



Jetzt im neuen DLC für Demon Slayer - Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles: Daki, die zunehmende Sechs der zwölf Dämonenmonde!

Neuster DLC beinhaltet zudem ein neues Set an Profilbildern und denkwürdigen Worten

Das "**Daki: Charakterpaket**" ist jetzt für *Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles* erhältlich! Mit diesem Paket springt nun auch die mächtige Dämonin Daki, die in *Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba Entertainment District Arc* auftauchte, mit in den Ring des Versusmodus (sowohl lokal als auch online) und bringt zudem ein neues Set an Profilbildern und denkwürdigen Worten mit.

Den Vorstellungstrailer für Daki gibt es hier auf YouTube: <https://youtu.be/hmNibHFJeyM>

Spieler können sich das "Daki: Charakterpaket" separat sichern oder beim Kauf des *Demon Slayer - Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles*: Charakterpass sparen! Beim Kauf des Charakterpass sparen Spieler und schalten fünf verschiedene Charakterpakete frei, die bis Ende Dezember 2022 veröffentlicht werden sollen. Dies beinhaltet auch die Option, die zuvor veröffentlichten Inhalte "Tengen Uzui: Charakterpaket", "Nezuko Kamado (Fortgeschrittene Dämonenform): Charakterpaket" und "Tanjirō, Zen'itsu und Inosuke (Vergnügungsviertel): Charakterpaket" sofort freizuschalten. Das Set mit kostenpflichtigen Inhalten, das für das Spiel veröffentlicht wird (sowohl in Form einzelner Charakterpakete als auch als Teil des Charakterpasses), enthält:

- Tengen Uzui
- Nezuko Kamado (Fortgeschrittene Dämonenform)
- Vergnügungsviertel: Charakterpaket
 - Tanjirō Kamado
 - Zen'itsu Agatsuma
 - Inosuke Hashibira
- Daki
- Gyūtarō

Das verspricht Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles

- **Aufregende Arenakämpfe** - Erlernen und meistern Sie die eindrucksvollen Techniken einer Reihe von Charakteren des Animes, darunter auch Tanjirō und Nezuko, und stellen Sie sich online und offline in Mann-gegen-Mann-Kämpfen.
- **Spielergesteuerte Geschichte** - Ergreifen Sie das Schwert von Kamado Tanjirō und begleiten Sie ihn auf seinem Werdegang zum Dämonenjäger. Seine Motivation: Nezuko wieder in einen Menschen zu verwandeln.
- **Packende Bosskämpfe** - Action und Drama finden in fein ausgearbeiteten Kämpfen ihren Höhepunkt, die Tanjirōs Können auf die Probe stellen.
- **Bekannte Stimmen aus dem Anime** - Die Synchronsprecher der japanischen und englischen Vertonung kehren erneut zurück und leihen den Charakteren auch diesmal ihre Stimmen.

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles ist aktuell für Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S und Xbox One sowie PC (über Steam) in Nordamerika und Europa erhältlich.

Weitere Informationen zum Spiel gibt es auf der offiziellen Webseite: <https://demonlayer-hinokami.sega.com>. Behalten Sie auch unsere sozialen Kanäle auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [Instagram](#) im Blick.

**Je nach gewählter Konsole ist zum Spielen im Versusmodus ist ein bezahltes Abonnement bei Nintendo Switch Online, PlayStation®Plus oder Xbox Live Gold erforderlich.*

**Zum Online-Spielen ist der aktuelle Patch erforderlich.*

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with ten development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL, USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR), DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam,

Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Networx, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.