
12	カムペ	
13	オルランドゥ	
14	ピテュス	
15	ラファ	
16	ベイオウーフ	
17	アグリアス	
18	慕容非	
19	ラトナー	
20	カムペ	
21	オルランドゥ	
22	ピテュス	
23	ラファ	
24	ベイオウーフ	
25	アグリアス	
26	慕容非	
27	ラトナー	
28	カムペ	
29	オルランドゥ	
30	ピテュス	
31	ラファ	
32	ベイオウーフ	
33	アグリアス	
34	慕容非	
35	ラトナー	
36	カムペ	
37	オルランドゥ	
38	ピテュス	
39	ラファ	

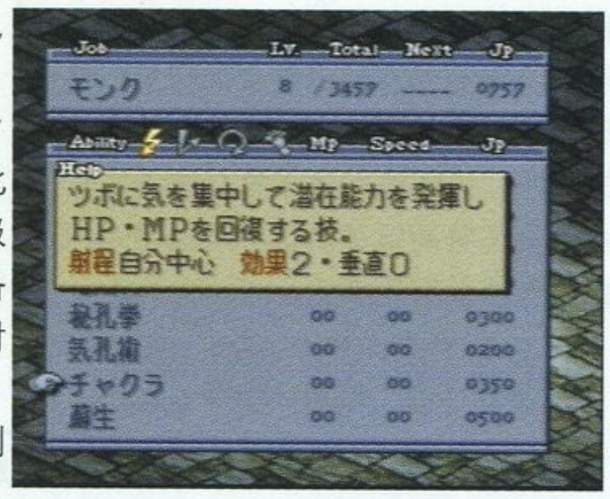
法、时魔法和阴阳术的任意一种法术，最重要的一点是——完全没有吟唱时间和MP的消耗！想一想一回合内把敌人都变成青蛙是件多么爽的事！然后就可以放心大胆地练级，还可以喂青蛙吃药不让它死……

行动次序

这可能是大多数人都头疼过的问题，好不容易等到敌人聚在一起了放个大魔法出去，结果什么都没打到！如果你经常出现这种情况的话，就要注意看看行动次序表了！其实很简单，只要你选择的是有待机时间的行动，那么在确定之前按左或右键，就可以看到一长列表单，你所选择的行动会在表中不断地闪动。你要注意的有两点，一是你所选行动在表上所排的位置，如果是第一个行动的话就什么问题都没有了。如果不是，就要看看你的攻击目标的名字是不是在你的行动名上面，如果是的话，表示在你的行动开始之前，敌人可能就已经离开了原来位置了，那么就需要换一种待机时间较短的行动再试试。

最好的练级组合

首先最好是找个野外的战场，这样限制少一点。



队伍中必须有修得职业モンク的特技“チャクラ”的角色。(此人等级越低越好，这样可避免等级过早上升)其余角色尽量不要装备攻击力强的武器，这样万一反击时就不会有不愉快的事情发生了。

剩下事情很简单，把怪物杀到只剩一只(最好再把它变成青蛙)，然后找一块平地，以モンク为中心，其余人围在他身边不断地揍他，而モンク每回合使用特技“チャクラ”就可以同时回复大家的HP和MP，这样只要有耐心，一关练满一种职业是很简单的事。

克劳德登场要点

一、于第四章前往机工都市。

二、于碳矿都市酒场了解“碳坑之亡灵”的消息。

三、王都ルザリア的酒场与派奥夫（ベイオウーワ）交谈（交谈选第2项）同去碳坑找奥利多拉哥（オーリドラゴ）。

四、在矿坑往下打三层，救出被包围的圣龙雷莎（レヘザ），从而获得水瓶座水晶。

五、返回机工都市，把水晶放入机体内。

六、在ザルテニア城中的酒场得知“呪われた岛”的消息之后便会产生新的道路。

七、返回机工都市，发现新的机体。

八、在ネルベスカ神殿中得到水晶。

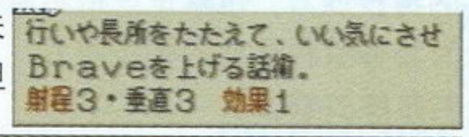
九、返回机工都市后，将水晶放人机体内，从而将克劳德由《FF Ⅶ》中召唤至《FFT》的世界中，但他不肯加入并突然离去。

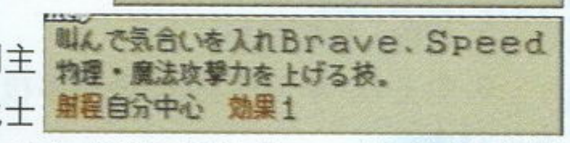
十、ザルテニア城中，《FF Ⅶ》的主人公遭到攻击，救下他后便会成为仲间。

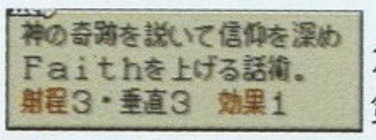
十一、ベルベニア活火山中，利用道具士发现道具的特技．在火山的最高点找到《FF Ⅶ》主人公专用的剑，从此他就可以使用LIMIT技了。

令BRAVE和FAITH快速上升的方法

话术士的“赞美”和“说法”成功使用后可以分别使BRAVE和FAITH上升4点。当两项数值均达到100时，过关后角色的BRAVE、FAITH都将有所提升。但“赞美”和“说法”的成功率不高。







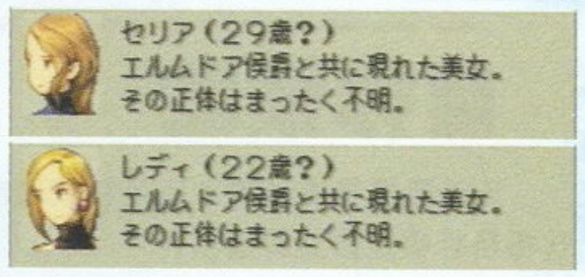
在后期主角的见习战士第一栏特技中会多出两项特技，一个可以大幅提升我方一名角色的BRAVE，一个同时可以提升自己的BRAVE和FAITH，这就可以迅速增加同伴的BRAVE了！

最后的召唤魔法

在デイヘプタンヅヨン迷宫第10层，某一怪兽会使用最后的召唤魔法，让已方的召唤士被此魔法击中但并没有死去，就可习得最后的召唤魔法。

见习战士的最终特技

在ランベリー城门前有两位掌握见习战士最终技アルテマ的女杀手。只要将我方队员转职为见习战士，并且承受此特技攻击不死亡即可习得。

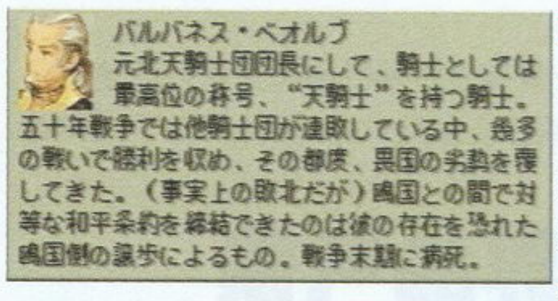


毛皮骨肉店

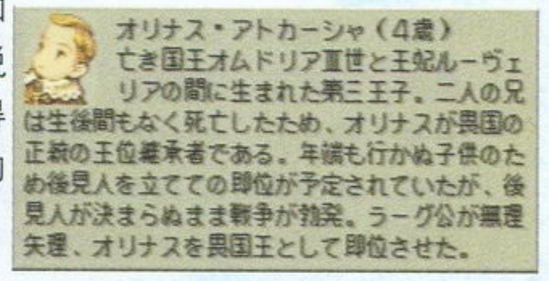
毛皮骨肉店出现于第三章，如果想在其中购买物品，就必须掌握盗贼的特技——“密猎”，只要装备“密猎”的角色将怪兽杀死就会自动收集对方的毛皮，而怪兽的毛皮恰恰正是毛皮骨肉店的流通货币！

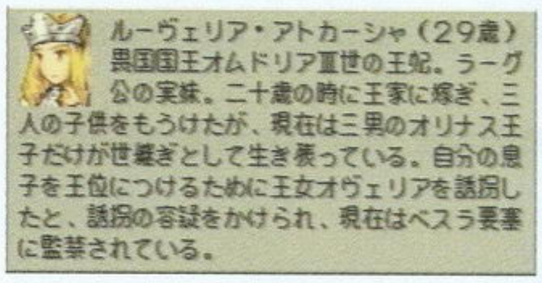
故事背景

古老的伊瓦利斯王国（イヴァリース）以双头狮子纹章为守护神，统治着这块大陆。50多年前，国王德拉蒙塔（デナムンダ）II世因不满邻国（欧路塔利亚王国）旁系继承王位而向其开战，史称“五十年战争”。

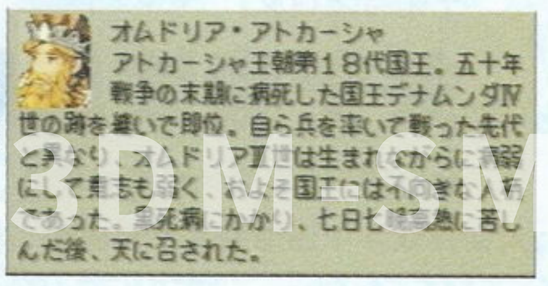


战争初期伊瓦利斯王国节节取胜，但在关键时刻国王病故，欧路塔利亚王国趁机反攻，战争陷入胶着状态。后来伊瓦利斯诞生了两位英雄——天骑士巴路巴尼斯(バルバネス)和雷神西多（シド）。他们率领王国精锐南、北天骑士团大举进击，重新取得战争优势。但由于长期战争给两国的经济造成的巨大破坏，再加上黑死病的大流行，使得双方均无力再战，最后以议和告终。





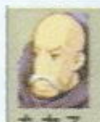
战争结束后，奥姆多利亚（オムドリア）III世继位，因其自幼体弱多病，由王妃辅佐朝政。而所生王子中，只有奥利拿斯（オリナス）幸存，其



ベストラルダ・ラーグ
ガリオンヌの領主にして、亡き国王オムドリア皿世の王妃ルーヴェリアの実兄。ラーグ家は、五十年戦争の引き金になったデナムンダII世を祖に持つ王家（アトカーシャ家）の分家。ベスラ要塞における攻城戦の最中、ダイスダーグの奸計によって暗殺された。

ダクスマルダ・ゴルターナ
ゼルテニアの領主。ラーグ家同様、ゴルターナ家も、五十年戦争の引き金になったデナムンダII世を祖に持つ。王家の紋章である双頭の獅子の片方・黒獅子を家紋とすることから“黒獅子公”とも呼ばれる。ベスラ要塞における攻城戦の最中、騎士ディリータと教会の計略によって暗殺された。

シドルファス・オルランドゥ（59歳）
通称“雷神シド”。南天騎士団団長にして、先の五十年戦争ではバルバネスやザルバッグらと共に敵に恐れられた無敗の将軍。ゴルターナ公に対して謀反を企てた容疑により失脚し、ベスラ要塞に幽閉されるが、義理の息子オーランと慕容非の活躍により脱出した。
現在は慕容非と行動を共にしている。



アルフォンス・ドラクロワ
ライオネルの領主。グレバドス教会内において教皇に次ぐ権力を有する枢機卿でもある。五十年戦争では名を馳せた騎士にして神学者。領民は偉大な領主として畏敬の念を抱いている。枢機卿は伝説の悪魔・ルカヴィの一人、不浄王キュクレインと融合しており、何らかの目的のために聖石を集めていた。

メスドラーマ・エルムドア（38歳）
ランベリーの領主。五十年戦争の後半、異国に侵入する異国軍を相手に勇猛果敢に戦った軍人。白銀の鎧に長く美しい銀髪を風になびかせ戦ったことから、味方からは“銀の貴公子”と慕われ、敵兵からは“銀髪鬼”と恐れられた。フス平原における戦いで流れ矢にあたり、名誉の戦死を遂げた。

ゲルカラニス・バリンテン
フォボハムの領主。大公は武人ではないため五十年戦争で前線に立つことはなかったが、大公の下には様々な国から集められた傭兵部隊があり、その部隊が大公の名代として活躍した。聖石の力を軍事的に利用することを思いついたバリンテンは聖石『ヴァルゴ』を奪うが、ヴォルマルフの怒りを買い、混乱の中、死亡した。

マリッジ・フューネラルVII世（81歳）
ミュロンド・グレバドス教会の首長にして、獅子戦争を裏から操る黒幕。その背後には、五十年戦争により低下した教会の支配力を復活させ、国王以上の権力を教会の手に取り戻そうという思惑が存在している。ラーグ公とゴルターナ公を煽る一方、神殿騎士団を使って聖石を集め、人心を得ようとしている。

慕容非・ベオルブ（19歳）
武門の棟梁として名高い、名門ベオルブ家の末弟。王女オヴェリアの誘拐事件を機に私利私欲のために戦争を引き起こした兄たちと対立する。また、その背後に権力奪回を狙うグレバドス教会、さらにその教会すらも利用するルカヴィの存在に気づく。自分のためではなく他人のために戦うことを“正義”と信じている。

アルマ・ベオルブ（18歳）
ベオルブ四兄妹のまっ子。イグーロス貴族学院に通う。慕容非の妹。
長兄、次兄とは雲泥の違い。明朗快活な性格で皆に慕われている。生まれてからほとんどの期間を修道院で過ごしており、ベオルブ家に戻ってきたのは最近のこと。そのせいか、長兄・次兄より歳の近い慕容非の方と仲がよいらしい。

ザルバッグ・ベオルブ（31歳）
北天騎士団団長にして“聖騎士”の称号を持つ騎士。慕容非の次兄。
五十年戦争では数多の戦いで勝利を収め、亡き国王デナムンダIV世に“イヴァリースの守護神はガリオンヌにあり。ベオルブの名の下にこそ勝利がある”と絶賛された。常勝無敗の武人だが、反面敬虔（けいけん）なグレバドス教信者でもある。

ディリータ・ハイラル（19歳）
慕容非の幼なじみ。
オルランドゥ伯によるゴルターナ公暗殺事件によって南天騎士団の将軍となり“聖騎士”の称号を頂く。しかし、真実は異なる。ベスラ要塞攻防戦の混乱の最中、囚われたオルランドゥ伯を逃す一方、ゴルターナ公を殺害した真犯人である。己の野心のために他人を利用し続ける男。

他两位出生后即告夭折。王子两岁时，国王奥姆多利亚死于黑死病。失去国王的威压，以王妃为代表的外戚势力和贵族元老院的矛盾一触即发。双方代表人物是拉古（ラーグ）公和国路塔那（ゴルターナ）公。

下面介绍一下主要下属诸侯国及关键人物：

伽利安陆（ガリオンヌ）国：领主拉古（ラーグ）公是王妃的亲哥哥，拥有王国最强的北天骑士团，以白狮子纹章为标记。

塞鲁迪利亚（ゼルデニア）国：领主国路塔那（ゴルターナ）公是奥姆多利亚三世的表弟，麾下南天骑士团是唯一可和北天骑士团抗衡的军队，以黑狮子纹章为标记。团长奥利兰多（オルランドウ）伯爵外号雷神西多，与主角拉姆扎父亲齐名，是贵族中少有的能体察民众疾苦的一位。

拉伊奥尼路（ライオネル）国：领主多拉古罗（ドラクロワ）枢机卿，受人敬仰的五十年战争中的英雄，对王家十分忠诚。

兰伯利（ランペリー）国：领主艾路姆多亚（エルムドア）侯爵，一头银发，勇猛善战，五十年战争中被敌人称为恐怖的“银发鬼”。

霍波哈姆（フォボハム）国：领主巴利恩丹（バリンテン）大公，五十年战争中修建了大量孤儿院，救助在战争中失去双亲的儿童，素有声誉。

古莱巴托斯（グレバトス）教会：信奉圣アヅョラ（圣阿修罗），在人民中影响很大，拥有教会军队神殿骑士团。

比奥路普（ベオルブ）家族：即主角拉姆扎（ラムザ）的家族，被人视为贵族中之贵族。父亲巴路巴尼斯是北天骑士团团长，拥有骑士之最高称号——天骑士，五十年战争末期病死。长兄达伊斯达普（ダイスダブ）是拉古公的军师，深得信赖。次兄撒路柏古（ザルバヅグ）继父亲之职担任北天骑士团团长，号称不败之骑士，被人誉为伊瓦利斯王国的守护神。拉姆扎与两位兄长同父异母，成就相去甚远，多少有些自卑感，与亲妹妹阿路玛感情甚好。

迪伊利达（ディリータ）：拉姆扎父亲领地内农夫的孩子，双亲死于黑死病后由巴路巴尼斯收养在家，与拉姆扎堪称挚友，和妹妹蒂娜相依为命。

欧菲利亚（オウェリア）公主：为奥姆多利亚三世领养，美丽善良，身处权力之争的旋涡中无力自拔。

故事篇

序章

オーボンヌ修道院。

公主欧菲利亚正跪在神前忏悔。

此时以名浑身浴血的骑士冲进修道院，在说出南天骑士团袭击修道院的情报后即告死去。

圣剑骑士阿古莉亚斯（アグリアス）为首的皇家近卫队很快击退了来袭的敌军。但公主却被人从修道院后门劫走，主角拉姆扎认出劫持公主的人正是自己多年的好朋友迪伊利达，原来他竟没有死吗？

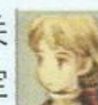
オヴェリア・アトカーシャ（18歳）
亡き国王オムドリア皿世が二番目の王子を亡くしたときに養女として王家に迎えられた。もとは前王デナムンダIV世の実子で、オムドリア皿世とは瓜二つの兄妹である。王家に入ったものの、すぐに王妃に三人目の王子・オリナスが誕生したため、ラーグ公に預けられることになった。

アグリアス・オークス（23歳）
アトカーシャ王家直属の近衛騎士団に所属する騎士。オムドリア皿世の死後、ラーグ公とゴルターナ公の間の緊張が高まるにつれて王女の身も危険になってきたため、元老院が護衛として修道院に派遣した。王家に対する忠誠心はとても高く、また正義感が強い。辺境の地で暮らさねばならないオヴェリアに同情している。

第一章　持たざる者

一年前，主角和迪伊利达还是王立军官学校的士官候补生。由于五十年战争给国家造成了巨大破坏，人民对王室贵族忠诚度大减，各地盗贼蜂起。伽利安路国境内的骸旅团就是其中实力十分强大的一个。此日领主拉古公决定由北天骑士团将骸旅团歼灭，由王立军官学校的候补生担任后方支援。

作战途中，会救出剑士阿路伽斯（アルガス）。阿路伽斯得知拉姆扎家世后大为惊喜，跪下请求拉姆扎相救被骸旅团绑架的艾路姆多亚侯爵。此时北天骑士团与骸旅团的战争正处于关键时刻，拉姆扎不敢擅自行动，决定回城向兄长达伊斯达普请示。



アルマ・ベオルブ（18歳）
ベオルブ四兄妹のまっ子。イグーロス貴族学院に通う。慕容非の妹。
長兄、次兄とは雲泥の違い。明朗快活な性格で皆に慕われている。生まれてからほとんどの期間を修道院で過ごしており、ベオルブ家に戻ってきたのは最近のこと。そのせいか、長兄・次兄より歳の近い慕容非の方と仲がよいらしい。

达伊斯达普拒绝了阿路伽斯借兵拯救侯爵的请求。拉姆扎和二哥撒路伯古、妹妹阿路玛、迪伊利达的妹妹蒂娜相会后从二哥口中得知贸易都市ドーター可能有侯爵的消息。

在贸易都市消灭小股盗贼从俘虏口中得知侯爵的关押地点，跟着在砂ネズミの穴救出艾姆多利亚侯爵。

骸旅团方面，团长胡古拉夫（ウィーグラフ）因为副团长擅自决定绑架侯爵一事大发雷霆，争执中副团长被杀。

回城后拉姆扎受到达伊斯达普的严厉训斥，认为其违反命令擅自行动，但此时拉古公出现，说拉姆扎此行立了大功，并命他参加对骸旅团的进一步作战。原来拯救伯爵虽然打乱了拉古公的计划，却大大提高了拉古公的威信。

在盗贼之砦主角一行捉住了骸旅团团长胡古拉夫的妹妹，贵族出身的阿路伽斯极力要求将其杀死，认为盗贼和平民都只是贵族饲养的家畜。迪伊利达则坚决反对这样做，阿路伽斯和迪伊利达的矛盾自此逐渐加深。最终拉姆扎还是将胡古拉夫的妹妹放走了。

节节败退的骸旅团决定铤而走险趁イグーロス城后方空虚之际刺杀达依斯达普，得手之后又劫持了蒂娜。迪伊利达回城后听说妹妹被绑架十分焦虑，担心骸旅团覆灭之时会将妹妹杀死，想只身前往营救她。拉姆扎理智地劝说迪伊利达不要轻举妄动。情绪激动的迪伊利达一把揪住拉姆扎说蒂娜不是比奥路普家族的人，所以除了他之外不会有人关心蒂娜的死活。此时阿路伽斯不知死活地劝拉姆扎和迪伊利达这样的平民绝交。怒不可遏的迪伊利达和阿路伽斯大吵一场，最终同样愤怒的拉姆扎让阿路伽斯立刻离开。

对骸旅团的最后攻击即将开始，在暗红色的落日光华中，拉姆扎和迪伊利达席地坐在野外。两个自幼一起长大的青年在战争之中好不容易有了个安静的时间，但却找不到什么话题可以交谈。迪伊利达面无表情地说不知蒂娜是否也在看夕阳，拉姆扎无言以对。迪伊利达随手摘起地下的草叶做成草笛吹了起来，拉姆扎也拔了根草一起吹，落日中笛声更显凄凉。

一切都可以改变的，只有记忆中的童年不会。

ヅータデン砦，撒路伯古和阿路伽斯已经到达。骸旅团骑士以蒂娜为人质，并在地下埋藏大量炸药，以此威胁北天骑士团。经过撒路伯古的授意，阿路伽斯一箭射死了蒂娜。这时北天骑士团骑士报告发现骸旅团部队，撒路伯古急忙离开，拉姆扎和阿路伽斯的战斗就此展开。

阿路伽斯死了，蒂娜也死了。

晚风中迪伊利达抱着蒂娜的尸体一动不动，耳边响着的还是妹妹中箭后

对自己说“好痛”的声音。对贵族来说，平民的性命真的比不上畜生吗？

当炸药爆发后，火光淹没了一切……

迪伊利达竟然没有死吗？

第二章 利用する者される者

ヴ－タデン砦一役之后，拉姆扎对自己的家族血统感到耻辱。他脱离了士官学校，改用母姓，成为职业佣兵。

为了寻找被劫持的公主，阿古莉亚斯建议去塞鲁迪利亚国的比斯拉（べすら）要塞。途中经过アラグアイの森，看见一只陆行鸟被一群怪兽围攻，救出它之后它会加入。

ムスタディオ・ブナンザ（20歳）
機工都市ゴーグの鉱山で働く若者。機械仕掛けの兵器造りで名高い機工師ベスロディオの息子。火薬を筒身に詰め金属の弾丸を放つ機械仕掛けの兵器『銃』を使いこなすことができる。

迪伊利达带着公主经过一处瀑布遇到北天骑士团追兵，而拉姆扎众人此时正好赶到。迪伊利达向大家揭穿拉古公绑架公主嫁祸国路塔那公的阴谋，并说拉姆扎的两位兄长也知道这件阴谋。

至此拉姆扎便正式和北天骑士团决裂为敌。获胜后迪伊利达将公主交给拉姆扎，对拉姆扎多年来对他的照顾表示感谢后便离开了。

为了躲避拉古公的追杀，众人逃往多拉古罗枢机卿处避难，因为其领地属于教会统治，且一向持中立态度，想来北天骑士团不敢轻易犯境。

路经城塞都市救下一名叫姆斯达迪奥（ムスタディオ）的机工士，他正被巴特（バート）商会追捕，巴特商会同时还扣押了他父亲。

在ライオネル城，多拉古罗枢机卿爽快地答应了拉姆扎的要求，出于感激，姆斯达迪奥说出他被追杀的原因也是由于圣石。而他的父亲也是因为圣石才被商会扣押的。

一进机工都市就遭遇到商会的埋伏，而在用机工士父亲做威胁得到假的圣石之后，得意忘形的商会首脑自言自语中说道这样一定会让多拉古罗枢机卿满意的！

公主无疑已经落入枢机卿的手中。

为了救出落入枢机卿手中的公主，拉姆扎决定立即前往ライオネル城。

而在ライオネル城，要求引渡公主的伽夫伽利奥和旨在圣石的多拉古罗已经决定合作，两人定下计策，只等拉姆扎到来。

拉姆扎救出了逃脱的阿古莉亚斯，得知公主即将被处刑，急忙赶往刑场，但刑场只是个陷阱而已。

杀进城内后，走投无路的多拉古罗枢机卿利用圣石化身成为为恶魔“不净王”。

迪伊利达将公主带至国路塔那公处，说绑架案是王妃和国路塔那公身边大臣合谋，怂恿国路塔那公进军王都，推举欧菲利亚公主为王。此言正中国路塔那公下怀，立即下令囚禁王妃于比斯拉要塞，拥立欧菲莉亚公主为国王。而拉古公亦同时宣布拥奥利拿斯王子为王，双方战争终于正式爆发，史称“狮子战争”。

第三章 偽らざる者

拉姆扎在王都被撒路伯古骂称其生母贫贱，不配继承比奥路普家族的血统。随后教会因为多拉古罗枢机卿被杀宣布拉姆扎为异教徒，在全国发布通缉令缉拿拉姆扎。拉姆扎黯然离开。

ラファ・ガルテナーハ（15歳）
バリンテン大公が密かに育てている暗殺集団“カミュジャ”の一員。五十年戦争で両親を失い戦争孤児に。その後、バリンテン大公に拾われ魔道士として育てられが、村を焼いた犯人が大公であることを知り、リオファネス城を脱出。大公と敵対するようになった。天冥士マラークは実兄である。

同妹妹阿路玛交谈之后，拉姆扎对迪伊利达和北天骑士团为敌的动机感到怀疑。

阿路玛记起曾经听神父说起过修道院中也有一块圣石，来到修道院时看见神父已经身受重伤，拉姆扎追进地下书库。消灭敌人后返回地面时发现阿路玛已被绑架，神父临死前将ゲルモニーク圣典交给拉姆扎。

来到巴利恩丹大公的领地城塞都市ヤードー，见到少女天道士拉菲亚受到追杀，追杀者竟是她的亲生哥哥。

从天道士口中得知巴利恩丹大公的孤儿院实际上是培养杀手团魔道士的秘密基地。因为拉菲亚兄妹一族拥有秘传法术，巴利恩丹大公为得到秘术杀害了拉菲亚全族人，但拉菲亚的哥哥对此根本不信，反认为拉菲亚忘恩负义。

教会所属神殿骑士团团长ヴォルマフ前来拜访巴利恩丹大公，谈判破灭后神殿骑士团长使用圣石大肆杀戮。

屋顶上，得知真相的天冥士玛拉古为救妹妹被巴利恩丹大公击中身亡，而此时艾路姆多亚侯爵亦赶到这里意图抢夺拉姆扎身上的圣石。击退侯爵后，天冥士藉圣石之力复生，众人这才知道原来圣石的作用会根据使用者的心而改变，在善良的心灵呼唤下，圣石就会产生圣洁的力量。

拉姆扎遍寻城内没找到阿路玛的尸体，此时北天骑士团发布全军总动员，要在比斯拉要塞和南天骑士团进行决战。

迪伊利达和公主逐渐相爱，但是他的眼睛中却没有恋爱的热情。

第四章 愛にすべてを

在国路塔那公的都城内，拉姆扎和迪伊利达相遇，迪伊利达向拉姆扎透露了他的暗杀计划：如果将南北天骑士团首脑杀掉，群龙无首之后战争自然会结束。

但拉姆扎看出如果暗杀成功，教会方面肯定会趁虚而入，由此更感到昔日的好友变得陌生可怕起来。

觉察事态严重的拉姆扎决定要找到雷神西多陈述利害。迪伊利达告诉拉姆扎北天骑士团正向比斯拉要塞全面进军，南天骑士团主帅雷神西多亦已在要塞中。望着拉姆扎匆忙离去的背影，迪伊利达自言自语说一切正按计划进行。

前往比斯拉要塞途中，拉姆扎看见神殿骑士们正在向北天骑士团阵地施放一种特殊毒药，中毒的北天骑士团骑士纷纷倒地身亡。

比斯拉要塞内部，听信谗言的国路塔那公认为雷神西多谋反，将其撤职下狱。随后封迪伊利达为圣骑士，统领南天骑士团。

北天骑士团阵地一片混乱，达伊斯普达将中毒倒地的拉古公一剑刺死，对身后震惊的撒路柏古说，只有比奥路普家族才有资格掌握这个王国。

为了阻止双方的战争，拉姆扎冲进要塞内部打开水闸放水，洪水爆发将两军隔断。国路塔那公下令迪伊利达向北天骑士团阵地发动攻击，不料迪伊利达见时机成熟，一剑刺死了国路塔那公，对外却宣称是西多谋反刺杀了领主。

两军首脑阵亡，教皇立即出面调停，双方达成停战协议。一切正依照迪伊利达的计划进行。

教会特使拜见达伊斯达普，谈话中特使状若无意地谈起撒向北天骑士团阵地的毒药的中毒症状，说此药长期少量服用死亡后，症状类似风邪病，并暗示天骑士巴路巴尼斯的死亡原因好像就是风邪病。

达伊斯达普脸色变得难看之至，特使又掏出一块圣石以示教皇诚意。在教会的威胁下，达伊斯达普和教会达成了肮脏的协议，但他们谈话的内容却被撒路柏古听到。

撒路柏古开棺验尸后，终于证明长兄杀父的事实，站在父亲墓前良久不语。

拉姆扎回到家后，正遇到两位兄长反目。达伊斯达普使用圣石变身为魔神灵帝，最终而拉姆扎终于杀死了达伊斯达普，为父亲报了仇。

拉姆扎为了救出还在神殿骑士团手中的妹妹阿路玛，决心直闯教会中心圣地ミュロンド。

事实上神殿骑士团长一直利用教皇的名义收集圣石，教皇实际也是个傀儡。不料拉姆扎的到来打乱了神殿骑士团长的计划。神殿骑士要求拉姆扎用ゲルモニーク圣典交换阿路玛，但拉姆扎将圣典交出后，他却没有实现承诺。

拉姆扎从垂死的教皇口中得知神殿骑士将要前往オーボンヌ修道院利用阿路玛为媒介引导圣天使复活，拉姆扎立刻赶到修道院，但圣天使已经依靠阿路玛的身体降临了。

最后一战，在堕落之舟上展开。

尾声

贵族阶级发动的肮脏战争终于导致了贵族们的灭亡。原本善良的平民迪依利达，在经历无辜的妹妹被残忍杀害的痛苦之后，变得冷漠无情，利用几大势力之间的矛盾和欧菲利亚公主的爱情，终于成为伊帕利斯王国新一代的统治者，使饱受战争摧残的国家走上和平之路，破除了等级制度，被人民尊称为英雄王。

得知迪依利达只是单纯地利用自己报复整个王族的欧菲利亚公主，意图刺杀迪依利达，最后同归于尽。

仍旧是那片绿色的大地，兄妹二人骑着陆行鸟悠闲地行走其上，从背后看去，仿佛就是拉姆扎和阿路玛。

真正的历史，往往并不美丽。

美丽的是童年时吹奏草笛的日子。

吹出的是悠远的歌。

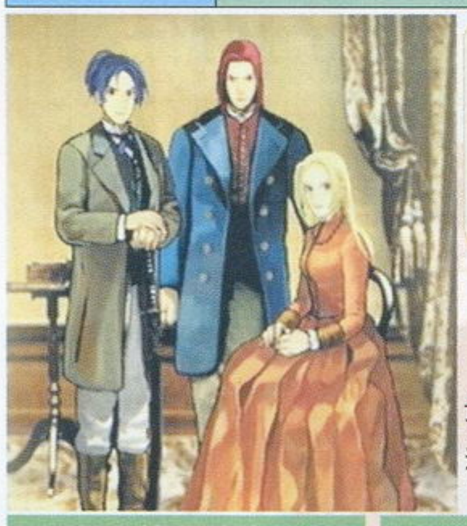
本栏目感谢深圳“华城新机地”游戏机专卖店友情提供软（硬）件支持 (0755) 2286364 2223012

文：纱迦

《月华的剑士2》禁断研究

DC	SNK	FTG	1～2人
GD-ROM	2000年12月21日发售		3格
	对应专用控制器、振动包		

ARC	SNK	FTG	1～2人
MVS	1998年11月25日推出		–
	–		



尽管SNK已经被人家收购了，但是它的游戏在国内依然吃香。除了经久不衰的“《KOF》系列”外，SNK的另一作品“《月华的剑士》系列”，尤其是第二作，在国内也有很高的人气。到今天为止，还经常有人向编辑部打听它的相关问题。现在就由我这个“街机王”纱迦为大家献上《月华的剑士2》的禁断研究，绝对可以让你感到自己没玩过这个游戏。

A：轻斩
B：重斩
C：踢腿
D：弹挡

剑质分析

剑质的设定是“《月华的剑士》系列”的最大特色，共分3种：力(POWER)、技(SPEED)和极（EX）。各剑质的特点如下：

力：1．普通攻击也能令对手掉血；2．可以升华；3．BC齐按为防御不能技；4．血红且气满时可以使用潜在奥义；5．攻击力最强。

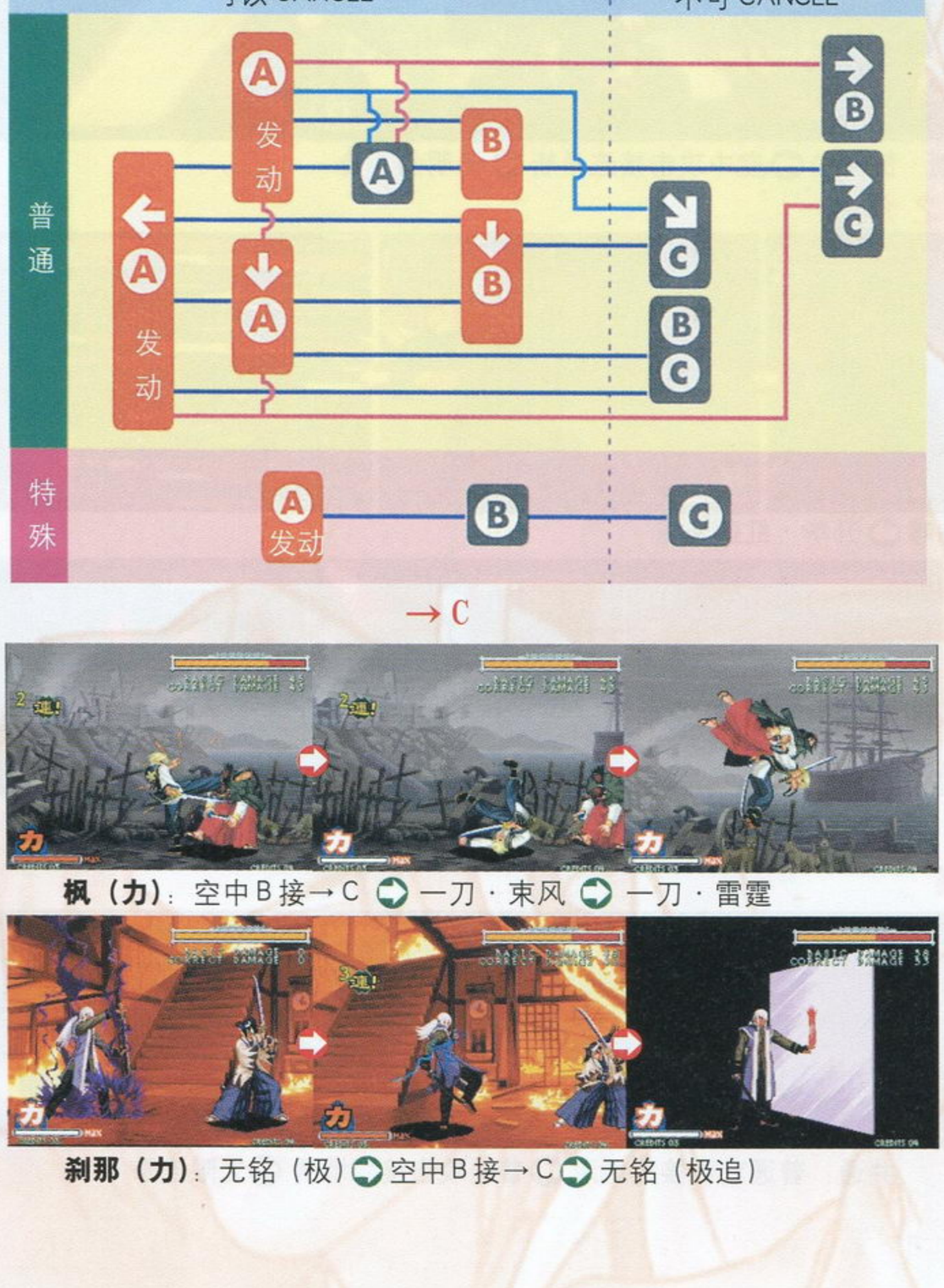
技：1．拥有连杀斩；2．BC齐按为中段技；3．气满时可以使用乱舞奥义；4．攻击力最弱。

极：1．普通攻击也能令对手掉血；2．可以升华；3．BC齐按为中段技；4．血红且气满时可以使用潜在奥义；5．拥有连杀斩；6．气满时可以使用乱舞奥义；7．防御力最弱。

连杀斩

这是“技”和“极”剑质的专用技巧，也是游戏的精华所在。连杀斩的变化非常丰富，如果不熟悉这些变化，与人对战必死无疑。具体参见“连杀斩完全变化解说图”。

连杀斩完全变化解说图



枫（力）：空中B接→C ➡ 一刀·束风 ➡ 一刀·雷霆

刹那（力）：无铭（极）➡ 空中B接→C ➡ 无铭（极追）

玩过《月华2》的人一定会觉得比起其它两种剑质来，“力”剑质的连招要少得多，而事实上也的确如此。不过“力”剑质也有自己独特的一种连击方式，那就是→C。→C是一种可以将对手踢至版边的技巧，其后可以连上各种含有对空性质的必杀技和超必杀技。这对于连招相对比较贫乏的“力”剑质来说，无疑是很宝贵的。这个也许早就不是什么秘密了，不过由→C派生出来的不少恐怖的连招就比较少见了。需要特别说明的是，→C并不是“力”剑质的专用技巧，某些人（如一条明）的“技”、“极”剑质也拥有这种技巧。

乱舞奥义大公开！！！

这是《月华2》中的最大秘密，也是我这个“月华王”克敌制胜的法宝。它共有4种出法，其中又有9种变形，对手完全防住的可能性极小，真可谓是无坚不摧。乱舞奥义的发动方法是↓↓斩，用A键发动是上段攻击，用B键发动则是下段攻击。

在公开乱舞奥义前先要将《月华2》中的人物分为3类：

技巧型	御名方守矢·李烈火·　斩铁·真田小次郎
力量型	刹那·神崎十三·骸·天野漂·直卫示源·黄龙
综合型	枫·雪·玄武之翁·一条明·鹫冢庆一郎·高岭响·嘉神慎之介

以下则是乱舞奥义的全部出法：

共通式	A·B·C·A·B·C·A·B·↓↘→C
挑空式	（技巧型·综合型）A·B·C·↓C·A·↓C·→BC
	（力量型）A·B·C·↓C·↓C·→BC
杀伤式	（技巧型）A·B·C·A·B·C·C·B·A·↓↘→C
	（综合型）A·B·C·A·B·C·C·B·↓↘→A
	（力量型）A·B·C·A·B·C·C·↓↘→B
表演式	（技巧型）A·B·C·↓C·A·→BC·A·B·↓↘→B
	（综合型）A·B·C·↓C·A·BC·A·↓↘→B
	（力量型）A·B·C·↓C·BC·↓↘→B

这4种出法中，以杀伤式和挑空式最为实用。只有将乱舞奥义练到炉火纯青的地步，才能够使出《月华2》中的强力连招。大家快去练习吧！

反弹空投

《月华2》最最究极的技巧，并不是什么乱舞奥义，也不是无限连杀，而是“反弹空投”。不知道大家注意过没有，某些招式命中对手之后，对手的“尸体”是会在地上反弹一下的。这个时候立刻起跳并使用空投，就可以将对手捉住，给对手一个意想不到的打击。这就是所谓的“反弹空投”。反弹空投的条件极其苛刻，只有在枫、一条明、直卫示源和斩铁4人的某些招式之后才能成立，因此实用价值也大打折扣。不过如果你是一个真正的格斗铁人，这样的技巧又怎么能错过呢？

枫（技·极）：A·B·C ➡ 一刀·雷霆

The Magic Box - http://www.themagicbox.com
迁梅杂志R3DM SMV
www.pumbook.cn

刹那

极：无铭（伍）➡乱舞奥义发动!➡ 无铭（灭）· 挑空式 ➡无铭（伍追）➡强无铭（壹）➡升华 · 无铭（绝）

神崎十三

力：空中B接→C ➡强装镇定CANCEL ➡叩 ➡金刚重坠 ➡刮目！ ➡ 超激动!（对手可拆解）

高岭响

技：空中B接连杀斩 ➡近踞斩 ➡居合CANCEL ➡乱舞奥义发动! ➡踏尸前进 · 挑空式 ➡神气制胜

真田小次郎

技：对手空中时散华➡ 乱舞奥义发动!➡ 百舌连斩 · 挑空式 ➡散华➡ 无明剑 · 贽

技 · 极：乱舞奥义发动!➡百舌连斩 · 挑空式 ➡ 瞬尘CANCEL➡ 以无明剑 · 贽点穴 ➡空中攻击接连杀斩 ➡ 无明剑 · 贽

嘉神慎之介

极：对手空中时降炎袭 ➡乱舞奥义发动!➡ 图南鹏翼 · 挑空式 ➡强焰咆哮 ➡升华 · 红莲朱雀

技 · 极：↓C · ←AC · →B ➡↓C · ←AC · →B ➡无限连杀

力：空中B · →C➡ 强回转肝及追加 ➡ 迷凶死衰 · 凶饥

骸

共通：←A · 前冲➡ ←A · 前冲 ➡无限连杀

共通：普通攻击接舔地滑 ➡普通攻击接舔地滑 ➡无限连杀

玄武之翁

极：强龟舞·地 ➡乱舞奥义发动！➡玄武之舞·挑空式 ➡玄武的咆哮

直卫示源

力：空中B接站立B ➡金钢碎 ➡握 ➡怒发冲天（对手可拆解）

一条明

共通：对手空中时←B连用 ➡无限连杀

李烈火

技·极：小跳上升中AC ➡小跳上升中AC ➡无限连杀

技·极：小跳上升中A·B（1HIT）·C ➡小跳上升中A·B（1HIT）·C ➡无限连杀

斩铁

极：空中B接连杀斩 ➡气孔炮 ➡升华·断钢刃 ➡乱舞奥义发动！➡螳螂双刃·挑空式 ➡断钢刃接骸缝两发

共通：对手空中时流影刃·小跳CANCEL ➡流影刃·小跳CANCEL ➡无限连杀

共通：对手版边时跳跃AC连打 ➡无限连杀

御名方守矢

技：连杀斩 ➡带刀·步月CANCEL ➡步月中AC再接连杀斩及步月 ➡无限连杀

在街机版中，带刀·步月的动作中按AC就可以令其强制取消，这也是这个连招最关键的地方。但是在DC版中这一设定被取消了，也就是说，这个连招在DC上是不成立的。

枫（觉醒前）

共通：小跳上升中C·空中重斩1～4次 ➡小跳上升中C·空中重斩1～4次 ➡无限连杀

这个连招是《月华2》中最奇怪的连招，因此一定要详加解说。这个连招的要点在于空中重斩的出法是↓↘→B。为什么会是如此奇怪的出法呢？这是因为觉醒前的枫在本作中是隐藏人物，虽然他缺少了觉醒后的枫的一些招式，但是指令却保留了下来。这个空中↓↘→B就是由觉醒后的枫的晨明·追风演变而来的。如果大家还是不明白，可以试试这个连招：枫（觉醒前）弱一刀·连刀斩2HITS肘接一刀·疾风。是不是怎么搓也搓不出来呢？其实这肘一刀·疾风的出法不是↓↘→斩，而是↓↘→↓↘→AB。很显然，这是由觉醒后的枫的活心·醒龙变来的。

The Magic Box - http://come.to/magic
www.plumbook.cn
&3DM-SMV

超级机器人大战α外传

另类研究

文：SOUL

PS	BANPRESTO	S·RPG	1人
	2001年3月29日发售		5格
CD-ROM	对应振动手柄		

这篇《超级机器人大战α外传》（以下简称《α外传》）研究可以说是有些另类，真正对游戏的攻关本身可能没有太大帮助，但是这两部分的内容却绝对能够增加游戏的乐趣，希望《机战》迷们喜欢。

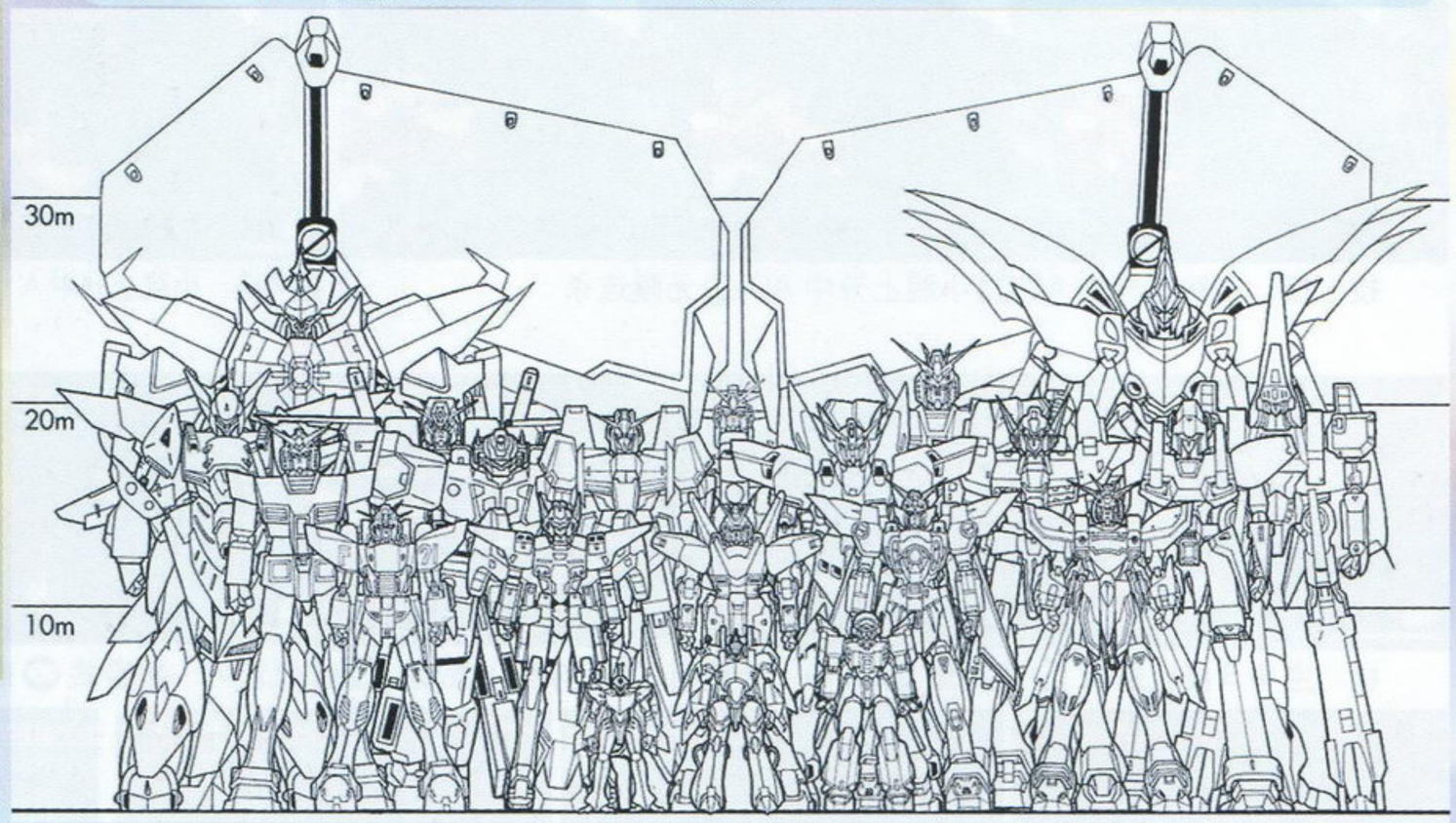
真实比例下的超级机器人比较图

虽然在《机战》中出现的机器人基本上都是SD造型的二头身，但是实际上，它们各自的体型大小都对它们的实际性能产生很大的影响。下面是曾在“《机战》系列”中出现过的部分机体体型大小的比较，非常直观，而且可以说是适用于所有的《机战》游戏，大家好好研究吧。

在《α》和《α外传》登场的部分SD机器人造型

真实系机体比较图

①グランゾン（古兰森） GP-03デンドロビウム（高达GP-03） サイバスター（塞巴斯塔）
②ゲシュペンスト ZZガンダム（ZZ高达） Zガンダム（Z高达） νガンダム（ν高达） エルガイムMk-II（重战机L-GAIN Mk- II）
③ガンダム（高达） R-2 ヒュッケバイン R-1 エルガイム（重战机L-GAIN）
④F-91 R-3 V2ガンダム（V2高达） ウイングガンダム（W高达） ゴッドガンダム（G高达）
⑤ダンバイン（旦拜因） ビルバイン（登霸） レイズナー



超级系机体比较图

①ダイターン3（泰坦3）
②トライダーG7（托莱达G7） コン・バトラーV（超能电磁侠V） ボルテスV（V型电磁侠） ザンボット3（神宝3）
③ゲッタードラゴン（盖塔龙） ライディーン（莱汀） SRX グルンガスト ゴーショーグン（战国魔神）
④ゲッター1（三一万能侠／盖塔1） ダイモス（泰姆斯） ガイキング
⑤マジンガーZ（铁甲万能侠／魔神Z） グレートマジンガー（大魔神） グレンダイザー ダンクーガ（超兽机神断空我）

在《α》和《α外传》登场的部分SD机器人造型

攻略志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

三位为《α外传》设计机体的漫画家

在《α外传》中，原创机体不多，其中3台在游戏后期的出现频率最高，即スレードゲルミル、アウルゲルミル、ベルゲルミル。其实这3台原创机体是分别由3位漫画家设计的。

スレードゲルミル因为一开始就被确定了是要加入我方的，所以就由一向擅长画超级机器人的富士原昌幸先生负责设计。ベルゲルミル则由长于描绘MS系（机动战士系）机器人的津岛直人先生负责设计。アウルゲルミル是最终BOSS同时又是一个女性型机器人，所以就由擅长画美少女的漫画家环望先生负责设计。这样的安排是“《机战》系列”的总监督寺田贵信制定的，果然是什么样的漫画家负责什么样类型的机器人的设计啊。

富士原昌幸简介

富士原昌幸自画像

1963年5月于日本兵库县出生。小的时候，受到白土三平先生的漫画《サスケ》的影响立下成为漫画家的志向。高中毕业后，在热血漫画家岛本和彦先生的引导下进行修行。1985年，在小学馆的《增刊少年SUNDAY》中初次发表作品。现在正在负责《スパロボコミック》（《超级机器人大战漫画》）的创作。

▲“斩舰刀”！大家印象深刻吧？

代表作

《刑事剣士Xカリバー》（以藤原昌幸为笔名）、《最强巨神ドデカイン》、“《超级机器人大战》系列”。

富士原昌幸的《机战》插画！

精美，有动感！

津岛直人简介

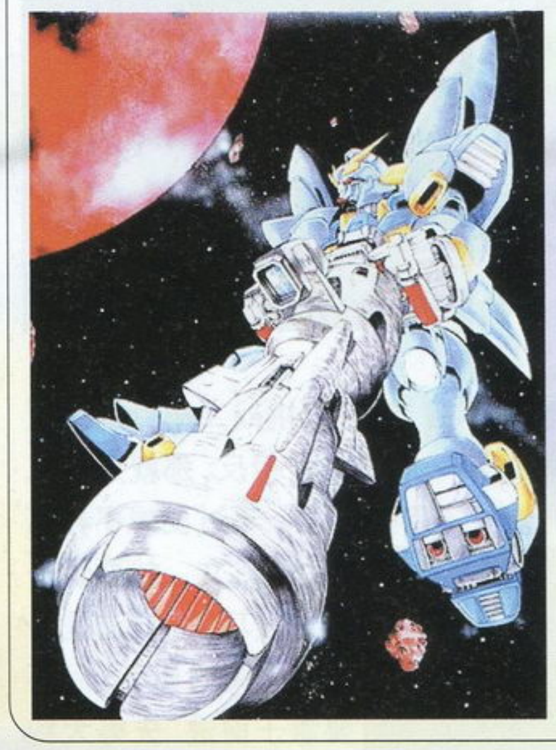
津岛直人自画像

本名猪木宽至，1943年2月于日本神奈川县出生，身高1.90米，体重102公斤，少年时代在巴西度过，曾经是职业摔角手……漫画作品有《超级机器人大战F GAG WEAPON》，现在连载中的漫画是《铁甲机ミカヅキ》。

▲在游戏后期，杂兵全部都是ベルゲルミル。

津岛直人的《机战》插画！

热血！魂！



环望自画像

环望简介

1966年10月于东京出生，1986年作品入选为“小学馆新人漫画大赏”佳作，在《少年SUNDAY大增刊》初次发表作品。之后以漫画家一本木蛮行政先生为师进行学习。1989年在《GODZILLA 恶梦的选择》（原作松崎健一）正式执笔，1990年执笔《时空之龙骑兵リバーサー》，1995年执笔《圣剣王シグリード》（原作皆川ゆか）。

◀ 最终BOSS是女性型机器人。

环望的《机战》插画！

浪漫，感性！

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

文：纱迦

《ILLBLEED》最终秘密大曝光

为您披露达成《ILLBLEED》真正结局的正确方法！

CRAZY GAMES的恐怖AVG《ILLBLEED》推出已有一段时间了，相信大家一定都已经通关了。虽然我们的主人公死里逃生，但是在整个游戏中竟然始终没有交待究竟谁是幕后的黑手，这无疑很难让人理解。再加上在通关之后玩家可以获得一个SAVE，很容易使人联想到真正的结局是不是在二周目游戏中。没错！真正的结局的确是在二周目中，不过要想看到真正的结局还必须满足一定的条件才行。现在就让纱迦来为大家揭开这个秘密吧！

DC	CRAZY GAMES	AVG	1人
	2001年3月29日		7格
GD-ROM	对应网络、VGABOX、振动包		

要想达成真正的结局，首先第一条就是要在一周目游戏中救出所有的同伴。同伴一共有4名，需要注意的是所谓的“救出”同伴是指在关卡中救出，而不是在VISITOR BANK中花钱救出。这4名同伴的位置和营救方法如下：

1．凯文·科兹曼（Kevin·Kertsman）：击败第1关BOSS后即可救出；

2．米歇尔·沃兹（Michel·Waters）：在干掉第2关BOSS前先来到本关第3个版图最右边的一个车库里，战胜3个小个子敌人后即可将其救出，具体位置如图1所示；

3．兰迪·费尔班克斯（Randy·Fairbanks）：首先要在第3关第7个版图中得到“ランディ脳味噌”这个道具，然后来到第11个版图右上角的杀人医院并战胜守在这儿的2个敌人，这样就可以将其救出，具体位置如图2所示；

4．乔格·S·贝克尔（Jorg·S·Baker）：首先要在第5关的推理游戏中认定KILLERMAN为凶手，然后当在本关第13个版图中发生了他被僵尸捉走的事件后，来到如图3所示的位置即可将其救出。

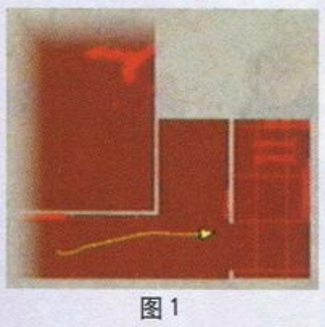


图1

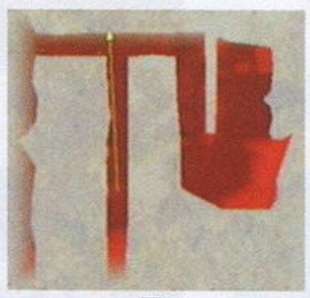


图2

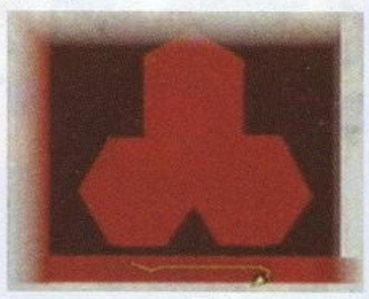


图3

这儿顺便解释一下为什么凶手是KILLERMAN。游戏给出的答案有5个，分别是主管、记者、工人、游戏者自己和KILLERMAN。首先，玩家一直都控制着游戏者，所以游戏者不可能是凶手。而主管和那位工人都分别死于KILLERMAN的枪下，当然也不会是凶手了（除非凶手是两个人，不过在游戏中已经说明凶手只有一个人）。记者则一直和游戏者在一起，最后还成为了玩家的同伴，更不可能是凶手了。根据排除法，答案只能是那个最没有创意的KILLERMAN了。

当玩家在一周目游戏中救出了这4位同伴后，就可以挑战二周目的真正结局了。而达成二周目真正结局的方法恰好和一周目完全相反，那就是在二周目游戏中一个人也不要救。不救人的方法就不用说了吧？不过要想不救第1关的凯文，就要讲一点点技巧了。方法是干掉第1关的BOSS后不要急于前进，先等大约10分钟，这样他就会一命呜呼了。

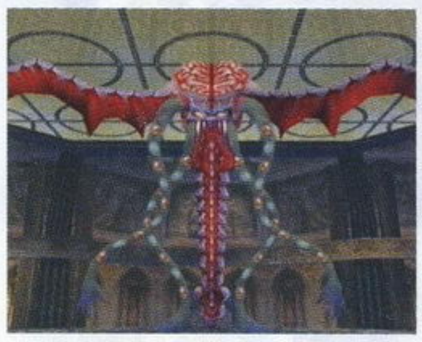
达成以上所有条件并完成全部6个版面后，艾瑞克的样子就会有明显的变化，而此时位于“ILLBLEED”正中央的博物馆依然会敞开大门。进门之后首先是一段长长的走廊，在走廊里可以获得冲锋枪、斧头和替身玛丽这3件不容错过的道具。最后玩家又来到了那个圆形舞台上，不过这回等着艾瑞克的不再是怪兽，而是她的父亲！原来，这个杀人乐园的主人就是艾瑞克的父亲。这究竟是怎么一回事呢？

艾瑞克的父亲是一个很变态的人，他最大的爱好就是制作一些恐怖的机关。每当看到人们被吓得惊慌失措甚至被吓死的时候，他就会获得极大的满足。对于这种变态来说，自己的女儿显然就是最好的实验品，于是艾瑞克从小就接受了一系列非人的恐怖特训。到了她5岁的时候，艾瑞克已经完全丧失了恐怖感。这使得她的父亲遭受了沉重的打击，因为他也丧失了他那变态的“职业成就感”。为了让自己的女儿重新找回恐怖感，也为了找回自己的“职业成就感”，他开始秘密地筹备资金。10年之后，他用这些资金精心修建了这座恐怖乐园“ILLBLEED”。他知道艾瑞克是一定会来看看的，而且他深信“ILLBLEED”能够使她找回恐怖感。

接下来艾瑞克要接受所谓的最终考验，这个考验要求她从大厅的陈列品中找到3样能够勾起她童年回忆的东西，而恐怖监视器就在她的父亲身上。对于历经千辛万苦打到这儿来的玩家来说，要找出这3件东西实在是太简单了。找到这3件东西之后，艾瑞克的父亲显然又一次地遭到了沉重的打击。这时艾瑞克突然取下自己的头套，头套下面的面容竟然和她的父亲一模一样，把她的父亲当场吓得心脏病发作——其实艾瑞克只不过是戴了两个头套而已，不过她的父亲却因此变成了一个怪物。（心脏病发作就可以变成怪物，真是厉害。）

这个怪物的样子只不过是她父亲的头部巨大化了而已。它只有两种攻击方式，而且在攻击之前有很明显的预兆，只要向侧面闪避就可以轻松躲开。由于它可以隐身，所以大家不妨就站在正中央不要动，这样它一出现就可以向它展开攻击。万一它要攻击，大家再闪不迟。

打倒了这个怪物之后，按照AVG的惯例，它还要变身一次。这次它变成了一个可以在天空中飞翔的水母模样的家伙。它的攻击范围极广，大家最好不要过于接近它。如果它发动攻击就要赶快逃跑，这样才能幸免于难。另外，这个BOSS还可以喷出很多树叶一样的东西，如果被击中的话就会暂时丧失行动能力，要小心。只要稍稍有点耐心，要战胜它应该是没有问题的。消灭这个BOSS之后，艾瑞克望着消失的父亲，喃喃地说道：“父亲，现在我真的又感到恐怖了……”



故事的结尾是众人从“ILLBLEED”归来之后，艾瑞克变成了一个楚楚可怜的女孩子，所以校恐怖协会的会长一职只好由凯文来接任了。而在此时（2002年），众人又收到了一张入场券……看来，CRAZY GAMES是下定决心要将恐怖进行到底了。如果各位对这个游戏还算满意的话，那么敬请期待明年PS2上的续作吧！

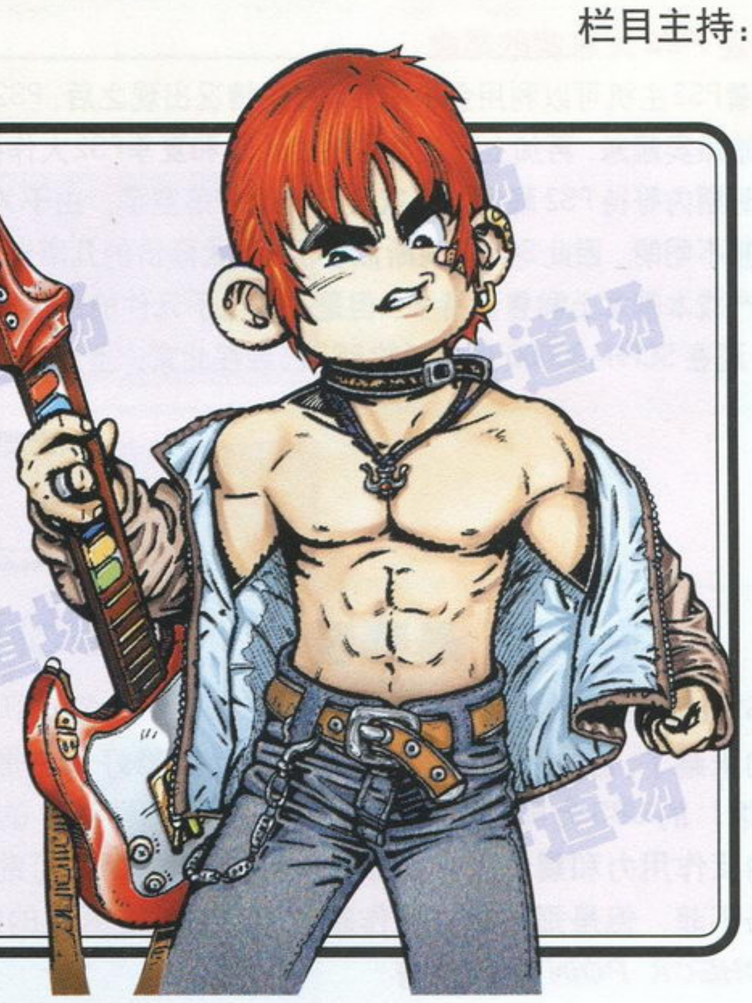
迷你游戏的玩法

通关一次后在标题画面中将光标指向“OPTION”，按住X键不放后再按A键就可以进入这个迷你游戏。游戏的方法很简单：用左右键控制角色横向移动，用A键进行跳跃，跳跃的高度是两层。游戏的时候玩家只要小心别被从上面落下的砖块砸中就可以了，而这些砖块铺满一层后会自动消去。

不过这个游戏的得分方法有点特别，消去砖块并不能得分，只有当玩家所控制的角色处于高处时才能得分。而且位置越高，分就越高，处于最下方时不能得分。游戏中只要按一下X键就会出现一个小框，框里所显示的就是当玩家所控制的角色处于这个高度时的得分情况。

www.cnbook.cn

相信最近一个月是游戏软件推出的淡季，硬件市场也因此相对平静了许多，国内主流机种的价格都维持在一个比较合理的位置。但是在暑假期间最值得关注的还是PS2主机的价格走势，毕竟《FF X》(7月19日)、《寂静岭2》(8月预定)、《鬼泣》(夏季预定)、《吉翁前线》(7月5日)等大作太吸引人了，看来5月和6月真是“机迷们”攒钱的最佳时机啊！本期的特约嘉宾就是超人气名作《莎木 一章 横须贺》的女主角原崎望，请大家多多捧场！



栏目介绍

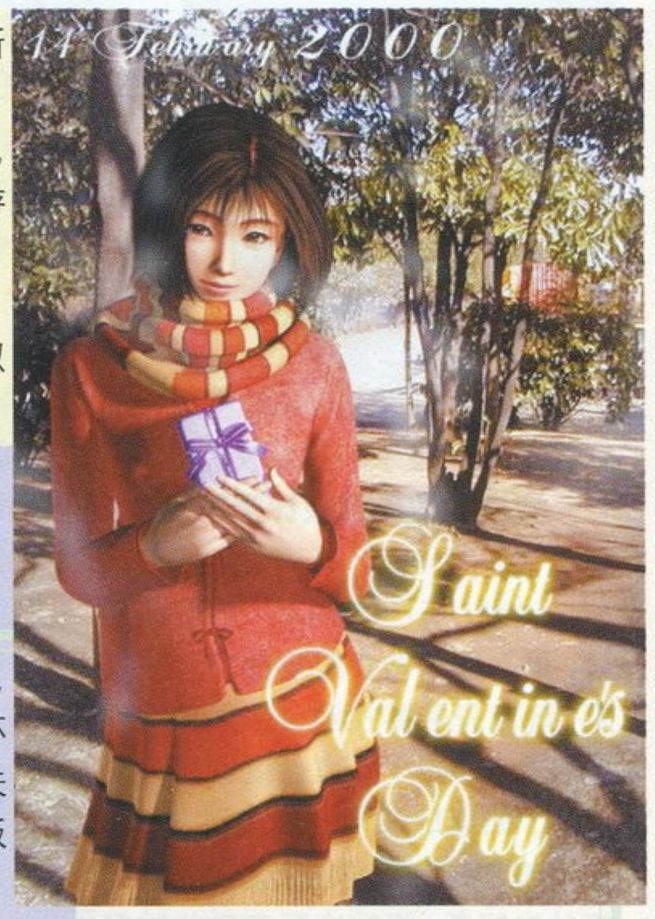
游戏市场导航：介绍最新、最可靠的国内第一手购机指南，详细的价格分析评论和客观的价格走势推断都是让你全面了解国内游戏市场的好帮手。

新手过招：主要针对一些刚接触游戏主机和周边的“菜鸟”玩家，但是各方高手也可以在这里“温故而知新”。

黑带竞技场：主要刊登一些硬件高手的玩“机”心得（单指各游戏主机维修和使用经验方面，并不是“游戏黄金眼”），欢迎来稿，稿酬丰厚！来稿时请直接在地址后注明“硬件道场”栏目收。

发烧烈火堂：主要介绍热门的游戏周边配件以及性价比较高的AV器材，普及基础的音像知识。

道场接待处：由D·S和国内硬件高手负责接待，回答玩家关于硬件方面的任何问题。有问题的玩家可以直接来信投给“硬件道场”这个栏目，或者填写在读者调查表中寄给我们。



游戏市场导航

关注目前国内供需两旺的DC主机

可能是1997年至1999年这段时期内购买PS主机的玩家都想要买一台新主机了，而目前市面上各型号PS2主机的价格都普遍在3000元以上，使得所有“PS迷”都只能“望机兴叹”。于是在这部分主流“PS迷”当中就派生出来一部分比较喜欢SEGA游戏的玩家，看准DC的性价比较高，各类型的游戏在DC上都有非常出名且品质卓越的游戏存在，因此便出现了国内DC主机供需两旺的态势。虽然在欧美地区以及日本地区DC主机的销售没有国内这么火爆，但是同降价前的销售数量相比确实有了相当大的反弹。从SEGA最新的官方杂志《ドリマガ》（原来周刊的《DREAMCAST MAGAZINE》已经停刊，改名为半月刊的《ドリマガ》）中的统计数据来看，原本300万台的库存已经在短短的两个半月之内变成现在的94万台，分别是日本地区只剩12万台，北美地区82万台，欧洲地区不计。在零售店中的DC主机销售平稳，许多玩家都是因为DC高品质的游戏才购买主机的。

下面是一个目前国内DC玩家比较迷茫的问题，就是DC的A版和B版的问题，因为在DC主机背面的制式状态栏（NTSC/J）下会有主机的生产批号显示，比如一台DC主机的生产批号为“670-14146B”那么它就是B版机，而如果尾数是A的话则就是A版机。一般来说早期的亚洲版（HKT-3010）和日本版（HKT-3000）都属于A版机的范畴之内，但是自从DC游戏软件D版出现之后，SEGA就开发出了无法使用D版的新型DC主机（即限定版樱大战DC主机推出之后），而原本老型号的HKT-3000型也早在去年秋季就已经停产，亚洲地区通用的就是HKT-3010型的DC主机。但是好景不长，“神通广大”的D版商开发出了DC的改机芯片，使原本不能使用D版的HKT-3010型的B版DC主机也可以使用D版游戏软件了。因此我们可以这样说，A版DC主机就是没有采用防D措施的老型号DC主机，游戏机主板没有经过改动；而B版DC主机就是采用了防D措施的新型号DC主机，但是游戏机主板被加上了改机芯片，一样可以使用D版，可是失去了原厂保养的权利并且对主板有伤害。

如果不法商人擅自更换了DC主机背面的标签，那么究竟如何鉴别A版DC主机或B版DC主机呢？方法很简单。挑选一张DC游戏软件（正或D均可），放入需要测试的DC主机当中，正常游戏一段时间后，同时按住“A+B+X+Y”这4个键，再按下2次START键，就会显示出主菜单画面，选择音乐模式（左下方的选项）之后按A键进入，再按B键退出，如果会直接进入游戏就是加了改机芯片的B版DC主机；如果回到主菜单画面就是A版DC主机或没有加装改机芯片的B版DC主机（条件是使用正版软件），这样玩家就明白了吧。

关注GBA主机价格疲软的情况

果然不出所料，5月底的GBA价格真的非常具有诱惑力，国产GBA的价格已经降到了800元以下，日产的GBA的价格也只在850元左右徘徊。看来这主要是因为购买GBC的玩家才刚刚使用了不久或者仍然在使用老GB的玩家一时无法适应原装GBA卡带的价格，因此在日本大热卖的GBA才会在国内落到这种地步。但是最近网上“神通广大”的D版商又放出风声，表示GBA的D版卡带即将面市。可是不管怎样，请玩家还是对游戏要保持一颗正常的心态，“为D而买机”的玩家并不明智。另外就是告诉“GB迷”一个好消息，6月份、7月份和8月份都会有许多GBA大作发售，包括6月21日发售的《皇家骑士团外传The Knight of Lodies》、7月13日的《超级街霸II X RIVAL》、8月1日发售的《黄金的太阳》和8月21日发售的《瓦利欧ADVANCE》等等期待度很高的大作。如果哪位玩家已经动心的话，就请现在购买GBA吧。

关注 PS2 大热卖的现象

随着PS2主机可以利用金手指玩D版的情况出现之后，PS2便在国内一些大城市开始热卖起来，再加上已经发售的《GT3》和夏季PS2大作推出狂潮的诱惑，看来短时期内等待PS2降价的玩家又再次美梦落空了。由于XBOX和NGC的市场前景并不明朗，因此SCE年内断然表示PS2大降价的几率也不会很高（PS2现在的生产成本基本上和售价持平，但是某些电子元件的供货量还是赶不上生产速度）。现在SCPH-30000型的新款PS2已经在北京、上海、广州等大城市批量上市，原装配置的价格基本维持在3000元左右，其它配件的价格也普遍偏高，并且时常有调换原装手柄的情况出现，请需要购买PS2的玩家小心。另外截稿之前传来消息，SCPH-35000型PS2主机将在6月8日发售，由于随该主机附送PS2游戏《GT3》一套，因此这个同捆套装被命名为"PS2 GT3 RACING PACK"。目前公布售价为39800日元，比起网上销售的38800日元的30000型主机还要划算，并且包装盒以红色设计为主，没有买PS2的玩家可以考虑一下了。

发烧烈火堂

《GT3》最强装备"GT FORCE"的测试报告

PS2上的百万级大作《GT3》已经发售了，许多"GT迷"当然都会在第一时间内去享受这款游戏的乐趣了。但是用DUAL SHOCK2来玩《GT3》好像总是觉得怪怪的，因为设有FORCE FEEDBACK（力回馈）的UBS方向盘"GT FORCE"才是"GT迷"的最佳选择吧。它能够将驾车时由方向盘传来的反作用力和震动完全模拟出来，使本来画面几可乱真的游戏体验更加完美！虽然这套配件的价格不菲，但是那卓越的操作感证明了它就是真正的家用赛车游戏配件的"无冕之王"！

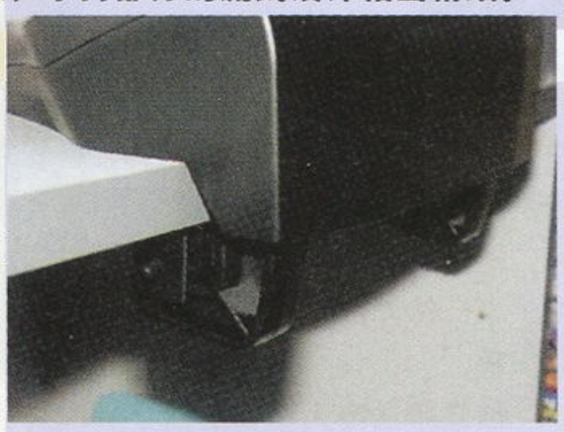
制造商：LOGITECH
价格：9800日元
目前对应的游戏：《GT3》、《首都高0》、《BATTLE GEAR2》

CHECK POINT1 外观

第一次接触这款"GT FORCE"的时候，使人不禁惊讶它的体积非常小，没有一般方向盘的累赘感。方向盘本身在制作中参考了真实赛车方向盘的设计，因此直径比较短。方向盘的手持部分设有防滑海绵，手感良好，完全吻合东方人手部的骨骼构造。在方向盘的正面设有4个按钮（分别是A、B、X、Y），而在方向盘的背面还有L键和R键，是用来换挡的。这些按键的设置符合人体力学的要求，因此使用起来可以得心应手。

▲方向盘的外观设计很有现代感，手持部分的流线设计相当精细。

CHECK POINT2 固定



说到"GT FORCE"的底座部分，是采用了两个胶制的螺丝夹固定，玩家只需要找到一张厚度适中（约2cm～3cm）的桌台便可以夹在上面。如果玩家怕划伤桌面，可以使用随方向盘附送的胶垫将桌面和螺丝夹隔开。根据实际安装的结果来看，螺丝夹的力度只是刚刚好，如果桌面比较光滑的话，当用力转弯的时候方向盘可能会出现位移的情况，所以在使用"GT FORCE"之前请事先确认有没有合适的桌台来固定它。

CHECK POINT3 脚踏

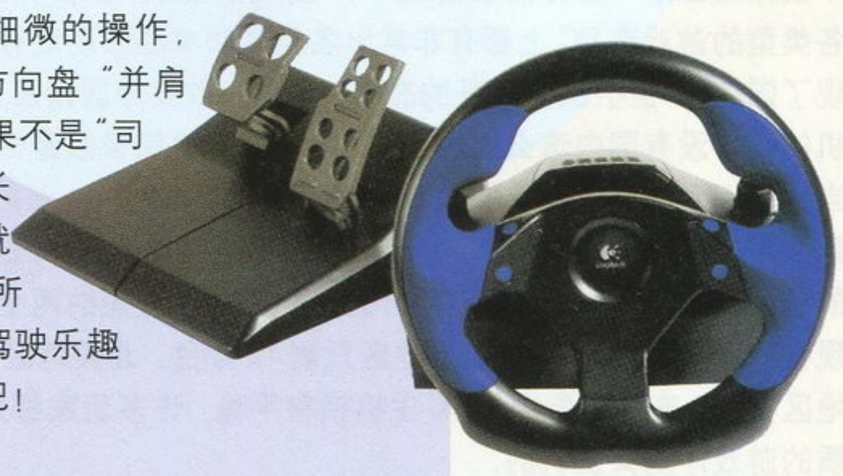
接下来是脚踏部分。左边是刹车，右边是油门。两者之间的距离适中，但是踩上去的感觉比较松，玩家在使用的时候可以不必那么用力。由于整个脚踏部分都是用硬胶制作而成的，再加上底部是空心的，所以重量比较轻，虽然它已经设有四颗防滑胶粒垫底，但是如果太用力踩的话，就可能出现打滑的情况。建议在脚踏部分的底部加装具有一定摩擦力的重物，或者直接将脚踏部分放在墙边。当然对于比较斯文的高手而言，脚踏部分的设计已经相当到位了，不必去考虑防滑的问题。

CHECK POINT4 使用感受

"GT FORCE"是家用机中第一款赛车厂商官方认证的力回馈(FEEDBACK)方向盘，因此其使用效果比市面上所有的方向盘都要出色得多。操作赛车比赛时车胎与路面之间的吻合感无法用语言来形容。例如拉力赛时经过石子路面时所产生的颠簸震动，甩尾时车轮产生的后座力都被完美地表现出来。除了脚踏部分没有力回馈之外，其它部分就是比起街机的操作感来也丝毫不会显得逊色，反到因为该游戏的设定非常专业导致实际的驾驶感觉比街机方向盘更有震撼效果。在"试盘一圈"之后，再用手柄来玩已经完全不习惯了！看来档次不能太高啊（汗）。

这就是玩《GT3》的最高境界

不过如果玩家玩《GT3》的主要目的是考牌照或是进行TIME ATTACK模式的话，用"GT FORCE"就可能不太合适了，因为设有力回馈的方向盘会影响玩家细微的操作，并且要用力和方向盘"并肩战斗"很久，如果不是"司机玩家"的话，长时间使用手臂就会感到疲劳，所以还是在享受驾驶乐趣的时候使用它吧！



道场手记

因为版面紧张的关系，原本已经做好的"道场接待处"只好放在下一期了。另外有玩家建议"道场接待处"可以和"游戏诊所"合并，对于这个问题我们也在考虑，希望能够听到大家的建议。还有就是许多玩家要求"硬件道场"扩版，但是目前D·S还是希望道场的内容更紧密一些，所以也同样希望得到大家的意见。好了，有好稿件的玩家别忘了"硬件道场"啊，SEE YOU！

请本刊2001年3月号"硬件道场"中《PS光头简易加高法与齿轮咬合不紧的修理方法》一文的作者刑伟速将详细地址寄来，以便发放稿费。

至爱排行榜

八神庵告别号！

天气热起来了，大作攻势也要快开始了，很奇怪的是《樱大战3》至今没有多少票数，真是……DC难道真的没希望了吗？还是仅仅是国内如此呢？

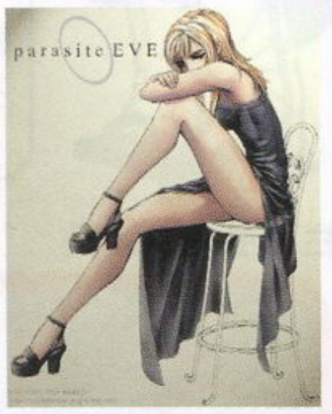
很多读者都快要高考了吧？最近要专心读书，调查表嘛，可以等考完一起寄过来，顺便让阿非轻松一下，哈哈。

就像上期说的一样，这次公布的是“至爱角色榜”、“至爱配角榜”和“至恨角色榜”。

关于八神庵问题，鉴于压力与现实情况（笑），现宣布授予此人终身成就奖，今后不再参与普通级别的票选活动。

以后如果有其他角色连续蝉联排行榜冠军席达10次，一律照此判例处理，一席终审不得上诉。

顺便透露，老八本期在至恨角色榜的票数是小追的332%，很让人吃惊的数字啊，幸好今后可以不再统计他的票了，哈。



本来这期准备做一个关于如何设置手机音乐的研究文章的，因为刚好有《樱大战》主题歌与《EYES ON ME》的曲谱，后来因为版面紧张只好放弃，不过可能写出来也是骂声居多，所以也就算了。而之所以想写这个，是因为阿非最近刚刚找到一个很棒的电子琴拟真程序，所以每天放弃了《97》在弹很多老歌，很怀念以前在乐队的生活哦。

至爱角色榜

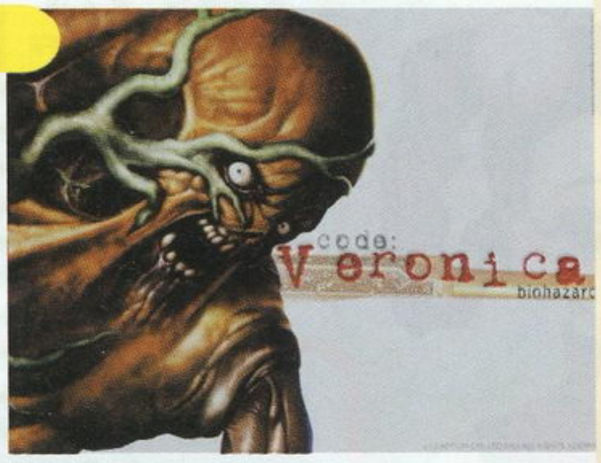
角色名称	流行度
斯考尔	24%
阿娅	16%
莉诺雅	15%
克莱尔	10%
SNAKE	6%
其他	16%

至爱配角榜

角色名称	流行度
比比	20%
塞尔	14%
史蒂夫	13%
陆行鸟	10%
萨非罗斯	7%
奎斯提斯	6%
真吾	4%
基尔	4%
赛法	3%
赤红 X III	3%
其他	10%

至恨角色榜

游戏名称	痛恨度
追踪者	22%
斯考尔	13%
劳拉	9%
草雉京	4%
大神一郎	3%
其他	5%



游戏名称	半月销量	累计销量
とつとてハム太郎2	86363	86363
勇者斗恶龙怪物篇2伊露篇	34882	168605
超级马里奥ADVANCE	27518	424030
装甲核心2	26469	128514
FromTVanimation ONE PIECE大战	25438	25438

游戏中最悲惨的死法

截稿之前，邪天说有好材料可以放到“排行榜”里，结果来一看……虽然慕容非向来不怎么赞成把自己的快乐建筑在别人的痛苦之上，但是这次只好破例了！很同情那个人，诉苦怎么可以找……那个人（另一个）……

天使报告：

好久没有上网，原因：在家里的电脑上写自己的一部科幻小说，完成度90%。角色背景资料以及必杀技已经完成，剧情只差最终章。自己的评价——完全可以当成一部RPG。“希嘎希”，噩梦降临——

饭后，准备开始写《梦幻大陆战记》（自己作品的名字）最终章。边听《残酷天使的纲领》边打字，突然，系统提示：非法操作，热启动无效，REAST之，随后系统瘫痪，WINDOWS再起不能……格式化硬盘，重新安装WINDOWS，《梦幻大陆战记》阵亡……一夜失眠，自己的一大大大大番心血白费……

第二天下午，安装完《超级解霸2000》之后测试，正在看《GUNDAM ダブルゼ－ダ》，光驱突然发出一阵噪音，指示灯灭，出仓无理——震惊，随后自己动手修理……但能力不强，最终导致光驱连同《高达ZZ》最后一张碟GAME OVER……一夜失眠……

第三天上午，情绪极度低落，机厅《KOF》发泄，碰到一自称高手的高手，与之过招。此人被我用CHIRS一挑三，嘴喷脏话，听之不爽。怒槽满，一拳击出，正中此人面门，其眼睛被封，倒地不起……代价：110警察哥哥问话，包赔医药费300元……晚上回家PLAY《幻想传说》，记录中，电压突然升高，调压器强制关闭。开机，记忆卡记录全毁……《幻想传说》45小时；《机战α外传》32话；《恶魔城X》地图收集率199.6%；《机战α》全图鉴，全部付之东流……一夜失眠……

第四天上午，上网。想和朋友好好地聊聊，谁知好友失恋……然后去看信，自己的一个很重要的信箱被黑，一个OICQ的密码放在里面，一齐被盗……

下午，写下了这些东西……敢问有谁比我惨？！

总结：什么事也不做，回家睡觉，恶补失去の活力，发誓一切从头再来！！

以上。

小编们，你们说我惨不惨？！唉……我也没有做什么坏事呀，为何老天对我如此不公！苍天无眼呀！！

临了还有问题，你们的杂志登不登科幻小说？就是好像RPG的一样的那种，我准备好好写写……可能要好久……

别忘记尽快答复我……求你们了

超级倒霉的、你们的永远支持者——昂翼天使＋凤凰高达＋一辉＋箕宿

最不可思议的事

大惊小怪奖

玩《最终幻想Ⅷ》时遇到了陆行鸟。　　江苏　袁明

在“《机战》系列”中，被1%的命中率打中！　　宁夏　张钺

《BHCV》中史蒂夫和克莱尔来到南极竟然只穿短袖T恤，他们不会冷吗？　　云南　金君

顽抗到底奖

某天，因为楼上发洪灾，我家便下起了沥沥小雨，但本人绝不擅离职守，还是在花伞下将游戏进行到底！　　昆明　杨成

《最终幻想III》(FC)有些地方是靠职业取胜。一超长洞穴中的怪物必须靠魔战士或魔法（？）冲过，本人不知，以二黑一白三魔法师加一召唤士硬冲冲过，过程耗时6小时。　　浙江　张帆

不可思议事件继续征集！每期评选最怪异的事！

OK！有话要说？请来信！

游戏杂志&3DM-SMV
WWW.PLAYMAGAZINE.COM

星之心画廊

栏目主持：紫枫

现在是枫言枫语时间……

有很多朋友跟我聊天的时候，都谈到“画廊”每期收到那么多的稿件，却只刊登那么一点点，太过浪费版面了。晚上回家后仔细想想，也对。每期看到那么多未采用的画稿，未免会觉得有些心疼。所以这期的画稿数量比以前有所增加。以后也会是这样，我将尽量放入更多的好的画稿。希望朋友们能够继续支持。

这期“画廊”的NO.1 分成了“男生版”和“女生版”，各位觉得究竟是男生版的好些，还是女生版的强一点呢？

本期收到一位读者写给“鱼”的求爱信，紫枫爆笑不止（事后答应请“鱼”吃饭才好不容易平息了她的怒气），所以希望以后读者们不要再开这种玩笑了，虽然“窈窕淑女，君子好逑”，可是、可是也得看看对象再……（被貌似菜刀状的不明飞行物击中）

呼……

上海的贾敏燕朋友送来的“紫枫”，谢谢啦！

NO.1 女生版

再见　北京　QianJia

Squall leonhart & Rinoa Heartilly
Children's Dream
2000.9.16

Squall & Rinoa　贾敏燕（上海）

▼早些时候的稿件了，不失为一幅有水准的作品，希望以后还能够看到你的其它作品！

名字是我擅自做主给你添加上去的。（谁允许你不给作品起名字了？）

TOE　恭旭（四川）

卖包子的李香绯　阿缺（上海）

▲如果说“女人版”NO.1 表现出作者对《FF VII》的两位主角之间情感上的遗憾的话，那么你的作品则因从另一个时空切入而对这种遗憾有了补偿。

草雉京和八神庵　杜开辉（福建）

▶李香绯？包子？何时她也变成跟椎拳崇一样了？

怎么突然觉得有些饿了……

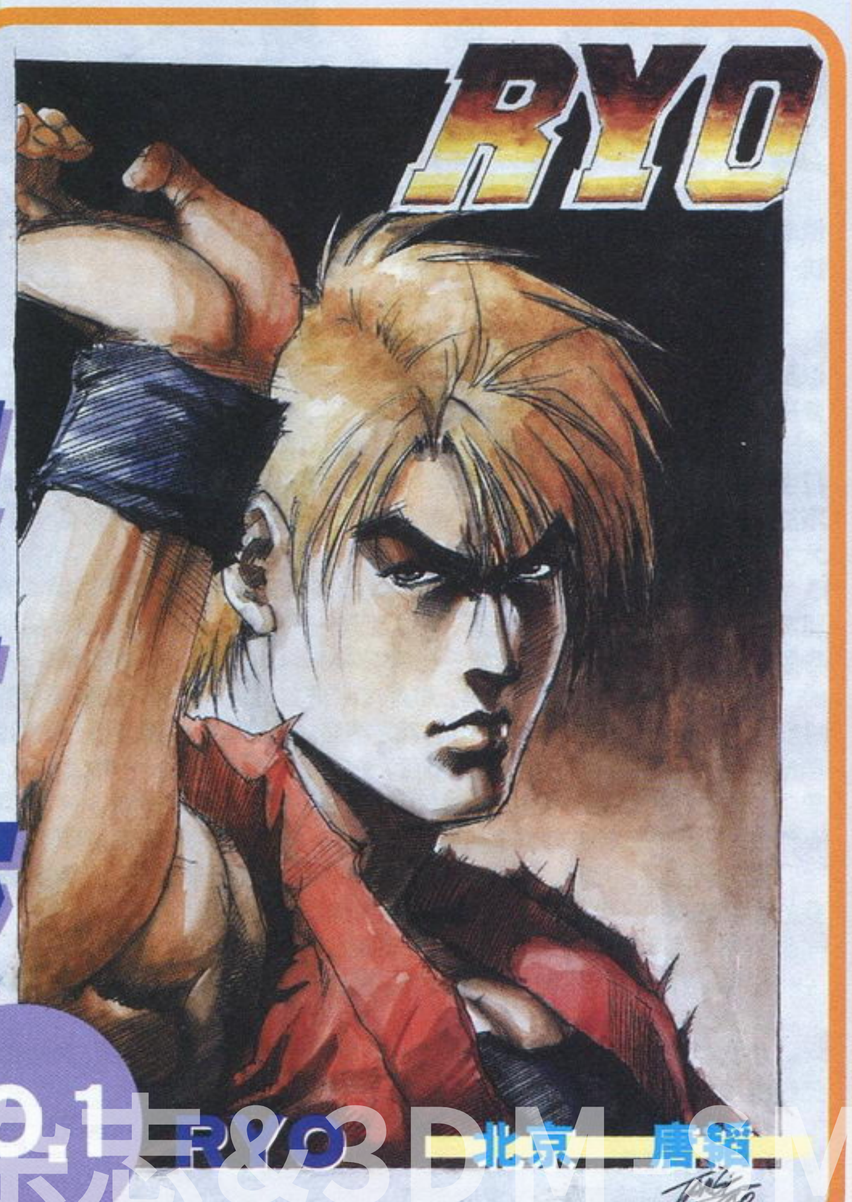
姐妹　B.L.C（上海）

▲这一对冤家终于再度登场，而且还都使出自己的招牌姿势（临摹得还算不错），难道两个人之间又会有一场恶斗吗？

▶第一感觉是“很干净”，感觉很“纯”的样子……

这幅稿件也是稍微早些时候的了……

NO.1 男生版



北京　唐猫

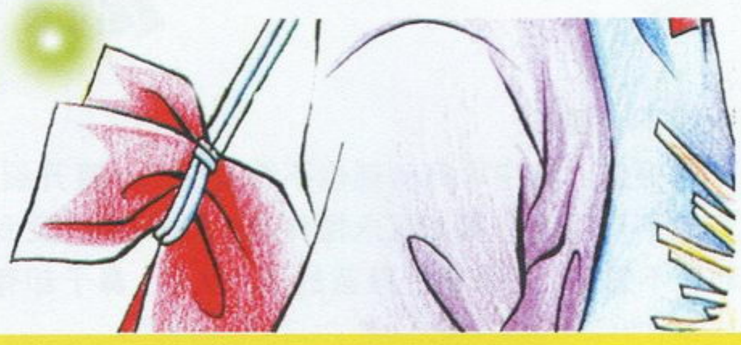
插梅杂志&3DM GMV
www.plumbook.cn

彩色铅笔的使用

彩色铅笔上色的优点在于方便快捷。遵守由浅到深的上色原则。

脸部只使用了桔黄色加深了暗部；眼睛用湖蓝色作底，再用深蓝色慢慢过渡。

头发使用了柠檬黄和桔黄。



背包和衣服主要使用单色来上色，亮部上色的时候力度放轻，暗部再慢慢加深。

背景是由黄到绿过渡的，那就要充分发挥彩色铅笔色彩易于融合性的优点了。水溶性彩铅就更好表现这一优势了。

PS：有什么意见和建议请尽快告诉我 *^_^*

大家好啊！“漫画教室”现在已经是第三课了，期间有不少读者写信过来鼓励说希望能够继续下去，小女子也很受感动，希望大家能够继续支持。“鱼”一定会尽力将“教室”(SOUL：不准抢我的专用词！)办得更好！谢谢大家啦！

对了，如果有问题希望能够跟我讨论的话，可以将信或Email发给紫枫，(旁白：紫枫正在急救中！)，放心，他死不了的！

画廊 黑白版

克劳德　申屠剑(浙江)

▲告诉你个秘密：以前我也曾经画过和你这幅作品十分相像的克劳德哦。(可惜后来“去向不明”了)

▼你寄过来的几幅作品都很不错，我选择这幅很大程度上是因为它是原创的，也希望你以后能够多制作些原创作品。

对了，有没有考虑过画些小四格漫画啊？

无题　王华(广西)

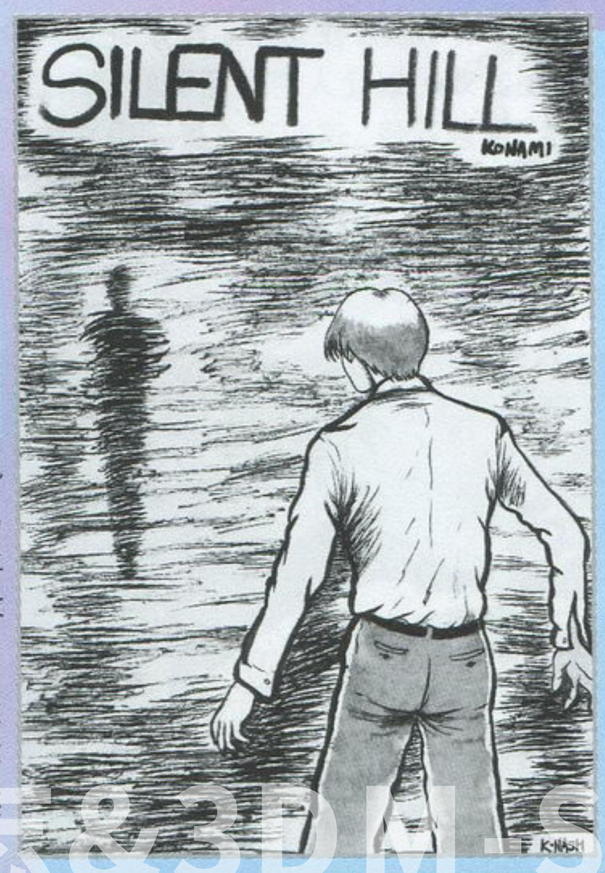
鬼神童子　请作者速与编辑部联系

▲想不到现在还有人能够记得《鬼神童子》这部漫画，它可曾是我最爱呀。

很令我不解的是，你寄来信封上的地址、邮编都很明确，可为何单单没有找到你的名字？

▶KONAMI的超恐怖游戏(曾因太过紧张而导致紫枫没有完成该游戏)，不过看见你的画稿之后我突然想起了英语教科书！(真是奇怪……)

对了，你作的那首诗可真是……



SILENT HILL　K·NASH(广西)

www.plumbook.cn

本栏目文章内容只代表作者个人观点，本刊不一定赞同。

时间过得很快，总觉得还保持着上一期做杂志的记忆的时候，又一期杂志的截稿时间又要到了。

现在慕容非可以理直气壮地向所有人宣布自己到过海边了！因为自从那次在海边游了一天泳回来，慕容非就开始蜕皮——KYOEI那臭小子竟然还敢说我是属虫的！从此深刻领悟到几个真理：一、南方的太阳很灿烂；二、即使是男人也应该在适当的时候使用防晒油；三、人在蜕皮的时候感觉不爽。

现在编辑部里“特大号”滥觞，无数栏目主持人竞相争取“特大号”的机会，嘿嘿，如果“自由谈·特大号”出现的话，可能离世界末日已经不会太遥远了。

游戏心情

文：妃子笑

逝去的永远不会回来。

分离的一刻很痛，我宁可痛一刻也不希望伤口一直开裂而不自知。

当我在家放下PS手柄，装好《永恒传说》的CD后，我倒在床上了，感觉很累，一动也不想动。望着窗外蓝蓝的天，笑了，鼻子却有些酸，忽然间想哭了。

可笑的人喜欢说我一无所有，可悲的人喜欢说我拥有一切。没有信念的人是可笑的，没有追求的人却是可悲的。从某个时候起，我就一直沉醉在PS带来的狂热中，隔三差五地跑去游戏店问老板新货到了没有，老板也总是那般一见如故、热情周到、服务至上地将没人要的烂碟也一并推荐给我，他没说好坏，只是说刚到的，买的人很多。而我也常常喜滋滋地像回收站一样帮他处理掉。很多碟只看了个开头就撂下来了，从此束之高阁。“没什么大不了的，也就5块钱。”相信很多人都曾如我这样无知地想。每个星期的游戏店之行已经由一种需要褪色为一种习惯：买杂志，购新碟，狂搓一顿，找攻略，逛店，如此这般没什么目的，没什么波澜，没什么改变地循环，有的只是一种条件反射！当爱已成习惯，你拖着身边那人的纤手，却麻木了的时候，这还叫爱吗？我不知道，至少它能维系一种关系，一种无意识的需要，一种无责任的责任感，有些人沉溺其中了，我只是其中之一。

初入长安，“乱花渐欲迷人眼”的人是乡间的呻吟诗人罢了。对于PS，我们大部分人根本没有评价它的资格，甚至连发一些无关痛痒的言论似乎都不够。我们扪心自问，在力所能及的范围内购买Z版了吗？我们习惯于口出狂言，给它们任意地戴帽子或摘帽子。对于TV与PC GAME之间的无休止争论也几度汹涌，面红耳赤。最让我受不了的是竟有人为他国的厂商而分帮结派，骂得你死我活。游戏可以让人树立正确的公众意识，给人带来欢乐，也可以使人忘掉本性，挥剑互伐。这叫百家争鸣吗？如果是的话，请告诉我你们得到了什么惊世成果，产生了什么社会影响，对你们的人生又多了几分可供回忆的注脚！我不想说谁对谁错，或许大家心里的那杆秤不同，你可以在答卷上选A，别人也有权选B，惟一的一点是你不应受别人的怂恿，更不应因别人选了B而骂别人的脑瓜有病。

在这方面，有些媒体的推波助澜也有不可估量的“贡献”。杂志作为导航者，作为公众的喉舌，应该是公正、公平而理性的，而现在却很少看到了……

对此我不想多说，我不反对谁，反对是无益的。我只能选择健康向上的杂志，选择纯粹的游戏杂志而不是选择到染缸里风光一把。一本好杂志应该还大家一个洁净的空间，纯净的空气。萧伯纳说现在的人比中世纪的人更轻信更迷信，不假！向导难当，如果要正确导向的话。

“外面的世界很精彩”，并不无奈。只要花几元钱便可以敲敲键盘dotcom一番，然后在论坛里大灌馊水，发表无边无际的个人谩骂，连发N封，直至满屏！被删后还要大声叫屈：“为什么删我的帖子！”如果我是管理员，我一定把他踢出去并且告诉他：因为你强奸了别人的眼睛！对于互联网，我发觉自己有点中毒，明明是恨死了它，却一刻也不愿离开它，喜欢在上面了解新闻动态，下载一些图片和动画。但快乐是短暂的，每每当我步出机房全身就有一种不着地的感觉，头有点晕，想睡，想回家。这种情况令我不由想起拼命地狂搓了一个通宵十字柄的沮丧，当通关已经由乐趣成为任务的时候，我发现自己迷失了方向，我是那么地努力去寻回往日的热情，现实却怎么是如此无助且苍白？

在我放下手柄的这个晴朗的午后，我彻底醒悟了。一切都了无牵挂的时候，一个人才会真正地领会人生的意味，懂得珍惜身边真正的无价之宝。当一个人这样想的时候，有两种可能，一是他快死了，无论是身死还是心死；一是他刚出生，要开始崭新的道路。

我是属于哪一者呢？想到这，我忽然哭了起来，决定约朋友一起去空地踢一场无关胜负的粗糙足球。没有草地，没有观众，没有转播，这样的球毫无美感可言，这群人却是世上最快乐的一群人。

至少我是这么想的。

自从妃子笑同志的“面巾纸”面世之后，打击者不断出现，让人叹为观止。前几日在TGFC上有幸得窥妃子笑的真面目，大吃一惊。（我校稿前用的是“大吃一斤”）

“当通关已经由乐趣成为任务的时候，我发现自己迷失了方向，我是那么地努力去寻回往日的热情，现实却怎么是如此无助且苍白？”

这句话可以表现出妃子笑的一点点“兰心蕙质”，因为他总是可以恰好击中做编辑的心痛之处……

游戏杂志&3DM-SMW
www.youxizazhi.com

看到这篇稿子，慕容非冷血沸腾，当即下定决心要开始严格的早晚锻炼，让自己的体格回归到颠峰状态，一年之前，慕容非在大学里还是健美班的顶尖高手呢，满分毕业的人也就那么几个啊。

残阳如血。

远处一座庞大的圆形建筑物立在风中，几只老鸦无趣地在建筑物顶端的大牌子上叫着，而牌子上则赫然写着十个大字“《游戏机实用技术》编辑部”！

门口，人头攒动，紫枫扯着嗓子狂喊：“快来买票啊——十块钱一张啦——！”

望着渐渐鼓起的腰包，他露出了一丝不易察觉的笑容：“嘿嘿嘿，已经三个月没吃海鲜了，今晚可以和呆鱼好好地饱餐一顿了！”无数人拿着票挤进了编辑部。

到底什么事情如此让人神往？两个武痴将在这里决斗，一个唤做：GOUKI；一个唤做：慕容非。

“哇哦——！”当众人来到内部时，不禁惊讶起来。原来展现在人们面前的是一个十分宽广的大草地。四周近十万个座位！！（外加400米跑道一条），且内部设施及服务十分齐全！很快，偌大的场子便坐无虚席了。1号台下的烧烤店BOSS邪魔天使正忙得不亦乐乎；5号台下，一乐队正在演奏助兴，主唱D·S弹着他心爱的电吉他，尽情地“唱”着一首老歌《爱拼才会赢》；15号台下LIKY正微笑着接待着每一个来到诊所的病人；而SOUL则焦急地寻找着泡泡。但此刻，泡泡和其新女友“旺财”正在角落里看着他发笑。

一切都沉浸在喧闹中。突然！一阵冷风吹过，四周灯光齐开，不知什么时候已经有两个人站在场中了。全场立刻肃静，人们都停止了动作，盯着这两个人，等待着一场惊心动魄的决斗！

GOUKI善长远距离攻击，身上装备以枪炮为主，慕容非善以速度取胜，身轻如燕，以背后的“刃伞”为武器。（据说是从绯雨闲丸那里偷来的）两人面对面站着，却不言语，也不动手。众人急躁：“打啊！打啊！我们是花了‘铁’才来的！”

慕容非拿出一片叶子轻轻地叼在嘴边：“GOUKI，为何苦苦相逼？”

GOUKI卸下背后的重机枪，单手将子弹上膛：“你偷了我的鸡腿还问我为什么！”

“呵呵呵”，慕容非微笑道：“你把它放在桌子上，又没写名字，我怎么知道是谁的呢？”

GOUKI：“那可是我攒了一个礼拜的钱才买的！你偷吃了不说，竟然连骨头都不剩！”

慕容非：“胡说！骨头我都喂泡泡了！”

GOUKI：“你还我鸡腿儿！要么就还我钱！”

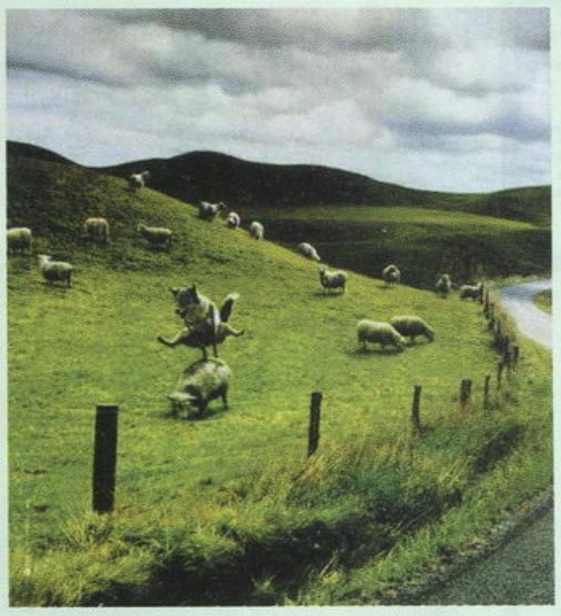
慕容非：“要钱没有，要命也没有。”

GOUKI：“这么说是没的谈了？！”

慕容非：“是——又怎样？”

GOUKI：“しね——！！”他猛地举起枪对着慕容非就是一顿狂扫，慕容非轻轻一跃便躲过雨点般的子弹，GOUKI立即双手抱枪，以双脚为中主轴，原地转圈式扫射。

慕容非在“雨”中忽上忽下，神情自若。“咔！”子弹射光了。“哼哼”，慕容非冷笑道：“你就这点本事吗？”说罢眼神一变，“呼”地冲到GOUKI胸前一记左拳打去，GOUKI侧身闪过，顺势用枪把儿砸出去，慕容非低头躲过紧接着右手以拳化掌瞬间顶在GOUKI胸前，身子猛地挺直，同时左掌随右掌一起打去，“哈！”声力齐发。GOUKI一下子便被震出了5米开外重重地摔在了地上！“哇哦——！”全场哗然：“看哪！GOUKI被打倒了！”“是啊！慕容非用的是什么招式啊？这么霸道！”



这一击势大力沉，GOUKI躺在地上艰难地翻过身子，嘴角流下了鲜血。“哼哼哼，GOUKI！这招是古武术，叫‘重当’！不行了吧！啊哈哈哈——”慕容非狂笑起来，嘴边的叶子也不停地颤动着。“还没完呢！！”GOUKI大吼一声右手一挥扔出了一颗手雷！慕容非根本没料到这招，当他发现时手雷已经到他眼皮子底下了。

“啊！不好！”

轰！

……

……

GOUKI一个漂亮的后空翻躲过了冲击波，而正对着他的1号台下已经被炸出了一个洞。（众人：咦？好像那里是邪魔天使的烧烤店耶！）（^@^）

烟雾与尘土渐渐散开，地上只剩下了一把被炸烂了的雨伞，可慕容非却连影儿也没了。GOUKI神情开始紧张，眼神不停地四处搜索，突然，他好像感觉到了什么，猛然抬头。一片叶子从空中飘落下来，就在这时，一个黑影从GOUKI身后疾速冲了过来！GOUKI在转身的瞬间掏出了隐藏在怀中的手枪。

啪！

一声枪响之后，全场沉寂，空气中弥漫着死亡的气息，一注血喷在了慕容非的战袍上，GOUKI颤抖着：“……好剑法！”便一头栽了下去OVER了！

“死了！死了！有人死了！”人群躁动起来。

慕容非手持“幽川剑”站在风中。风，吹起了他的披风；血，从他的胸口渗出，他回头看了一眼GOUKI，冷冷地只说了一句：“好枪法！”便也倒了下去。倒在了GOUKI的身旁。

“都死了！都死了！”人群渐渐散去，天际只余一抹残红，红得像血。夜幕渐渐地降下。

GOUKI轻轻拍拍慕容非：“哥儿们，别睡了，人都走了。”

慕容非揉揉胸口说道：“你小子表演得很不错嘛！”

GOUKI：“哈哈！你也不赖！不过下次那掌别打得太重，我还真有点痛啊！”

慕容非：“呵呵，好了，去吃饭吧，晚上还要熬夜工作哪！”

GOUKI：“OK！LET'S GO！”

两人消失在夜幕中，又是一个不眠夜。

激斗 GOUKI VS 慕容非！

文：朱晓宁

www.plumbook.cn

邪魔天使的“本期大事记”

1. 本期赠品改为精美双面大卡片，相信又满足了很多读者的需要吧！哈哈！

2. 本期的读者调查表回函的抽奖奖品将由博腾公司提供该公司开发的GBC游戏卡共30套，获奖名单将在总第35期公布。

3. 又有一个热血青年来杂志社报到了，欢迎！！！

4. 我们的小狗——泡泡感冒了，编辑部一片慌乱，生怕它得了重病，其实只是小病，并且一天时间就好了。

5. 办公室屋顶漏水，SOUL每天“顶”着盆子工作，请游戏之神保佑他！

6. 因为有纱迦的协力，所以这一期的“读编往来”新加了一个版块——刊中报“编辑八卦”，这可让很多写信来打听编辑们生活的读者满意了吧！

7. LIKY正在准备“LIKY的编辑部故事VOL.2”，届时会公布由LIKY组织的编辑部《灵魂能力》大乱斗的排名以及猜中排名的读者名单。

读编通信选登

邪魔天使不会中这样的计！

以下是浙江陈钦华读者的来信，我要声明一点的是：邪魔天使从不抽烟，并且对烟酒非常之痛恨！如果有人想让我抽烟喝酒，我就会认为这个人对我不安好心。想让我损害自己的健康可比登天还难。

邪魔天使：

嘻嘻嘻嘻……最近辛苦了吧？来，抽根烟吧。

一口，两口……

5、4、3、2、1，倒也，倒也。哈哈哈，邪魔天使你上当了！小的们（众人齐喝：有！），给我揍他一顿。可别太狠，只要打到别人认不出他就行了。在总第29期里竟不说出半月刊的出版日期，还说下月开始，下月见，害我以为是5月1日出版，错过了总第30期。可恶，可恶！调查表和《机战α外传》攻略的第一篇就这样没有了。该打！

啊！好了，好了，别打了，快打成西红柿了，我不是说过不要太狠吗？

贵刊铁杆　陈钦华

邪魔天使回复：由于杂志实际面市的日期全国各地会有些不同，（路有远近嘛，近的地方先到，远的地方后到）而半月刊的第一期又被大家抢得太快，所以会有一些读者没有买到半月刊第1和第2期。如果想要这两期杂志的就尽快汇款到杂志社邮购吧。汇款时请写清楚自己的通信地址和姓名，并且注明邮购第几期的杂志，每本杂志当然是8.8元，邮费由杂志社包了！现在这两期杂志的存货并不多，如果想收集经典的半月刊头两期，请尽快动手吧！

邮编：730000　邮购地址：兰州市耿家庄邮局99号信箱《游戏机实用技术》杂志社

慕容非的知己

以下是广东省SPIKE读者给慕容非的来信（节选）：

……

下面应该轮到慕容非了。在众编之中，我最喜欢你的文风。你写的《ONI零》攻略我可是看了很多遍的。希望你以后不要让我失望。你很喜欢海吗？我是很喜欢的。祝你假期过得愉快。

好话对你说了一大堆，看来又到算账的时候了。你的小编画像，我怎么看都是把平凡设定的某人Q版化了而已。不过念在我喜欢你的文风的份上，就放过你吧！但是，你一定要给我一个交待。还有，你在这一期“玩友自由谈”开头写的那段话好伤感、好无奈啊！其实我也深有同感，但是在生活上逃避讨厌的事情，不是人之常情吗？当朝阳初升时，我也会振奋；当夕阳西下时，我也会消沉。但总有人在说“不以物喜，不以己悲”。但……真的是这样吗？有时候人生真的很无奈……哎呀，怎么连我也伤感起来了。

慕容非回复：啊！人生最大的快乐莫过于此，连《ONI零》都可以被阿非点石成金耶！简直是感激到流泪了！:）

至于小编形象问题，哈！难道原来那个就可以表达出我的英俊潇洒吗？错！真实的情形请参考以下公式：慕容非≥∑[阿鲁卡多（相貌）、八神庵（人气）、CLOUD（性格）、萨非罗斯（武功）]

至于伤感的问题，一个大学毕业还没女朋友的人，可以快乐吗？那不是没天理了。:(

给邪魔天使的一封信

以下是江苏淮安的刘伟读者写来的一封信，信中有表扬也有批评，是一封表露真情的信。

邪魔天使：

半月刊的等待效应果然不一般，本想按老样子去买杂志，不料稍一迟缓，书店里已经只剩最后一本被人翻得残破不堪的“油细鸡”。还好早来一步，出门的时候就看见有个冤大头冲进书店，扯起嗓门就喊：“老板，来一本5月B的‘油细鸡食用技术’。”老板说刚刚最后一本才卖掉，买书的还没走呢，就在门口。我立马就感到一股寒意侵入心头，急忙将“油细鸡”塞入衣服中。那冤大头急步跑过来，刚要开口，我抢先一步说了话：“对不起，兄台，谢绝参观，杜绝转让。”说完立马离开这个是非之地。好险！

离家尚有2千米的距离，保守估计有13次向别人道歉，12次撞墙，11次差点跌进下水道，10次感受到贪婪得令人心寒的眼神（邪魔天使：您住哪儿？太恐怖、太夸张了！）。人说“怀璧其罪”，有了这本“油细鸡”，想不倒霉也不行了。

回到家中，锁好门、关好窗、拉起窗帘，这才翻开早已不成样的“油细鸡”，眼中早已满含热泪。苍天在上，为什么我得不到一尘不染的“油细鸡”呢？强烈建议油细鸡今后要穿上衣服上街，严禁裸行。（快加个封套吧！）

5月B是改为半月刊以来（好像只有两本）最最出色的一期，无论数量还是质量和涉及面，让我看得目瞪口呆。

溢美之辞算是讲完了，接下来该玩儿真的了。

首先，D·S出来接招受审。说，为何要把《樱大战3》搞得支离破碎，难道想让咱玩游戏时面前摆一大堆杂志吗？说，是不是想让咱口中淡出鸟来啊！一期接一期的，我看你是《勇7》玩多了，把ENIX那套用到咱玩家身上来了！老实交待，坦白从宽，抗拒从严！

接下来请出我们的明星慕容非先生。慕容先生辛劳为民，大公无私，长得很帅，有些变态（说乱了！）……总之慕容先生不愧为江南慕容世家的后代，一身斗转星移神功已有七八成火候，不经意间，所有危机都被他化去，厉害、厉害！

好了，接下来要骂人。谁呢？LIKY！“油细鸡”的惟一女性？这大招牌扛得还算爽吧？本以为女同志办事比较认真负责，现在才发现这只是偏见而已。

4月号上关于《MGS2》的介绍中有个明显的错误。左轮的爱枪“左轮”只有“.44～.40mm”的口径？或者哪位大侠看出了前面的整数，可咱不是神仙啊！据多年看军事杂志的经验，小数点前面应该加上“15”和“20”。

于是我打电话去查了，先拨前一个，不通，再拨后一个通了。是位小姐接的电话，声音甜美，略带一点慵懒（肯定没睡好觉，估计前晚在做攻略）。该不是LIKY吧！太激动了！刚来就叫我碰上了。于是我操着一口极不情愿说的普通话与其沟通了约5分钟，等其明白我的意图后我抱着做无名英雄的信念，没有留下小生的贱名。因为只要“油细鸡”的几句感谢的话语，就让我感动得流泪了，之前付电话费和说普通话的辛苦不提也罢。

每个看“油细鸡”的人都不容易，特别是爱着“油细鸡”的人，除了省点钱买杂志以外，还要不时地写信来帮助“油细鸡”，让它能更可口，而且还要常跑书店，特别是临近的时候，一天更要跑三四遍。

我知道，我辛苦，你们也苦，只要玩游戏都有些苦处。我苦，没人给我钱，还

要倒贴，你们苦，有钱赚啊！日子当然比我好过。那么就应该尊重我们的意见，对于自身的错误，不论版面多紧，都一定要刊出来。

我听说过一句话："人必自重而后人重之。"

"油细鸡"的小编们，老编们，这自重一点，是否做得还不够？

由于心情激动，写了一些不该写的话，言辞有些过激，还望原谅。LIKY是不是接我电话的人，我也不肯定，在这里向她道歉。

没什么说的了，望珍重，永远支持你们！

刘伟

邪魔天使回复：《樱大战3》的攻略是要做精，而不是做快！这是与你同为樱战迷的D·S为这个攻略定下的基调。如果只是简单的把流程登出来，对读者的帮助有多大？一般玩家不用攻略很快就能打通关，但那样的话可能只玩到了这个游戏的10%～30%（视程度不等），玩家还是希望看到真正有用的攻略吧！而且杂志改成半月刊，总不能放40页的《樱大战3》攻略在80页的杂志里吧！那样的话对不玩《樱大战3》的读者来说太不公平了。

4月号上的那个错误不是LIKY犯的，你错怪他了，另外，一般左轮手枪的口径还是9mm的居多尤其是COLT公司生产的左轮手枪，多为9mm和11.43mm口径的。告诉你，LIKY是男是女的问题总是编辑部里众小编津津乐道的话题，嘿嘿。这并不是说小编们搞不清LIKY的性别，而是很多读者都把LIKY当姐姐或阿姨，这让其他小编有了欢乐的源泉，而LIKY则很无奈。看来我得为我的室友宣布一下：LIKY，据考证，疑为汉族男性，年龄在18～28岁之间，喜爱一种叫"游戏"的活动，常在游戏机或电脑前弓背搓手柄或打字，此一形象即为网络上流行"大虾"一词的原因。

苦不苦，要真的经历过才能有一个比较。做学生有做学生的苦，工作有工作的苦，而苦过后的回报也是不一样的。本来想登一篇上海ABC玩友的一封讲述自做攻略体会的信，可是版面有限啊！已经有人提出说"读编往来"的字太小……这回我可不敢再折磨读者的眼睛了。

自重这一点，看来还是应该多多注意。心态不正，必然会从方方面面表现出来。只要看读者的反应就能明白我们犯了什么错误。所以，我会留意的。请继续来信指正吧！

疑为一小说高手的来信

有一位伟大的读者来信把邪魔天使"夸"了一通，以下是节选和注释，大家可以了解到邪魔天使是怎样入了圈套而使来信读者达到目的的。

伟大的邪魔天使：（编者注：只是信头称呼就足以骗得邪魔天使要一个字一个字地读下去。）

有些话我不得不说，因为不说的话一辈子也别想让我的信得见天日。（编者注：来信者一定是一个悬疑小说的高手，正文的第一句话就勾起了读信人的好奇心。更关键的一点是照应后面要说的那些话，充分暴露了邪魔天使爱戴高帽的"丑恶嘴脸"。）您请注意我用"您"来称呼您，而不是用"你"来称呼您。多了一颗心，一颗对您无比热爱的心。您是伟大的。很抱歉用"伟大"来修饰您，因为"伟大"一词跟您的光彩比起来简直就是废话。（这3句话威力之大，足以使任何如邪魔天使一般弱智的"伟大"人物放松警惕和飘飘然，所以接下来就可以进入正题了……）请允许我用两个字来形容您的出众：臭屁。（这是此信作者的点题之词，以下就围绕着这个中心倾尽全力来阐述了。）

……（编者注：略去有损邪魔天使"伟大形象"的部分。）

好了，废话说完了，说点正经的。天使兄（编者注：刚才还您啊您的，现在就改了。）的"辑逻"在下实在"呸服"。之所以说是"辑逻"实因屎兄（编者注：又降一级！）之思维非常人所能比，天马行空不着边际，来无影去无踪，颠三倒四，实为经典。……（编者注：以上提到的"辑逻"指的是《游戏机实用技术》5月A刊"读编往来"中邪魔天使给读者小郁的回复。此后再略去有损邪魔天使"光辉形象"的部分上千字。）

屎兄，你的健康就是我的幸福，请你一定要为苍生着想，要好好保重你自己，不要孩子气，不要让我担心……（编者注：以下的关怀越来越细致，还带一点点过分，但说的都是好话，也让人生不了气，佩服啊佩服！）

还有件事麻烦屎兄，（编者注：来了，来了，重点来了。注意此信前面的几千字都是铺垫，真正的主题仅仅是以下的几十个字而已。）就是我给D·S写了封信严正批评他嘲笑《星际争霸》的玩家。（编者注：事实上D·S没有嘲笑《星际争霸》玩家的意思，我在看了他的那句话之后问过他的。）我也是为他的安全着想。如果他胆敢大放厥词，或者干脆将我的信毁了，请屎兄不要给我面子，一臭屁毙了他。千万不要给我面子啊！记住啊！

最后说再见。总之，I服了U，I支持U，I……

邪魔天使回复：事实上，之所以回复你的信，不是因为老兄你高帽戴得好，而在于您的文笔实在是一绝，让人看了之后会心一笑，而且那封批评D·S的信我也看过，写得实在太好了，我看了之后大起知己之心，真是相见恨晚啊！我已经联合了紫枫对D·S进行了严肃的批评，还动之以情、晓之以理、喻之以义、诱之以利，使其认识到是犯了一个什么样的严重错误，并打算采用反间、流言、天变等等策略使其爱上《星际争霸》，然后再想办法禁止其玩《星际争霸》……怎么样，这样的惩罚是不是够严厉了？当然现在这个方案还没有实施，毕竟D·S并没有真的攻击玩家，只是他从个人角度把《星际争霸》和《樱大战》相比而已。再好的游戏也会有人不喜欢的。比如说就不可能是每一个人都喜欢PS上的《最终幻想》吧，也不可能每一个人都喜欢DC上的《灵魂能力》吧。所以，你会来信给D·S求情吧！你会给他求情吗？你当然会了，是不是？我实在是下不了手啊！

"游戏动漫园"的题目伤自尊

以下是浙江的张璐读者给D·S的来信（节选）：

……

D·S，你好。我怀着悲愤的心情告诉你，你主持的"游戏动漫园"太伤我自尊了！！我本以为自己是一个比你还美形无敌的地球人，但我万万没有想到，同为"动漫迷"的我竟然对你的题目束手无策？！一共是20道题没错吧！我只会其中的12题，你也太卑鄙了吧！！！出那么变态的题目，真是"以彼之长，攻吾之短"。好可恶呀！你不要高兴得太早，给我一点时间，我一定发奋图强，与你决一死战！！！

还有你那个"巨酷""巨帅"头破血流的"写真"，一定也是因为出了这些变态题才被"O"的吧！呵呵呵哇哈哈哈……听说你喜好"美少女恋爱游戏"？是吗，那么你就是——色魔和变态狂的结合体！！！哈哈哈……

好了，我也不和你吵了，你慢慢反省吧，哈哈！你的文章我很喜欢呢！就祝你工作顺利吧！

……

D·S回复：其实现在回想起来当初"游戏动漫园纪念号"中的有奖问答所设置的题目确实有点难度（要不怎么全国只有一位读者全部答对呢？），可能伤了许多"动漫迷"的心，D·S在这里表示道歉。如果你和其他喜爱"游戏动漫园"这个栏目的读者还不解恨的话，就请寄来你们所认为的20道超难问题吧！D·S对于任何挑战都无所畏惧！！至于那幅写真则应该和超难问题没有关系吧？因为那就是现实中超绝美形的D·S的真面目，请不要怀疑！还有关于"美少女恋爱游戏"的问题，在这里D·S不妨透露一下自己的隐私，从"美少女恋爱游戏"诞生至今，本人已经100%爆机了1200余款这种类型的游戏（含PC游戏），在全国范围之内也可以称得上"无冕之王"吧，这一点同漫画中的D·S的嗜好可是很相似呢！最后就是那个"色魔和变态狂的结合体"的称号，如果你这么认为，那就算是吧，再怎么说读者也是上帝啊！但是D·S真实的一面和人生观可以参看这几期的《樱大战3》攻略，这也是了解我的一种方式吧（笑）。最后感谢所有关心我的读者朋友们，请在今后的日子里继续支持我！

围攻"游戏诊所"

最近一些读者来信表达了他们对"游戏诊所"的不满，他们的意见归纳起来大致可分为3种：第1种意见觉得诊所的地方太小，解决不了什么问题；第2种意见是要求取消候诊室；第3种意见最为尖锐，持这种意见的读者要求"游戏诊所"立刻关门。当然强烈要求"游戏诊所"加页的读者也不少。

LIKY回复：对诊所不满的信虽然不多，但总有些读者认为是个可删的栏目。唉，其实诊所除了我这位主诊医师作为主力"骨干"外，还有其他小编的支持。不少问题的答案都是经过大家商讨研究才得出来的，可谓"用心良苦"。那些"打遍天下无敌手"的读者看也罢，不看也罢，诊所是一定要办下去的。毕竟还是有支持它的人！至于候诊室，我认为还是应该继续保留。毕竟人多力量大嘛！

读者调查表抽奖名单

总第三十一期

上海	谢欢	河南	刘鹏	陕西	聂磊
上海	朱寅嘉	湖北	龚磊	江西	陈凡
上海	罗翼	浙江	徐磊	江苏	顾泽峰
重庆	代昊舒	辽宁	牛博	江苏	徐晶
重庆	涂骥	广东	梁少佳	安徽	方仲凯
山东	王叙兴	广东	雷容进	安徽	吴昊
黑龙江	舒舟	广西	汪健民	吉林	冯伟平
黑龙江	赵涵	广西	秦宇	新疆	付超
黑龙江	张溯	广西	张文斌	四川	刘达伟
河南	王卫东	广西	马菊	甘肃	赵弋昊

《游戏机实用技术》创刊三周年纪念大会顺利举行！

主编纱迦亲自报道：本月是《游戏机实用技术》创刊三周年纪念，为庆祝这个激动人心的大好日子，昨日，《游戏机实用技术》杂志的全体成员在本市“食街”的XX大饭店里举行了纪念大会。《游戏机实用技术》杂志诞生于公元1998年6月，目前已推出了32期杂志，是国内第一本全彩印半月刊TV GAME杂志。邪魔天使在会上发表了热情洋溢的讲话。他首先回顾了这三年来《游戏机实用技术》所走过的历程，然后指出了目前工作中存在的不足，并对未来的前景做出了展望。在一顿大餐之后，大会在一片圆满的气氛中顺利闭幕。

另据法旧社报道，上周在英国皇家拍卖协会举行的拍卖会上，一本《游戏机实用技术》杂志的创刊号被一位不愿透露姓名的买主以6800英镑买走。左图为这本卖得天价的杂志。

邪魔天使淡出“读编往来”！

记者惟恐天下不乱报道：长期以来，《游戏机实用技术》杂志的“读编往来”栏目一直都被邪魔天使所霸占着。邪魔天使利用工作之便，经常在杂志上发表一些对他人不利的言论，早已引起其他编辑的强烈不满。在最新一次的内阁会议上，邪魔天使的“读编往来”工作报告因无法获得半数以上内阁成员的同意而没有通过，而以紫枫为首的在野党在此时突然提出对邪魔天使的不信任案并得到通过。对此，邪魔天使只能宣布辞职，以后将逐渐淡出这个栏目。

会议最后决定由新人纱迦来接任这个栏目。对于这个出人意料的结果，有观察家指出这是党同伐异的必然结果。在野党的紫枫等人对这个栏目觊觎已久，而执政党的GOUKI等其他成员虽然因对邪魔天使不满而在这次“倒邪”活动中出力甚多，但他们显然不愿意把这份美差让给在野党。两派势均力敌，谁都不肯让对方得手。这样推举一个势单力薄、易于操纵的中间分子来接任也是顺理成章的事情了。观察家还指出，虽然邪魔天使已宣布辞职，但是“读编往来”栏目在近期内肯定不会有太大的变化，而且不排除邪魔天使有卷土重来的可能性。

LIKY身份之谜！

记者东方不败报道：自从LIKY接手“游戏诊所”栏目之后，这个栏目的风格就发生了很明显的变化。这些变化造成的结果，就是每天寄给“游戏诊所”栏目的信件一天比一天多。看到这种情况，本来LIKY是应该很高兴的，可是总有一些读者在信开头将其称为“小姐”，这使得LIKY非常不快。更有甚者，一些读者心领神会，寄来的信上满纸的“小姐”、“美眉”不说，还火辣辣地表达了自己对LIKY的仰慕之情和爱慕之意，只差没叫“小甜甜”了，真是令人啼笑皆非。为防止这种情况再次发生，LIKY发表严正声明：本人的小编形象正在紧锣密鼓地制作中，大家千万不要胡乱猜测。再有诸如此类的信件，一概不予理会。（注：该声明本报只负责转载，对其内容概不负责）

图为英国《太阳报》对LIKY形象的猜测。

“泡泡淋雨”一案本刊胜出

记者包包报道：前不久，动物保护协会正式对本刊提出起诉，起诉书厚达40页之多。起诉的主要罪状是：在下雨时不放饲养的宠物“泡泡”进屋，结果导致其轻度感冒。为此，本刊派出了有“江南第一讼师”之称的慕容非去打这场官司。在法庭上慕容非旁征博引，从古埃及人爱猫一直论证到今天《游戏机实用技术》爱狗，并举出泡泡在编辑部的两个月时间里体重从6公斤增加到20公斤的铁证，完全把握住了在场听众的情绪。在被问及为何不让泡泡进屋时，他以沉重的口气道出真相：泡泡经常在屋内上演大闹天宫的好戏，弄得整个编辑部鸡犬不宁，严重地影响了编辑工作的正常进行。就在大雨的前一天晚上，泡泡整夜都在进行大破坏，并留下罪证（排泄物）若干。为了不让它在错误的道路上越走越远，众编辑才出此下策。说到这里，慕容非大声疾呼：“狗不教，主之过啊！”引起了全场听众的共鸣。最后慕容非宣布，泡泡已经康复出院，更是引来全场听众雷鸣般的掌声。

最后的结果真是皆大欢喜：本刊大获全胜，而泡泡也比以前乖巧了许多。

世纪大战一触即发 各路列强摩拳擦掌

记者独孤求胜报道：自从要举办《灵魂能力》（英文名为《SOUL CALIBUR》）大赛的消息透露之后，编辑部里的每一个人都不由得紧张起来。虽然嘴上不说，但暗地里大家都加紧了各自的修炼。参赛者大致可分为两边，一边是不想当最后一名的“保级军团”，另一边则是具有夺冠实力的“夺冠军团”。在夺冠军团里有永远的大热门GOUKI、专攻黄星京的SOUL、最早接触《灵魂能力》的邪魔天使和GOUKI的宿敌紫枫。另外，从不展示其真正实力的D·S和有着“街机王”之称的纱迦也不容小视。

在这些人当中，GOUKI是所有人心目中的头号劲敌，他那无耻的御剑平四郎也是大家的首要目标。而在所有人中只有他目前还没有开始准备——这几天他正忙着爽《GT赛车3》呢！难道他有必胜的把握吗？本报记者为此对他进行了独家专访。

记者（以下简称“记”）：GOUKI，你好！

GOUKI（以下简称“G”）：你好！

记：马上就要开战了，好像你还没有什么动作呀！

G：没事，这些天我正在练习《GT赛车3》。不愧是百万级的大作呀，你看这画面！

记：难道你一点也不紧张吗？

G：这个吗……还好吧。也许是实力使然吧！哈哈！

记：原来如此。不过听说最近有很多人在钻研你的御剑平四郎呀，你……

G（打断记者的话）：是吗？太好了！我飞天御剑流的精髓哪里是这么容易学的，就让这些无知的人去尽情地练吧！就算他们练成了，我也有办法破。

记：这么说，你又有新招了？

GOUKI笑而不答。

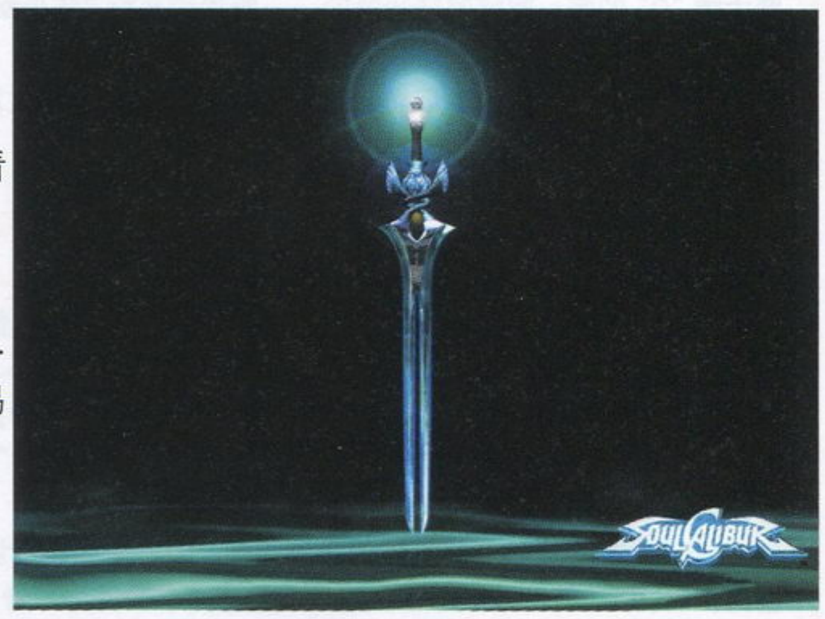
记：难道你要使用新角色？

GOUKI依然笑而不答。

记：好了，那么不耽误你的时间了。最后请问一下，你最近的状态如何？

G：这对其他人来说是一个坏消息——我现在拼劲十足！

据英国威廉·希尔博彩公司开出的最新赔率，GOUKI夺冠的赔率为1赔2，紫枫为1赔3，SOUL为1赔4，邪魔天使、纱迦和D·S同为1赔6，慕容非为1赔8。而该公司已停止对LIKY为最后一名的下注。



上图为本次大赛的宣传海报

编辑八卦
总第1期
主编：纱迦

看到各位读者对诊所提出的改进意见真是高兴！意见中最为普遍的就是要求保证诊所的页数（至少2页），就凭这一点，相信以后诊所的“扩建工程”应该是没有问题的了。而有些玩家提出要加入图片说明也是很有新意的，虽然这里并不是攻略，但登出一些关键的图也是蛮有实用性的，以后我会尽可能在文字说明的同时，加入适当的图片作为注解，使读者看起来更明了一些。对于增加会诊项目来为部分“偏执”的玩家做个诊断的计划，我也正在酝酿当中……其实还有很多很多宝贵的意见，只是限于篇幅问题就不在这里一一列举了。总之，我将会把各位读者对诊所的意见融入到该栏目中（当然，这里面还有一个渐变的过程），不久，就会让大家看到一个更体贴、更完善的诊所！

诊所一贯原则

请各方面的专家给候诊室的玩友把把脉，开开方，再把方子寄到诊所来，并把自己的通信地址写明（用Email的玩家一定要写清楚详细地址，写信的玩家请务必写清楚自己的姓名哦），我们会给每位答案被登用的读者寄去当月最新的杂志（我决不会吝啬的）。在年底我们还会评出3名年度“游戏达人”并赠送礼品。

诊所通信地址：　兰州市耿家庄邮局99号信箱

《游戏机实用技术》杂志社 游戏诊所栏目

邮政编码：730000　　嘿嘿……

诊所Email: gamedep@public.szptt.net.cn

会诊室

2001年5月B候诊室中重庆周承问：《海豚》中，过了第1关后，第2关中在不知所措的情况下被鲨鱼咬死！这可是“癌症”！令我寝食不安！

广东kenny答：在第2关中要学会怎么样对付鲨鱼，最好是游到鲨鱼的附近（有一个安全的距离，鲨鱼没有发现你，但是离鲨鱼又够近），然后调好海豚嘴的角度，对准鲨鱼冲过去，嘴尖撞到鲨鱼身上就能伤鲨鱼的血，但是进攻完要马上离开，否则会受到其它鲨鱼的攻击，一般进攻3～4次就能把鲨鱼消灭掉。海豚要注意吃些鱼来补血。另外，在第2关中的海湾1的尽头（即有一条海豚游来游去的地方）有一个凹口，让海豚“助跑”一段距离，然后一跃而起就可跃到海湾2，在那儿有两三条鲨鱼等着你……

2001年5月B候诊室中山西李辉问：《大航海时代IV》中的“白鲸之像”在何处出现？“白鲸”在哪片海域？

上海龚菲答：其实“白鲸”的出没地带多在“东南亚”至“东亚”海域，我个人认为其出现率最高的地方为“塔斯曼”海域至隐藏小村“帕斯”这一直线距离以内。“塔斯曼”为取“美杜莎之盾”的地区。（LIKY：应龚菲朋友的要求，各位如有《大航海时代IV》的任何“疑难杂症”可与他本人直接联系。地址：上海市长宁区芙蓉江路150弄19号201室　邮编：200336　电话：62749500　手机：13916677459）

北京孟博问：《恐龙危机2》在一处水下，坐电梯上二层遇到一堵墙，怎么过？

小编答：在这里必须购买“水榴弹”，来到“冷却用湖水循环室”后，通过平台跳到一个出现裂痕的高台处，用“水榴弹”把它击垮，然后进入到“湖底·搬运通道2”的上层闸门入口，在一尸体旁取得“水闸操作插头”，回去电脑处使用就可打开那水闸（就是你说的那堵墙）。

广东王凌问：《加油！伍佑卫门 大江户大回转》第5关怎么过？通行证拿不到！

小编答：先到第五村与左上角街道最左边的屋子里与一位老婆婆交谈；之后去第三村，从宿屋左边的入口向上走，到左边进屋与一个人交谈；回第五村找那位老婆婆交谈；再回第三村找那人交谈即可得到通行证。具体请参考下列图片。

广西黄杨州问：《生化危机》中，在喷水池处的那两块徽章如何取得？那两本书又在何处？

小编答：那两块徽章就分别在两本书里，取得书后只要在道具栏里调查书的揭页处就可得到。一本在去喷水池前的地洞里，那里有一个密室，必须推动石像压住机关才能取得一旁的书（还得利用密室内的另一个机关把石像移出来）；另一本在大馆里，具体位置就是从宿舍回到大馆时受“觅食者”攻击的那条走廊上的靠右的房间里（这时应该取得钥匙了），进房后打开灯，调查书柜就可取得。

浙江朱威问：《生化危机》中，当JILL进入研究所内有一个会放毒气的房间时，始终无法把箱子放在正好能防止毒气外泄，又能使JILL踩梯子上去的位置。

小编答：其实你也应该知道，最后肯定是两个箱子放在左右的毒气孔上，而梯子是放在中间的位置上。要做到这一点，先把其中一个箱子推到左边的毒气孔处，再利用上方的空位把箱子与梯子的位置弄好。而推的时候记得留一个身位的空间就可以了，期间不要踏毒气开关，那里应该是最后才让梯子压上去的。

北京杨跃问：《生化危机2》的炸药是炸哪里的？（心脏病复发）

小编答：你指的是克莱尔所捡到的炸弹吧，用它去炸直升机坠毁后机头撞毁的墙壁旁的破门，也就是需要放两个红宝石的房间门口的斜对面。

上海朱鹤骏问：《生化危机3》“Light Mode”中打败追踪者后在其身上捡到的武器配件用在哪里？

小编答：只要收集齐三件那种配件就可组合出一支强力的霰弹枪。关于模式方面，好像只有“Heavy Mode”才能取得配件。（LIKY：我只玩过“Heavy Mode”）

黑龙江蔡翘问：《生化危机 代号：维罗尼卡》中，克莱尔在DISK2中的武器库里的地上得到一个像拉杆的东西有什么用？克里斯得到的黄金枪有什么用？

小编答：捡到那个拉杆样的东西对着旁边的武器柜子使用就可以了，它是为了之后克里斯能取得麦林手枪做准备的。那支黄金枪在游戏中并没有作用，但你取得并通关后，就可在特别模式中选用威斯克。

辽宁刘世海问：我玩《最终幻想VIII》都已经破了5次关了，可就是得不到陆行鸟、莫古、蒙巴这3个G.F，是否真的很难取得，请指教！

小编答：在这里我就详细一点为你解答吧。

陆行鸟（コチョコボ）——在任何一个陆行鸟森林里，购得“ギサールの野菜”，在战斗中使用就可召唤出陆行鸟。要想增强它的威力就必须在PDA上玩它的小游戏，使它的能力提高。

蒙巴（ムンバ）——通过PDA上的小游戏取得“ゆうじょうのあかし”，在战斗中使用就可召唤出蒙巴。

莫古（コモーグリ）——在PDA的养成游戏中才能得到莫古，它的特技相当实用。

综上所述，其实关键还是要有PDA这“东东”。

西安吴冶坤问：为什么金手指模拟器不能改《寄生前夜》，但《寄生前夜2》却能改呢？有何办法改呢？

小编答：我也试过用模拟器去改，可以说两代都可以改。你改不了一代的原因可能有三个：1.你的金手指代码不正确；2.你的金手指模拟器版本不对应该金手指；3.《寄生前夜》有日版和美版之分，而金手指模拟器对应的那个版本不是你所玩的版本。另外说一下，一般金手指模拟器是附带一些游戏的金手指代码，如果当中没有你需要的游戏的话，就得自行去添加。

山西王博问：《寄生前夜2》中打到后山基地里有一处需要电脑密码，我知道与那份在桌面上的书有关，可不知道是什么。

小编答：《寄生前夜2》的那处所需的密码只要你回到该基地的宿舍，调查床上的文件就可得到提示了。密码就是“A3EILM2S2Y”。

广东冯学斌问：《寄生前夜2》是否有隐藏BOSS？若有的话如何遇上？

小编答：游戏里并没有隐藏BOSS，至于其它模式当中所出现的强兵也并不是什么隐藏BOSS，只是能力加强而已。

广东章伟钊问：《寂静岭》中的医院（即去完游乐场后才去的地方），那里有三个数字按钮，顺序如何？

小编答：你提到的应该是星座那里的数字吧。其实解这个谜的关键是“数脚”！金牛座（Tanrus）有4条腿，在那就选4；同理在人马座（Saggitarius）

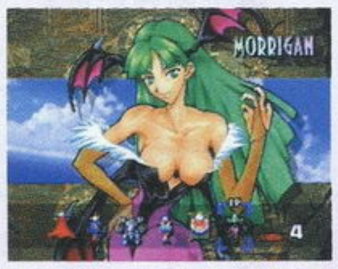
www.alumbook.com

上选6（连手也算进去）；双子座（Gemini）选8。

广西潘俊问：听朋友说，PS上将会有《最终幻想Ⅷ》的加强版玩，是否有这回事？

小编答：据我们现在的资料来看，以上这个消息的可信度为0。而在PS2上才会有《最终幻想Ⅶ》、《最终幻想Ⅷ》的加强版。至于加强版会有什么特别的“东东”，现在还不能确定，但画面将提高是可以肯定的。（LIKY：怎么说也是PS2上的游戏呀！）

广西贾加睿问：《武装飞鸟2》里面的隐藏机体如何调出？



小编答：在选机画面中，把光标移到“？”处，按住上或下就可选到两架隐藏“飞机”。但这两架“飞机”在双打时只能使用其中一架。右图为按上时选出的莫莉卡（DC版专用）。

北京王笛问：《永恒传说》中到达海盗藏宝处，其中有一个女僵尸要拖到什么位置才可以？

小编答：把她移到右上方，使她面对着那吊着的灯就可以了。这里打开的是后面的门。

湘西唐丹问：《机器人大战α外传》是否可以继承前作《机器人大战α》的记录？（就像《机器人大战F》和《机器人大战F 完结篇》那样）

小编答：很遗憾，是不行的。（LIKY：有MM玩《机战》已经很难得啦，希望这个回答不会使你失望哦）

浙江朱文浩问：现在PS推出的《实况足球 胜利十一人2000 中文版》是KONAMI出品的吗？

小编答：绝对不是！这只是香港那边的“改版”而已。

浙江黄汉文问：《恶魔城 月下夜想曲》子恶魔不去开那个开关，我怎么办？

小编答：首先，你确定那个是否是真的需要子恶魔开的开关。一般来说，只要带着子恶魔走过那里，只要你稍微停一停，它就会去开启开关。有些书上说“要使子恶魔等级上升到一定程度”才能打开开关，而我玩的时候（曾经玩过3次），子恶魔的等级只有3、4级，而且并没有专门去提升，它也会去开开关。若是你的子恶魔实在“懒得动”的话，你就试试提升它的等级吧。（LIKY：不要说它的等级只有1哟）

上海陆亚荪问：《龙战士Ⅳ》中，有一处给怪物吃了果子后，跟着脚印走进森林深处，可我总是走不进去，一会儿就没了，请问是否有窍门？

小编答：其实也并没有什么窍门，你可以先熟悉一下这里的地形，记下陷阱的位置和怪物行走的路线，接下来就不难跟踪了。但有一点需要提醒一下，如果你按脚印追的话，很可能只会来到一个有宝箱的地方，而怪物真正去的地方是在此处的上方，你不要拐进有宝箱处就行了。

湖南李争问：《龙骑士传说》中在幽灵船上有个需要输入3个数字的宝箱，不知此密码为多少？

小编答：这宝箱的密码是随机的，每次都不同，需要到船上找四个幽灵，它们会分别说出一个数字，这就是用来打第一层宝箱用的！以0056这组数字为例来说明（假设这是在幽灵处取得的数字），开宝箱时，若所选择的任三个数字有一个字对了，画面会出现“……”，都没对的话，则会出现数字。如果打开宝箱的正确密码是506，输入006画面会表示“……”；输入005画面会表示“……”；以下类推；输入650画面会显示还剩几次机会；输入506就可打开宝箱了。

天津韩振问：GBC《勇者斗恶龙Ⅲ》在游戏中如何记忆？

小编答：到每个城里的国王处与其交谈就可记录（右图中就是记录画面），而且国王还会告诉你每位角色还差多少经验值可提升等级。

贵州李冬青问：在日本，一个游戏出售后在市面上的出售时间为多长？在这段时间内是否易于购买？《LOVE HINA》这个游戏在DC上共出了多少款？

小编答：游戏出售时间可以说是不定的，视乎它的受欢迎程度吧。在这段时间里买对于游戏数量上说应该是不成问题，但在价格上或许会偏高，等一等还是有好处的！《LOVE HINA》这个游戏在DC上只出了2款。（LIKY：你支持正版的心情我很了解，要是实在缺“钱”的话，还是忍一忍手吧）

中山吴建南问：DC可不可以上中文网站？

小编答：基于DC的浏览器问题，它是不可以上中文网站的。（LIKY：希望以后会有这方面的好消息）

武汉刘长盛问：GBA会推出中文游戏吗？会发售登陆网络的周边吗？

小编答：现时的GBA是不会出中文游戏，日后的机会也不大（主要指日本厂商），但国内的一些厂商今后有机会推出中文游戏。在近期内都没有关于GBA的网络周边的报道，我们对此也是持观望态度，要是有什么新消息就一定会公布给大家。

候诊室

广西陈晗问：《前线任务3》的隐藏机体秘技以及游戏中的所有网址。

北京廖巍问：《拥抱季节》我已打出“麻由篇”和“樱之精灵篇”，那其它三个好结局如何达成？

广东刘健问：《心跳回忆2》中九段下舞佳的最主要的攻略方法。

北京郭金达问：DC版《罗德岛战记》如何取得“龙剑”？

山东朱磊问：DC《苏生》中，在大厦二楼电脑旁的机器上需要输入4位数字，那4个数字各是多少？

天津范全问：《恸哭》如何达成完美结局？

江苏孙玮问：DC的《恐龙》开始时怎么玩？我只能用一只鸟和一只猴子乱逛。

杭州Aaidlay问：《深海钓鱼》如何才能不让钓鱼线折断？

西安陈宾问：SS的《精灵王记传》如何得到音之精灵？我已治好占卜师的病，进入了音之神殿，却找不到BOSS。红、蓝宝石均有4颗。

西安杜易问：如何在《口袋怪物 金》和《口袋怪物 银》中进行单机复制道具？

江苏刘勇问：GBC的《牧场物语3》为什么不能买牛、羊等？（我在游戏中很有钱呀）

成都樊倪问：《口袋怪物 银》中如果抓40级的鲁奇亚就把大师球用了，那么怎样抓70级的七彩炎鸟？

挚诚接待处

一直以来我有句话总想说，但又不知放在哪儿说才好。现在看来，只有在这个接待处里“抱怨”一下了。其实我只想请各位“潦笔”高手手下留一留情，为了看清各位的大名已经花了我不少的“心血”。原谅我对“潦笔”的不熟悉，恳请大家稍微把名字写得较为正规一点（宋体），此恩此德，终身不忘。拜托拜托！（邪魔天使：发什么牢骚，还不快做点正经事！）

回复杭州任捷朋友：你寄给我们的攻略虽然没用上，但在此还是十分感激你的支持！可以看得出你是花了很大的心思去写的。

回复梁伟鹏朋友：呵呵，邪魔天使那里不是肚脐，也不是那个……可能只是你一时的“视觉差”引起的吧。

回复刘天佑朋友：想知道自己是个什么样的接触游戏的人，其实就只有你自己知道，在别人看来，只会重复你列出的观点。

回复辽宁包哈达朋友：噢，幸好我的魔防够高！看完你长长的一封信和一大堆问题后，我已处于半昏迷状了。行行好，先让我歇一歇，不然我真的会成“精”了！

回复广东梁永昭朋友：如果我没猜错的话，咱们是老朋友吧？嘻嘻，多谢捧场！看在交情份上，你的问题就免了吧！好腾出个位置……（^_^！）

回复北京孙雨朋友：为了DC，你果真快要“修道成仙”啦！要我为你开药方的话，我会先让你把DC作为“药引”，然后……（^_^）

回复安徽徐明明朋友：“病人留下电话号码，医生直接打去解答”这方法确实不错，只要各路“名医”要求公开通信地址的话，我照登不误！（你也不必太过“绝望”，可能有一天，你会发现自己没有发烧而又中了奖呢）

回复蔡兴华朋友：好意见我一定会采用，谢谢你对接待处的支持！

回复于平朋友：由于主编没时间，只好让我在这帮你达成愿望了，这回你就可以在哥们面前有个交代了吧？（别忘了我哟）

回复林健文朋友：想“扩建”接待处吗？好好好，我去找“地皮”去！

幕末浪漫第二幕 月华之剑士 DC/ARC

为配合本期的《月华研究》，这里放上街机版和DC版的《月华》的完整秘技，希望能给大家带来方便。

DC/ARC 通用秘技

隐藏人物取得方法

以下指令全部在人物选择画面下输入，成功的话可以听到音效。其中的“X”在ARC版中为“C”。

直卫虎彻

光标停在直卫示源处，4秒内按顺序输入：“X”5次、“B”10次、“X”2次。

枫（觉醒前）

光标停在枫（觉醒后）处，4秒内按顺序输入：“X”9次、“B”1次、“X”4次。

迷失人形

光标停在一条明处，4秒内按顺序输入：“X”8次、“B”9次、等1秒后再按“X”1次。

DC 专用秘技

隐藏人物“黄龙”

光标停在枫（觉醒后）处，4秒内按顺序输入：“X”10次、“B”5次、“X”4次。

隐藏模式“花札”

只要将游戏通关一次，游戏就会新增“花札”对战模式。

ARC 专用秘技

“极”剑质的选择

在剑质画面中，先指在“技”上，按6次C；再指在“力”上，按3次B；最后指在“技”上，按4次C次，在4秒内输入，就会出现“极”剑质。

整理协力 纱迦

世纪末吸血鬼 PS

直接玩特殊剧情

须破三次关才会出现的特殊剧情，现在只要输入以下的名字就可以了。放入DISC B，选NEW GAME，在输入名字时，FIRST NAME项输入：“PRINCE”，LAST NAME项输入“DARKNESS”。之后就进入这个隐藏模式了。

四川省成都市 赖钧瑜

SPORTS JAM DC

完成其中的一部分游戏后，就会得到金币，金币的具体作用如下：

金币×03 追加男性角色（原创模式）
金币×12 追加男性角色（原创模式）
金币×07 在单车游戏中追加单车（原创模式）
金币×18 可以设定游戏时间、改变难度(街机模式)

恶魔召唤师——灵魂黑客 PS/SS

主角最终武器获得法

在此游戏的隐藏模式“时之回廊”的第5区域中有一个地方怎么也过不去？其实关键在于进入时不可停顿，也就是不可转向。方法如下：先面向右方墙壁，然后按左侧移，再按上，最后按右侧移，便可到达一块空地，于是宝剑到手！这是一把敌前排全攻击的宝剑，攻击力最高！

广西 白影

永恒传说 PS

巧取古力斯头巾

在世界决定战最后会遇上一代主角古力斯，其实力强劲，如与其硬拼无异于自杀！可依下法以较低等级克之：使用全手动战斗模式，技装备“魔神剑”、“凤凰天驱”，最重要的是物理攻击命中率百分百饰品（战胜时之大晶灵可得）一定要装上。战斗开始后马上快跑与其拉开距离，然后不断出“魔神剑”，待其靠近时使用“凤凰天驱”飞过其身后，再重复上述动作，不出几回合便可将其轻松搞定。但要小心他的“次元斩”！另以上方法只适用于普通战斗模式。

广西 白影

蜘蛛人（SPIDER MAN） DC

隐藏密码

玩家只要输入不同的密码，便有可能得到隐藏人物或其他有用秘技。

见下表

所有隐藏要素出现 =LEANEST
选关=MME WEB
无敌=ADMNTIUM
无限取蜘蛛丝=GLANDA
取得所有游戏封面 =KIRBYFAN
取得所有漫画封面= FANBOY
取得所有动画= CINEMA
取得所有人物插画=RGSGLLRY
观看所有分镜=ROBRTSON
隐藏模式“WHAT IF CONTEST”出现 =UATUSEES
SYMBIOLE SPIDEY模式 =SECRTWAR
SPIDEY 2099模式 =MIGUELOH
CAPTAIN UNIVERSE模式 =TRISNTNL
SPIDEY UNLIMITED模式 =SYNOPTIC
SCARLET SPIDER模式= XILRTRNS
AMAZING BAGMAN模式= KICK ME
PETER RPARKER模式 =MRWATSON
BEN REILLY模式= SLUBNOIR
QUICK CHANGE SPIDEY模式= SM LVIII
完全恢复体力=WEAKNESS
振动头模式 =EGOTRIP
火柴人模式 =STICKMAN

西安欧亚学院 马良

KOF2000 ARC

两个BUG

第一个是关于八神的。当用葵花击中对手后，呼STRIKER东丈，然后前冲接近对手用重拳+风。当刚还未抓住对手而东丈最后一击又击中对手时，八神便会与对手粘在一起，情形与街霸II古烈的BUG一样。八神可以作任何动作，但对手却一动不动。与街霸II不同的是，街霸II中古烈要用“无影投”才能解BUG，但八神却解不了，等时间完结后才能恢复正常。此技成功率不高。

第二个是关于鳞的。只要在没有能量珠时输入↓↘→↓↘→+B/D，该角色的任何攻击都会变得不能防御，但只要使用超必杀技，被对手击中，时间完结就会解除。不过此技能无限使用。

广东省佛山市 江永棉

罗德岛战记 邪神降临 DC

刚开始游戏时，マーモ の墓地左上方屋内的ハカモリ是可以将其杀死的，级数可以从LV1升至LV9，对以后的攻关很有帮助，不过遗憾就是他死后，就无法得到古代单语“连なる言叶よ技となれ”。

在占领ゴブリニ砦之后，去地下牢与看守对话选第三项将牢房中的两只怪物放出，战胜它们后便可以得到一柄叫“ストーングラッシャー”的剑和一双不错的鞋子。

取得全部30枚魔神のメダル后，到ダークエルフ集落，与フインガーポスト对话。前29枚分别可换得ゴシックヘブン铠、盾、兜，风の灵剑ウインドヒルト及无敌药水等10件道具。最后一枚则要与冥界邪龙对决，可得到最高の宝。绝品！

通关一次，在ゴブリン砦，大贤者ウォート所在的房间中，就会出现一个传送点，通过这道关卡，来到地下复活间见到ウォート可以得到古代单语ミスリルへの再生和サンダークント。

上海市 侯春晖

梦幻之星在线 DC

“铜钟罩”回避法

在遗迹内经常会被“铜钟罩”罩住然后炸掉。但只要你够快，就可以按START开启菜单，然后在地上放1块钱，这样就能从钟罩中逃出来。用这种方法同样也可以解除缚地魔法。

穿越地雷地带

碰到有炸弹和地雷的地方，只要按下Y键或START键，开启对话模式，就可以放心向前冲了。地雷也伤不了你。

隐藏房间

遗迹的第1层，当你踏入一个旁边有瀑布的大厅时，向最右边瀑布冲进去，钻进瀑布你会发现一个放有许多珍贵道具的房间。

对BOSS回复药不足

打BOSS时常会发现回复药不足。在ONLINE模式中，可以这样，先去银行存钱，换上最差的武器，然后带满药物进去打BOSS。在BOSS打死你之前把药物丢在地上，然后就可以安心的死去了。回到CITY，换上最好的武器，装满回复药，再打BOSS时，你就可以把原来扔在地上的药品拿起来利用了。

广东省汕头市 谢培浩

SGGG (DC)

金钱
D8184F1F 0098967F

LV99
43E2102C 00000005 607B64A5 00000006

HP最大值
80097648 00765489 99756432 00000099

ADVANCED大战略2001 (DC)

金钱
D8184F1F 0098967F

SD高达G世纪-F.I.F

金钱无限
8017F5F0 967F 8017F5F2 0098
按L1键后无限移动

D0127452 FBFF 3013613E 0000

按R1键后解除无限移动

D0127452 F7FF 3013613E 0040

EN 不减

D002951A 00E2 8002951A 00E0

一击必杀

D0028D98 000C 80028D98 0001

免费提升改造等级

D01611B2 AD04 801611B2 AD00

免费生产专用机

D015A08E 1060 8015A08E 1000

D015A5AA 1040 8015A5AA 1000

D015A81E AE04 8015A81E AE00

免费改成ACE化

D0166E26 AE04 80166E26 AE00

编成画面中按“SELECT+L2”出现全机体

（离开编成画面前要取消所出现的全机体图，否则无法离开）

D00DE732 FEFE 300A6DBA 0001

编成画面中按“SELECT+R2”取消所出现全机体

D00DE732 FDFE 300A6DBA 0000

全机体开、改造可能

D013599A 1443 8013599A 1400

D01359CA 1440 801359CA 1000

D0135A66 1440 80135A66 1400

D0135A7E 1043 80135A7E 1000

D0135A8E 1040 80135A8E 1000

永恒的阿卡迪亚（美版）（DC）

MONEY

5677A4E0 05F5E0FF

HP

B4E6E935 270F270F F519453E 270F270F

樱大战3（DC）

全5人无敌

31586131 14D4D082 31586141

14D4D092 31586151 14D4D0A2

31586161 14D4D0B2 31586171

14D4D0C2

死亡火枪 OX（DC）

无限币数

0117D3C0 00000005

1P无限体力

0208D198 40400000

1P无限弹数

0017D3CD 0000000A

2P无限体力

0208D19C 40400000

2P无限弹数

0017D409 0000000A

最终幻想战略版（PS）

最强之盾

300567BF 0050

主角转成主角CODE

80054FE6 0005

剑圣

80054FE6 000D

圣者

80054FE6 0031

圣大天使

80054FE6 0049

无限金钱

8005483C E0FF 8005483E 05F5

升级

801904B8 63FF 80190678 63FF

80190838 63FF 801909F8 63FF

80190BB8 63FF

角色1升级	角色3升级
801904B8 63FF	80190838 63FF
角色1HP最大值	角色3HP最大值
801904C2 03E7	80190842 03E7
角色1MP最大值	角色3MP最大值
801904C6 03E7	80190846 03E7
角色2升级	角色4升级
80190678 63FF	801909F8 63FF
角色2HP最大值	角色4HP最大值
80190682 03E7	801909FC 03E7
角色2MP最大值	角色4MP最大值
80190686 03E7	80191000 03E7

战斗后升级

801904B8 63FF 80190678 63FF

80190838 63FF 801909F8 63FF

80190BB8 63FF

战斗后职业级数上升

8017CB20 0100 8017CB22 2443

8017CB3C 0100 8017CB3E 2443

“金手指”的阅读顺序是从左到右，再从上到下。如果金手指密码不能生效，请换一个金手指版本再试试看。一些金手指码可能会让游戏产生不良后果，也可能无法生效，请注意做好记录的备份。

下期预告

NEW GAME

《MGS2》

《路易的大厦》

《真三国无双2》

《CAPCOM VS SNK 2》

《超级机器人大战α for DC》

《荒野兵器ADVANCED 3rd》

……

E3展大量最新游戏介绍！！

宏篇巨制

S·RPG王者之作！

《泪之腕轮传说 尤托那英雄战记》

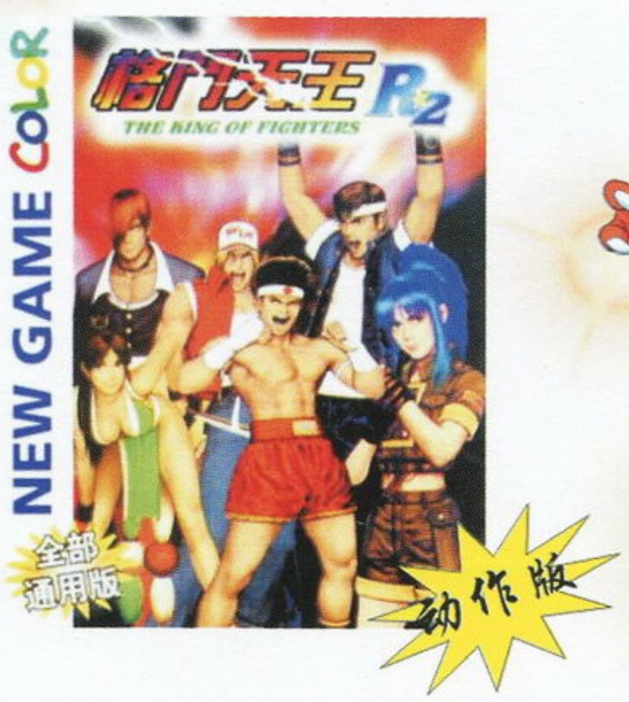
独处黑暗的恐惧！

《鬼屋魔影 新的噩梦》

15天后见！

新梅杂志&3DM.COM
www.ntum

强烈推介



以上图片中的游戏人物之形象属原制作公司所有

广州超巨龙贸易中心
地址:世纪南路荔湾广场2号(荔丰阁)
电话\传真:(020)81387036
网址:gz-superdragon.com

上海盛天游戏机专卖店

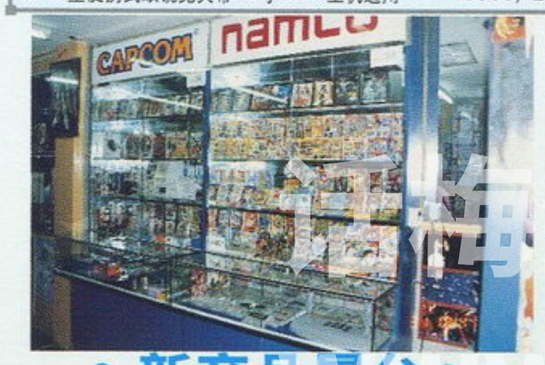
★专业批发

品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格／邮费
PS2 主机(全套)	2980/30	N64 二手机（送卡）	660/20	N64 皇家骑士III	280/10
PS2 四分叉	120/10	DC 美版、日版、欧版	来电咨询	N64 塞尔达时之笛	280/10
PS2 8M 记忆卡	350/10	DC 小摇杆	95/10	WS 彩色手掌机	535/10
PS2 打鼓机	160/20	DC 原版片恐龙危机	180/10	PSone 主机	950/10
PS 索尼全新光头	365/20	DC 键盘	210/10	PS7501 型	948/10
PSone 液晶	680/10	PS2 决战 2	550/10	PS 原装振柄	85/5
NGP 彩色掌机	460/20	PS2 极乐丸	580/10	N64 马里奥赛车	150/10
GBA32 位掌机	760/20	PS2 死或生新版	580/10	N64 实况 J 联盟	150/10
GB 彩机	448/5	PS2 维罗尼卡	580/10	N64 新世纪福音战士	350/10
GB 薄机	215/10	PS2 风之克罗诺亚	560/10	N64 恶魔城	350/10
PS2 真三国无双	580/10	PS2 ZOE	585/10	N64 机器人大战	280/10
PS2 保镖	580/10	PS2 GT III	530/10	N64 炸弹人	250/10

本店常备大量现货，欢迎全国客商来电洽谈批发。

本店品种太多，想要正版来电查询及预定。

品名	价格／邮费	品名	价格／邮费	品名	价格/邮费
PS 原版片太空战士4、5、6合集	850/10	DC 世嘉 GT	150/10	NGP 神奇世界	280/10
PS 原版片太空战士 7	600/10	DC 出租英雄	150/10	WS 太空战士(彩专)	390/10
PS 原版片太空战士 8	550/10	DC 东京巴士	150/10	WS 机动战士高达(彩专)	390/10
PS 原版片太空战士 9	650/10	DC 维罗尼卡完全版	430/10	WS 仙界传 2(彩通)	380/10
PS 太空战士 FFT	550/10	DC 玩具兵	120/10	WS 数码暴龙 2(共通)	380/10
PS 幻想传说	380/10	GBA 马里奥	380/10	WS 宇宙战舰(共通)	380/10
PS 宿命传说	450/10	GBA 马里奥赛车	385/10	WS 太空战士主机一代限定版	1150/20
PS 永恒传说	550/10	GBA F-ZERO 赛车	380/10	WS 太空战士主机二代限定版	1280/20
PS 生化危机 1	450/10	GBA GTA 赛车	380/10	**特价**	
PS 生化危机 2	450/10	GBA 洛克人 EXE	380/10	**OLYMPUS**	
PS 生化危机 3	460/10	GBA 游戏王	480/10	2000 型便携式眼镜宽荧幕 62 寸 NTSC 主机通用	3580/20
生化危机：五周年考克箱(全套)	2950/20	GBA 恶魔城	580/10		
SS 原版片 95 格斗王	480/10	GBA 寂静岭	580/10		
SS 原版片 96 格斗王	490/10	GBA 口袋 J 联盟足球	580/10		
SS 原版片 97 格斗王	500/10	GBA 桃太郎祭典	480/10		
DC 原版片特大号	445/10	NGP 越南战争 2	260/10		
DC 原版片阿卡迪亚	560/10	NGP 12 合 1(顶上合金音速)	350/10		
DC 原版片太空 5 频道	180/10	NGP 9 合 1(顶上合金月华)	350/10		
DC 原版片电脑战机	150/10	NGP 顶上决战	210/10		
DC 鬼屋枪版(带枪)	280/10	NGP 泡泡龙	150/10		
DC 欧洲杯足球	120/10	NGP 南梦宫吃豆	150/10		



● 新产品展台 ●

● 维修中心 ●

回收各种游戏机，坏板、坏主机，办理以旧换新业务。本店售出的主机一律保修，终身维修，主机绝对正版。PSone、PS2、DC主机专业维修，现场操作，立等可取。

● 虹口店 ●

虹口店(总店)：上海市东大名路1073号　电话／传真：021-65358097
邮　编：200080
收汇款人：盛建华

普陀店：上海市华阴路224号　手机：13901790511　13901775111

浦东店：上海市金桥路197号庆鑫商场

● 普陀店 ●

www.pstime.com

ANOTHER AGE

ARMORED CORE

话梅杂志&3DM-SMV
www.plumbook.cn

国内统一刊号：CN62-1137/TN　邮发代号：54-98　订阅、零售价：人民币 8.80 元