

ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥9600; Overseas (air mail)-US\$100.00per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 禁転載

警視庁がゲーム機規制案を検討

遊技機賭博の検挙中70%が許可業者でクレジット数1けたに制限する条件など

警視庁では遊技機賭博の検挙者の七割強が風営(八号)許可業者だったことから、新風営法に基づく許可条件として、クレジットメーター管理装置を付けたあるいは一けた以上のクレジットで作動するTVゲーム機などを設置営業してはならないようにすべく検討を進めており、この件について東京の二つのゲーム機オペレーター協会に意見を求めたが、これら両協会はメーター管理についてはともかく「二けた以上」の規制については反対している。これら警視庁の動きに伴ない、警察庁もこの新たな規制方法に重大な関心を示しており、JAMMAに意見を求めたほか、JAMMAを通じてAOUにも今回の動きを伝えるようにした。ゲーム機の規制については国会で引き続き検討する旨付帯決議が行なわれたままであるが、警察許可を取得した者が遊技機賭博に走るといふ矛盾が露呈したからといって、許可条件で一律にゲーム機の規制を行なうのがはたして妥当か、など重要な問題を提起しつつあり、今後のなりゆきが注目される。

三月十三日付、東京都アミューズメントマシン・オペレーター協会・中西昭雄会長と東京都ゲーム場業者協会・真鍋勝紀会長からの警視庁防犯部保安第一課あて「お願い」の全文は次のとおり。

ゲーム機設置営業におけるゲーム機の硬貨連続投入について(御願)

毎々格別の御高配を賜りまして誠に有難く存じます。早速先週お話を戴きました。ゲーム機の硬貨(百円貨・五百円貨)の連続投入の規制案につき、業界関係者と慎重に検討を重ねましたが、以下に述べる理由により、規制をしない事として戴けますよう御願い申し上げます。

1 現在使用されているワイデオゲーム機の大半は九十九枚まで硬貨の連続投入が出来るように設計されており、これを改造して連続投入出来ないようにするに莫大な費用と手間がかかり、現実には実行不可能です。

2 連続投入出来る機械の排除を新規許可の要件とされますと、上記

中古機を使用出来ないこととなり、ゲーム機械の入替を常に行う

ゲーム機設置営業の運営が極めて困難となり

また、

1 現在使用されているワイデオゲーム機の大半は九十九枚まで硬貨の連続投入が出来るように設計されており、これを改造して連続投入出来ないようにするに莫大な費用と手間がかかり、現実には実行不可能です。

2 連続投入出来る機械の排除を新規許可の要件とされますと、上記

中古機を使用出来ないこととなり、ゲーム機械の入替を常に行う

ゲーム機設置営業の運営が極めて困難となり

また、

規制はAMゲーム機にもまた全国化する可能性も

「許可条件」の範囲に限りゲーム機規制との関連も

警視庁が今回新たな規制を検討しているのを明らかにしたのは、三月三日、東京都アミューズメントマシン・オペレーター協会(TAMOA)、中野昭雄会長と東京都ゲーム場業者協会(ゲーム場協会・真鍋勝紀会長)の各担当者が、招きに応じて警視庁防犯部保安第一課を訪れたときが初めてだとされている。訪問したのはTAMOA健全推進委員会長の長田庸一郎、ゲーム場協会の小島幸也副会長と駒井修事務局長(シグマ)。

警視庁の川名明管理官ら担当官はこの時、警視庁が二月に実施した遊技機賭博の取締りの結果、その検挙業者の七割強が「八号」許可業者だったとして、行政側として

「八号」許可営業に關する理由を述べ、新風営法第三条第二項(許可条件)に基づき、①キーメーター、②リモコン、③コインおよび硬貨の連続投入のいずれかの装置が付いたゲーム機に規制し、八号の営業ではこれらいずれかの装置を付いたゲーム機の設置営業を認めないとの規制案を検討中であるとして、駒井副会長、長田委員長、小島副会長、駒井事務局長、これを實施すれば遊技機賭博に關係のない健全な営業者にも影響を及ぼすと考へられるので、業界としてとらえられ、方策はないかと、業者側に意見を求めた。

業者側では三月九日、警察署単位の団体結成推進委員会を設置を行なうことを決めて、その後TAMOAではその後

三月九日の打合せ会合の出席者は、TAMOA側が中西会長、駒井徳造副会長、長田委員長、ゲーム場協会側が真鍋会長、小島副会長、駒井事務局長となっていた。同会合では警視庁による規制案への対応のほか、四月中旬に都下の全「八号」業者が一堂に集めて「東京都ゲーム機設置営業大会(仮称)」を開き、

「健全化の決議」と「所轄警察署単位の団体結成推進委員会」の設置を行なうことを決めて、その後TAMOAではその後

開かるゲーム機の新たな規制については基本的に反対するが、①キーメーター、②リモコン各装置付きのものについての規制は健全な営業者にとつて従来から必要であり規制されても大きな支障がないことを理由に、「反対はしない」、②硬貨の連続投入の規制については、「一けたにするには莫大な費用と手間がかかり現実には実行不可能であるなどを理由に「反対する」との態度を決め、十一日に警視庁を訪れ口頭で伝え、十三日には警視庁に文書(要望書)を提出している。

規制はAMゲーム機にもまた全国化する可能性も

「許可条件」の範囲に限りゲーム機規制との関連も

また、

しかし規制内容は重大な問題をはらんでいる。ゲーム機規制の方向は遊技機賭博の実態から、これら賭博機を外見から見て判別できるものを抽出して別で取り扱われ、キーメーター、リモコンとは遊技機で現金に交換可能なクレジットに交換できないもの(キーメーター)なら賭博に使用されないが、二けた以上なら賭博に使用されるものと考へられる。三けた以上はともかく、なぜ二けた(九十九まで)が問題なのかは、明らかにされていない。しかも警視庁はゲーム機を遊技内容で区別しないとの立場に立っている以上、これらの規制は賭博に使われやすい遊技機にとどまらず、賭博と関

機分析(クレジット数何けたのものが何%を占めたかなど)については、なんら情報を得ていないのも事実である。この後四月初旬までTAMOAの目立った動きはないが、本紙が確認したところではTAMOA、TAMOAやゲーム場協会として、事態は流動的であり当局と折衝中なので誤解を与えないようか、押取された賭博

電気信号がコインセレクタのソレノイドに伝わると、硬貨の投入を不可能にするようプログラムが設定されているため。またメダルゲームで使用されるメダルも当然、硬貨と同様に考えられる可能性があるが、その場合一けたのクレジット数しか入れられないことになる。しかし、こうしたゲーム機の規制が、八号営業者による賭博営業を一掃するためにどうしても必要ならば、実施される可能性が強いと見られる(他の方法で同じ目的を達成することができないならば別である)。また遊技機賭博が氾濫しているのはなにも東京都下だけでなく、警視庁による今回の規制が効果を奏するところから、当然に他の道府県でも同様の規制が行なわれる可能性が生じている。この意味で全国に波及する可能性があることと見られている。

新風営法第三条第二項(許可条件)は、許可当り条件のなかった許可についても新たに条件をつけることができることになっており、新規許可申請者だけが規制されるわけではない。しかし、許可条件は「必要最小限のもの」と限られており、「解釈基準」参照、健康委・岡田生委員長、日南香専務が出席。警察庁は警視庁による規制案に重大な関心を示しており、JAMMAを通じてAOUにも伝えるよう求め、JAMMAはその旨伝えている。



3月13日付、TAMOAとゲーム場協会の連名による警視庁あて「要望書」

このほど「別冊・ジュリスト93巻」として「著作権判例百選(有斐閣)」が発行されたが、TVゲームの著作権についてもこの判例集が重要な役割を果している。著作権法上の問題に関心を寄せる人々には、この判例集を必読の書として推薦するべきである。特筆すべき点として、この判例集には「ハイテクと創造」というテーマが取り上げられている。ハイテクと創造というテーマは、AM業界にとって非常に重要なテーマである。AM業界は、ハイテクと創造の両方を兼ね備えている。AM業界は、ハイテクと創造の両方を兼ね備えている。AM業界は、ハイテクと創造の両方を兼ね備えている。



ホテルレストランショーにて、上の写真は船形電機の小間使LDビデオボックス、下は松下電機の小間使CDジュークの光景

ホテルレストランショーにて、上の写真は船形電機の小間使LDビデオボックス、下は松下電機の小間使CDジュークの光景。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。

論潮 ハイテクと創造

AMゲーム機業界が、ハイテクを駆使し、より望ましいAMゲーム機を創造していくためには、創造という宿題を背負っている。AMゲーム機業界が、ハイテクを駆使し、より望ましいAMゲーム機を創造していくためには、創造という宿題を背負っている。AMゲーム機業界が、ハイテクを駆使し、より望ましいAMゲーム機を創造していくためには、創造という宿題を背負っている。



ホテルレストランショーにて、上の写真は船形電機の小間使LDビデオボックス、下は松下電機の小間使CDジュークの光景

船形電機(本社大阪)は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。

ナムコ、イタリアン トマト事業部を分離

ナムコ(本社東京)は、最新のゲームマシンを開発している。ナムコは、最新のゲームマシンを開発している。ナムコは、最新のゲームマシンを開発している。

船形電機(本社大阪)は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。

船形電機(本社大阪)は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。船形電機は、最新のゲームマシンを開発している。

AM業界の業務内容: ●ゲームコーナーの共同経営 ●ゲームマシンの長期割賦販売 ●長期資金融資

AM業界の業務内容: ●ゲームコーナーの共同経営 ●ゲームマシンの長期割賦販売 ●長期資金融資

AM業界の業務内容: ●ゲームコーナーの共同経営 ●ゲームマシンの長期割賦販売 ●長期資金融資

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

対抗モグラ: 2人が同時にモグラ叩き 反射神経を5段階に評価

臥竜列伝: 馬を駆り、荒野を進め! 伝説の3人の勇者が登場

忍者くん・阿修羅の章: 手裏剣による忍者の戦い 30種以上の多彩な敵登場

エイリアン・シンドローム: 5つのエリアで仲間救出 爆弾、火、レーザー駆逐

VS MOGY & MOGLIN

ALIEN SYNDROME

株式会社 カワクス

タスコから新2機種

恵那峡ランドで「パルーンサイクル」などデビュー。恵那峡ランド(岐阜県)は、最新のゲームマシンを開発している。恵那峡ランド(岐阜県)は、最新のゲームマシンを開発している。恵那峡ランド(岐阜県)は、最新のゲームマシンを開発している。



恵那峡ランドでデビューしたタスコの新機種「パルーンサイクル」(左)と「スペースコースター」(右)

パルーンサイクルは、中央から放射状に延びた十本のアーム先端に、気球をデザインしたワゴンを取り付けられ、全体が回転するとともに、自動車式のペダルを踏むと、上昇、下降を行なうという。コースの最大高さは、所要時間は約一分三十秒となっている。車内は一人二人乗りで、フル稼働時は五両まで次々と発着を繰り返す。この後は自然に下降する。お天候に左右されず、一年中楽しめる。お天候に左右されず、一年中楽しめる。お天候に左右されず、一年中楽しめる。

ザ・ダービー・オーナーズクラブ 管理上の問題めぐる パネル討議など企画。シグマ商事(本社東京)は、最新のゲームマシンを開発している。シグマ商事(本社東京)は、最新のゲームマシンを開発している。シグマ商事(本社東京)は、最新のゲームマシンを開発している。

セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。

環境ビデオ制作 居ながら視聴効果楽しめる。セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。セガ社の業務用TVゲーム「アウトラン」が、最新のゲームマシンを開発している。

ビデオテープはVHS、ベータ、8ミリとあり、各三千五百円。ディスクは五千円。また「セガ」は、最新のゲームマシンを開発している。ビデオテープはVHS、ベータ、8ミリとあり、各三千五百円。ディスクは五千円。また「セガ」は、最新のゲームマシンを開発している。



シグマ「ザ・ダービー」オーナーズクラブ総会のパネル討議の様子

実績のメカニズム

ドロップタイプセクター: AD-81P, AD-85W

従来のメカ式: 720-A/B, 730-A/B

エレクトロニクスセクター: 810-E

機械部をオールプラスチック製: 757-P

Asahi 旭精工株式会社

青少年育成国民会議による

“青少年と”

JOU、JAMMA、AOUと

業界側

業界側では今後、「学校との懇談会は年に最低一回は行ないたい」(中西会長)とし、学校や育成関係者側で開く懇談会にも積極的に出席するこ

《資料》 業界側と国民会議(都道府県)側 それぞれの取り組み方、要望など

日本娯楽機械オペレーター(JOU)は、青少年に適切な助言などのできる管理者を養成する青少年指導員養成講座の開

JOUは昭和四十八年の組合設立以来、警察庁、厚生省、文化庁などとの連携を図り、青少年育成国民会議

長野 子どものゲームをやるべきか、それともゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

JOUは昭和四十八年の組合設立以来、警察庁、厚生省、文化庁などとの連携を図り、青少年育成国民会議

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

JOUは昭和四十八年の組合設立以来、警察庁、厚生省、文化庁などとの連携を図り、青少年育成国民会議

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

業界側との懇談会

ゲーム場、

初参加のパソコン業界の各代表が出席



青少年と環境に関する懇談会の第5分科会「青少年とゲーム場」の様子

この第五分科会には東京都立立川高等学校PTA協議会の渡辺文吉事務局長が司会となり、AM業界とパソコン業界の対応を聞

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

長野 子どものゲームをやるべきか、という問題が、子どもの育成の面から考えたら問

ROBO CRANE advertisement featuring a crane game machine and text about its features and manufacturer.

Super Roulette advertisement with an illustration of a roulette table, people playing, and promotional text.

試算内容

Table with 3 columns: Item, Non-taxable (非課税), Taxable (課税). Rows include Yearly Sales (年間売上高), Number of Units (台数), Board Cost (基板代金), etc.

売上税と非課税... この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

この場合は、家主は、ゲーム機料金の50%を課税対象とする... また、家主がゲーム機を貸しているという立場を...

売上税に関する「年間売上高一億円を境にしたオペレーター」についての問題点

日本アミューズメントマシン工業協会 専務理事 日南 香

《特別寄稿》

1 はじめに

売上税問題は、日本国内の政治・経済・社会面において議論を沸騰させている。

2 売上税の非課税対象等

売上税の非課税対象等については、売上税法(以下、同法)の第六條に示されている。

3 年間売上高一億円を境にしたオペレーターについての問題点

この売上税の納税義務を免ぜされるオペレーター(以下、非課税オペレーター)は、売上税を納める必要はない。



売上高が1億円前後と同じなのに非課税業者のほうが負担増となる

この場合、売上高の八割を仕入れ代とみなして、その五割相当額が受け取った税額票合計額とみなすことができる。

この場合、売上高の八割を仕入れ代とみなして、その五割相当額が受け取った税額票合計額とみなすことができる。

この場合、売上高の八割を仕入れ代とみなして、その五割相当額が受け取った税額票合計額とみなすことができる。

この場合、売上高の八割を仕入れ代とみなして、その五割相当額が受け取った税額票合計額とみなすことができる。

この場合、売上高の八割を仕入れ代とみなして、その五割相当額が受け取った税額票合計額とみなすことができる。

Player's dissatisfaction resolved! SNK advertisement for Candy Body arcade machines. Includes images of CTX-13W, CTX-16, CTX-9M, and Candy Body machine.

SNK Candy Body arcade machine advertisement. Features 'Candy Body' theme, 'Sweet Land' and 'Super Hang-On' games, and a price of ¥132,000.

SNK advertisement for Dynamometer Billiard table. Features 'Sweet Land', 'Super Hang-On', and 'Dynamo Pool Table'.

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY



MONITOR T.V.

■高性能で、コンパクトな設計の業務用21型カラーモニターです。■高解像度画面を使用し、歌も鮮やかに、そしてシャープに再現。

SOFT+COIN UNIT



COIN UNIT ■セレクトレイトシステム対応のコインタイマー内蔵です。■有料/無料の選択可能で、有料の場合は、一曲200円/3段階(2000・2200・2500円)コインタイマーのいずれか選択が可能です。DISC SOFT ■各レコード会社の管理楽曲を中心に映像と共に再構成しました。■全26タイトル・30曲入の濃縮版ソフトです。

Tafie

TAFIE=Technologically Advanced Families (system component)
科学的進歩的家族系システムコンポーネント



SPEAKER



TD-S+PULSE-NEO

TD-S ■セレクトタイプであったコントローラーと一体化して、充実の薄型ディスプレイです。■「喉い直し」「ランダムアクセス」等の多彩な機能を搭載しました。■スリーステップスタート方式採用の15チャプター対応です。PULSE-NEO ■120W+120Wのハイパワープリメインアンプです。

VHD Video Disc KARAOKE

より機能的に、より効果的に、そして美しく、どんな方にも簡単にご使用いただくことのできるものをシステムのコンセプトとして、開発したVHDビデオディスクのトータルシステムコンポーネントです。ご使用になれるお店のニーズに合わせてシステムアップが可能です。そしてなによりカラオケの演奏曲数に関係なく、システムの稼働日数より割り出すセレクトレイトシステムの導入で、営業時間外のレッスン等に利用することができ、また従来一定額であった料金をお店に合わせて自由に設定が可能です。これによって、より一層のお客さまへの対応と、それに伴う利益の向上が望めます。

KARAOKE TOTAL SYSTEM COMPONENT

TD-S

広告掲載のTD-S SYSTEMについてのお問い合わせ・カタログ請求は下記当社社・営業所まで

写真の色調は、印刷のため実物とは多少異なる場合もあります。業務用カラオケ機の外観・仕様は改良のため予告なく変更することがあります。

株式会社 ティアンドエム

〒550 大阪市西区南堀江1丁目16-15 名城ビル
TEL(06)533-0147(代) FAX(06)533-1131

東京支社 〒106 東京都港区六本木1丁目5-10
福岡支社 〒612 福岡市博多区博多駅東3丁目13-21
東営業所 〒577 東大阪市楠根2丁目80
堺営業所 〒590 堺市榎屋町東1丁目1-1
札幌営業所 〒064 札幌市中央区南五条西2丁目
D.C.センター 〒577 東大阪市楠根2丁目80

☎(03) 582-9671(代)
☎(092) 481-0235(代)
☎(06) 744-6057(代)
☎(0722) 23-7186(代)
☎(011) 531-8188(代)
☎(06) 744-6058(代)

CAPCOM



ワイヤーを引っかけて上へ登れ! 斜めに張って空中移動 敵の見はりた見つかるな!

●ワイヤー・アクションゲーム

○プレイヤーの腕から伸びるワイヤーを、枝や地面に引っかけて登って行くコミカルタッチのゲームです。

○ボタンとレバーを操作して、ワイヤーを張ったり縮めたり、また空中を移動したりつかまったりと、いろいろな遊びが楽しめます。



ダブルフィーバー
スタンダード

人気の
ダブルフィーバー
新機種登場!

いずれもOP価格168,000円
好評発売中!

魔界島 1942、ソソソ、魔界村、戦場の狼に続いて登場シリーズ第5弾
スタンダード 景品のメダルは“カプコンメダル”の他にオペレーターの用意する“オリジナルメダル”使用もOK
〈仕様〉 ●全高/1410mm・全幅/430mm・奥行/375mm
総重量/約35kg ●定格電圧・消費電力/A C100V・110W
●定格周波数/50・60Hz 91-32328

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。



ダブルフィーバー
シリーズ
魔界島



ミニ
フィーバーチャンス

ファミコン「魔界島」テレビ広告宣伝中

株式会社 カプコン

本社 大阪市東区大手通1-27 カプコンビル
TEL (06)946-6622(代)
東京支店 東京都渋谷区広尾1-3-18 広尾オフィスビル 10F
TEL (03)440-4801(代)

運命のまぎわ時の秘めたささやき

キズメット・イブ Kismet・Eve™

PTL. シリーズ第7弾

好評発売中



誰もが知りたいと思っている隠された可能性を血液型と名前から知ることができました。中国伝統の陰陽道から導かれる陰陽五行法と血液型を組みあわせ生まれた新しいタイプの占い。

★どこにでもマッチするファッションブルボード
★設置しておくだけでOK。人手がいりません。



●設置例

書店・ブティック
ファッションショップ
ホテルのロビー
ビューティサロン
ファミリーレストラン
コンビニエンスストア
玩具店etc.

●仕様

高さ/1545mm
奥行/310mm
横幅/438mm
重量/31.5kg
消費電力/21W
電源/91-27096

©1986 IREM CORP.

●豊富な占い項目

ライフ	キャラクター	センス	1人占い		相性占い		
			ラブ&マリッジ	ラブ&マリッジ	相性(相手の名前が必要です)	相性(相手の名前が必要です)	相性(相手の名前が必要です)
◎ 人生 (全般)	◎ 性格 (全般)	◎ センス (全般)	◎ 恋愛	◎ 結婚	◎ 2人のラブ相性	◎ 2人の結婚可能性	◎ 2人の結婚可能性
◎ 楽しい人生を送るには	◎ 対人関係	◎ オンチャレセンス	◎ ラブチャンス	◎ 結婚時期	◎ 2人の恋のゆくえ	◎ 2人の今年の運勢	◎ 2人の結婚生活
◎ チャンスの時期とつかみ方	◎ 社会適性	◎ 知的センス	◎ 異性から見たあなたの魅力	◎ あなたに合った結婚相手	◎ あなたに対する相手の気持ち	◎ 恋人の浮気度	◎ 片想いの恋
◎ 人生に迷いを感じたら	◎ 性格向上	◎ あなたのセンスを生かすには	◎ 恋が得意な理由	◎ 今年のあなたの結婚運	◎ 2人の愛を深めるには	◎ 上手に別れる方法	◎ 明日の2人の恋愛運

協力/マインドソフトプランニング

Innovations in Recreational Electronic Media. 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

●お問合わせ/お申し込みは……………

アイレム販売株式会社 IREM CORPORATION

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
東京販売 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル

まるちカメラあいらず No.61



矢飛圓方

出版についてへ

話をしている間に煙草がきたのでNは煙草を買に行く。 (ウイイスモーカーであるNは、毎日、毎朝、毎晩、いや瞬時に煙草をやるのが出来たらいいのとおもっているらしい。)

だちは箱から一本だけ軽くぬき出せるようにしてまあすよとすすめてくるとも煙草をすうためにとれた時間、喫煙時間であるから、ほかにすることはない。煙草を一応はすうけれども厭厭である。あの匂いがたまらない。煙は咽喉の前でとめて、すぐ吐き出す。口の中には変な匂いが粘りつき、家に帰ってかゆくのが精一杯の時代で、一向にその匂いがとれない。

誰しも無理をして、不味いし不愉快な気分になってのを抑えて男になっていったのである。男といえ、当時はまだジェンダーとかいわずに、女性差別なども大きな問題にはなっていない。男も女も、老いも若きも一様に貧しく、食ってゆくのが精一杯の時代であった。

煙草についての否定的なみかたとしては、精神あんな業菜にもならないものをすうてという程度のもので、害になるからすうのを止めようというのはずと後年になってからだった。

Nをはじめは煙草の煙にむせんでせきこみながら、あんなものを吸うのが気が知れないなんていうのであった。いつか、後姿で痩せているのが目立つのは、あれは昔よ

りも首筋が痩せているせいなのか。猫でも周囲を圧倒して威圧しているのは顔よりも首の方がはるかに太いものな。Nはあまりものごとに拘泥しない方の人だけど、煙草はやばい拘泥しなげな人だ。あんなに拘泥しているのは流石に拘泥しているなと常感心してはいたら、煙草については知らなかった。

「よっぽど大きい出版社の他の出版社は、ちょうど銀座のバーやクラブなどと一緒に話したことがある。」「いつ行っても銀座には沢山のバーやクラブがあるだろう。だけどバーやクラブの表面は変わらなくても、経営者は変わってゆく。倒産したり経営がゆきまったりして変わっていく。」「それと同じで、本屋にはいつ行っても、これでもかこれでもかという感じで沢山の本が積みこまれていくけれど、出版する側をみると、これは止まらざるべしだ。」

「では著名でないけれども、あるいはしそうな人を、見つけ出して、いい本を出版したらどうなるかということになるんだが、皮肉なこと知られていない人でもない本が出なされる場合は、その本がよければよいほど、その著者の本を小さな出版社で出すことは難しくなる。なぜか」

LOW, LOW PRICES!

Immediate Delivery of Used P.C. BOARDS!

SHUWA ELECTRONIC SERVICE

23-5-151, Miyakojima-Hondori 4-chome, Miyakojima-ku, Osaka 534 Japan

TLX:5294051 SHUWAD-J
TEL:06-928-2924
FAX:06-928-3216



High-Speed Delivery...

ARE YOU SPENDING MORE THAN YOU CAN EARN?

Do you have to replace your video game machines before you can get your investments back?

Do you feel that your profit has dropped because of too many models to buy or because video game machines are getting bigger and more expensive?

Try our **REVOLUTIONARY SYSTEM!** It will reduce your costs and increase your profits.

Tylrich Co., Ltd.
G.P.O. Box 10315, Hong Kong Telex: 66359 CRTCO HX
Note: This is not an offer for copy boards.

GOLDEN DERBY

ゴールテン・ダービー



6人同時に遊べるリアルタイプの競馬ゲームで、単勝式(5ヶ所)連勝複式(10ヶ所)の2種類があり、全部で15通りの賭け方が楽しめます。また中央にあるキッカーシステムは、フィールド内の玉が外側のヒットプレートに当たると、その番号の馬が優位に進むようになっており、ゲームがよりスリリングに演出されます。

DREAMY FALLS

ハラハラ、ドキドキの楽しさいっぱい。(ドリーミーフォールズ)



6人用のプッシュャーゲームで、左右に揺れている人形「おじさん」にキャッチされると、ジャックポットとなります。キャッチされたメダルは、ピンパネル左端のセンサーを通して下に落ちます。その時にピンパネル右端に示されている枚数5、7、10、20枚のうちいずれかが、ピンパネル上部より盤面に払い出されます。

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

Play to Win! MONTE CARLO

モンテカルロ

“SPIN AND CAPTURE”が点滅しているホールにボールを入れるとルーレットがまわり、ボールがキープされます。3ヶ所全てにボールを入れると、マルチボールチャンスです。



RASTAN SAGA



ラスタン・サーガ

ラウンドは、6つの画面構成からなりたっており、主人公である盗賊(ラスタン)を8方向レバーと、剣とジャンプボタンを上手に操作し、セーム国で暴れ回るドラゴンの首と、国中の財宝との交換を条件に、ドラゴン退治に旅立つというストーリーになっています。また最後に、城の中にいるボスを倒すと、ラウンドクリアとなります。

楽・し・さ・を・演・出・す

株式会社 **タイトー**

本社/東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8611(大代表)〒102

アミューズメントマシンの製造・販売/カラオケの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・イベント企画/キスカラーラボシステムの販売・サービス/玩具類等の製造・販売

Overseas Readers Column

英文版業界ニュース

Police Seeks To Prevent Gaming Criminals Increase

Tokyo Metropolitan Police Department (MPD) has recently informed Tokyo Amusement Machine Operator's Association (TAMOA) that, in view of the fact that many of gaming criminals using gaming videos were licenses based on the new Fuei Act, MPD is examining a possible step for newly adding three items of requirement for "Fuei" license. As such, MPD asked TAMOA for cooperation. TAMOA, worrying about the fact that those gaming criminals are rampant, makes much of MPD's move, but it is likely that they still differ in opinions. Very interested in MPD's current move, National Police Agency (NPA) is examining the implementation of similar control, and this control is expected to be implemented on a nationwide scale. Thus, Federation of Local Amusement Association (FLAA/AOU) and Japan Amusement Machinery Manufacturers Association (JAMMA) have set about examining the matter as one of the most important problems.

Concerning the matter, apart from JAMMA, all those concerned seem to be proceeding with it secretly, and its reason also remains unclear. To discuss it, JAMMA held a meeting of the Sound Amusement Promotive Committee on March 20. Opened to the press, the discussions at the meeting were somewhat easy to understand. However, while the Sound Amusement & Operation Promotive Committee of FLAA/AOU could not take part in the matter, TAMOA acted for FLAA/AOU, confusing the situation (whose reason cannot be explained). In these circumstances, we followed the movements of those concerned. What was found out is as follows.

Responding to an invitation of MPD, the representatives of TAMOA and another association, Tokyo Games Operators Association (TGOA), visited MPD. On this occasion, MPD pointed out that "more than 70% of games operators arrested in February in Tokyo, were licensees of "Operation No.8" under the new Fuei Act. Despite the police licenses aimed to prevent gaming crimes, the licensed operators have committed gambling. How unpardonable they are! Thus, it has become necessary to take steps in some form or other", and MPD showed possible steps in that direction. MPD's idea consists in making new licensing conditional so that a

license cannot be granted, if games equipped with any of (1) "key up", (2) "remote control" and (3) "continuous coin inserting" devices are installed. (Since this license is conditional, it is cancelled when any such games have been installed under the licensed operation concerned.)

Thus, MPD drafted a policy that games having any of the three devices must not be installed. However, the contents still remain unclear, suggesting that the associations involved fell at a loss about possible steps to be taken. "Key up" seems to mean that, in the case of video slot machines, video poker, etc., an operator makes credit numbers up/down. "Remote control" seems to mean to remotely, centrally control credit numbers of these games. According to MPD, either "Key up" or "remote control" device was attached to 80% of machines used by those arrested.

The other item, "continuous coin insertion", is hard to understand. According to MPD, a unit by which more than 10 coins can be inserted continuously, is problematical, so that it is necessary to alter the mechanism to limit the number of such coins to 9 at max. At present, with the majority of coin-operated amusement games, it is possible to insert up to 99 coins continuously, but this has nothing to do with gambling. However, in the case of medal-operated gaming devices, such as slot machines, bingos, pushers, derby games, and their video versions, medals are inserted unlimitedly, and if medals are exchanged for cash, such players are arrested as a gaming criminal.

On March 9, the representatives of TAMOA and TGOA summarized their opinions about the matter, and submitted a written request to MPD on March 13. According to it, although they are not opposed to controlling "key up" and "remote control", they request not to control "continuous coin insertion" since it "will require huge money and time, and actually impracticable".

In relation to those moves, NPA invited the representatives of JAMMA on March 16, and asked JAMMA for commenting on MPD's policy. While keeping to the position that JAMMA will wholeheartedly cooperate in wiping out the gaming criminals, JAMMA criticized MPA's way of thinking. That is, "as long as you are controlling amusement games while confounding them with gaming devices, there cannot be drastic measures against the gaming criminals". To this, NPA has kept to the view: "The police finds it difficult to distinguish between them". According to NPA, based on MPD's view, NPA is also examining the current matter. Thus, it became

evident that it will not remain a problem local to Tokyo, but will develop into a nationwide problem. Additionally, concerning the "continuous coin insertion", NPA defined that it means "less than 1,000 yen", and suggested that "medals corresponding to more than 1,000 yen" are controlled. (MPD later said that medal operated games may be out of control.) It is likely that, on March 17, the representatives of FLAA/AOU visited NPA and exchanged similar opinions.

On March 20, JAMMA held a meeting of the Sound Amusement Promotive Committee (chairman: Kazuo Okada), discussed the matter, and drafted a policy for it. JAMMA's views are summarized as follows. The current plan for control is incomplete, but they do not oppose to (they support) controlling "key up/down" and "remote control" devices which are unrelated to amusement games, and often attached to gaming devices.

They also support that "continuous coin insertion" is limited to less than 9 coins or to less than 1,000 yen, but as the preparation period, 3 years are required. (They require 3 years as the period of grace.) "Continuous medal insertion" control should be loosened to "less than 99 medals". (Since they are not gaming, but medal games, a compromising level was shown.) Incidentally, in relation to the current control plan, JAMMA will ask abolition of control on "games not used for gaming" — these views of JAMMA were conveyed to FLAA/AOU, etc.

On March 24, TAMOA held a meeting of directors, and concluded the same as JAMMA. Additionally, the representative of TAMOA who also serves as the representative of FLAA/AOU is asking the AOU directors to leave the current matter entirely to TAMOA. Concerning this, the Sound Amusement & Operation Promotive Committee (chairman: Hisashi Mine) of FLAA/AOU intends to oppose to TAMOA's policy, protesting that "we cannot leave the matter to TAMOA".

Chairman Mine said: "We feel unpleasant as they seem to be holding a meeting behind closed doors to discuss the current matter". He complained: "Isn't TAMOA responding correctly to the control plan drafted by MPD? That is, the ground for gaming using gaming videos, etc. lies in credit numbers to be staked and in the bet mechanism. Although these are most important points, they are scratching the surroundings alone. If we don't control games equipped with a credits/bet mechanism to wipe out gaming, it is meaningless".

By the new Fuei Act, it has become necessary to obtain police permission for operation of coin/medal operated games. The largest reason lay in preventing gaming as stipulated in the criminal law. Actually, however, by far from "preventing", gaming criminals using video slot and other gaming devices have continued to increase since the enforcement of new Fuei Act. The reason is that the police and the so-called medal games operators cling to the view that amusement games and gaming devices cannot be distinguished. It is pointed out that as long as this situation continues, gaming will not decrease.

Universal Sales Moved Temporarily

Universal Sales Co., Ltd. of Tokyo temporarily moved its head office. Intended to reconstruct the head office building, it will take about 18 months. The address of the temporary head office is as follows:

Universal Sales Co., Ltd.,
Maruhiko Bldg., 6-5, Nihonbashi
Horidome 1-chome, Chuo-ku,
Tokyo 103; phone: (03) 661-6004, tel-fax: (03) 661-0574, telex: J 27348 UNICO

AUTO-BIKE IN UNIVERSE ERA

JR - 750

(CAPACITY: 1 RIDER)

LOW COST! ULTRA SMALL-SIZE CAR ACTUAL RADIUS 90cm!
DESIGNED AS TOMORROW'S AUTO-BIKE "JR-750"
RUNNING SMOOTHLY IN COURSE WITH DESIGN LOOKING AS LIKE NON WHEEL.
ACTUAL MINIMUM RADIUS 90cm EXCELLENT OPERATION CAPACITY.
THIS CAR ENABLE YOU EFFICIENT MANAGEMENT OF BATTERY CAR IN EVEN VERY SMALL SPACE



SPECIFICATION
CAPACITY : 1 PASSENGER
DIMENSION : (L) 880mm x (W) 550mm x (H) 590mm
WEIGHT : 38kg
BATTERY : NS40-1
SOUND : ELECTRONIC BIKE SOUND

MANUFACTURED BY KOREA WONDER, CORP. SEOUL, KOREA UNDER THE LICENSE OF ASAHI ENGINEERING CO., LTD. OSAKA, JAPAN.

PLEASE CONTACT EXPORT DIVISION
TAKARA CO., LTD.

OSAKAYA ATLUS BLDG. 203
11, BINGOMACHI 3-CHOME, HIGASHI-KU, OSAKA, JAPAN
PHONE : (06) 202-2633
TELEX : J64061 SORTEJP FAX : (06) 202-2695

© 1987 SNK ELECTRONICS CORP.

サイコ・ソルジャー

PSYCHO SOLDIER

TVゲーム業界に世界初 歌うゲーム誕生!!

型破り!!BGMに変わり主人公が歌を歌う。
2人同時プレイ(途中参加可能)
コンティニュープレイ方式(継続プレイモードも有)

電撃波又はサイコボールで進路を邪魔する障害物を破壊すると、隠されたパワーアップアイテムが出現。◎スーパーアイテムを取るとおちちが変身してもう1人がその背中に乗ることができたなら、もう恐いものなし/その他にも2人で協力したり競争したりすればまったく新しい楽しさがいっぱい!!



清水香織
「サイコ・ソルジャー」の挿入歌にアイドル歌手、清水香織を起用。昭和43年1月15日生まれ。東大アイドルコンテストで優勝し、去年3月「禁じられたヒロイン」で歌手デビュー。新曲は「誘惑DOLL」。



SNK 株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK GROUP SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸蔵ビル 602号 TEL (06) 338-7007(代)
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL (03) 865-9431(代)
ROOM #602, MARUMAN BLDG., 14-10, TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.