

SOFT-WORLD

NEWS

軟體世界 追蹤

出版 / 1988年10月1日 第一卷 第4號 VOLUME 1, ISSUE NO.4

【為什麼「軟體世界」那麼便宜？因為消費者時代來臨了！因為我們只追求合理的利潤！

【高價位的產品不見得低價買不到！提供您物美價廉的選擇，「軟體世界」真無旁貸！

【由於您不斷的支持，我們才能不斷的進步！
【擁有屬於自己的電腦，創造屬於年輕的時代，讓「軟體世界」永遠陪伴您！



詩意的秋季，已在不知不覺中進入了這個充滿無限色彩的軟體世界中。而你，是否已經接受了我們的邀請，來此一探軟體家族的燦爛天地呢！

軟體世界追蹤自出刊以來，即不斷吸收更多的資料與訊息來加強為每個玩家提供更真切、迅速的服務，同時也持續的在內容方面增加單元，以反映來自各方玩家的意見。我們的目的在於提供您多元化的服務，而不僅僅是遊戲軟體而已。所以，軟體追蹤今後的茁壯，是您指日可待的。

而為了要反應現今郵資上升35%，印刷用紙也不斷的上漲及新內容資訊的取得，在會費收入不足以平衡印刷成本支出的狀況下，我們不得不調整會費為250元。在此告知各位大小玩家。同時贈閱活動也將在11月底截止。或者，您只要附上回郵代金及工本費，每季70元即可繼續收到我們的追蹤報導。

最後告訴您，為了感謝各位發燒友的支持，所以凡是在11月底前加入會員的，我們仍然維持120元原價來為您服務，您每個月只需付10元即可洞悉全年的軟體動向及電腦消息，這個機會，您能不把握嗎？

追蹤·報導·真

本期精彩內容

遊戲秘笈篇

- 虎胆妙算2 9
- 最後的忍者 11

龍之天地 13

你問我答 19

新軟體介紹

- 星際突擊隊 / 卓別林專輯 1
- 怒II：怒號層圈 / 霹靂飛車 2
- 4×4越野車大賽 / 潛艇大作戰 3
- 銀河帝國大決戰 / 瘋狂大樓 4
- 野外棒球 / 三國志 5
- 信長之野望 / 芝加哥教父 6
- 洛城警騎 / 異形大進擊 7

發行人 / 葉晉誠

總編輯 / 林殷熙

文字編輯 / 王美玲、謝明奇、李秉治、劉麗雪

美術編輯 / 林俊宏、徐成和、文桂梅、劉錦雀

發行所 / 軟體世界雜誌社 · 高雄市郵政28之3號

本期幕後大臣



星際突擊隊 ★ STAR COMMAND

- ◆類別：角色扮演
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：鍵盤
- ◆片裝：上集 2 片
下集 1 片
- ◆售價：230 元

朋友！你嚮往浩海無垠的宇宙嗎？你是否願意一探這個世界的無窮領域呢？告訴你一個好消息——這不再是個夢想了！「星際突擊隊」將讓你實現這個願望。

「星際突擊隊」是 SSI 公司於今年推出的超級科幻 RPG。它的領域共分為 32 × 32 個區域，而每個區域中含有數個太陽系，而每個太陽系有具有各種不同形態的行星！你大概會認為，這遊戲可能又和其它類似以太空為舞台的 RPG 一樣，大而無當；實際上，一點也不會。只要你肯花點精神去挖掘，在短短一星期內便可完成任務呢！

「星際突擊隊」的內容為你得組成一支 8 人的特別小組，依照上級的指示去執行各項任務；而這些任務從和平的勘察行星，到拯救人質、消滅入侵軍隊都有。而最終目的，則是消滅昆蟲人的指揮—女王蜂和她的指揮艦。

「星際突擊隊」共有下列特色

- ①擁有包含了數千星球的廣大領域
- ②具有不計其數的武器裝備和特殊物品。
- ③每完成上級交付的任務，就能獲得大量的金錢和能力提升，以接受下一個任務的挑戰。
- ④在旅行途中會遇到各種生命，從平民、海盜等人類至蜥蜴人、昆蟲人等外星人。



如何？心癢難癢了嗎？別遲疑，立刻去買一套，和志同道合者共同去開拓你們的前途吧！



- ◆類別：電影劇情
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1 片入
- ◆售價：80 元

卓別林 CHARLIE CHAPLIN

也許你喜歡朱延平電影，但你是可能不知道朱延平早期作品很多都是抄自卓別林的電影；或許你不喜歡朱延平的電影，但是你絕對不能錯過真正喜劇大師—卓別林的電影。卓別林是本世紀默片時代極具傳奇色彩的譜星，他時常在電影裏面扮演一些卑微的角色，比如說流浪漢、酒鬼等，他的舉手投足都能博得觀眾的笑聲與掌聲，由於他的喜劇天才，溫暖了本世紀全世界觀眾的心。

看完他的電影之後，你是否夢想過自己也能像卓別林那樣地散播歡樂的種子嗎？「軟體世界」最新推出的這片「卓別林專輯」保證讓你達成這個心願，從挑選劇本、拍片、看毛片、重拍以及在電影院上映完全由你親自上場，如果你拍出

來的片子，能夠逗觀眾大笑的話，（可以先請你的家人充當試片的觀眾），相信賣座一定鼎盛，而且當時最有名的雜誌—「綜藝」雜誌也會予你極佳的影評；如果拍得讓觀眾睡覺的話，不僅你的名聲一敗塗地，甚至所屬的公司也會被你拖垮呢！

遊戲開始有 10000 元的預算，有 15 部卓別林的經典名作要拍，是贏是虧，是靠你這個大導演的功力，本遊戲動畫、音樂相當吸引人，是一個風格極為特殊的遊戲，你絕對不能錯過！

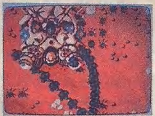




怒II—怒號層圈 Victory Road

你玩過「怒」嗎？還記得怒戰士攻城掠地，消滅敵人的英勇事蹟嗎？在你沉緬在往日與你戰友並肩作戰的美好時光裏，「軟體世界」特別為你精心推出「怒II」，這一次你被傳送到一個充滿妖魔怪獸的無人荒境，而你要消滅的是石面巨怪與其手下的妖魔軍團與冷酷怪獸。沿途中你會遇到綠色小妖、大蜘蛛、巨人、蝙蝠妖、超級惡魔等等，不過別害怕，你也非等閒之輩，你手上的武器有火焰噴射器、機關槍、手榴彈，沿途還可以取得彈藥補給，使你面對如浪潮般襲向你而來的眾妖魔精靈時，彈藥得以不虞匱乏，最痛快的莫過於拿到「無敵閃電」，可以將螢幕上所有的妖魔瞬間消滅。

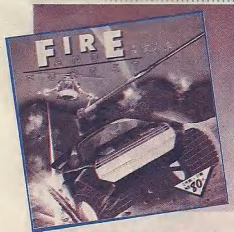
勇敢的怒戰士們，趕快行動吧！面對重重的關卡，斬妖除魔對你而言應該是一件愉快的事，不管你是經驗老到的怒戰士或是剛上戰場的怒戰士，請你一起加入我們的行列吧！



- ◆類別：動作
- ◆機型：16位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80元

FIRE AND FORGET

霹靂飛車



- ◆類別：動作冒險
- ◆機型：16位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80元

玩過「瘋狂大賽車」的讀者一定不會忘記此遊戲逼真快速的臨場感，優美的比賽沿途風景，風馳電掣的四種跑車—寶士560、保時捷911、藍寶基尼、德、法拉利GTO，「軟體世界」最近又為您精心推出「瘋狂大賽車」的姊妹作「霹靂飛車」。

這次時空變換到遙遠的未來，邪惡的星際解放組織正如火如荼地在地球與風作浪，到處燒、殺、擄、掠，極具正義感的你駕著星際政府絕地大反攻的秘密武器——「霹靂飛車」——一部具有128位元4.77GHz平行微處理器的超微型電腦、由聲頻控制的四具核子動力飛彈系統以及一艘具1170億瓦火力的「磁浮霹靂艇」的超強裝備的超級戰鬥車，奮力鏟除敵人所設下的地雷、石頭、刺鉤網路障，碉堡、樹

叢，擊落敵入蜂湧飛來的直升機機群，掃蕩敵入差遣的坦克大隊，使地球免於遭到核子大毀滅的噩運。

面對三個等級十八個戰區的戰爭，除了要有過人的反應力之外，還得完成此項神聖的使命。假如你害怕英雄途中寂寞的話，可找來另一個夥伴當你的戰友，駕駛「霹靂飛車」所飛出的「磁浮霹靂艇」，同心協力拯救地球的未來！

沒玩過「瘋狂大賽車」的讀者，更是不能錯過「霹靂飛車」哦！



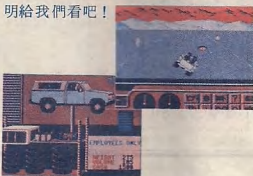


你覺得自己的反應速度非常好、耐力相當夠嗎？或者你是“名車大賽”中的賽車高手？還是“瘋狂大賽車”中那個勇往直前、橫衝直撞的瘋狂駕駛者呢？不論你目前的水準已經到了什麼程度，4×4越野汽車大賽都值得你來一試身手！

道該如何是好呢！車子要留意維護，人的配備自是不用說了，尤其食物和水更是不能不備，除非你想成為沙漠中的另一棵仙人掌或雪地里的大冰棒！

除了你自己的實力外，你還要面對許多強硬的對手。綜合而言，此遊戲擁有絕對的真實性，你將面臨所有賽車比賽中會發生的狀況，還要自己動手選配零件…，所謂“秀才不出門，能知賽車事”也不過是如此罷了！

你自信能戰勝任何挑戰嗎？證明給我們看吧！



4X4 越野車大賽

4×4 OFF ROAD-RACING

- ◆類別：動作
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256 K
- ◆顯示：單色 / 彩色
- ◆操作：鍵盤 / 搖桿
- ◆片裝：1 片入
- ◆售價：80 元

首先，你必須先選擇參加賽車的項目——喬治亞州尼巴越野賽、密西根州冬季耐久賽、死亡谷越野賽及巴加挑戰越野賽，每個比賽項目都有其獨特的挑戰。再根據不同的地勢選擇適合的越野車，但是，天有不測風雲，“車”有旦夕禍福，難保它不會半路“出狀況”，為了以防萬一，你還是得忍耐點帶著備胎，零件等修護裝備，否則，那天在沙漠中輪胎被仙人掌戳破也不知

UP PERISCOPE 潛艇大作戰



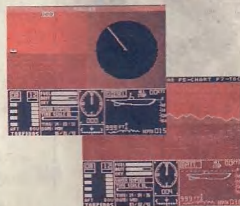
- ◆類別：戰鬥模擬
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256 K
- ◆顯示：單色 / 彩色
- ◆操作：鍵盤
- ◆片裝：1 片入
- ◆售價：80 元

假如你對二次大戰的武器配備甚為嚮往，可不要放棄這個遊戲，如果你正在尋找最具真實臨場感的潛航作戰遊戲，那麼，這片“潛艇大作戰”就正是你要的，千萬不要錯過了！

現在，你是一艘第二次世界大戰時使用的潛艇之指揮官，在經歷了康乃狄克州新倫敦的嚴格訓練課程及大西洋巡邏練習後，便要到舊金山的 Mare 島或太平洋的珍珠港執行真正的作戰巡邏！

本潛艇是一款非常卓越的軍事裝備，可說是個中的“極品”，它具有極強力的攻防系統，包括水面攻擊雷達，多功能的潛望鏡，魚雷資料電腦以及其他許多裝配。武器則從早期的 Mk10 型魚雷到最新的 Mk18 型隱型魚雷，一應俱全，而且不論前後魚雷皆可以發射。此外，還有精確的太平洋、大西洋地

圖供你定出航線，以便朝目標前進，準備戰鬥。不過，既是極具臨場感，你自然也要小心別觸礁或是被敵艦的深水炸彈擊中等狀況。



本遊戲已包含了 14 個不同的歷史事件供你選擇。當你熟練了白天的潛航攻擊戰技後，還必需進行既危險又需要高度的技巧的夜間水面巡邏。此外，遊戲進行速度及由 Practice 到 advanced 的真實程度更可以提供你各種不同層次的卓越挑戰！

銀河帝國大決戰

EMPIRE

熱愛戰略遊戲的你，有多久沒有在電腦螢幕上佈置戰場了呢？讓您久等了，期待中的“銀河帝國大決戰”來了！

身為銀河聯盟星際艦隊總部的總司令，你現在面對的是以迅雷不及掩耳的速度向聯盟太空領袖入侵的克利恩帝國大軍，在大舉前進之餘，克利恩人也不忘蹂躪途中所有無助的行星，所以，你不只是為聯軍而戰，也是為對抗全宇宙的公敵而努力！但是，克利恩人也不是省油的燈，由於銀河的領域實在太廣大了，非有限的人力所能征服，因此，克利恩人便發展出了“大哥行動”，企圖以科技、智慧入侵的漸



- ◆類別：戰鬥
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：512K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80 元



進方式達成侵略的野心。而聯盟方面也有一套應對之策—即藉著傳送一個顧問團到每個受分化的行星上，再形成一股反抗的勢力，共同為建立行星的民主政治而努力。

光看遊戲的故事結構，便可以了解遊戲必然相當慎重。可以有一至三個人對打，或是和電腦一較高下，此外，參與行動的軍備形式也相當充裕，有陸軍、戰機、潛艇、驅逐艦、航空母艦、戰鬥艦等，並且有多種難度可供選擇，還有數百萬個不同的世界可以征服，保證能讓你好好地動動腦。假如你希望自己設計特殊的戰役，沒問題，你的喜好就是我們服務的宗旨。

快出發吧！否則，“大哥”就要來了！



- ◆類別：智育
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80 元

瘋狂大樓 MANIAC MANION

早從二十年前隕石墜落的那一夜起，這棟大樓就不斷傳出許多令人匪夷所思的事，人們也漸漸遠離它，並且傳出了“瘋狂大樓”的封號。究竟是什麼事使得這一家人變得……

在這棟大樓中，住著一個瘋狂家庭：弗瑞德博士，一位退休的心理醫生，如今已經成了瘋狂的科學家；愛德娜，博士的妻子，原是一位專業護士，現在也染上了一些很奇怪的“嗜好”！怪異愛德，博士的低能兒子，把老鼠當成神一般看待；還有大食怪和某些人—或是，某些東西？再加上……，那你那位可愛的女朋友珊蒂還待在弗瑞德博士的地下實驗室做什麼事呢？！

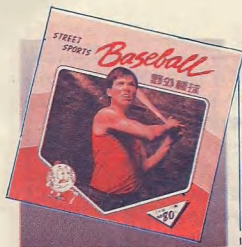
趕快號召同伴去救她吧！不然

，可愛的珊蒂就要成為博士的實驗品，變成可憐的珊蒂了。你可以在六個朋友中選出另外兩人助你一臂之力，一同闖入瘋狂大樓，為救美付諸行動。

此遊戲的畫面非常生動，每個人物各有其獨特的造型，相當有趣。另一個特色便是遊戲進行中穿插有“劇情介紹”，讓你可以對大樓中其他地方發生的事也了然於胸，以利整個搜救工作的進行。

你羨慕英雄拯救美嗎？眼前就有一個好機會！





野外棒球

Street Sports BASE BALL

- ◆類別：運動
- ◆機型：16元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256 K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80元

在號稱棒球王國—臺灣長大的你，對於棒球想必不陌生吧！只可惜，以往你只有機會看到電視上轉播的各種世界級的棒球比賽，你可見過在街頭臨時組成的克難隊伍？

在正規的球賽中，一個個紮實的壘包扮演的是大家爭相追逐的重要角色，當然，即使只是街頭的比賽，壘包也是不可或缺的，但是你可想像得出來它們究竟是什麼模樣？這一定是你生平第一次看到球場內竟然會出現垃圾桶蓋和舊輪胎。既然如此，就不難猜想隊伍組成份子的素質如何了，不過，也先別洩氣，你還是在附近的十六個人選中選擇，其中自然不乏強棒，但也有弱者存在，每個人都有他自己



打擊、守備和傳球的能力等級，所以，就看你如何組織一個強而有力的隊伍了！

嚮往棒球國手揮棒的英姿嗎？還是崇拜王貞治的金雞獨立呢？別再空想了，趕快採取行動吧！只要一人端坐家中就可以展開一場龍爭虎鬪的棒球比賽，免受驕陽曝曬之苦，並且，一些非常特殊的障礙物還能帶給你以往棒球遊戲絕無僅有的新鮮經驗！



三國志

The Romance of THE THREE KINGDOMS

這是西元二世紀的中國

東漢的政權崩潰了，全國陷入一個紛爭的局面，群雄並起，各據一方，而你就是其中一位軍事首領，正準備征服其他野心家，統一中國。

你必須妥善地治理你的領地，以增加你的戰力及資源，並採取各種預防措施，使得各種天然災害或人為災害所造成的損失降至最低，你必須運用你的智慧與其他首領協商，或者運用不必外交手腕的戰術，在戰場上你還要運用各種戰術來指揮你的將軍及兵士們。

儘量在你的領土中取得有利的資源，不論是人才或者糧草，對於各種不同的戰況你必須採取適當的進攻方式，或者嘗試迷惑你的敵人。你必須對你所遭遇的戰況，立刻採取行動，但是事先可要計劃周詳。

本遊戲具有龐大完整的基本資料、精美的畫面、活生生的人物以及細膩的程式設計，可以讓你獲得其他遊戲無法比擬的真實感。



- ◆類別：戰略
- ◆機型：16位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256 K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：鍵盤
- ◆片裝：上集2片
下集1片
- ◆售價：230元

本遊戲命名為“THE ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS (三國志)”與中國著名的歷史小說“三國志”使用相同一個名字，但是更加生動，而且容易操作，可以迅速帶你到這個奇談的時代，做一次跨越時空的旅行。

本遊戲的功能包括：

- ※ 256個形形色色的人物，每一個人都有顯著的性格。
- ※ 軍事、經濟及外交手段的模擬。
- ※ 5場可歌可泣的大戰役。
- ※ 每一場戰役還可分為10種難度。
- ※ 可以讓1~8人同時進行遊戲。
- ※ 具有示範模式，讓你迅速進入情況。
- ※ 且有完整的使用說明及史料註解。



信長之野望

Nobunaga's Ambition

喜歡“三國志”的讀者絕不能錯過同類型的策略遊戲——“信長之野望”，一部德川幕府時代，織田信長奮鬥的血淚史。

讀過十六世紀日本戰國時代歷史的人，一定略知織田信長的奮鬥史，在他所處的時代，日本仍是處於四分五裂的局面，分別被各地方的藩主所佔據，當時織田信長有統一全日本的決心，由於他有謀略並且驍勇善戰，幾乎就要達成統一的美夢，只可惜到最後功敗垂成，不但無法完成此項心志，還要面對失敗的代價——走向死亡之路，但他的遺志後來終於經由二名後繼者在十七世紀時完成。

“信長之野望”由你扮演一名想統一日本的藩主，看過前面的介

紹，你應該知道這可不是一件輕而易舉的事，一開始有二種等級供你選擇，一個是只需征服17個藩地就能統一日本的遊戲，另一個需征服50個藩地才能統一日本。然後挑選你認為最有希望的藩地，面對各種狀況，從21種命令間（如行軍、戰爭、課稅、媾和、治水、生產、聯姻……）來指揮全局。只要符合勝利的5個條件，就能攻下一個藩地，一旦所有藩地全征服下來，你就達成統一日本的使命。

想不想成爲一手寫下歷史的重要人物？本遊戲就能提供你令人渾然忘我的成就感！



- ◆類別：戰略
- ◆機型：16位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256 K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：鍵盤
- ◆片裝：2片八
- ◆售價：150元

遊戲特點包括：

- ※速戰速決絕不浪費你寶貴時間。
- ※地圖兼具地理與政治的真實性。
- ※同時可讓1~8名玩者上場，遊戲共分五個等級。
- ※具歷史真實性，人物與事件均發生在十六世紀的日本。



芝加哥教父

The King of Chicago

看過電影“鐵面無私”的讀者一定不會忘記勞勃狄尼路飾演的卡彭這號陰狠的角色，在“芝加哥教父”裏你要面對的也是卡彭這號當時芝加哥黑社會呼風喚雨的人物，

- ◆類別：智育
- ◆機型：16位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：385 K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤
- ◆片裝：2片八
- ◆售價：150元



爲了爭奪整個芝加哥私酒的買賣地盤，你必須使用暴力，恐嚇、賄賂、倒戈、打鬥以其人之道還治其人之身，其實也只有這些方法能夠對付卡彭及其黨羽。

只要你置身整個遊戲中，馬上就會感受到黑社會到處充滿著致命



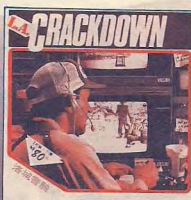
的危機，一步不小心落入敵人的手中，那可就要你叫天天不應，叫地地不靈了，總之，「歹路不要行」絕不只是勸人爲善的話而已。（還是前人的慘痛經驗肺腑之言）



本遊戲的特點包括：

- ※程式發展的時間超過二年。
- ※精緻的3-D立體動畫。
- ※可用老鼠控制，毋須鍵入指令。
- ※動聽的音效及主題曲。
- ※人物、裝備，事件根據玩者選擇改變狀況（超過1,000,000,000種的組合）
- ※一個綜合角色扮演、策略、動作超級遊戲。

喜歡社會寫實小說改編遊戲的讀者絕不錯過！



洛城警騎

CRACKDOWN

L.A.

「海！醉心偵探故事的你，又有新的棘手案子發生了，而且還是熱騰騰，這不是你期待許久的機會嗎？

根據香港傳來的消息，這又是名列同號禁藥的“沙馬西”惹的禍，而你的任務就是要進入太平洋航運公司，並收集足夠的證據將罪魁禍首繩之以法。只是，身為高級探員的你豈有親自出馬之理，主管當局早就為你物色了一位最優秀的新手臥底，你只要在一個裝備了高科技監視設備的車子內，透過兩個螢幕畫面來控制他的一舉一動，偷裝竊聽器也好，探查倉庫也好，或者只是整一整無惡不做的混混，一切都聽你的。

不過，可別想得美了，一般剛出爐的新手總自不量力急於表現，但是首次出動就膽小如鼠，所以如果他拒絕接受命令或臨陣脫逃也別覺得太意外，只要一個錯誤的指令，你就只好親自出馬在倉庫裏孤軍奮鬥了。

既然號稱是辦案的高手，自然得要有相當的職業敏感及一個冷靜而敏捷的頭腦，如何躲過暗藏的危機並將搜集到的物品整理出一個頭緒，就看你的了！

你自信是一個優秀的破案能手嗎？證明給我們看吧！

- ◆類別：推理
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：鍵盤/搖桿
- ◆片裝：1片入
- ◆售價：80 元



異形 大進擊



ZAK MCKRACKEN

and the alien
mindbenders

- ◆類別：動作冒險
- ◆機型：16 位元
IBM XT/AT
- ◆記憶：256K
- ◆顯示：單色/彩色
- ◆操作：搖桿/鍵盤/滑鼠
- ◆片裝：2片入
- ◆售價：150 元



“一個二流作家，兩位耶魯大學的女學生，一條發瘋的法國麵包，就憑這些就能從外星怪物手中拯救這個世界嗎？想都別想，沒有你來插一腳，事情怎麼可能這麼容易就解決！

根據可靠消息顯示：目前正有不知名的外星怪物利用電話線散佈一種可以毀滅人類的可怕疾病—癡呆流行病，雖然它只是讓人變得癡呆，但是經由遍佈全世界的電話線路傳播，不難想見它的可怕後果—不只你我變笨了，各國的領導人物腦裏也裝滿了漿糊，根本無法解決問題，就連頂尖的科學家們也全部成了豆腐腦袋，這怎麼辦呢？

所謂時勢造英雄，既然一流的科學家都不管用了，只好試試看二流的作家靈不靈光了，這就是此遊戲的主角—柴克·馬克拉根之所以有機會一展“長才”的背景。就讓我們來看看一個備受嘲弄、又被偵主逼得無路可走的作家能有怎樣的作為！

這是依喬治·魯卡斯最新製作的恐怖喜劇所改編的遊戲，你可以藉此遨遊洛杉磯、邁阿密、埃及、英國、加德滿都、薩伊、墨西哥、秘魯、亞特蘭大、百慕達三角洲及火星，除了接受外星人挑戰，又可以飽覽各地風光，何樂而不為呢？

上期名次	本期名次	遊戲名稱	類別	英文名稱	機種
1	1	名車大賽	模擬	Test Drive	16BIT
3	2	創世紀 V	角色	Ultima V	16BIT
2	3	卡諾夫	動作	Karnov	16BIT
11	4	瘋狂大賽車	動作	Crazy Car	16BIT
—	5	黑街風雲	動作	Bad Street	16BIT
5	6	幻想空間	冒險	Leisure Suit Larry	16BIT
—	7	眼鏡蛇計劃	戰略	Patton vs Rommel	16BIT
7	8	捍衛雄鷹	模擬	Falcon	16BIT
—	9	海獵鷹戰鬥機	模擬	Harrier Combat Simulator	16BIT
—	10	虎膽妙算 2	動作	Impossible Mission II	16BIT
13	11	打磚塊	益智	Block Buster	16BIT
—	12	三傻行大運	益智	The Three Stooges	16BIT
12	13	超級機車賽	動作	Superbike	16BIT
—	14	送報童	動作	Paper Boy	16BIT
—	15	霹靂飛車	動作	Fire and Forget	16BIT
10	16	警察故事	冒險	Police Quest	16BIT
—	17	最後的忍者	動作	Police Quest	16BIT
8	18	瘋狂大毀滅	動作	Rampage	16BIT
15	19	宇宙傳奇 II	冒險	Space Quest II	16BIT
—	20	風雲際會	冒險	Willow	16BIT



軟體世界俱樂部

你只要付上年費NT\$120元，
即可獲得下列：

徵求榮譽會員

1. 贈閱軟體世界追蹤一年12期。
2. 不定期參加軟體世界所主辦的各類精彩的活動。
3. 其他優惠服務，即將在軟體世界追蹤陸續公布。

• 姓名：_____ • 年齡：_____ • 性別：_____ • 學校 / 行號 _____
 • 通訊住址：_____ • 電話：_____

• 電腦機種：_____



• 喜歡遊戲類別：冒險。 角色扮演。 益智。 戰略。 神話。 模擬。 運動 科幻

■請連同此表格與會費以現金袋寄至高雄市郵政28~34信箱

IMPOSSIBLE MISSION 2

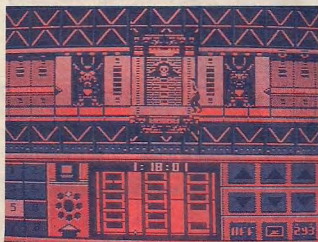
虎膽妙算 II 攻略技巧



：方善悅

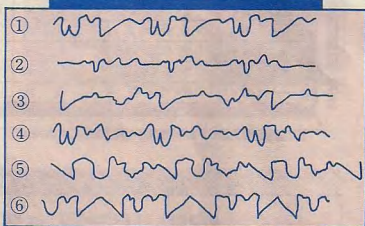
當您玩過「虎膽妙算 II」後，應該會跟筆者一樣有個相同的感受—要想看到愛爾文這位高人，簡直是不可能的事！因為時間只有短短的 8 小時。不過沒有關係，只要你詳細地看過本篇文章後，一定可以完成你的任務。

或許您已經發現到：整個遊戲的重點，在於如何在八座塔樓中找尋到所需要的六個音樂片段；也就是說在所有八個音樂片段中，有兩段和其它重複。因此你必須錄音過程中分辨出這兩段，並把它們消掉，而錄下其它不同的六個音樂片段，如此才能完成任務。但注意：你所使用的錄音機沒有「錄音鍵」（什麼！沒有錄音鍵？那我還玩什麼玩！）嘿！你也別灰心，它本身具有自動錄音功能。首先你得先找到每座塔樓內的保險箱，然後…（等等！保險箱已鎖上了！我怎麼打開它呢？）唏唏…誰說要打開它的？把它「炸」開不就得了！但是注意：用定時炸彈弄開它，可別弄成地雷了，否則…。炸開之後，就立即尋找保險箱，便可自動地錄下裏面所存放的音樂片段。



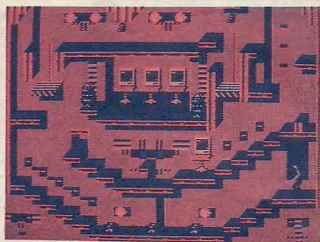
終於可以進入控制室了。

至於如何分辨所錄的音樂片段，那得花一些時間來聽聽看（聽音樂？這簡單！我的音樂細胞可是一流的，絕對沒問題！）別太自信！你聽了就知道了！（……）如何？別喪氣，筆者還可以提供你另一種方法來分辨；那就是繪下該片段放音時的波形，然後再加以逐一比對，便可以很輕易地分辨出了。



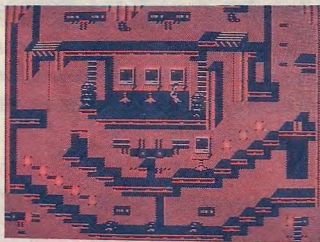
新竹縣 楊鏡銘讀者提供，特此感謝！！

當你欲洗掉某段音樂波形時，只要將計數器的值轉至該片段的開頭，再直接錄下別的音樂片段即可。至於每段音樂片段的長度，則分別如下：第一段 00-25，第二段後依次是 25-50, 50-75, 75-100, 100-125, 125-150。以下是個實例：當剛錄下的第五段和第三段相同時，便將錄音帶倒回至 100；下次再錄時便會從 100 開始錄起，而直接將其「蓋」掉。筆者建議你最好每錄完一段便加以逐一比對；雖然較浪費時間，但有個方法：只要錄音回到走道後便儲存遊戲進度，然後在比對完後關機，再重新載入遊戲即可。



❶ 有三台控制終端機！是那一台呢？

（喂！老兄！波形一直在動，我怎麼比對呢？）沒關係，按下ESC 鍵暫停後再比對即可。不過雖然畫面暫停，但錄音機實際上還是在轉動；因此你解除暫停時，會突然發現錄音帶怎麼轉了那麼多？沒關係，你只要再調回去即可。

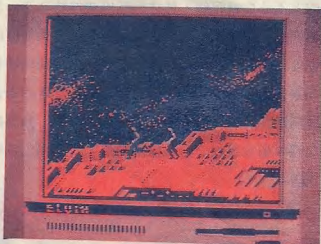


❷ 應該是這台吧……

在最後筆者為各位提供一些以血淚換來的寶貴建議，以使每位新進的情報員都能夠完成此項「不可能的任務」。

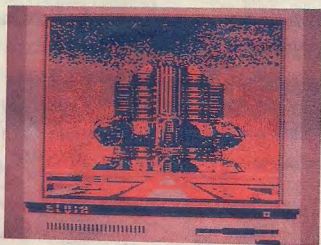
- ❶ 善用所找到的功能卡片。
- ❷ 偶爾利用地雷將地板炸破，便可以跳到下一層，也可以摧毀或隔絕機械人。不過用時先別忘了將爆炸半徑內的東西先搜索完畢，否則……
- ❸ 如果某個房間內的防衛性終端機的位置較難到達時，你可以先到另一個房間先設定武器（地雷或定時炸彈），然後再回來使用。
- ❹ 每次設定武器時，只能使用一次；如果你想再使用時，需再度設定。
- ❺ 偶爾使用平台回覆原來位置及變換移動地板位置，可以使你的任務更加順利地進行。

- ❻ 利用犧牲自己的方法取得物品或回到入口。
- ❼ 在使用平台時要注意移動時人物是否會和牆壁「KISS」。
- ❽ 算準跳躍的距離。有些較小的空隙可以直接跨過。
- ❾ 一旦取得某座塔樓內的音樂片段後，趕緊找齊三個正確的密碼後就立即到另一座塔樓，以爭取時間。
- ❿ 隨時將遊戲進度SAVE下來。
- ⓫ 當筆者面臨人生一大抉擇——在三台終端機前，筆者選擇了最右邊的一台，而完成了任務——解救人類，但愛爾文卻……好慘！



❸ 不！不要！別……

如果你看過上列文章後還是無法完成任務的話，筆者再提供「最終兵器」一修改方法。相信有了這個，不管如何你都可以……嘻嘻！（編者註：修改方法另在DRAGON 天地中刊出）



❹ 一代絕世天才的下場。

最後的

忍者

最新進度報導



■ 文：溫松淋

自從「最後的忍者」推出以來，便有不少玩家紛紛加入忍者的行列，為復仇大任而奮鬥；但大部分的人不是含恨而終，便是到某處便無法再進一步地前進了。因此我們特地請溫松淋先生提供他目前的進度和心得，以便讓其他玩家也能更順利地進行；如果你已經完成任務的話，歡迎你將攻略心得及路線圖撰寫成稿，並寄至高市郵政 28-34 號信箱追蹤報導編輯部收；一旦採用的話，我們會致贈相當稿酬。

一 荒野



一開始先照著地圖去取劍，便不會因手無寸鐵而大費周章了。有人會因為和敵人戰鬥時損耗太多的力量而煩惱嗎？告訴各位一個方法：打了就跑！就是打倒敵人後立刻逃到另一個畫面；如此往返數次便可打倒敵人了。另外到神廟時手上要空無一物才行。當你走到A點遇到噴火龍時，只要在右側的石頭旁多翻斛斗幾次，就可以跳出路面而繞道通過荒野這一關了。

二 荒地



從山坡上下來時，必須使用鉤子，然後讓忍者面朝後方爬下即可。在B點時只要靠近第二隻噴火龍的頭部，趁其火焰縮回去時，使用長距離的翻斛斗就可以過關。

三 後花園



由於筆者本身也無法通過地圖上的兩處C點，因此沒辦法一探究竟了。本關的噴水池便是神廟。在D點的佛像必須使用護身符才能安然地通過而到達第四關，否則將會死亡。

四 地下墓穴



由於本關有相當複雜的路徑，因此你最好照著地圖前進較為妥當。在E點使用繩子並靠近牆壁，便可以進入第五關。

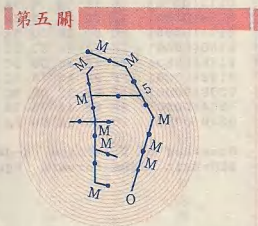
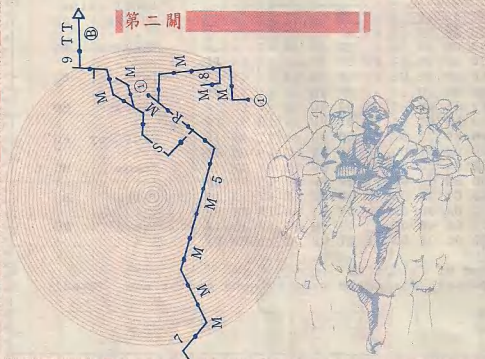
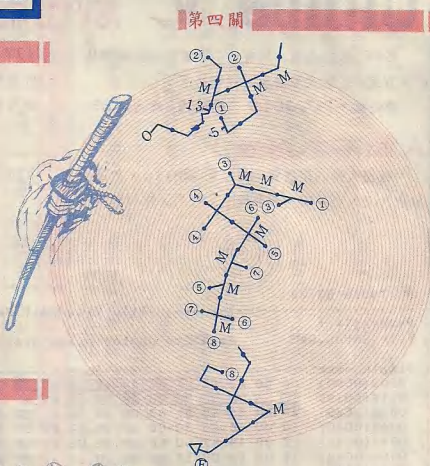
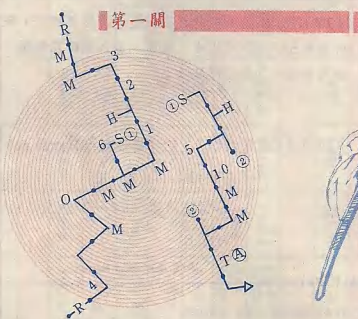
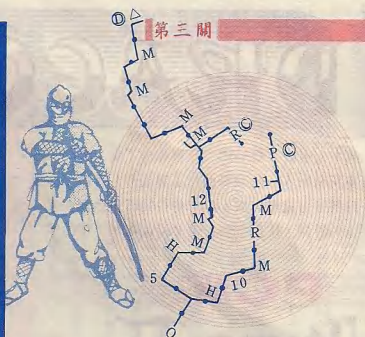
由於筆者目前也無法通過第五關，所以就不多做介紹了。當你在進行遊戲時，須注意下列數點：

- 1 使用物品時（用 F1 鍵選擇使用）手上不能有武器。
- 2 雖然地圖並不是很精確，但只要照著行進，大致來講應該不會有什麼問題；地圖要隨著道路而轉動，否則會不準確。
- 3 隨時儲存遊戲進度，以避免一失足成千古恨。
- 4 欲跳過沼澤和河流時，只要多練習幾次就可以掌握到要領，以後就不成問題了。

代號名稱一覽表

1. 袋子
2. KEY
3. 雙截棍
4. 劍
5. 生命之果
6. 炸彈
7. 鐵爪
8. 手套
9. 木杖- 10. 流星鏢
- 11. 護身符
- 12. 花
- 13. 繩子

- M: 敵人
 H: 神廟
 R: 河
 T: 噴火龍
 S: 沼澤
 P: 山溝
 O: 起點
 △: 終點
 •: 表示畫面與畫面
 相隔的界標。
 ①②……和地圖上的
 另一個相同的記
 號相接連



DRAGON 天地

SOFT-WORLD

嗨！大家好！GAME 玩得如何了呢？或許還有很多玩家陷入一些難關而無法突破吧！有些GAME 只要努力就能完成；但有些GAME 則因為先天條件上的限制，使得有些玩家不論如何地「用力」

奮鬥，到頭來還是 GAME OVER！有鑑於此，筆者特地尋找出下列遊戲的修改方式供大家參考；使得受到這些因素限制的玩家们，也能夠順利地完成遊戲目的。

PC版

Ultima V

創世紀V



/DRAGON

自PC 版推出後，便有不少玩家寫信來詢問其修改方式，故應大眾要求而刊登如下：

首先載入 PCTOOLS 至電腦內，然後將 BR-

ITANNIA 磁片放入 B 磁碟機並讀出其檔案，便可看到 SAVED.GAM 之檔案。進入編輯功能後，便可照著以下的位置修改：

人物基本屬性：

每個人物的存放資料長度為 32byte，故當你欲修改某人資料時，只要找出該人名，便可照著以

下的相對位置修改即可。以下修改值為 Hex 值。

PC Tools R3.23

Vol Label=None

-----File View/Edit Service-----

Path-A:*.*

File=SAVED.GAM

Relative sector being displayed is: 00000

Displacement	Hex codes	ASCII value
0000(0000)	00 00 44 52 41 47 4F 48 00 00 00 0B 83 47 13 12	DRAGON AG
0016(0010)	15 15 3C 00 3C 00 8F 00 02 FF 07 01 0D 1E FF FF	< <
0032(0020)	2F 00 53 68 61 6D 69 6E 6F 00 00 0B 46 47 14 16	/ Shamino FG
0048(0030)	10 00 05 00 3C 00 A7 00 02 FF 07 00 0B 17 04 FF	> <
0064(0040)	FF 00 49 6F 6C 6F 00 00 00 00 00 0B 42 47 13 15	Iolo BG
0080(0050)	11 08 5A 00 5A 00 F9 00 03 FF 07 00 0A 14 17 FF	< Z Z
0096(0060)	FF 00 4D 61 72 69 61 68 00 00 00 0C 4D 47 0C 14	Mariah MG
0112(0070)	16 16 02 00 5A 00 16 01 03 FF 07 FF 09 10 FF FF	> Z Z
0128(0080)	FF 00 47 65 6F 66 66 72 65 79 00 0B 46 47 18 15	Geoffrey FG
0144(0090)	10 00 5A 00 5A 00 04 01 03 FF 07 03 0C 18 05 FF	> Z Z
0160(00A0)	2E FF 4A 61 61 6E 61 00 00 00 00 0C 4D 47 0F 11	. Jaana MG <
0176(00B0)	15 15 3C 00 3C 00 8E 00 02 FF 07 FF 09 10 FF FF	< <
0192(00C0)	FF FF 4A 75 6C 69 61 00 00 00 00 0C 42 47 15 13	Julia BG
0208(00D0)	12 09 3C 00 3C 00 8A 00 02 FF 07 01 0A 15 FF FF	< <
0224(00E0)	FF FF 44 75 70 72 65 00 00 00 00 0B 46 47 16 12	Dupre FG
0240(00F0)	10 00 5A 00 5A 00 0C 01 03 FF 07 02 0C 21 FF FF	> Z Z

Home=begin of file/disk End=end of file/disk

ESC=Exit PgDn=forward PgUp=back F1=toggle mode F2=chg sector num F3=edit

0002 ~ 0010

: 該人物之名字。

0017

法力 (MP)

: 愈多就能施展愈多次或較強力的法術。不能超過智力。

0011

性別

: OB代表男性, OC代表女性。

0012

職業

: 41 為AVATAR, 42 為Bard, 46 為Fighter, 4 D 即為MAGE。

0013

身軀狀況

: 47 為健康良好, 43 為被禁制(苦癢), 50 為中毒, 44 則代表死亡。

0020 ~ 0021

生命上限 (HP, MAX)

: 生命點數的上限, 最高不能超過240。

0014

力量 (STR)

: 愈大愈能裝備沉重的武器裝備, 也能造成敵人更大的傷害。但不能超過30。

0022 ~ 0023

經驗值 (EXP)

: 人物所擁有的經驗點數; 愈高愈好, 但最好別超過9999。

0015

敏捷度 (DEX)

: 愈高愈能比敵人更早行動, 也能行動較多次。也不能超過30。

0024

等級 (LEVEL)

: 人物的等級; 和經驗值須配合好; 最多不能超過8級。

0016

智力 (INT)

: 愈高就具有愈多的法力, 在施展死亡法術時也較易成功。不能超過30。

隊伍物品裝備

(值勿超過99, 否則畫面將會混亂) 其它資料請參閱八月份的追蹤報導。

00001

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	010	011	012	013	014	015	016
00			FOOD		GOLD		KEY	GEM	TORCH	鈎子	魔毯	Chain Helm	Iron Helm	Spiked Helm	Smell Shield	Large Shield
16																
32	Spiked Shield	Magic Shield	Jewel Shield	Cloth Shield	Leather Shield	Rainf Mail	Scale	Chain	Plate	Mystic Armor	Leather Helm	Chain Golf	Iron Helm	Spiked Helm	Smell Shield	Large Shield
48	Throwing Axe	Short Sword	Mace	Morning Star	Bow	Arrows	Cross Bow	Quarrels	Long Hammer	2H- Hammer	2H-Axe	2H- Sword	2H- Sword	Chaos Sword	Magic Bow	Silver Sword
64	Magic Axe	Grass Sword	Jewel Sword	Mystic Sword	Inv Ring	Prot Ring	Regen Ring	Am Turning	Spiked Golf	Ankh	In lor	An Zu	An Zu	An Nox	Hani	An Ylem
80	An Sancit	An Yen Cor	Rel Hur	In Wis	Kal Yen Mant	In Yen Mant	Vas Lor	Vas Flam	In Flam Gr	In Nox Gr	In Zu	In Zu	An Zu	An Nox	Hani	An Ylem
96	Des Por Ken	Mis Quas Ken	In Bet Ken	An Ex Por	In Ex Por	Vas Mant	In Zu	Rel Yem Py	In Vos Py	Quas An Wl	In An Hur	In Por	An Grav	In Sanct	In Sanct G	Uss Por
112	In Quas Ke	In Quas Wj	In Nox Ken	An Ex Por	In Ex Por	Kal Yen Co	In Vas GC	In Flam Hu	Vas Rel Por	An Tym	KP Light	Mis An Ylem	An Ex	In Sanct Be	In Sanct G	Uss Por
128	Resurr Mfection	Negate Mfection	Blue	Yellow	Red	Green	Orange	Purple	Black	White	KP Chance	Protect	Protect	Negate M Magic	InH View	Summon Mk Demon
144																
160																
176	龍葵	曼陀羅根														

PC Tools R3.23

Vol Label=None

-----File View/Edit Service-----

Path:A:*.*

File:SAVED.GAM

Relative sector being displayed is: 00001

Displacement	Hex codes	ASCII value
0000(0000)	FF FF 3E 00 9E 00 02 00 04 00 00 00 00 00	?
0016(0010)	00 00 00 00 00 00 00 FF 01 02 03 04 05 06 07 08	
0032(0020)	09 0A 0B 0C 0D 0E 0F 10 11 12 13 14 15 16 17 18	
0048(0030)	19 1A 1B 1C 1D 1E 1F 20 21 22 23 24 25 26 27 28	
0064(0040)	29 2A 2B 2C 2D 2E 2F 30 31 32 33 34 35 36 37 38	v ~v !"#\$%&'(
0080(0050)	39 3A 3B 3C 3D 3E 3F 40 41 42 43 44 45 46 47 48) * + , - / 0 1 2 3 4 5 6 7 8
0096(0060)	49 4A 4B 4C 4D 4E 4F 50 51 52 53 54 55 56 57 58	9 ; < (> ? @ A B C D E F G H
0112(0070)	59 5A 5B 5C 5D 5E 5F 60 61 62 63 64 65 66 67 68	I J K L M N O P Q R S T U V W X
0128(0080)	69 6A 6B 6C 6D 6E 6F 70 71 72 73 60 26 32 A6 68	Y Z [\] ^ _ ` a b c d e f g h
0144(0090)	17 BB 85 66 E0 25 13 C2 7E A7 00 00 00 00 00 00	i j k l m n o p q r s . & Z h
0160(00A0)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	= f * +
0176(00B0)	7A 7B 00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00	t u v w x y
0192(00C0)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 8B	z {
0208(00D0)	00 00 00 00 00 FF 1C 04 05 08 00 23 00 00 00 00	.
0224(00E0)	00 00 4B 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 0D 00 00	#
0240(00F0)	0F 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 01 00 00 01 05	K

Home=beg of file/disk End=end of file/disk
 ESC=Exit PgDn=forward PgUp=back F1=toggle mode F2=chg sector num F3=edit

The Last Ninja

最後的忍者

DRAGON

當各位忍者一路殺進第五關的祠堂時，敵人之多真令人有招架不住，直嘆流星鏢太少之感。這時只要你先把目前遊戲的進度先儲存起來，再照著下列步驟修改即可。

首先載入 PCTOOLS，隨後將 DISK # B 放入 B (第二台) 磁碟機內並讀取其檔案，就可找到一個叫 NINJA.SAV 的檔案。進入編輯功能之後，便可照著以下的位置修改：

0087 流星鏢	: 一發便能致敵人於死地的極佳武器最多可改到 FF。
0088 炸彈	: 只要敵人一接觸到它爆炸範圍，便會立即死亡。也可改到 FF。
0089 生命之果	: 即忍者可復活次數。最好別超過 12 個，否則畫面將呈現混亂。我想復活 1、2 次應該夠你用了吧！

如果以上的物品快用完時，你可以再將遊戲儲存起來並再次地加以修改即可。

有了以上的修改方法，再配合本期「最後的忍

者」最新進展報導，相信諸位必可更加順利地進行遊戲了吧！

IMPOSSIBLE MISSION 2 虎膽妙算 II

SOFT-WORLD

方善悅

PC Tools R3.23

Vol Label=NINJA B

-----File View/Edit Service-----

Path=A:*.*

File=NINJA.SAV

Relative sector being displayed is: 00000

Displacement	Hex codes	ASCII value
0000(0000)	01 00 88 00 08 00 1A 00 00 00 00 00 20 00 20 00	
0016(0010)	00 00 20 00 20 00 00 00 00 00 00 00 20 00 00 00	
0032(0020)	00 00 00 00 20 00 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0048(0030)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 08 00	
0064(0040)	01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 03 00 00 00	
0080(0050)	00 00 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01	
0096(0060)	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01	
0112(0070)	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 04 01 0F 01	F5
0128(0080)	01 03 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01	
0144(0090)	E2 F7 9F 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01	
0160(00A0)	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01	
0176(00B0)	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 57 6F	Wo
0192(00C0)	6E 27 74 20 72 65 6C 65 61 73 65 20 6D 65 6D 6F	n't release memo
0208(00D0)	72 79 21 24 37 65 00 00 00 00 04 00 0F 00 04 00	ry:\$7e
0224(00E0)	06 00 29 00 45 4E 44 20 4F 46 20 53 41 56 45 20) END OF SAVE
0240(00F0)	41 52 45 41 65 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	AREAE

Home=begin of file/disk End=end of file/disk

ESC=Exit PgDn=forward PgUp=back F1=toggle mode F2=chg sector num F3=edit

筆者雖然找出了時間和物品的資料儲存位置，但在時間上的修改方面卻還不是很理想；雖然有時候時間尚未倒數至零，但人物卻會突然無緣無故地死了。因此在修改過後進入遊戲時，請隨時將遊戲進度儲存起來；在遇到無故死亡情況時，只要再將上次儲存的進度LOAD進來即可。當時間或物品不

夠用時，只要儲存後再次修改即可。以下是時間及物品的修改方式：

載入PCTOOLS後，便將「虎膽妙算II」磁片放入B磁碟機內並讀取其檔案，便可看到一個叫GAME的檔案。進入PCTOOLS編輯功能後，便可照著以下的位置修改：

PC Tools R3.23

Vol Label=IM II

-----File View/Edit Service-----

Path=A:*.*

File=GAME.

Relative sector being displayed is: 0Q001

Displacement	Hex codes	ASCII value
0256(0100)	11 20 1F 1C 20 19 1A 1B 00 1E 00 04 08 08 05 18	< v v (\$!%# ^
0272(0110)	28 01 02 02 05 12 22 28 24 21 25 22 23 00 1E 00	("!"%# ^
0288(0120)	08 00 00 49 14 20 01 00 02 46 11 20 2C 00 2D 29	. I F(, -)
0304(0130)	2A 2B 00 1D 39 04 00 08 05 00 00 01 00 01 06 00	** 9 .
0320(0140)	00 35 00 31 34 00 00 07 1E 00 08 0C 08 09 00 44	5 14 . . . D
0336(0150)	01 02 02 05 00 42 3C 3D 3F 39 00 3E 80 3B 39 00	B(=?>) ;9
0352(0160)	00 02 00 01 00 12 12 28 00 00 0A 0D 00 51 00 0A	. R S ^ T .
0368(0170)	08 00 52 00 0A 03 00 53 00 1E 03 00 54 00 1E 08	. R S ^ T .
0384(0180)	00 55 00 1E 0D 00 56 00 0E 0D 01 00 00 0E 08 02	U ^ V
0400(0190)	00 00 0E 03 03 00 00 15 03 04 00 00 15 08 05 00	.
0416(01A0)	00 15 0D 06 00 00 03 15 2A 00 00 00 00 00 00 00	*
0432(01B0)	00 00 00 00 56 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	V
0448(01C0)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 84 88 10 56	>V
0464(01D0)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0480(01E0)	00 00 00 00 00 00 00 00 D4 88 10 56 00 00 00 00	>V
0496(01F0)	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	

Home=begin of file/disk End=end of file/disk

ESC=Exit PgDn=forward PgUp=back F1=toggle mode F2=chg sector num F3=edit

0348 (015 C)	時間 (小時)
0365 (016 D)	解除機械人動力
0370 (0172)	移動地板
0375 (0177)	控制水平或昇降梯
0380 (017 C)	定時炸彈
0385 (0181)	地雷
0390 (0186)	電燈炮

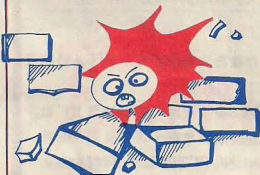
以上的附表為遊戲一開始便儲存下來，並加以修改過後之檔案資料位置。其中數值可從 00 至 FF，但實際上別改得太多；因為在遊戲進行時你也可能獲得一些物品，如果數值超過 FF（即 255）的話，就會歸零。

BLOCKBUSTER

密碼大公開

周嘉寶

打磚塊 (BLOCKBUSTER) 「打磚塊」是一塊相當不錯的遊戲；它不但可以訓練你的反應能力，而且也是個很有內涵的遊戲；但是有人反應力不夠快（像筆者就是），就往往連第一關都過不了，更別想登堂入室，一窺後面各關的堂奧了。所幸程式設計者還算有點良心，只要你能夠發現幾個天大的小秘密，你就有機會試試後面各式各樣的關卡囉！怎麼樣？開始磨拳擦掌，躍躍欲試了吧！



以下筆者便向你公佈這些密碼，拭目以待囉！

SOFT-WORLD

PASSWORD 密碼	功 用	PASSWORD 密碼	功 用
GOLD	跳至第 11 關	USER	參閱說明書內之介紹
FISH	跳至第 21 關	HELP	輔助說明頁
WALL	跳至第 31 關	CALM	關閉音效
PLUS	跳至第 41 關	TUNE	打開音效
HEAD	跳至第 51 關	PLAY	電腦示範
FORK	跳至第 61 關	STOP	停止示範功能
ROAD	跳至第 71 關	EDIT	參閱說明書內之介紹

以上為筆者拋磚引玉，希望各路高手若有其他有關修改或遊戲技巧方面的心得時，歡迎你用稿紙橫寫（附圖表更佳），然後寄至高雄市 28-34 號信箱 軟體世界編輯部收；一旦經採用刊登後，我們會致贈相當稿酬。

由於我們作業上的一些疏忽，使得一些會員的資料不明；若您正好是下列會員之一時，煩請再填寫會員資料及未收到之「追踪報導」的期數，以維護你的權益。謝謝。

盧世傑	周維新	梁振華
吳文書	楊松霖	盧志強
趙佳郡	廖宇逸	林皓鈞
吳宜平	蔡仲陽	陳紀宏
顏志恆	黃朱麒	張建傑
侯崑辰	黃炫能	陳開平
呂明章	陳華明	呂立德
吳俊德		



以上會員看到你們的名字後，請儘快和我們連絡。謝謝！

SOFT-WORLD

徵 求 新 伙 伴

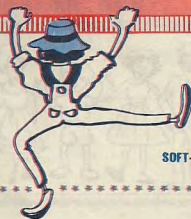
玩過這麼多的遊戲，你是否覺得已經所向無敵而正為找不到敵手而感到惋惜呢？

現在是你挺身而出的時刻了，軟體世界給您一個“有話要說”的天地，只要您不吝奮，將您的玩後心得或是自行設計的遊戲程式，都可來函，您的大作，經過我們刊載，或發行，也許會造福許多的電腦玩家，你何不提筆試試？

- **遊戲心得：** 您的稿件一經被錄用，將寄上優厚的稿酬，且將視你的能力，列入軟體世界的特約作者名單，撰寫新遊戲的手冊心得。
- **遊戲程式：** 歡迎您把心愛的作品，寄來給我們，我們將為您發行，展現您獨到的見解與精銳的眼光。

好東西要與好朋友分享……

SOFT-WORLD





你問我答——軟體世界

各位！又見面啦！經過數月以來的奮鬥，目前本人桌上尚存著數十封來信，而桌下未附回郵的，更是不計其數。因此諸位若有任何問題欲來信時，請儘量依照下列注意事項寫信，以便能為你更迅速地回覆。



遊戲攻略方面

- ①請詳細描述所遇到的問題細節，勿太籠統地說要××秘笈之類。
- ②以目前貴族版的遊戲為限。

遊戲磁片方面（如當機，不相容或故障…）

- ①請務必詳細註明使用機型，BIOS及發生狀況。否則我們將不易找出其問題所在。
- ②欲寄磁片至本公司修護時，請勿忘了附上工本費每片10元及回郵30元，否則我們將很難為您服務。

以下是筆者最近所遇到的一些較常見的來信問題，故特地刊登出；而一些和上期重覆的問題，便不在此重述了。請諸位見諒。

問：我是軟體世界的忠實愛用者，但是為什麼總是無法定期收到「追蹤報導」？

答：由於資料來源和作業問題，所以在開始之初無法定時出刊；在短時間內，內部資料作業整理進入系統後，自然就能夠定期出刊了。

此外由於「追蹤報導」目前尚在宣傳階段，故除了會員外，一些購買我們軟體的愛用者也可以有機會獲得贈閱；但是過了這段期間後，便僅限於會員才能收到。所以你想要長期收到追蹤報導的話，就請您立刻加入會員吧！

問：我是一個PC的玩家，看到目前APPLE有許多很不錯的遊戲，實在很想玩；希望這些遊戲也能推出PC版。

答：目前APPLE的確還有許多相當不錯的軟體，而我們也一一地推出其PC版，如創世紀V等。但仍有許多遊戲目前尚未有改寫至PC上的版本，只好請諸位多多包涵了。不過秉著服務原則，只要有一些在APPLE上具有高水準的遊戲一旦改寫成PC版時，我們會以最快的速度推出的。



問：每當我想購買新的遊戲時，附近的經銷商總是缺貨，不然就是還沒進貨。我是否能直接向貴公司郵購你們的產品呢？

答：由於我們的經銷商遍及全省，故在送貨時間上難免有些延誤；若新遊戲尚未到時，只要等待幾天，應該就可以買到了。如果缺貨時，你可以向經銷商反應，我們就會以最快的速度將您所要的軟體補上。至於以郵購方式購買我們產品，在目前可能尚無法普及所有的遊戲，不過EGA版則可以使用郵購，但價格可能就較昂貴了些（因包含回郵）。

問：看到八月份的「追蹤報導」曾經提及近期將舉辦電腦遊戲大賽，本人也欲一展身手。請問什麼時候舉辦呢？我快等不及了！

答：由於自消息刊登以來，各路好手紛紛來信提供比賽辦法，使得我們更加謹慎地研究比賽的方式（爲了不讓各位玩家失望），所以日期尚未確定。不過您可以注意一下「追蹤報導」，我們會在上面陸續刊登最新消息的。



另外請各位讀者注意：若你對我們的說明書有任何意見，或者是認爲「追蹤報導」有需要改進或增刪的地方，請你詳細填寫以下的意見調查表並寄來本公司，我們會將下一期的「追蹤報導」以作編者。



軟體世界讀者意見調查表

姓名：_____ 住址：_____

①年齡 10歲以下 11~15歲 16~20歲 21歲以上。

②職業 學生 其它（請詳細註明）_____

③教育程度 小學以下 中學 高中/職 大專以上

④您目前所使用的電腦機型：

APPLE II 相容系列 IBM PC 相容系列 其他_____

遊戲說明書

⑤您認爲我們所出的遊戲說明書還有什麼地方需要改進？

操縱介紹 文字敘述 版面編排 照片插圖

追蹤報導

⑥您是如何獲得此份「追蹤報導」的？

⑦您對目前「追蹤報導」的看法：

• 版面編排	<input type="checkbox"/> 良好	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 太差
• 文章內容	<input type="checkbox"/> 精彩	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 太差
• 照片插圖	<input type="checkbox"/> 適當	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 太差
• 印刷	<input type="checkbox"/> 精美	<input type="checkbox"/> 普通	<input type="checkbox"/> 太差
• 頁數	<input type="checkbox"/> 太少	<input type="checkbox"/> 剛好	<input type="checkbox"/> 太多

您認爲應_____頁

⑧您比較喜歡「追蹤報導」的那些內容：

遊戲介紹 遊戲攻略 RPG 專欄 DRAGON 天地

你問我答 遊戲排行

讀者來信更正

台中縣沙鹿鎮 洪慧蘭君
宇宙傳奇 II 說明書下冊第 28 頁
get lighter 更正為 get overall 後
再鍵入 get lighter。

台北市建成區 承忠君
追蹤報導七月份第 7 頁
用 An Ex Por 法鎖開鎖...更正為用 In
Ex Dor 法術開鎖。

桃園縣龜山鄉 黃國權君
風雲戰艦說明書 (PC 版)
雷達範圍控制 Ctrl + R → R
聲音控制 Ctrl + S → S

另外住在宜蘭市的林明德君也來信指出創世紀 V 說明書上冊，其有關魔法的藥材配製表有誤；我們在此先感謝你的指正。不過，據調查結果，為藥材介紹的排列順手有誤之故。因原文以字母排序，但藥材配製則是以遊戲中藥材之編號為準，故產生以上的誤差。請諸位正在創世紀的國度內奮鬥的玩家們，須注意到以上的差別。不過，我們還是很感謝林明德君的來信支持。



- ✂
- ⑨ 您認為「追蹤報導」應該再增加那些文章專欄或其他的內容？
- ⑩ 您喜歡看到那一類遊戲的有關文章？
- 智育 動作 動作冒險 角色扮演 戰略 模擬
- 運動 其他 _____
- ⑪ 依照第⑩項你所認為的頁數來看，會費應調整為多少較合理？（贈閱期間即將截止）

套裝軟體

- ⑫ 您目前常使用那些類型的軟體？
- 娛樂 工具 (如 PCTOOLS) 繪圖 音樂語言
- 語言編譯 檔案管理 教學 中文
- 其他 _____
- ⑬ 您希望我們除了娛樂軟體外，還另推出那些套裝軟體？
- 工具 繪圖 音樂語言 語言編譯 檔案管理 教學
- 中文 其他 _____
- 該軟體的名字① _____ ② _____ ③ _____
- ⑭ 如果你對我們還有其它的話，歡迎您寫下來：

16位元系列

軟體世界貴族版產品目錄

編號	類別	遊戲名稱	編號	類別	遊戲名稱	編號	類別	遊戲名稱
01	戰鬪	無敵飛狼	29	角色	魔神之吼	58	戰鬪	銀河迷宮
02	神話	冒險創作機	30	角色	忍者傳奇	59	動作	最後的忍者
03	智育	瘋狂大家樂	31	智育	鑽石迷宮	60	智育	三傻行大運
04	動作	魔界村	32	戰鬪	戰斧	61	戰鬪	風雲戰艦
05	運動	天生好手	33	智育	深入虎穴	62	動作	瘋狂大賽車
06	動作	機動戰士	34	智育	奪寶奇兵	63	動作	黑街風雲
07	戰鬪	雷虎特攻隊	35	動作	忍者大對決	64	動作	送報童
08	冒險	警察故事 / 上	36	動作	機器蜘蛛	65	推理	影之門
09	冒險	警察故事 / 下	37	智育	俄羅斯方塊	66	角色	星際突擊隊上
10	智育	魔法彈珠檯	38	戰鬪	空中英雄	66	角色	星際突擊隊下
11	動作	怒	39	戰鬪	紅色十月號	67	智育	卓別林專輯
12	角色	未來戰士	40	動作	卡諾諾夫	68	冒險	瘋狂大樓
13	劇情	核子防衛戰	41	動作	虎膽妙算II	69	動作	霹靂飛車
14	運動	燃燒的野球	42	動作	鐵手戰神	70	動作	怒II-怒號層層
15	運動	野外籃球	43	角色	歐洲公路戰	72	模擬	潛艇大作戰
16	戰鬪	飛狼突擊II	44	推理	卡門聖地牙哥	75	推理	洛城警騎
17	智育	迷宮組曲	45	動作	瘋狂大毀滅	76	動作	4×4越野機車賽
18	智育	賭王關千王	46	戰略	眼鏡蛇計劃			
19	模擬	名車大賽	47	動作	死亡之劍			
20	動作	超級機車賽	48	童話	神奇王國			
21	冒險	幻想空間	49	智育	打磚塊			
22	動作	惡魔城	50	戰鬪	深太空			
23	角色	大海盜	51	模擬	海獵鷹戰鬪機			
24	動作	開之輓歌	52	冒險	風雲際會			
25	冒險	宇宙傳奇II上	53	動作	綠扁帽			
25	冒險	宇宙傳奇II下	54	角色	魔界神兵II			
26	動作	核能戰士	55	戰鬪	火頭狸			
27	運動	加州運動會	56	角色	軍衛IV			
28	模擬	捍衛雄鷹	57	角色	創世紀V(上)			
			57	角色	創世紀V(下)			

8位元系列

編號	類別	遊戲名稱	編號	類別	遊戲名稱	編號	類別	遊戲名稱
01	戰鬪	霹靂飛狼	11	角色	荒野遊俠			
02	戰鬪	飛狼突擊II						
03	角色	遠古的傳說						
04	角色	公元2400						
05	動作	黑魔法						
06	角色	創世紀V(上)						
06	角色	創世紀V(下)						
07	角色	死亡君主						
08	戰鬪	戰斧						
09	角色	命運之賊						
10	角色	歐洲公路戰						

創世紀V

紀念

T恤 鑰匙圈



讓他們都知道，
你是創世紀的神人之一！

只要你同時購買創世紀V上下集
你就可以免費獲得一個精美的鑰
匙圈再加上NT130元，這件居家
、休閒皆宜的T恤就是你的了！



會員快報：

憑軟體世界俱樂部會員優待卡，
你只須花NT100元就可以擁有一
件美麗大方的創世紀V紀念T恤
了！

■ 讓世人都知道，你有創世紀的主宰之一！

印刷品，請勿退回，謝謝。

軟體世界 追蹤

■ 軟體世界研究開發中心 製作

高雄市郵政26之34號

國內郵資已付，
高雄郵局
第 支局
許可證第 號

本期精彩內容

- * 最後的忍者最新進度報導
- * 虎胆妙算 II 攻略技巧
- * 龍之天地
- * 你問·我答
- * 新軟體精彩介紹

0658