

# TOP! MEGA-DRIVE 專輯

全國第一本SEGA MD專業年鑑

定價160元

新卡發行表、新卡預告、必勝秘技



**25**款遊戲軟體介紹——看個過癮！

**4** ★夢幻之星II ★新夢幻仙境 ★超級忍 ★石中劍  
大強卡完全攻略——包您滿意！

SEGA主機&X68000 CPU!—MD硬體大解析

# 三合一搖桿功能簡單說明



1. 本搖桿之外型呈蛋形，不論由任何角度皆有其特殊的美感，可以用小巧玲瓏來形容。
2. 它具有目前最流行之三種主機搖桿之功能，擁有它便可免除多主機、多搖桿的困擾。
3. 設有一適用機種切換開關（共3段）使用者，只要依其使用主機種類，將其切至適當位置，再配合適用之信號線〈附有3種〉便可操作自如，以達遊戲者的樂趣。
4. 2只2段式連續發射功能開關，遊戲者可隨個人喜好作選擇。
5. 本搖桿擁有專利及著作權仿冒拷貝必究  
專利申請No：78212459  
著作No：台內着字第80059

台灣  
總經銷

**文貿有限公司**

台北市信義路四段391號11F之7

TEL:(02)7070637-8 FAX:(02)7032748

# 目錄

## TOP! MEGA-DRIVE特輯

編輯手記	10	孔雀王 II	44
<b>● 硬體篇</b>		超級機車賽	46
SEGA M.D主機	2	超級忍	48
X 68000的奧秘	6	宇宙達人	50
<b>● 軟體篇</b>		麻將刑警	52
軟體介紹	11	石中劍	54
超級飛狼	12	雷霆計劃	56
時空戰士 II	14	宇宙雄兵	58
獸王記	16	戰斧	60
松樹先生	18	<b>● 預告篇</b>	
天空魔城	20	新卡預告	62
棒球聯盟	22	新卡發行表	64
超級大戰略	24	<b>● 秘技篇</b>	
夢幻之星 II	26	必勝秘技	65
北斗神拳 III	28	<b>● 攻略篇</b>	
世界足球賽	30	夢幻之星 II 攻略	68
尾崎高爾夫	32	新夢幻仙境攻略	80
大魔界村	34	超級忍攻略	88
閃電出擊	36	石中劍攻略	96
新夢幻仙境	38		
第一滴血 III	40		
世界末日	42		



發行人：陳日隆  
 編輯：陳志芳  
 策劃編輯：宋明高  
 執行編輯：陳惠莉、林麗君  
 美術編輯：高麗英、張偉銘、阮倩儀  
 發行：陳文吉、陳日隆  
 發行專員：陳文吉  
 地址：台北市新生南路一段四號 1樓1樓  
 總經銷：遠東有限公司(遠東書社)  
 地址：新北市寶橋路忠生656號2樓  
 經銷專員：(02) 291-7601  
 地址：錦崙印刷實業股份有限公司  
 地址：板橋市大觀路一段四號  
 印刷：遠東印刷實業股份有限公司  
 香港總經銷：壹零行  
 地址：九龍深水埗福華街10號黃金大廈  
 電話：(852) 238-9086  
 第三層5樓505室  
 定價：一六〇元  
 新聞局登記證：警字第6〇〇四號  
 全省統一超級商店均有售

# 16位元高性

有關 MEGA DRIVE 的性能問題，簡單地說，不論是影碟、色彩、音色等均有很大的改良。那麼要解開其性能的祕密，總括來說，可分為3大特徵。

## ①採用16位元CPU 68000

所謂的CPU，就相當於人類的大腦一樣，對機器而言，CPU就是機器的主宰。而 MEGA DRIVE 是16位元CPU 68000。其編譯器條件，與個人電腦、work station、甚至大型電動版家庭抗禮，在使用上具有相同的水準。我們知道，任天堂和 Master System (SEGA 4代) 等家用電視遊戲器的主機所使用的是8位元CPU。如果我們能夠增加2倍，也就是用16位元的話，那麼無疑的，在影像的解析度和分色數上就超越了現在一般的家用遊戲器主機了。

## ②實現雙重捲軸

所謂雙重捲軸的意思，就是將各個獨立的捲軸畫面在2個畫面上同時表現出來。一般家用遊戲器主機所無法表現的遠近感，雙重捲軸就能彌補這項缺憾。呈現在畫面前方的角色與背景的差距速度，由於捲軸的功能，將之立體化。

## ③採用高音質三重音源

遊戲在演出時的一項重要要素就是遊戲聲音的品質問題。這部 MEGA DRIVE 採音源專用的特製LSI，同時搭載有 PSG-FM-PCM 的三重音源。由 PSG 的效果音加上 FM 的幕後音樂再加上 PCM 音響，合計達10重和音。能夠同步放出的高音質，所以令你有如臨現場一般的震撼效果。

其他的設計及選擇機能，如右圖所示。

## 遊戲音量調節器

當您利用立體耳機來享受遊戲音樂的樂趣時，調整這個音量調節器，能夠使立體音響更具迫力與震撼效果，使您在玩遊戲時更具臨場感。

## SEGA 5代

CPU	6800 Z-80A	畫面輸出	RF (另售)
顯示能力			RGB (另售)
最大顯示色數	512色		影像輸出(LR合成單音輸出)
分解能力	320 x 224 dot	AUDIO 輸出	耳機端子、音量調節功能
拼畫功能	最大2048		RF 輸出
拼畫表示數	80點 / 畫面	reset 鈕	1 個
角色型式	最大2048	卡槽	1 個
捲軸(畫面)	上下左右分割可拆	擴音帶	1 個
捲軸面數	2面	控制碟子	2 個
視窗	1面	構造控制碟子	1 個
音樂機能		教 體	直接記憶功能4M(32Mb)
音 源 數	PSG: 3 音 + 1 音	主機尺寸	幅280mm x 深212mm / 高75mm
	FM: 6 音	費電力	13W
	PCM: 1 音	標準附帶品	擴音器/專用電源器
畫面輸出	影像(單軌音響)		AV 端子線/使用說明書/保證書

## 立體耳機端子

這個立體聲音調子可以幫助您直接收聽到由 MEGA-DRIVE 所得出來的音樂。如果您使用隨身聽耳機的話，效果更棒！

# 能的新機種

## ●背面



## 擴充控制端子

這是MEGA-DRIVER與數據機連接的端子。只要將電話線插在數據機上，你就能在家裏和外界傳遞消息或玩遊戲呢！

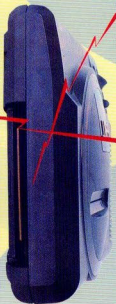
## 擴充槽

這是MEGA-DRIVER與2英寸磁碟機連接的擴充槽。只要將磁碟機與主機接在一起便能將MEGA-DRIVER完全地發揮功能！



## 插卡槽

靠氣飛碟型的中央部份有一個開口，就是放卡匣的槽。只要把遊戲卡匣往此一插，你就能立刻進入MEGA-DRIVE的世界裡。



## 電源開關

當你向左啓動電源後，遊戲卡匣就會固定在主機上，以防一時疏忽將卡匣在有電源時拔出，造成主機或卡匣損毀的問題。

## 搖桿控制端子

搖桿器與主機連接的端子。由於有2個端子，所以可供2人玩遊戲。鍵盤與觸摸繪圖板也是利用這些端子來進行其功用的。



## ●前面

# MD 周邊設

具備16位元電動版+個人電腦版性能的MEGA-DRIVE,已經發展成具備擴充機能的終端機。以下我們為各位介紹這些周邊設備有那些!

## 操縱器

雖然操縱器並不屬於周邊設備,但它是附屬於MEGA-DRIVE上的。下面的照片就是實物,大小一模一樣。設計得正好符合手掌的大

小,而且質感輕。與遊樂中心的電動板機台一樣是3顆發射鈕,有異曲同工之妙。

## 開始鈕

開始鈕是使用於遊戲開始時。甚至在遊戲進行中也可用來充當暫停鈕的功用哩!而且設計於3顆發射鈕的附近,利於操作。



精巧方便的操縱器!!

## 3顆發射鈕

和遊樂中心的大型電動板機台一樣,設計有3顆發射鈕的形式。而如此的設計在家用遊樂器是頭一遭。

## 方向鈕

8方向的方向鈕,恰好適合大姆指的操作,能夠順暢地操作角色的一舉一動。

## 周邊設備一覽表

數據機 裝置	利用電話,做為通訊之用 (預定今年春發售)。	印表機 裝置	能夠使用SEGA 3、4代的 軟體。(已經發售)。
音效卡 裝置	由FM音源積體電路演奏音 樂(發售日未定)。	CD- ROM	可以用來玩更大容量的遊戲 (發售日未定)。
鍵盤	可做為文字處理機、影像傳 真之用(發售日未定)。	印表機	文書編輯或繪圖的印刷工具 (發售日未定)。
影像傳 真機	影像傳真時,可以繪圖之用 (發售日未定)。	2英寸 FDD	當記憶資料或磁碟遊戲時使 用(預定今年春發售)。

# 設備大集合!!

## 2英寸FDD

2英寸FDD軟式磁碟機，即將在明年春發售。對於遊戲資料的保存或大容量的遊戲都可以使用。

而且，若與同一時間發售的數據機裝置合併使用，則用途將更為廣泛。

同時能夠隨心所欲的與對方互傳資料或保存資料。並且可以將自己設計的音樂或畫面，利用FDD永久保存。

可以說是MEGA-DRIVE的擴充系統中，一項重要的部份。

→↓主機的擴充槽內裝置有FDD，就如同下面照片。MEGA-DRIVE + DISK SYSTEM 的最強遊戲機完成！令人感動地。



## 簡易繪圖板

在畫板上會附有一支描繪用的筆，如此便能輕鬆的在螢幕上繪圖。如果簡易繪圖板與數據機裝置併用的話，就能傳送畫面，成為影像傳真。如果難以用語言表達的資訊，即可使用這種方式來完成，相當方便。

## 鍵盤

和個人電腦、文書處理機等機器具有相同的鍵盤。能夠輸入各種文字和編輯作業。

鍵盤最大的優點，是突破一般遊戲器操作上的不足。你可以利用鍵盤的按鍵來玩AVG遊戲，或是RPG遊戲的指令選擇。不但節省時間，更能有效率地和數據機一起使用。說不定能和個人電腦一樣的輸入中文喔！

## 插槽轉換器

這些插槽轉換器對擁有SEGA 3代和SEGA 4代的使用者來說是相當令人雀躍的設計。只要安裝上這個插槽轉換器，那麼SEGA 3代或SEGA 4代的軟體也能在SEGA 5代的機器上使用。如此說來，SEGA的使用者就不必為軟體與機種的不同而不能玩遊戲再傷腦筋了。（去年12月發售）



# 任天堂與 SEGA ME-GA DRIVE 的相互比較

在報導上曾多次介紹過 ME-GA-DRIVE 的優越機體性能，此次就拿 MEGA DRIVE 和任天堂這兩種機種之功能來對照比較，算是本次特輯的硬體特色吧！

近來，任天堂很少推出比較有趣的遊戲軟體，原因何在？據聞，可能是江郎才盡，即使挖空心思，也無法推出構想新奇的遊戲軟體了。事實上真的是如此嗎？

遊說瑪爾兄弟 II 代廣告受好評，但是不容否認，當前正是勇者鬥惡龍系列的角色扮演遊戲或 AVG、SLG 等，並不需要太複雜畫面之遊戲軟體的全盛時期。

然而，此類遊戲軟體即使沒有任天堂主機仍然可以在 IBM-PC，以及其他各型電腦上製作出來。

據說，近來，只有 RPG 的遊戲軟體一枝獨秀，仍算吃香，然而，漫步街頭，走進電動遊樂場內，不論太空哈利或龍魂等的射擊作品，可說仍是歷久不衰，十分熱門。那麼說來，任天堂上的射擊遊戲為何不再頂紅和討好呢？這理由又何在？

遊樂迷們對任天堂的殷切要求，不也都完全完全的使「沙羅曼蛇系列」移植到任天堂主機上了嗎？

由於射擊遊戲經常需要高級的硬體搭配，故電動版機種的硬體不得不持續改良，目前與任天堂兩者之間的差距，已經不可同日而語了。

因此，製作任天堂遊戲軟體的業者，不得不放棄製作複雜的射擊遊戲，改弦更張寄身到處理速度不必太快的 RPG 等遊戲。有感於硬體有其無法超越的界限，熱門的遊戲軟體則有由射擊型態轉移為較斯

文的傾向，即使個人電腦也遭遇到與此相同的命運。因此，繼任天堂之後的 2 款新機種，又成為熱門話題。在超級任天堂一延再延的此刻，SEGA 公司趁早推出了其 16 位元的新機種「MEGA DRIVE」了！

不管怎樣，CPU 採用了 MO-

TOROLA 公司的 68000 CPU，且又有 Z-80 的副 CPU。這兩 CPU 並行運作之下，分別擔任面與音響控制，就家用遊戲主機而言，更是前所未見的。

接著該是將任天堂與 MEGA-DRIVE 兩者性能相互比較時刻了。



(照片 1) 目前電動版機種是任天堂難望其項背的。



(照片 2) 龍魂。沈淪於此遊戲的不算少吧！



(照片 3) 鐵板陣是任天堂射擊遊戲的登月先鋒。

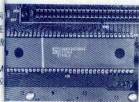


(照片 4) 這就是 16 位元電視遊的 SEGA·MEGA-DRIVE。



## 尖端的 68000 CPU

現在我們就開始來探討 MEGA MEGA-DRIVE 中所使用的 68000 究竟是怎樣的 CPU 吧！



(照片 5) "MEGA DRIVE" 內的 68000CPU



(照片 6) 預定推出的 2 吋軟磁碟機

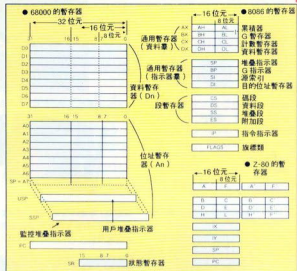
絕大部份電動版機體的電路板上使用有為數甚多的 68000CPU，就連個人電腦上，亦有不少機種配備此 CPU。

因此要將電動版的軟體和某些個人電腦上的軟體移植到 MEGA-DRIVE 機種上並非難事，慢慢的你就會了解到 MEGA-DRIVE 的實力了！

雖然孤獨為 16 位元的機種，然而，若以個人電腦來衡量，仍須看其主 CPU 究竟是 8086 還是 80286-V30 才能下定論。

請參閱第 1 圖。(68000 與 8086 及 Z-80 的內部暫存器) 68000 的全部暫存器共 19 個，除狀態暫存器外，其餘單位全部為 32 位元。

而且，此類暫存器除最後的



(第 1 圖) 68000、8086 及 Z-80 的內部暫存器

A7 外，其餘皆可執行對等的處理。

而且，如將若干個暫存器的內容一併予以歸納時，尚可統一執行 PUSH-POP (推出) 的指令，是以，如能使用得當，即可執行極為快速的圖解處理。

位址的指定，可達 16MByte，若為 MEGA-DRIVE，則為 4MByte (32Mbit)。僅就此點而言，容量規模上已經大出任天堂遊戲軟體 10 倍了。

此外，4MByte 容量的記憶體，若全部貯滿時，甚至還會超過某些個人電腦呢！甚至，純就規格說明書看來，只要適當予以擴充，連接總線機使其容量超越個人電腦並不是絕不可能的事！

## 比美電動版機種的畫面結構

決定電視遊樂器良窳與否的條

件，如果說完全在其畫面結構上也不為過。

任天堂的遊戲畫面雖然比某些個人電腦來得好，然而，個人電腦畫面結構的設計則完全未將電視遊戲的操作納入考慮之中。而在 MEGA-DRIVE 上的情形又是如何呢？任天堂與 MEGA-DRIVE 兩者之畫面結構的對照比較，即如第 2 圖所示。

根據有限的資料得知，MEGA-DRIVE 的圖解畫面為兩面，此兩面所模擬的畫面與電動版機種所模擬的畫面很類似。

而且，各個畫面都能進行捲軸，因兩面畫面尚可重疊，所以形成的遊戲畫面就產生了立體的深度感。

在任天堂只能有一面捲軸，而且，圖型的大小為 8×8 點，尚可使用 2048 型式。因任天堂的圖型數較小，故欲顯示大型圖型時，常會感到圖型數目不敷使用，是以，或將細膩處予以縮短及略去，或連



# 編 輯 手 記

在日本執電動版業界牛耳的SEGA公司，自1988年10月末繼SEGA M.K.III及M.S.之後，領先全球推出16位元的電視遊樂器MEGA DRIVE以來，即倍受玩家的重視；流暢的雙重捲軸畫面，獨特的FM音源效果，吸引了無數的SEGA迷，加上經濟大眾化的價格及強勢卡帶的紛紛出籠，使得這部主機更為普及化。

在這本特別為您精心製作的SEGA M.D.特輯裡，我們為您蒐集了SEGA M.D.主機及其25款已發售的對應遊戲軟體資料，也請到幾位GAME高手為您整理製作強卡的完全攻

略；PC桑；夢幻之星II、S.D.；新夢幻仙境、阿輝哥；超級忍、狗熊三郎；石中劍。另外我們還要特別感謝 Game Hunter所整理的秘技篇，及協助軟體資料整理的K.C。

熬過了好些個寒冬的夜晚，編輯人員徹夜未眠的辛勤經營，如今這本特輯終獲您的支持，我們相信它亦將贏得您的肯定。而現在我們全體工作人員也開始了下一期SEGA M.D.特輯的準備，希望這期間能獲得各位的建言，供我們製作時參考。

編者於九〇年代初春

中文卡名

## ●符號說明



射擊



動作



角色扮演



益智

當你開始這次的軟體介紹之前，請先了解本特輯的「規則」，以便你在閱讀時能深入了解。

本特輯將SEGA 5代的軟體，由第一個「超級飛狼」至「龍」為止，共計25部作品，以前遊戲兩頁，詳細為你介紹。而前遊戲大致可區分為五個單元，分別是：

## 一、畫面說明：

玩遊戲若不知道各種標示的意義，常常會玩的莫名其妙！

## 二、遊戲故事：

即使是射擊遊戲都還是有故事的！在了解遊戲的故事之後，更體會設計師的動機！

廠商

容量

日文卡名

英文卡名

## 三、操作方法：

如果不了解操作方法，是不可能征服遊戲囉！

## 四、物品說明：

每個遊戲大部份都有許多物品使遊戲更有變化！當然你要先知道物品如何使用才行！

## 五、評分表：

首登上場的評分表，將整個遊戲的特色以客觀的角度給予評分。在評分表中，包括了五項評分條件，分別是：

### ①畫面：

畫面的細緻程度是吸引玩家的一大要素，本項目包括人物造型及背景處理。點數愈多，代表愈好。

### ②操作性：

本項目是指玩家在控制時的靈敏程度。點數愈多，代表操作性愈能使玩者上手。

### ③困難度：

這項評分是站在較客觀的角度去評分。也許你是位高手，會認為此項評分不甚滿意！但對大部份的人來說，說不定還會認為評分太低了！點數愈多，代表遊戲愈困難。

### ④音效：

這個項目包括了背景音樂及遊戲中的音效。有細緻的畫面，更需要有音樂來陪襯才行！

### ⑤遊戲性：

這項評分是綜合上述四項單元

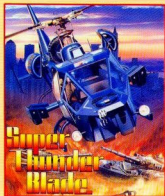
及遊戲本身的創新、佈局及變化性等條件。點數愈多，代表遊戲愈值得一試。但是不見得點數低的遊戲就沒優點！或許它的畫面或音效是你所需求的囉！

接下來讓我們來看看每個遊戲的四圍有那些精華呢？

- 左上角：遊戲名稱、遊戲型態、適用人數及遊戲容量等。
- 左下角：遊戲原公司、發行公司及日幣標準價格。
- 右上角：遊戲的日文及英文名稱對照。
- 右下角：參考資料。包括遊戲曾經在電視遊樂報導出現攻略的資料，或出現在本特輯特別攻略的頁數。

現在你可以開始欣賞本社為你準備的SEGA之旅！希望當你看完之後，如有任何建議可來信告訴我們。謝謝！！





## ■畫面說明



## ●遊戲故事

## GAME STORY

「0406時，在L地區的海岸線的上陸作戰中，發現了旅團規模的大機甲部隊。現在我們也要加入攻擊了。以上——！」

1996年11月3日黎明，A國第12航空偵察大隊指揮官拉茲·伍斯克，在東海岸與傑利拉軍交戰，這是最後的連結訊息。

與傑利拉軍的戰爭非常激烈——。1990年代的東西兩戰營的SDI網戰爭，核攻擊的恐懼較小，地上的戰爭也是被限定的局部戰。

1992年初傑利拉軍的叛亂一時被鎮壓了，但是之後由於S國的直接支援，增強了他的侵略能力。

而A國此時正全心投入研究特殊攻擊能力的直昇機「飛狼」。以前獨佔優勢的傑利拉軍，敵不過飛狼的攻擊威力，所以優勢便轉移到A國，而傑利拉軍也被擊退了。

但是在這個戰爭中，A國失掉了飛狼，而傑利拉軍與S國也受到相當程度的損傷。

和平在A國只作短暫的停留，暴風雨又再度襲擊A國。在A國國內，出現了大批的傑利拉軍及S國，拉茲猛烈地攻擊A——。

拉茲覺得手腕一陣強烈的麻痺，便昏迷了過去。

「拉茲上尉，你醒了嗎？」

「嗯！這裏是？」

「這裏是A國軍事開發局。我是開發局員工菲士達。你的運氣很好，只是左胸骨折而已，其他沒什麼大礙。」

「軍隊……，我的其他隊員呢？」

「我很難過……。」菲士達搖了搖頭。

「什麼？只有我一個人苟且偷生嗎？」

「不，像你這麼優秀的飛行員絕對不能犧牲。現在A國只剩下1架直昇機了，……你怎麼會這樣？」

「現在這裏有1架沒有飛行員的直昇機。」

「我不行的！第一，我的手受

傷了。」

「不論如何你跟我去看看把！」

」

菲士達帶著拉茲走向機庫。

「你看了這架飛機以後再說吧！」

這裏擺著一架美麗耀眼的直昇機。

「飛、飛狼——」

「正確的說應該是超級飛狼。因為它配戴有思考運動型操作裝置，可以單手操作。」

「這個能坐嗎？……」

「怕了嗎？」

「當然！我要用這個替部下報仇，飛狼這架機可以出發？」

「什麼？任何人都可以！上尉！」

「好！超級飛狼出發吧！」

現在，就要展開一場新的戰鬥了。

■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

■標準價格：¥6,000

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲

**A** 或 **C** : 同時發射對空與對地子彈。

方向鍵: 在3D時為8方向。在2D時只有左右2方向。

■在標題畫面有三種選擇:

**START** : 開始新遊戲。

CONTINUE: 繼續上次遊戲的關數,但只有3次機會。

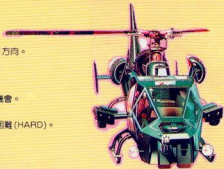
OPTIONS: 功能選項包括4種。

①困難度: 有簡單(EASY)、中等(MEDIUM)、困難(HARD)。

②操縱方法: 有正常(NORMAL)與反向。

③飛狼機數: 有3、5、7的選擇。

④音效測試: 共有23首。



## ●基本攻略

ABOUT GAME

超級飛狼是MD第一個代表作品,雖然它與電動版的內容稍有不同,但仍可說是高水準的演出。

許多人對MD版的操作方式很不習慣,主因是首度面對三顆發射鈕搖桿的關係。如果你自認不是頂尖的高手,請多加利用③鈕減慢飛狼的速度。尤其是在3D模式時,減速更是保全飛狼最可靠的方法!

舞台1可說是熟悉飛狼的操作方式。而巨型航空母艦要特別留意砲台的攻擊,

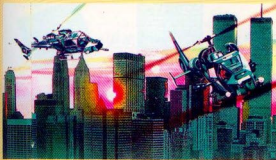
躲避子彈要抓準時間再快速移動飛狼,千萬不可慌張地左右飛行。

舞台2最棘手的是在洞穴中飛行,要特別小心躲在石柱後面的坦克部隊突襲!

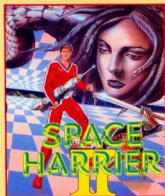
舞台3的艦隊雖然不是很困難,但還是不能大意!面對首領要留意兩旁的砲台,盡量不要待在中央!



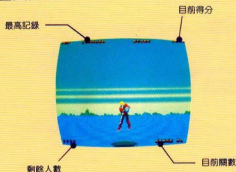
舞台4是最後目標了!相信當你歷經前三關的挑戰應該不成問題了!加油!飛狼!!



■參考資料: 有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導  
6期(P50-P51)・8期(P46-P48)



## ■畫面說明



## ●遊戲故事

GAME STORY

超能力戰士。哈利亞自從降服兇暴惡龍之後，凱旋回到地球上，不知不覺地已經過了 10 年。雖在這期間哈利亞遭遇了不少危機，然而經過這些大小戰役之後，把他磨練成一個成熟的戰士。

宇宙曆 6236 年 7 月，完成了為哈利亞開發的能力增幅裝置 "COSMIC GATE."。這是一座能

在短時間內轉向宇宙任何一個角度的裝置。由於這座裝置的完成，更擴大了哈利亞的活動空間。

從宇宙第 214 區的幻想島傳來請求援助的訊號。那裏目前到處有兇惡的妖怪橫行，正步向荒廢的命運。

再度迎戰的時刻到來。哈利亞為與妖怪決鬥，正邁向宇宙的旅途。



## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

**A / B / C** : 發射波動砲。

■在標題畫面時按 **A** 鈕，可進入功能選項。

- ①SOUND TEST : 音效測試。
- ②GAME LEVEL : 遊戲難易度。
- ③RAPID FIRE : 連發設定。
- ④DIRECTION : 操縱正常或反向。
- ⑤EXIT : 回到標題畫面。

### ■選購方式

在標題畫面時按兩次 **START**，出現第一關的英文字樣，這時左右移動方向鈕即可選購。



SOUND TEST



GAME LEVEL



RAPID FIRE



DIRECTION

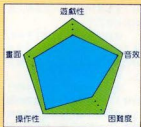
- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥5,500

●各關介紹

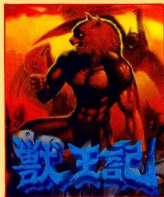


◎遊戲評論◎

3D遠近的表現決定遊戲性，「時空戰士II」在高速CPU的搭配下，確實把握這個原則，尤其敵我腳底下的影子更使遠近感的距離保持更遠……。







## ● 遊戲故事

GAME STORY

“醒來吧！長眠的獸王戰士們！”

因有你們的出現，才能救出女王雅典娜！”

當天地尚混沌，有一族類叫“獸人族”的。

當他們體力成活性化，精神達巔峯狀態的時候，他們會變化為獸戰士。具有人類的智慧、野獸的力氣、以及連神仙都無法與之匹敵的精力，他們控制了自然界及其他的種族。

爭霸地上界的他們，更渴望成為神，欲使其他衆神臣服於他們。然而，知道這件事的衆神們極為憤怒，主宰衆神的宙斯將這羣獸人圍封於石碑之下。

被封閉的獸人們經過了千年的歲月。而經過長久的和平，使得衆神們在安逸之中忘記了什麼叫戰爭。

有一天，來自地底界的不明怪物侵入。統御地底界與黃泉界的閻王於是挺身應戰，然而怪物們愈戰愈勇，終於擊退了閻王的兵隊。因



而閻王求助於宙斯來幫忙。

受託的宙斯命令專司正義的雅典娜派後援軍團幫助。

由於雅典娜的軍團力量強勁，在進擊地底界數十日後，便使戰況扳回優勢。

可惜，好景不常，在地底下又有新的陰謀在策動著。

陰險的黃泉底下，魔神開口：「活捉雅典娜，拿雅典娜作人質，踏平地上的衆神！」

得知雅典娜被綁架的宙斯，救出雅典娜發動大軍包圍地底界。此時，突然有一隻鳥出現在衆神面前，威脅衆神不可輕舉妄動，則要讓雅典娜化為烏有。

因此而取消發動全軍的宙斯接受衆神的建議，唯有“獸人族”能改變衆神與雅典娜的命運。

一時天雷勾動地火，宙斯解完詰，石碑裂開來，從中出現一男子。

——去吧！獸戰士！——

助出我們的公主雅典娜——

風將衆神的新許傳送到男子耳旁裏。

一陣強風吹過，獸戰士已來戰場的入口。戰爭，就要揭開序幕了！

- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥5,500

## 操作方法

GAME CONTROL

**START**：開始遊戲／暫停遊戲。

- ①：出拳。
- ②：踢腿。
- ③：跳躍。

■在標題畫面時同時按**B**鈕 + **START**即可進入功能選項。

- ①ROUND：選關(1~5關)。
- ②LEVEL：遊戲難易度。
- ③POWER：體力選擇(1~5格)。
- ④PLAYER：遊戲人數(1~5人)。

## ■接關

當遊戲結束回到標題畫面時，同時按**A**鈕+

**START**可由上次結束關數繼續遊戲。同時，使用上述選關之後，也需用此方法才能進入所選的關數中。



## ●遊戲評論

「獸王記」的出現，奠定MD日後移植電動版的基礎。雖然會發生當機的現象，但就遊戲性質來說，「獸王記」仍然是目前遊樂器中最成功的版本。僅僅4M容量，就做到順暢捲動及清晰的語音效果。

由於有無限制的捲動，要玩完「獸王記」並非困難之事，所以在此就不針對各關技巧加以說明。主要是藉此淺看MD的特色。

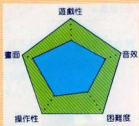
豐富的色彩，尤其是使用RGB螢幕的人更能感受MD高解析的表現。三顆發射按鈕是MD突破一般遊樂器操作上的不便，「獸王記」便是最好的例子。雖然一開始會覺得不太習慣，但上手之後就令人滿意！

接著就是最重要的捲動問題！在MD主機上原本就有兩層捲動的

功能，所以在遊戲製作上就能輕鬆處理。但軟體的配合也是很重要的！因為如何將角色分配在適當的層面而能互不干擾就係設計師的腦筋了！

角色如果沒在指定的位置出現

，極可能造成如人物消失、畫面破裂或更嚴重的當機！因此軟體設計師要預防這種現象發生，不斷測試是非常重要的！



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導8期(P40~P43)



## ■畫面說明

實物欄 小松先生的  
生命值 級帶數 得分 現在人數



## ●遊戲故事

壞蛋討厭鬼和矮子太，下了一封黑函給小松先生，威脅小松先生若要救弟弟們，就必須通過魔法之門。如果勝了，就讓小松帶回弟弟。

聰明的小松，當然會先用頭腦想一想囉！於是小松飛入「魔法之門」的那一刻，等候著討厭鬼和矮子太。咦？有點奇怪？出來的敵人都怪怪的樣子。事實上，這裏是討厭鬼一手編導的變態世界。

實物選擇欄

小松先生卡片

- ① 生命力提昇
- ② 攻擊力提昇
- ③ 防禦力提昇



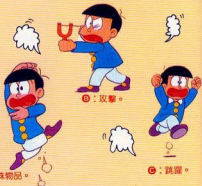
## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

- A: 使用特殊物品。
- B: 攻擊。
- C: 跳躍。

■ 在標題畫面按著 **A** 鈕不放，再用方向鈕上下可改變遊戲難易度 (人數)。



A: 使用特殊物品。

C: 跳躍。

- 原作公司: SEGA
- 發行公司: SEGA
- 標準價格: ¥5,500

●物品介紹

ITEM

秘密寶物中有可在商店中與蝴蝶結交換的東西及在冒險途中出現的恢復生命力的秘密寶物。

可以和蝴蝶結交換的秘密寶物

**翅膀**  
小松先生長出翅膀，一定時間內可以在天空飛。但是，一碰到敵人就失去效果了。

**章魚**  
使用這個腳可增至8隻，一定時間內可加速行動。同樣地，一遇上敵人效果就沒了。

**花圈**  
防衛防備時並爆炸，可給予四周的敵人損傷。

防衛防備時並爆炸，可給予四周的敵人損傷。

**芥末**  
使用這個東西，會出現噁人的辣味。小松先生會打噴嚏。出現於畫面上的敵人被噴嚏轟轟到而全部倒下。

**防護衣**  
斗篷在小松先生四周旋轉，在一定時間內無敵。可使用的剩餘時間則表示於秘密寶物盒上。

**魚骨**  
呼叫貓來防守四周。同時也可以使貓的行動加快。

恢復生命力秘寶

**檸檬水**  
生命計量器會恢復一些些。



巧克力

生命力比檸檬水多恢復了一些些。



**蛋糕**  
生命力比巧克力恢復得更多。



拉麵

使生命計量計恢復至最大。



**小娃娃**  
隱藏於畫面的某處。一拿到此物，生命計量器的最大值可提升，此外，生命力也可恢復至最大。

啊——！有這些秘密寶物，我竟然都不知道，真是一！！



哎——呀！！

小松先生



1UP，玩家可增加1人。

小娃娃



生命計量器恢復至最大。

矮子太

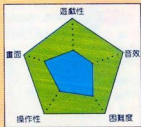


可得3倍(9個)蝴蝶結。

討厭鬼



??????





## ■畫面說明

目前剩餘的金額



## ●遊戲故事

GAME STORY



此處是亞力克斯（亞力克）們生存的亞力耶斯星球。星球上的生活是如此的和平，以致於大家都認為以前亞力耶斯星球曾遭強巴利克星球侵略一事為無稽之談。

但是，有一天，不可思議的傳言開始由四處傳了開來。傳說長久以來行踪不明的亞力克等人的父親・山達王目前仍活著，而且是在強巴利克星球上。

「為什麼會這樣說？到底其中藏著什麼秘密呢？」

亞力克非常擔心，終日坐立不安。

因為，從很久以前就傳說強巴利克星球是一個極為恐怖的星球，不善於划拳的人根本活不下去。

而根據打聽的結果，竟有一新的支配者取代了以前被亞力克打倒的划拳大王，而使得「棒球」流行了起來。

擔心父親安危的亞力克不顧別人的反對，毅然踏上旅途，前往強巴利克星球去一探究竟。

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/選擇特殊物品。

**A** 或 **C** : 跳躍/決定猜拳/決定使用物品。

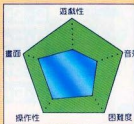
**B** : 出拳攻擊。

方向紐: 向上可進入商店，向下可趴下。

**◎騎機車**

方向紐: 左減速/右加速。

**A** 或 **C** : 跳躍。



■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

■標準價格：¥5,500

○腳踏飛行車

方向鍵：左右移動。

▲ 或 ●：連續按可使飛行車上昇。

○：發射飛彈。

○跳躍板

方向鍵：左右移動。向下按可使跳躍降低。

▲ 或 ●：增加跳躍高度。

○游泳

方向鍵：上下左右移動。

▲ 或 ●：跳起水面。

○：出拳攻擊。



■OPTIONS功能設定

①CONTINUE：持有1000元可繼續遊戲一次。

②DIFFICULTY：遊戲難易度。

③CONTROL：改變搖桿的控制方法。

④SOUND TEST：音效測試。

⑤JANKEN：練習猜拳。

⑥EXIT：回到標題畫面。

●物品介紹

ITEM



威力手鐲

←提昇拳擊威力，從遠處攻擊。不可以和交通工具及仙人掌同時裝備

史可巴可摩托車

←摩托車型交通工具。破壞磚塊後前進。遇上無法破壞者即消失。



小直昇機

←直昇機型的工具。可發射小型飛彈。



彈力棒

←一邊跳一邊前進。可從上方破壞磚塊。



仙人掌杖

←一定時間內在天空飛。



護身符

←了解對方想法的護符。猜拳時應該很有幫助。①

夫拉特斗篷

←一定時間內無敵。但是，對岩壁和天花板無效。



可破壞的磚塊



不能破壞的磚塊



橡皮磚塊

打中後會反彈回來。

除此之外還有各種磚塊。有從上跳躍可破壞的磚塊和從下方衝撞可破壞的磚塊，找找看吧。



紅寶箱

100磅袋

其中會出現金錢。



10磅金幣



黑寶箱

會出現什麼呢？如果運氣不好，可能會被炸死。



炸彈



1UP阿列克斯

玩家數目可增加1人。

## ●基本戰術

請仔細觀看螢幕上的打擊區！

衣服顏色不同。而且，強打處就在於每一個打擊擊球的姿勢。

這將是絕佳的精彩之選。



キヨマー



ヘチアイ

↑白色的袖口是特種所在。

↑看吧！ヘチアイ的獨特打法。

↓連背後號碼都看得見的精緻設計。



ハート



↑觸擊的姿勢有2種。

### 選手們個性化的演出 /



カッタ



↓カッタの金剛獨立打法。



ルー

↓屈膝之姿勢很真實。



キクチ



キクチ

也看得一清二楚。擊者氣喘吁吁在本壘的姿勢到再進場，出同時，連打中顯現出來。觸擊時也可看選手獨特的打擊都會在畫面。

而且看過打者也不同。每個

## ○防守

外野手	投手		位置的移動 (指定球種)
	牽制球		(指定壘包) +
	接球		移動外野手
	傳球		指定壘包 +
	觸殺		指定壘包 +
	選手交換位置		+ 位置的移動

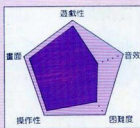
## 更換選手

代打 / 代跑 / 後援 / 外野手更換

開始鈕 (視窗表示) 開始鈕 (決定)

## ○攻擊

跑者	打擊		位置的移動
	短打		位置的移動
	上壘		指定壘包 +
	回壘		指定壘包 +



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 14 期 ( P66 ~ P67 )

## ●操作方法

## GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/結束我方部隊換敵人行動。

- ①: 休戰軍隊之用。
- ②: 取消選擇。
- ③: 按 1 次為戰場全圖/按 2 次為全體命令表/按 3 次為功能選擇。



## BASIC STRATEGIES

什麼部隊要補給?更有有效的地點在那裡?對敵艦的防禦?光是攻擊並不能成為真正的勝利者囉!

況則又另當別論了,這是無法向各位初學推薦的兵種。

但,以使用方法來看絕對有其威力價值存在囉!

## 五 戰略轟炸機及鐵路很困難囉

## 不管如何,要採一貫性的作戰!

戰略轟炸機的最大特長是本身具有續航力!從前的 B-28 以及 B-24 (不知道的人可以去尋問叔叔伯伯們,新的則是以 B-52、B-1 等最富盛名,不過,事實上這些運用卻非常困難。

首先,1架的生產費用高,而且單機行動的效果很差,結果就變成了以很高的價錢去買東西。其法是無法實行戰略轟炸(戰車及補給部隊等),因此所能看到的成果就少的可憐了。要想靈活地使用這些兵器,就得具有銳利的戰略眼光才行。

接著是鐵路,在移動力、運輸力上效果很大,不過卻沒有防禦力,而且安裝是相當麻煩。在長期戰爭的情

經過上述各種介紹之後,沒有「絕對勝利」的作戰存在。在這裡所敘述的是,為了「進行有利的戰爭」所寫成的教本,希望不要忘記了!在最後,總而言之要看準目標去展開作戰!單單攻擊敵人並不是上上之策。

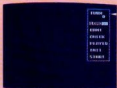
這裡是飛機場,那裡是港口,接著是敵人的首都,要這樣子去展開作戰才能夠成為真正的勝利者。



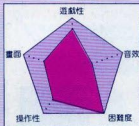
## ■功能選擇

- ①GAME SAVE: 儲存遊戲進度。
- ②GAME LOAD: 讀取遊戲進度。
- ③STOP: 結束遊戲並回到標題畫面。
- ④END: 投降。
- ⑤SPEED: 戰鬥速度選擇。
- ⑥SOUND: 音效開關。
- ⑦ALARM: 警報開關。
- ⑧PLAYER: USER 為玩者控制/COM 為電腦控制/NOT 為中立國。
- ⑨OPERATION: 遊戲控制模式。

## ■畫面說明



- ①TURN: 第幾次交戰。
- ②LOAD: 選擇戰場。
- ③CONT: 繼續上次儲存的遊戲進度。
- ④CHECK: 勢力狀況。
- ⑤PLAYER: 改變操作。
- ⑥INIT: 難易度更改。
- ⑦START: 開始遊戲。



■參考資料: 有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報

18期(P28-30)、19期(P26-29)、21期(P64-69)



## ●操作方法

GAME CONTROL

START : 開始遊戲/暫停遊戲。

- ①: 調查所站的地點/與人交談。
- ②: 取消選擇。
- ③: 開啓各項視窗/決定選擇。



## つよさ 查看隊員詳細狀況

- ① 隊員的等級及經驗值。
- ② 生命點數及技巧點數表。
- ③ 隊員所持武器及甲冑名稱。
- ④ 隊員的身體狀況，數值越高越好。



## きょうび 裝備物品 ① 隊員身上的物品名稱。



- ① 敵人的名稱。
- ② 敵人的生命點數。
- ③ 隊員的身體狀況，可能有中毒(どく)、麻痺(まひ)、被催眠(ねる)或死亡(しぬ)四種情況。

- A 戰鬥
- B 使用技巧
- C 使用物品
- D 防禦



## そうび



- ① 平常可使用的技巧。
- ② 戰鬥時所用技巧。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

- 8期(P44~P45) · 9期(P55) · 11期(P44~P49)
- 17(P52~P57) · 19(P49~P54) · 21期(P54~P63)



## ■畫面說明

- ①生命點數
- ②目前得分
- ③攻擊威力
- ④剩餘時間



- ① LIFE
- ③ POWER

- ② SCORE
- ④ TIME

## ●遊戲故事

1994年，世界末日之戰終於引爆了。

整個世界被核子火焰所籠罩，所有的生物看似即將毀滅了。

但是，在浩劫之中，有人類殘存下來了。

強者利用暴力支配弱者，遍地都是沙漠和荒野，在此荒涼的世界中，一混亂的世界裏出現了一個男子。他就是單槍匹馬的暗殺拳「北斗神拳」的正式繼承人——拳四郎。

拳四郎知道了以前和他爭奪繼承人地位的長兄拉歐以世紀末霸者，拳王之名橫行於世，成為一代暴君，於是便決定要打倒他。

經過了各種遭遇和戰鬥，結果，拳四郎打倒了拉歐，使世界重新回到和平的境地。

人人歡喜鼓舞，熱血沸騰。

而拳四郎卻留下了糧食人口的救世主傳說，也奉天師的命踏上

時光旅途，轉年之後……

拳四郎拯救世人的英勇戰績也隨著時間的流逝被埋藏於荒野與沙漠之中，並且漸漸被人們所淡忘……。

安定的生活產生了貧富不均的現象，人人追求永無止境的欲望，世界因而又墜入了混亂、迷惘之中。

在人們的混亂之中，新的威脅又產生了。

有一個帝國隨著暴力再度支配著人類的生命。

該帝國以天帝為主，由許多的武裝集團和元斗皇拳的繼承人「全能的法魯科」守護著。

帝國採高壓政策，人們因勞動和暴力而痛苦不堪。被俘虜的人們在萬般無奈中再度走上蓋保險，希望出現救世主拯救他們於苦難之中。

風，在荒野中無情地吹著。

在荒涼的世界裏，一個男子孤獨獨行。他的目標是瑪利亞。

人們都沒有注意到……

## GAME STORY

沒有人注意到救世主已經來到附近了……。

於是，傳說又再度復活了……。

- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲 / 暫停遊戲。

- A : 出拳攻擊。
- B : 踢腿攻擊。
- C : 防禦。
- C+B : 跳躍飛踢。



■ 接關方式：在通過第一章之後，如果不幸身亡而結束遊戲。沒關係！在回到標題同時按住 **A+B+C** 三組，再按 **START** 即可選擇你所征服的章節開始遊戲。



## ●基本介紹

GAME REVIEW

### MAZE

### 迷宮

每一章都有 1 個在近似迷宮的建築物中移動的地區。



- 不滿足某種條件，就無法進入迷宮內。而每一章的條件都不同。
- 要通過迷宮就必須滿足迷宮內的條件。
- 在迷宮內有時間限制。

### TALK

### 會話

在旅途中，可以和成為伙伴的人及打倒的敵人等說話。



- 會話終了之後，體力會恢復，守備力也可提升。
- 會話中有時也會隱藏有旅程的提示。請小心注意聽好。

### BOSS

### 首領

故事往前行進，就會出現敵方首領來襲擊。首領一出現，畫面就會變成下面的樣子。

拳四郎的體力



首領的體力

- 不滿足某種條件，就不能和首領對決。每一章的條件都不同。
- 不打败最後出現的首領，就無法前進到該章的下個畫面。

### 地圖畫面

從一個地區往另一個地區移動是在地圖畫面上進行。



- 使用方向鍵，把箭號指向欲移動的方向。

- 按 A~C 鍵決定。

狀況視窗

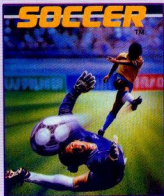
現在值 / 最大値  
60 / 128



現在體力 / 最大體力

現在的 PUM / PUM 最大値

可以減輕所受損傷的比率



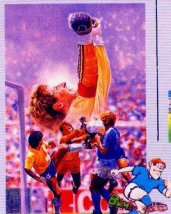
## ■畫面說明



## ●遊戲故事

這一次，全世界24個國家同時掀起一陣足球的旋風。誰才是今年的霸主？拼拼看才知道！

在「世界足球賽」中，你除了可由24個國家中，任選一隊參加角逐，更可和朋友來場友誼賽，一比高低。當然！無論是選擇那一種遊戲模式都會讓你聚集精神，緊盯著對方的球門攻擊！



## ●操作方法

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

- A: 踢球。
- B: 傳球。
- C: 傳球。
- 詳細控制請參考右頁。

## GAME CONTROL



國家名稱

速度

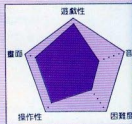
技巧

守備力

總合

守門力

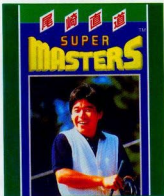
MEXICO	
SPEED	3
SKILL	4
DEFENCE	2
KEEPER	2
TOTAL	3



■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

30 ■標準價格：¥5,500



## ■畫面說明

- ①球道全景圖
- ②桿數(NO)/球洞距離(Y)/基準桿數(PS-)
- ③訊息狀況表
- ④球員資料



## ●遊戲故事

GAME STORY

### 尾崎直道



日本赫赫有名的尾崎三兄弟的么弟—尾崎直道於前年得到高爾夫賽第二名，可見其實力非同小可！

現在尾崎直道出現在 SEGA 頻道上，大家可仔細欣賞他高級的表演。同時尾崎將在每一洞依地形、風速……等，詳細地分析戰術。想成為明日高爾夫球王，請和尾崎一起來吧！



## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/選擇音效及進洞是否有擊響。

- A: 決定揮桿的一切步驟。
- B: 取消選擇，並回到上一項目。
- C: 比賽狀況分析表。

### ■草坪的辨識法

低的部份  
(淺綠色)

高的部份  
(深綠色)



向V的前端方向轉曲過去。



■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

■標準價格：¥6,000

## ● 遊戲技巧

## 正確地判斷情報

在3D畫面上的顯示劑之中，其畫面下所表示的時刻對於打擊動向是相當重要的。按A田的話，分數、障礙、球勢、球桿、打擊姿勢皆會變化。注意不要把狀態看錯了。



▶ 障礙對峙・玩家的球  
字和原來的球桿及打擊動向。按A田的話，分數、障礙、球勢、球桿、打擊姿勢皆會變化。注意不要把狀態看錯了。

## 風標鷄

根據風向及風力，風向標顯示風速與風力的吹去的方向。風力強弱以風標的旋轉速度來判斷。要留意於看表或計時花形時間了。



## 球勢

依照球勢，下選擇球桿的順序判斷。球勢不好時，不要太強地使用短球桿。在綠地上可看到草葉。



## 球桿

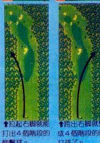
從剩餘距離和球勢來選擇球桿。在行程上可選擇的球桿共有14種之多。在適當地點選擇適當的球桿。在綠地上當然只能使用球桿而已。

▶ 以剩餘距離和現在的球勢來決定所使用



## 揮桿姿勢

打擊姿勢在左右各有4階段的變化，可以打倒擊以及直線打擊。



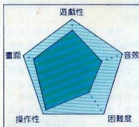
## ■ 區域相關用語

- ① グリーン 以切入球洞為目標。
- ② フェアウェイ 球座與果嶺間修剪過的草地。
- ③ ラフ 草地延伸區域。有草、有淺。
- ④ バンカー 堆砂之地。
- ⑤ ウォーターハザード 池、川、沼等有水。
- ⑥ OB 打擊區域。
- ⑦ ティーグラウンド 第一桿打擊區。



## 得分相關用語

- バー 各球洞的基準打數。  
 パーティ 低於標準桿1桿。  
 イーグル 低於標準桿2桿。  
 アルバトロス 低於標準桿3桿。  
 ボギー 多於標準桿1桿。  
 ダブルボギー 多於標準桿2桿。  
 ホールインワン 第1桿進洞。



■ 參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 22期 (P54)・23期 (P88~P91)・25期 (P63)



## ■畫面說明



## ●遊戲故事

GAME STORY

在東方的一個不知名的小國家，在一位心胸寬大的城主和善良的公主的領導下，人們過著安居樂業的太平日子。但是，有一天，災害竟然降臨到這個國家裏來。太陽被厚厚的雲層阻擋，可怕的魔物橫行於世。公主被魔物擄去，絕望支配著人們的心，好像這是世界末日一般。

要來拯救他們的是勇敢的騎士「奈特·阿沙」。

阿沙不顧自身安危，直闖魔界，為要救出公主及為人們取回和平的日子。終於經過一番苦戰，阿沙打倒了災禍的元兇大魔王，成功地救出公主，人們又再度重回和平的懷抱……。

但是，阿沙在打败大魔王的3年後的一個夜晚，人們又發覺地底陣陣作響的不祥徵兆。大地龜裂，空中有恐怖的魔物飛來飛去。魔界復活，魔物再度顯現，甚至比3年前更變本加厲……。人們捨棄了家園，紛紛逃亡。此時，在荒亂逃難的人羣中，有一位騎著白馬的騎

士卻和逃亡的人行相反方向，騎向城內。他就是3年前的救世主奈特·阿沙。

聽到魔界復活而趕來的阿沙，顯現在他眼前的景物是一片死寂的城。整座城已完全任魔物摧殘，此時阿沙只有目瞪口呆地望著。

阿沙的腦海裏突然想起了公主！來回在城中找尋公主的阿沙，終於發現了心愛的公主。正當阿沙欲接近公主時，突然有一道可怕的閃光穿越公主的胸腔，公主的身軀

在空中飛舞了起來，爾後掉落地面而不起。就如同是一場惡夢一樣的事發生了，這個景象震驚了阿沙。他因公主的殘廢而跪在地上。

此時，黑暗包圍一切，好像嘲笑阿沙一樣的魔王的憎惡臉孔在空中。

阿沙睜大眼睛，決心要為公主報仇，粉碎魔王的企圖，取回和平的生活。

阿沙，終於又再度踏上向魔王挑戰之路……。

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

**A** 或 **C** : 跳躍。

**B** : 攻擊/按著不放可施展魔法(須穿魔法鎧甲)。

### ■OPTION 功能選項

①LEVEL SELECT: 難易度選擇。

②JOY STICK: 操作方式選擇。

③2PLAYER CONTROL: 第2位玩家使用的搖桿選擇。

④SOUND SELECT: 音樂測試。

⑤S.E SELECT: 音效測試。



■原作公司: CAPCOM

■發行公司: SEGA

■標準價格: ¥6,800

●物品介紹

ITEM



秘密寶物



每種武器都各有功效。同時，每一種武器也都有特殊的魔力。



壺

寶箱



其他的秘寶

非常珍貴的秘寶。出現的話一定要拿取。

鎧甲



鑰匙



拿到這個鑰匙就可以過關。鑰匙是由位在各舞台最後的門守衛所持有，一定要打倒他們以取得鑰匙。

武器

武器有6種。武器上附有魔法，因武器不同，魔法也會相異。

長矛



大斧頭



刀



汽油彈

圓盤



劍



武器和魔法

每一種武器都隱藏有特殊的魔力。

最初所持有的武器。呈一直線飛。呈拋物線落在地面上燃燒。

長矛



汽油彈



雷魔法

雖具有貫通力，但不能連射。

火球魔法

蹲下拋射就會沿著地面飛出。

大斧頭



爆裂魔法

揮1次可造成2倍的損傷。



刀

雷龍魔法



圓盤



鏡魔法

飛得比矛快，可以連射。



劍

分身魔法



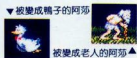
紅鎧甲



銀鎧甲

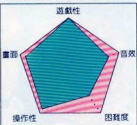


魔法鎧甲



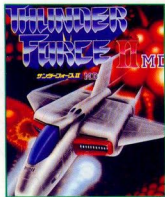
被變成鴨子的阿莎

被變成老人的阿莎



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 23期 (P14~P47)





## ■畫面說明



## ●遊戲故事

GAME STORY

以前有個被稱為「人族」的種族。

他們的文明，是由於清晰的頭腦，而有了活躍的發展。就這樣，他們在宇宙中奠定了重要的地位。他們居住在一個叫做達斯特的都市，建造屬於他們自己的和平與繁榮的王國。

突然間天崩地裂，人族被襲擊了。

「哈哈……，人族，你們的死期到了，納命來吧！」

這是天帝拜歐斯所說的。這個破壞之神，魔的創造主拜歐斯，他與他所製造出的邪惡之神們，毀滅宇宙間的所有文明。

「殺！」

眼前的所有東西，全部崩落而發出很大的聲響。人族以他們的智慧與武力，堅持抵抗到最後一刻，可惜終於不敵，而被滅亡了。

「噫！這是廢墟！」

「這裏到底……。」變成廢墟的達斯特的角落，站著兩位年輕人。從他們的服裝以及強壯手臂上所拿的槍來看，應該是戰士不會錯。

「拜歐斯，不可

原諒！」「打倒拜歐斯！」

就在此時，聽到了不知從何傳來的叫聲。而這應該可說是人類的執著。人族無奈的聲音，向戰鬥們呼喊著。

「無論如何，要為我們向拜歐斯討回公道。」

「要讓那傢伙死無葬身之地」

不知名的二位戰士聽完之後跑了出去。



## OPTION設定畫面

EXIT/結束設定  
 STAGE/選擇關數  
 RANK/困難(HARD)  
     基本(NORMAL)  
     練習(TRAINING)  
 STOCK/戰機台數  
 SHOT/連射開關  
 MUSIC/音樂測試  
 SOUND/音效測試

■原作公司：TECNO SOFT

■發行公司：TECNO SOFT

■標準價格：¥6,800

## ●操作方法

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

- 或 ○ : 改變武器。
- : 發射武器/可連發。
- 在標題畫面按 **A** + **START** 可進入設定畫面。

**START**



## GAME CONTROL

## ●物品介紹

## ITEM

## 橫向轉動專用增強威力

<p><b>WAVE SHOT</b></p> <p>朝前方1方向和後方2方向發射砲彈。</p>	<p><b>WAVE SHOT</b></p> <p>朝前方發射通常彈及波狀移動彈。波狀彈會貫穿貨架。</p>	<p><b>SECRET</b></p> <p>朝前方發射普通彈及軍刀狀彈。依使用的方式而定。</p>
<p><b>LAZER</b></p> <p>發射自動尾隨敵人的砲彈。鎖點是火力強。</p>	<p><b>LAZER</b></p> <p>發射貫穿敵人和背景的雷射。TWINS HOT強化型。</p>	<p><b>NOVA</b></p> <p>發射與按鍵反方向的指環狀彈。</p>

## 8方向捲動(1.3.5.7.9關)

## 增強威力一覽表

破壞一定數的地上物，秘密寶物輸送機即會出現。破壞掉地上物之後，便可追加自己想要的武器。



**秘密寶物輸送機**  
→ 破壞掉一定數的地上物後立即出現。

## 8方向轉動專用增強威力

## 亞克科森的標準裝備

<p><b>TWIN SHOT</b></p> <p>朝前方發射2連發砲彈。</p>	<p><b>BACK FIRE</b></p> <p>朝前方和後方發射砲彈。</p>	<p><b>TWIN SHOT</b></p> <p>朝前方發射5發砲彈。</p>	<p><b>TWIN SHOT</b></p> <p>化型貫穿貨架。</p>
<p><b>CLAW</b></p> <p>防彈。可以裝備2個。</p>	<p><b>ROLL</b></p> <p>一定時間CLAW高速回轉。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>朝上方發射3方向發射。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>發射尾隨敵人的砲彈。</p>

## 特殊增強威力

<p><b>CLAW</b></p> <p>防彈。可以裝備2個。</p>	<p><b>ROLL</b></p> <p>一定時間CLAW高速回轉。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>朝上方發射3方向發射。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>發射尾隨敵人的砲彈。</p>
<p><b>CLAW</b></p> <p>防彈。可以裝備2個。</p>	<p><b>ROLL</b></p> <p>一定時間CLAW高速回轉。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>朝上方發射3方向發射。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>發射尾隨敵人的砲彈。</p>

## 橫向捲動(2.4.6.8關)

## 增強威力一覽表

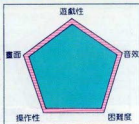
橫向轉動時，固定地點會出現秘密寶物輸送機。在MAP內有出現位置及秘密寶物記錄的表示，所以可別忘了拿。平常WAVE SHOT、HUNTER很有效，所以要經常裝備之個體。



**秘密寶物輸送機**  
→ 固定方向不同，出現地點是固定的。

## 特殊增強威力

<p><b>TWIN SHOT</b></p> <p>朝前方發射2連發砲彈。</p>	<p><b>BACK FIRE</b></p> <p>由前方和後方發射。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>防彈。能裝備2個。</p>	<p><b>ROLL</b></p> <p>一定時間CLAW高速回轉。</p>
<p><b>TWIN SHOT</b></p> <p>朝前方發射2連發砲彈。</p>	<p><b>BACK FIRE</b></p> <p>由前方和後方發射。</p>	<p><b>CLAW</b></p> <p>防彈。能裝備2個。</p>	<p><b>ROLL</b></p> <p>一定時間CLAW高速回轉。</p>



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

18期 (P24~P27) · 19期 (P22~P25) · 21期 (P70~73)  
23期 (P68~P77)



## ■畫面說明

- Ⓐ 狀況表，包括：  
 Life/生命點數  
 Attack point/攻擊值  
 Magic point/法力點數  
 Armor class/防禦點數
- Ⓑ 時間表，包括：  
 Day/耗費天數  
 Time/目前時間
- Ⓒ 訊息表，包括：  
 敵人的生命點數  
 經驗值  
 戰勝獲得的錢數


 A  
B  
C

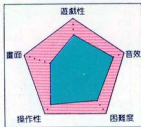
狀態：主角的生理情形  
 持有金額  
 總重量限制：影響行動速度  
 目前的重量  
 裝備

## ●遊戲故事

在遙遠的從前，一位勇敢的戰士從威猛的怪獸手中拯救了妖精之國——仙境。之後，仙境一直維持著安詳……，可是……

有一天夜晚，仙境突然燃起了一個巨大火柱。翌日，在仙境的一角，出現了一扇神祕的門扉。而走進這扇門裏的人，都莫名其妙地消失了。從那天起，仙境裏不斷有怪事發生，看不見底的地裂、大洪水等大自然的激變，令人憎惡的怪獸又肆虐了……。

見事態嚴重的修道僧們，其中的一位年輕修道僧想探查究竟，並且天生是為除邪封惡而來到世間的。他發誓要成為傳說中的英雄而展開冒險的旅程。



## 主畫面包括

主角姓名	等級
職業	精力點數
現在/最大體力	運氣點數
現在/最大法力	教養點數
修正/基本攻擊值	良心點數
修正/基本防禦值	魅力點數
修正/基本敏捷力	幸運點數
經驗值	
武器的重量限制	

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START**：開始遊戲/暫停遊戲。

- Ⓐ：在該鎮中表示與人交談/在該鎮外表示使用武器攻擊。
- Ⓑ：令主角搜索目前站立的地方/站在寶箱上可打開箱子/令主角蹲下躲避子彈。
- Ⓒ：開啓/關閉視窗。



- 原作公司：ASMIK
- 發行公司：ASMIK
- 標準價格：¥7,900

## ●物品介紹

ITEM

硬幣		傷藥	
有\$10、\$400、\$1000三種。		體力可恢復一定量。	
解毒劑		藥草	
身上的魔法除去。		魔力可恢復一定量。	
油燈		燈	
修道場中使用。		可以照亮周圍。	
露營用具		食物	
可在該處儲存物品。		食飽肚子，使體力恢復至某種程度。	
兌換機		戰士之石	
可以換錢，使持有的重量減至最輕。		具有可以提高持有者的攻擊力之神秘力量。	

儲金簿		雲之石	
到銀行存錢時所必備的東西。		若持有這顆石頭，從空中落下來也無妨。	
生命水		神祕十字架	
裝備此物，死時仍可以復活。		隨著神明的力量提高持有者的防禦力。	
損傷恢復劑		魔法護身符	
使HP完全恢復。在選單上只有1個。		持有此物，魔法的有效時間變成2倍。	
貓眼石		假藥	
在一定時間內，會為我們解脫罪孽。		在一定時間內會成為假藥。	
聖水		阿斯米克袋	
只在某街道收費。		隱藏在某處的某處。	

## 魔法

要使用魔法就要在「魔道師之館」將打倒怪物所得的經驗值變成魔法。僧侶和修道士對換魔法所須的經驗值只要戰士和強盜的一半就可以了。

● 所有的職業都可記住的魔法

● 只有僧侶和修道士能記住的魔法

魔法名	消費MP	效果
げんかく	3	使怪物移動的方向反轉。
げどく	5	解除體內的毒素。
じかん	10	使時間前進12小時。
ちゆ	15	使受傷的身體恢復。
しゅうとく	15	確實打開寶箱，避開陷阱。
いどう	30	記住此魔法後可瞬間移動至曾經停留過的街道。

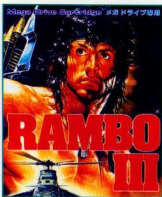
魔法名	消費MP	效果
ずいみん	8	使對手睡覺而停止行動。
どんそく	8	使怪物移動速度在一定時間內變慢。
かじめつ	10	給怪物一定的損傷。
せんこう	15	一定時間內照亮洞窟內部。
じゅうりょう	20	一定時間內增加可持有之重量。
むてき	30	使自己在一定的時間內無敵。

魔法的效果只對在施展魔法時位於畫面內的怪物有效。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

23期 (P78~P83) · 25期 (P64~P65) · 27期 (P10~P11)

28期 (P33~P39)



## ■畫面說明

- ① 目前得分
- ② 武器剩餘的數量
- ③ 剩餘人數
- ④ 目前關數



## ●遊戲故事

GAME STORY

在山谷的一座無名的小寺廟裏，有個男人正辛勤地埋首改建工程。

這個男人叫做藍波，原本是美軍特殊部隊的隊員。曾被譽為越戰英雄的他，如今為了治療內心的創痛，而來到了這裏。

有一天，有個軍人找到了他。

「藍波！終於找到你了。」

「上校，為什麼來這裏呢？」

來找藍波的這個人，是以前他的長官——特勞上校。

「事實上，我是有要事拜託你。我有一件密秘任務要潛入阿富汗，但是現在阿富汗正和蘇聯軍打得如火如荼。而要突破這個危險的國境，只有藍波你能勝任。」

「對不起，上校！」

藍波搖了搖頭。在他的腦海裏，又浮現了戰爭的點點滴滴。

「我的戰爭已經結束了！」

在阿富汗和巴基斯坦的國境附近的山頂。特勞率領的美國輸送部

帶。

突然，響起了可怕的聲響。聯軍的直昇機往這裏射擊了。

「你們逃不掉了，趕快放下武器！」

直昇機上的飛行員在呼叫著同時破壞卡車，把特勞囚禁了起

。

「那個時候如果不拒絕同

……」聽到消息的藍波，深深責備著自己，同時怒火在胸中燃

。



隊，在黑暗中摸黑前進。被藍波拒絕同行的特勞，踏入了這個危險地

敬如父的特勞上校，在殘酷的戰場上，是唯一心存善念的人而這位上校，正深陷危機之中。

「我要去救他！」

藍波拿自己的生命作賭注，誓要救出特勞——。

- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥5,500

●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲 / 暫停遊戲。

- Ⓐ: 選擇特殊武器。
- Ⓑ: 使用特殊武器。
- Ⓒ: 機槍攻擊 / 可連發。



■OPTION 功能設定

- DIFFICULTY: 難易度。
- PLAYERS: 遊戲人數。
- CONTROL: 改變操作方式。
- SOUND TEST: 音效測試。
- EXIT: 回到標題畫面。

■接關

在藍波陣亡時，畫面會出現接關選擇，你一共有六次機會，要好好把握！

●物品介紹

ITEM

秘密寶物

在路輪畫面途中出現。此外，用小刀打倒敵兵時也會出現。



一拿到這個，弓箭的數目會增加。



一拿到這個，定時炸彈的數目會增加。



1 UP 秘密寶物。玩家可以增加 1 人。

危險箱子

弓箭一命中就會爆炸，可以打倒在附近的敵人。



圓形爆發型

一口氣打倒在一定距離內的敵人。



4 方向爆發型

向 4 方向爆炸，把敵人逼入殲滅中。



8 方向炸裂型

向 8 方向炸裂，打倒敵人。



特殊武器

按 A 鈕選擇武器。一按 B 鈕，就可以使用以黃色表示的武器。



定時炸彈

最強的武器，可以破壞大部分的敵人。特別是高樓上的敵人，只有定時炸彈可以打倒他們。

計時到 0 時就會爆發，一接近這個時刻時，連藍波也沒膽了。處理時要多加注意。

弓箭

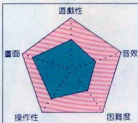
可以破壞乘著吉普車的敵人和吉普車、卡車、坦克車、危險箱等。

按 B 鈕後放手就可射出弓箭。按 B 鈕的時間越長，破壞力也就越強。



小刀

在接近戰中使用。可以使用多次，但是只能打倒地上的敵兵。用小刀打倒敵兵的話，就會出現秘密寶物。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 27 期 ( P12~P15 )



## ● 遊戲故事

聯邦軍的宿敵歐星系的攻擊，是利用超兵器戰鬥要塞普雷阿雷。



現在，要塞就設在行星乃比拉中。聯邦軍司令部以克塞為根據地，展開破壞普雷阿雷的作戰計畫。

聯邦軍的少年耶斯·萊特說道：「行星乃比亞原本是我的故鄉，但是在18年前受到歐星系的攻擊，現在完全在它的控制之下。」

而我的父親也在這場戰役中戰死了，同伴也被消滅了。可是我一定要光復我的家鄉！」



## ■ 畫面說明



①分數 ②現數 ③持久力 ④擁有寶物

1 P 的錢數

2 P 的錢數



1 P 的寶物說明

2 P 的寶物說明



- 原作公司：CAPCOM
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000

●操作方法

GAME CONTROL

A 自轉、衛星公轉

衛星和自己也可以旋轉，所以可以靈活處理上方的敵人。進行方向以及斜上方的敵人。



■OPTION 功能設定

- ①AUTO FIRE：連發的有無。
- ②SOUND：音效測試。
- ③SATELITE SPEED：衛星速度。
- ④GAME DIFFICULTY：難易度。
- ⑤EXIT：回到標題畫面。

C 自轉、衛星公轉

衛星和自己都可以隨時的方向旋轉，所以可以靈活處理上方的敵人和進行方向斜下方的敵人。



A+B 自轉、衛星自轉

自己和衛星都可以隨時自轉，所以只要在上方發射高威力攻擊時，就可以儘早處理。



發射巨彈

一般子彈和衛星子彈可以同時發射。在選擇模式下也可經常設定使子彈發射的模式。



B+C 自轉、衛星自轉

自己和衛星都可以隨時的方向旋轉，所以想要對上面較寬的範圍攻擊時可以儘早處理。



●物品介紹

ITEM

用零錢就可買到的秘密寶物之效用

雖然它是在戰鬥的途中開設生意的商店，但這裏所賣的秘寶對於超級戰士而言都是很難得的，就帶零錢來買吧！

	<b>飛石</b> 移動的速度可變為高三級		<b>情報</b> 可拿到敵方首領弱點及下一關的情報		<b>雷射</b> 發射可貫穿敵人的雷射之衛星		<b>高射程子彈</b> 可大範圍攻擊的衛星
	<b>救生包</b> 可以增加持久力的大小		<b>遠彈</b> 發射自動超距離彈的衛星		<b>燃燒器</b> 有強力火炎發射器的衛星		<b>追蹤子彈</b> 發射自動追蹤敵人的雷射之衛星
	<b>治療</b> 可以維持持久力恢復到最大		<b>全方位彈</b> 可以同時向全方位發射子彈的衛星		<b>保護器 2</b> 可阻擋敵方五發子彈的防護用具		<b>追蹤雷射</b> 發射自動追蹤敵人的雷射之衛星
	<b>保護器 1</b> 可以阻擋敵方三發子彈的防護用具		<b>全方向彈</b> 可以同時向全方位發射子彈的衛星		<b>巴黎特破</b> 發射最強破壞力的衛星		<b>增幅器 3</b> 最強的增加威力之增幅器
	<b>長生不老藥</b> 可以變生的東西，事實上圖 1 UP		<b>增幅器 1</b> 可提升一般子彈的威力		<b>跳彈</b> 發射在牆壁上反彈的子彈之衛星		<b>全黃石油</b> 2 UP 時可發揮威力的衛星
			<b>凝固汽油彈</b> 可使地面燒光的衛星		<b>增幅器 2</b> 增加威力之後的增幅器		<b>衣服</b> 遊戲下來也可以……

燃燒器

延伸長火舌來攻擊的燃燒器。破壞力只有一點點，但有連續使對方受傷的優點。只要揮動他，就可以打倒空中的首領。



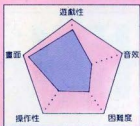
不要以為火舌不斷就高估了它的威力。

雷射

有貫穿的破壞力是它的魅力。這是整個遊戲中最有效的武器。不過，由於攻擊範圍狹小，所以比較難精準敵人，這是缺點所在。



雷射的各個弱點。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導 22 期 (P54)、24 期 (P14-P15)、29 期 (P24-P29) 31 期 (P18-P19)





## ■畫面說明

擁有的法術

現在使用之法術

氣力表

體力點數



剩餘的人數

## ●遊戲故事

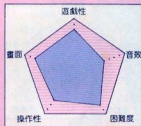
第六天魔王從漫長的沈睡中醒來時，邪惡之城安土城隨之出現。世界再度陷入混沌的黑暗中，聖獸變成惡魔復甦了……

就在這時候，光明使者從黑暗中誕生，將世界從邪惡中拯救出來。

光明使者背上背著美麗的光之羽翼，他的名字就叫孔雀……。

## ■OPTION 功能設定

- ①LEVEL：難易度。
- ②TRIGGER：改變操作方法。
- ③BGM：音效測試。
- ④EXIT：回到標題畫面。



## ●操作方法

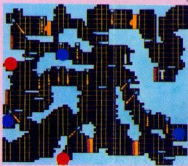
**START**：開始遊戲／暫停遊戲。

- A：選擇法術。
- B：使用法術／按著不放可聚氣力。
- C：跳躍。

LEVEL：難易度。

- ①TRIGGER：改變操作方法。
- ②BGM：音效測試。
- ③EXIT：回到標題畫面。

## ↓STAGE3 安土城



GAME CONTROL

## ↓STAGE2 六天候



- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000

## ● 物品介紹



## 雜塵垢靈球

拿到這類珠子的話，能將身體的不潔物消除掉，而且回復生命力。



## 執持靈球

拿到這類紅珠子，聽說能使體內之氣順暢。而且它可使力氣上升，速度加快。



## 1 UP

能增加 1 位玩家。



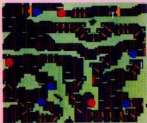
## 咒符

拿到這些咒符，就能使用孔雀之術。只要取得一次這種咒符，就能使用無數次的

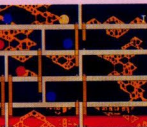
術。但是，孔雀明王大咒則一枚只能用一次。



## ◆ STAGE 6 迷宮



## ◆ STAGE 7 信長



## 發勁

孔雀最初使用之技。將「氣」集中於身體某部（例如手等），然後對準敵人，一口氣出力，通常在前方的敵人大部份都會受到極大的損傷。積留時間長一點，放出來的氣會更大。



按術的按鈕久一點的話，威力提高。



## 不動明王火焰咒

口中唸著「南無三曼多縛日羅轉囉」就能把所有不潔之物驅走，這就是不動明王的火焰。操縱此強力的火焰，可把故接近你的魔物化為灰燼，並一掃而光。



按術的按鈕久一點，火焰會加長。用方向鍵來變換火焰的方向。



## 觀世音消魔咒

「南無普救阿耨多羅三藐三菩提」借助觀世音之力，將邪惡之物驅回冥界的法術。保有神聖之力的 6 片方塊之光會向六方射散開來，打倒周圍的魔物。



按術的按鈕久一點，光球會在畫面內來回跳。

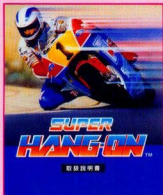


## 孔雀明王大咒

「唵摩訶吉羅帝莎阿 曩沒鉢野 曩膜達磨野 曩膜僧伽耶」是孔雀所具有的密法之中的最大、最深奧的技藝。孔雀本身可以睜起睡眼中的孔雀王，解放其力量，將周圍的邪惡者一併消滅。



此咒只能使用咒符的枚數。而且一定不能讓氣頭走，所以要與術的按鈕一起使用。



## ■畫面說明

- ① 賽程名稱
- ② 目前關數
- ③ 現在的地點
- ④ 最高記錄
- ⑤ 剩餘時間
- ⑥ 目前分數
- ⑦ 現在的進度

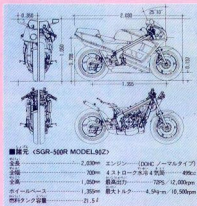


## ●機器介紹

SGR-500R

1990年SG公司發表的超級機車，具備劃時代的零件共同化交換性。所謂「共同化獨立交換性」是，不論是引擎，或是從小小的火焰消除裝置到消音器，其接合處的大小都能通用。但是外觀上卻未見其共通性。即使外觀相似，但在性能上卻完全不同的機車也屢見不鮮！

下圖所表示的是標準機車的外觀尺寸及性能。

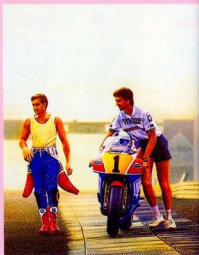


## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

- A : 煞車。
- B : 一般加速(至280km)。
- C : 超級加速(280km以上才有效)。



- 原公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000







## ●物品介紹

ITEM

火星塞	引擎	剎車	減音器	汽油	輪胎
アイアングレド <small>頂製</small> 火星塞 \$1,200	OHCノーマル 普通 \$600	ドラム 滾筒式 \$400	ノーマル 普通 \$300	ノーマル 普通 \$100	ノーマル 普通 \$300
ダブルグレド <small>双點火</small> \$2,000	DOHCノーマル 普通 \$2,000	ディスク 磁盤式 \$1,500	シュウゴウ 調合 減音 \$1,500	ジュンセイ 中級 \$200	ラジアル 輻射形輪胎 \$400
アルミダブル <small>双鋁製</small> \$8,000	DOHC V4 \$8,000	ベンチレーテッド 空氣式 剎車 \$6,000	ワークSOR 輔助 \$6,000	ハイ 高級 \$3,200	ハイパー 超級輪胎 \$1,500
アルミスペース <small>雙碟片</small> \$128,000	ターボ V4 渦輪 \$32,000	ダブルディスク 雙磁盤 \$24,000	プライベートOR \$9,000	プライベート \$14,000	スリック 反光輪胎 \$6,000
チタンスペース <small>頂製</small> \$5,000,000	セラミックターボ 陶瓷 \$512,000	アンチスキッド \$90,000	秘密OR	秘密汽油	ORスリック \$24,000
チタンモノコック \$8,000,000	ツインターボ 雙 TURBO \$8,192,000	防滑剎車			反光OR

機械工介紹 肯·富士達	ケン フジタ 	米琪莫利達	ミキ モリタ 	高太郎那卡依	コウタロウ ナガイ 	達克西恩達	タケシ オンダ 	馬克·薩尼	マイク サニー 
----------------	--	-------	--	--------	---	-------	---	-------	---

### 加強零件以打敗競爭者

石油	剎車	火星塞
就是機器約血液， 最好用較好的東西	剎車的重要性應該是 可以想像得到的	如果沒有火星塞車 子就發動不了
		
輪胎	消音器	引擎
使用它可以平穩地 轉彎	好的消音器可以增 強馬力	引擎也是一樣，它 是機器的心臟
		

那斯塔夏 ナスターシャ ミルスキー 	
西傑爾 シゲオ トロキ 	

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導  
 25期 (P66-P67) · 27期 (P20-P28)



## ■畫面說明

- ① 生命值
- ② 手里劍數目
- ③ 忍術の種類
- ④ 分身術



## ●遊戲故事

在忍者的世界裏，不論哪個時代都有二股完全不同的勢力。其中，維護平和的正義力量是——腕流忍者。

在腕流忍者中，最突出的是姆薩西。他年輕有活力，完全習得了腕流的體術及忍術。

所以，他消滅了支配黑暗的犯罪集團“ZEED”，建立了平和的世界。

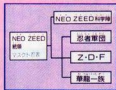
從那之後三年……。現在，姆薩西遠離了生長的故鄉“忍之里”，把未婚妻娜歐可留在師父身旁，而獨自出門旅行。

但是，邪惡的影子，又出現在世界的各個角落。“ZEED”的餘黨，仍抱有強烈的野心及復仇心，結成了強力的組織……。

“NEO ZEED”是新成立的邪惡組織，比以前的“ZEED”更厲害、更龐大。

“NEO ZEED”爲了試試自己的實力，找到了姆薩西的故鄉“忍之里”的修行同伴們，展開了一場血腥屠殺。聽到消息的姆薩西連忙

趕回去，出現在他眼前的是殺戮後的寧靜，以及滿山遍野的屍骨。但是卻不見娜歐可和師父的踪影，姆薩西站到高坡處，企圖尋找他們。就在此時，從背後的土堆中傳來了人聲。



「姆……姆薩西……」  
「師父！」、「師父，操作一點！」

「姆，姆薩西……，你終於回來了。那些身強力壯的忍者及娜歐可都被捉走了……」

「娜，娜歐可！」  
姆薩西彷彿聽到了未婚妻娜歐可的悲鳴。

「不要慌張，姆薩西，娜歐可最擔心的還是你。今後所有的一切

都要靠你了。打倒“NEO ZEED”，把娜歐可救出來，拜……託……你了……」

說到這裏，師父就斷了氣息。姆薩西慎重地安葬了亡骸，

### ★姆薩西的武器之一·忍者刀

和日本刀最大的不同，是又粗。姆薩西所持的忍者刀，流世代相傳的名刀，名爲「龍影」名刀。另有一把出於同一名匠之手

### 龍影名刀



- 原作公司：SEGA
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲/選擇法術。

①: 使用忍術。

②: 攻擊。

③: 跳躍/在跳躍最高點再按一次可旋轉。

### ■OPTION 功能設定

①SOUND TEST: 音效測試。

②LEVEL: 遊戲難易度。

③SYURIKINS: 手裏劍數量。

④CONTROL: 改變操作方式。

⑤EXIT: 回到標題畫面。



## GAME STORY

定了決心，要為被屠殺的同伴及師父報仇並救出娜歐可。姆薩西在不知何時飄下的毛毛雨中，一陣風吹起路開了。抱著必死的決心……

### 姆薩西的武器之二・手裏劍

圓流的手裏劍的形狀，和其他手裏劍不同。我們所熟知的手裏劍，是「十字手裏劍」，也是常為「NEO ZEED」的忍者們所使用的。圓流的手裏劍叫「苦無型手裏劍」，握著柄當短刀使用，也可以當作求生刀。



## ●物品介紹



一級壞左邊的秘密寶物箱，就可取出裝在裏面的秘密寶物。如果能善加利用，對戰鬥會相當有利。

但是，秘密寶物一經過特定時間就會消失。

### 威力提昇



### 生命恢復



### 忍術



### 手裏劍



### 1 UP



### 定時炸彈



## ■忍術介紹



**火龍術**  
↑可以給予畫面內敵人4的傷害(手裡劍是1)。



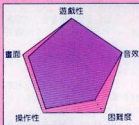
**雷術**  
↑強勁保連發，可以抵擋4次敵人的攻擊。



**雷術**  
↑強勁保連發，可以抵擋4次敵人的攻擊。

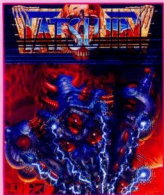


**微塵術**  
↑自己的數量少一人，但可能給予敵人8的傷害。



■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

29期(P38)、31期(P10~P12)



## ■畫面說明



## ●遊戲故事

GAME STORY

UC3018年，BOLGO星系軍製造了劃時代的兵器

這種兵器就以主兵器為護衛機，按照用途可做臨時換裝的宇宙戰鬥機“SUPER FIGHTER”。而滿載著護衛機兵器的運送船“PELL-RII”不久就將抵達宇宙站“STAR SHIP”了——。

而在宇宙站中有一個年輕人正急切地等待 SUPER FIGHTER 的到來。他就是該機的操縱員，密碼名稱為“TATSUJIN”的男子“TATSUO”。

但是，傳送到他待命地方的並不是運送船到達的信號，而是令人驚心動魄的緊急信號。

「這、這裏是貝魯里……緊急事……件……撞上……巨大隕石……不……是生物……。」

之後，貝魯里一號的訊號中斷了。

面對此一緊急事態，波魯里星防衛軍司令官立即下達命令，要 TATSUO 前去調查清楚。

據判斷，巨大隕石羣是奇坦星



人的掩護體。很明顯的，這是他們入侵我方星城的行動。

「SUPER FIGHTER 立刻迎擊！」

奇坦星人生存於一個和人類完全不同的嚴苛環境中，所以，他們本身有堅強的防禦力，也具有很強

的破壞力。

而能與之對抗的宇宙船只有兩艘，那就是 SUPER FIGHTER。出發信號出現，引擎開始旋轉。宇宙船噴射的白光溶入宇宙的空間中。

TATSUO 的戰鬥於焉展開！

- 原作公司：TOAPLAN
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,000

## ●操作方法

**START** : 開始遊戲/暫停遊戲。

- : 發射子彈。
- : 使用炸彈。
- : 可使子彈連發。



## GAME CONTROL

## ●物品介紹

## ITEM

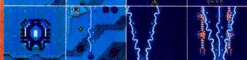
**普通射擊**  
該火力是戰機的原始裝備，由於射出的子彈為散彈型，因此只要距離控制得宜，一次射擊可以殲滅數架敵機，可以說是相當強力的武器，尤其是第三階段的火力更是威力驚人，不但火力加倍，同時還附有防護罩保護機座。



**達人光束**  
這種砲彈是三種火力中威力最強勁的，遇到較強勁的對手時，此種火力將是致敵的利器。第一階段只能發射出一枚砲彈，或許還感覺不出它的強大威力，到了第二階段，由於砲彈數目增加，威力立即可見。

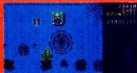


**閃電雷射**  
該火力的特點在於它的雷射光束具有連續性，可以逼退大批敵軍的前進，但在強敵的威力上並不如前述兩者強勁，因此一旦遇到耐久力較強的敵軍時，其逼退敵軍前進的特點亦將受到影響。



## 記號

記號具有輔助攻擊的功能，並可提升戰機本身的速度、火力以及配備炸彈機。其中P記號可提升火力，每集4個P記號，火力便可提升一級。此外，轟炸機出現的機率不高，因此必須謹慎使用。



只要破壞了這些記號機，便可取得記號射擊，因此當紀錄清出現時千萬勿要過心。

### P 信 號

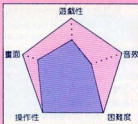
### B 記 號

### S 記 號

每集6個P記號火力便可提升一級。但機座被擊中時P記號也不會自動減少。

每取得一個B記號便可增加一枚轟炸機，3集中會有很多，其他圖就不常見了。

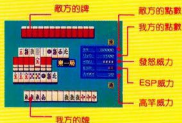
S記號可使機座速度加快，但超過最高速第4級後，便折換成分數(5000分)。







## ■畫面說明



## ●遊戲故事

GAME STORY

1989年1月，邪惡的罪魁集團「雀狼會」完全支配了日本的政經界，而首領麻將王則將幾近於總理大臣的權勢盡納手中。

警視廳對此邪惡組織也束手無策，向「雀狼會」挑戰的警視廳麻將特搜部（MJC）的幹員們也都在執行任務時葬身賊窟。

此時，有1個麻將士出現在束手無策的MJC面前。

她的名字叫·龍子。

單身闖入「雀狼會」的龍子將阻擋在面前的黑暗麻將士一一打倒。

最後，龍子終於來到首領麻將王的總部。

戰局為南4局。激烈的攻防大戰正不斷地展開，麻將王以些微之差領先。使用完極技巧的龍子的手牌中有三段滿聽牌，但是麻將王早一步做出立直。龍子剩下的自摸還有1次。最後，龍子將所有的賭注下在使用閃電自摸上。將發怒威力提高至極限，當威力達到頂點的時候，天空出現了閃著全黃色光芒的



龍，隨著一道雷光閃現，龍子打出了和牌的南自摸。

「自摸！字一色，大三元、四暗刻！」

「啊！可惡！」

「我贏了！雀狼會也結束了！」由於龍子的活躍，使得「雀狼會」整個崩潰瓦解。而龍子在高中畢業後即正式成為MJC的一員。然後有一天……

發生了政經界的大人物接二連三離奇死亡的事件。

他們的手中都握有1個麻將牌。

調查得知最近又出現了一個新的黑暗麻將組織的MJC，又依序派

出能幹的特務進行掃蕩工作，但，所有的人員又都一去不回。

這個組織便是將根據地設於港的强大麻將邪惡集團「白狼」，而「白狼」的首領便是蛇靈子。

身為MJC超級幹員的龍子冒險深入「白狼」內部，但是，不幸的，龍子的行跡被發現了，不得已將「白狼」中黑暗麻將士名單送回MJC本部了。

蛇靈子大怒，遂將龍子關進地下室中。

按到名單的MJC負責人派出「龍」前去救助龍子並殲滅「白狼」。擁有最強的麻將刑警龍子「龍」要如何解決這件事呢？

■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

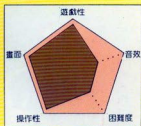
■標準價格：¥5,500

## ●操作方法

GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲。

- : 摸牌/打牌。
- : 取牌選擇。
- : 吃/碰/槓/直立的選擇畫面。



高手威力



## ●物品介紹

ITEM

以冒險形態所展開的形式。雖然如此，不過冒險卻不會很困難。能夠非常順利地解開謎題，所以，跟敵人放麻雀對決是這個形式過關的重要關鍵所在。



↑放出龍子！如何？沒選吧？然後反應“以尺寸”（說話）就會很有距離！



↑龍子終於登場了。真的能贏嗎？對自己充滿信心是勝利的先決條件。



↑雀運有份，不過並不會很厲害。一口氣打倒吧。

能夠跟在麻雀COP龍模式中登場的人物們對戰的是這個對局麻雀的模式。

可以從8個人之中選出所喜歡的對手來玩，所以，在玩麻雀COP龍模式之前，先用這個形式來玩，如此就可以掌握住各個人物的特種了。



↑牌 / 這有點危險呢。牌 / 太厲害了，不可以！你—是這樣子的場合才厲害！



↑道具與麻將士 / 還有道具。這得好好對上一番了。



↑對戰人物的選擇畫面—一個個好像是在說某個指令。這也是令人深思的話。

能夠猜中誰叫時清一色等待的模式。這個不只是遊戲而已，即使在真正打麻雀的時候也是個很好的練習。

全部共出10個問題，在最後會出現正解率。不管什麼問題都要達到100%的解答率，而且要在短時間內解答出來，要反覆幾次多加練習！

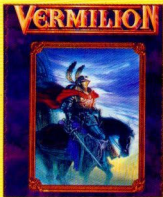


請回答下面4個問題!!

1. 朝、正解率60%也是不錯的。  
= 那麼，你如何呢？趕快回答左邊的4個問題 / 要馬上幾秒鐘呢？



↑打倒所等待的龍子。猜中的時候就會表示出正解。咳，要等什麼呢？你明白嗎？



## ■畫面說明



地圖

現在持有的錢數／經驗值

目前準備使用的魔法

目前體力／最大値

目前法力／最大値

## ●遊戲故事

GAME STORY

這是很久很久以前，當人類還未出現在這個大地上時的事。當時支配著這整個大地的，是後來被稱為神的 8 個人。

他們彼此稱呼「知識」、「天空」、「風」、「火」、「水」、「美」、「大地」、「力」，把自己本身無法統御的力量封入 8 個戒指中。

幾萬年的歲月流逝了。人類開始想支配大地，而把這 8 個人封為神。而注意到這 8 個戒指力量的人類遂為慾望所支配，想做出更多具有同樣力量的戒指。

悲劇，就從這時候開始。8 個戒指開始肆虐，為害世界。海水乾枯、大地結裂，暴風雨持續了數年之久。

好不容易暴風雨停止了，但是，整個世界變得滿目瘡痍，全然形成了另一付淒涼的景象。人類以前辛辛苦苦建立起來的文明全數被破壞，怪模怪樣的生物橫行大地，同時不斷地襲擊殘存的人類。

而 8 個戒指也被分為具有善

良屬性和邪惡屬性兩種。隨著時光的流逝，人類又再度恢復了文明。有數個國家誕生，而統治這些國家的，則是被稱為「聖·朱砂」的階級人士們。

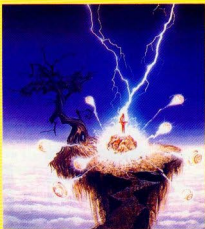
其中休德魯國的里拉段 5 世以其偉大的力量和名望而深受人民

愛戴。他隨時隨地都保持沈穩的境。甚至在聽到誠實國的洛魯佳世意欲奪取他首級的傳言時，他不為所動。

但是，當他看到誠實國的軍人入侵休德魯，濫殺他的人民時，第一次有所感歎。在火燄熊熊燃

的休德魯城中，里拉段 5 世已所覺悟。他將成年的幼子託給大臣謝德里，讓他們逃離休德魯城。

18 年過去，那個幼兒已長成一個出色的年輕人。而故事就從這裏開始。



■原作公司：SEGA

■發行公司：SEGA

■標準價格：¥8,800

## ●操作方法

**START**：開始遊戲／暫停遊戲。

- ：戰鬥中使用魔法。
- ：敵向選擇。
- ：男／關指令視窗。戰鬥攻擊。



## ●基本介紹

### 指令的種類

#### はなす(說話)

面向著欲說話的方向，選擇這個指令就可以和那個人說話。(即使沒有和那個人正面相對也可以說話)會話的內容會表示於訊息視窗中。

#### とぐ(道具)

使用或丟棄目前所持有的道具時，就選擇這個指令。

首先，在決定是「つかう」或「さてる」之後，選擇道具。(隨著道具的不同，在該場所不能使用的東西及不能丟棄的東西。)



#### つよさ(強度)

可以了解主角目前的狀態。

這個指令全部共有8個視窗。每按1次C鈕，視窗就會出現1個。按B鈕，畫面就會回到前一個視窗。



視窗①

**NAME**：主角的名字。

**CONDITION**：健康狀態。最好時為BEST，中毒或被詛咒時為BAD，其他時候則以GOOD來表示。

**LEVEL**：表示現在的等級。

**EXP**：表示現在的經驗值。

**NEXT LEVEL EXP**：提昇至下一等級所必要的經驗值。

**HP**：表示現在的體力。在旅店休息或者使用道具和魔法，就可以恢復體力，增至最大值。

**MHP**：生命點數的最大值。會隨著等級的上升而增加。

**MP**：魔法點數。使用魔法時所需要的力量。可以藉著在旅店休息而增至最大值。

**MMP**：魔法點數的最大值。隨著等級的上昇而增加。

**STR**：攻擊力。數值愈高，就愈能對敵人造成損傷。攻擊力會隨著裝備的武器種類改變，並且會因等級提昇而增加。

**AC**：守備力。數值愈高，受到敵人傷害的機會就愈少。守備力會隨著裝備的防具種類改變，並且會因等級提昇而增加。

**INT**：知識力。數值愈高，使用魔法時就愈能發揮効力。

**DEX**：速度。數值愈高，戰鬥時的行動就愈快。

**LUCK**：主角的運氣。數值若高，中毒的機率就會降低，獲得的利益就愈多。

**KIM**：奇蹟。此世界中的金錢。打倒敵人就可拿到，最多可持有999,999KIM。

■參考資料：有關本卡攻略資料可參考電視遊樂報導

29期(P30~P35)、31期(P13)、32期(P18~P25)



## ■畫面說明



## ●遊戲故事

阿利亞共和國的民眾受到與財政界聯手作惡的薩薩權勢者之高壓統制，過著苦不堪言的日子。

在一片混亂中，身為政府軍上校的魯特威希集結了反對該體制的同志組成了革命軍，揭竿而起。他們所造成的反動規模是阿利亞自建國以來從沒有過的。

面對魯特威希的革命行動，政府命令既為魯特威希的朋友，同時又是死對頭的瓦魯薩卡上校為軍事指揮官，從事消滅革命軍的行動。

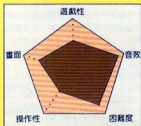
現在，廣大的土地一分為二，英雄們的热戰即將展開。

## ●操作方法

GAME CONTROL

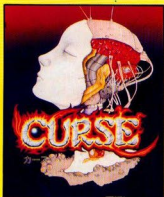
**START** : 開始遊戲 / 暫停遊戲。

- A: 機動步兵變型 / 兵器及步兵的空中運輸。
- B: 發射子彈。
- C: 視窗開關。

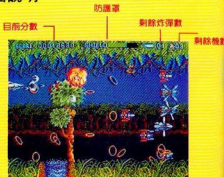


- 原作公司：TECNO SOFT
- 發行公司：SEGA
- 標準價格：¥6,800





## ■畫面說明



## ●遊戲故事

被視為行星塞涅加之根的行星帕魯塞利亞突然斷絕了所有的接觸有數百年之久。帕魯塞利亞因而成爲一種傳說而漸漸被淡忘，抬頭仰望這類兄弟行星的人也寥寥可數了。然而……

有一天，帕魯塞利亞突然對塞涅加展開侵略行動。塞涅加的防衛部隊對帕魯塞利亞壓倒性的攻勢完全沒有抵抗的能力。塞涅加行星因而正面臨着滅絕的命運……

可是，反擊的機會來了！在帕魯塞利亞的主力攻擊部隊到達之前，攻擊其主力母艦「馬薩」內部的一個可疑物體！

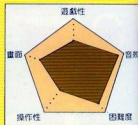
背負着塞涅加的希望，萬能行星間宇宙船帕魯特安德魯斯現在就要展開旅程了。

## ●操作方法

### GAME CONTROL

**START** : 開始遊戲 / 暫停遊戲。

- A: 使用炸彈。
- B: 發射子彈 / 可連發。
- C: 改變特殊武裝的位置。



- 原作公司：MICRONET
- 發行公司：MICRONET
- 標準價格：¥6,800

# 預告



## 紐西蘭故事

為從電動版移植過來的思考型動作遊戲。操作「愛基」和存心不死的敵人戰鬥，以救出被綁架的伙伴為目的的動作遊戲。裝設在迷路上面陷阱一定會令你為難，延期發售日真是令人感到遺憾。



泰德 發售日期未定  
價格未定 PZG

## 夢幻之星III

SEGA公司年度大作夢幻之星將推出第III代，III代中有4個重點，包括不同組合的情節內容及結局、新同伴的組織系統、超強迫力的BGM、故事的連續關連性等，超越了所有RPG的遊戲，令人興奮。



將會再度登場嗎？  
SEGA 發售日期未定  
價格未定 RPG

## 史上最大倉庫番

移植到SEGA五代中的本遊戲共有25個舞台。模式則有普通玩法和自己編輯畫面的模式2種。遊戲中主角要把行李搬至既定的地方，但是行李只能用推的，而且1次只能推1個，充滿了解謎的樂趣。



NCS 發售日期未定  
¥5200 PZG

## 立體空戰

操縱噴射機破壞恐怖組織的8架空中航空母艦。立體的混戰場面出現於駕駛員座艙。降落在空中母機作中途補給。背景包括了海山（可以見到島嶼）、雲上（夕陽的雲海）或山上（大峽谷）等。



阿斯米克 發售日期未定  
價格未定 SPG

## 重裝機兵

NCS決定要加入了。第1個作品不是移植而是新作劇本。內容則包括有卡通動畫的機器人動作射擊片。據說，這是依照劇本的進行，展開多方向的捲動遊戲。想必是非常精彩對吧。



NCS 發售日期未定  
價格未定 STG

## 火激

劇烈的動作遊戲變遷進入MD了。劇情為和不良軍團中的每1人敵打對戰，一直到獲勝，最後再和其領導者作決戰。據這種電動版遊戲，是屬於連打按鈕型的遊戲，用MD的操作實在令人擔心。



KHB 發售日期未定  
價格未定 ACT

## 異形鐵人

去年，在電動遊樂器中大受歡迎的射擊遊戲。因實物而變形（飛行型、機器人型）或提高攻擊性能、附著堡壘。各個敵人的動向都相當個性化，為一個值得期待移植到MD版的作品。



東寶 發售日期未定  
價格未定 STG

## 衝破火網II

電動版的3D射擊遊戲「衝破火網II」在SEGA五代中登場。你駕駛著噴射戰鬥機閃躲敵軍攻擊，將秘密情報帶往研究所。遊戲的精彩處是能夠360度回轉，令人心驚膽跳，可是又抗拒不了其魅力！



電波新聞社 4月發售  
價格未定 STG



# 新卡 發行表

## Game Boy新卡發行表

日期	日文卡名	中文卡名	廠商	價格
1月13日	ズーム	超級魔術方塊	SEGA	¥5500円
1月30日	史上最大の幽霊番	史上最大幽霊番	NCS	¥5200円
2月24日	ソーサリアン	魔國傳奇	SEGA	¥7000円
2月中旬	アトミック・ロボキッド	異形三代	TRECO	¥價格未定
2月	TEL-TEL 麻雀	通訊麻將	SUN SOFT	¥5800円
2月	スーパーリアルバスケットボール	超級籃球賽	SEGA	¥6000円
2月	ニュージラランドストーリー	紐西蘭故事	TAITO	¥價格未定
3月16日	重装機兵レイノス	重装機兵	NCS	¥6200円
3月	ゴーストバスターズ	幽怪	SEGA	¥6000円
3月	ドリーム アイランド	奇幻島	SEGA	¥6000円
4月	バットマン	蝙蝠俠	SUN SOFT	¥價格未定
4月	TEL TEL スタジアム	通訊棒球	SUN SOFT	¥6500円
4月	アフターバーナーII	衝鋒火網II	DENPA・NEWS	¥價格未定
4月	火源	火源	K.G.B.	¥價格未定
4月	サイズブレード	星際歷劫記	SIGMA	¥價格未定
4月	フェリクス	西洋封神榜	NAMCO	¥價格未定
4月	インセクターメ	昆蟲世界	K.G.B.	¥價格未定
4月	ファンタシースターIII	夢幻之星III	SEGA	¥價格未定
6月	ムーンダンサー	妖精王傳說	SEGA	¥7000円
発売日未定	ウルトラマン	超人兄弟	SEGA	¥8000円
発売日未定	スーパーモナコGP	摩多哥賽車	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ヘビーユニット	異形獵人	TOHO	¥價格未定
発売日未定	エアードバイパー	立體空戰	ASMC	¥6800円(予価)
発売日未定	スーパーファンタジーゾーン	新幻想空間	SUN SOFT	¥價格未定
発売日未定	テトリス	俄羅斯方塊	SEGA	¥5500円
発売日未定	ギャラクシーフォース	星際大爭霸	SEGA	¥價格未定
発売日未定	パワードリフト	賽車追逐戰	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ターボオートラン	瘋狂賽車2	SEGA	¥價格未定
発売日未定	モンスタースレア	神奇男孩III	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ゲイングラウンド	大地槍聲	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ラストサバイバー	最後決戰	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ダイナマイトダックス	超級鴨	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ソフトラン3D	3D瘋狂賽車	SEGA	¥5500円
発売日未定	ファイナルゾーンII	終極戰區II	WOLF Team	¥價格未定
発売日未定	ファイナルブロー	拳擊大賽	TAITO	¥價格未定
発売日未定	DJボーイ	火爆浪子	SEGA	¥價格未定
発売日未定	ESWAT	機動双響	SEGA	¥價格未定
発売日未定	レススルウォー	新式摔角	SEGA	¥價格未定
発売日未定	オメガファイター	亞米尼之戰	TRECO	¥價格未定



# 心勝秘技

等級：☆☆☆☆☆ (M)  
類別：卡帶 (SEGA)  
卡名：大魔界村

**秘技：**在此介紹一個可以發動關數和變成無敵狀態的超有用指令，令人振奮哦～  
**方法：**在玩本遊戲時，相信有不少人會氣得火冒三丈，而且還無法過關，在此就介紹此指令，讓各位不再有所遺憾！先介紹變成無敵的指令，在標題畫面出現時，按 A 鍵 4 次，然後再按方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右，以此順序輸入，再按住 B 鍵不放，再接著按開始鈕，如此一來就會成為無敵的狀態！而要選擇關數的指令是在

標題畫面時，按 A 鍵 16 次，再按方向鈕的上、上、下、下、左、右、左、右，輸入了之後，再按入下列介紹你所想要進行的關數對應鈕，再按開始鈕就成了。(各關數的指令是：1 面途中～A 鈕，2 面最初～上，2 面中途～上和 A 鈕，3 面最初～下，3 面中途～下和 A 鈕，4 面最初～左，4 面中途～左和 A 鈕，5 面最初～右，5 面中途～右和 A 鈕，最後的首領所在～右下方)，只要依此加以選擇就可以自由自在的玩！

等級：☆☆☆☆☆ (I)  
類別：卡帶 (SEGA)  
卡名：超級大戰略

**秘技：**可以自由自在的修改遊戲中的軍事預算，如此一來就等於有了大量的金錢，可提供玩家充份的運用了。

**方法：**在本遊戲～超級大戰略中，有所謂的軍事預算可以供玩家來加以利用，但是預算的金額有所限制，所以有時候會覺得很少，不夠用，在此有一個方法，可以充份的加以使用。在地圖的讀取時「□-卜」，按方向鈕的上、上、上、右、下、下、下、下一 A 鈕，按了 4 次之後，在「INIT」表格就會出現一條橫列，也即表示成功，成功的話，就會出現軍事預算表，如此一來就可以自由自在的加以設定軍事預算的數值，非常有用！

# 心 騰 秘 技

等級：☆☆☆☆☆ (D)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：北斗之拳Ⅱ

**秘技：**有個非常簡單的方法可以打倒最後的敵人拳王。  
**方法：**拳王是一位威力強大的最終敵人，會使用北斗爆擊拳，被此拳一打倒，立刻就昏完蛋了，在此，只要一看準時間，以飛躍側踢打中了拳王之後，只要一直連續地以普通的拳擊加以攻打拳王，就可以輕鬆地將拳王將之打倒，也就能看到結局的精彩感人畫面，好好加油！

等級：☆☆☆ (C)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：北斗之拳Ⅱ

**秘技：**分身的中首領「アルフ」，可以簡單的打倒哦。  
**方法：**此位中首領「アルフ」，會以分身的招式來攻擊拳四郎，在此就為各位介紹一個安全的地方，也就是在畫面的最左端，此即為安全地帶，在此以最強的威力來攻擊敵人就可以了，若是以飛躍側踢則更容易打倒哦。

等級：☆☆☆☆ (F)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：第一滴血Ⅲ

**秘技：**和第2舞台一樣，不僅只是第2舞台有秘密通道，在第6個舞台也有通道。  
**方法：**在第6個舞台也擁有秘密通道，要進入建築物當中，然後一直向左上方前進，走到了盡頭為止，此時在右下方顏色不一樣的床舖邊，放置兩顆定時炸彈，爆炸了之後，就

會出現另一個秘密通道，一進入了之後，也同樣能跳至後半的舞台哦。

等級：☆☆☆☆ (N)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：超級機車賽

**秘技：**在超級機車賽中，也有選擇模式的隱藏指令哦。  
**方法：**在標題畫面出現時，按住A鈕不放之後，再按下開始鈕，此時就會出現「選擇模式」，在此模式中，可以設定遊戲的難易度和時間的設定，而且文字訊息也可以設定為日文或是英文，當然也擁有了音樂的測試，有了此模式就能夠盡情的享受更生動刺激的機車比賽了。

等級：☆☆☆☆☆☆ (O)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：閃電出擊Ⅱ

**秘技：**雖然有關數的選擇，但是卻可以選擇到第9關。  
**方法：**在遊戲之中，最初是只能夠選擇至第8關而已，最後一關，也就是第9關始終無法選擇，此時只要努力的玩，將第9關給攻破了之後，就可以發現，重新地玩遊戲，竟然可以選擇1~9關了，那就可以一直地欣賞到精彩的結束展示畫面。

等級：☆☆☆☆☆ (A)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：北斗之拳Ⅱ

**秘技：**在北斗之拳的拳四郎，雖然被打敗了，但是仍然有繼續接關的親切機能哦。  
**方法：**在北斗之拳中果然有

接關的方法。而接關的表示是以拳四郎經過了那些章節表示出來的，而要出現的方法，是按著A、B、C 3個鈕不放，再按開始鈕就成了出現CHAPTER……，至玩到了第3章，就可以選3章，如此一來就可以好好奮戰了。

等級：☆☆☆☆ (B)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：北斗之拳Ⅱ

**秘技：**在第四章可以使用快速增加的方法，很方便。  
**方法：**在北斗之拳的第四章中，要得到經驗值，非常不容易，在此就教各位一個方法，能夠很快的得到經驗值增加等級，在第四章會出現3個合體的敵人，在敵人出現時以空中跳踢將之打倒，而在此人的身體尚未消失之前，一地在空中跳踢，這樣子一來拳四郎的等級就會快速的增加棒了。

等級：☆☆☆☆ (G)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：夢幻之星Ⅱ

**秘技：**使角色產生了錯誤的現象，而且在錯誤的現象中繼續進行遊戲，奇怪！?  
**方法：**在此教各位一個方法，可以進行相當奇怪的遊戲，很有趣味性。在「じょうた」的指令中，再選擇「なび力た」的指令，然後按住C鈕的上方不放之後，再連按C鈕，要一直按，若是成功，就會出現角色產生錯誤的現象，在此現象中，角色的能力變得非常的高，在戰鬥中

可以產生非常強大的威力，再也不怕任何的敵人了，只是有一點，在此錯誤的畫面中進行遊戲，是非常的奇怪，各位有興趣的讀者，不妨親自的試一次此秘技吧。

等級：☆☆☆☆(H)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：夢幻之星 II

秘技：ユース 竟然同時能夠出現 3 人，而且原本已經死亡的ネイ也能夠復活呢！

方法：使用此秘技時要特別的小心，有後大的可能會將所儲存在記憶體中的遊戲資料給毀掉，要特別的注意！在使用此秘技之前請考慮清楚，而且也要有所心理準備！！方法是組成了 4 人的小組之後，選擇「じょうたい」的指令中的「ならびかた」，選擇了之後，按十字鍵的上方不放，再按 C 鍵 2 次，出現了「ネイアスト」時，一選擇之後，ネア就會復活，而ユース就會出現 2~3 人，而若是 C 鍵按了 3 次以上的話，那麼就會出現ユース和ルドカ— 2~3 人，在戰鬥時要特別的留意，同樣的人有幾個，一人受傷，那麼其他相同的人也會受傷，而能恢復生命，同樣的人也會一起恢復生命力，此點請各位要多加小心。

等級：☆☆☆☆(E)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：第一滴血 III

秘技：在第二舞台，有一個秘密通道可以快速地到達後半段的地方哦，很方便。

方法：在第一滴血 III 的第 2

個舞台，將密碼工作人員救出來之後，向開始點出發走回去，此時向右上方的イ房走去，然後裝上 3 顆定時炸彈在左側的牆壁上，炸彈爆炸了之後，就會出現一個秘密的通道，只要一進入此秘密通道，就可以立刻到達後半的地方，要多加利用。

等級：☆☆☆☆(J)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：超級大戰略

秘技：在普通的遊戲之中，也能夠擁有最新兵器的哦~  
方法：在超級大戰略中，雖然有最新兵器的設定，但是卻始終都沒有出現，現在終於發現了使最新兵器出現的方法了。在遊戲開始時，選擇國家的生產使游標移動，接著按下 C 鍵 2 次，此時全體命令的組合會出現，接著就按控制上、左、右、右、上、A 鍵，此時就會出現最新兵器，如此一來，就能夠使用種種威力強大的兵器來順利地完成任務了。

等級：☆☆☆☆(P)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：閃電攻擊 II

秘技：打倒了首領之後，竟然可以得到 50 萬點的分數。  
方法：在 8 方向的自由射擊舞台，若是過關的時間越少，那麼所得到的分數會更多，如在 1 分鐘以內過關，就可以得到 25 萬點的分數，在 2 分鐘內過關則得到 10 萬點的分數，時間花得越多，那麼分數就會越少。另外在橫向橫軸射擊畫面，只要自場從頭至尾始終不倒任何一架的敵機，而

得到最後打倒了大首領過關的話，如此一來就可以得到 50 萬點的分數，而且每 10 萬點就會增加一支自機，也表示立刻增加了 5 架，如此不停地動，就可以增加數 10 架自機了！

等級：☆☆☆☆(K)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：超級大戰略

秘技：在遊戲的地圖中，竟然也隱藏了夢幻之星 II 中的「ネイ」面孔的地圖哦~！

方法：在遊戲中，選擇地圖中的 LDAD 指令，隨意地選擇一個地圖，接著再按方向鍵的下、下、右、右、左、左、上、上後再按 A 鍵，此時就會出現「TEAR OF NEI」的文字，也就是「ネイ」面孔的地圖，想不到也隱藏了這種地圖。

等級：☆☆☆☆(L)

類別：卡帶 (SEGA)

卡名：新夢幻仙境

秘技：在洞窟之中，隱藏了 10000 元的全錢哦！！

方法：在此教各位一個方法，可以立刻地得到許多錢並且盡情使用。在最初的地方，向西前進，會進入到一個洞窟之內，在洞窟之中，有許多的樹木，此時有一個地方，其中有一個地方都沒有種植樹木，在此場所調查一下，就能夠得到 10000 元，只要一找到的話，就能夠自由自在的去購買東西。

莫達比亞星的八位勇士

這是夢幻之星一代中的英雄們，將由您指揮其作戰。最終戰鬥的標準組合為你和無生物者、醫生、女戰士。

 <p>戰士。美麗又溫柔，在敵軍中不可缺少的守護</p>	 <p>醫生。是位強而有力的人，攻擊力相當驚人。</p>	 <p>悲的妹妹。是個生化人，由您負責長大，等級提升非常快。</p>	 <p>主角。擁有最佳的能力，您可得給他最漂亮的名字。</p>
 <p>小孩。行動迅速的女飛賊，真如可得到記錄書(ビブスファン)。</p>	 <p>無賴。對機械是一把罩，對機械人市道是超級擊破手。</p>	 <p>女戰士。漂亮的帶刺玫瑰，攻擊手法十分華麗。</p>	 <p>學者。對生物研究真。使用魔法非常，不過體力不怎麼</p>



出發之城 — 巴塞歐(パセオ)

拜歐系統異常出現

最近，老夢見1300年前亞莉莎和太陽王—達摩法魯斯決鬥的情形呢！懷著憂鬱的心情來到了控制中心，接到總督要您收回拜歐系統錄音機的命令。整個莫達比亞星會幾何時到處皆是魔導呢？由於總督執意讓您執行任務，所以一同出發吧。首先必需收集巴塞歐居民的情報，請到控制中心圖書室內和人談話。當您了解亞魯格魯星和莫達比亞星的相關資料後，就可離開巴塞歐市了。離開之前買些輕便武器和護依專用的スチールクロウ，最好買兩個給其裝備。

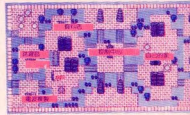
巴塞歐

您的家

在過程中可以將同伴集合起來。到通往其他城市之後，別忘了回來看看有沒有新夥伴出現。

控制中心

選擇有經驗、體量短和善思多群多類的朋友。



城的設施

有武器、防具等商店。各個城市販賣不一。

防具販賣	武器販賣	武器販賣
ハッドピア 199	モノメイト 21	ナイフ 100
カーボンブーツ 128	アムメイト 42	ゾウ 200
カーボンベスト 120	コンクイロイオン 18	メス 199
プラムコート 300	及びロオガリナ 130	スチールクロウ 32
カーボンシールド 540	赤いいのスガリナ 25	ボウガン 399
カーボンシールド 540		ソニックガン 582

重要商店

跳躍區

可通行此區任何城市。(第五卷)

複製研究所

死人復活的點。

# 夢幻之星 II 攻略

阿利馬亞城遭到破壞已成廢墟之地。在這裡可得知無法通過北之橋（有達拉姆擋道）之原因！由於達拉姆之女被誘拐了？那是否藏在工場廢墟呢？為了通過北之橋，趕快回到家中會見醫生物者。如果說找到被誘拐的女孩，那不就可通过北之橋了嗎！向修雷工場廢墟出發。一定要找到場內的毒蛋屍體，他身上有恐嚇信箋！

## 阿利馬亞

### 武器店

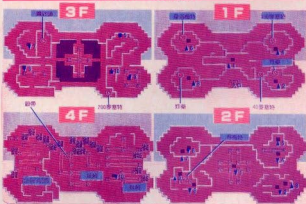
ダガー	200
スチールフロア	30
ソード	1500
セラミックナイフ	2800
ソニックガン	640
ショットガン	800

### 城的設施

ハイスクエア
テレポータービース



## 修雷工場廢墟



## 尼多塔

### 朝尼多塔(ニドの塔)漸！

在修雷工場廢墟取得2個炸藥(タイナマイト)和寶箱之鑰(ちいさなかぎ)在此可派上用場啦！帶著那封恐嚇信前往尼多塔。使用炸藥破壞入口處，遵行邊網來到了三樓中央。把恐嚇信交給狄夢，帶著她，說出迷宮向北之橋焦急的父親奔去，雖然結局悲慘，不過總算能通過北之橋了。



中的話，醫生將會進入行房。極速的修雷工場廢墟(シレン工場)設置

修雷工場廢墟(シレン工場)設置  
修雷工場廢墟(シレン工場)設置  
修雷工場廢墟(シレン工場)設置

找到達拉姆之女被誘！  
使用炸藥破壞入口的邊網，殺死守衛，即可通過北之橋。



## 拿取系統錄音機

終於到達拜歐系統了，是取錄音機音樂的時刻了。

## 音樂家

## 新城市歐普他諾 (オプタ)

在北之南事件結束後，醫生也加入作戰行列了，在城內可收集到有關系統異常的消息。而城內住著一位名曰阿巴奇諾的音樂家，向他請教（花點小錢）在這可學到一曲特殊演奏技巧（ムシカ）以後用處多多了！

歐普他諾的音樂家，只要付他2000元就會傳授音樂技巧。



## 歐普他諾



武器型	價
セラミックフロー	150
ソード	1200
セラミックナイフ	1600
ショットガン	600
サイレントショット	300

防具型	價
グラスギア	430
シルバーナイフ	300
グラスコート	300
グラスマント	420
グラスベスト	200
グラスシールド	1000

道具型	價
モンスイト	70
アイメイト	40
アンティボイズン	15
おひのオカシナ	150
まよひのオカシナ	70

販売店	資料店	調理店	研究所	製薬

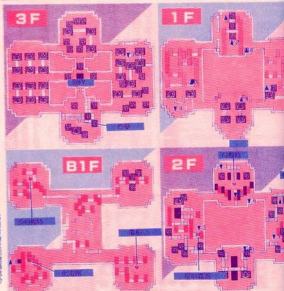
## 潛入拜歐系統 (バイオシステム)

拜歐系統的入口處也是需要炸藥破壞的。建築物內敵人非常強悍。而且令人擔心。順序在三樓前進，拿著找到的炸藥破壞中央地下一樓落穴的大門，從落穴中下落到系統錄音機前進。系統錄音機位於右上方，請小心通過會損壞的紅色部份。



系統錄音機位於地下一樓中央的入口處。

## 拜歐系統



# 夢幻之星 II 攻略

## 克耶理斯

傑曼 (ゼマ) 與克耶理斯 (クエリス)

要往拜歐系統的南方就必須使用圖書館取得的門卡。在傑曼城可得知水上機車的情報。這種交通工具好像在傑曼南方的羅弄垃圾場內。而克耶理斯城更是隱藏玄機，在此城的一個特殊研究所裡，某個研究人員正需要馬魯野理赫的藥子來製造口香糖呢！



馬魯野理赫普?



此人正在研究馬魯野理赫藥子的結構，有了水上機車就可幫忙忙了。

威的設施

武器庫

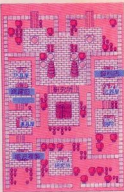
タータメシー	500
ババオラボ	300
テレポーターサービス	100

防具庫

道具庫

サタンメット	3000
サタンメット	3000
レーザーブレード	3000
ガラスエース	1000
ミラージュシールド	8000

モノメイト	20
アンメイト	20
アムメイト	10
アンティボイズン	10
おののオクリナ	100
まよいのオクリナ	20



## 傑曼

透過跳躍器使得人與人之間的距離不在如此遙遠。為了取得口香糖必須以此向克耶理斯進軍，再向羅弄垃圾場取得水中機車。



威的設施

武器庫

タータメシー	500
ババオラボ	300
テレポーターサービス	100

ムフ	1400
セラミックブレッド	2000
スライサー	2000
レーザータイプ	4400
カノン	2000
ボイズンシールド	1700

防具庫

道具庫

サタンメット	3000
サタンメット	3000
レーザーブレード	3000
ガラスエース	1000
ミラージュシールド	8000

モノメイト	20
アンメイト	20
アンティボイズン	10
おののオクリナ	100
まよいのオクリナ	20

## 羅弄的垃圾場

從下面入口

1F

從上面入口

2F

這個建築物分成上下二部份。

摩達比亞

↑有許多摩達比亞。

愛相

這時的買物價格

買物便宜

買物便宜

買物便宜

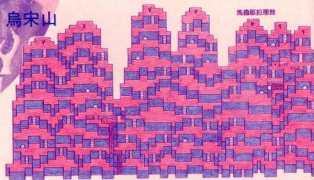
由克耶理斯城向下方的羅弄垃圾場前進，進去後往旁邊繞下去進入第二個入口，找到了摩達比亞多該幾次話，出了垃圾場就擁有水上機車了。





拿到水上機車後，就可以從克耶羅斯城左邊出海的「橋」上取得馬魯魯的「香糖之草」。這個草可以製作水中口香糖的原料，趕快送去克耶羅斯城！研究所人員會將其製成水中口香糖（マルエラガム）並送給您。這是下次行動的必需品！

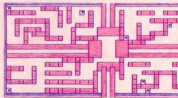
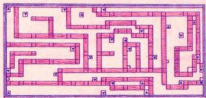
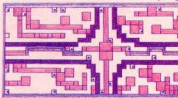
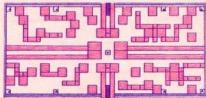
## 烏宋山



馬魯魯的房間

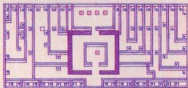
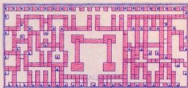
## 水源地與阿梅塔斯

從巴塞歐城向上出海後往右邊走（島的正北方）使用水中口香糖通過水源地即可到達阿梅塔斯。進入此氣象系統後就往最上層的系統電腦前進。在適當樓的中心處，您可愛的妹妹將……別太難過，在阿梅塔斯爆炸後快點回到巴塞歐城吧，漂亮的女戰士在您家等著您呢！



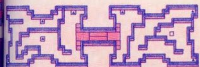
# 夢幻之星 II 攻略

前往紅色水壩入口之右邊比亞達市(ピアタ)  
內石上四個花園向下沿路走(醫院左邊)可見劍三座  
高塔。從中間高塔進入塔內，於二樓處試彈鋼琴(ム  
シカ技巧)開門。從內部取得4張磁卡(ブルー、グ  
リーソ、レッド、イエロカード)。



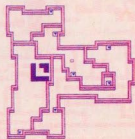
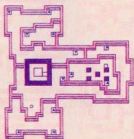
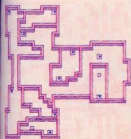
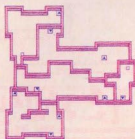
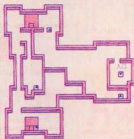
## 紅色水壩(レッドダム)

為了防止莫它比亞遭水淹，就必  
須去破壞3樓的中央系統電腦。您レ  
ッドカード可得帶著，而且此座水壩  
的寶箱也得費心去找找！

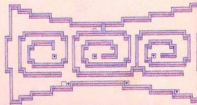
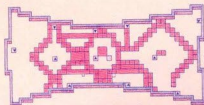
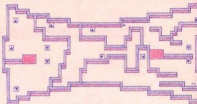
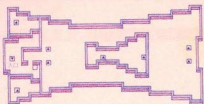


## 藍色水壩 (ブルーダム)

和上述的理由一樣，帶著藍色磁  
卡衝向5樓的系統電腦，快把藍色磁  
卡插入主電腦內，莫它比亞星就有水  
了。另外，寶箱被漏了！



## 黃色水壩

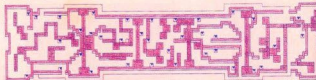
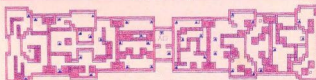


黃色水壩（イエローダム）有不少防具可在內部取得。此塔的系统電腦位於4樓中央。

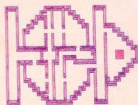
綠色水壩（グリーナム）是座很難闖進去的水壩！當綠色磁卡插入這座水壩系統電腦的時候，水再盛的灌滿了美達比亞星，但是怎麼搞的成與身上的裝備竟然不見了，而且還被送到凱拉內部呢？

在凱拉內部毋須擔心，朝右方前進來到右下角系統電腦處即可脫離險境了。（使用調查）趕快回到總督部接受歡迎吧！

## 綠色水壩



## 凱拉電腦中心



現在旅程進入後半戰了。回到控制中心（選擇第三指令おくじょう）前往特提利斯第三行星吧！（デソリス星）

# 夢幻之星 II 攻略

## 死街 斯克雷(スクレ)

從宇宙船下來的勇士們，離開死街斯克雷正在街道上。雖是地二層的街道却絲毫沒有人的踪跡。在滿佈敵人的街道上一定要找到アゾクハルト(翻譯帽)，有了這個秘密寶物您只要裝備上就可和領利星人交談囉！

亞美庫帕魯村：

A→A→B→B→C→  
D。

伊葉歌索村：

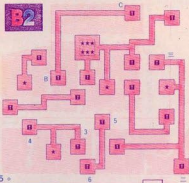
2→2→5→5→6→  
7。

卓依莎村：

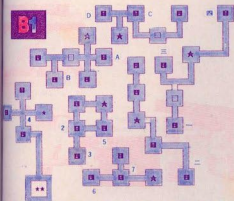
四→二→二→三→  
四。

廢墟：

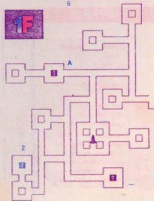
2→2→3→3→4→5。



## B1



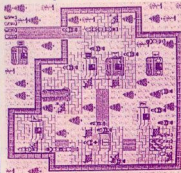
## 1F



冰之星

此星上有3個村子即卓依莎村(ソーサ)、亞美庫帕魯村(アウクパル)、伊葉歌索村(イエオソ)和一個廢墟。如果從亞美庫帕魯村之左方冰雪與裂縫街接處，有個通道可進入地底之中。

## ● 卓依莎村 ●



## MENU

### 武器屋 防具屋 道具屋

武器屋	防具屋	道具屋
■ セラミックソード 1070	■ もくろく 2000	■ もくろく 20
□ レーザークナイフ 1400	□ ラコニアピア 2000	■ エルメイト 100
□ ラコニアソード 1600	□ ラコニアピア 3000	□ エリクソウガナ 100
□ ラコニアライサー 1400	□ エリクソウガナ 10	□ 0 0
□ レーザークナイフ 400	□ ハルムガンブール 900	□ 0 0
□ エルメイト 3000	□ セラミックソード 1	□ 0 0
□ エルメイト 3000	□ ラコニアソード 1000	□ 0 0

## 伊葉歐索村



## 亞美庫帕魯村



### 武器屋 防具屋 道具屋

もくろく	価格
■ 剣	100
□ エーサーライザー	470
□ ラココアソード	1640
□ ラココアソード	2060
□ 刀杖カシ	7000
□ レーサーカシ	7000

もくろく	価格
■ シールド	80
□ ラココアシールド	1600
□ ラココアシールド	2000
□ ガードブーツ	1000
□ ラココアブーツ	1200
□ ラココアブーツ	1600

もくろく	価格
■ アイテム	100
□ 魔法の杖	1000
□	1000
□	1000
□	1000

### 武器屋 防具屋 道具屋

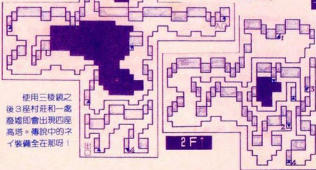
もくろく	価格
■ ブレード	100
□ サラシブレード	1000
□ ラココアブレード	1600
□ ラココアブレード	2000
□ アンドロメダ	1700
□ 刀杖カシ	4000

もくろく	価格
■ ラココアシールド	1600
□ ラココアシールド	2000
□ ラココアブレード	1600
□ ラココアブレード	2000
□ ラココアブーツ	1600
□ ラココアブーツ	2000

もくろく	価格
■ アイテム	100
□ 魔法の杖	1000
□	1000
□	1000
□	1000

↓1F

## 庫雷拔斯地道 (クレベス地道)



使用三棱鏡之後3座村莊和一處廢墟即會出現四座高塔。傳說中的ネイ裝備全在那呀！

→3F



找到三個村莊後，進入亞美庫帕魯村左方洞窟之後即可進入冰雪之塔。在地一下喚醒了魯茲（ルズ為1代主角一），由其口中得知最終作伴的敵人真是……？

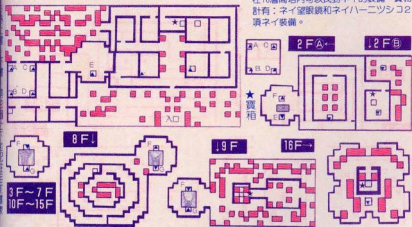
必須趕快取得傳說中的ネイ系列裝備，才能和魔王對峙，拿著魯茲送的三棱鏡（エクス）到塔外使用吧！

2F

# 夢幻之星 II 攻略

## 1F 庫亞拉恩塔(グアラリ塔)

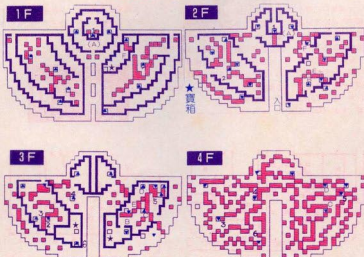
這座高塔會在伊葉歐索村附近出現。在16層高塔內可以找到子イ的裝備。寶物計有：ネイ望眼鏡和ネイハーニツシコ2項ネイ裝備。



## 美諾普塔(メノープ塔)

這座高塔出現在亞美巴魯村附近。在塔內可取得兩樣ネイ裝備。

寶物計有：ネイ王冠、ネイメット、エのパンダナ



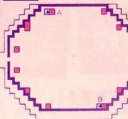
## 拿帕魯塔 (ナパール塔)

這座塔位於廢城右下方附近。在此塔內可得兩字イダ和ナイエーメル2種裝備。

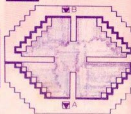
從A上樓，依順序方向繞至頂樓。出了頂樓向上直走至缺口處，向左邊往下跳至3樓。下樓至4樓，在2樓取得寶物。

從右上樓，依順序方向繞至頂樓。出了頂樓後向下直走至缺口處，從右邊往下跳至4樓、3樓，在2樓取得寶物。

1F!

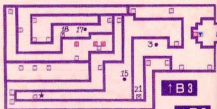
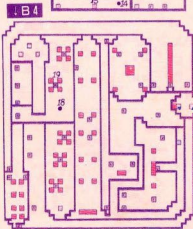
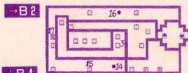


5F



## 依庫德塔(イクト-塔)

在卓依那村附近出現。在這塔內可得ナイ槍和ナイ薄切機，因此必順努力尋找！此外，尚有電流槍、火焰杖等為了向諾亞塔(ノア塔)前進努力提升等級吧！



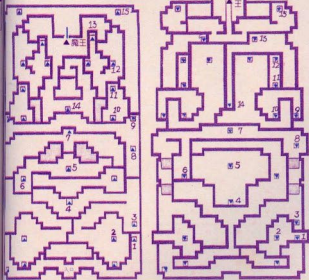
●……黑圈為  
落陷後所在地

# 夢幻之星 II 攻略

打倒中頭目達摩法魯斯  
就可向最後控制亞莉莎  
的邪惡魔王桑普雷伊索  
挑戰了！

2F  
1F

▲ 高特定敵人



終於要面對桑普雷伊索！要確實回復體力。請找魯法恢復體力後再前行挑戰！如果您沒有收集8項子裝備的話，最強的奈伊ソード就無法從魯法那得到，把這把利器裝備上吧！



魯法會補充您體力。



達摩法魯斯比前作更強勁更強勁！



最後之戰就此展開。

## 指令解說：

あたらしく：ゲームをはじめ、重新開始玩。

ゲーム① つづきをやる：繼續上次旅程。

データをけず：消除檔案。

A 鑰談話 B 鑰取消指令 C 鑰決定指令項目

一般指令：

アイテム：道具和密寶。(最多每人可擁有16個)つかう：使用、わたす：轉移、ずてる：丟棄。

じょうたい：狀態、ステータス：基本資料。

ならびかた：調整我方隊伍順序。

テクニクワ：特殊能力

つよさ狀態

あたま：裝備頭部陣具、みぎて：右手裝備

ひだりて：左手裝備 からだ裝備中的服裝

あし是脚的裝備。

そうび；買下東西時使用此指令裝備及、防用具。

たたかう

戰鬥指令：

たたかう攻撃あわれい；行動。可選擇對敵的攻擊方法，由4個標誌表示；由左至右為攻擊、特殊能力、使用道具、防禦。てつたい；撤退。

特殊指令：

在控制中心有三個指令分別為ともだちのてせ；伙伴之屋、ライブラリ；圖書館、そとへでる；離開。

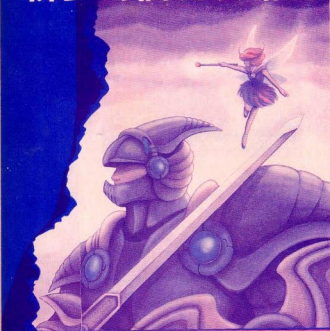
伙伴之屋其他2個指令：

にもつを あずかつてほしい；存放物品、にもつを ひきとりたい；提取物品。



提供者：SD

# 新夢幻仙境攻略篇



⚡：電場。 □：箱子。 □：電梯入口。 □□：傳送門。 ↑：通往上一層。

M：磁力場(使你暫時無法移動)。英文字田：特殊地點，以■顯示其位置。

↓：通往下一層。 |：閉道。 ○：破除頭目法術之光。

P：毒針(中毒)。 B：炸藥(生命點減半)。

## 一、遊戲須知

遊戲開始後，有一些基本上得知道的常識，先在這裏向各位說明一下，免得在攻時時不明不白的死去。

1. 食物：人物一天要吃二餐；13：00 一次(午餐)；19：00 再一次。若時間到了仍未進食，生命點數就會逐漸降低，到死為止。所

以平常在外最好帶二份食物。時間到了，人物(就是指你所控制的人)會自行取食，毋須使用食物。有些陷阱會使人物提早進食。

2. 中毒：當人物中毒時，生命點數會直線下降，須立刻用法術中的解毒術(げどく)或服用解毒劑(どくぎ)去毒，否則進入旅店睡一覺也是可以的。人物中毒時，螢幕右方的白框會轉為紅色。

3. 睡眠：人物到了 23：00 就需要睡一覺了。若你仍在外交打敵人，則攻擊力會下降，使你幾乎打不任何敵人。

4. 連發：在遊戲剛開始時，打開櫃上的連發的確有必要；但是在天空城鎮買到了戰士之石(世しのいし)，那就不需要連發了。戰士之石就是程式內設的連發設備。

5. 物品：大部份的物品在原文說明書中均有提及及其用途，請自己翻下，再加一點想像力，就大概知其用途為何了。

6. 戰利品：當打倒敵人後，往往得到一些武器或防具。這些東西重量都不輕，往往使你寸步難移(請參閱下一章)，你可以把它們棄在路旁，但別想撿回來。

7. 遊戲操作：

①START：暫停／繼續進行遊戲。

②A：在城鎮中表示和面前的文談；在城鎮外則代表使用武器。當視窗打開時，A 鍵可用來選擇項。

③B：按下 B 鍵可使人物搜索前站立的地方。若人物站在箱子前，就代表開啓箱子。當你站在處聽到一陣奇怪的聲音傳入耳際，就該按 B 鍵搜索一下。若在外交按 B 鍵不放，人物會蹲下發子彈，(對魔王或頭目無效)十分值得加以善用的一項按鍵。



④C：開啓／關閉視窗。視窗可容許你施用法術。使用物品、看人物狀況或調整遊戲進行速度。8. 儲存遊戲進度：簡單：花 10 元到旅店睡個覺；或是在野外使帳篷即可。

畫面介紹：如下圖。

■ 主畫面	Lift	—生命點數
	Attack point	—攻擊值
	Magic point	—法力點數
	Armorclass	—防禦點數
	Day	—耗費天數
	Time	—目前時間
	STATUS	

## 二、重量：

超級夢幻仙境（以下簡稱 SX）最麻煩的一點，是每一件東西都計算重量（甚至錢也不例外）；而你能所背負的重量又十分有限。這樣一來你明明有一大筆金錢，卻又只能看著商店中尖銳而強力的武器乾瞪眼，就只因你拿不動！

現在麻煩你打開視窗，查看人物狀況（選擇じぶんをみる），按一下 A 鍵，然後查看もてるおもさ一項後的數字。這字就是你目前所能背負的最大重量，可隨等級的昇昇而逐漸增加。いまのおもさは你身上所有物品的總重量；若身上的總重量大於你所能背負的最大重量，則人物的行動速度會立刻減慢，直到你丟棄了一些物品，或是用掉一些東西，使重量減輕，人物的行動速度才會恢復原狀。

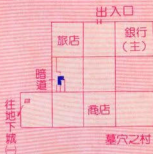
甲冑有輕有重，但通常是重量越高的效果越好，請依照你所能背負的重量斟酌購買。武器可分投射性武器和近距離武器二類；前者雖可及遠，但是威力遠不如近距離武器（除非你拿到最強的投射性武器，那自是另當別論）。後者威力雖大（尤其是開連發之後），但得冒著和敵人火拼的危險。在什麼時候用什麼武器，攻略一章中都會略為提及。但是如何依照你目前的狀況來選擇武器，卻是進入攻略過程以前必備的知識。

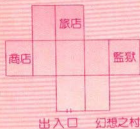
請查看人物狀況中つかいこな

す一欄後的數字。這個數字是你目前所能持用武器的重量限制；可隨著等級的提昇而增加。例如你目前つかいこなす後的數字為 3000，表示你只能使用重量在 3000 克以下的武器，如果你硬要使用 3000 克以上的武器，嘿嘿，保證你的攻擊值直線下降，連最弱的敵人都沒法子對付。另外，使用威力較弱的投射性武器也有可能扣損擊值，宜多加注意。

## 三、城鎮：

在攻略一章中附上了 SX 中四個城鎮，以及水之城、天空城的簡圖。因為這些地點不會遭到任何危險，所以只簡單的以文字說明了一下各處的商店、重要人物或建築。若圖上有特別值得注意的地方，會在攻略一章中詳加說明。





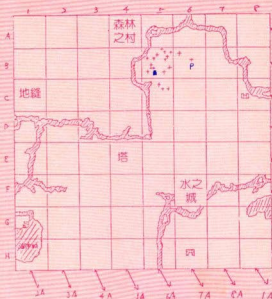
四個城鎮中均有商店出售一些必備的用品。有些商店只賣物品而不收購舊物；有些商店則會出較低的價錢購買你身上的裝備。當你在選購物品時，螢幕上會出現該物品的售價、重量及你身上擁有的金錢數量，讓你決定是否要買下該物品。欲退出商店，只須連續按下B或C鍵即可。（PS：かいにきた為購買；うりにきた為出售你身上的物品）

## 四、攻略

現在要開始講述敵人在三天苦練過關的經過了。或許敵人所述的過程會和各位的歷程有少許出入，但是應該不會相差太多。如果你曾經玩過任天堂版的夢幻仙境3代，不妨自己試著玩玩看。

1. 遊戲一開始時，你會站在森林之中，首先到商店中購買一項武器（建議你買一隻匕首ナイフ）、一具甲冑（皮甲）吧！然後再買一份食物，就可以走出森林，開始練功了。

2. 請關閉日文說明書後幾頁，可以找到二頁怪物圖像。其中一類為善，一類為惡，打死善莫的生物會扣減人物的良心點數（こころ），會影響你購買物品時的折價率。不過，SX在練功上的需求十分高，相對的你也能夠賺到用之不竭的金錢，所以建議你看到能殺的敵人就殺（後文會告訴你如何補救），千



## 世界全圖

萬別客氣！

由於你現在只是第一級，所以小心避開四處行走的食人樹（葉子枯黃的樹木），而且別靠近它，否則會被它吐出的子彈擊中，儘量找那些四處行走的黏蟲（スライム）下手。當畫面轉為黃昏時，檢查一下個人狀況，看經驗值是否累積到100點了。若經驗值仍然不足100，請回到森林之村的旅店中睡一覺（順便存下遊戲進度），第二天再出城練功。若經驗值到達100點，請到神殿去晉升到第二級；神殿同時也會告訴你下一次昇級要多少經驗值才夠。

3. 請努力提昇等級，並依照你目前的能力適當的更換武器或甲冑、盾牌……等防具。如果你已經能夠使用短劍（たんけん），建議你在塔的第一層發揮鋼鐵傷敵（就是用武

器攻擊牆壁另一側的怪物）的技巧，以賺取更多的經驗值。由於你目前的武器太短，可能只有刺殺下牆壁另一側敵人的能力（就是由往下刺，才能刺穿牆壁），請小一點。

4. 當你的等級昇到四、五級時，到世界全圖中的5B處，站在圖標紅點的地方。若螢幕右下角只現一行日文訊息，表示你目前等級仍然不夠，腦力不足推開通往穴之村的通道。請回頭繼續提昇經驗數，並記得要和森林之村的居民多談話；當你再度昇級的時候，再到5B去試試看。

5. 請來到這裏，我們不妨先來看看世界全圖有什麼比較古怪的地方。首先最值得注意的是在1G有一箱子，裏面放的是換錢機（兩枚），可幫你把10枚10元的

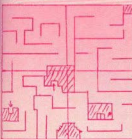
得成一枚 100 元的硬幣；10 枚 100 元換成一枚 1000 元，以減輕你所背負的重量。錢幣的面額最大是 1000 元；所以換錢機無法幫你將 10 枚 1000 元的硬幣換成一枚 10000 元的硬幣。若你覺得錢太多太重，可以先存到銀行去（但得進入墓穴之村）。



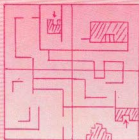
L 1 Tower



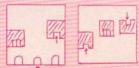
L 2



L 3



L 4



↓  
往天空城  
L 198



L 200

1H 標示了湖中城，但是如果你現在匆匆趕去，可能只看到一片藍色的湖水，別急啦！要城市從湖水中浮出來還得花一番功夫呢！C 的地縫千萬別落下去，除非你身穿太空衣，否則定是死路一條。

6F 的水之城不會為你開啓吊橋，所以你暫時還無法進入城內；BC 的傳送門目前只能把你傳送到一些無用的荒島上，目前也派不上用場。6H 有一個洞穴，進入之後又可看到二個洞口；右側的洞口目前進不去，左側的洞內提供了背景音樂的音效測試，可讓各位聆聽 SX 中的悠揚樂章。

現在我們來看看一個較怪異的地方；如果你從 8A 向右走，照理是該回到 1A 才對，但是你會發現你走到了 1B！不知道是原作 T&E 公司一時糊塗還是執意如此，你從

地圖最右側向右走，一定會到達左側的下一格；從地圖的最下方往下移動，則會到最上方的右邊一格。請各位玩者多加注意，以免迷路。

6. 當你能夠推開 5B 的墓碑之後，首先到墓穴之村右上角的銀行去辦理登記手續（有點錢進去！），然後你可以得到一張適用於所有銀行的帳簿（つうちょう）。接著到商店中購買一些武器（最好買長劍忍がいけん，這樣在塔中更可發揮隔牆劍殺的功夫），然後開始準備探索塔的全貌了。

7. 塔原本有 200 層；但是 Mega Drive 的 SX 簡化成 7 層；省略了 193 層。一進入高塔後，你可以看到所有的迷宮均以牆壁組成，所以在地圖上標示的線條都是代表牆壁；空白部份才表示通道。有些牆壁是空的，看起來和一般牆壁沒兩樣；但是你可以毫無困難的穿過去。這些牆壁在地圖上均以紅線標示，可以讓你少繞一點路。

8. 當你上到第 3 層時，可以發現多出了二種敵人；分別是說明書中的きゆうけつぎ及金黃色的バババ。這二種敵人的攻擊力都不低，但經驗值卻是塔中所有敵人最高的。但是要如何才能安全的殺死它們呢？答案仍是那句老話：隔牆偷敵。建議你在上第 3 層的地方練功，那裏是一個還不錯的地點；不但牆壁右方的敵人很容易走入你的武器攻擊範圍之內，而且只要防守上方而來的敵人，自己受傷的可能就會大幅降低，防守容易。當你已能對付塔中的敵人時，就可以朝第 4 層前進了。

9. 當你從第 4 層走入向上的樓梯時，螢幕上會問你要不要開啓電梯的開關；若你回答好（はい）的話，你會被傳送到第 2 層，當你走至電梯前，電梯會自動開啓，並問你是否要搭乘，以及欲前往的樓數

# 新夢幻仙境攻略篇

。若你回答不(いいえ)，則電梯要等到你打敗三頭龍之後才會自動開啓，而你仍會被傳送到第2層。建議你回答好(はい)。否則先殺三頭龍(步驟16)。

10. 回到第2層之後，你可以視自己是否仍拿得動物品而去開啓左方的箱子(要繞迷宮)。箱內是まほうのおまもり，可增加你的法術能力。現在走到電梯前，上到198層，然後看看螢幕最下方，是不是有一片雲連在中央的拱門上？那片雲是實體，可以直接走上去，直通天空城鎮。

11. 在天空城鎮的旅店睡一覺後，回到塔中直上第200層。在200層有一隻獨眼的圓球怪物，只要避開它眼睛放出的射線，就可以不費力

跳下。藉著雲之石的力量，你可以毫髮無傷的落到水之城的城門口，直接入城。

13. 由於你身上沒有任何國王感興趣的東西，所以國王絕對不會命令看守藏寶室的守衛讓你進入藏寶室。不過，在地圖上標示B點的地方搜索一下(按B鍵)，可以拿到一張身分辨識牌(あんしょうカード)。有了它，你日後就可以自由出入水之城了。

14. 離開水之城，回到墓穴之村內。看看你目前是否能夠使用聖劍(せいなるけん)及鎖子甲(くさりよろい)，如果可以的話，你在地下城中生存下來的機會就會高得多。

15. 在商店買下油燈，再帶一份食物。若你還有餘錢的話，回到森林之村把法術學全(戰士和強盜只會六種法術)。然後走入地圖上標出的紅色暗道，你會看到一個滿地都是

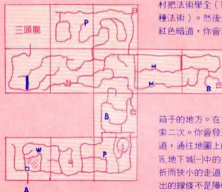
明的功能。在地下城(-)中共有六個箱子，裏面大多是一些較昂貴的武器或防具，以及一些騙人的物品。騙人的物品怎麼區分呢？很简单，只要一使用這類物品，螢幕上就會出現不斷閃爍のははは……訊息。表示作者和你開了一個小玩笑；只要把這類東西丟掉即可，毋須多加理會。

除了箱子以外，你可以看到地圖上標示了許多紅色的英文字母(如P、M、B等等)。這些地方千萬別去，都是佈滿了各式陷阱的地點。P代表該地會使你中毒(Poison)；M表示該地點會困住你，使你暫時無法移動(必須不斷移動面對方向才能脫困)；B則表示該地點會把你的生命點數炸掉一半。

18. 當你覺得你目前的功力已經很不錯的時候(至少地下城的怪物不會對你造成重大威脅)，停止練功的過程，回到地面上把聖劍賣掉，購買一柄投射性武器(こがたのゆみ)，然後到地下城(-)的左上方，經過紅筆標示的暗道後即可找到三頭龍藏匿的地方。

19. 三頭龍全身刀劍不入，只有在它張口吐出火球時把武器射入它口中方能奏效。雖然三頭龍不會跑到畫面下方攔你，但是如何能及時避開火球，又能把武器射入龍口，相信各位精於動作遊戲的玩家定能輕易的找出三頭龍的動作規則。當你對一個龍頭施加了足夠的打擊後，龍頭會齊根斷掉；把三頭龍的三個頭一一斬斷，三頭龍才會死亡，地面上也會出現一個箱子。

20. 首先確定你擁有開啓箱子的しゆうとく(法術)，然後搜索箱子，螢幕上出現三個選擇；第一個是直接用手開啓；第二個是用法術開箱，第三項是不開箱子。請選擇第二項用魔法開箱，可取得一項物品(好像是龍牙吧！)。



地下城(-)

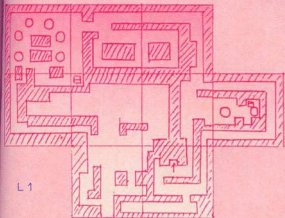
的打倒它。圓球怪物死後，地面上會出現一個箱子，裏面是雲之石(くものいし)。

12. 回到天空城鎮，到商店買二、三份超級燈油(スーパーオイル)及一些裝備(戰士之石，十字架)，然後進入天空城鎮中央的天空城。一進入城內，立刻向左或右轉，走在城外的雲上，然後繞到城後雲的空隙旁，走入雲的空隙之中，投身

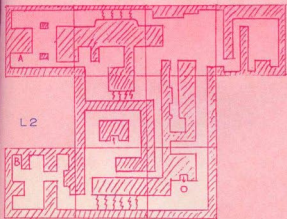
箱子的地方。在左上角的箱子上搜索二次。你會發現箱子下有一個通道，通往地圖上的地下城(-)。

16. 地下城(-)中的通路大部分都是曲折而狹小的走道，所以在地圖上繪出的線條不是障礙物，而是通道！請各位玩家別誤會了。地下城(-)中的敵人都十分強悍，尤其是紅色的幽靈，不但有穿牆般的能力，而且攻擊時還是使用長距離武器，又快又準又狠；打了你之後又會穿牆遠去。白幽靈雖然攻擊力和經驗值均比紅幽靈高，但是只要你不丟棄它，它就不會來煩你。

17. 一進入地下城，一定是伸手不見五指的(只能看見身邊一小圈的景物)。打開視窗，使用在天空城鎮購買的超級燈油，油燈才能發揮照



L 1



L 2

21. 回到水之城城門，當守衛要求你出示證明時，使用你方才找到的身份證明卡（あんしょうカード），吊橋會立刻放下。入城參見國王後，國王會以藏寶室中的珍寶與你交換身上的龍牙。走入寶庫入口（阻擋的守衛會自動讓開），拿取 A 點箱內吉姆的卷軸後（ジムのまさもの），離開水之城。

22. 到達世界地圖上標示 1H 的湖泊下方，使用吉姆的卷軸，湖中城就會浮現在水面上。

23. 湖中城內的敵人是自動追蹤砲台及守衛機器人，實力都非常之強。若實力不足最好別冒然進入。你的主要目標是拿一件掛在第 2 層的太空衣（うごゆうふく）及一個太空羅盤（うちゅうコンパス），

其他物品均可不顧一顧。太空衣在地圖上標 A 的地方，但是四周均被電場所封住，所以必須先摸到 B 點把電場關閉（但畫面上仍看得到電場，只是失去效用），才能取得太空衣。拿到太空衣（十公斤！）之後，把身上的防具（頸蓋、甲冑、盾牌）全部丟掉，因為這些東西無法和太空衣同時使用，再取得太空羅盤（在第 3 層上方）後，即可用傳送法術離開湖中城。

24. 到 1C 的地縫上，走入地縫之中，你會進入一片太空中。使用太空羅盤，依照羅盤所指示的方向前進，可找到一艘太空船。太空船內的敵人都是實力派的，務必小心應付。你只要到地圖上標 A 的地點看一下電腦訊息，然後拿取 B 點的物品（つのぶえ）及 C 點的武器（是最強的弓箭）及一個頸蓋（ようせいのかぶと），就可以由 D 點的傳送器傳回湖中城第 3 層了。在你離開湖中城以前，不妨到 C 點的電腦前看看訊息。

25. 回到墓穴之村的地下城（-）內，到 W 的地方可以看到一段文字；然後在左下方的 A 點搜索（地圖上畫不準，請你自行試試），可找到一枚護身符（じげんのおまもり），回到地面，朝 8C 的傳送門前進。

26. 藉著你剛剛找到的護身符之助，傳送門會把你送到另一塊大陸上。為了說明方便起見，我們別管日文名稱的意義，直接把這塊陸地稱作幻想大陸。

27. 幻想大陸上比較古怪的地方有四處。1E 有個洞穴，進入之後可傳送回原來的世界；3E 的洞穴被封死，一靠近就會中毒。5B 有塊巨石，搜索之後發現石塊似乎可以移動。3C 則是幻想之鎖的遺址，你必須站在 3C 中標示 A 的小島上吹奏つのぶえ，才能進入幻想之鎖。

# 新夢幻仙境攻略篇

為進入幻想之鎮後，買一、二瓶聖水，然後用傳送法術傳回森林之村，走到A點的木樁之前，用聖水打破柵門，可進入地下城(一)。

(在進去之前，把心練到100才可)。

為地下城(一)的箱中放了一把火焰劍(是放射性武器)，重僅3000克，威力僅略遜於你在太空船得到的強力武器，不可不拿。另外，在地下城(一)左下角的A點或B點向左走，會到達右方標著A點和B點的地方(左右相通)，請各位玩者稍加注意。C點是個向下的「假」通道，不但無法通往任何地方，還會被炸二次，少去為妙。

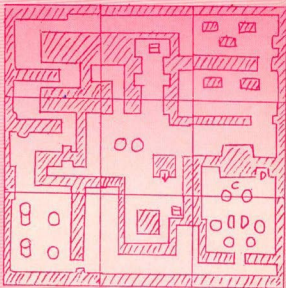
D點是一隻看守著寶物的妖怪；若你現在冒然去找牠，可發現這傢伙是打不死的，生命點數會自動補滿。要破除附在她身上的防護力量，你必須先走遍地圖上標示L的五個地點(走到一處，畫面會閃一次)，再去對付那隻怪物才有法子除掉牠，之後可拿到バラリスのそう。

為把等級提昇到23級以上，然後到幻想大陸右上方5B標示B點的地方，待天黑後(可用法術じかん使白天變黑夜)使用バラリスのそう，可進入最後一個迷宮。

為這個迷宮是地下建築，共有5層，你目前置身於BF1。你只要先拿右上角的箭，再一路衝到BF3；然後到A點去看一下訊息後，再到BF4的B點，再回到A點。之後直衝BF5的D點，魔王才會現身。

為在走入D點之前，建議你先把生命點數補滿；若身上有まやかしのくずりの話立刻使用，再把遊戲速度調為次快。這樣的組合可使打敗魔王的賭算提高一點，因為這傢伙不太容易對付！

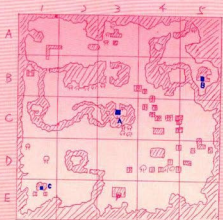
為魔王現身之後先打破牠背上的四個腫瘤，然後魔王才會停止四處移



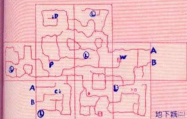
L3 湖中城

動。接著對牠的嘴巴射擊似乎沒什麼作用，敵人大約打牠20秒鐘左右仍無反應，就衝入牠的大嘴中四處亂撞才把牠打死。各位玩者不妨自行試試看是否有更安全的方法致

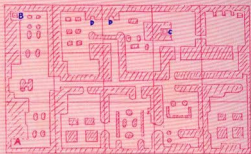
勝。  
為魔王死後，若你再度進入遊戲，會發現所有怪物都絕跡了。世界地圖上6H內右方的洞口進入後可重覽一次結局，GAME OVER!!



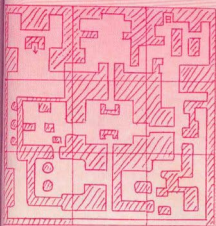
幻想大陸



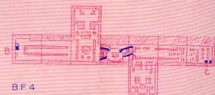
地下路



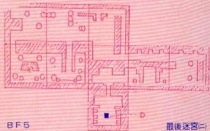
太空船全圖



BF1

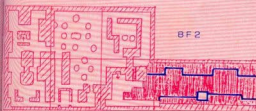


BF4



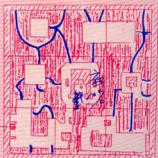
BF5

最後迷宮



BF2

往電梯



最後迷宮

BF3



隴流忍術秘傳之書就在這裏!!

# 超級忍

# THE SUPER SHINOBI



## 習得華麗的隴流體術・忍術的所有秘傳!!

SEGA 五代隔了許久才推出的真正動作遊戲「超級忍」就如字面所示，可說是電動版的超威力提昇版本。要通過各種敵人的攻擊和大量的陷阱，並要擊退等在最後關卡的首領，救出最愛的未婚妻嫁款可，就

必須要作戰和技巧。首先，要通過全部8關，若不先學會基本的技巧，就無法和敵人決勝負。以下是婚期西要到達敵方忍者之處所必須具備的技巧，同時也是最重要的技巧。

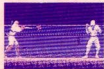
### 選擇適合自己能力的模式

SEGA 五代的遊戲可以利用選擇模式自由設定，如果你想完全過關，首先就要選難易模式，使手裏劍最高可到90發，如此即可平安過關。

▶ 自選測試模式也收漂亮。



▶ 敵人高度感強烈，完全沒有變化



▶ 以手裏劍O來說的話，連百發也知道要躲避敵人的子彈。

### 跳躍技巧是最重要的

跳躍技巧是通過此遊戲的關鍵，這句話一點都不為過。藉著按鈕時間的長短，可以做相當微妙的跳躍。使用小跳躍的話，就可以毫無準備地打倒在上段的敵人。此外，另一項重要的技巧是「八雙飛騰」。如果能完全掌握此一技巧，那麼「浮身術」就不需要了。要過關就要確實地重覆操作「八雙飛騰」的技巧。



▶ 華麗的跳躍動作，小跳躍，就可以乾淨俐落而解決上方的敵人！

▶ 自選多地方是未用「八雙飛騰」做連續跳不能過關。



▶ 在最高處按鈕！時機即是關鍵所在。



▶ 時機不對，就算法配上較高的位置。



▶ 體驗自由自在的跳躍！

## 收拾敵人和秘寶盒

這個遊戲比較令人頭疼的地方是手裏劍有彈數限制。如果接近秘寶盒再以苦無來應付，則可以節約很多數量。此外，對付敵人時，如果趁敵接近

做內搏戰，則可以毫不費手裏劍而將之打倒。如果一面前進又受煩惱，則手裏劍常常會不夠用，所以如果想毫無遺憾過關，就應該極力節約手裏劍。衷心地勸告玩家不要隨意地遠射，以免入不敷出。



↑苦無的攻擊比手裏劍更強。



↑若處於平常狀態，就盡力一躍。



↑忍者的刀影相當令人驚訝。

## 八雙手裏劍是稀有寶物

手裏劍向八方亂飛的「八雙手裏劍」的技巧具有絕大的威力，但是，使用1次就消耗掉8發手裏劍。如果毫無意義地遠射，瞬間手裏劍就會用光了，所以，希望玩家只在適合使用時才用。除非為了確保着地時的安全，否則，用「八雙手裏劍」對付小怪實在是太浪費了。用普通的苦無應該就可將對手打倒了。



↑原本並沒有這麼多的手裏劍。



↑1次就消耗8發，真可惜。



↑飛到苦無的距離若有如不安，這體裁方便。



↑威力提昇時的「八雙手裏劍」威力其大無比。



↑在這遊戲後半是絕對必要的。

## 活用威力提昇的攻擊力

一拿到威力提昇寶物，在步行中可防禦敵彈攻擊，但是，這種技巧很難在瞬間發揮出來。應該注意的是，姬露西的攻擊力大約可以提昇3倍。如果具有這種攻擊力，連首領也可輕鬆打倒。但是，只要受傷一次，這種効力就會喪失，所以，拿到威力提昇的秘寶之後再使用「雷術」以保持某種程度的攻擊力，這是最好的作戰方法。



↑在普通狀態中，看來就是不怎麼強。



↑若是哪哪角色，則1發就可將其打倒。



↑在通常時機移動，則可以防禦敵人的子彈。



↑威力一提昇，攻擊就可到達很遠的地方。



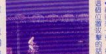
↑遊戲地盤絕對不可遺漏。



↑這個狀態的忍術是遊戲中最後的威力。

## 了解敵人的配置就可高枕無憂

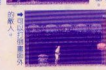
在這個遊戲中，敵人的數目和出現的場所都是固定的。敵人不會如象水般湧現，所以，如果記住哪個敵人在哪個位置出現，要攻略應該就不難了。



↑再回來一些，從這個位置攻擊的話。



↑例如，如果敵人是這樣配置的話，



↑可以打倒畫面以外的敵人。

## 有効地使用4種忍術

姬露西能使用的忍術有石磨4種，但是，最有用的仍然是「雷術」。被敵人包圍而無法突破時就用「火龍術」，遇到再怎麼樣都打不倒的首領時則用「雷塵術」。而「浮身術」只有在跳躍失敗落到地面而造成損傷的階段才一1中使用。



雷術

↑非常有效的忍術。但是，攻擊力並不強。和首領作戰時不太能發揮效用。果真是適用於和雜軍對戰時……。



雷塵術

↑可以增加飛行距離，但是，除此之外沒有任何優點。如果會「八隻飛機」，此技就不需要了。



↑很珍貴的，不論敵人如何攻擊，可以守護姬露西5次。是最能保全的忍術。



火龍術



↑最後的替後，非常珍貴的方法。儘量不要用。



浮身術

## 第1關

### 隴流忍之鄉～忍者屋

這是最初的關卡。此處若想過關就要把技巧熟練掌握。如果能將忍者1個1個地打倒就沒問題了。忍者和盔甲武士混合攻擊時，一定要先將盔甲



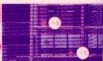
↑不要擊退忍者的刀。



↑這關的忍者是。

1-2

START



1-2

### 遊園竹筏點陣

踏上上下移動的地板時，若不鬆按遊戲跳躍，會被上面的竹槍刺中。若有2根竹槍並列，就跑到中間的安全地帶，等樹時機快速通過。



↑在此位置就不會受到損傷。



↑這種無謂的損傷要極力避免。

1-1

### 靈巧收拾盔甲人

身穿盔甲的「盔甲武士」是第1關出現的雜軍中唯一必須發射之發手，靈敏才能打倒的角色。若不打倒他，就會緊追不捨，有效的對付方法是用「八隻飛鷹」繞到後面加以攻擊。儘量靠近也困苦無揮斬。若威力提昇術可從正面用忍者刀將他收拾。

### 技巧提示



↑以「八隻飛鷹」越過盔甲武士。

↑從後方攻擊。雖然有些卑劣，但是忍者是另當別論的。



↑儘量接近他，如圖所示，可以跳躍來對付。

1-1

START

## 第2關

### 瀑布～敵人總部

這個關卡的特徵是舞台1、2的上下捲軸寬度加大，而

且到處都有開口以待的洞穴。一不小心落到下面，就會墜入無底深淵，要格外小心。如果被炸彈和敵人的攻擊彈筒而跌落，那也是很可惜的事。最重要的是要確實地打倒出現的敵人角色並一直往前進。

↑被彈筒炸死未免太可惜了。



↑這地方。

2-1

START



仔細看清楚往上爬的落脚處!!

2-1

### 注意所站地點

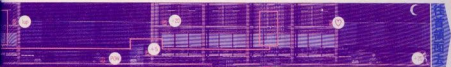
在這個舞台上若太大意，就會掉落而造成損傷。最重要的是要先確認該地點的安全與否之後再跳躍。

最後的滾木與炸彈之下似乎很難，其實只要在看到第1根滾木的瞬間跳躍，時間就很充裕，大可不必焦急。



↑不要掉下去。

• 地圖上的記號代表意思：①=手裏劍增加5 ②=手裏劍增加20 ③=威力提昇  
• 炸彈 ④=生命力提高 ⑤=1UP ⑥=忍術使用次數加1次。



## 1-2 穿越地下道!!

要進入舞台2之中的第2間忍者屋，務必請從回頭通過地下道。敵人忍者會從位在各地的門中不斷出現，但只會出現5個人，所以只要緊靠著門一個一個加以擊殺就可以了。從地下道中脫離時，最好不要用「八雙飛龍」。



↑大敵物出現。

↓置之不理的話，就會變成大敵。



↑用手里劍太可惜了，接近後斬殺即可。



## 首領 如此打倒藍色龍蝦

對付藍色龍蝦，只有在他的刀揮落下來時可以給予痛傷。若使用「八雙手裏劍」對付就很簡單，但太可怕了，最好看清空躲，一邊飛跳，一邊射出手裏劍。



↑龍蝦揮下了刀。注意高聲反擊。



↑感電擊時，就從左右的位置上投「八雙飛龍」。

## 1-2

## 2-2 通過上方就沒問題

這個舞台最好是通過建築物上方來前進。幾乎沒有敵人出現，在降到底面去時，沒有拿到好的極品寶物。



↑最好不要打倒亂亂的敵人，儘量收集寶物。兩個箱子都是打倒。



↑也可以利用「八雙飛龍」對付下刀亂亂的敵人。

## 首領 以接近戰對付影舞者

對付這些怪只有用接近戰才行。在當地時間無限制體力揮舞。最後的1人，由於身體笨重，但是只要注意他的攻擊的時機，就能解決了。趕快打倒他。



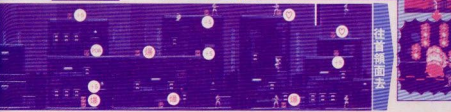
↑這隻藍色龍蝦，是必死之命。

↑利用「八雙飛龍」。

## 木渡過流

...

↑緊扣地墜下來的話，就會形成這樣的地面。



## 第3關

### 飛機場～ 運輸機內部

以近代兵器武裝的敵人很多，若無法預測對方自動小槍和手榴彈的攻擊就很難避開。在重要的地方使用「八隻手裏劍」的話才有機會突破困難。



在這些平台中相當困難的台子之一。



運輸機內部也有敵人。真難啊！

### 3-1

#### 看清內外!!

要移動到鐵絲網的對面時，必須用「八隻手裏劍」。這是本舞台有敵人的地方。若想用「八隻手裏劍」的話，就必須在敵人的反方向使用「八隻手裏劍」。最重要的是要看清楚密爾西是在哪一側。因為在鐵絲網的另一側沒有敵人攻擊，所以在打倒單方的敵人確保安全之後，再對付另一方的敵人，如此來前進就不會太難了。

### 3-1

#### START



這樣看來，敵人也相當難。人也很難。

不管怎麼看，手裏劍不中。

#### 小心手裏劍

在這個舞台中最可怕的是受到敵人攻擊而飛到甲板的正前方去。要格外注意!!

了!! 狂... 被吹過去



善那! 有未反



中敵人的手裏劍



#### 隱藏1UP出現

在舞台2中有隱藏的1UP抽獎，一定要拿。不止是這裏，各舞台的每個地方都藏有抽獎，若時間充裕的話，不妨四處找找看。



簡單的模式似乎沒什麼意思...

#### START



## 第4關

### 廢鐵處理場～ 敵人秘密工廠

敵軍角色和第3關相同，但是地形上有許多陷阱和機關，很容易受傷。在舞台2中，

敵彈發射的聲音效果停止之後再跳躍或下落比較理想。

如果連敵人角色的配置都記得的話，即使不用「八隻手裏劍」也能完全過關。



### 4-1

#### START



揮力。此處不適合

不推動。

這台船子也

都要注意掉

落的零件。

這台船子也

不推動。

這台船子也

都要注意掉

落的零件。

### 4-2

#### 注意迴音高射手攻擊

在上升時，先以普通跳躍察看上面的情況後再爬上去。下降時儘可能靠著側面，在敵彈的發射聲音停止時再下降比較安全。



跳躍得太過接近時，火彈會噴出來。



在這些部分掉落的陷阱與機件。

此處先讓敵人射擊後再降下去。

### 4-2

#### START



地圖上記號代表的意思: (1) = 手裏劍增加5 (2) = 手裏劍增加20  
 (3) = 威力提昇 (4) = 炸彈 (5) = 生命力量昇 (6) = 1UP (7) = 忍術使用次數增加1次。

## 3-1 擊斃敵人背後

此舞台的敵人對著塔西邊卻投手榴彈。他們大都躲在牆頭處，很棘手。不過，唯一的有利之處是他們不會同時在內外部出現。料理前面的敵人之後，立刻向後方移動以「八隻飛鼠」取勝。

↓立刻往後方移動，用「八隻飛鼠」。



↑在牆附近，引誘敵人攻擊。



↑然後靠近敵殺。

## 首領

### 生物電腦

守著「生物電腦」的舞台上，左邊的會一邊發射一邊追擊塔西邊，右邊的只在發射後移動。攻擊右側的舞台比較容易掌握時機。



↑在左側作戰？還是從右方攻擊？

↑側擊比較安全。

↑大爆炸的機械，從此角落也看得很清楚。如果從此處，就能節省攻擊時間。

## 往首領面

## 4-1 障礙物很多

此舞台可以一直往右前進，但是，最大的問題是有很多敵人躲在牆頭後來狙擊塔西邊。對付的好方法是利用「履帶車」也不會受影響。過一點，刻意把車頭部飛滾下來。對付持久敵對塔西邊攻擊的塔西邊，則只要3送他再對他送3次就行了。



↑看似沒路中，其實是跳到了。

↑啊！像這樣，只要送3次就行了。



↑雙方都不攻擊。到底在想什麼呢？

↑後方地降到塔西邊，離開子彈。



↑別聽去強擄敵人的身體也別動。

## 首領

### ???

此關卡的首領不斷去懸崖邊，他的弱點是頭部。蹲下又開腳時和拿起武器放出的觸角是攻擊他的機會。太過接近會被牠抓住，要從適當距離擊擊時加以攻擊。故速戰速決的人也可以趁首領拿起武器高舉頭時，立刻接近加以斬殺。但是，利用這種方法的話，對方一定會採取緊急不放的攻擊，所以在斬殺2~3次後，要立刻跳離原地，否則必死無疑。



↑以過快的跳躍及擊斃敵人逃離！



↑用這種作戰方法，的確可以得分勝負。



↑變成這種樣子也還算過不失，如果再到會兒...



↑爆炸了。演出真是精彩啊！



↑別聽去強擄敵人的身體也別動。

## 第5關

大都市～  
高速公路

在這個關卡中，「八隻飛鷹」是必試的技巧。在舞台1、2中，不使用此技就無法往前進。障礙角色的攻擊很強烈，但是首領比較弱，所以，不用忍術來通過舞台1、2。



### 5-1

隱藏在開始地點正上方的忍術秘密寶物一定不能忘了拿。善用此秘密物一定很有幫助。儘量不要站著不動，往橫向移動時，如果採蹲著走的方式，就不會被雷射射中。善用「雷術」以免受到攻擊而掉下方。



### 5-2

這個舞台相當困難。如果善用「八隻手裏劍」，常常會落到下面去，所以，要看準紅車通過的間隙行走。如果取得隱藏於終盤的鑰匙上方的心，往後就輕鬆了。



## 首領 瞄準拖車的核心

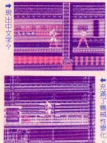
如果將每隔一定時間就會突出的3個核心破壞的話就沒事了。最初的1個若不接近它就不會射火球過來，所以不妨從起點原地不動地加以破壞。第2個和第3個可以近距離用忍者刀。



## 第6關

中國城～  
列車頂上

簡單地說，舞台1、2比第5關的簡單得多。但是，這個舞台的首領卻異常的強悍，在舞台1出現的威力異常秘密寶物要善用之，不要讓它失去效果。



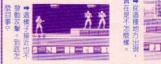
### 6-1

這個舞台中的障礙是些不足為懼的傢伙。使用接近戰對付即可。快速接近動作遲緩的敵人加以斬殺吧！總之，在此舞台中，最重要的是提起精神攻擊。



### 6-2

要注意在前半的鐵道中飛攻過來的鐵棒。它會以一定間隔飛來，所以稍為前進後再回頭找，看到鐵棒時就要跳躍。如果能注意到鐵棒，那麼敵人的攻擊就沒什麼了。



## 首領

SECRET

## 第7關

港口~  
巨大戰艦內部

終於來到了第7關，非常接近敵人總部。敵人的攻擊非常激烈。想平安地通過這一關，除了做出適合自己的模式之外，別無他法。首領是個超乎想像的巨大恐龍，只要耐心作戰，即便不用忍術也可將之打倒，並沒什麼了不起。



↑這個關卡的主角果然是牠。

### 7-1

和電動版「忍」極為相像的橫版高舞台背景。常有落海造成跳關的情形。若沒有相當的跳躍技巧和反射神經，就只有仰賴「八隻手裏劍」了。「浮身術」也很重要。

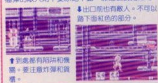
↓使用「雷術」。究竟有沒有問題呢？



↑首先要打倒這傢伙。即便如此，還是相當不安。

### 7-2

巨大戰艦內部是往下降的舞台，很容易遭受敵人的攻擊。對付拿自動手槍的敵人要在其立於畫面外時打倒，對付投手榴彈的敵人則不要原地不動，靠近後踢踹即可。



↑到處是有陷阱和機關。要往敵炸彈和機關。

↓出口前也有敵人。不可以踏下面紅色的部分。

## 首領 以接近戰對付古代恐龍

首先在首領靠近之前平安地逃走。最先頭上出現光芒時就往上升梯，然後以「八隻飛翼」往上跳。著地的同時再往下降，再往上爬，如此準備工作就OK了。首領如果正面而來，就以一定的速度對其射擊，然後立即下降。口中發出叫聲回到上段，然後重複同樣的動作就可擊倒了。

↓可選擇首領吐出的火球。這是非常難得的。



↑一定要射到尾部攻擊。

↓要擊擊地打倒牠。



↑跳下去的話

## 第8關

港口~  
要塞島內部

終於進入「NEO ZEED」本部了。真不愧是最後的關卡，連小確嘴也提高威力了。他們會以混合攻擊阻擾姆魯西前進。在什麼場所、用什麼時機



↑狂風口指示器

來使用「八隻手裏劍」是勝負的關鍵。最後，首領馬斯克得忍著接近了。你必須使用所有的技巧以突破難關，贏取大勝利。

### 8-2

這個舞台是被電的迷宮。雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。



↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

↑雷打倒1次的敵人只要姆魯西不死就不會復活，所以，在消滅了所有的敵人之後，努力收集秘密寶物來過關。

### 8-1

暴風不斷的碼頭是遊戲的最高難。跳躍高度時的著地點一定有敵人在等待著，要記得用「八隻手裏劍」踢散敵人給予預備，儘可能連續跳躍，以免落入海中。最後一定有大心出現。



↑狂風對有效。



↑來到這裏後就不能再退回去了。

↑這種混合攻擊太厲害了。

↑利用抱枕防風。

## 馬斯克得忍者終於出現

這道迷宮的根據地終於來到馬斯克得忍者之處了。牢獄中傳喚叫託夜夜地求助。為了拯救米湯妻，姆魯西開始了最後決戰。



哇哈哈

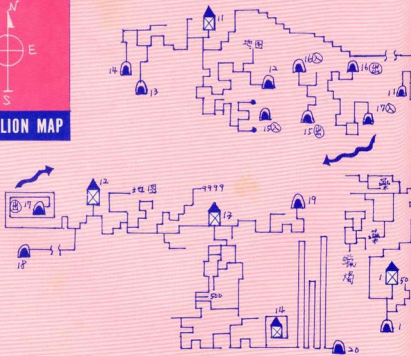




# 石中劍

完全攻略

提供者：狗熊三郎



- ① スタッツ
- ② エリアス
- ③ グローレン
- ④ クルト
- ⑤ ユルジス
- ⑥ バリシユ



300・可得之金幣



・迷宮1~20



・道路

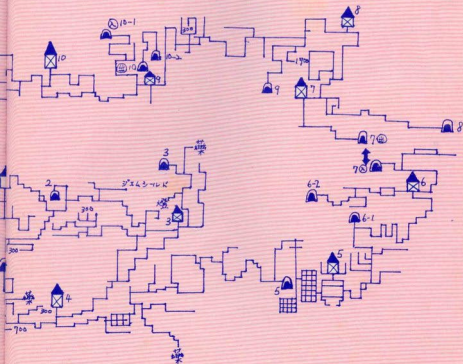


・城鎮1~14(地名如下)

- ⑦ イーデン
- ⑧ ラフロス
- ⑨ クレアラ

- ⑩ ラジエル
- ⑪ マコーシク
- ⑫ フョードル

- ⑬ ラグラッシ
- ⑭ アーネスト



# 石中劍完全攻略

## 一般魔法（移動時使用）

魔法名稱	K1M	効果	消費 MP
キーマ	800～	HP 回復効果较小	6
キール	4800～	HP 回復效果中	12
キーン	?	HP 完全回復	?
パニティー	8500～	解毒	6
レックス	6200～	從迷宮逃出	5
ビシャス	3000～	消失自己身體	8
パレット	5200～	照亮暗處	5
アリエス	9000～	從地面移動到城鎮	13

## 戰鬥使用魔法（一次只能裝備一樣）

魔法名稱	K1M	効果	消費 MP
ダムド	500	防身火球	1
ガムド	3700	火球直線光出	4
テムド	8700	火球擴散	7
レムド	?	巨大火球	?
ハイドロ	45000	水攻	4
テイドロ	?	強化型水攻	?
サバス	1200	電球	2
ギガアス	11000	電球強化型	12
テラアス	?	落雷	?
ガラム	3200	真空	3
ソドム	11700	真空強化型	9
ナフトール	?	催眠（時間短）	?
レマソール	?	催眠（時間長）	?

## 操作指令解説

はなす——交談  
 どうぐ——道具（つかう使用、ずてる丟棄。）

つよさ——狀態（按 C 鍵至下一視窗）

視窗①NAME：名字

CONDITION：健康狀況

LEVEL：等級

EXP：現在經驗值

NEXT LEVEL UP：下次升級所需經驗值

HP/MHP：現在生命力點數/最大體力點數

MP/MMP：現在法力點數/最大法力點數

STR：攻撃力 AC：守備力

INT：知識力（魔法力量發揮大小）

DEX：戰鬥時移動速度

LUCK：運氣（中毒機率之大小）

KIM：錢數

視窗②現在裝備之物

ぶき：武器

たて：盾

よろい：鎧甲

まほうしよ：魔法書

視窗③主角持有武器之排列

視窗④所擁有之魔法

視窗⑤所持有之道具

視窗⑥達成目的之神或數目

あける：開門

まほう：（つかう使用戰鬥外之魔法、そうび裝備戰鬥魔法、ずてる丟棄魔法）

そうび：裝備武器（ぶき武器、たて盾、よろい鎧甲）

しらべる：調查

とる：拿取寶箱等之物

操縱器 START（調整會話速度）