

ゲーム誌の王道まっしぐら!
10/23 2003 緊急増刊! 大特集 Xbox 最新ラインナップの全貌に迫る!

550円

2003年10月23日発行
第2・第3回発行
第三回発行

SOFT BANK Publishing

これで完璧!
Xbox
オールカタログ
2本立て!

東京ゲームショウで
明らかにされた
Xboxの戦略に迫る!

Xbox周辺機器カタログ
Xboxソフトオールカタログ

Xbox
アーケード
ギルド
ギルド!

アーケード発!
Chihiro作品移植の可能性は?

アウトラン2
バーチャコップ3

東京ゲームショウで
明らかにされた
Xboxの戦略に迫る!

卷頭特報

ラリースポーツ・チャレンジ2
ファンタムダスト
ジエイド・エンバイア
「翡翠の帝国」(仮)

小倉優子ちゃん Xbox おーえん 水着ぐらびあ
特別付録 Xbox Live 2ヵ月無料カード

かすみ&
ハヤヅサ
両面ポスター付き!



注目のタイトルを追え!

NINJA GAIDEN

デッドオアアライブ オンライン
鉄騎大戦 ヘイロー2
魔牙靈 sega GT オンライン

& ももか姫とXbox Live
で遊んじゃおー企画!

最強・最速のネット情報
GAMES
www.zdnet.co.jp/games/

あやかし
陰に照らされし鬼神を斬り、
陽に隠れし災いも斬る。

銃
鬼
魔

見
天
狹

體
體
魔



Microsoft
game studios

ONLY ON
XBOX



中世日本、戦乱の世。貴殿は主人公シナトとなり、
二刀流を操り、荒れ果てた京に乗り込まなければならない。
封印された強大な力、オロチを駆使し、迫りくる異形のものたちを倒すべし。
斬り進むほどに、大いなる爽快感が襲いかかる。

「魔牙靈」(MAGATAMA)11月20日 発売



乱世を斬る、神羅ニカミ



it's good to play together

www.xbox.com/jp/

最高の狩人にささげる 至高のハンティングガイド!



秘境の探索とハンティングの
すべてを、この一冊にぎっしり凝縮

全ステージの詳細なマップに、すべてのアイテムとターゲットの位置を記載。

パーフェクトなアイテムリストはもちろん、全恐竜の麻酔薬調合表も完備。

各恐竜の具体的な対処法を種別に掲載。これで恐竜図鑑も完成間違いない。

各種周回ルートもすべてフォロー。これ一冊ですべてがわかります。

好評
発売中!



マスター・ハンターズ・ガイド

空前絶後の
ハンティングの
すべてがここに

A5判 / 1,800円 / 全80ページ / オールカラー

©2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox ロゴは、米国Microsoft Corporationの米国および他の国における登録商標または商標です。

DINOSAUR HUNTING, DINOSAUR HUNTING ~JIS~ 米国Microsoft Corporationの日本および他の国における登録商標または商標です。

デッド オア アライブ エクストリーム ビーチバレーボール ベスト・ショット A4判/全144ページ/オールカラー/2,100円(税別) ISBN4-7973-2325-6 好評発売中!!

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL BEST SHOT

8人のDOAヒロイン
まるごと



たちのベストショット
魅せます!!

ボニントン
がト

A4サイズ・大きな写真で魅せるグラビアが満載!

全328種類もの水着を装着写真付きで完全網羅!

アクセサリー192種類+雑貨130種類を徹底解説!

バカンスを思いっきり楽しむ攻略情報もバッチリ!

ファン必携のDOAX最終攻略本!!

特別付録
超特大!!
B2サイズ
ポスター



©TECMO LTD. Team NINJA 2003. Xboxは、米国Microsoft Corporationの米国及び他の国における登録商標または商標です。

SBPストア <http://store.sbpnet.jp/>
ソフトバンク パブリッシング株式会社

●お近くの書店または左記サイトにてお求め下さい。
●お問い合わせ TEL: 03-5549-1201
11:00~12:00 13:00~17:00 (土日・祝日を除く)
●eメール : magazine@softbank.co.jp

GAMES

日本で最大級のエンターテインメント
情報サイト「SOFTBANK GAMES」
www.zdnet.co.jp/games/
★無料メールマガジン登録開始!!★

卷頭特報

リースポート・チャレンジ2/ファントムダスト/Jade Empire ~翡翠の帝国~(仮) 特別企画

ドリマガ トピックス X スペシャル

アーケード発! Chihiro作品移植の可能性は? アウトラン2/バーチャコップ3

「Xbox Live」2カ月無料カードでLive三昧!

Xbox特別企画 佐藤寛子ちゃんが体験 新しくなった「Xbox Live」

特別グラビア 小倉優子ちゃんの Xbox おーん水着!

特別企画 りんご ももか姫と Xbox Live しよう!

情熱と挑戦について

ピーター・ムーア氏スペシャルインタビュー

Xboxソフトカタログ2003

Xbox周辺機器NOW

特別企画 アメリカ生まれのハードだからこそ! 海外ゲームで遊ぼう!

NFLフィーバー 2004/トップスピノ/NBAインサイド ドライブ2004/リンクス2004/アウトローバーボール/アウトローゴルフ/タオフェン/インサイドピッチ2003/バブルー・ザ・ヴァンパイア/スレイヤー/ザ・シンソソズ ヒット&ラン

最新作

トゥルーファンタジー ライブオンライン/NINJA GAIDEN

デッド オア アライブ オンライン/鉄騎大戦/魔牙靈 (Magatama)

Halo2 (ヘイロー2)/グーリーズ/Project Gotham Racing 2

Brute Force (ブルートフォース)/segagT Online

O・TO・GI ～百鬼討伐絵巻～/天空 弐 -Tenku-2 (仮)

攻略 (エンディングガイド)

ゴーストリコン/Dinosaur Hunting (ダイナソー・ハンティング) ~失われた大地~

情報

(連載) たいちょーの目X (エックス!)

(読者投稿ページ) ドリマガコロシアムX

(コミック) サムシング吉松劇場 / サムシング吉松

P120

P121

P122

発売スケジュール

ドリマガ人カラー別館 ドリマガ展覧会 Xbox編
Xbox増刊号 SPECIAL 読者プレゼント

STAFF

総編集長 西村 亨 / 編集編集長 三枝昭太 / デスク 長谷川一郎 / 编集スタッフ 本郷正昭 岸田准一 松本真弓 吉岡由也 田代泰介 池田謙輔 杉浦善典 田中尚道 鈴木義和 岩野一郎 / 企画プロデュース 石坂作氏 / 総監修 助川サヨコ / 原作伊藤和也 渡辺義也 安久根幸夫 / オーバーブルーメンカクス (五十嵐義司 小林道博) / ブライアンキ ブューリスト / セイブルーン (藤原川喜太郎) / ライター 佐々木千秋 麻生貴士 小畠 誠 岩崎千鶴 春山智也 大庭実人 / 出口洋子 大友 晴 藤原 智 幸田裕志 上田裕生 (山口昌信) 木山 博一 稲垣正樹 上田信也 木下友次 西 翔明 沢村恭子 中村健次 高村泰臣 / レイアウト 田村英恵 (Stone Age) 渡辺 淳 中学 秋川利行 / 横田昌也 (Takuya Kuroda) 佐伯正人 岩谷和子 金子光輝 和倉也 / 組版 佐藤義和 季野志郎 大庭実人 岩田正人 齐藤大輔 永田伸也 / 美術 斎藤義典 鶴間八重 / 配色 齐藤喜代子 青木香織 森田謙太郎 原慎一 / キャプション 佐藤和子 / ライター 朝日経済 文行 岩谷勇介 中村らへしあし / DTP ローラル企画 / 校正 フィールドアップ / 広告営業 順一 杉浦惠美 育木香織 森田謙太郎 原慎一 / 広告営業 行田和子 / 鹿島和史 / 中島和史 / 岩国 / 印刷 版印株式会社

●ドリマガ編集部では、編集者「ライターを募集しています。ゲームに精通し、企画力のある方は特に歓迎します。特集企画、記事提案、ゲームの紹介原稿など(形式は自由)と題欄を編集部「ドリマガ編集部」に送りください(東京近郊に住むまで、編集部に通える方に限り)。採用の場合は編集部よりご連絡します。1カ月たって連絡がない場合は、不採用と了承ください。

本誌の内容に対するお問い合わせ

平日の午後4時から6時まで

*ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。

*バーチャンバーの問い合わせは弊社販売部 (TEL) 03-5549-1200までお願いします。

03-5549-1162

© 2003 Softbank Publishing Inc. All rights reserved. No material in this publication may be reproduced in whole or in part in any form without permission. Printed in Japan 2003 Softbank Publishing Inc. 本誌からの無断転載を禁じます。



表紙イラスト: デッド オア アライブ オンライン
© TECMO LTD. TeamNINJA 2003
表紙デザイン: 田中義隆 (Stone Age)

Disk

R : RACING DIVISION	P106
アクロボットリタ IL-hed	P107
アクローコロフ	P112
アクローバーボール	P112
イーグル	P107
イグナイビティ2003	P113
イグニッション	P107
IRL フィーバー 2004	P110
Mac OS X パワードライバ2004 0~10 ゲーム世纪記念版	P120
Karma (仮)	P104
グリーズ	P40
コスモコム	P93
ザ・シンソソズ ヒット&ラン	P113
Jade Empire ~翡翠の帝国~ (仮)	P14
スマッシュセセル	P105
ネットゲーミング	P59
ソニックヒーローズ	P109
ディスナー・ハント (ダイナーアーハンティング) ~失われた大地~	P113
タヌク	P79
田中道	P75
デッド オア アライブ オンライン	P54
天王空 ~Isola-2 (仮)	P16
トーナメントファンタジー ライオンオンライン	P110
トーナメント	P107
NINJA GAIDEN	P113
J(マイ)…ザ・ヴァンパイア/スレイヤー	P12
ファントムダスト	P103
リバウンド	P68
ぶよぶよファーバー	P109
Battle Force (ブルートフォース)	P46
ブレイブクラウド	P108
プロジェクトスムージング 2	P43
HALO 2	P26
魔牙靈 (Magatama)	P23
ラリースポーツ・チャレンジ2	P10
リンクス2004	P10

ドリマガはCEROの表記をしています!



CERO 12 12才以上対象	CEDEC 12 COMPUTER ENTERPRISE CONTENT RATING ORGANIZATION
CERO 15 15歳以上対象	CEDEC 15 COMPUTER ENTERPRISE CONTENT RATING ORGANIZATION
CERO 18 18歳以上対象	CEDEC 18 COMPUTER ENTERPRISE CONTENT RATING ORGANIZATION
CERO 全般 対象年齢未定	CEDEC 全般 COMPUTER ENTERPRISE CONTENT RATING ORGANIZATION

年齢区分表を行っています。年齢区分は5種類で、パッケージに記載の年齢区分マークが表示されます。

年齢区分マークは、CEDEC規格による年齢区分基準を参考して、年齢区分マークに対応する年齢層が該当していることを示しています。ただし、表示された年齢層に購入者を規制する側ではなく、購入の同意として活用するのです。

ドリマガ

News & Topics

ニュース

Xbox増刊号ということで、ニュース＆トピックスも緑一色の特別仕様でお届け。9月26～28日に開催されたTGSでの動きを中心に、「Xboxのこれから」を探ります！

Special

エンジンスピギングス
スペシャル

東京ゲームショウ

! TGS2003で明かされたXboxの“奥の手”!



- マイクロソフト コーポレーション
- ホール＆エンターテイメントディビジョン
- シゴニ/ Xboxフロント・オフィス
- ザ・チャーチ/ Xboxオフィサー

ロビー・バック

① Xbox Liveを軸にした攻勢をかける！

「2ヶ月無料キャンペーン」

スタートキット第2弾「MotoGP URT2」同梱版

② Xboxワールド・コレクション

③ Xboxプラチナ・コレクション

「全世界におけるゲーム産業の売り上げは、今後10年間で2倍になる」と不況にあえぐ日本の中にいると「絵空事」のように嘗く予測だが、ロビー・バック氏、いや、マイクロソフト（以下MS）はそうした未来に確信をもっている。「だからこそ、MSはXboxを作り、これからもゲーム事業に注力し続けるのだ」と。TGS2003初日（9月26日）

数字で見るXbox

全世界における出荷台数累計は940万台を達成（2003年6月末）

全世界におけるXbox Liveの会員は50万人を突破（2003年9月末）

全世界で約400タイトルのXboxゲームが流通する予定（2003年12月末までに）

全世界で50タイトルを超えるXbox Live用ゲームが流通する予定（2003年12月末までに）

日本において約45万台のXboxが出荷済み（2003年9月末）



TGSでのプレス発表には多くの報道陣が詰めかけた。壇上にはロビー・バック氏と、同じくXboxエグゼクティブであるビーター・ムーア氏（P.118参照）が登場。MSが「日本市場に本気であることをアピールしていた。

④ 「PGR2」など1stパーティタイトルの強化

⑤ 魅力的なユーザーキャンペーンの実施

⑥ 「鉄騎大戦」などXbox Live対応タイトルの拡充

⑦ 「R」など3rdパーティタイトルの一層の充実

>>>>>詳細は次のページから!!!

どびこみ
情報

任天堂'62年の上場来初の赤字
GC単品販売を値下げへ！



前号の本誌で、北米でのGC値下げをお伝えしたばかりだが、今度は日本でのGC価格改定が発表された。新価格はGC単体で14,000円。GCは、これまでゲームボーイブレーヤーなどにセッティングした「エンジニアラスパック」として19,800円で販売され、実質的には単品販売が存在しない形となっていた。また、今回GCの値下げに踏み切った任天堂だが、10月3日中間期決算の業績見通しを下方修正。当期損益を黒字予想から30億円の赤字になると発表し、この理由を円高による差損のためと説明した。

同社の赤字は1962年の株式上場以来これが初めて。

「エンジニアラスパック」は從来価格のまま、メモリーカード251が同梱されてさらにお買い得に。GC単品の値下げは10月10日から。新しい「エンジニアラスパック」の販売は10月17日からとなる。

! 新ジェネラルマネージャ就任

人材面でもテコ入れが!?

9月25日、都内のホテルでXbox事業本部ジェネラルマネージャの就任記者発表会が行われ、新たに「日本国内のXbox事業の舵取り役」に任命された丸山嘉浩氏が紹介された。丸山氏はアメリカのスクウェアソフト社に籍を置いていたこともあるため、「スクウェア・エニックス参入の可能性が高まるのか?」との質問も出たが「特定のメーカーさんへの交渉に注力することなく、広くXboxへの協力をお願いしていく」と答えていた。期待しよう！



ビーター・ムーア氏（左写真の左）の直下に出されている丸山嘉浩氏（右写真）は、スカラマネージャー平成政策研究所を経て、ゲーム業界に転職。スクウェアソフト社（現Square Enix U.S.A Inc.）COO、ディーフィーダーラー社（旧T.E.Soft Inc.）取締役を歴任。

マイクロソフト株式会社
Xbox事業本部
ジェネラルマネージャ
丸山 嘉浩
まる やまと よしひろ

1 Xbox Live 2ヶ月間無料キャンペーン!!



↑このステッカーが目印
くわしくはP.100へ!!

Xbox Liveスターターキット第2弾 「MotoGP™ URT2 Online Challenge」同梱版発売

買ってきてすぐにXbox Liveのゲームが遊べるお得なパック「Xbox Live エントリーパック」が発売! 11月20日に発売される第2弾には、Xbox Live対応ゲームの中でも最もオンラインのシステム回りが洗練されていると評判の「MotoGP URT2 Online Challenge」を同梱。日本国内はもちろん、海外のユーザーとも一緒に熱

いバイクレースが楽しめるぞ。また、定番テーブルゲームが詰まつた「頭脳対戦ライバ」で、ランキンギングに挑戦するのもいいね。なお、現在発売中の「ファンタシースターオンライン EP 1 & 2」が同梱されたスターターキットも継続して販売される。こちらもまだまだプレイヤーの多い定番タイトルなので、どちらを買っても損ナシ!

2 Xboxワールドコレクション WORLD COLLECTION

海外の優良タイトルをセレクトしてお届け!!

発売予定タイトル



Outlaw Volleyball



くわしくは
P.111へ!!



TGSのワールドコレクションコーナーでは、そこはっちゃけっぴりのトロフィーになる人も。

Outlaw Golf
Inside Pitch 2003
NFL 2004
Top Spin
Links 2004
NBA Inside Drive 2004

またXbox Liveにつないでいるユーザーは必見! 2003年10月1日から2004年3月31までの期間中、「2ヶ月間無料カード」を使ってXbox Liveに登録すると、最初の2ヶ月間、無料でXbox Liveサービスを体験できるキャンペーンが実施されるぞ。この「ドリマガ」に付属の「2ヶ月間無料カード」に記載されている25ヶタの番号を入力して登録しよう。また、期間中に発売されるXboxソフトにもこの無料カードが同梱される

ぞ。左のステッカーが貼付されたものが対象となるソフトだ。なお、Xbox Liveへの登録には、このカードのほかにADSLや光ケーブルなどのブロードバンド環境と、クレジットカードが必要となる。また、この無料カードで登録するだけでもXbox Liveにはつながるが、ボイスチャットに参加するためには、別売のボイスコミュニケーション(3,500円)が必要となる。オンラインゲームを100%楽しむために、ぜひ購入を!



- Xbox Live 12ヶ月基本サービス利用料
- Xbox ボイスコミュニケーション
- Xbox 対応ゲーム「頭脳対戦ライバ」「MotoGP URT2 Online Challenge」
- 取扱説明書

無料期間終了後は?

無料期間終了後、退会手続きをしなければそのまま自動的に契約更新されるけど、プランに合わせて、よりお得な料金体系を選べるようになっているので、うまく利用しよう。

1 クレジットカードで更新

1ヶ月——680円(税抜き)

12ヶ月——4,980円(税抜き)

Xbox ダッシュボードから12ヶ月更新すればかなりお得。

2 Xbox Liveスタートキットで更新

12ヶ月——6,800円(税抜き)

本格的に始めた人は、ゲーム+ボイスコミュニケーション+Xbox Live12ヶ月更新カードがセットになったパックがお得。

3 Xbox Live12ヶ月更新カードで更新

12ヶ月——4,980円(税抜き)

11月20日から販売される「Xbox Live12ヶ月更新カード」で更新。クレジットカードで課金されたくない人向け。



3 Xbox プラチナコレクション Platinum Collection

ハズレなし! Xboxの名作が2,800円で!!

現在までに発売されたXboxタイトルの中から、ユーザーからの評価が高いタイトルを選びすぐって安価で提供する「プラチナコレクション」シリーズが発表された。まず第1弾として、10月23日にこれら5本が発売される。価格は2,800円。いずれも名作ばかりなので、まだの人はこれを機にぜひプレイしてみよう。



いまだにクセコミでジワ売れているタイトルばかりを選びすぐり、パッケージも一新されて凱旋発売。これからXboxの購入を考えている人が初めて買うう1本にも最適だ。特に「HALO ヘイロー」は来年発売の「2」に向けて今からうちに体験しておくべし!

4

「PGR2」11月20日に発売決定!!

マイクロソフトがこの年末のXbox主要タイトルとして位置付ける「プロジェクトゴッサムレーシング2」。前作は世界で150万本のヒットを記録し、いやがおうにも期待が高まるこのスタイルッシュレーシングゲームの発売日が、TGS会場でピーター・ムーア氏の口から発表されたぞ。発売日は11月20日、価格は6,800円に決定だ。また、同時に本作が同梱されたXbox本体も発売されることが決定。こちらは価格未定となっている。



ステージ上ではすでにXbox Liveに対応したバージョンで対戦。完成度はかなり高い見えた！

現役プロレーサーも白熱！



「PGR 2」がTGS会場で世界初プレイアップ出展！ というわけで、MSブースでは本作を大々的にPR。ハンドルコントローラ+5.1chサラウンドシステムなどを備えた体験台が多数用意され、ドリフトを駆使した華麗な走りでKudosを稼ぐというシステムが来場者に好評だったぞ。また、新コース、ドイツ・ニュルブルクリンク（北コース）が収録されることも発表され、ツウなクルマファンを唸らせる。一方、メインステージでは現役フォーミュラ・ニッポン>選手権レーザーの臨阪寿一氏を招いて、一般ユーザーとの対戦が行われ、こちらも大いに盛り上がりっていたのだ。



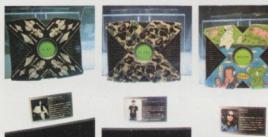
速く走るだけではなく、魅せる！
本物さながらのフィーリングを採
用。横浜シーガイアードプレーンサ
ーの走りを再現された



5 あたる！ いける！ なれる！ 豪華キャンペーン3連発!!

Xの着せ替えキャンペーン（仮）

Xboxユーザー向けキャンペーン3種類が一挙に発表！ まず11月からは「Xの着せ替えキャンペーン（仮）」が始まる。これはXbox本体用の着せ替えドレスアップケースを抽選で2,000名にプレゼントするキャンペーン。デザインを担当するのは、NIGO、宇川直引、若野桂、みうらじゅん、浅野忠信といった新進気鋭のクリエイターたちで、どれも個性のあるものばかり。Xboxには今のことろカラーバリエーションはないけれど、このドレスアップケースに着せ替えれば一気に華やかな印象に変身するぞ。応募方法、実施時期などの詳細は近日発表予定だ。



左：若野桂
中央：NIGO
右：みうらじゅん
本体への装着はどのように「X」の部分にかかる感じ。ケースどうしようかはカバーか… TGS会場で3種類が発表され、その個性的なデザインはすべての来場者に鮮烈な印象を与えていた。



あたる。

かすみとHAWAII キャンペーン（仮）

Xboxユーザーを、なんと夏祭の楽園・ハワイへご招待！ 滞在中は専用のプライベートビーチが設置され、「DOAX」の世界を思わせるトロピカルなイベントになるとのこと。名称から察するに、恐らく「DOAX」のコスプレをしたギャルたちに囲まれわハワイのリゾートライフが満喫できるハズ!? 詳細は後日発表！



いける。

セレブなプレス キャンペーン（仮）

Xboxの正規特派員10名（予定）を募集。特派員はXboxタイトルの先行体験や各種イベントに参加して、公式HPに体験レポートを書くなどの使命が与えられる。毎年5月にアメリカで開催されるE3へも招待参加できるといううらやましい使命も、こちらも詳細は後日発表。



自費で行ったたった1万円の海外旅行券がもらえる！

6 「鉄騎大戦」パイロットテスト募集!

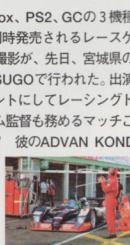


特別な席で、この機会は今までの
競争でできることではない
仕上げで、まさに「鉄騎大戦」の
対戦の「も」対戦の「も」対戦の「も」

TGS会場ではMSブースとカブコンブースをXbox Liveでつなぎ、対戦が行われた「鉄騎大戦」。この期待作の最後の仕上げとなるパイロットテストの募集告知だ。他の何を犠牲にしてでも早く遊びたいという人は今すぐ応募を！

7 「R」CMにマッチ（近藤真彦）登場!

ナムコからXbox、PS2、GCの3機種で11月27日に同時発売されるレースゲーム「R」のCM撮影が、先日、宮城県のスポーツランドSUGOで行われた。出演はなんと、タレントにしてレーシングドライバー＆チーム監督も務めるマッチこと近藤真彦さん！ 彼のADVAN KOND O RACINGチームのスタッフ＆マシンも登場する本CMの放送をお楽しみに！



「R」の中津川プロデューサーもマッチの熱気に満ちた様子。今年のル・マン24時間レースに参加した近藤さんのチームのマシンをナムコがスポンサーしたのが起因のきっかけとか。

鉄騎大戦パイロットテスト募集要項
募集開始：9月26日（金）10:00～
募集終了：10月10日（金）17:00～
募集料：日本国内800名
応募手数料：http://www.teki.jp/
応募条件：日本国内に在住の方
■PILOT TEST開始までに右記の機材・環境等
をご用意できる方

- Xbox本体（日本版）
- Xbox Liveサービスに加入していること
- Xbox専用ソフト「鉄騎」を所持していること
- 電子メールアドレス
- 携帯電話メールはご利用いただけません
- テストに関する問い合わせは、必ず「R」の何を犠牲にしてでも早く遊びたいという人の名前を記入して下さい。
- 「鉄騎大戦」にいち早く触れてみたい方

【お詫びと訂正】ドリマが10/17増刊号（10月3日発売号）の「ドリマガトビックス1」(P8)におきまして、グラスホッパーの須田剛一様のお名前を間違って掲載していました。ここに訂正とともに、関係各位の皆様に多く迷惑をお掛けしたことを深くお詫び申し上げます。

Xbox強化プロジェクト!



アウトラン2 ●2003年冬稼働予定
●3Dドライブゲーム



バーチャコップ3 ●好評稼働中(2003年4月下旬)~
●3Dガンシューティング

Chihiroアーケード作品移植の可能性

Xbox互換基板・チヒロ

Xbox互換基板Chihiroで作られたセガのアーケード人気作品は、Xboxへの移植はあるのか？ その可能性について、SEGA-AM2の2人の開発者に直撃取材！ これが移植されれば強力な援軍になるはず！ Chihiroで作った理由も含め、真相が明らかに！

この2人が答えてくれた！

なぜこの2作品はChihiroで作ることになったのか？

アーケードの基板には、現在セガがドリームキャストを中心作り上げ、制作ノウハウも潤沢にあるNAOMI系基板や、ゲームキューブ互換のトライオーフス基板、そして他社製ながら、PS2互換のシステム246などの選択肢もあったはず。だが、なぜこの2つの重要なタイトルは、Xbox互換基板のChihiroで作られたのか？ そこに込められた意と、Xbox移植への可能性を直球で真ん中に聞いてみた。

大崎■なんでChihiroを選んだか？は、単純に言うと「絵がキレイだから」。基板としてみると一番（ハード）のパワーがある」ということが最大の理由ですね。須見■ああ、それは間違いないですね。ハードのパワーはChihiroが一番ある。大崎■もっと具体的に言うと、AM2というのはWindows（ウインドウズ）、つまりダメでXboxでの開発というのは今まで一切やってこなかったんですね。開発機材がUNIXで、ウインドウズで開発するなんてことはなく。だけど一方で、PC系のアーティクチャとして、ウインドウズやダイクトXというのではなくことはないし、むしろ進化していくのは確実なわけですね。今後我々も、家庭用ゲームの制作を進めていくならば、絶対にウインドウズベースでの開発機材も増えていくだろう、あるいはPC（ウインドウズ）の今後最強のプラットフォームとなる可能性もありますから。まずは、ウインドウズベースのアーキテクチャを勉強しておけば当然必要だろ。と。ですから、「絵が一番キレイ」などと「ウインドウズに挑戦してみたい」というの理由から今日はChihiroを選んだんですよ。

須見■AM2としても、最先端のハード技術についてみすみす何もやらないでいる



SEGA-AM2 取締役 大崎 誠

SEGA-AM2 VC3メインプログラマー 須見 昌之

現在冬のリースに向けて制作もダメの段階にきている「アウトラン2」、今年の春にリリースされた「バーチャコップ3」。SEGA-AM2の定番タイトル最新作は、なぜChihiro基板で作られたのか？ もしくしてXboxへの移植の可能性が大いにあるのか？ 最新の制作状況や作品の魅力も含め、2作品のディレクターが詳しく解説してくれたぞ！

360スパイダー

「アウトランらしさ」をいかに出すかが大変だった



フェラーリ8車種が画面を彩る!

まだすべては公開されていないが、全部で8種類の历代フェラーリがセレクトできる「アウトラン2」。それぞれの性能も再現されているとのことだから、いろいろと乗り比べてみるのも楽しいはず。君のお気に入りはどうかな?



2003年式モデル。創始者の名を冠するF40、F50に続く最新プレミアムモデル。世界限定399台のみ生産。



1971年式モデル。1967年に「ディナ24時間レース」での1-2-3フィニッシュからディナの愛称に。



1972年式モデル。創始者エンツォ・フェラーリの息子Dinoの名を付けた小型のフェラーリ。



1984年式モデル。鮮やかなフォルムの美しさ等、フェラーリの美点はここに確立された。

「ここ数年で生まれてきた家庭用との溝」



というのもなんですから。そのへんを今回は積極的に取り組んでみた、と。

他のハードに比べると、具体的にChihiroはどれくらいハードパワーの優位性というのがあるんですか?

大崎単純に言うと、テクスチャーガーがすごく使えますね。他のハードに比べて5倍と

か10倍とか、もちろん、ChihiroはXboxに対してRAMの容量が倍ありますから、それイコールXboxのハード性能の優位性というわけではないのですが、テクスチャーゲーはケタ違いに使えます。「アウトラン2」は風景的な部分を最大限にCG化にしたかったので、そういう意味でもChihiroにしたというのはありますね。

須見■テクスチャーゲーだけでなく、ポリゴン数的にも、頂点演算器GPU(グラフィックボード)のほうに任せられるので、処理的にもかなり有利ということがあります。

Chihiroになって一番大きくなれたのは絵の描き方

実際にChihiroで開発してみて、いかがでした? 何か変わったこととか気がついた点などは?

大崎■Chihiroになって、大きく変わったことが1つあるんですが、絵を綺麗にするという作業が、デザイナーからプログラマーの仕事になった……というのがあります。例えば、今までMODEL2とかMOD3といったCGボードの時代は、絵を綺麗にする作業は、主にデザイナーがテクスチャーゲーを細かく描くことで成立していましたが、Chihiroでは絵を綺麗にするのが非常に効率的になったんです。“シ

ーダー”というのがありますて、有名なモノだと“ファー・シェーダー”という毛がフサフサした感覚を付ける処理はご存じかもしれませんね(※Xboxのソフトでは「ねずみくす」などで使われ、脚光を浴びた)。要は今まで、デザイナーが細かいテクスチャーゲーを描いて、描写していた部分が、Chihiroになって、プログラマーのエフェクト一発で描いてしまうようになったのです。画面全体に対して、シェーダーの処理をエフェクトでかけられる。これはデザイナーとプログラマーの仕事を大きく変えましたね。「アウトラン」で言うと、光が溢れているような「まぶしい感覚」を出すのは、今までいたるデザイナーの仕事だったのですが、今回からプログラマーの仕事になってしまったわけですね。

須見■いちおう、そういうシェーダーは、「プログラマブル・シェーダー」と呼ばれているんですが、例えば今まででは「白い球」を描いたら、それに質感を出すのは、デザイナーの描くテクスチャーゲー次第だったのが、今はプログラマーが「もっと白く見える色にする」とか、「黒が映った白い球にする」といった処理をできるわけですね。白いモノを白く見せるという時代はもう終わって、これからはそれをいかに見せるか?というのをプログラマーのレベルで考

通信対戦の可能性



アーケード版は2台の筐体による通信対戦で、一度先行しているプレイヤーが次の分歧ルートを選択権利を取れる。Xbox版はどこでの通信対戦を使えば、ボイスチャットとともに楽しめた対戦になりそうだ。現実的には厳しいですが……

える時代になってきただけです。

すると開発の手間的には減った?

大崎■概ね比較はできませんが、以前はデザイナーが10時間かけて作っていた作業を、プログラマーが1時間程度で終わらすことができるようになりました……とは言えます。

これはChihiro(Xbox)だけにある機能なんですか?

須見いや、そういうわけじゃないですね。ゲーム機以外のワークステーションとかPCでの世界では、わりと「シェーダー」という考え方のはいぶ前から導入されてい





生きていたジョー・ファング! 5年目の決着をつける!

「実は当初の企画では製品版の5倍以上のボリュームも予定していた」といって「バーチャコップ3」。最終的には、制作段階で泣く泣くエピソードをカットしていくそうだが、それぞのキャラクターの

トロマは、可能性があるのなあせひ見たいところ。「シェムー」の技術が応用された「リアルタイムムービーシーン」も、アーケードゲームとしては、新鮮だった。今後の展開に期待したいところだが?



プレイ中に捕入されるペンドルでピンチを回避できるかどうかもポイントに。

まして、作ったモノをプログラムで制御してやっているというのは、世界的なCGのトレンドではあるんですね。それが今までのゲーム系ハードウェアではなかった文化でした。今回Chihiroでそれをやってみたわけですが、今後もそういう流れはどんどん入り込んでくるだろうな、と思います。

——ところで、いよいよ核心に入りますが(笑)。このChihiroで作られた2作品はXboxへの移植の可能性というのにはいかがですか?

須見うーん……今のところは未定ですね。すごくたくさんの要望があるのなら考えてもいいかな、と(笑)。

大崎まあ、最近は「プログレッシップな

ど)家庭用のテレビモニターでガンシューティングに対応できないものが増えてきている。ガンシューティング自体の問題が出てきますからね。かと言って、カーソルを合わせてコントローラでコヨコヨチャヨやるゲームではない。プレイヤーに必ずデバイス(周辺機器)を買わせないと遊んでもらえないという部分も敷居が高いですからね。

——可能性は厳しい、と?

大崎Xbox海外でそこそく売れてるから、海外市場も見て作ればいいじゃないか? という意見もあると思うんですけど、今一番問題なのは「ボリュームの問題」なんですね。アメリカではレンタシステムが今や非常にあって、週末の土日にゲームを借りて返す時には全部プレイできているというゲームは、もう家庭用に落とすのは難しいんです。「グランド・セフト・オート」が大ヒットしたのは、まさにそれが理由で、土日に遊んで、まだ遊びたい要素が残ってる。それは海外の家庭用ゲームでヒットするためにも大きな要素になってしまっているんですね。

須見そういう意味ではアーケードゲームと家庭用ゲームの「作りの差」は、ここ数年で大きく開きが出来てしましましたね。

大崎だから、「バーチャコップ」のよう

ゲームを家庭用で遊んでもらうためには、それこそ「メタルギアソリッド」みたいなゲームを作らないといけない。すると、今5倍とか10倍のボリュームがいるわけです。

須見いやあ、企画段階では、今の5倍ぐらいのボリュームがある予定だったんですけどね。「コップ3」って、だけど、現実的、作業的にできなかつたので、泣く泣くシナリオもカットした。

大崎これは現実的な話なんですけど、アーケードゲームをそのまま移植して、家庭用でヒットできたのはDCの「クレイジータクシー」(1999年)が最後じゃないですかね。あそこから時代は大きく変わってきた。

「バーチャファイア4-Evo」は、そういう意味ではすごくうまくボリュームを用意できました。「アーアラン2」も家庭用に移植できるか? ということですが、「アーアラン2」が通信対戦可能にとなったとしても、他にも何かが必要だと思うんです。「バーチャ」みたいに、「段位」を付けるか? 「フェラリーリ三段」なんて?(笑)。いやー、なんかダメでしょ、それ(笑)。ですから、このゲームはXboxじゃなく、今の家庭用ではアーケードをそのまま移植するといふのは難しいと思います。それと、ネットワーク対応というのも、一度始める止めどきがすごく難しいのも問題ですかね。



実はDCの「F355」は3年以上経ちますけど、まだネット対応は継続してるんですよ。あまり知らないでないけど(笑)。家庭用にしたときに、安易にネットに対応するだけでは5,800円や6,800円分のバリューがある内容にするドアが立てば、家庭用への移植はありえると思いますけどね。

Xboxもまだでなく、家庭用への移植 자체が現時点では難しい。ものすごい要望があるけど、それは可憲性はあるのか?



レジとスマーティの活躍は家庭用でもじっくり見てみたいが……。はたしてその可能性は?

「今家庭用には圧倒的なボリュームが必要」



XboxLive
対応!

ファン待望の続編がいよいよ登場!!



前作ですらほかのハードでは不可能だと思えるほどの緻密でハイグレードなグラフィックスを見せてくれたが、「2」ではさらに進化。マシンのディテールはもちろん、グラベル、スノーやといった路面ごとの微妙な質感をも見事に再現している。早く実機で見たいものだ。

NEW! ドリマガ 特報 XBOX

対応機種 Xbox

2004年 売出予定・完成度?%

未定

ジャンル ■RAC (リアル・ラリーレーシング)

発売元 ■マイクロソフト

プレイヤー数 1~4人 ディスク枚数 1枚 (DVD-ROM)

URL <http://www.xbox.com/ja/jp/>

対応機種 ■Xbox 360 Modelen 1.5 シングルライル Xbox Live

開発会社 Digital Illusions CE (GEN) 未定

RALLISPORT CHALLENGE 2

これまでのラリーゲームの常識を覆すほどどのスピード感とリアリティで話題をさらった「ラリースポーツ・チャレンジ(以下RSC)」に待望の続編が登場! 「2」ではマシン、コース共に大幅拡大されたほか、Xbox Liveに完全対応。「RSC」はさらに大きく進化を遂げる!!

CHECK 1 MACHINE

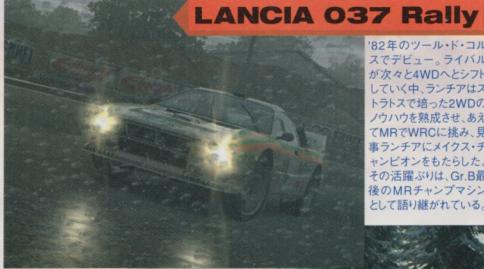
Gr.Bのマシンを含め40台以上を収録!!

LANCIA 037 Rally

'82年のツール・ド・コルスでデビュー、ラリーバルが次々と4WDへヒートしていく中、ランチアはストライクを張った2WDのノハリウを熟成させ、あえてMRでWRCに挑み、見事ランチアにイタフ・チャンピオンにもたらした。その後躍ぶりLancia Gr.B最後のMRチャンピマシンとして語り継がれている。

前作では、最新モデルから1986年に廃止されたGr.Bカテゴリーのマシンまで、全29車種+αのラリーカーが登場したが、本作ではさらに10台以上のマシンが追加され、収録車種は40台を超える。また具体的な車種は発表されていないが、画面写真を見る限り

では、ランチアの黄金期を築いた1台、ランチア037ラリーや、SAAB 9-3といったや年代の古いモデル、さらには最新型のインプレッサといった顔ぶれが追加される模様だ。また、前作同様ヒルクライム専用のモンスター車の収録も期待できそうだ。



◆ 最新モデルももちろん収録!

SUBARU IMPREZA WRC



SAAB 9-3

前作にも収録されていたSAAB 9-3、今でこそGMグループ傘下でセダン車を中心としたラインナップしているSAABだが、かつては99 Turboというラリーカーで勝利を果たしたものもあるメーカー。昔からターボこだわり、この9-3でもターボラグのないマイイルな待ち味の低圧ターボを採用している。

'89年からWRCにチャレンジを始めたスバルはトヨタ、三菱とともに日本車によるチャンピオネーターとなった。そのWRCとともに進化してきたのが、日本のラリーウエポンと呼ばれるインプレッサである。

**CHECK 2
COURSE****収録コースは前作の倍に!!**

ラリー、ヒルクライム、ラリークロス、アイスレースといった、形式の異なるラリーを楽しめた前作。コース数は48も用意されていたが、「RSC2」ではさらに倍増する予定だと。その一部を

Argentina

アルゼンチン



游击队的なグラベルステージ。一見、コース幅は広そうだがコースの難易度は高そうだ。

Canada

カナダ



一面の銀世界を疾走するスノーステージ。大胆かつ繊細なマシンコントロールが要求されるだろう。

Sweden

スウェーデン



カナダに続くスノーステージ。ただし、積雪はカナダよりも少なく、アイスが混ざっている模様だ。

**CHECK 3
GAMEMODE****XSN sports.comにも対応!!**

「RSC2」は、XSN Sportsブランドの初のレーシングタイトルになる。XSN Sportsとは、ウェブサイト「XSNsports.com」を介してラリーのリーグを編成し、そのリーグにXbox Liveでライバルを参加させて楽しむ新しいスタイルの遊び方。ちなみにシーズンの戦績はPCで閲覧できる。XSN Sports対応のタイトルは、単なるネットワーク対応ゲームとは異なり、PCとXboxの双方を活用できるためねにリーグの流れを追うことができるというメリットがあるのだ。

下に紹介。各国を舞台にさまざまなコースが楽しめるようだ。加えて、雨や雪、霧といったコンディションの違いもあるので、そのバリエーションの豊富さにも期待したい。

Australia

オーストラリア



写真からは乾いたグラベルコースということしかわからない。ハイスピードグラベルか?

Great Britain

イギリス



霧の中で視界が非常に悪い。WRCで使われるような游击队的なコースが予想されるが……。

USA

アメリカ



路面は茶色だが、土煙が上がりっていないことを考えるとターマックスステージか?!

SPECIAL INTERVIEW**[RALLY SPORTS CHALLENGE 2] 開発者インタビュー**

「RSC2」の開発を担うDigital Illusions CEのスタッフによる現在の開発状況ほか、本作の特徴をズバリ聞いてみた。ゲームの全貌は見えないが、とんでもないものになりそうだ。

**Lead Designer
Patrick Bach**

Producer

**Karl-Magnus
Troedsson****現在の開発状況は?**

Karl■現在、完成度としては75%程度ですね。ヨーロッパで来年春発売を目指しています。

「RSC2」の特徴はどのあたりですか?

Karl■まず「2」を目指したことは、Physical Engineの向上です。あとはボリュームの拡大ですね。クルマの種類を増やして40台にし、コースも90以上収録しています。さらに「クロスオーバー」という新しいモードも足しました。

これは、Race Of Championsというレースと同じルールで、2台のラリーカーがバトルします。2台の車が隣り合ったコースを走るのですが、途中でコースが交差したりするので、「クロスオーバー」と名づけました。あと、新しいことといえば、Xbox Live対応ですね。「XSN Spots」を通して、世界規模でトーナメントをプレイヤーが設定でき、Head To Head(1対1)も楽しめます。

車種はどれでも選べますし、コースも自由に選べるようになっています。そして、世界で記録を出しているプレイヤーのコストカードをダウンロードして、挑戦することもできます。たとえば、各サーキットの1位の人にはリーダーシップみたいなものをもらうこと

ができるようになります。

Physical Engineとはどのようなものなのですか?

Patrick■ゲームの幹にあたるエンジンですね。今回、Physical Engineの進化のおかげで、たとえばイギリスで雨が降ってくなど、より自然なビジュアルエフェクトが可能になりました。

Karl■もちろん車の動きも良くなっていますよ。サスペンション44つとも独立して動いていますし、クラッシュすると、ダメージを受けた部分が、自然に壊れるようになっています。このあたりの自然さは前作の比如ではないでしょうか。あとエンジ音も本物と同じように、非常にうるさいです(笑)。

コースバリエーションも大幅に増えたとのことです。

Patrick■はい。バリエーションはもちろんです。例えばプロジェクトごとに硬さが設定してあり、硬さに応じて車がぶつかったときの反応が違ったり、ディテールにも凝っています。あと、コースを外れて走行することができるのですが、あるコースでは道端にガリソンスタンドがあり、そこに入るとか、ちょっとした観光気分を味わえるようなエンタメも入れていますね。ゲームには直接関係ないのですが、生活感を出したり、自分が本当に運転しているような実感を出すために、結構変なところにも凝っているんですよ。

Karl■そうそう、今回は夜のコースがすごいです。今まで見たことがないようなリアルなナイトコースを再現しているので、楽しみにしてください。私も驚いたくらいですから(笑)。



リーグの行方はPC上から閲覧できる。ちなみに写真はすべて英語だが、日本語版が用意されるか否かについては不明。日本のユーザーのためにぜひ日本語メニューを用意してほしいところだ。



PLAYER 2
17
PLAYER 1

Phantom Dust ファントムダスト

失った記憶と新たに得た力……
真実を求めて戦え、サイキッカー!



多数の
ミッションをこなせ

物語は200以上のミッションをこなすことで、徐々に明らかになっていく。同時に、ミッションを進ませることで、300種類もある能大なスキルも自然に覚えていくことができるようになっている。

ゲームスタート時には、チュートリアルがあるのだ。

操作はそこまで覚える。

基本操作は「LRHJ」で敵をロングオン、そしてボタンに対応した能力(スキル)を発動だ。

「ファントムダスト」(※以下PD)は、荒廃した近未来の世界で繰り広げられるタクティカルアクションゲーム。プレイヤーは300種類以上あるさまざまな能力(スキル)を任意に選択し、自分がだけのオリジナルキャラクターを編集することができる。数々の能力を駆使して、バトルを闘い抜け! 1Pモードでは主に能力を集めるためのミッションが課され、多くの能力に出会ううちに、物語の真相も明らかになっていくだろう。

今回は、圧倒的な映像世界を見せ付ける「PD」の具体的なゲームシステムに迫ってみたぞ。ディレクター「二木」氏のインタビューも必見!



INTERVIEW



二木 幸生
Sachio Flutaki
「ファンタムダスト」
ディレクター
株式会社アクロソフ

以前はセガにてサターン版「パンダードラゴン」シリーズ3作目の企画を手がけていた二木氏。本作はマイクロソフトに入社後、1作目にあたり「Xbox Live」ありきのゲームを作りたかった」と語る。

最初はこの画面で「カードゲームです!」って言おうと思ってたんですよ(笑)

——「ファンタムダスト」というタイトルの由来は?

二木 もともとは、「パンダードラゴン」と頭文字を一緒にして、「ゲーを組いて」「PD」というニンシャルだけ呼ばれてたんですね(笑)。もちろん本当の理由は別にあって「ファンタムダスト」は呼べる歴の粒子が世界を走ってるという設定거든요。で、その粒子が、人間を持っている力を發揮して形にすれば力がある。だからみんな超能力が使えるという物語の基になるキーワードなんです。

——ゲームシステムが複雑とお聞きしましたが?

二木 そうですね、非常にオリジナリティがあるゲームです。このゲームの最大の特徴は、戦略性にあります。従来の対戦ゲームに、カードゲームの戦略性を加え、さらにアクションゲームの持つスピード感というものを併せ持たせています。今までのアクションゲームだと「アーセナル」とかそんな人が駆け回るでもなく、シミュレーション、例えばカードゲームなんかでも、逆にアクション好きな人は

かかったるから。その両方のユーザー、どちらにも楽しんでもらえるっていうのがです。アクション、シミュレーション、どちらが得意の方は、同じ土俵で対戦できるのが最大の強みです。システムも、カードゲームで言うところの「デッキ」を、このゲームでは「アーセナル」と呼んでいますが、300種類のアーセナルで、自分で自分で戦闘アイテムの能力の半分をから自分で戦闘アイテムのアーセナルで構成していくんです。もちろん、アクションが得意の方は直接的な攻撃手段を選んでいいんです。ガーネットや近接攻撃など、これが苦手な方には、間接攻撃系を用いるアーセナルで、遠くから相手の体力をそぎといく。さらに4人同時に戦えますから4人でアーセナルに乗りこなすんです。だから「Xbox Live」での対戦は非常に面白いと思います。評価のチームは、1年ぐらいテスプレイを続けてバランスを取っているんで、最終的にはかなりいい対戦バランスになると思います!

——映像が非常に独特で綺麗ですが、なぜかにカインズハイアされた作品や、意識しているゲームなどはありますか?

二木 「AKIRA※1」とか「ドラゴンボール」なんの日本アニメや漫畫の伝統芸能的な表現部分が非常に影響を受けてます。「幻魔大戦※2」なんかの超能力の表現も参考にしてます。そういうものを作りましたとしてゲームで作って言う部分には、力を入れています。

——ユーザーの方へと言おお願いします。

二木 画面を見ただけでは、ちょっと想像がつきにくいくらい思いますが、でも、触っても見える感じになります。でも、触っても見えないところは、さりげなくオーラが美しい服装も未来テイストを感じさせるデザインで、キャラクターの中には思えない造形のキャラクターも。

*1「AKIRA」 大友克洋の漫畫を映画化した作品。所蔵に見られる新断面で圧倒的な映像表現。国内より、海外で高い評価を得た。(1988年劇場公開) *2「幻魔大戦」 大宇宙の破壊を企む油黒の支配者「幻魔」が、奪う戦地の各地から集まってきたエースたちの活躍を描いたサイキックもの。以降のアニメーションに多大な影響を与えた。(1983年劇場公開)

↑上部のロゴは画面上部が独自に作成したものです。

NEW!

ドリマガ
特報XBOX

対応機種	Xbox
2004年発売予定・完成度	50%
価格帯	未定
ジャンル	ACT (タクティカルアクション)
開発元	マイクロソフト
プレイ人数	1~4人 デスクトップ未定
URL	http://www.xbox.com/ja-JP/
対応機種	Xboxボックスコミュニケーション対応 システムリンク機能
備考	—

SYSTEM CHECK 1

タクティカルアクション

予想: 空間を自由自在に移動しながら戦うゲームシステムは、崩壊した世界に暮らすサイキッカ一気分をいやがおうにも盛り上げる！また登場する敵キャラは、一見するとどんな動き、そしてどんな能力を持つのかまったく予測のできない展開とな



さまざまな能力が取得できる1Pモード。ストーリーを進めるながら、色々な超能力を覚えていく。画面写真から確認できる「オートレーザー」や「ミストライド」など、各能力はコントローラーのそれぞれのボタンに、任意に振り分けることができる。中には「悪魔のいたずら」や「ハンドパワー」などあやしいもの？



中には、なかなか現れないレア能力もあり、カードゲームのお約束もちゃんと味わえるようになっている。この能力はいったいどんな効果があるのだろう？ 画面上では「雷撃」となっているが！

Xbox Live対応

ディレクター二木氏のコメントにもあるように「初めにライブありき」の企画。当然、対戦バランスなども絶妙の設定がなされているはず。1対1から4人同時のマルチプレイまで、幅広く楽しめるぞ。ポイズチャットでは、テレビ画面によって頭の中で話すという設定になっているので、戦闘中も熱い「トークバトル」が楽しめそうだ。(笑)

SYSTEM CHECK 2

マップ破壊

美麗なマップでの緻密な戦略性



「マップ上の床とか、ひび割れとか、すごく作り込んでいるので情報量がめちゃくちゃ多いです。この辺の表現は「Xbox」じゃないと絶対無理ですね。PS2」や「キューブ」ではできない表現！」とマップ形状にも自信をみせる発言のとおり、非常に美しいステージが用意されている。



超能力で橋や床は崩れ、敵をたたきつけると壁が吹き飛び、気功によって道路に穴を穿つ。破壊したステージは、敵に連続してダメージを与えるダメージコンボの役割も果たし、演出的な部分だけなく、ゲームプレイの戦略性もより高めているぞ。



SYSTEM CHECK 3

独自の能力を編集可能

直接的な攻撃だけでなく間接攻撃も生み出せる

スキルは単純に敵を攻撃したり、敵の攻撃を防御するものだけではなく、敵の邪魔したり、移動に影響をしたり多彩な能力が用意されている。対戦相手が、どんな能力を使ってくるのか戦ってみるとまたたくわからないうのも「PD」の面白さだ。



1Pモードで取得した能力から、カードゲームのデッキを作る要領で、カスタマイズ！

自分だけのキャラを作れ！



キャラクターごとの性能差はまったくない。すべては、プレイヤーの組んだ「アーセナル」次第。最強のデッキを組んでライバルたちを蹴散らせ！



「ジェイド エンパイア～翡翠の帝国～（仮）」

JADE EMPIRE

X02での参入発表から1年余り……カナダの誇るRPG開発会社BioWare社が贈るタイトルは古代中国を舞台にしたオリジナルストーリーのアクションRPG！ 全世界のゲーマーが注目するこのRPGの魅力を紹介する。

NEW!

ドリマガ 特報XBOX

対応機種 XBOX

2004年 発売予定・完成度？%

未定

価格 ■ ドラゴン RPG（アクション/RPG）

発売元 ■マイクロソフト

プレイヤー数 ■ 1人 ディスク枚数 ■ 未定

URL <http://www.xbox.com/jp-jp/games/jadeempire/>

対応機器 ■ 未定

音楽 ■ Dolby Digital (5.1ch) 対応



オーラニングでからの画面 捕らえられる

いるのは主人公の1人の父親か？

X02において、Microsoft Game StudiosブランドのRPGを引っさげて、ファーストパーティとして参入することを発表した北米唯一のRPG開発会社として知られるBioWare社。日本では「バーダーズゲート」や「ネヴァーアウトランナーナイト」などの「ダンジョン&ドラゴンズ」のPCゲーム、欧米ではそれに加えてXboxで先行リリースされ話題を呼んでいる「STAR WARS: Knights of The Old Republic」など有名だが、今回TGSで発表された「ジェイド・エンパイア～翡翠の帝国～（仮）」はD&DでもSWとも関係ないオリジナル作品！ 同社のCEOが会社設立時から企画を温め、具現化できるハードの出現を待っていたという、超大作アクションRPGだ。もちろん、同社の意気込みも相当なものだ。

格闘アクションゲームをベースにRPGを作りなれている同社ならではのエッセンスが随所にちりばめられている。そしてBioWareは本作のため

6人の主人公から今回は2名をピックアップ！



Mingの初期能力がスピードタイプ。素早い攻撃力は低いが、攻撃力の高負荷な重い武器の扱いは苦手らしい。

にXbox用の新しいグラフィックエンジンを開発、その威力が同作品の世界を最大限に引き出していると言っても過言ではない。Rim Lightingという光源処理による光の演出や物理エンジンをフル活用した木々の葉の動きなどは他機種の追随を許さない、まさに

Xboxでしか体験できないRPGと言える。

TGS会期中は、世界中のメディアから問い合わせが絶えなかった本作。今回は来年末の世界同時発売に先駆けて、最新画像を交えつつ、TGSでは明かされなかったゲーム内容を解説。

BioWare 2人の共同CEOにインタビュー！



バイオウェア 共同CEO兼製作総指揮者
グレコリー・ゼシュック博士
Dr.Gregory P.Zeschuk

バイオウェア 共同CEO兼製作総指揮者
レイモンド・ムージカ博士
Dr.Raymond A. Muzyka

まずは、ジェイド・エンパイアがどのようなゲームか、を簡単に説明していただきたいたいのですが。

BioWare ■古代中国を舞台にし、マーシャルアーツをベースにしたアクションRPGです。

古代中国が舞台と言うことですが、参考にされた作品とかはありますか？

BioWare ■やはり、その時代の物語や演義は参考にしている。（ゲーム画面を見ながら）たとえば、ここに出てくるBrace Wharwindは「水滸伝」に出てくるキャラクターがモチーフになっていま

す。

TGSではオープニングのカットシーンのみの紹介でした。実際のゲーム画面もそれにも劣らぬ美しいですが、グラフィックなどの技術面についても触れて

いただければと。

BioWare ■我々初めてのXboxタイトルである「STAR WARS: Knights of the Old Republic (以下KOTORと省略)」を開発しました。このタイトルは、アメリカでは現在成功を収めています。ですが、このゲームはKOTORとは違う第2世代のグラフィックエンジンを一から作り直しました。

大きな特徴としてはリム・ライティングという光源処理を採用しました。また、人物のボリュームも「KOTOR」の3倍の5000~6000ボリコンに増え、よりディテールを高めることができます。

美しいグラフィックエンジンの成果の1つです。

ゲームシステムとしてはどんな

CHECK1 古代中国をモチーフにした新しい世界を構築

ゲームは古代中国をモチーフにし、浮遊都市や「Dragonfly」と呼ばれるユニークな乗り物が登場する別世界。ストーリーはJade Empireと呼ばれる国のある街の武術学校から始まる。その学校の門下生である主人公は世界の異変に気付き、邪悪な魂の発生源を探る探求の旅に出る。

主人公はスタート地点の街を拠点にして、イベントはキーとなるキャラクターがプレイヤーの元に駆け寄ってくることもあるのがほかのゲームと違うところ。イベントを進め、仲間を増やしながら進んでいく。ゲームは会話によって進んでいくが、これは主人公を含めてフルボイスで表現される予定。

主人公の音声は6種類から選択できる。主人公が成長して師範になると、仲間に技を教えることで仲間をレベルアップさせ、成長させた仲間を問題の解決へ向かわせたり、敵の襲撃から街を守る門番にしたりすることができる。こうして名声を上げ、仲間を増やすことで「生きた伝説」へと成長し、この世界を狙う邪悪な魂と対決する、というゲームだ。

ただし、徳システムのようなものが用意されており、主人公の行動によって善悪のパラメータが変動する。このパラメータによって仲間が行動してくれないこともある。ただ、悪名が上がった状態でもゲームの進行は可能と



ここがスタート地点となる街。のどかな田園風景が広がっているが……。

のこと。

ゲームが進めば村や街を要塞化して、敵の略奪から作物を守ったり、ここを拠点としてさまざまな問題を解決するなどのイベントが用意されているらしい。



Oh yes, my master. The Black Whetstone is ready, Mistress.

I'm sorry, but he is all that we have right now.



Ah, you again. When is the action going to start? I can only stand here drinking for so long. Walk, Walk, do I key stuff?

現在公開されている人の仲間は2人。上の写真のキャラクターがHempecked Hoという愛称。下のキャラクターがBlack Whirlwindと呼ばれている様子だ。ゲーム序盤で仲間になるらしい。

CHECK2 素手、武器、魔術などもありの戦闘システム

主人公の使う戦闘術は素手から魔術までさまざま。その流派は30以上にもおよぶ。格闘だけでも、中国拳法はもちろん、相撲といった首をかしげたくなるようなものもある。武器に関しては武器の種類だけ流派があると言つても過言ではないが、中には「即席武器」と呼ばれる家具などの破片を武器に戦う流派も存在する。魔術はいわゆるファイアーポールなどの飛道具など。気と呼ばれるMPに相当するものを消費し、若干の詠唱時間が必要だが、その威力はきわめて高い。しかし、攻撃を受けると詠唱は中断されるのが難点だ。

戦闘術を学ぶには主人公が街の中な

どに点在する流派の学校に入り、そこで学ぶことでさまざまな技(各流派によって異なるがだいたい4~7程度のこと)を習得していく。もちろん、その戦闘術を学ぶ時間によって覚えていく技の数は比例する。1つの流派を深く学ぶか、たくさんのおすすめをゆっくり学んでいくかは迷うところだ。

戦闘は格闘ゲームライク。戦闘では覚えている流派を自在に切り替えて選択することで、覚えている流派の技を自在に出すことができる。流派によってはフォーカスマードを起動することで、敵の動きを遡ることから攻撃を連打ができる、いわゆる「バレットタイム」も発動可能。

それぞれの流派には得意不得手があるが、それを切り替えることで不得手な部分を極力少なくし、自分のペースに持っていくことが重要だ。

また、モンスターを手上に倒すことでのモンスターに変化する術を学ぶ。



これが戦闘画面……らしい。(仮のパラメータ表示はなし) 現時点では1対1で戦う。

現在公開されている戦闘スタイル

格闘: Willow
魔術: 炎
魔術: 変化・ブロンズゴーレム
武器: 長剣
武器: 即席武器 (破片等)



魔物に変身? (仮のパラメータ表示はなし)

ころがポイントなのでしょうか?

BioWare■さまざまな武術をマスターして闘うという点です。大まかには格闘術、魔術があり、それらを組み合わせて闘うことができます。例えば、敵の攻撃を受け流しながら攻撃し、そのあとは我々が「ダーティスタイル」と呼ぶスタイルに変えて敵の目に砂をかけて一時的に目を見えなくしてから攻撃することもできます。

敵の攻撃を受け、そのはずみで椅子などが壊れた場合、「即席武器攻撃」に切り替えればその破片で攻撃することもできます。また、フォーカスマードを使えば、敵の動きを遡して攻撃を連打することも可能です。

一番重要なのは、それらの格闘スタイルをリアルタイムに切り替えることで

す。
さまざまなスタイルを切り替えて使うのとですが、操作が煩雑にはなりませんか?

BioWare■現段階では方向キーを使って流れを切り替えています。また、そういう複雑な操作が苦手な人のためにボーズをかけてスタイルを選択するオプションも用意する予定です。

一本作はXbox専用のRPGですが、Xboxで見るにあたってのプロジェクトの最終目標を教えていただけますか?

(注:「KOTOR」はPC版でも発売予定)

BioWare■このタイトルでは会社創立時=1995年から温めてきたタイトルです。このタイトルが具現化できるプラットフォームをずっと待ちつづけていました。その間、我々は「KOTOR」やは

のRPGタイトルを制作することで技術を蓄積してきました。本作の目標は最高でエクサイティングなゲームプラットフォームであるXboxでしかプレイできないRPG体験をゲーマーに届けるということです。

日本で受け入れられる自信のほどは?

BioWare■我々は日本のRPG特にスクウェアゲームのファンです。我々はそれに敬意を表すと共にそれに負けないゲームを作っていると自負しています。また、各国のプレスや日本のゲームからフィードバックも可能な限り取り入れていくつもりです。ぜひ期待してください。

(インタビュー日: 2003年9月27日)

BioWareとは?

1995年創立。著名な作品としてはTRPG「ダンジョン&ドラゴン」のPC版として知られる「バーダーズゲート」シリーズ、「ネヴァーアインターナイト」を開発(いずれも日本語版はセガから発売)。最新作はルーカスアーツのコラボ作品「STAR WARS: Knights of the Old Republic」。



“真実のファンタジー”
それは無限の可能性を秘めた物語……

TRUE FANTASY LIVE ONLINE

トゥルーファンタジー ライブオンライン



開発担当: (群)レベルファイブ
代表取締役/プロデューザー
日野 晃博氏
が考えていること

今までのMMORPG(多人数参加型RPG)の楽しみ方は戦闘がメインですね。しかし本作は、たとえ戦闘を選択しても長時間遊べるという構想で開発を進めています。戦闘以外でも十分楽しめるよう、そんなMMORPGにいたいですね。ボイスチャットについては、当初は日本の国民気質を考えると、漫談するには難しいと考えました。

TM

Xbox初のMMORPG(多人数参加型RPG)として注目を集めている本作。今回は、種族や職業、そしてゲームの舞台となる4つの国についての新情報をお届け。

えいました。でも、僕を含めた開発陣でテストプレイしていると、これが楽しくて、今ではボイスチャットから離れなくなっています。βテストの予定も日々発表できると思いますので、楽しみにしていてください。

(TGSフォーラム2003発表/TOKYO GAME SHOW 2003ステージイベントより抜粋)

幻想世界の入りになるために自分の分身を作成

本作の舞台となるのは、剣と魔法が活躍する世界。プレイヤーは、自分の分身となるプレイヤーキャラを作成してこの世界に住ませ、それぞれの人生を歩んでいくことになる。この世界でどんな種族になるか、そしてどんな生き方をするかはプレイヤーの自由。プレイヤーの数だけ遊び方があると言えるだろう。まずははじめに、キャラクターメイキングの方と個性的な各種族の特徴について紹介しよう。

キャラクターメイキングの流れ

① 種族を選択

プレイヤーキャラは5種族の中から選択可能。種族ごとの決定後、ベースとなる能力値が表示される。これに種族別のボーナスポイントを振り分け、能力配分を調整するのだ。



同じ種族であっても、各能力値は性別によって異なってくる。

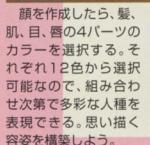
② 顔のパーツを選択



組み合わせ次第でプレイヤーの顔を再現することも可能かも!?

輪郭、髪型、眉、目、鼻、口、耳などの顔パーツを選び、キャラクターの顔を作成する。男性キャラの場合はヒゲをつけることも可能。顔設定の組み合わせはまさに無限だ。

③ 各パーツの色を決める



顔を作成したら、髪、肌、目、唇の4つのカラーを選択する。それから12色から選択可能なので、組み合わせ次第で多彩な人種を表現できる。思い描く姿を構築しよう。

プレイヤーキャラを5つの種族から選択可能

プレイヤーキャラが選ぶ種族は全部で5種類。メインとなる人間のほか、ファンタジー作品におなじみのエルフやドワーフが存在する。注目すべきは本作オリジナルの種族である、チルトとウォーグルの2種族。チルトは猫の耳が特徴の敏捷な種族。またウォーグルは頭から雄牛のような角を生やした戦闘系の種族だ。目新しさも手伝って人気が集中しそう。

エルフ

とがった耳と美しい容姿が特徴。全種族中でINT(知性)の能力が最も高いので、知性を生かした使いなどの職業が向いているようだ。CHA(魅力)の数値も高めに設定されているが、どんなことに関係してくるかは今とところ明らかになっていない。



ドワーフ

小柄でがっしりとした体格を持つドワーフ。STR(力)とDEX(器用さ)が高いので、戦斧を武器にする戦士だけでなく、武器を構える鍛冶屋などの生産系職業でもその能力を発揮できそうだ。一般的に頑固な性格の種族として有名だが、本作に反映されるかは不明だ。



人間

バランスがとれた能力を持つ万能種族。平均的な能力を持つ種族。基本となる能力値は高いものはないが、ボーナス値が多く設定されているので、この値を振り分けることでキャラの個性を出すことができる。

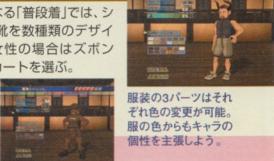


④ 体型を決める

背の高さ、マッスル(たくましさ)、太り具合のパラメータを調節し、キャラの体型を設定。女性キャラの場合には、さらには「グラマー」のパラメータが追加される。

⑤ 服装パターンを選ぶ

初期衣装となる「普段着」では、シャツ・ズボン・靴を数種類のデザインから選択。女性の場合はズボンの代わりにスカートを選択。



服装の3パートはそれぞれ色の変更が可能。服の色からキャラの個性を主張しよう。

LIFE
STYLE
戦士**1 戰闘のプロとなって
モンスターを退治する**

ファンタジーRPGの世界において最も代表的な職業である戦士。冒険者ギルドから仕事を持て、モンスター退治にいそしむのも一興だ。

巨大なモンスターへ

「ワーハンの魔界」
大人の数倍のモンスターを倒せ!



多数の敵と戦うことに!!

広大なゲージの空間にはダンジョンモードや徘徊野獣が存在し、そこにはモンスターが徘徊している。体を張つそれらのモンスターと戦い、退治していく。

チルト 機敏な動作と猫耳が特徴的な種族

本作オリジナルの種族。人間の三分の一程度の小さな身長と、猫のような耳が特徴。DEXが全種族の中で最も高いので、器用さが求められるシーフや、アイテム生産系の職業に向いているだろう。しかしSTRが非常に低いので、力を使う職業には不向きと言える。愛らしい容姿なので、フレイヤーキャラクターの種族選択では男女問わずに人気が出そうだ。

**ウォーグル**

恵まれた体格と優れた筋力を
持つ有角種族

**⑥ 名前を入力**

最後に名前を入力するとプレイヤーキャラクターが完成。修正箇所がある場合には①～⑤に戻ってやり直しも可能だ。



完成!

TOPIC

ゲームの進行中にもプレイヤーの姿は変化する

髪型や髪の色、体型などの容姿はゲームプレイ中に変更が可能。髪型や髪の色は、ヘアサロンのような施設で変更できるとのこと。また、体型は食事や行動によって変化することが判明している。食べ物には、キャラの外見に影響を与える効果

2 調理ギルドに入り料理の達人をめざす

調理ギルドで基礎を学び、料理の腕を磨いて人々に美食を楽しんでもらう人生も楽しめる。作った料理には、

材料や調理法によって体型変化や能力値アップなどの効果もあるらしい。剣の代わりに包丁で大活躍だ。



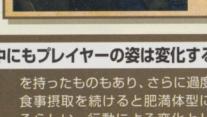
世界には珍しい食材がたくさんあるらしい。それらを求めて材料探しの旅に向かうこともある。

夢は大きく**自分のレストランを持つ**

ナベやフライパンなどで料理を作ることに、各調理器具を用いた調理の腕前が上昇。これらを統合した能力がコックの腕前となる。

LIFE
STYLE
旅人**自由気ままに旅を続ける**

目的を持たず、世界をブラフラと見歩いて旅。そのものを楽しむのがこの職業。気の合う仲間とダンスや歌を楽しみ、何ものにも拘らず自由な時間を満喫するのも楽しいものだ。

**目的を持たず****世界を巡る**LIFE
STYLE
盗賊**お尋ね者として裏世界で生きる**

盗賊となって悪の道を進むことも可能。その道の先にあるのは盗賊王か、それとも投げられる運命かは定かではないが、スリルにあふれた人生が送れることは間違いない。恐喝でも泥棒でも、ほほんこむてもできてしまうのか？ フル同士で対決を繰り広めよし、悪人から物を奪う義賊として名を馳せるもよし、だ。

窃盗、恐喝、盗掘**悪の限りを尽くす**

店の商品を盗むと指名手配されてしまうかも？ 指名手配されてこそ一人前の盗賊と言える？

冒険者たちの拠点となる4大国の都市

広大な世界に存在する4つの国。この国々がプレイヤーキャラの出身国となり、冒険者の居住する活動拠点となる。これら4つの国は環境や文化、思想がそれぞれ異なるため、国同士は対立関係にある。ここでは、各の特色を文化や国民性を交えながら紹介していく。それぞれの国の空気や思想を感じよう。

主義主張の違いから
国同士が対立関係にある

クレリア王国

(王政)

ドミナ・ベリー

(商業主義)

ベルカンタス

(魔術主義)

ゼスカル

(自由主義)

TOPIC

時間の経過とともに世界にも変化が訪れる

く。つまり、プレイヤーキャラの拠点となる4つの国々は変化のない普遍的な存在ではなく、生きた国家としてプレイヤーに密接に関わり、それによって世界の新たな歴史を紡ぎ出していくのだ。

クレリア王国

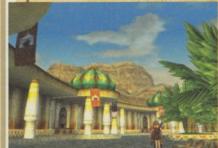


時折モンスターも現れるが、
基本的に平和で豊かな国。深
い森に囲まれている。

白き城壁に守られた平和な王政国家

白く輝く城壁に囲まれた強大な王国。国王のクレリア14世は「世界解放」を理想としており、それを実現すべく王宮騎士団が日々奮闘している。王政のもとに国民は一致団結しており、平和と自由を謳嘆している。

王宮騎士団は、王国のオーライーンを筆頭に、優秀な
騎士たちが日々王宮の平和と維持に努めている。



魔法の名門学校「フラブティ魔法アカデミー」で魔法使いの修行ができる。

ベルカンタス

大自然に囲まれた異国情緒あふれた魔法都市

魔法文化が発達した国。魔法の力を活用した多彩な施設が町中に点在し、魔法学を教える名門校もある。魔法のじゅうたんによる移動手段があることでも有名な国だ。

田舎基調とした小さなビーチの建物が立ち並ぶ、独特の情緒あふれた街並み。



TOPIC

出身国には自分だけの個室が持てる

冒険中に入手したレア
アーツムを飾れる。



プレイヤーキャラの出身国には、それぞれ自分専用の個室を持つことができる。部屋ではアイテムの保管や家具の配置ができるほか、ほかのプレイヤーキャラを招待すること也可能だ。



部屋の拡大や、部屋数を増やすことも可能。さらには家も持てるよう。

ゲームの根幹を形作る基本システムが遂に判明!

今回の情報では、戦闘、成長、会話など、ゲームシステムに関する詳細も明らかになっていている。本作がどのようなシステムによって構築され、どんな楽しみ方ができるのか、旅立ちの日に備えて今からティールを固めておくのもよいだろう。

戦闘

モンスターとの戦いは リアルタイムのオートバトル

街の外のフィールドやダンジョンなどでモンスターと一緒に替わる。戦闘はリアルタイムのオートバトルで行われ、放っておくと武器でひたすら直接攻撃を続けることになる。技や呪文などの「アビリティ」の発動やアイテムを使いたい場合には、その都度プレイヤーが指示を出しきみだ。



モンスターを撃退し戦闘に勝利すると、アイテムやお金入手に入れることができる。

●パーティを組むことで戦闘は有利になる!

モンスターとの戦闘はパーティによる集団でも行うことが可能だ。コマンドの「パーティに誘う」を選択し、相手が了承してくれればパーティは成立する。



●死んでしまったらゴーストになって彷徨う

戦闘不能な状態になると、ゴーストになってしまふ。この状態になると、誰かに生き返してもらわうか、教会に戻って復活するしかない。体は元通りにいるが、装備品や所持金は戦闘不能になった場所に残されるので、収回に戻らなくてはならない。



基本システムも明確になりました。その後のシステムも明確になりました。



ドミナ・ペリー

商人たちが集まる美しい港町

商売の都として発展した美しい港町で、都市面積は世界最大を誇る。世界の大富豪ロバート・パンチョンが主宰する「ハイギルド商会」があり、多くの商人が所属している。



豪邸が立ち並ぶエリアからスラム街まであり、街は複雑に階層化している。



各国から集められたさまざまな品にも出会えるかも?

港町は常に賑やかで、毎日多くの人々が行き交う。

TOPIC

世界を旅するための移動手段

広大な世界に点在する4つの国々を旅するなら、乗り物を活用したほうが安全だ。ここでは移動手段となる動物や乗り物の数々を紹介しよう。



移動の基本は徒歩。
街中は歩いて十分OK。



馬 移動手段としても便利だが、ペースも速い。



ラクダ 砂漠地帯の移動を得意とする。
二人乗りも可能だ。



空を飛んで移動のほか、敵との戦闘でも役に立つ。



空飛ぶ鳥(ラクダ)種類も豊富で性能も種類によって異なるらしい。



帆船 港町から乗れる大型客船。世界には船でしか行けない場所もある。



ボート 少人数が乗船可能な船。運河の移動や釣り船として利用される。



馬車 2人以上乗ることができるようだ。馬より乗車人数は上だ。



汽車 本来は輸送を目的としたが、人が乗ることも可能だ。

ゼスカル

谷の合間に作られた鉱山都市

谷の合間に位置するこの国では、鉱物資源が豊富に産出される。これらの資源からアイテムを生成する職人たちが集まり、蒸気機関の開発などをはじめとする独自の文化が生み出され、発達した。



生産性の職人にとっての技術を学び、他の都市で生産性の職人を育てるため、生計を立てる人も多い。
生産性の職人なら一度は訪れておきたい街だ。



優秀な人材はエリート集団「フリーダムバイレーツ」(自由海賊)に所属している。



成長 フレイヤーキャラはスキルを高めることで成長していく

レベルという概念ではなく、スキル(技能)を覚えることでフライヤーキャラは成長していく。剣を使いつければ剣のスキルが上がり、魔法を使いつければ魔法のスキルが上がるしくみだ。また、スキルは全属性が決まっていて、全属性を最大にすることはできない。



作成したアイテムはバザーで販売できる

生産性のスキルによって作成したアイテムは、露店を開いてほかのプレイヤーに販売することができる。露店を開く場所は街中だけでなく、フィールドやダンジョンでもOK。また、敵から入手したアイテムであっても同様に露店を開いて商売が楽しめるぞ。

会話 ボイスチャットで声によるコミュニケーション

本作のゲーム中では、メインのコミュニケーション方法としてボイスチャットが採用されている。会話に同時に参加できる人数は最大10人まで、パーティや、ボイスチャットグループのプレイヤー同士であれば、声によるコミュニケーションをとることができる。



ボイスチャット中のキャラには、頭の上に波紋のようなマークが表示される。

テキストチャットも使用できる

ボイスチャット以外に、画面上に文字を表示するテキストチャットでもプレイ可能だ。漫画のようなフキダシ式なので、誰か話しているのかも一目瞭然。

エンターテイメントの粹を集めた 最強の忍者アクションが登場!



NINJA GAIDEN

ドリマガ
特報 XBOX

対応機種■Xbox

今冬発売予定・発売日■65%

価格■未定

ジャンル■A・ADV(アクションアドベンチャー)

開発元■テクモ

プレイヤー数■1人 ディスク枚数■1枚 (DVD-ROM)

URL■http://www.tecmo.co.jp/teamininja/

対応機種■ハードディスク、HDTV (D2) 対応

価格■Xbox Live対応

詳細なゲームシステムや、独自の世界観が徐々に明らかになってきた、この冬期待のスーパー忍者アクション「NINJA GAIDEN」! 9月26~28日に幕張メッセで開催されたTGSの模様や、開発チーフである板垣伴信氏へのインタビューも交え、本作の特徴と魅力、最新情報をまとめてお伝えしよう。復讐に燃えるリュウ・ハヤブサの雄姿を抒めるのもうすぐ。期待せよ!

NINJAアクションの決定版、降臨!!

テクモ開発チーム、Team NINJAが持つ高い技術力を総動員し、スピード感と爽快感を極限まで追求したアクションが本作最大の魅力。さらに、武器に応じた多彩な技の変化、ドラマを織り成す登場人物、カリスマ性のある謎に満ちた敵キャラたちなど、総合エンターテイメントとして細部にまでこどんここだわったヒーローアクション、それが「NINJA GAIDEN」なのだ。Xboxユーザーの冬はこの1本で決まり! 今から発売日が待ち遠しい限りだ。

究極の忍者像が
ココにある!



ヴィゴル帝国への復讐を誓うリュウ・ハヤブサ。第1回「DOA」開始から過去2年、歴史の裏に隠された彼のドラマが明らかになる!

龍剣で
魔を屠れ!

リュウ・ハヤブサの勇は
魔剣を斬り裂く
技を繰り出せる。
ほんのわずかで
は多数の魔界が手に入れる。

主人公

隼流忍術 正統伝承者
リュウ・ハヤブサ

一子相伝とされる隼流忍術の使い手である孤高の超忍。彼の先祖は「龍の一族」と呼ばれ、歴史の節目節目でさまざまな敵と闘い、暗躍してきた。リュウ・ハヤブサはのちに、恋人アイリンとともにアーティクーショップを経営するという平凡な日々を送ることになるが、世界を掌握するがすほどの事態や周囲の人間に及ぶ危機を感じたときは忍の顔を取り戻し、人知れず動き出す。



NINJA GAIDEN

©TECMO LTD. 2003 Team NINJA 2003

魔刀「龍剣」を構える本作の主人公リュウ・ハヤブサ。コマンドによって蹴り技やジャンプ技、ガードなどの動作が可能だ。Xboxのババーを生かした光と影のコントラストと質感など、静なる美しさにも注目したい。





人智を超えた 忍びの技を見よ! ACTION アクション

快適な操作と抜群の臨場感が生存本能を刺激する!!

数多くのアクションの中でも、敵と渡り合うために必要となる、もっとも基本的なものが攻撃動作だ。攻撃はスピード重視の弱攻撃と、威力重視の強攻撃の2種類があり、これらを組み合わせたり、ボタンを連打することでいろいろなコンビネーションが繰り出せる仕組みだ。また、ゲーム中ではさまざまな武器が手に入り、最終的に10種類もの武器が使用可能になる予定。ここで特筆すべきは技の多さ。特にメインの武器である龍剣は、従来の格闘ゲームの1キャラぶん程度の固有技が存在するというから驚かだ。

注目ポイント① 武器を使ったバトルアクション

古今東西、多種多様な武器が登場。攻撃スピードや威力、技の種類は武器によってまったく異なる。1つの武器を徹底的に極めるもよし、敵に合わせて使い分けるもよし。



注目ポイント② 地形を使ったジャンプアクション

驚異的なジャンプや壁走りなど、忍者ならではの体術も存分に楽しめる。階段や縄穴も瞬時に移動が可能だ。人間離れした忍の技を駆使して、ヴィゴル帝国を駆け抜けろ！



TOPIC!! 往年の名作アクション、NES版「忍者龍剣伝」も収録

「NINJA GAIDEN」のモチーフといえるのが1988年にファミコンで発売された「忍者龍剣伝」。アーケードやゲームボーイにも登場した人気シリーズだが、何と本作にNES（海外アミコン）版の「忍者龍剣伝」を収録。ゲーム内であることをすると遊べるらしい。往年のファンには感涙モノだ。

3作まとめて遊べる！

ファミコン版「忍者龍剣伝」シリーズ3作品がNINJA GAIDENで一同に楽しめる！ まるでNES版といふのも心地よく、過去最高の忍者のアクションを遊び比べてみてはいかが？ 「15年という歴史の重みを実感できるはず。



武器を使った多種多様な攻撃はもちろん、遠距離用の飛び道具あり、一撃必殺の忍術あり、回避や防御に使える体術ありと、リュウ・ハヤブサのアクションをすべて堪能するだけでも大変なほどのボリューム。必ずしもこれらのすべてが攻略上必要なわけではないが、使いこなせる技や動作が多ければ多いほど、より楽しく、よりカッコよくハヤブサを動かせることは間違いない。自分でハヤブサ像を演出し、華麗に戦え！

多彩な武器を使いこなせ！

ここで現在判断している武器を紹介。メインウェポンの龍剣2種類にサブウェポンを合わせて3種類の攻撃ボタンがある。初めに使えるのは龍剣と手裏剣で、これ以外の武器は、ステージが進むと入手できるのだ。

近距離用 MAIN WEAPON

龍剣

ハヤブサの初期装備にして、もっとも重要な武器がコレ。まずはこの武器を使いこなしてゲームに慣れよう。



スンチャク

素早い殴打が可能な武器。動きの速い敵にはこれを使う。リーチは遠く、威力も短いが流れるような連撃を出せる。



大刀

「斬る」というより「たたかう」といった感じの巨大大刀。振りは遅く威力絶大。敵を突き刺すこともできる。



ウォーパンマー

ヴィゴル帝国の「魔神」と戦ったために作られた大鎧。この重い鎧に耐えられる龍神はそうはないだろう。



遠距離用 SUB WEAPON

手裏剣

敵の動きを止めるのに最適な投げき。武器。遠距離武器は、いずれも弾数を気にせず制限なく使えるようだ。



大手裏剣

同じ手裏剣でもこちらはだいたい大型のもの。与えるダメージもかなり大きい。必殺の一撃になりうるか？



弓矢

比較的動きの遅い敵に絶大な効果を發揮する武器。近づかれる前にガラン打込み率刹しつにしてしまえ。



NINJA GAIDEN
STRIKEBACK

壮大なドラマを織り成す 魅力的なヒーロー、ヒロイン CHARACTER

キャラクター

ハヤブサの復讐劇に関わるキーマンたち

現在わかっている物語のキーマンは、3人の美女と謎の男・ガモフの4人。少なくとも彼女たちはヴィゴル帝国の手の者ではなさそうだが、ハヤブサの味方となる存在であるかどうかはわからない。このページの写真は、いずれもムービーCGと推察できるが、もしもたらゲーム内で一緒に行動することがあるかもしれない。彼らはハヤブサにどう影響を与えるのだろうか？

燃え落ちる里でハヤブサにすべてを託す 悲劇の巫女 吳葉 くれは

忍の里で巫女を生業とする少女。彼女はこの事変を自身の能力で予期していたのだろうか？ 旗立つハヤブサに、呉葉は何かを託すとする。それが物であるのか、それとも悲願であるのかはわからぬが、いずれにしてもハヤブサにとっても大事なものであるような気がしてならない。

ハヤブサに委ねられた 願いとは？



散らばった珠が転がる床に伏し、すがるような誕生日。ある“願い”をハヤブサに託す。自らの復讐心も手伝い、傍若無人なヴィゴル帝国に対するハヤブサの極めた怒りは爆発寸前。

CHECK すべてが 謎に包まれた男

ひょきんでどこにも憎めない……そんな印象も与えるトレンドコートの男・ガモフ。その実、重要な使命を背負った大団の諜報員という線も考えられる。ハヤブサの敵なのか味方なのか、すべてはもうすぐ明らかにされることだろう。

ガモフ



独特的の表情で何かを語りかけようとするガモフ。これはいったい誰に対して向かれたものなのかな？

「NINJA GAIDEN」で、アクションと並んで気になるのが、ハヤブサが乗り込むヴィゴル帝国の実情や忍の里がねらわれた理由など、ストーリーや世界観に関係した要素。ここでは、現在判明している4名の登場キャラクターをクローズアップしてみよう。彼らたちが、ハヤブサとどのような形で関わってくるのか非常に興味深いところ。「DOA」シリーズでおなじみのあやねは、これまでと雰囲気がだいぶ違うぞ。

「NINJA GAIDEN」プロローグ

ある日ハヤブサが育った忍の里が紅蓮の炎に包まれる。そこにかけつけたリュウ・ハヤブサは、それがヴィゴル帝国の仕業だったことを知る。ヴィゴル帝国は他国との交流を遮断し、魔神と呼ばれるモニスターであふれかえる謎の大団があった。身の覚えがない突然の襲撃に対して、怒りに燃えるハヤブサは、里の巫女・呉葉（くれは）の願いと復讐のために帝国に単身出奔する。



無情の炎が里を燃やし尽くす。誰が、何のため？ 多くの疑問を残したまま物語は始まる。

ヴィゴル帝国で ハヤブサと出会う 謎の美女 レイチエル



ヴィゴル帝国でハヤブサの前に現れるという金髪碧眼の美女レイチエル。軽装ながら戦闘服を着ていることから、彼女も戦意で潜入したに違いない。



ハヤブサの背後で神秘的な表情を見せるレイチエル。どういう経緯でこのようなシチュエーションが発生したのだろうか。少なくとも、互いに憎しみ合む敵同士ということはなさそうだ。

凶暴な精神ガルラを前に、微動だにせずに立ち、異形の武器を前にしても顔色ひとつ変えない度量は、彼女が戦いのプロであることを連想させる。

物憂げな表情を湛え、紫紺の装束を纏う 少女くノ一 あやね



「DOA」シリーズの2年前でありながら、むしろ大人びた印象すら与える14歳のあやね。忍の里と深い交友のある幻影天神の里からの使者的存在か、はたまた個人的な事情があるのか……

登場の仕方に期待したい！

アヤネは何を伝えるのだろう。
さぞかし、ハヤブサを前にして、
フードの中から顔を出さずして、





ENEMY エネミー

ハヤブサを苦しめるヴィゴル帝国の徒

ヴィゴル帝国は、住人や死者たちが呪術によって戦闘能力に特化した“魔神”と呼ばれるモンスターとして生まれ変わり、帝国を守る兵士として活動するという、何とも恐ろしい国。彼ら魔神たちが、ハヤブサと相まみえることになる魔神の敵だ。どいつもこいつもひと筋縄ではいかない強敵ばかり。もちろん、ド迫力のボス戦もあるぞ！



次から次へと湧出する魔神たち。動きを見切って素早く正確に弱点をたたけ！ 効率的な一撃を加えると、首をねねることもできるのだ。

CHECK 個性的なザコキャラクター

ヴィゴル帝国を守護するザコキャラクターの一部をここで紹介しよう。ザコといえども1体1体はかなり強力なので、全滅させるまで気抜けないぞ。出現するアイテムも活用したい。



恐龍のような姿をしたガルラは主に帝国の中枢を守っている歯。シャドウは素早い動きに惑わされずに戦うことが大切。首都ターミロンの地下基地に出現するのが死者が復活したグール。純重が打たれ強い魔神だ。テンブルガードは帝都の衛生室に登場。

Boss 物語の鍵を握るボスキャラクター

忍の里を襲撃した張本人



ダーク重鬼卿

忍の里襲撃事件の実行犯で、ある意味ハヤブサと吳葉の直接的な怨敵がこのダーク重鬼卿だ。鎧武者たる姿だが、その中身はすでに人ならざる者のようだ。



侵入者を阻む特殊機動隊の長



ダイナモ

機械化された強固なボディーを持ち、全身が凶器となった特殊機動隊隊長のダイナモ。彼の脳に、人間的な意思が未だあるのかすらも定かではない。



「NINJA GAIDEN」に登場する敵キャラクターたちは、SF、ホラー、ファンタジーなど、あらゆるエンターテイメントが網羅され、大きさはもちろん、見た目インパクト、そしてその動きも大迫力！さらにアルゴリズムも優秀で、闇闘にスキを見せれば、いかないハヤブサといえども五体満足ではすまないとい。このページでは、非情にして勇猛、ただではやられないヴィゴル帝国のモンスターたちをドーンと大紹介だ。

“龍の一族”的宿命か！巨大ドラゴンも登場！



溶岩の海でハヤブサを待ち受けるボス・スマウガン。この強大なドラゴンにハヤブサはいかなる手段でダメージを与えるのか。それにしてもデカ過ぎる！

化石恐竜

グールが守護する地下墓地の主・化石恐竜。螺旋状の頭部が続く塔の中央に、體と化した忍者が音波とともに立ち止まる。かくも巨体ながら、命をもてぬ巨體に心を抱かずにはいられない。



ボス敵の中でも、ストーリーに深く関わってきそうなキャラクターをピックアップ。“重鬼卿”という呼称だけでも威圧感が伝わってくる。

大聖堂を守護する異形の翼



アルマ重鬼卿

随天使を彷彿させる、神々しさと毒々しさを併せ持つアルマ重鬼卿。壁ですら自在に疾駆できるハヤブサといえど、空を舞うこの敵には苦戦しそうだ。



スティード・ダラススヌアを駆使して、ワープ・ジーン。ヴィゴル帝国は、常に戦闘の危機に直面する。未知なる敵が現れるかもしれない。

「NINJA GAIDEN」の生みの親 Team NINJA リーダー 板垣氏 突撃インタビュー

「NINJA GAIDEN」開発の追い込み、TGSイベント出演など、何かと多忙な板垣氏の過密スケジュールの隙間を縫って突撃インタビューを敢行！本作の開発状況を始め、開発秘話などたくさんのお話をうかがってきたぞ。

テクモ株式会社
Team NINJAリーダー
「NINJA GAIDEN」プロデューサー

板垣伴信



この8年で培った技術が結集したNo.1のアクションゲーム！

まずはXO3での最優秀技術賞獲得おめでとうございます。フランスでの反応はどうでしたか？

板垣 ありがとうございます。反響はどの国も基本的に同じです。ただ、アメリカなんかはすごく熱狂的だけど、ヨーロッパの人たちはどちらかといで日本に近い感じで静かですね。今回の受賞は技術というよりアート、美術スタッフの功績でしょうね。もちろん、技術あっての美術ではあります。

そもそも「NINJA GAIDEN」を作ろうと思った原点は？

板垣 ちょうど8年前、格闘ゲームかライフゲームを作れという会社からのオーダーがあって。人体アニメーションの技術、それは培ったけどでも意味があるし、追求したいものだったので格闘ゲームを選んだわけです。それがようやく満足の行く水準までできましたので、新しいことをやろうということで、始まったのが1999年くらいかな。それでちょうど「DOA」と「忍者龍剣伝」というキーワードで結びつくハヤブサのアクションを作ろうということになりました。「忍者龍剣伝」はウチの社長や会長にとって

思い入れの深いゲームで、この10数年の間、開発は繰り返していくんですけど、すべて没になってたんです。そんな経緯もあって、社内では手を出すのが恐ろしいタイトルでもあるんですよ。「忍者龍剣伝」を僕自身は全然知らなかったし、遊んだこともなかったんだけど、当時、個人的には「シャドウダンサー」（業務用／セガ／1989）のファンでした（笑）。

—NES版の「忍者龍剣伝」が収録されますが、これは当初から？

板垣 入れようと思ったのは今月の4月くらいかな。「忍者龍剣伝」を遊んでもくれたオーラルゲーマーへのケアの意味も含めてね。上位機種への単純移植ってのは簡単なので、開発はもうすんでいますよ。ただ本編は、僕自身は今までのノウハウから最高のアクションゲームを作りたいので、リメイクとか続編という意識はないですね。

—以前別のハードで「Kunai」というタイトルで发表されましたよね。

板垣 そうですね。当時はもちろんXboxなんてなかったし、じつはあとあらゆるハードで動かしていたんです。僕の中では

「No.1のアクションゲームを作る」ってことしかテーマになかったから、企画さえしっかりしていればハードは何でもいいんですよ。そして、マシンパワー的にも満足できるゲームが作れるのがXboxだったわけです。

—Team NINJAが考えるアクションゲームとはどのようなものですか？

板垣 キャラクターを気持ちよく動かせて、アクションを起させればアクションが帰ってくる。プレイヤー自身が自分をカッコいいと思える瞬間があるので、失敗して死んでも楽しい。そんなゲームかな。やっぱり動きとスピーディさですね。僕らはキャラクターの動き（アニメーション）でメンを食いつけていたという印象があがるので、その説きを忘れないようにしたいですね。

—Xbox Live対応の内容が決まりたようですが、具体的にはどのように？

板垣 「マスター忍者トーナメント」という大会を全世界でやります。このゲームをうまい人が遊ぶと、ハヤブサが本当に力強く見えるんです。簡単にいえば、カツコヨで「一番は誰か？」を決めるトーナメントです。

—トーナメントの勝者は、どういう方法で決めるんですか？

板垣 そんなに複雑にはしないつもりだけど、タイムアタックとか単純なものじゃなくて、いかにも美しい、きれいに敵をせん滅するかという、そういう観点から評価したい。無駄な動きとか、力むかたった格闘技にもグレードをつけられたら楽しいかな（笑）。また、トーナメントに参加しなくても、新しい何かがダウンロードできるだけ楽ししいじゃないですか？ 参加したい人は期間内に覗いてもらって。マイクロソフトさんの協力もあるので、かなり大規模的なものになるんじゃないかな。賞品なんかもね。楽しんでいてください。あ、でも開発者は無論ですが、ゲーム雑誌の人も参加禁止です（笑）。

—最近に現在の開発進行度と、期待しているユーザーのみなさんへひと言。

板垣 TGSのバージョンで60%くらいかな。難度のはちょっと高いんですけど、やり方がわからないとか、そういう難しさじゃない、ハヤブサの自由度はすごく高いのが非常に気持ちいいゲームです。期待していてください。

フランス発XO3レポート

海外記者もタイコバン！！
「NINJA GAIDEN」がアワード獲得！！

力表現と難易度の調整について注目が集まった質疑応答では「僕らが作っているゲームは世界を意識したものです。心配はない」と、自信を認めた。そして、数ある出展作をさしあて、「NINJA GAIDEN」が最優秀技術賞を獲得。確かにゲーム性と美しいビジュアルが欧洲でも高く評価されたのだ。



東京ゲームショウ2003でついに見参!! 「NINJA GAIDEN」のデモプレイ公開

東京ゲームショウ2003でついに見参!!

MSブース TGS初日、MSブース

9/26(金)13:35~ に直前までの開発作業

で徹夜明けという板垣氏が登場。E3、

XO3に続く最新映像に加え、国内で初

めて実機によるデモプレイが公開とな

った。最新映像では龍剣による攻撃に続

き投げ技のイズナ落としを決める連

続、電雷を放つ忍術の存在が明らかに。

また、純和風の屋敷内でハヤブサとス

ンチャクを手にしたボスが対峙する迫

力のシーンがスクリーインいっぱいに映

し出されたのだ。一方、デモプレイで

は忍の里が舞台のステージ1ボス戦ま

でストーリーを解説しつつプレイ。

また、純和風の風景から一転して近代

的なビル内での戦闘ステージ3の一部も

見せてくれた。観客はみな、そのあり

のスピード感に息を呑んでいたぞ。



ネット対戦に対応して同発2本立て 「DOA」シリーズがXboxにそろい踏み!

ドリマガ 特報 XBOX

対応機種■ Xbox

今冬■ 発売予定・完成度50%

価格■ 未定

ジャンル■ F・ACT (対戦格闘)

発売元■ テクモ

プレイヤー数■ 1~2人 ディスク枚数■ 未定

URL■ <http://www.tecmo.co.jp/teammninja/>

対応機種■ ハードディスク、HDTV (D2) 対応

価格■ Xbox Live対応

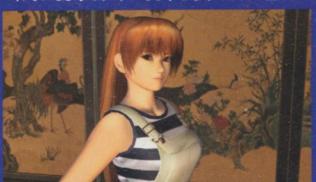


「DOA」シリーズ2作品が、表も新たにこの冬登場! セガサターン(以下SS)版を忠実に移植した初代「DOA」と、最新グラフィックエンジンを搭載し、「DOA3」よりもさらに美しくすべてが描き直された「DOA2」。ファンはこの機に「DOA3」「DOA X」ともそろえ、「DOA」シリーズ全作品をXboxで満喫しよう!

DEAD OR ALIVE ONLINE

Xboxの3D格闘で初のネット対戦を実現! Xbox Liveで広がる「DOA」ワールド

Xbox本体とほぼ同時期に発売され、国内のXboxソフトでは過去最高の売り上げを記録している「DOA」。この作品の前作にあたる「DOA」と「DOA2」が、Xbox Liveによるオンライン対戦を実装してこの冬よみがえる! この2作品が移植されたことによって、Xboxという1つのハードに「DOA」シリーズがすべてそろうことになる。オンライン対戦以外にも、さまざまな仕掛けが用意されているようだ。ファンならずとも今から目が離せない!



もとになったアーケード版からたくさん要素が追加され、ファンを大いに楽しませてくれた大作傑作「DOA」。Xbox版の登場により、今後は自宅にいながらにして対人戦も思いのまま。

2作品が意図するもの

「DOA2」は「DOA」よりも多くなっただけではなく、新要素として「ムーブ」が追加された。

DOA1 完全移植に対する徹底的なこだわり

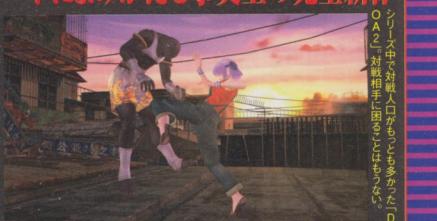
「DOA1」は、SS版の完全復刻を目指して作られている。Xboxはマシンパワーガはるかに高いため、オープニングムービーのフレームレート(画像の更新速度)が上昇したなどの微差はあるようだが、基本的にはまったく同じもの。本作はTeam NINJAにとって、初期に作られた思い入れのあるタイトルでもあるのだ。



「DOA1」の内容はあくまでSS版。PS版に間に登場したあやね、バースの2キャラは登場しない。

DOA2 最高のハードによみがえる事実上の完全新作

「1」とは違い「DOA2」はすべて作り直された、まったくの新作といつていい。ステージやコスチューム、キャラクターの造形も一新。キャラ性能やシステムは基本的にPS2版「DOA2 HARD-CORE」を踏襲したものになるようだが、オプション選択などで「DOA3」に合わせたフォローが加えられる可能性もある。



「DOA2」中で対戦相手にいることがどうもなかった。D

完全再現を目指したTeam NINJAの記念碑的作品 SS版 DEAD OR ALIVE

オリジナルと違うのはネット対戦ができることだけ!

「DOA1」は、打撃に対するガード、ガードに対する投げ、投げに対する打撃という格闘ゲームの不文律を崩した挑戦的なタイトルであった。ホールドによって手数で有利とする戦い方は否定され、純粋な読み合いが重視された新鮮でスピーディな戦いを提示した。「DOA2」以降により発展したシステムに比べ、はるかに攻守の入れ替わりが激しいスリリングな「DOA1」の対戦は、むしろ未体験の人こそ味わってほしい。Xbox Liveがそれを可能にする。



始
歴史はここから
まつた!

追加された
コスチュームも大量に
可供される
「DOA」のシステム
も現在と違っていた
ジャーラインのシステム

ゲームセンターの雰囲気を再現!? ネット対戦のシステムに大注目!

対人戦に重きを置いていた格闘ゲームでは、いつでも対戦できるだけでも非常にうれしいこと。しかし「DOA1」はそれだけではない。架空のゲームセンターを設置し、そこに入り出するような形を模索しているという。観戦するキャラがいて、みんなで盛り上がりながら対戦できるような環境を作り出すことで、周囲にいることを実感できる。まさにライブな感覚が生まれるのである。



この世界では「DOA2」以前の常識は通用しない。ネット対戦で全世界のプレイヤーたちと繋がり合うのだ。

Team NINJAリーダー
板垣信氏に聞く

【NINJA GAIDEN】に引き続き、「DOA Online」についても板垣氏にお話をうかがった。なぜ今「DOA3」ではなく「DOA1」「DOA2」なのか、そしてネット対戦というものに対する氏の考え方など、これを読めばすべてがわかる! 「DOA Online」が遊びのゲームではなく対戦ツールとして再誕することで、変わらゆく部分も決して少なくはない。

対戦はやっぱり楽しい! Xboxに「DOA」シリーズすべてを集結!

ネット対戦に踏み切った理由は?

板垣 理由は2つあるのですが、「DOA」シリーズは対戦格闘ゲームだから、当たり前だけど対戦できたほうが楽しいってことがあります! 全世界には「DOA」を遊んでくれている人たちが200万人くらいありますので、みんなで対戦できる場があったらいいじゃないですか。もう1つが、通信対戦のタイムラグが、やっと許せる範囲内に入ってきたってことですね。

――「DOA3」や最新作ではなく、「DOA1」と「DOA2」を選んだのは?

板垣 「DOA1」のSS版は個人的に一番好きな作品で、海外版も出でていないから。対戦そのものは、個人的にはさらにスマートな「DOA++」が好きなんですねけど、「DOA2」は、単純にXboxで(イチから徹底的に)作ってみたいという欲求があったからです。あとでは「DOA」シリーズすべてを1つのハードで遊べるように

したいということ、これはあちこちで何度も言っていますが(笑)。

――「DOA2」は「DOA X」のエンジンを使った新しいものと聞きましたが?

板垣 キャラは同じだけど、「DOA3」よりも「DOA2」は思わないんじゃないかな。一度「DOA1」を見たら「DOA3」には戻れないかも。そのくらいきれい。

――何らかの調整を加えるんですか?

板垣 ゲームシステムはまだ悩んでいます。もしかしたら「DOA2」は業務用コマンド(注:家庭用はホールドの簡易入力コマンドも選択可能)に戻すかもしれません。対戦はあちのほうが面白いので、それと天狗は技を増やします。さすがに弱すぎたんで(笑)。オンライン対戦で生じる、入りと見た目のズレは全面的に調整しますよ。でもね、よく3D格闘で「1フレームの応酬」なんて話題になるけど、1フレームの誤差なんてわかりませんよ。

その誕生というわけではではないけど、じつはDC版よりもPS2版のほうが、入力から技が出るまでの時間が1フレーム早いんですよ。これに気が付いた人は、僕が知る限り世界上にもいなかった(笑)。200万人の人が遊んだというのにね。

――対戦するときはどのように?

板垣 基本的には部屋を作ってきてそこで対

戦いう形です。でも、そこは「DOA」が1台置いているゲームセンターで、ギャラリーが観戦したり、ヤジが飛んだ!(笑)という環境を作りたいと思っています。この根本には、特にアメリカなどでは全く新しい状態になってしまったゲームセンターを、ネット上で作ろうという意図もあるんです。ぜひ楽しみにしていてください。

コスチュームもオリジナルに加え、「作れども注目だ!」
は、板垣氏が高まってきた新作も楽しめる表現で「作れども注目だ!」で



「DOA3」をも凌駕するクオリティで1から作り直された珠玉の対戦格闘 **DEAD OR ALIVE 2**

キャラクター、背景、コスチュームすべてを一新!

「DOA1」から2年後の1999年暮れ、当時最高のグラフィックを引きさせてセンセーショナルに登場したのが「DOA2」だ。新たにタッグモードを搭載し、デジジャーネーンや、ホールドのシステム面にもバッサリとスを入れて大改革を行った本作は、アーケードでも広く対戦が行われた。PS2版、DC版でのその人気はさらに加速する。そしてこの冬、Xbox版が再び降り立つ！

Xboxのパワーをフルに生かして、非常に美しいグラフィックで生まれ変わったのが「DOA2」。完全移植版である「DOA1」とは好対照だ。「これを遊んだら「DOA3」には戻れない（板垣）」とまで言わしめる、入魂の映像美をしかとその目に焼き付け発売を待てる！



人がシビアな技も、オンラインと同様の感覚で出せるように、通信のフレー
意識した調整にも余念がない。

全国大会が行われるほどの盛り上がりを見せる「DOA2」。今度は全世界を舞台に戦いの場が開かれる。

**通信のラグを考慮し、
入力関係も入念に再調整**

**東京ゲームショウ2003
レポート!!**
**3日間で行われたなかの
「DOA」関連ニュースを完全再現!**

テクモブース Team NINJA専用コーナー設置、仮パッケージも陳列!!

「DOAX」以降、続々さまにライナップを数えるTeam NINJA作品。テクモブースでは専用コーナーを設け、各作品の関連アイテムを展示していたぞ。

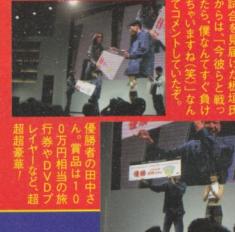
物販コーナーではグッズ販売も!



販売アイテムにはオンラインショップで手に入らないアイテムの数々が、「DOAX」の水着も！

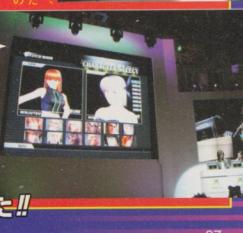
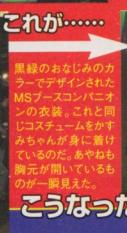
MSブース Xbox Championship DOAX全国決勝大会開催!!
9/28(日)14:10~

真夏の全国予選を経て、TGS3日目に開催された「DOAX」全国決勝大会。1000人以上の参加者を倒してきた強者だけあって、決勝に残った4人のプレイはどれもハイレベル。白熱のバトルを見届けよう、バックステージの板垣氏も思わず観覧席に駆けつけるほどの試合内容だったのだ。そして、見事最強の称号を勝ち取ったのは、エレナをプレイした田中さん。おめでとう！



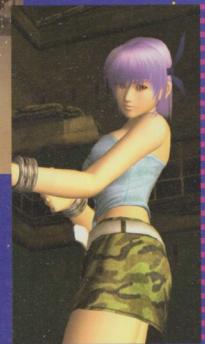
**MSブース
9/26(金)13:35~**
「DOA Online」実機デモ映像を初公開!!

「NINJA GAIDEN」と合わせて公開された「DOAO」の最新映像。2作品のどちらも実機による映像だが、完全移植をめざした「DOA」はもちろん、バージョンアップ版である「DOA2」はPS2版「DOA HARD CORE」とは異なるステージやロイドたちの新コスチューム、壊れたオブジェがそのまま壁になるなど、



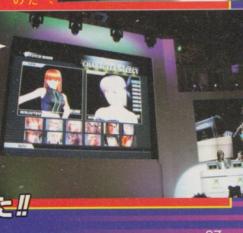
**殺意のくノ
あやね**

霧幻天神流・霧神門に身を置くくノー。「殺意」を向ける対象は天神門を抜け出した、腹違いの姉妹、かすみその人である。



**運命のくノ
かすみ**

行方不明となった兄・ハヤテを探すため、次期頭首の座を捨ててまで抜け忍となる。その勢いで身内から追われる立場に。



CHALLENGE OF "ONLINE" COMBAT!!



モニターの向こうに戦友と宿敵……
「鉄騎」が5対5のオンライン版に！

専用コントローラによる“操縦”的楽しさ、リアリティあふれる戦場、そして多彩なミッションなどが魅力の「鉄騎」。そして本作「鉄騎大戦」では、それらの要素を踏まえたうえで、一歩上の楽しさを感じられるだろう。つまり、Xbox Liveを利用しての対戦、協力など「人間同士ゆえの面白さ」だ。

新たなマップ、新たな目的、そして、新たなVTなど……かつて、VTの起動スイッチに初めて触ったときのような緊張と興奮、そしてワクワクを、オンラインの仲間たちとの戦いが再び与えてくれる。

もちろん「鉄騎コントローラ」対応！



テスト締め切り迫る！



戦闘機速度にギヤを落とし、ショットで敵機をねらって攻撃……エイミングレバーや前進操作で使う「アビメーション」など、今まで使ったことのない操作で遊ぶことができる。

「鉄騎大戦」発売に先がけ、現在、オフィシャルホームページ募集しているパイロットテストへの参加の締め切りは10月10日！ 本誌を発売日に購入した「鉄騎」プレイヤーは今すぐ志願してほしい。なお、応募内容はすべてチェックの上で選考するそのなので、フリー記入欄に熱い思いを書き込み！

詳細情報はここをチェック！
<http://www.tekki.jp>

東京ゲームショウ2003の「鉄騎大戦」リポート

先日開催された東京ゲームショウ2003にも、「鉄騎大戦」が登場。その内容は、マップとVT限定の敵撲点制圧&敵VT破戦だ。操作が特殊なゲームなどに、プレイしていた人の多くが「鉄騎」プレイヤーのはずだが、それでも行列が絶えることのない盛況ぶり。マップモニタへのズームができるたり、5速にするとローラーダッシュ

が(?)できたのが気づいた変更点。気になる通信のタイムラグは、VTの反応速度が少し重くなったかな……というくらいで許容範囲。このため、操作感は少し変わっているが、それほど大きな問題ではなさそうだ。スライドステッパーで敵弾をかわしつつ、味方機との連係して進軍していく本作の醍醐味が十分感じられた。(竹下ツバサ)

イベントでは稻葉氏が登壇!!
対戦ステージイベントでは、プロデューサーの稻葉氏も登場。

マイクロソフトvs.カプコン!!



離れた場所に位置するマイクロソフトの5台と、カプコンの1台

| キャンペーンとフリーミッション……2つのモードで戦闘できる!

1人用プレイは「鉄騎」にまかせたかのように、「鉄騎大戦」は完全にオンライン専用となっている。収録されるモードは2種類。1つはフリーミッションで、もう1つはキャンペーンモードだ。キャンペーンモードでは、プレイ

ヤーは海市島評議会、環太平洋機構のどちらかの兵士として登録する。そして、度合なく起る局地戦の結果により、海市島の制圧を行うのだ。それは、まるでオンライン上の戦争、まさに「鉄騎大戦」なのだ。

CAMPAIN

パイロットテストでは1カ月にわたり、海市島評議会と環太平洋機構が戦う。戦果により戦況は割々と変化する。



FREE MISSION

キャンペーンの戦況を変えず、純粋に対戦を楽しめるモード。機体は失なわが、ポイントなども入らない。



パイロット登録・VT購入

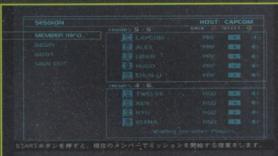
「鉄騎大戦」を始めるには、前作同様に自分の身分であるパイロットを登録する。今回は通信時に顔が表示されることもあり、年齢だけでなく、顔のパターンなども登録できるようだ。パイロットのデータどちらの軍に所属するかが決まる点、次は自分の乗るVTを、配備請求ポイントを使って手に入れる。



登録データには「学徒兵」とどの項目も。年齢が若いためだろうか。キャンペーンモードであげた戦果により変化するのだ。

ブリーフィングはボイスチャット

戦闘に参加する際は、まず参加者を募る画面に入る。ここでのやりとりはすべてボイスチャットを利用する。フリーミッションの場合には、ここで代表者が戦場などの設定も行うようだ。



| 激化する戦況に、両軍ともに新型VTを続々投入!

5割の対人戦になったことで、技術は個人技量的重要性から、集団戦闘によるチームワークへと大きく変化する。VTにも、それに合わせてさまざまな変化が求められるだろう。現段階でも、すでにさまざまな機能を持つVTが導入されることが判明している。支援機や偵察機など、「鉄騎」ではあまりニーズのなかったもの、存しなかったものなども活躍することに?



躍動、撃撃、奇襲、待ち伏せ……さまざまな戦術が行える。または受ける戦場で、機体のパワーレベルは欠かせない。

VTをカスタム カラーリングも自在に変更!

VTにはそれぞれ装備可能な武装・装備があり、それらを重量制限内で自由に搭載できる。さらに「鉄騎大戦」では、カラーリングや迷彩塗装、エンブレムなどまで自由に作成可能。エンブレムは送信コードで、独自の部隊章でもできる。



迷彩パターン、エンブレムも設定可能!



GARPICE

グッドマン社の培る第二世代VT。スクアーフォースの発展型で、防御力、機動力とともに大幅に上昇した強襲型VTだ。その性能は、環太平洋機構の主力機をも圧倒する。

ビ…毎回武装が貧弱だったが海市島の初期主戦機体どこだ?

I DECIDER-VI

支援型機体のラインナップに乏しい環太平洋機構が急造した第2世代型VT。その性能はあまり高くない。名前は「V」はボルキニックの略。

情報戦などに力を発揮する機体となる? 隠密行動がボイドのたまごだ。



COLT

最高のコスパパフォーマンスを発揮した、ライカミング・ディフェンス・システムズ社の誇る「ピッタリ」の完成形といふべきVT。整備、生産性、安定性は抜群。

ANTENA CLOSED

ただのオンライン対応ではない! 「鉄騎大戦」の新要素をチェック!

「鉄騎大戦」はXbox Liveに対応して、キャンペーンモードで海市島争奪戦に参加できる、というだけではない。オンライン対戦を前提としたバランス調整などはもちろんのこと、純粹に「鉄騎」の続編として採り入れられた新要素がいくつもある。ここでは、それら新要素をまとめてみた。



コクピット内を見渡すなどのちょっと風変わりな機能をはじめ、細かい変更点はいろいろと多い。

①トグルスイッチでアンプッシュ!

酸素供給をはじめ、各種システム類を制御する5つのトルスルイッチ。「鉄騎」では起動オペレーションの1つでしかなかったが、本作ではこれらをOFFにすることで、敵からロックオンされなくなる。ただし、この状態ではこちらも移動・旋回・攻撃ができるなくなるうえに、酸素供給もストップしてしまうため、のまま一定時間放置しておくと、パイロットの命にも危険がおよぶことになる。



ロックオンができないため、敵は肉眼でこちらを探しづくなる。入り組んだ場所での待ち伏せ戦法などに利用できそうだ。

②新武装・スナイパーライフルで狙撃手に

スカーフェイスなどに搭載可能な新武装のスナイパーライフル。単に遠距離に適した武器、というだけでなく、装備しているときには1ボタンを押せば、スナイパー一モードを発動できる。スナイパー一モード中は、通常の画面ズームではなく可能な倍率までメイン画面を拡大できる。有効射程はわからないが、これなら敵の視界外からねらいをつけることができる。今まで限られた有効射程内での戦闘がメインだったVT戦に、新たな戦い方が生まれるだろう。



相手の見えないところでじっと待ち、必殺の一撃を放つ……といったコル○風の利用法はもちろん、後衛としても利用可能?

③脚部破壊で敵を歯摺

VTを手に入れる方法は、配備請求ポイントを消費して、正攻法で入手するだけではない。敵のVTを戦闘不能にして鹵獲(敵の軍用品を奪い取ること)もできる。鹵獲の際には、ロックオンをはずし、脚部を破壊する必要があるようだ。敵勢力のVTに乗りたいときは、この方法をねらってみるのもいいかもしれない。



リスクは高いが、成功すればタダでVTを手に入れられるチャンス。逆に自分で使う場合、うかつに高級な機体を選択してしまうとねらわれることになるかもしれない。

④支援機専用コクピット登場

「鉄騎」では、VTのコクピットは世代によって3種類に変化したのみだった。しかし本作では、写真のようにVTの種類によってレイアウトが変化するものもあるようだ。



ボルテクスなど支援型VTは、榴弾砲を使用するためリーダーが大きめになっている。シーブラックなど専用のVTにも、専用のコクピットがある。

⑤5対5の連携、そして拠点の制圧が勝敗のカギを握る

「鉄騎大戦」のポイントとなる5対5のオンラインバトル。これまでには、進軍ルートやボンジョン取り、回避や射撃のセンスなどが重視されてきたが、今回は味方との連携が最も重要な戦術となるだろう。また、マップには各勢力のVTの出撃拠点が点在する。ここを占領されると、次回から味方の出撃できる場所が制限される。そのため、戦況は不利になる。最悪の場合、出撃地点が1カ所に絞られて、起動時を襲われるなんてことにも……!?



出撃拠点をすべて占領されると、再出撃ができないくなってしまうことも、もちろん重要な場所ゆえに、相手を誘い込む場所にも使えるかも?

⑥出撃前の調整もよりビジュアル的に進化!



塗装パターンやエンブレムも設定できるゆえに、自分の操縦するVTの外観にだわりたい人もいるだろう。外見を変える専用バージョンはないようだが、装備によっても見た目は大きく変わる。ハンガーノー内の画像でチェックせよ!

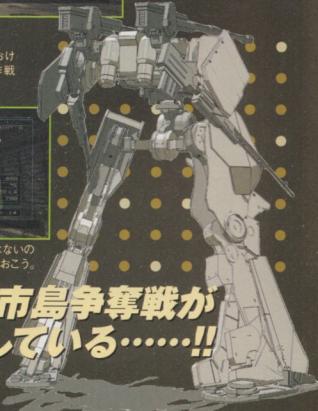
登録式で一発換装!

装備バッテリーをあらかじめ登録しておけば、一発で換装可能。ミッションや作戦に応じて、手軽に武装を変えられる。



出撃中は自機の外観を確認する方法はないので、ここで見た目もしっかりチェックしておこう。

新たなる海市島争奪戦が始まろうとしている……!!



INTERVIEW

稲葉プロデューサー、河野ディレクターが目指す

「鉄騎大戦」という戦場

いよいよパイロットテストが開始間近となり、期待の高まる「鉄騎大戦」。いま誰も見たことのない、その戦場はどんな所なのか。制作作者である稲葉、河野両氏の話から、各々が推察してみてほしい。

開発状況はいかがですか?

稲葉企画的にはうでできますよ。パイロットテストでもバランス調整以外、ほぼ製品版と変わらないものを作ります。

河野コールは見えている状態ですね。

ネットだった通信のタイムラグもかなり良くなりました。これだったら問題なくプレイできるという状況まで来ています。

通信部分が大変ですか?

河野そうですねえ、あのモダリングでのマップの広さで対戦によってこれまで存在していないので、初挑戦ばかりで。

稲葉一番ねらっちゃいけないとこをねらっちゃったよね。

河野あれはやっっちゃいけなかったんだよね。アンチャーブルな領域。

稲葉マゾのかかっていぐらい(笑)。

—通信対戦専用という部分以外では、「鉄騎」との違いはどこに?

河野機体単位のバランスも大きく変わっていますし、人間同士との対戦というのと通信の都合上も異なりますけど、かなり操作感は変わったかなと思います。エミンゲングバーレの移動速度が若干遅くなったりとか、そういうところはあるかなと。人間同士だと、COMのルーチンとは比べるものにならない頭の頃があるので、そこで遊べるバランスに補正はかけありますね。

—ゲームのルールは変わりましたか?

河野暫時両論なところでは、味方の陣は当たらぬ処理をしています。同士討ちで機体を失つてギスギスしたりするのも嫌ですし、瘤、瘤砲とか、当たるようになると撃てる瞬間にぐく限られて使えなくなっちゃうのですよ。「鉄騎」ではプロネンスを使えばどこでもクリアできるバランスでしたから、今は回復式機型とか、特化したVTを使うようにしたかったのですが、それぞれのマップとかプレイヤーのスタイルに合わせて機体を選んでもらっても全然かまわない。

—ほかに変更点は?

河野個人の技量より戦略のほうが大事になるよう、マップがある程度広くなりました。狭い範囲でわざわざ戦うのは、あまり「鉄騎」の操作感に向いてないと思うんです。しかし、そうすると今の移動では遅いので、5速をローラッシュモードにしました。戦略移動のときはそれを使って、敵が見えたたら3速くらいの戦闘速度にすると、そういうプレイスタイルも変わってくるでしょう。

—通信はボイスチャットなんですよね。

河野原則としては1対1オンラインのボイスチャットです。うまく切り替えて、連携が取れるところです。まあ、最初は同行するへア同士で常に回線を開いて交信しながらやっていく。まずそこが基本で、

パイロットテストを直前に控えて多忙な2人。応募要項はすべてチェックして決めるとか。また「テストではこそなり開發が参加しているかも。最初からうういやつ」とも。

ね。

—機体の種類も増えましたね。

河野索敵型のシーブッグとか、ガーバイクなど強襲型とか、あと、それ以外では……まあ、ちょっと何があるかしれないと(笑)。「鉄騎」のラスボスとはいきませんけど、すごくゴツい機体が。

—入手には何か条件が?

河野まだお話しできませんが、アレ機体もあります。なかなかお目にかかることはないようになりますけど。

—キャンペーンモードでは機体を失っていくのはシビアですね。

河野シビアだと思いますよ。ポイントがないと、いつまでも1,000円のピッソリとか、2,000円のデバイスでがんばることになりますし。第二世代以降は値段が跳ね上がって、プロミネンスなら10,000円以上です。

—最初は索敵型とか強襲型とかはあまり買えない?

河野期間が進まないと出現しない機体もあります。索敵型は……今とのところ80,000円くらいですかね。

—円で言わないでよ(笑)。

—ミッションに制限時間はありますか?

河野20~30分すると、どういう状況であってもタイムアウトで決着がつようにならうと思ってます。いつまでもだらだらやるってのは嫌いなかったので。

—ミッションの種類にはどんなものがありますか?

河野目標物破壊系と拠点の防衛などありますね。キャンペーン以外で面白いミッションを用意しているんですが、基本的には拠点を占領して敵側のポイントをゼロにするのが原則ですね。

—東京ゲームショウでの出展ページ

ヨンについていかがですか?

稲葉Xbox Liveではなく、システムリンクで対戦ができるものです。ステージも本編とは違います。

河野楽しめのところ一部を味わえるだけのもので、本編では楽しめ楽しみが待っています。あれがすべてだと見て判断されるとお互いに損をします(笑)。

—最後にひとことメッセージを。

稲葉ユーザーの方は、楽しんでいてほしいですね。「鉄騎大戦」は「鉄騎」ユーザーのためのサービスだと思ってるので、日々宣伝とかはしませんが、こんなむちゅくちゅな商品は今後作れないと思いますので、この祭には参加しないと損ですよ。

河野本当に参加してください!「鉄騎」ユーザーは全員参加をお願いします。
—楽しみにしています。

「鉄騎大戦」ディレクター

河野二三

「鉄騎」と「鉄騎大戦」のディレクターを務める。第4開発部の三上真司氏に無難な企画をアタマと却下され、とってもできあと同時にリストされる「鉄騎」の話を、ゴーサインを受ける。その後の代表作は初代「クロックタワー」。

「新しい戦法とか戦術が次々出てくるんですよ」



「鉄騎大戦」プロデューサー

稻葉敦志

「鉄騎」「鉄騎大戦」をはじめ、「逆転裁判」や「ヒューティフルジョー」などを手掛けた第4開発部プロデューサー。「鉄騎」开发では「お前はもううがりバジはじくの? もいんなどな」と、当時の三上部長をボヤかせたとか。



クレハ

幼少の頃から旅を続ける、旅芸人一座の踊り子。世界中を渡り歩いた豊富な知識を生かし、京に潜入したナゾと出会いながら、さまざまなアドバイスをあたえてくれる。

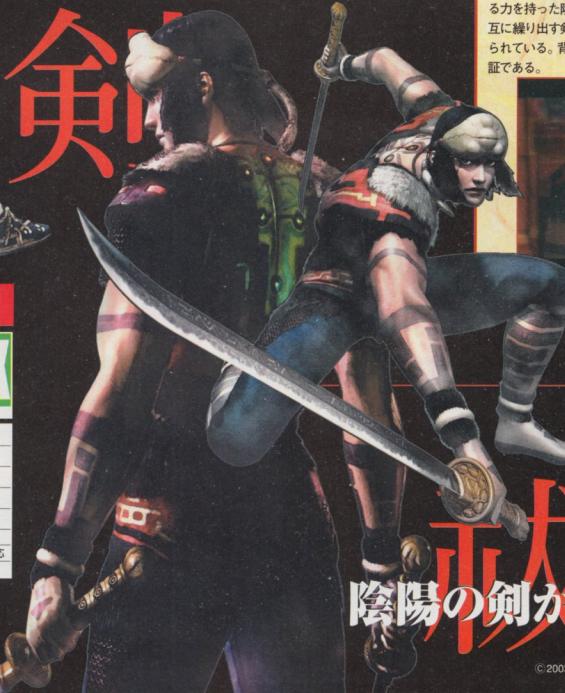
踊り子

爽快二刀流アクション見参!!

今やアクションというジャンルの主流になりつつある剣戟アクションだが、オロチと呼ばれる生命体との連携攻撃によって、奥の深い戦略を楽しめる本作。また、Microsoft Game Studios初の日本チーム内部制作タイトルということもあり、ターゲットを日本人にしほった映像や世界観など、注目すべき点も多い。



中世の日本を舞台に2本の剣で魑魅魍魎をぶつた斬る、剣戟アクションが登場する。「神殺師」と呼ばれる剣と靈力の使い手を探り、戦乱の世に起きたクーデターを阻止するのだ。



NEW!

ドリマガ
特報 XBOX

対応機種 ■ Xbox

11月20日 発売予定・完成度90%

価格 ■ 6,800円

システム ■ ACT (3Dアクション)

発売元 ■ マイクロソフト

プレイヤー数 ■ 1人 ディスク枚数 ■ 1枚 (DVD-ROM)

URL ■ <http://www.xbox.com/ja-JP/>

対応機種 ■ Dolby Digital (5.1ch), HDTV, Dビデオ

画面 ■ PC-EISA 15歳以上対象

刺青と陰陽の剣

神殺師にあたえられる2本の剣は、悪霊を祓する力を持った陰と陽からなる一对の剣。この剣を交互に繰り出す剣技が、神殺師独特の戦い方だと伝えられている。背中の刺青は厳しい修行を経た昔伝の証である。



キャンセル：STARTボタン

カミゴロシ
神殺師

シナト

イズモに生まれた神殺師。スペラの薬術を身に入れたモンクの力に對抗するため、封印されて、ひつゝ子を作り、累々のものたちへと渡る。幼少の頃から神殺師としてのあらゆる知識と教訓を引き継いでいる。

2本の剣の組み合わせで 多彩な連続技が繰り出される

基本となる剣攻撃は、連続攻撃と特殊攻撃に分けられる。Bボタンをタイミング良く押すことで、2本の剣を交互に振りかざす通常攻撃に加え、連続攻撃中にボタン長押しを繰り交ぜることで、強力な特殊攻撃を繰り出せる。本作はこれ以外にも「オロチ」をえた攻撃方法などがあるが、基本はBボタンのみで華麗な攻撃が繰り出せるので、アクションゲームが苦手な人でも、簡単に爽快感と味わえる点が魅力だ。最初は三連斬までしかない連続技も、シナリオが進むに連れてコボ数が上昇し、オロチとの連携攻撃ができるようになれば、さらにも多彩な攻撃が可能になるぞ。



神呪玉で新たな能力が具現化する！

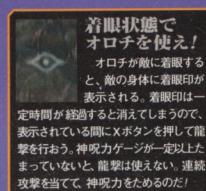
各ステージに隠された神呪玉を入手し、シナリオやオロチの能力をパワーアップしよう。神呪玉をオロチの頭部に埋め込むことによって、剣による連続攻撃回数をアップしたり、攻撃に追加属性を持たせることができるので。ステージの特徴にあわせて神呪玉を選択し、敵の弱点をつくといった使い方も効果的だ。



神々がまだ人の世で崇め畏っていた太古の時代に、神の手によって退治された忌まわしき存在。その身体はイズモの奥深くに封印され、イズモ機関によって厳しく監視されている。

連続技がヒットしたら龍撃のチャンス！

同じ敵を何度も攻撃すると、その敵に着眼することができる。この時に十分な神呪力があれば、着眼した敵をオロチに攻撃させる「龍撃」ができるようになり、通常の攻撃よりも強力なダメージを与えられる。しかも、龍撃で攻撃したときの敵の状態によっては、連続技に組み込んだり、ダウントした敵への追い打ちとしても使用可能なのだ。



たとえ連続攻撃の最中であっても、龍撃は使える。神呪力を見逃さないように。



Xボタンを押せば、オロチが攻撃してくれる。素撃見を逃さないように。操作は不要なので、自分は剣で攻撃続行だ。

「魔牙靈」は、日本人が手がける、日本を舞台にした日本製のゲームだ！

「考え方としては、日本人にしか作れないゲームを作らないと、やっている意味がないんじゃないかなって思つたんです。せっかく僕らは日本人に生まれて日本でゲームを作っているわけですから、やっぱり『マイドインジャパン』のスタイルを實きおしたいなって。

実際に制作にとりかかったのは去年の春だったけど、その頃から日本を舞台にしたアクションゲームを作ろうと考えて

プロデューサー

川井博司

Hiroshi Kawai

「Xboxは北米生産だけあって海外を題材にしたゲームが多い。だからこそ僕たちは『和』をモチーフとした『日本人にしか』作れないゲームを打ち出したいと考えています。本作は日本のマイクロソフトスタジオとしても初のアクションゲームで、いろんなチャレンジが詰まった作品なんです」



狂亂発動

陰陽の剣が異形を祓う！

開かれた異界の扉によって
京は魔都へと変貌した……

中世、日本……。バクフに対立するヤマトの大僧正モンカンは、ミカヅチと手を組み、日増しに勢力を拡大していた。さらにモンカンは秘術を使い、異形の者どもを解き放った。ここに至り全国の神官、社を統括するイズモ機関は、神殺師シナトにオロチの力をあたえ、モンカン討伐の命を下したのだった……。



獅獸神

オロチの力で開かれたシナトの前に姿を現した正体不明の異形。シナトへ詠じかける口ぶりから高い知性たら感じられる。敢とも魔王どももかねぬ存在だが、かなりの迫力だ。



スペラの秘術で放たれた妖怪群が モンカンとともに京に迫る!

ステージ 01 魔京潜入 ◎まきょうせんにゅう

すでに異界の扉は開かれ、京は魔都と化してしまった。单身京に潜入するシナトの使命はただ一つ。ヤマトの長であるスペラの秘術を盗み、すべての災厄の元凶である大僧正モンカンを倒す事である。行く手を塞ぐ呪いの扉の魔深くへと進んだシナトは、京を荒廃させた呪具、モンカンの護摩壇を発見する……。



ステージ中に出現するアイテムで、体力や神祕能力を回復! 中にはゲーゼン減少させるアイテムも!?



モンカン

スペラの秘術を率い、山の民に力などもしないの前座を全て見る異教の僧正。ヤマトの長ベラが命を消したのち、権力を欲しく、またしてもいる。邪教を信仰し、呪術に関する深い知識を持つ。

SHTに近いアクションゲーム

直感でわかる操作性と爽快感がポイント

「いくらこのゲームは爽快だ」なんて謳つたところで、操作が複雑だったり画面が見づらかったり、爽快感が味わえるまでの過程が長ければ、それは結局のところ「おもしろい」とは公言できないし、途中で飽きられかねない。だったら「何をするべきか?」を追求すると、やっぱりコントーラを握ってすぐに遊べて、かつ作品が持つ「おもしろい」と思える部分が短いスパンで定期的にやっ

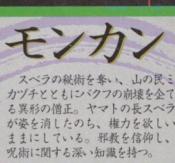
てくれるような仕掛けが必要かなと。そういう点で「魔牙鑑」はアクションゲームだけどもショーティングゲームに近い感覚で楽しめるようにしました。敵がいれば剣を振って倒す。敵がたくさん出でくればオロチでロップランして敵を一層するみたいな感じですね。だから本作では、触ってすぐに体感できる魅力を味わえると思うんですね。動き回って敵を一層する快感を楽しんでください!」

アシスタントプロデューサー

内田 努

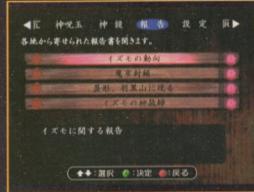
Tsutomu Uchida

二刀流を生きた派手なエフェクトと切れ味と爽快感を、直感で感じてください。オロチを使った連携攻撃のバリエーションを楽しめ、効率よく敵を倒す方法を探してみてください。二刀流のアイデアも、元はといえば当時制作現場で観た「スター・ウォーズ エピソード1」がきっかけなんですね(笑)」



クレハに集まる情報をもとに次のステージをセレクト!

ステージをクリアすると、ステータスメニューでクレハのもとに集まつた乱波から情報を確認できる。各勢力の状況や、各地に広まるうわさなどを確認しつつ、次に訪れる場所を決定していく。移動メニューを開くとクレハが用のありそうな場所を教えてくれるので、クレハのアドバイスにしたがって進んでみるといいだろう。困ったときは情報をチェックだ！



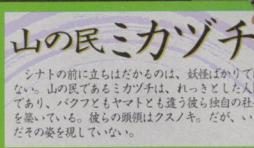
クレハのもとには、さまざまな情報が集まっている。何気ない配達の中にも、モンカンに対抗する手段が隠されているかも……？

ステージ 03 太古の封印 ◎たいこのふういん

オロチの力は、完全ではなかった。オロチと同じく太古に封印された力、四神。その命をオロチにさされることによって、オロチは真の力を取り戻すという。しかし、四神が封印された場所の記録は、イズモ機関に残されていない。クレハによれば、北の地にある霊峰、羽黒山にその手がかりが隠されているらしいのだが……。とりあえず羽黒山に向かってみよう。



立体的に構成された羽黒山。敵の数も多く、空中と地面の両方からの攻撃に苦戦は必至！



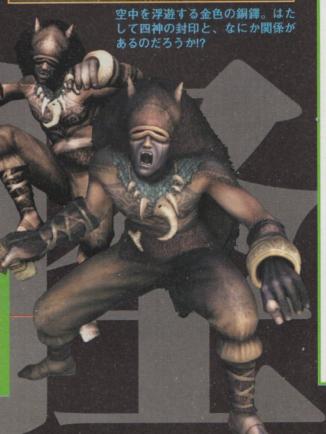
シナトの前に立ちはだかるのは、姫ほばかりではない。山の民であるミカヅチは、れっきとした人間であり、バクフともヤマトとも違う彼ら独自の社会を築いている。彼らの頭領はクスノキ。だが、いまだその姿を現していない。



ステージごとのワールドマップでも、クレハといっしょに行動することになる。クレハのアドバイスを聞き逃さないように。



空中を浮遊する金色の鋼錆。はたして四神の封印と、なにか関係があるのだろうか？



バクフの將軍と手を組み モンカンの野望を阻止せよ！

モンカン討伐に動いているのは、イズモ機関だけではなかった。京へ侵攻しようとするバクフの軍勢と出会ったシナトは、バクフの将軍、アンカガからモンカンに対する共闘を提案されるのだった。



アシカガ

まだ安定期なバクフの將軍。突如として京を崩壊に陥れたモンカンのクーデターを鎮やすために、京に攻め入ろうとする。



ドウヨ

アシカガとともに行動するバクフの武将。全國に乱世と呼ばれる危険を放ら、モンカンの野望に抵抗する。クレハの妹でもある。

「Xboxいいじゃん」「魔牙靈いいじゃん」って思ってもらえるアクションゲームだと自負しています

「本作は、繰り返し遊ぶ要素や隠し要素をふんだんに取り入れていますが、これを除いてストーリー 자체は約1時間くらいでクリアできるような設計にしています。当然ストーリーはゲームをする上の駆け付けの要素としてあるわけですが、何から今まで言ってもイチから10まで語るようことはしていませんで、あくまでゲームを進めながら、いろいろな謎を想像して楽しむといったような感じにしています（川井）」

「やっぱり詰めすぎるとどうしても複雑さにつながりかねないので、アクション面としてもストーリーにしても、ほどよい

加減で制限をしていて。たとえばモーションパターンは60フレームを採用していますが、直感的に「爽快」を体感できる瞬間のアクションは、「ここからここだろ」とか、何回もキャラクターを動かして検証した結果を表現しているんですよ。そういったさじ加減がうまく表現できたなと自信しています（内田）」

「本作全体を通して、「この作品いいじゃん」ってことがわかつてもらえる作品だと思っています（美）。BGMも和風の基盤がありながらも、いろいろなバリエーションをいれていますから、BGMのほうも楽しんで欲しいですね（川井）」



「本作の醍醐味はやはり込み入ったその攻撃バイエーションの豊富さにある」と川井氏。なかでも、「連続攻撃」がどちら攻撃バイエーションごとに幅を広げた「オロコ」の存在は、「魔牙靈」を語る上では欠かせない存在である」と内田氏。その快感は直に目の前で手で確かめてほしい。

日本の家庭用ゲーム市場に「FPS(1人称視点SHT)」旋風を巻き起こした「HALO」。Xboxファンなら誰もが待ち焦がれる続編について、前作とともに検証していこう。

ドリマガ 特報 XBOX

対応機種 Xbox

2004年 発売予定 完成度・?%

価格 未定

ジャンル ■ADV (SFシューティングアドベンチャー)

発売元 ■マイクロソフト

プレイヤー数 ■1~4人(システムリンクプレイ時最大16人)

ディスク枚数 ■1枚 (DVD-ROM)

URL ■<http://www.xbox.com/jp-jp/>

備考 ■XboxLive対応予定、システムリンク対応予定、DolbyDigital 5.1ch対応



HALO

「HALO2」発売に向けて 今こそ前作を再確認せよ

Xboxのヒット作として、全世界の売り上げが300万本以上に達した「HALO」。この日本でも発売直後から、その完成度の高さにより、数多くのファンを生み出している。本作の最大の魅力、それはなんと言っても、世界観からゲーム中のキャラクター、背景と

いった外観から、敵の思考ルーチンなどの内部処理まで、まったく妥協を許さない作り込みにある。あらゆるシミュレーションの戦場、そして演出、最大16人対戦可能なシステムなど、既

存のゲームを凌駕するスケールは、まさにキングオブFPSと呼ぶに相応しい。ここでは多くのユーザーに衝撃を与えた前作、そして、これまで公開された「HALO2」の情報を探検。あらためて「HALO」とはどんな作品で、どういったものだったのかを再確認する。

HALO 対応機種 Xbox

発売中 (2002年4月25日)

■6,800円 ADV (SFシューティングアドベンチャー)

■1~4人プレイ (システムリンクプレイ時最大16人)

ストーリーモードでは1~2人、対戦モードでは2~4人の同時プレイが可能。

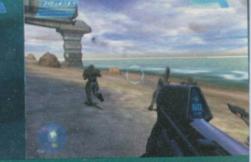
また、4台のXbox本体とソフトを用意すればLANケーブルを接続すること

で、最大16人までの対戦が可能だ。



SPARTAN II MASTER CHIEF

本編の主人公、コバナント戦闘用に組織された特殊機甲部隊「SPARTAN-II」最後の生き残り。階級名は「マスター チーフ」だが、戦闘オータム乗組員からは尊敬の念を込めて「チーフ」と呼ばれる。オータム内部でコードスリープされていたが、コバナントのオータム襲撃により眠りから覚め、人工知能コルナとともに艦を脱出。未知の惑星惑星「ヘイロー」に降り立ち、コバナントと激戦を繰り広げる。



時は2552年。地球はもはや人口過剰の限界に達し、人類の多くの惑星に入植していた。地球の統一政府が国連宇宙司令部を通じて植民地建設に全力を挙げてきた結果、今では何百万人もが太陽系惑星で暮らしている。

人類の植民地開発活動の拠点は、惑星「リーチ」と、民間用の殖民船や国連宇宙司令部の軍事向けの戦艦を建造している惑星間海軍「ヤード」だ。しかし、32年前、地球から遠く離れた植民地「ハーベスト」との連絡が途絶える。調査のため送られた戦闘部隊は全滅し、損傷を受けた宇宙船1隻だけが惑星リーチに戻った。生き残った乗組員によれば、多数の未確認船艦が突如現れ、いつも簡単に地球軍を壊滅状態にしたという。これが、人類にとって初めての地球外生命体「コヴァント」との遭遇だった。

惑星リーチでは、コヴァント用特殊機甲部隊の開発という極秘の軍事計画「SPARTAN-IIプロジェクト」が進行していた。ところが、SPARTAN-IIをコヴァントの宇宙船に送り込み、彼らの本拠

地を探る2日前に、コヴァント軍が地球へ接近していることが判明する。コヴァントの地球侵略を防ぐため、人類とコヴァントの激しい戦いが繰り広げられたが、敵の手を逃れることができたのは戦艦「オータム」1隻だけだった。最後の1体となったSPARTAN-IIを乗せた戦艦オータムは、ブライントワープにより地球から遁か遠く離れた宇宙のどこかにジャンプし、コヴァントを地球から遠ざける作戦を開始する。(「HALO」ストーリーより)

コヴァントとの戦いから、惑星HALOへの降下

チーフが乗艦する戦艦オータムへのコヴァントの襲撃。そして惑星「HALO」へと脱出したチーフは、キース艦長を始め、他のオータム乗組員を救出しながら対コヴァント反抗作戦を開始する。

「HALO」は、危機に瀕した戦艦オータムからの脱出や、単独行動になってしまった不運。そこから味方との合流による希望を見出すまでの流れが描かれる。単独・団体とい構成、さらには多彩な乗り物が登場する豊富な戦場のシミュレーションに加え、特に海兵



「HALO2」の企画は去年の8月からスタートし、前作をあらゆる面で昇華させることを念頭に置いて制作中だ。

なかでもストーリー部分にはより深みを持たせ、登場するキャラクターも面白味のある個性を追加したよ。注目のアクション部分では、走行中の車両に飛び乗ったり、右手にブロスマイルフル、左手にはマシンガンといったように、2丁拳銃スタイルも可能にした。ゲーム自体も私たちが最初に思い描いたビジュアルどおりに再現できているよ。日本でも「HALO」は多くのファンによって楽しめられているみたいだけど、今度の「2」ではもっと増えることを願っているよ。(2003年5月:E3会場 LAにて)

隊員とともに戦う際の、彼らの「ウイット」に富んだ会話やリアクションを前半では堪能できる。



コヴァントの攻撃は厳しく、地形や天候、ステージ構成も考えた戦い方が必要だ。



本作の魅力の1つに、海兵隊員たちとの共同作戦がある。戦力としてはイマイチな彼らだが、とにかく用心されているセリフの種類に驚く。彼らの会話を聞くだけでも十分に楽しい。

とは何だったのか？

第3勢力フラッドの存在、そしてHALOの破壊

物語の中盤から、この作品は雰囲気が一変する。「洪水」を意味する寄生生物フラッドの復活、そして惑星「HALO」は、フラッドの繁殖を止めるため、餌となる全宇宙の知的生命を抹殺する装置と判断する。その時すでに味方の姿はなく、チーフは単身HALOの管理システムの破壊へと向かう。前半とは正反対の重苦しく絶望的な状況、プレイヤーは人類を救うという使命感を抱き、ただ銃を握る。敵を倒し、死力を尽くした者だけがラストシーンを見ることができるのだ。

(「HALO」より)



フラッド復活時に海兵隊員は全滅し、そしてキース艦長も奴らの手に落ちた。チーフはコルナなどともに、HALOに墜落した戦艦オータムの電子炉を爆破させることで、惑星の破壊を指す。混沌と緊張感が全体を包む中、君は人類を救えるだろうか？



ドリマガから見た「HALO」

「HALO」と出会えたことはとても幸せだ。狡猾に、そして激しく襲い掛かる敵に対するため、プレイヤーはあらゆる武器、戦術を駆使して勝利を目指す。そこでプレイヤーは、いかに大胆に、そして臆病になれるかを本作は示してくれるだろう。また、ゲーム中における自由度の高さ、世界の大きさ、グラフィック、BGMの質や対戦時に感じる熱さなど、良いゲームには欠かせない要素をすべて備える本作は、FPSの素晴らしさを知ることができる紛れもない傑作だ。だが、それと同時に、以後の同ジャンル作品の評価は本作が基準になってしまう可能性が高い。これはとても不幸なのかもしれない。

(Written by DOUSI SAKAI)

惑星HALOとは、太古に高度な文明を持った先駆者「オーフィー」が、フラッドを封印するために作った施設だった。フラッドが復活した今、HALOはフラッドの餌である知的生命を消滅させることで、フラッドの絶滅を図ろうとしていたのだ。



E3、TGS2003で公開された「HALO2」の映像が映した事実――

E 3.そして先日行われたTGSで公開された8分強の映像から判明した事実、それは前作になかった武器や乗り物が多数登場することだ。スナイパーライフルをほうふつさせるライフル銃、さらに2丁拳銃も可能になるなど、より戦い方の自由度が増している。また、乗り物のワードホグについても、従来の機関砲だけでなく高威力の速射砲とおぼしき武装も用意されていた。運転を海兵隊員にまかせ、チーフは射撃に専念できる点も大きな進化だろ。そして、ムービーのラストシーンでチーフが見せたプラズマグレネード発動の瞬間。そこには、利き腕とは違う右手にグレードを構えるチーフの姿が映っていた……。彼はあのチーフなのか? それとも……?



そして、 HALO2は我らに何

2004年、あの興奮がよみがえる

発売 売り日までまだ日がある「HALO2」。だが、徐々にその片鱗は見せつつある。ゲームの詳細な仕様は不明だが、今年5月のE3、そして先月開催されたTGS2003において公開された映像の数々は、どれも期待を裏切ら

ないものだった。特にE3でバンジー社スタッフが実際にプレイして見せた映像には、前作を超える1本になることを間違いくなく予感させた印象だった。現時点での発売予定である2004年、この瞬間から前作以上の興奮が日本を席巻することは間違いない。



Xboxゲームコンテンツ担当
バイスプレジデント エド・フリース



「『HALO』は最先端の技術、最高のゲームプレイ感覚、純粹なおもしろさが相まって、シューティングゲームのあり方を大きく変えた。そんな前作のすばらしさを引き継いだ続編は、斬新な機能、特徴をさらに充実させるとともに、XboxLive対応によって誰とでもスリルを共有できるだろう」

(2002年8月:X02 North America NYにて)



イメージムービーから見るストーリーは?

コブナット艦隊に襲われる青い惑星は、おそらく地球と思われる。窮屈に陥った人類に勝機はあるのか? また、新たな敵勢力も加わったことで判断する「隠された真実」とはいったい?



TGS2003で語られた「HALO2」コンセプト

残念ながらこれまで公開されていた映像を中心の出展だった「HALO2」だが、ここではバンジー社スタッフによる多くのコメントが寄せられた。彼らのフレーズをキーワードに「HALO2」の全体を想像したい。

「本作ではグラフィック以上にストーリーを語れる音楽を作っている（Marty O'Donnell）」「30秒間楽しんでプレイできる部分があれば、その部分をたくさん盛り込むことで完全なゲームにする。素晴らしいグラフィックやキャラクターがそろっても、この楽しい30秒間だけければ素晴らしいゲームにはならないんだ（Jaime Griesemer）」「我々は、今回プレイヤーを『HALO』の荒地から、先祖が築いた施設へ連れて行こうんだ。この変化によってプレイヤーは、どこへ行くのか？　そしてそこで何をするのかを考えさせるの（Joseph Staten）」

たいていがかかる、「…自分自身のチームは自分自身のためでつまらぬ争いをする」というどちらかというと固い語彙が、そこそこ多く使われる。「…自分自身のためでつまらぬ争いをする」というのは、確かに現実社会でもよくある現象だ。

をもたらすのか？

「HALO2」が待てない人はPC版を購入せよ！！

より高まっていく期待と裏腹に、発売までさらに半年以上待たねばならない「HALO2」。どうしても待てないという人は、来月発売されるWindows版「HALO: COMBAT EVOLVED（ヘイロー・コンバットエボルブド）」がオススメだ。本作はXbox版と比べ、マルチプレイヤー（対戦）モードが強化されており、6つのマップが追加されたほか、ハンターが装備する燃料ロッドガンや地上砲台のガーラント、そして人類側の新装備として火炎放射器がいったん新たな武器も用意され、より激しい戦いを楽しめる。もちろんネットワーク接続による最大16人対戦も可能だ。快適なプレイにはPentium4以上のCPUやDirectX9.0b対応のビデオカードが必要と動作スペックは高いが、「HALO」フリークを自称するならば触れておくべき作品だろう。



オバケ屋敷でバケモノ!

ココはわくわく怪物ランド 1名様、ご案内

古来より“人里離れた古い洋館”というスポットは、なにかよくないことが起こる場所として広く知られています。サスペンスものの舞台として、ホラーものの舞台として……

本作に登場する洋館も、そうしたアランッキー・スポットの1つ。なんの因果か不気味な屋敷に乗り込むことになった主人公のクーパー少年は、そこでガイコツ男やミライとといった奇妙な怪物たちと戦う羽目になりました。見るからにファンタジーでユニークすぎるバケモノたちを相手に、少年の奮闘を描く本作品。

君も、彼ら怪物たちと戦れてみませんか?

主人公のクーパー少年がオバケ屋敷に単身乗り込んでいくワケは……

その理由はいたって明快。ガールフレンドが怪物たちにさらわれてしまったから。……かつてはさまざまなゲームで王女や恋人がさらわれていったのですが、近年ではむしろ珍しい部類に入るかも。ちなみに、なんで彼らが恋人をさらっていたのかは謎のまま。ただの助平根性では、なさそうですか。

「HELP ME」から始まる物語……

懐かしい感覚に思わずホロリ

グリーブス

GRABBED BY THE GHOULIES

タイトルの由来は亡者を示すグールから?

少々ユーモラスな口吻からも作品イメージが伝わってくるように、本作は恐怖と戦闘が織り成すホラーもの……といつよりは、B級スッコケ珍騒動的娯楽作として制作されている模様。邦題もヘンにヒネたりするよりは「直球勝負でグールたち(複数形)でいいじゃないか」といった、わかりやすさ最重視のタイトルです。



語感は似てるがグーニースとは似て非なるもの。グールたちの容姿はこんなです。

NEW!

ドリマガ
特報 XBOX

対応機種 ■ Xbox

2004年発売予定・完成度50%

未定

ジャンル ■ ACT(アクション)

発売元 ■ マイクロソフト

プレイ人数 ■ 1人 ディスク枚数 ■ 未定

URL ■ <http://www.xbox.com/jp/>

対応機器 ■ 未定

備考 ■

「つかむ」がアクションの基本です



日本語版のロゴに併記された本作の「原題」にもあるように、「つかむ」(grab)が1つのキーとなっている本タイトル。ステージ内のオブジェクトをつかんで運び、それを利用することで先が開けるエリヤもあるので、持てそうなものはひとまずつかんでみるといいでしょう。溺れるものはナントヤラ、とも言います。



モンスターと戦う武器は現地調達が基本。つかみのコマンドで探しついこう。

わんさかリードアワード!!

ワシリ陽気なモンスター、ビビらすためたら命も張ります!



ミイラ男

ぐるぐると巻かれた包帯と、隕間から
のぞくギヨロリと満ったオメガがチャ
ームポイントなミイラさん。「保存状態」
かしいが、力自慢の彼らです。

屋敷のあらゆる場所が戦場だ!

さらわれたガールフレンドを救うべく屋敷内を探索する
うち、屋敷には多種多様なモンスターがごっしゃになつて
生息していることがわかるはず。リビング、キッチン、ダイ
ニング、倉庫に中庭……。どこもかしこも氣の休まる場所は
ない。唯一の救いは、出てくる怪物たちが妙に愛嬌がある
ヤツばかりで、不意をつかれなければばほど恐怖を感じ
ないこと。動揃すると、いろいろ不利なことがあるからね。

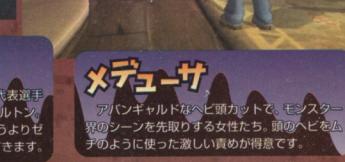


たとえ火の中、 水の中……!?

燃え盛るかまどのそばで、
主人公を迎えとうとする
アンドリッドたちの団。
けれど、彼らに共通する
弱点といえは、火にめつ
ぼう弱いこと。……玉砕
覚悟の心が氣か。なにも
考へてないだけなのかな。

ゲレマリン

悪魔族特有のトゲのあるシ
ッポと翼を持ち、空中から襲
ってくるやっかいな相手。彼
らに対抗できる道具がないと
ゾライカも。



スケルトン

アシテットモンスターの代役道手
といえば、動くホネことスケルトン。
余分な肉がついてないというよりゼ
ロぶん、軽快な動きで攻めてきます。

メデューサ

アバニギャルドなどへビ頭カットで、モンスター
界のシーンを先取りする女性たち。頭のヘビをム
ヂのよう用了した激しい責めが得意です。

ピックリひなぎふと ピンチを招く!?

探索中に起るイベントには
ユーモラスなもの、不思議に満
ちたものなどさまざまだ。中
には不意にたくさんの顔が窓に
映り込んだり、幽霊たちがいき
なり飛び出していくといったス
リリングな出来事が起こること
もある。その衝撃が大きいと、
ピンチを招くこともあるようだ。



詳しい仕様は不明だが、右下
のマークが妙に怪しい。赤
の領域に入るとどうなる?!

ほかにもこんな怪物 たちが待ち受けける!

全部で25種類を超えるモ
ンスターが登場する本作は、ボル
ターガイスト(動くイスやテレビ)
や実体を持たないゴーストとい
った小物から、ババヤヤなど
の有名どころまで幅広い分野の
怪物をフォロー。噛みつきなど
の特徴ある攻撃でプレイヤーを
悩ませることだろう。呪いや電
気ショックなんて技もあり!

つかめるものはなんでも使え! 100種類以上の武器アイテム



なにもなしときは
キックが主力!

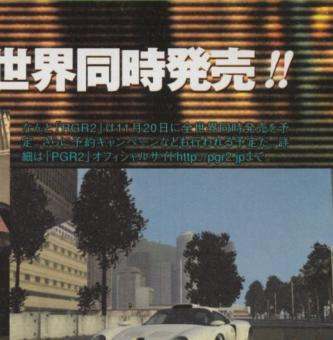
消防器を使って火の怪物に大ダメージを与えるたり、よく振って投げると爆弾のように使えるソーダの缶など、思わず使い道のあるア
イテムも多数。棒状のアイテムは、基本的に殴打用として使えます。



ステージ間の演出だけ

シーンごとの状況説明は、コミック調の演出で解説され
る。ステージが進むごとに、コマも先へ進んでいく。

2003.11.20.全世界同時発売!!



グラフィックスのクオリティも大幅にアップ。各都市の街並みはもうろん、空気感までとろみで再現しているほか、クルマのモーティブ精度も大幅に向上。オープENCARでは、インパネまで完璧にもモデル化されていることがわかる。

国内外のスーパースポーツで世界中の都市を舞台にレースを繰り広げる「プロジェクト ゴッサム レーシング(以下PGR)」に、いよいよ続編が登場!! 収録車種、コース共に大幅に増えたほか、ついにXbox Liveにも完全対応。そんな生まれ変わった「PGR2」を徹底紹介!! 併せて、先日の東京ゲームショウの時に来日した、プロデューサーのNick Wiswell氏へのインタビューも掲載。

PROJECT GOTHAM RACING 2

プロジェクトゴッサム レーシング

NEW CARS

国内外のスペシャリティスポーツがここに集結

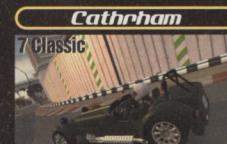
「PGR」の収録車種といえば、街で見かける普通のスポーツカーというよりも、フェラーリやボルシェといった世界的に有名なスーパースポーツが印象的。今回も、その色はさらに強くなり、ランチア・ストラトス、フェラーリ・テストロサといった、やや古いモデルのほか、ボルシェ911 GT1などとの比較的新しいものまで幅広く収録している。初収録になるメーカーも少なくなく、前作に比べると車種のバリエーションはじつに幅広くなった印象だ。右に紹介するのは、「PGR2」の収録車種のごく一部。ほかにも、まだまだ隠し玉があるので楽しみにしていてほしい。



Team Ascariとして、FIAスポーツカーチャンピオンシップやル・マン24時間レースに参戦するブリティッシュスーパーカーブラン。KZ1は、唯一といえる市販モデルで、MRDといいドライブレーンに520馬力を発揮するBMW社製5リッターバイ8エンジンをマウントする。さらにボディ、シャシー共にカーボンで形成されており、非常に軽いマシンに仕上げているのも特徴。値段と運動性能はズバ抜けた1台といえるだろう。



日本で人気急上昇中のSUV。BMWの最新技術を駆使して開発されたこの車は、4WDを採用。走行性能と操作性を追求した車両だ。また、BMWのSUVとしては初めてとなるV8エンジンを搭載するモデルだ。



イギリスの小さな町場で古き良きブリティッシュスポーツを作り続けているケータハム。スーパーセダンには、バーキンなどの他社モデルが多めに存在するが、すべてはロータスセザンブルが多めに存在するが、すべてはロータスセザンブルの血を受け継いでいる。ムダなものを極力排除し、走りを楽しむことに焦点を当てるスタイル。機動性と燃費性能はまさにライヴエイトスポーツの理想形。ミニアックなクルマだが、非常に多くのファンを持つ名車といえよう。

ドリマガ
特報 XBOX

11月20日 発売予定・完成度90%
価格 6,800円
ジャンル RAC(ストリートレーシング)
発売元 マイクロソフト
フレイマ数 [1] ~4人 デスクトップ版 [1]枚 (DVD-ROM)
URL http://pgr2.jp/
対応機器 ■キーボードモード360Modenaレーシングホイール、シートマウント、Xbox Live
参考費用 各社、ビーザレーリエイションズ
備考 ■GEO 全年齢対象



ネットワーク対応でさらに広がる「PGR 2」の世界

前途のとおり「PGR2」の大きな特徴の1つが、Xbox Liveへの対応だ。本作はスタンダードローンの状態でも十分魅力的なボリュームを持っているが、Xbox Liveに接続することでさまざまな遊び方が実現するの

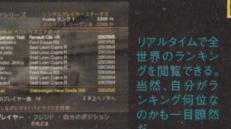
も事実。とはいっても手順などは必要なく、Xbox Liveへ接続可能な状態でゲームを起動すると自動的にXbox Liveにログインされ、いくつかのメニューが追加、選択できるようになる。それぞれの内容を紹介しよう。

シングルプレイヤーモード

Xbox Liveの「シングルプレイヤーモード」では、まずほかのプレイヤーのタイムやKudosポイントをリアルタイムで閲覗できるようになる。通常どおり「Kudosワールドシリーズ」を開くだけで、世界中のレコードと自分のポジションが表示され、スコアボードを開く

とトップ10人のレコード閲覇やブレイデータのダウンロードが可能になる。驚くのはまだ早い。そのダウンロードしたデータのプレイを鑑賞できるうえに、コストカードとして登場させてバトルすることもできるのだ。Xbox Liveならではのスペシャルフィーチャーだ。

レコードのリアルタイム閲覧



リアルタイムで全世界のランキングを見閲覗できる。当然、自分がランキング何位なのか一目瞭然だ。

トップ10のプレイヤーデータのダウンロード



プレイヤーデータをダウンロードすれば、どんな走りをしているのか実際に見ることができる。攻略に役立つはず。

ゴーストチャレンジ(Xbox Live専用)

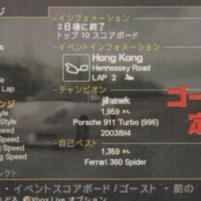
Xbox Liveに接続すると、メインメニューに「ゴーストチャレンジ」が追加される。これは毎週、あるいは毎月のベースで定期的に更新されるイベントで、Kudosボ

イントを競う「スタイルチャレンジ」、タイムを競う「タイムアタック」を楽しむことができる。つまり、イベントによって使用コースなど

ゴーストデータは定期的に更新！

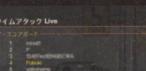
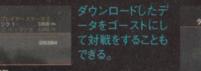
画面左側に表示があるように、いつも楽しめる「オールタイムチャレンジ」ほか、期間別2種類のチャレンジが用意されている。

ゴーストチャレンジ



画面左側に表示があるように、いつも楽しめる「オールタイムチャレンジ」ほか、期間別2種類のチャレンジが用意されている。

ダウンロードしたデータとバトル



ワールドチャート10に入ると、今度は自分のゴーストデータがXbox Liveにアップロードされる。

Delfino



前作で取締られないとでも思っていたが、それでも題材は「ゴーストモード」。車のスピードも、走行距離も、通常よりも多く譲れない。今のところ、ヨーロッパでも最も走れる台車だ。

Ferrari



ライバルのどこが速くて自分にどこか違うのかを研究するには最適。必ずレベルアップにつながるはずだ。

GM-Cadillac



「モデルXLR」。伝統的ハイブリッド車に持つ「高級走行性能」とは裏腹に「スポーティな走り」を実現。実際に「ハイブリッド車の開拓が可能だ。

GM-Chevrolet



66年型のステンレス。441馬力、63.6kg-mを発生するアメリカンモンスターだ。

Camaro Z28



カマロのトップグレードとして数々のレースで勝利を獲得してきたZ28。VSのFR車だ。

Testarossa



84年のバリエラをしたダントンなビニールアリーナ官能的ともいえるエスカレーターの結婚式は、今度は「ヨーロッパ」の走りで代用する手段だ。

HONDA



01年にフルモデルチェンジを遂げたシビックも収録。高い運動性能はゲームでも健在か。



もちろんS2000も登場。オーブンカーアリーナながら、サーキット走行もこなす実力を持つ。

Lancia



WRCで圧倒的な強さを見せたデルタ。ディーラーは91年とやや古いが、運動性能は抜群。

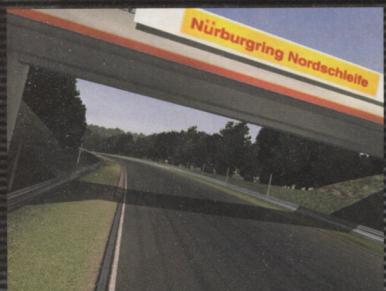
Stratos



ディズネイ246GTのエンジンを搭載し、センセーショナルディユースした名車、ストラatosも収録。

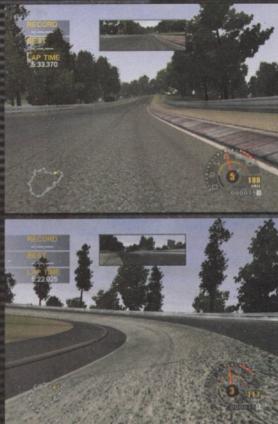
PGR NEW COURSE

ついに実在サーキットを収録!!



Nürburgring Nordschleife

(ニュルブルクリンク 北コース)



全長22km以上 世界でもっとも過酷な「旧ニュル」を完全再現

ニュルブルクリンク、そのオープンは1926年と古く、26年～76年にわたりさまざまなメジャーレースが開催されてきた。中でも、'57年のF1ドイツGPでは、アルゼンチンの英雄ファン・マニユエル・ファンジオが、トップから1分以上もあたった差を逆転し優勝するなど、数々の逸話を作っている。ちなみにコースコードは'75年のF1、フェラーリ312Tで、タイムは7分06秒4。

近代のサーキットに比べてコース幅は狭く、路面もバumpyで旧「ニュル」それだけに苦戦だ。



非常に長いストレートも「旧ニュル」の特徴。写真では確認できないが、遠くにお城も見える。



CHECK!!

なんと横浜も収録される!!

TGSに行った人はもう体験したと思うが、新宿、渋谷、浅草に続き、横浜の街がコースとして収録される。みなとみらい、赤レンガ倉庫あたりを中心とした高速コースだ。その再現度は非常に高いぞ。



向こうに戻るのが横浜コスモワールドの観覧車。この場所がどこかわかるかな?

MAZDA



海外でも人気のロータリースポーツ。重量バランスに優れる。



今年春に発売されるやいなや大人気のRX-8を収録!!

MITSUBISHI



海外では3000GTの名で親しまれている。迫力の外観が魅力。



7代目ランエボ。WRCでの活躍で海外でもその人気は高い。

Morgan



クラシックな顔立ちのシャンパンを搭載するビル・アーヴィングの愛車。全受注生産で、アメリカ本土へは日本への輸入が多い。

NISSAN



ロングノーズ、ショートデッキの独特なスタイリングで、今なおファンが多い240Z。



先日、ロードスターが登場されたばかりの350Z。国内外でスマッシュヒットを飛ばしている。

Porsche



あのポルシェがフェラーリ・エンツォに対抗して開発した最速のロードゴーディングカー。



'96年モデルの911GT1。レースをターゲットにこつく少數のみ販売された貴重なクルマだ。

TUR



コンパクトなFRスポーツ。ハイエンジンを搭載したモンスター。フレームやFRPボディなど、その運動性能は計り知れない。その作りは極めてレーシーだ。



SPECIAL INTERVIEW

「ドライビングゲームとして、
フェラーリ、ポルシェは外せませんね」



「PGR2」の完成を前に、開発チーム「ビザーレ」に所属するニック・ウィズウェル氏が来日。サウンド担当というニック氏に本作のこだわりを聞いてみた。どんな話が飛び出すか!?

「PGR」といえば、市街地を舞台にレースをするのが大きな特徴の1つだったと思うのですが、なぜニユルブルクリンクの収録を?

Nick ■今回、フェラーリ、ポルシェといったハイパワーマシンを数多く収録していますが、正直なところ市街地コースでは、クルマのパフォーマンスを発揮しきれないはず(笑)。それで、長い直線があつて高性能スポーツカーのボテンシャルを十分に発揮できるコースとして、ニユルブルクリンクを採用しました。

フェラーリ、ポルシェといったメーカーは、ほかのタイトルにはあまり収録されていませんよね。そのアドバンテージはかなり大きいと思うのですが、逆に苦労されることもあるのではないかですか?

Nick ■そうですね、世界的に有名なスポーツカーブランドは多数ありますが、やっぱり外せないブランドもありますよね。実際、承認を得

るのが非常に難しいメーカーもありました。できあがったモデルを何度もメーカー側に見せては修正を繰り返したものもありましたね。ただ、逆に例えばTVRですが、ゲームビジネスに関心を持っているメーカーも多く、助かった部分もあります。フェラーリなどは、CADモデルも提供してあって、お互いに完成度を高めていた感じですね。

モーリングだけでなく、エンジン音の再現度をチェックしたり、といったことは?

Nick ■もちろんエンジン音に関しては、きちんとチェックしてもらいます。ビデオに映像とエンジン音を入れて見てもらって、問題があれば修正していくという形ですね。おかげでエンジン音に関して非常に再現度が高くなっていると思います。

「2」では操作性も前作よりも進化していますね。

Nick ■シミュレーションモデルを改良して、前作ではラーメダカ60しかなかったのですが、今回は倍以上の130に増えています。その後でシミュレーションの精度が大幅に向上了し、また個々のクルマの個性をより引き出せるようになりました。これは目に見えない進化ですが、「PGR2」の大いな特徴ですね。

—操作性のコンセプトの部分で、例えばシミュレーターか、あるいはドライバーゲームなのかというと、どちらになりますか?

Nick ■DC版「MSR(海外のみで発売)」からXbox版「PGR」シリーズ

「PGR2」ほか、ビザーレが開発したすべてのゲームのサウンドを担当する、氏自ら大変なゲームファンであり、TGSも楽しみにしていましたが、「GT4」は気になっていたとか、「期待どおりのテキだけど、「PGR」は方向性が違うから、特別アバランチはしていないよ」とコメント。

PROJECT GOTHAM RACING 2 PRODUCER Nick Wiswell

ズに至るまで、考え方としては“皆に受け入れてもらえるもの”なのでですが、それは決して単なるゲームでもなければシミュレーターでもありません。プレイヤーがリアルだと感じ、なおかつ誰にでも楽しめるもの、といえばいいでしょうか。というのも、メーカーからいただいたデータをシミュレーションモデルにそのまま入れても、リアルにはなるのですが、ゲームとして面白くはないなんですね。ですから、ますリアルだと感じて、なおかつゲームとして面白い、そのバランスが非常に難しかった部分ですね。

—今回、新たな都市として横浜が入っていますが、東京ではなく、横浜を選んだねらいは?

Nick ■まず我々にとって「PGR2」在日本の都市を入れるということがとても重要で、その都市をどこにするか悩んでいたんです。で、実際は横浜以外にも候補はあったのですが、横浜には観覧車もあるし、ランドマークタワーもあるし、景観に特徴があって面白いので、横浜に決めました。あと、コースは1.5km四方の範囲をモデリングしてレイアウトしているのですが、ほかの都市の場合は面白いコースになりました。という理由もあります。ちょっとした裏話ですけどね(笑)。

—コースもそうですが、グラフ

イックの質感が前作とは違いますよね。そのへんも意識的に調整されたのでしょうか?

Nick ■そうです。前作は全体的に暗かったと思うのですが、今回はあえて明るくしています。あとは積極的に中間色を使って、より自然に見える工夫もしていますね。

Nickさんはサウンド担当というのですが、サウンド周りの苦労話があれば教えてください。

Nick ■ここだけの話、マイクロソフトの中には、信じられないくらいクルマのエンジン音にうるさい人がいるんですね。実際のところ、仕事がやりにくい部分もありました(笑)。ええ、ジョーという人なんんですけど、逆にいえば、その人の意見がなければ、ここまで高いオリジティでエンジン音を再現できなかっただと思いますね。実際、私も「PGR」のプロジェクトに参加するまではクルマにはあまり興味がなかったので、エンジン音の違いといつてもほとんどわからなかつたんですよ。でも、ジョーに仕込まれて、今ではたいていのクルマならエンジン音だけで車種がわかるようになりましたよ。また、ジョーのおかげで、ドリフトさせたときの音の変化やブレーキング中の音など、非常に細かい部分の効果音までこだわることができます。ぜひ注目してほしいですね。

ニックは大の親日家



大きな車のタトゥーが!! まさに筋金入り。



戦況に応じてキャラを切り替え
ミッションを完遂せよ!

BRUTE FORCE

PLAYER CHARACTERS

人間兵器

ステージ1より使用可

TEX(テックス)

テックスの戦闘スタイルは圧倒的なまでの銃撃戦、ライフルやキャノンなどの重火器攻撃を得意とし、弾切れになんと一撃もくさず。

スキル

ほどのメンバーに装備可能な重量系の武器が装備可能。また、敵が設置した爆弾や地雷など、必死の爆発物の解除もできる。

スペシャルアビリティ: ベルセルク

2種の装備武器の同時使用が可能。しかし強をリードできないので、強切れになると自動的に解除される弱点もある。



プレイヤーは連邦所属の特殊小隊「ブルートフォース」のメンバーを操作し、連邦からの指示を引きながら任務を達成しなければならない。「ブルートフォース」を構成するのは「突撃兵」「襲撃兵」「密偵」「狙撃兵」というそれぞれ特殊なスキルを持ったスペシャリスト4人。彼らを戦況によって切り替えながら、連邦に仇なす敵を撃破していく。スキルの使い分けだけでなく、視点の変更や各種「スペシャルアビリティ」を駆使しつつ、不利な状況を突破していくのも本作の醍醐味だ。



アメリカで記録的セールスを打ち立てたシーティングアクションが日本上陸! 特殊部隊の4人が惑星や種族を超えて、壮大なスペースバトルを繰り広げる。今回は大ヒットした魅力をクローズアップ!

ドリマガ 特報XBOX

発売中 (10月8日発売)・完売率100%

価格: 6,800円

ジャンル: ACT(ショーティングアクション)

発売元: マイクロソフト

プレイ人数: 1~4人(オンライン対戦機能あり)(DVD-ROM)

URL: <http://www.xbox.com/ja-jp/>

対応機種: ■

備考: Xbox Live (コンテンツダウンロードのみ) 対応、 Dolby Digital 5.1ch対応、システムリンク対応

SEED

暖殺野獣

ステージ2より使用可

BRUTUS(ブルータス)

スピード、潜入能力、肉体の強靭さを兼ね備えたフューラル族出身の勇士。重火器も扱えるがライフルを好んで使う。

スキル

人間の目では見ることができない敵や闇など、ほかのメンバーが気付かないような事象や野獸の感知能力で察知する。

スペシャルアビリティ: スピリット オブ ベンガー

フューラル族の神ベンガーの魔力により、HPの復元や機体の熱量感知。さらに強力な体当たりでの頭撲殺が可能となる。



見えざる刺客

ステージ4
より
使用可

HAWK(ホーク)

情報の収集を第一と考える経験豊富な密偵。敏機さを重視するため重火器は装備せず、防具も最低限のものだけ。

スキル

無音で敵を切り落とく、ホーク専用武器「パワーブレード」が使用可能。またコンピュータ制御のロッキヤー警報の解除が得意。

スペシャルアビリティ: ステルス

透明人間のように姿を隠し、最も直ぐに敵に忍び寄れる。発砲しない限り敵に見つかることはない。



冷徹スナイパー

FLINT(フリンツ)

ステージ6
より
使用可

人間をはるかに凌ぐ身体能力を備えたサイボーグ。使用する武器を問わず、その射撃精度は極めて高い。小銃とスナイパーライフルを愛用する。

スキル

超高性能の人造眼を誇り、ほかのメンバーよりも高確率で敵を仕留められる。またサイボーグなので攻撃を必要とせず、毒ガス系の攻撃にも強い。



スペシャルアビリティ: アドバシスターゲット

敵を発見し次第自動的に狙撃体制をとり、百発百中の精度で狙撃する。視野前方の広範囲に点在する敵の位置は非常に有効。

隠いや潜れがから
たる距離が有効
度也非常に高い。

他のFPS(1人称シューティング)とはココがひと味違う!!

POINT1 ボタン1つで操作キャラを変更可能

はじめにプレイヤーキャラとして使用できるのはテックス1人。しかしミッションが進むごとに他メンバーが合流し、最終的に4人編成の小隊となる。プレイヤーはこの4人のうちの1人を操作し、残りの3人はAIが制御。独自の判断でプレイヤーキャラをサポートしてくれるぞ。操作キャラとAIキャラはボタンひとつで切り替えられ、ミッション途中での操作変更も可能。戦況に応じたキャラを使いこなすことで効果的に作戦を遂行できる。



大勢の敵に囲まれば、方向パッドで操作キャラを切り替えよう

POINT2 オートで活動中の仲間に指示が出せる

その場に待機させる「スタンド」、攻撃的に行動させる「エンゲージ」、場所移動を指示する「ムーブ」、操作キャラを援護させる「カバー」。プレイヤーはこれら4種の指示をAIキャラに出すことで、彼らの行動を自由に制御できる。



方向パッドが各キャラに対応

下の図で示しているように、方向パッドの上下左右のボタンが、4キャラの切り替えに対応している。



広範囲の攻撃を得意とするキャラに切り替えることで、大勢の敵を効率よく倒すことができる。ピンチを認めたあとは、続けて操作するも、先ほどのキャラに戻すのも自由だ。

POINT3 友達がほかの仲間を操作することも!!

ストーリーに沿ったプレイを楽しむメインモードの「キャンペーンモード」では、最大4人のプレイが可能。ゲームを中断せることなく、新規プレイヤーカーゴムに飛び込み参加できる。友達にほかの仲間を操作してもらうことで、1人ではクリアできなかったミッションに協力して挑むこともできるのだ。



追加コントローラーのスティックゲートでゲームを参加することも。即ち、ゲームに参加できる人数が増える。

ブルートフォースに命じられる序盤の4ミッションを公開

MISSION 1 「第23特殊部隊へようこそ」

テロリストを一掃せよ



このエリアにいる「レッドハント」のテロリストを全員倒せは任務完了。

かつては連邦側の勢力だった武装集団「レッドハント」が、別の勢力に寝返り、連邦に対しテロ活動を開始した。テックスに与えられた任務は「レッドハント」を殲滅し連邦の平和を守ることだ。あらゆる武器を駆使して、「レッドハント」のテロリストたちを倒せ！

MISSION 2 「ブルータス救出」

新メンバーを助け出せ



フェラル族の元戦士たちは、この星にはない武器を使って襲ってくる。

壁を破り追放されたフェラル族の元戦士が組織化し、反逆者としてフェラル族の本拠地を襲撃! テックスには集落の住人の救出が命じられる。このミッションでは、2人目のメンバーとなるフェラル族のブルータスが登場し、途中から一緒に戦ってくれる。

「ブルートフォース」が遂行すべき任務は敵部隊の殲滅ばかりではない。探索や敵首領の暗殺なども重要な任務としてしばしば発令される。今回はストライク一級に命じられる4つのミッションをご紹介しよう。序盤の任務はテックス1人で挑むことになるが、ミッションが進むにつれて仲間が合流し、より難度の高い作戦へと移行していく。任務をクリアして星系の平和維持を目指そう。



ミッション以上の危険を冒して、
何とか敵を倒す。

MISSION 3 「セメタリーゲート」

墜落したヘリを捜索



惑星カスピアンにおいて、連邦のヘリが緊急信号を発したまま消息を絶つ。この緊急信号が発せられた場所は、連邦と敵対するミュータントが占拠する燃料補給ステーション。テックスとブルータスはヘリの探索と輸送していたブリーフケースの回収を命じられる。

MISSION 4 「シャドウーン追跡」

スパイを保護し脱出



「ソードオブシャドウーン」内に送り込んでいた連邦のスパイを脱出させるためにブルートフォースに命令が下る。このミッションの冒頭で3目目のメンバーでホークが合流。彼女を含めた3人で任務を行う。敵はテレポートやサイキックパワーで攻撃してくれる。



開発担当デジタル・アンヴィル社 スタッフ・インタビュー

リアンが登場するのですが、なぜブリタスは爬虫類型でなければいけなかつたのでしょうか？

ティム■純粹にゲームを面白くする。というのが狙いで、人間たちのチームが人間を救うというプロットはありきたりじゃないか、ということで人間じゃないキャラクターを入れたかったのです。そこで1人だけ、人間にはない能力を持たせて差別化するはどうか、という意見が出ました。あとは動き的にも4本足で走るなどのパワーアップが加えられるし、人間では普通言わないセリフやアクションも取せられるというものです。

開発チームの方々は今までPCゲームの開発をされていたそうですが、Xboxのゲームの開発にあたって、PCゲームの開発と比較して、楽だった点や苦労した点などがあれば教えてください。

ビル■PCからXboxへの開発移行はDirectXベースというところでもあって比較的楽でした。PCゲーム開発得たノウハウがあり活かせていると思います。もちろん、Xboxのハードの制約はあります。ただ、PCTでのゲーム開発と違う点はハード

が共通なので、1台のXboxで動けばすべてのXboxで動くのはありがたいね。

ティム■インターフェイスにも気を遣ったよ。XboxとPCゲームではプレイする環境が違うからね。PCゲームは書斎なんかで一人で遊ぶことが多いけど、コンソールゲームはソファに座ってみんなでわいわい遊ぶタイプのゲームが多くて、社交的な面も持っている。そういう点を頭に入れてデザインしました。アメリカのPCゲーム一派はインターフェイスもゲームデザインも複雑なゲームを求めるが多くて、コンソールゲームをプレイする人には当てはまらない。そのため、わかりやすく手に取ってすぐ遊べるゲームに仕上げました。

最近はアメリカのゲームがかなり元気がありますが、ビジュアル面…特に女性キャラ(笑)なども少しずつ変化してきたと思ってます。一番前に海外ゲームの女性キャラクターは日本の男性ゲームファンには受け入れられないというのが定説だったのですが、最近はそうでもないみたいですね。ホークはわりと日本人受けしそうなデザインだと思うですが、日本向けを意識しているのですか？

スコット■基本的に日本のゲームや市場を意識して作られています。ただ、リアルでセクシーや女性本来の魅力を持たせつつも、バーチャルの一部を誇張してキャラクターの性格やプレイスタイルがキャラクターのモデルに反映されていました。キャラクターのデザインと性格付けが同時に行われた結果、それが良かったんですね。



せっかくなので

テキサスの ゲームショップも 見てきました

取材日まで余裕があるということでお原本予定していた取材日が祝日だったので延期になった。ってことは不間に見ておくことに。まずはアラスカ州のゲームショップを訪問。と、言ってもほとんどがチェーン店なんだけれど。

アメリカのゲームショップはほとんど全店舗価格が並んでいる(例外もあるけど)ここもあり、値段よりはサービスが売りになっているのが大きな特徴か。たとえば、N-GAGEを予約すると100ドルのパチャがもらえるとか。

ちなみに、海外旅行のついでにゲームソフトを買おうときは、新聞の日曜版に入っている広告をチェックするといいぞ。あとは行きやすいショップを事前にチェックしておくことか。



トイザラス& BEST BUY

日本でもおなじみのトイザラスは'R'Zoneと呼ばれるゲーム＆エレクトロニクスの専門コーナーを訪問。ここではあのゲームが専売で販売されている！筆者はこれを誌面で紹介したかったためにMSの井上氏に行きたい行きたいとダダをこねてました(笑)。「あなた、子供ですか？」って言われたよ。

それ以外にもXboxに取り付ける液晶モニターなどが発売されていて、担当が熱心に写真を撮っていたのだけど、あれは付けてまで外で遊びたいですか？

BEST BUYというは日本でいえばヨドバシなどに相当する総合電気量販店。ここでは購入と同時にMSNに加入すると本体価格分の「バチャ」がもらえるとか。日本でも追随してくれないものかな。

ここではPlatinum Hitsタイトルのコーナーが開いていて、多くの廉価版タイトルが並んでいるのが印象的だった。



キーパーソンがオススメする「ブルートフォース」のツボ



プロデューサー

エリン・ロバーツ

作り込みには時間を使った。たとえば、リップシンク(ロバト・アメリカのゲームは発音と口の形が一致しているのが10数年前からの常識)とかね。



リード・ゲーム・デザイナー

ティム・フィールズ

協力4人プレイやスカッドスマッシュなどの新しいモードを用意しました。4人チームで異なる役割を持つゲームを進められるのが新しいところでしょう。



オーディオ・エンジニア

トマス・オレアリー

キャラクターが4人いて、彼らの会話シーンが挿入されることで、ストーリー性が増し、キャラクターに感情移入できるところですね。



アート・ディレクター

スコット・ピーターソン

今まで見たことのない世界観のゲームを作ろう！ というビジョンがあったので、複数の環境の異なる惑星を行き来しながら進むゲームに仕上げました。



プログラム・マネージャー

ビル・ボールドウィン

「HALO」から学んだものはあったけど、このゲームは「HALO」とは大きく異なる点があります。その1つがチームベースのアクションゲームってことです。

USA版ゲーム房？



小さなショッピングセンターの一角にあるGAME WYZE。二三のスモール店りにいたが



これが噂の70インチプロジェクター×4！ これで遊ぶ「HALO」16人プレイとか「鉄騎大戦」とかはスゴそです。

デジタル・アンヴィル 社内はこんな風

こんなところにあります



このビルの「フロアが丸々デジタル・アンヴィル社



のサーバルームはフレンドリーで、いい感じだね。自分達が超興奮



即時連絡可

ムービー編集や

ムービー撮影など

ネットでの

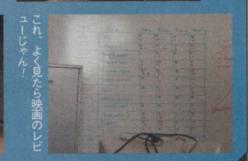
中にはこんな物も……



特許が取れられたのか



仕事で使ったらどう？ ジョイ



ユーチューバー

これ、よく見たら映画のレビ

ューション！

これはオマケ……

やっぱりアメフト強し？

取材日はちょうど「NFL フィーバー2004」が発売された直後。やっぱり人気があるのは（Live未対応でも）「マッデン」。ガガガの「NFL2K4」改め「ESPN NFL FOOTBALL」含め、三つ巴のアメフト対決！



巨大なダメージケントや陳列棚が目立つ。やはり筋肉質の

JFK暗殺現場で射殺される担当（の写真撮影）は「雨（珍しく降るまくっていた）で服が汚れるからイヤだ」と拒否されたので、前日に買ったステーキハウスの肉を紹介。500gってどのくらい？ 16ozが約450gなので大体1.5kg！

ちなみに、一番小さい11ozのステーキを食べたXbox広報陣市野氏はリベージを決意……したのはいいんだけど、デジタル・アンヴィル社は寡作で有名（汗）。

これが、噂の500zステーキ。果たして市野氏がこれに挑戦する日はいつになることやら……、え、コレじゃなくて20ozのほう？





Xbox Live対応

あの「segaGT」が、Xbox Live対応になって装いも新たに登場！なんと最大12人での同時対戦を実現したほか、スタンドアローンでのゲームモードもさらに充実。収録車種、コース共に拡大され、よりボリュームアップ＆ブラッシュアップしての登場だ。その全貌を紹介!!

ドリマガ 特報 XBOX

対応機種 ■ Xbox

10月30日 発売予定・発売店 90%
価格 6,980円

ジャンル ■ RAC (ドライビングカーライフシミュレーション)

発売元 ■ セガ／セガワウ

プレイ ■ 1~4人プレイ(オンライン対戦不可) リアル筐体 ■ 1号 (DVD-ROM)

URL ■ <http://www.sega.co.jp/>

対応機種 ■ XboxLive

価格 ■ CERO 未定

sega GT Online



ネット対戦だけが「segaGT Online」の魅力じゃない！スタンドアローンのモードも充実！！

Gathering Mode ●● ギャザリングモード

タイトルにもついているように、本作の目玉はオンライン対応だが、スタンドアローンのゲームモードも充実している。新しく追加されたのが「ギャザリングモード」。モードの詳細はまだ謎に包まれているが、ギャザリングという言葉に「収集」という意味があるため、おそらく「タイムサバイバル」「テクニカルテスト」「ジムカーナ

ナ」といった3つのチャレンジに挑戦し、ボーナスカーを獲得していくものと予想される。右の写真は「ギャザリングモード」のメニュー画面。これを見ると、各チャレンジには5つのレベルがあり、それぞれに2台ずつのボーナスカーが設定されているようだ。なんかクルマが用意されているかはプレイヤーにてお楽しみみだ。

メニュー画面ではボーナスカーが一定のシルエットになっていて、そこから車種を特定するのではなく、レベルのジャイロバーはホバーピートらしさをクルマを確認できる。マニアックな収録車種が「segaGT」の特徴でもあるので、モーターショーで見る感覚で楽しめる車両が隠されているはずだ。

GATHERING MODE



GYMKHANA

ジムカーナ



コースには黄色いラインが引かれているので、走る場所を見失うことない。レイアウトはかなり複雑だ。

TECHNICAL TEST

テクニカルテスト



壁に接触すると画面右のグラフが跳ねていく。これでゼロになるとチャレンジが成功となるのだろう。

TIME SURVIVAL

タイムサバイバル



制限時間内に規定回数を走破するというフルコースのタイムアタック。総合的なクオリティが求められるチャレンジだ。

「&さらなる要素を追加して再臨!!」

なんとヒストリックフォーミュラーも収録! 百花繚乱の追加車種!!

New Cars ●● 新収録車種

やみくもに収録するのではなく、「血統」「伝説」という独自の切り口で車種を厳選、収録していた前作。「Online」の収録車種が気になるところだが、今回は、より幅広いカテゴリーのクルマが収録される模様だ。とくに1930年

代のモータースポーツシーンで活躍していたF1マシンが収録されるのはかつてない展開。また、海外の旧車も多数収録されるよう、最新車種よりも歴史を感じさせるヒストリックカーのバリエーションの拡大が顕著になりそうだ。

ヒストリックカー

オールドアメリカンも充実!

‘50～‘60年代の海外車種の顔ぶれは、ある意味「segaGT」シリーズでは予想外ともいえるほど充実している。同じオールドアメリカンでも、コルベットC1、マスタングMach1をセレクトするあたりにこだわりを感じる。

シボレー・コルベットC1(1962)



フォード・マスタングMach1(1972)



ジャガー・Dタイプ(1957)



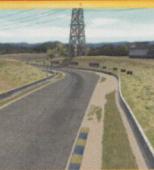
メルセデス・ベンツSSK(1928)

新コースも追加! イージーな中速サーキットを公開!!

Eastern Breeze Circuit ●● イースタンブリーズサーキット

新コースとして比較的の早い中速コース「イースタンブリーズサーキット」が収録される。TGSで体験した人もいるだろうが、非常に幅員が広く、中速コーナーを中心に構成されているのが特徴。アウト・イン・アウトのセオリーワークの走り方で、無理せず走行することがタイムアップの秘訣になる。

この写真は、コース幅は狭いところが多いので、走り方には注意が必要です。



場所によってはランオフエリアが狭いので、オーバースピードでの進入は厳禁だ。早めのブレーキングを。



ヒストリックフォーミュラー

レーシングカーの先祖が復活!

まだ日本ではF1という言葉すらなかった1930年前後のF1マシンのいくつかが収録された。移動手段ではなく、自動車で初めて速さが追求されたこの時代のマシンには、いろんな意味で強烈なパワーがある。

ファッティ・T59(1934)



アルファロメオ・P3(1932)



メルセデス・W25(1934)



その他の収録車種の一部

収録車種はまだまだある!

もちろん、ヒストリックカーだけでなく、ランボルギニやインプレッサといった比較的新しい車種も多数収録予定だ。ここに挙げたのはほんの一例で、前に収録されていた数々のモデルは、おそらく引き続き収録されるはず。詳細はまた追って紹介しよう。

ミツビシ・ランサーEボリューションⅨ



スバル・インプレッサWRX



アキュラ・RS-X



トヨタ・セリカGT FOUR



ミツビシ・ランサーEボリューションⅩ



ニッサン・フェアレディZ430



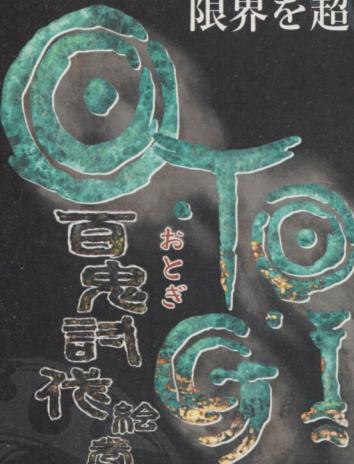


「新」主人公
安倍晴明



限界を超えた破壊美と雅がここに集う!

独特な和風の世界観と、気持ちのいい“破壊”を主とした3Dアクションが特徴の「O·TO·GI」が、さらなる進化を遂げて帰ってきた! その進化の程に迫る!!



究極の和風3Dアクションがさらにパワーアップ

本作「O·TO·GI~百鬼討伐絵巻~」は、和風情緒あふれる世界観、そして敵だけでなく建造物や背景も破壊可能なシステムといった特徴を踏襲。さらに攻撃時のエフェクトや演出を強

化し、新たな攻撃方法やプレイヤーキャラの追加など、本シリーズの魅力を高めるパワーアップが随所に施されている。まさに高い芸術性と爽快感を備える究極のアクションゲームだ。



本作のプレイヤーキャラはなんと6人! 各キャラには豊富なイベントシーンも用意される。

ドリマガ 特報XBOX

対応機種 ■ Xbox

12月 発売予定・完成度 90%

価格 ■ 6,800円

ジャンル ■ ACT (3D和風アクション)

発売元 ■ フロム・ソフトウェア

プレイヤー人数 ■ 1人 ティック数 ■ 1枚 (DVD-ROM)

URL ■ <http://www.fromsoftware.co.jp/>

対応機器 ■

参考価格 ■ 開発版生産スペシャルパックは2枚組。CERO

都の遷都時、伝説に満ちた朝雲に「白珠」と呼ぶる宝珠をもたらす。歌舞文化の再興に力を尽す。朝廷に仕え、都を守護する羽陽源だが、その力と功績により、現在は朝廷の権力も及ばぬ孤高の存在となっている。

物語の謎、「八戸狐」とは?

本作のボスの存在となるこの九尾狐は、都の遷都と時を同じくしてその姿を現す。都を滅ぼさんとたくらみ、幾度となく晴明と刃を交える

が、その力は拮抗しており、そのため都隣系の姿を何とか守っている。なぜ九尾狐は都を憎むのか、その謎は物語を進める上で明らかになるだろう。

TGS2003で衝撃的新情報が!!

9月26~28日に開催されたTGS 2003において、本作の限定版として、前作の海外版を同梱したバージョンが発売されるという重大発表か。もちろん価格は1本分の6,800円。前作未経験者はこのお買い得チャンスを見逃さない!

会場では晴明と精光でプレ可能な試遊台も、その鮮烈な映像にみんな引き込まれていた。



新アクションを駆使して完璧な破壊を目指せ！

独特的浮遊感ある移動や地形の破壊も可能な攻撃など、多彩なアクションがウリの「O・TO・GI」シリーズ。本作では、さらにアクションが追加され、ゲーム性を高めている。ここではその新アクション2種類を紹介しよう。



ロックオン 急接近

敵をねらうロックオンは前作から存在したが、ロックオン中の敵に對し、どこからでも目の前へ移動可能に。確実に目標を倒す際に有効。

掴み投げ

敵を斬るだけでなく、つかんで投げることが可能になった。建造物の破壊はもちろん、ロックオン中の敵に投げれば、一度に複数の敵を倒すことができる。



プレイヤーキャラは6人に！ あのダークヒーローも復活！

前作で1人だったプレイヤーキャラだが、今回は安倍晴明を始め、前作で活躍した源頼光、さるに頼光に従う四天王など頗ぶれは6人に。能力が異なる彼らはどう使うかが、クリアのカギとなりそうだ。



火の力（坂田公時）



火の力（坂田公時）

金の力を司る頼光四天王の一人、妖鬼士蜘蛛（渡部綱）より、族を守ばざれることなく復活を果たす力を持った晴明。晴明の術その身を前にさす。

謎を呼ぶ頼光復活シーンを公開！

源
和
六
主
人
公

かつて朝廷に仕え、数多くの人々に死を与えたという自らの贋罪のため、怨魂を滅ぼす誓いを立った古の巫術士。前作での活躍により世の動向を領王後は、ついに切につく。だが、安倍晴明により現世へ呼び覚まされ、再び妖鬼討伐の戦いに向かう。

水



水の力（植井貞八）



木の力（ト部季武）



2004-COMING
X-DAY

Soar Higher

NEW!

ドリマガ
特報XBOX

対応機種Xbox

2004年発売予定 完成度？%

価格未定

ジャンル■SPT(フリースタイル・スノーボーディング)

発売元■マイクロソフト

プレイヤー数■1～2人 ディスク枚数■1枚 (DVD-ROM)

URL■<http://www.xbox.com/ja-jp/games/tenku/>

対応機器■Xbox Live (最大3人同時プレイ可)

備考■

あの快感を再び…

怪談話もいらないくらいひんや～りしてた今年の夏。秋をすっ飛ばして冬まできちゃったような陽気が続いているけど、「どこまで寒くなるんだ～」なんて心配するのはナンセンス。だってXboxには、HOTなあのゲームがあるじゃない!! そう、ツンドラ級の寒さも吹っ飛ばすPUNKなスノボゲー「天空 -Tenku-2」がついに!!



モニタには実在する“全スノーボーダーの聖地”的”なゲレンデが広がっている。白銀のコースを思いのままに滑り、飛び、キメる爽快感!! あの素晴らしいエアをもう一度!!

Free Style Snowboarding!

over the heavens

より高く飛べ、天を越えて

今度の
「天空」は

現実を超えた!?

'01～'02年、疾風のごとく現れ、国内外のスノーボードシーンを席巻した伝説的スノボゲー「天空 -Tenku- Freestyle Snowboarding」。その続編こそ、ここで紹介する「天空2」だ。実在するゲレンデをXboxの圧倒的描写力で再現し、プレイヤーキャラには世界的に活躍するプロボーダーの起

用、音楽はインディーズレベルからパンクバンドを連れてきたりと、スノボゲーファンの脳髄を刺激しまくった前作。その基本スタイルはそのままに、Xbox Live対応、新システム搭載など、新分野へのチャレンジも怠らない²。今度の「天空」は現実を超えて、どえらいゲームになるかも!?

コースとシンクロして滑る快感と、スピードとスリルの限界を超えて天空に羽ばたき感動を味わうべし!!

CHECK1

新システム“スタイルボーナス”

エクストリームスポーツにおいて、もっとも重要な要素と呼ばれる「スタイル」をゲーム的にシステム化したもののが「スタイルボーナスシステム」だ。これによりフレイスタイルの自由度



が大幅に向上升し、より現実に近い感覚でライドできるようになった。コンボトリックや超難度トリックにこだわるもよし、己のスタイルを貫くもよし。まさにフリーなスノボを堪能せよ!!

メロウでスムーズなBS180でスタイルを出すか、FS1080でハーディに攻めるか……キミならどうする?

CHECK2

14人のトッププロが実名で登場

「天空2」では、前作に負けず劣らずの世界的トップライダーが起用されている。日本のスノーボードシーンを支えてきた植村能成のほか、ジェレミー・ジョンズ、トラヴィス・パーク、ビヨン・レーンズ、マイキー・ルブラン、JP・ウォーカー、ジャバ・メイエンなど、名だたるトッププロが登場します。



CHECK3

Xbox Live対応!

Xbox Live対応により、全世界のユーザーと対戦できるのもチェックすべきポイントの1つ。マルチプレイヤーモードでは最大8人同時にプレイ可能で、個人戦やチーム戦を始め、トリック競技やHORSEゲームなど、向こを凝らしたゲームがいくつも楽しめるのだ!!

挿入されるインディーズミュージックは300曲以上!! 好きな音楽をXboxのHDにセットすることも可能だ。

スノーボードゲーム史上最多トリック数を自負する「天空2」。ありとあらゆるシンボルトリックが実現できる。



エーックス!

たいちょーのX

Xboxの国内出荷台数は45万台(推定セルルートは約39万台)。発売から1年半、苦戦を強いられているXboxを日本市場で定着させるには何が必要なのか?過去成功したハードの歴史から今後のXboxに欲しいモノを提言する。

キャッチフレーズよりも先に欲しいキャラクター

過去 去の家庭用ゲーム機の成功事例……

を挙げたとしても、現在のように市場が成熟してきたゲーム市場においては、正直それはあまり参考にはならないかもしれない。だが、それらは押さえなくてもいいファクト(要素)か? というとそうではなく、それらは当然の「前提条件」だたりする。20年前、ファミコンヒットの要因としては多くのサードパーティの参加とヒット作の登場があった。それが「ゼビウス」など人気アーケードゲームからの移植作や、「ドラクエ」「FF」のような、オリジナリティの大ヒット作の登場が挙げられる。プレイステーションの成功も、要因としてはこの延長にあり、「ドラクエ」「FF」の獲得

はやはり「勝利への最大の前提条件」であった。第二の事例としてプレイステーション2、これは発売時にソフトが不足いつも、DVDビデオが見れるPSと互換性があるといった「ハード」そのものの魅力で大きく売れた例だ。ファミコン全盛時の任天堂のテレビCMもバワフルだったが、「サービス満点」などのキャッチコピーを続々と輩出してきたソニー流の宣伝力も、ユーユーザーへのアピール力は大きかった。その成長過程で生まれてくる「代表的なキャラクター」の登場も日本市場ではやはり大きさ。①ヒット作のあるなし②ハード的魅力③いい宣伝とキャラクタービュー④いいイメージキャラクター……これらは成功までの道のりに、どれが缺けてもダメだ。1つ1つすべてを積み重ねないとこそNo.1が取れるが、Xboxの場合、①~④はどうだろう? ①「いままだ『キラータイトル』不在。②ハードがデカイ DVDビデオ機能も別売りと中途半端。③「Xboxであなたの人生を変えたいと思う! 美しく遊べ! ……」コピーが抽象的で漫透されず、④……プリンクス? と、「必要な前提」がつも満たせないのが現状だ。当然、Xboxシリーズ(?)とマイクロソフトの戦いはまだ続くし、やる気も満々! ならば、「次の世代」に向けてでもいいから、着手しやすいところから着手はどうか? すぐできるのならば、③と④特にスマスはだ。ジャニメーションの国、日本だから、やはりキャラはユーザーを「つむぎ」きっかけになる。大友克彦とか宮崎駿とか安彦良和とか。まずは誰もが知るような大物にイメージキャラクタを作ってもらうのは……どうかと提案したい。

Xboxのバリエーション

Xbox通常版(24,800円)

2002年11月21日からDVDビデオ再生キット(定価3,800円)同梱版も限定販売。通常は別売。

日本限定版 Xbox Special Edition(39,800円)

2002年2月22日の発売日に5万台限定で販売。ビデオゲイツイン&シリアルNo.入りキーホルダー付き。



Xbox バンズワードラグーン オルタリミングドモデル(35,800円)

「バンズワードラグーン」のソフト各種同梱物付き999台が限定販売(その後50台が抽選で売られた)。

今、Xboxに必要なモノ——それは?



2年前の東京ゲームショウで、本体をそのままデザインして販売された。ある意味、本体の大きな目を集めてくれる「ギヤー

2002年2月22日の発売から1年半——Xboxの今



アメリカ本国からビル・ゲイツ会長が来日し、元X-JAPANのYOSHIOKIをゲストに招いてXBOXをPRする発売セレモニー。初期出荷25万台に対し、初3日販売データで10万5494台(※)が売れたが、直近5ヶ月(2003年3月31日~9月28日)の販売台数は2万3690台、週販500台前後と厳しい状況だ。

Xboxの登場でゲームは大きく変わったか?

発売1週間前に、当時のXbox事業部長の大浦氏は1年後のビジョンについて「1年経てば5.1chも当たり前になって、オンラインも含めてゲームは大きく変わっているはずだ」と語っていた。



「オンライン」はPS2陣営も含めて、市場的にはまだ明確な形にはなっていない。Xbox本体に接続しているXbox陣営は、今後どのようなキャラクタードラムを投入できるか? が注目されるが、Xbox初のオリジナル作品では「ヘイロー」や「デッドオアアライブ」エクストリームビーチバーボールのような画期的なタイトルもあった。ゲームを変えるのはハードでなくソフト。この充実は必須だ。

NEW!
Xboxを着せ替えろ!



Xbox専用の着せ替えスキンアッパーを抽選で2000名にプレゼントするキャンペーンが11月から始まる。NIGO、宇川直宏、若野桂、みうらじゅん、浅野忠信ら5名の他、新進気鋭のクリエイターらのデザインも追加予定だ。

XBOX

今回はXbox特集号！ 何人のゲイツさんが犠牲になつて
いるのやら……。では、開幕です！ (岡山県／ヌスたあつすテム④)

ふたり言葉責めX

リ=てなわけで始まりました「ドリコロX」！ 今回はXboxネオオンラインで、レッツラゴー！ だよ☆
ワ=マイクロソフトが今回のドリコロを見て、怒りませんように……。
リ=ほえ？ 怒る？ なして？
ワ=いや、なんとなく……。

●じつはXboxを持っていないのに、ドリコロXに投稿しております。Xboxネタを書くのも、今回が初めて。(岡山県／京神老師様)
ワ=うう、いきなりこんなハ方言。
リ=よし、これを機にXboxを買っちゃう！ そして美しく遊べ！
ワ=そ、そうよ。美しく遊ぶのよ！
●ドリマガの付録にXbox本体を付けてください。(静岡県／まゆる)
リ=おお、それはナイスアイデア！ これでドリマガの発行部数も、Xboxの普及台数も増えるのは確実！ まさに一石二鳥だよ。やった！
ワ=なんわけないだろ。

●「ドリコロX」では、やはりリルワルちゃんのコスモ、Xbox仕様になるの？ (宮崎県／グラハム・J)
リ=えへへ、あたしはなんと「マスタークリーチャー」さんのコスプレだよ～♪ かっこいいでしょ♪ ゲーム終了だ！
ワ=私は金のエリートから剣を借りてきたわ。これでリルを一撃！
リ=うぎゅあー！ (泣)

●「真・女神転生NINE」のネット対応版はいつ出るのですか？

(東京都／江田とよ)

ワ=う、実は先日、アトラスから発売を中止するとの正式発表が秘かにあったよね……残念！
リ=え？ なぜ、どうして～？
●友人宅で「DOAX」をやりました。しかし彼は自分のデータをロードしようとしません。そんなに恥ずかしいコードィネートをしているのか？ (和歌山県／タケムラタケコ)
リ=も、もしかして全員スクール水着だったりして！ キャー♡
ワ=それはうちの編集者の、爆弾

岩さんのデータよ！

●イメージカラーが黒のワルちゃんには、Xboxがよく似合います。(東京都／Dr.ひろい)
ワ=そう言ってくれるのはうれしいけど、うちのXboxは「オルタ」仕様で白いのよね……。

リ=ありやりや。でもいいなつ。

●突然ですが、Xboxはすぐれもので！ 3～4日かけて音楽CDを片っ端から録音すればあら大変！ 自分専用のジャケボックスに！ 最近はXboxで音楽を聴きながらハガキを書いています。

(岡山県／ヌスたあつすテム④)

リ=あたしと同じことしてー！ ヘタしたら、ゲームするより音楽を聴いている時間のほうが長いかも！
ワ=そ、そう……。でもね。

●リルちゃんとワルちゃんの、一番好きなXboxのソフトはなんですか？ (東京都／魔物地獄)
ワ=うーん、やっぱり「HALO」かしら？ 今でも編集部ではときどき、みんなで対戦したりするのよね♪
リ=あたしは「真・三國無双3」！



リルル。

イラスト／中村るしあ

好きなミュータントは、コロッサスだという純朴娘。

プロフィール

ちよっこおバカちんまだけど、いつも明るく元気なリルル姫。身長58cm、スリーサイズは91・55・86。ロシア人の父と日本人の母を持つ。金髪碧眼の15歳。趣味は卓球と大相撲観戦。くまちゃんばんづ着用。

黄薙さんがたくましくてステキ♡

ワ=あたしもブレイド。最高におもしろいわ♪ 開闊がお気に入りよ。
リ=そしてもちろん、先日発売された「猛将伝」にもハマってるよ～♡
ワ=あたしたち、なんつた……？

●えっ？ 「真・三國無双」シリーズって、PS2でも出たの？ Xb ox版しか知らないわよ……。

(大阪府／S.E.Mお兄ちゃん)

リ=あたしも～。
ワ=あんたら、嘘ばっかりつくな！
うう、怒られませんように……。

有名なからのエールX



Xboxユーザーにとっての神、テクモ・板垣さんが来てくれたっ！ かれの生み出したキャラ、お世話になった人は星の数だよ。



●応募しますと、映画[コト]より序●博士です。つづか、どうやってXboxでコトを倒すのよ！ 殴るのかな？



頭のプロペラの形が「X」だから、という理由だけだム●さんが登場！ もうなんでもアリだよ。目がイッチャって怖い！



わ、忘れてませんよ！ えっと、名前は…そ…そうそ、シャウさんだっけ？ シフトちゃんなど、元旦の朝にいましたヨ！

3p

あなたになりたいX

●「HALO2」のマスタークリフになって、涼のフォークリフトに飛び乗りたい。(神奈川県／ユニユニモ) ●丹下桜になって、「DOA」で再びかすみの声を演じたい。(山梨県／帝王ダン) ●スピード違反して、「ダブルスタイル」の婦警に追いかげられてえ。(北海道／レディン命)

イラスト
正拳突きX



山口県/KAT

よくぞボールへ~でここまで細かい描き込みを……すごい! ドラゴンさんのお顔が超リアルで、迫力満点です~。いつもハイクオリティなイラスト、大感謝です!

3p



福井県/しゅーめー

おびただしい敵の轟撃が、ぐぐり抜けた戦場の激しさを物語る!



滋賀県/リベQ

なんかこの方って、さらにはアツトローになった涼さんみに。



岩手県/精神年齢17歳

お、P.A.S.Sさんもだいぶ学習されたようですね~♡ とても微笑ましい光景に、思わず笑みがこぼれてしましました! ありがとうございます!

3p



大阪府/U-Qi

ほほM字開脚がセクシーなリズさんです。フ、フトモモ~!



広島県/OMO

AINさん、ビーチでその格好はちんと書くないですか?



愛知県/Tome-X

神に選ばれし聖姉妹。その折りと剣が、闇を打ち払うのだ!



岡山県/京神老師様

涼しい顔して破壊活動! とにかく爽快な御伽草子なんですよ!

愛知県/暁一穂



大阪府/MAZU

力強いバトルマッチに巧みなトーンワークなど、変わらず晩々の描写をどうぞ見事なままお見舞いください。



埼玉県/広角打法



DEAD OR ALIVE for XBOX

京都府/本宮りゆさ



うわー、じつに少女らしい可憐な美脚のP.A.S.Sさん、すね~♡ うん、一緒に遊んでいたいゾ。



愛知県/Aウ

シンプルだけど、じつにブリティーな小仮面ちゃん。誰に吸い込まれそう……。



鳥取県/Air-Luca

三国時代の最強仲良し姉妹。その名も二喬! 曹操さんの魔の手に注意よ!



京都府/白数あろま

妖艶な大人の色気がムンムン。こりゃ數々の豪傑たちが魅了される訳だ!

対決! 2人田オルヨ

あまりに対照的な、2人のセンスが火花を散らす!



大阪府/ハルハイム



東京都/NARUM

各コーナーの紹介

コマンガの達人X

今回も異様なまでのパワーがみなぎる当コーナー！ 達人たちの能力はすでに、ミュータント級と言っても差し支えないよ！

和歌山県／タケムラタケコ



本当に口に大きな口を送ってきた方の何人かいま
したがさすのドリローマンを使いました。



以前タケムラさんを守って爆死したP.A.S.S.さ
ん生首葉巻届け！ でもすげえ愛しちゃった。

埼玉県／バスキー



福井県／薄葉陽炎丸



「ああコレ、洗濯して縮んじゃつたんよね」とか、
時に気の利いたいわけをすればよかったです。

大阪府／U-Q-i



ドコロの止ま
ない！



北海道／しおせん



北海道／しおせん



オリジナルなハンツー語があざとめ素晴らしい
すらしいセансしてるなあ！

山口県／KAT



この後セイバはすさまじい怒りと共に袋に車
で追いかけます。さすがのエリカさんもじこ



京都府／内海まりお



東京都／Dr.ひろい



こんな単純な行動を取るために、わざわざゲスト
出演されたわけですかあと、黒丸小さいやつ

愛知県／TOGI



長かった…



埼玉県／江田じょよ



青森県／ドリヒマカ



おおむしゃら
おおむしゃら

押忍！ おつかれさまでした！ その愛と根性に
感動。最後に自分も着てプレイするの?

うう、丈夫なテーブルも一緒に買ったら
どうでしょうか。あるいは床に置く。

こんな使い方しゃダメー！ ゲイツの
心の中、雨になっちゃうよ！

今回最大の問題作。いったいどうい
なんですか？ すごい嫌がらせです。

●Xboxの後継機は、さらにでかいらしい。(千葉県／どんぐり小僧) ●「ねずみくす無双」が出るらしい。(愛知県／晴一穂) ●PSXの対抗機種として、「XboxX」が発売されるらしい。(兵庫県／サイバーゲリラ) ●「DOAX」の舞台は、じつはエロマンガ島らしい。(岐阜県／人間椅子)

ドリコロ番外地X

すばらしいCMです



ま、これくらいのインパクトがあるCMのはうが、視聴者に覚えてもらえるよね！

1文字違うだけで大変だ！

ヒットマン：サルントアサオ



3p

愛知県／暁／曉



痛い痛い！ Xboxは純器じゃないよ～（泣）首も折れちゃったよう！

岡山県／ヌスたつすテム



ま、これくらいのインパクトがあるCMのはうが、視聴者に覚えてもらえるよね！

複数台買って挑戦!!



え、挑戦とはいつのもの、やっぱりゲーム機は拘禁器具ではないので脚下！

滋賀県／リペQ

滋賀県／リペQ

3p

今回もっともマイクロソフトさんに見られたらヤバいページがここ！
で、でもこれくらいなら笑って許してくれるよね？ ですよね？ ダメ？

いいアイデアだね



おお、こうやって駅前で配りまくるのですね！ これで普及度も超アップだ！

愛知県／NRF

3p

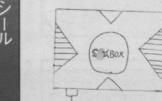
「III」はXboxで！



牛さん、ハジけすぎですか……。一瞬誰かと思っちゃった。あと目がキレイです。

3p

SEXBOX



なんらバタタタ。パンツのケーブルは、スマートアーティス

ガチャガチャ涼坊もがつくし



3p

滋賀県／リペQ

3p

かくさんな女体にひかれてやつてみたなんどもトホホな結果。

ひるべQさんの実体験で元ネタなのが泣けますよ？ あ、なん

3p

あーあ、やつちやつた

熊本県／ルシール

3p

Xの意味が違う！



埼玉県／千葉WING

まさここまでXなイラストを描いてくれとは……。
その男気に免じ、3Pを贈呈します。偉い！

3p

数ヶ月後の
ぬずみくす

大阪府／MAZU

3p

さすがぬずみさん、繁殖力がすごすぎ！
上着だけ着て、下はないしネ。X-BOX版 サクラ大戦
…出ないかな
鉄騎コントローラ対応だつ

愛知県／TOGI

3p

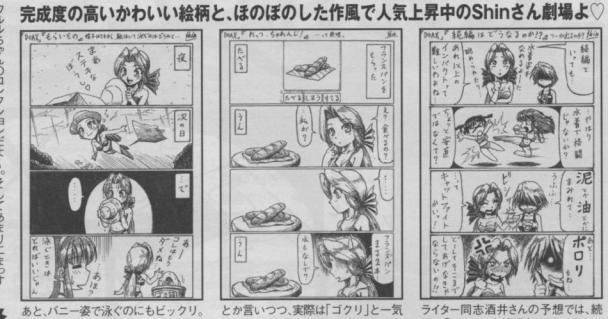
あ、これはおもしろそう～！ でも、どうやって光武で浴場に侵入したの？

●Xboxで「シンムーコレクション」が発売されるらしい。（埼玉県／江田よし） ●ザックアーランドの以前の所有者は、ケイツ氏らしい。（宮崎県／グラハム） ●「鉄騎」のコントローラは、ツインスティックにもなるらしい。（愛知県／江田よし） ●次はYboxらしい。（埼玉県／江田よし）

●未確認情報局X

60

コママンガの達人X 大阪府Shinさんの巻



5p

あと、バニー姿で泳ぐのもビックリ。
あまりに斬新な光景に絶句しました。とか言いつつ、実際は「クリ」と一氣
飲みしちゃうのよね♪ お茶目さん♪ライター同志酒井さんの予想では、純
編は「デアラ大相撲」だそうですよ。

第2回ドリコロランキン

第1回王者 懸劣夫666 (50P)
1位 124P TOGi

2位	110P ハラハユム
3位	78P 腹一輝
4位	76P タケムタケ
5位	69P アロエリーン 懸劣夫1192
7位	68P ユニコモレ
8位	66P NARUMI
9位	61P S.E.M.おちちゃん／ ヌタスおつずちゃん
11位	58P
12位	57P 白鶴あま／人間梅子
14位	56P リータン
15位	55P 入井美穂／どんぐり小僧
17位	52P 帝王ソジ
18位	50P グラムJ
19位	49P 紫雲長良／猪俣一狼
20位	47P 田中大輔／紅鶴拳の弟子さん
21位	45P AKIRA／てりべ／本宮ゆき
24位	44P KAT
25位	43P ラドルド・グ
26位	39P 清水利次丸／ジラング
27位	35P 須崎義典／荷物屋
31位	34P ヒヅイズマックス
32位	30P 安原明樹／ボッキーニ
34位	28P 江口ヒト／魔界クイーン
36位	24P れるスター
37位	23P 内海理お／光里依裏
39位	22P ムネオ
40位	21P 舞鶴電波

リルルの実況席X

今号のポイント競技部門は、BPを獲得した「Shin」さんと「Dr.ひるい」さんの「ドリコロ」より、2つめの「不仲」中の活躍はお見事。特に「Dr.ひるい」さんは、某Xbox専門誌の読者コーナーで投稿をキツンに難いなど実力の高さでの、この結果も当然ですね？ 他にも、6P獲得の「タケムタケ」さんや、5P獲得の「江田よしよか」「おひんさん」「MAZU」さんといった面々が活躍して、ぜひ注目してほしい高位である1位まで順位アップした「京神老師様」さん！ じりじりと順位を上げていきましたが、この調子だとスランク入りも近いかな？ さて次号からは通常通り、1日号から1月号までの集計です。



1枚掲載される点が1位です。今年の最終号までのこのランキングを以て、その時点で順位にしてプレゼントを差上げます。

- 1位・お好きな1〜4台（現行機）+ソフト1本+ドリマガグッズ
- 2位～10位・お好きなソフト1本+ドリマガグッズ
- 11位～30位・ドリマガグッズ

ドリコロXの最後を飾るは、やっぱり我らが リルル劇場！ またいつの日かおうね♥



投稿する前にここを読んでね♥

●イラスト・文字投稿とも必ずハガキ、もしくはハガキサイズの白い紙に黒一色で書いてください。鉛筆は使用しないでください。封筒によるまとめて送りもOKですが、その場合も必ずそれぞれのハガキの裏面に、郵便番号／住所／氏名／ハッシュタグ／電話番号／作品の題材を明記するようにしてください。そしてドリコロでは投稿イラストをメールでも受け付けております。以下の投稿規定を守って記事内のメールアドレスに送ってください。

●投稿規定 ■

- ファイル形式：JPEG(できるだけ低圧縮、カラーRGBで)
- ファイルサイズ：モノクロ：200KB以下、カラー：500KB以下
- 住所・氏名（PN）、年齢（任意）・TEL・E-mail・URL（任意、ある人のみ）・イラストの題材（ゲームのタイトル）描いた絵に対してのコメントを送信メールに明記のこと。

送り先 dreamc@softbank.co.jp

リルルのつぶやきX

今回は短い募集期間ながら、たくさんのXboxネタをどうもありがとうございます！ 募集時の約束どおり、3P獲得者には編集部に眠っているXboxソフトを1本ランダムで、そして5Pを獲得したShinさんに本体とソフトをプレゼントします！ 届くの楽しみに待っていてくださいね！

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／千葉県／どんなり小僧／「ドロア」のアレイ時間が七百時間を超えたが、東京都／アレイ時間を見た後、最初のひとりとが「何でかわいいの？」だなよ／千葉県／バル

どんなり小僧／●手作りのインントリーリングと写真を添えましたね（写真館／おひるい／レインコート）作ったセイ／東京都／ひらひら／●芭樂も「ドロア」を撮りましたがなぜかがなぜ／千葉県／芭樂／

ルギー同志酒井さんの予想では、純編は「テアラ大相撲」だそうですよ。

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／千葉県／どんなり小僧／手作りのインントリーリングと写真を添えましたね（写真館／おひるい／レインコート）作ったセイ／東京都／ひらひら／●芭樂も「ドロア」を撮りましたがなぜかがなぜ／千葉県／芭樂／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

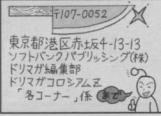
●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

●見休みは「ドロア」三昧だたせり／胸元を開いて、セクシーなのだ！／静岡県／まゆる／

岡山県／京神老師様



F107-0052

東京都／港区赤坂4-13-13
ソフト／パンク／パッジング(株)
スマイル企画部
ドリマガコロジマルX
各マーク／1本

サムシング吉松劇場

今回は「Xbox増刊号」スペシャルバージョンです！



さむしんぐ よしまつ

1965年大阪生まれ。単行本「セガのゲームは世界いちいいい！」「セガのゲームは世界いちいいい！2 ドリドリキャス子さん」(ともに小社刊)大好評発売中！「ドリマガ」のほか、「週刊プレイボーイ」「コンティニュー」などでもゲームマンガの連載を展開中。知ってる人は知ってると思いますが、本業はけっこう有名なアニメーターです。

完全データ主義!

ドリマガ 攻略マニアックス

Maniax

マニアックな攻略は当ページにおまかせ!



ゴーストリコン

米国陸軍特殊作戦員チーム「Ghost Recon」の活動を描く本作。実際の戦闘をシミュレートした戦闘は、バツグンの臨場感を誇る。また、グラフィックとサウンドはXboxならではのハイクオリティとなっており、Xbox Liveによって白熱の通信対戦も堪能できる。

戦闘の基礎からミッションのクリア戦術までを徹底解説

本作では、たとえ難易度を低く設定しても、闇雲に行動すると容赦なく死の宣告を受ける。トレーニングでしっかり基礎を身につけたいところだが、それだけでは心細い。そこで、まずはより戦闘を有利に運べるノウハウを解説しているので、しっかり頭にたたき込もう。



基本はミスマッチしてしまえば、ほとんどない戦える。

各チームを首尾よく動かせ

作戦には、アルファチームとブラザーチームの小隊が参加する。両者を効率よく行動させることで作戦成功への早道だが、そのどう動かすべきなのか。答えは、敵の陣地に奇襲をかける場合は突撃部隊、特殊兵器による爆破活動では小隊を予備の部隊とするといった具合。予備の部隊は、特殊兵器を持つ兵士が死んだ場合の救済処置として意味を持つ。もう1小隊の兵士を持ついれば、作戦敗戦にならぬで済むというわけだ。また、グレネードランチャーのような広範囲に威力を發揮する火器使用時は、巻き込みを防ぐために任意操作で各チームの兵士を移動。着弾予定ポイントから遠ざける。



作戦中はマップ上で出し、自爆用に向かうよつとう。

昼間でもナイトビジョンを着用

マップによっては、敵の迷彩パターンや地形の影響によって敵兵が見えにくことがある。これを見抜く方法はただ1つ。ナイトビジョンの着用だ。ナイトビジョンは、昼間でも敵兵の姿を明るく浮かび上がらせて捉えることができる。これにより、背景に同化することなく敵兵がハッキリ見えるのである。



夜界の悪いマップでも効果を発揮。

グレネードランチャーを使いこなせ

グレネードランチャーは、ライフルとは違うあまりならを定めなくて敵兵を倒すことができる。使い方としては、屋内にいる敵兵に対する先制攻撃や複数の敵兵に対する同時撃ちがある。前者は安全確実な屋内探索を可能とし、後者は弾を節約しながら敵兵を仕留めるといった効率プレイにつながる。



オフショットで射程が長い点を考慮して使おう。

- マイクロソフト
- 6,800円
- 発売中(9月25日発売)
- ACT(ミリタリーアクション)
- 1~2人プレイ(オンライン対戦時最大16人)
- ディスク枚数1枚(DVD-ROM)

精密射撃はスナイパーにおまかせ

精密射撃に長けているのは、ライフルマンとスナイパー。しかし、ズーム比率と狙撃精度の面でスナイパーに軍配が上がる。

リードに時間がかかるという欠点はあるが、遠距離から安全確実に敵兵を狙撃できるので、スナイパーはつねに頼りになる。



敵兵がこちらに近づく前に先手を打つことを叶えてやれば、スナイパーの狙撃精度は驚異的だ。

弾の装填に時間要するので、すぐには弾を入れよう。

ルームクリアリングを徹底せよ

屋内にいる敵兵は、こちらが突入するのを入り口左右付近で待ち構えている。何も対策を講じずに入ると撃たれて即死なので、ここはのぞき込みで敵兵の様子を確認。手榴弾を持っていたらそれを投擲しなければグレネードランチャーを発砲込んで敵兵を沈黙させる。爆破後すぐに突入して掃討が基本。



敵兵はドアの左右で銃を構えていることが多い。

遮蔽物を利用してしつつ行動せよ

敵の中にスナイパーがいると、足止めを食うことになる。スナイパーにはスナイパーで対抗するのが一番だが、敵にとって見通しのいい場所から狙撃するにはあまりにも危険だ。そこで、反撃に転じる際は姿勢を低くして遮へ物に身を隠し、死角からねらうようにする。位置取りがうまくいけば、敵を安全に殲滅できるだろう。



岩や厚みのある壁などいつらい壁を利用し、スナイパーの狙撃から身を守る。

脅威インジケータを活用せよ

索敵の基本は、脅威インジケータを見ながらの前進にある。インジケータが色で示す方向へ移動し、近くになるとしたがって

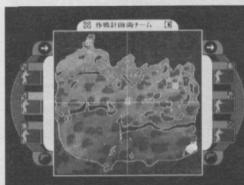
移動すれば敵を安全に殲滅できる。



接近してきたら、ある程度攻撃された位

キャンペーンモード 攻略テクニック

基本をマスターしたら、いよいよ作戦に参加する。キミは2個小隊を指揮する立場にあるので、これから解説する攻略テクニックを頭にたき込み、円滑に目的を遂行しよう。なお、各作戦の解説ではマップで移動ルートを示している。これは、本誌オススメの経路となっている。



この装備で戦え!



前進していくと、
スナイパーが1人いる。
→



この装備で戦え! ①



遠距離から爆破兵の狙撃を行
うため、スナイパーが必要だ。

この装備で戦え! ②



爆破工作員は、合チームに1
人ずつ用意すること。

ミッション7までの攻略戦術をレクチャー



解説をするのは、中盤のミッション7まで。難易度は徐々に上がっていく。

POINT 解説はペテランモードに対応

難易度を上げると、敵のAIが賢くなり、射撃の性能がアップする。そのため、交戦中はちょっとした判断ミスで命を落としかねない。そこで、本攻略は腕を磨く意味も込めてあえてペテランモードをベースに解説を行っている。心して挑むべし！



作戦内容は変わらないが、
操作する確率が高くなる。

MISSION : 1 アイアンドラゴン

パビン拘束を大きな目的しながら、同時に敵の各拠点を制圧する。視界が広いぶん、多方向からねらわれやすいという地形的特徴がネックだ。敵はマップのいたるところに歩兵を展開させており、拠点ごとに強固な防衛ラインを敷いている。2つのチームでどう強行突破するかが最大の焦点だ。

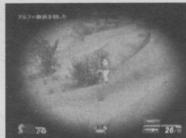


パビンは、
制圧目標である
作戦が一部敗北になるので注意
→

2つのチームを別々に動かして目標をクリア

2方向から拠点を攻める

まずは、スナイパーがいるアルファチームを①に移動させ、ブラボーチームは③に向かわせる。①では丘の上の敵兵を狙撃で減らしつつ、歩哨中の敵兵を倒しながら②に向かう。敵キャンプの制圧は、ブラボーチームに任せよう。



時速
速い歩兵が少ないのでも、前進
→

洞窟では接近戦を挑む

洞窟には東西2つの入り口がある。どちらから突入しても構わないが、どちらにせよ付近の警戒兵排除は徹底したいところ。中に入るとき、待ち伏せる敵兵が大勢いるので、のぞみ込みで1人ずつ確実に仕留めてパビンを拘束する。



→
グレネードを握り込むなどして
潜んでいる敵を発見する。

MISSION : 2 激しい噴煙

墜落したF-18の電子機器を破壊することと、捕えられた味方2名の救出がある。爆破工作員がいないと爆破任務を遂行できないので、かならずチームに加える必要がある。また、片方のチームにいる爆破工作員が死滅しても任務を続行できるように、爆破工作員は2名体制で行動することが理想だ。味方救出のために村の建物を制圧するときは、周辺の遮へい物をうまく利用して戦おう。

まずは墜落機の爆破を実行

ライフルマンと爆破工作員で構成されたアルファチームを、①に派遣。墜落機爆破の任務を片づける。このとき、機体の陰に敵兵が潜んでいるので無闇に接近しないこと。その間、ブラボーチームは②に向かって南下し、途中の敵を排除する。



ナイトビジョンで敵兵を射認
→
→

2方向から拠点を攻める



捕虜となっている味方は、救出するとチーム
に随行するのでしっかりと護衛しよう。

最後は、③でパイロットの救出を行う。救助を爆破のあとにしているのは、捕虜になっていた味方が殺されないようにするために。彼らは武装していないので、チーム全員で護衛するしかないのだ。パイロットがいる建物は2階からの狙撃に注意して、1階の敵兵はのぞみ込みから射撃して倒す。パイロットを囲むよういる敵兵をすべて排除できた時点で、建物の中に入ること。

建物を取り囲んで攻撃

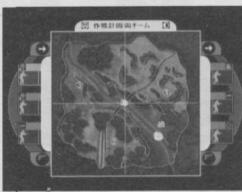
②に到達したら、建物の周辺にいる歩哨兵を一掃する。ここでは、敵の激しい抵抗に遭うので、遮蔽物を利用して攻守を徹底しよう。周囲の敵がいなくなったら、建物入り口でルームクリアリングをしたあとに、2階へ移動。味方を救助し③へ向かう。



建物を包囲したら、1人ずつ敵兵を仕留めていく。
→



兵に攻撃がかかると敵は逃げる。
のぞみ込みが有用すれば、敵

MISSION : 3
石の鈴

広範囲に展開する敵偵察隊を1人残らず粉碎

スタート直後、敵の偵察隊は東西に分かれて偵察を行っており、道路の先には戦車が待機している。まずはアルファチームは北東、ブラボーチームは南西というように2つのルートを進撃し、偵察隊を倒していく。ロケットランチャーを装備した兵士は、2名いると心強いだろう。

偵察隊をすべて倒さなければ、ミッションは完了しない。



この装備で戦え！①

対戦車要員として、ロケット

敵の偵察隊掃討には、スナイ



この装備で戦え！②

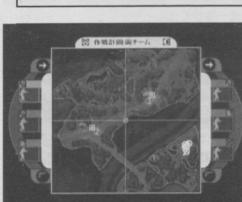
アルファチームは、対戦車要



偵察隊掃討作戦開始

ロケットランチャーを装備した兵士がいるアルファチームは、①を目指して北上。スナイパーがいるブラボーチームは、②にいる偵察隊掃討のために南下して迂回する。①では、丘を上がったところで敵を待つと、安全に先手を打てる。②では、物陰から地図に狙撃することで偵察隊を排除できる。②で敵を全滅せたら、③へ移動しよう。

アルファチームは、対戦車要員を護衛しながら戦う。



この装備で戦え！①

スナイパーは進路ルートの安

グレネードランチャーと装備



この装備で戦え！②

してライフルマンも用意。

MISSION : 4
黒い針

グレネードランチャーでルームクリアリング

橋を渡って北東にいる国連軍兵士を救出し、敵が集結する集中に奇襲をかける。いつものように各チームが二手に分かれて進撃すればOKだが、交差点付近ではできるだけ共同戦線を張る。救出任務完了後、敵が潜む建物に火力を集中させて任務を遂行するのだ。

スタート地点から各チームを散開させて橋の攻撃陣を進める。



この装備で戦え！①

ライフルマンが持てる火力を

グレネードランチャー使用時は、展開中の味方を安全な場所まで待避させよう。



この装備で戦え！②

を活用して敵を減らす。

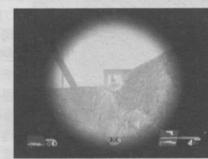


戦車部隊を粉碎せよ

北東に展開する偵察隊を一掃すると、戦車部隊が前進を始める。③に移動したブラボーチームが側面から歩兵を攻撃。アルファチームは橋の上で待機してロケットランチャーの射程圏内に戦車が入るのを待つ。予備としてブラボーチームにロケットランチャーを持った兵士がいると、戦車部隊を挟み撃ちにできて好都合だ。



戦車の砲塔を向けてロケットランチャーを発射。爆風で周辺の歩兵が巻き込まれることもある。



監視所はスナイパーが攻撃

川沿いを進むアルファチームには、スナイパーがいるといい。スナイパーは、①から橋の向こう側にいる敵兵を狙撃し、チームが安全に橋を渡れるようする。橋の安全が確保されるまでは、あとに仕事があるライフルマンらを移動させないようにしよう。



交差点で激しい銃撃戦

任務の1つである交差点確保。これをクリアするには②周辺にある建物を掌握しなければならない。ここには敵兵が潜んでいるが、屋内にグレネードランチャーを撃ち込めば無駄弾を使わずに済む。ブラボーチームが③へ移動して国連軍兵士救出任務を完了させたら、アルファチームと再び合流して敵兵を全滅せよう。



ライフルマンが持てる火力を

許容範囲で使う。兵士切替を用いて替えて使うことを心配しないでいい。

敵を排除していく。

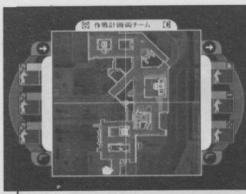
接戦よりも、スナイパーの狙撃で止めはほうが効率が高い。

戦車が動き出すタイミングで、ランチャー要員を置く。

敵の死角から静かに狙撃を続ける。

③では、ぱくぱく状態で敵兵を攻めて敵を倒していく。救出任務をこなして別の敵を倒す。

攻撃指示だけでは心配しない。兵士切替を用いて替えて使うことを心配しないでいい。



この装備で戦え！①

MISSION : 5
金の山

2段構えのチームワークで敵兵を排除

銀行に立てる敵兵と墜落ヘリの調査がおもな任務だ。脱出する際には大使館のリポートを使うので、ここも同時に制圧しなければならない。後半は歩兵と戦車が増強されるが、対抗できる武器さえしっかり装備していれば心配はない。建物内を探索する際は、建物周辺の安全を確保してから内部に突入するようにして、すばやく制圧していく。手榴弾はアリタケだけ突っ込んでいくこと。



別働隊がホテルを制圧

アルファチームが大使館を制圧しているあいだに、ブラボーチームをヘリ墜落現場まで移動させる。ここでは、公園周辺のホテルで敵兵の掃討作戦を行うことになるのだが、あらかじめ視認できる敵兵を一掃してから突入すると、スピーディに事が運ぶ。戦車が出現したときは、焦らず進んで物語から敵の狙撃手を撃退していく。

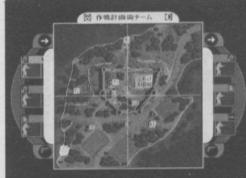


まずは2チームで銀行制圧

スナイパーがいるアルファチームは、①から銀行にいる敵兵を狙撃し、ブラボーチームは②で待機する。ある程度危険が取り除かれたらブラボーチームが突入を開始し、残る敵兵を一掃。銀行の制圧が完了したら、チームごとに目的地を設定する。

大使館の安全を確保

銀行制圧後、アルファチームは地下駐車場を経由して大使館へ向かう。大使館近辺には敵兵が何人もいるので、地道にスナイパーが狙撃。一気に大使館屋上まで攻め入って、敵兵を完全に排除していく。これが済んだら、ブラボーチームに切り替えよう。

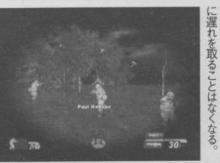


この装備で戦え！①

MISSION : 6
魔女の炎

敵の増援部隊をグレネードランチャーで粉碎

敵司令所から機密書類を奪取する。司令所は高い扉に囲まれているので、左右から挟み込むように移動する。チームを分ける理由は、目標が広範囲に分散しているため。暗いマップなので、ナイトビジョンを使って敵兵を倒していく。地対空ミサイルは、ロケットランチャーで破壊する。



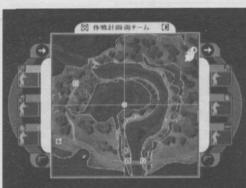
地対空ミサイルを破壊

ブラボーチームには、地対空ミサイルの破壊と書類奪取の2つを任せた。地対空ミサイルをロケットランチャーで破壊したら、そのまま敵兵の小屋まで足を進めて書類を奪う。グレネードランチャーがあればそれほど苦労することなく書類入手できるだろう。すべての任務が済んだら、あとは脱出ポイントに2チームを向かわせる。

敵の増援を一網打尽

①では、敵のトラックがやってきて補充兵の大勢降りてくる。これを素早く倒す方法はグレネードランチャーだ。味方を遠ざけた状態でトラックめがけて撃ち込めば、少ない弾数で多数を仕留めることができる。よって、①にはライフルマンを入れたアルファチームを派遣して戦闘させよう。敵兵を全滅させたら書類奪取に向かうべし。





この装備で戦え！①



この装備で戦え！②



マルチプレイモード 攻略テクニック

マルチプレイ最大のキモは、以下の方法でプレイできるオンライン対戦だ。やはり人間相手だと、予想し得ない動きをしてくるので、戦闘が断然面白くなる。対人戦でもコツをつかめば優位に立てるので、ここで解説する戦法を頭に入れてライバルに差を付けよう。対人戦をやってこそ真の兵士だ！

オンライン対戦の手順

オンライン対戦の手順

マルチプレイを選択

Xbox Liveに接続

オンラインログイン画面

クイックサーチ

協力プレイ

チーム対抗戦

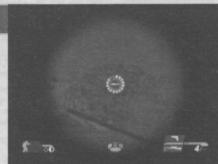
個人戦

MISSION : 7 描かれた天使

二手に分かれ川沿いを進撃して爆弾設置

キャンプに奇襲攻撃

ブラボーチームは、②から川を横切つて敵のキャンプを目指す。姿勢を低くして敵兵を1人ずつ狙撃していく、目標をクリアしたら橋の破壊に向かう。途中何度も敵兵に遭遇するが、脅威インジケーター位置を察知すれば、スナイパーで余裕を持った狙撃ができるはずだ。



奇襲といつても突入人は控える。
物語から敵兵を狙撃せよ。

できれば増強が必要ないように、
うまく立ち回りたい。

2個目の爆弾を設置することで、
補給路を断つ事が達成される。

ブラボーチームを援護

キャンプ制圧は、橋の上から降りてきたアルファチームを増援に回すことで容易になる。爆破工作員を護衛しながらの戦いになるので多少はやっかいだが、抜き撃ちにする格好なので戦局は有利に運ぶはずだ。敵兵を撃滅させたら、南下して残りの爆弾設置任務を済ませる。



敵の爆弾を制したあとは、③までブラボーチームを進める。ここで爆弾を設置すれば、任務はほぼ完了だ。2つのチームが脱出ポイントに到達すればミッションクリアとなる。脱出ポイント付近の敵兵は、先行するアルファチームとの共同戦線で一気にたたいてしまおう。

橋を破壊して合流

敵のキャンプを制したあとは、③までブラボーチームを進める。ここで爆弾を設置すれば、任務はほぼ完了だ。2つのチームが脱出ポイントに到達すればミッションクリアとなる。脱出ポイント付近の敵兵は、先行するアルファチームとの共同戦線で一気にたたいてしまおう。



世界中のライバルを相手に白熱プレイ！

POINT 1 地形を頭に入れておこう

個人戦、チーム対抗戦を問わず必要となるのが、マップの地形把握である。どこに身を隠す場所があるのか、どこに敵をねらうやすいポイントがあるのかなど、あらかじめ知りおぐだけがかなり有利になる。逆に、地形を知り尽くした者同士が対戦すると、かなり緊張感のある戦闘が楽しめるぞ。複雑なマップほど何度も実戦で練習して、地形を頭にインプットしておきたい。



POINT 2 対人戦でもスナイパーが有効

スナイパーは、どんなマップでも狙撃のテクニックさえあれば十分役に立ってくれる兵士である。個人戦でスナイパー同士となると不毛な持久戦に陥ることが多くなるが、チーム対抗戦にスナイパーを含めると俄然盛り上がりをみせる。スナイパーを使うときは、位置取りがかなり重要だ。太陽光を背に浴びて相手側に見えにくくするなどして、静かにねらいを定めよう。



POINT 3 相手の復活ポイントをねらえ

復活タイプによっては、死亡後に再開する位置が決まっている。これを逆手に取って復活ポイントで待ち構えるといった戦法も、対人戦ではアリだったりする。ただし、これは復活→射殺→復活→射殺……といった永久地獄を可能にしてしまうので、あまりオーバーはダメだ。

復活してすぐに銃
射撃は耐え難い。



POINT 4 チーム戦では担当分けを徹底

対抗戦では、誰がどの兵士タイプを選ぶかが非常に重要だ。これは、極端に装備が偏っていると戦闘を展開しにくいため。たとえば、全員が爆弾を持った爆破工作員だと、制限時間内に勝負が決まらないかたにつながる。なので、選択時は2名を突撃要員、1名が後方支援といったように役目を分担したほうが、効率よく戦闘ができる。実際の行動を想定して連携が取れるタイプを選ぼう。



お互いの弱點を補う形で、チームを構成しよう。



ダイナソーハンティング

～失われた大地～

ステージのクリア条件であるメインターゲットの捕獲方法を徹底攻略。各ステージに出現する他の恐竜の捕獲方法も併せてサポートするのでハンティングライフに役立てよう。

- マイクロソフト
- 発売中(9月18日発売)
- 5,800円
- ACT(ハンティングアクションアドベンチャー)
- 1人プレイ
- 1枚(DVD-ROM)
- メモリーフロッブ数11～

ハントーの心得&ステージ6までのターゲット捕獲方法を伝授

1910年、遙か昔に絶滅したはずの恐竜がアマゾン奥地で発見され、これら恐竜の捕獲が目的となっている本作。ターゲットは、下は体長1mそこそこの小型恐竜から、上は体長30mにも及ぶ巨大恐竜とさまざままで、その捕獲には多くの知識とテクニックが求められる。まずはハンターに必要な5つの心得を伝授するので、これを知識としてしっかり身に付けて、各ステージで恐竜の捕獲に挑もう。次ページから始まるステージ6までのターゲット捕獲方法も参考にしてほしい。



要なる知識のハンティングだよ。

ハンティングの流れ

- ①ゲームスタート 心得1
- ②フィールド探索 心得2
- ③小型恐竜も狩る 心得3
- ④ターゲットを捕獲 心得4
- ⑤ベースキャンプへ帰還

心得3 調合成分を確保するため小型恐竜を狩る

各ステージのクリア条件とは無関係で、捕獲しても賞金はわずかで弾代のほうは高くついてしまう小型恐竜。だが、彼らを捕獲することで調合弾を作るための調合成分を得ることができる。ハンティングターゲットとなる恐竜の捕獲には、それぞれ調合弾が必須なので小型恐竜の狩りも必要だ。



群れて行動する相手にシヨツトガ

心得4 素早い獲物には閃光弾が有効



閃光弾は獲物に襲いかかれてビンゴのとき緊急回避用とも活用できる。

ドードーなどの動きが素早い相手にはライフルでの狙撃が難しく、かといって近距離からのハンドガン攻撃で捕獲することも困難。こういう相手には閃光弾を使って、一時的に動きを止めるのが効果的だ。効果は短時間なので、動きを止めたら調合弾やショットガンを急いで撃ち込んで捕獲しよう。

心得1 出発はアイテムを整えてから

各ステージのスタート地点付近には、多くの場合ベースキャンプが設置されている。武器の弾数や調合成分が不足しているときは、ベースキャンプで補充したり、ついでフィールド探索に出かけよう。メインターゲットを捕獲するまで、ベースキャンプは何度でも利用できる心強い味方だ。



ベースキャンプではアイテムが購入できるほかに、セーブやロードを行うことができる。



スタート地点付近には調合成分などの物資が落ちている場合も多い。必ず回収して進もう。

心得2 サーチを駆使してフィールド探索



糞や卵などからは、ターゲットに最適な調合弾を作るのに必要な情報が得られる。

恐竜の情報を得るためにには、フィールドの探索が必要になってくる。糞や死骸、足跡など、手がかりを見つけたらサーチ機能で必ず調べてみよう。また、サーチ機能と視点変更を併用すれば、広範囲を調査でき、見えづらい位置のアイテムなどを見つけるのにも効果だ。



調べない限りイベントが発生せず、ターゲットの恐竜が現れない重要な手がかりもある。

心得5 ライバルよりも先にターゲットを捕獲

各ステージにはそれぞれ異なる制限時間が設けられ、時間経過と共に他の3人のライバルがサバターゲットを捕獲する可能性も高くなる。ステージクリア後の評価を低くしないためには、フィールドを調べてじっくり進むことも大切だが、ライバルや制限時間に目を向けることも大切だ。



メイン＆サバターゲットが、数体出現するダメージもある。より多くの賞金を稼ぐためにも、発見したらすべて捕獲するのが理想だ。



ほかのライバルたちが捕獲し始めるのは、ステージ開始よりおよそ1時間が経過したあと。捕獲に成功したという無線連絡が入り始める。

STAGE1

大森林

MISSION

ステゴサウルスを捕獲せよ!

森林で構成されているステージだが、沼や崖のフィールドも存在している。フィールドによっては小型食肉恐竜のディノニクスが待ち伏せしている箇所があるので注意が必要だ。新しいフィールドに入ったら、その待ち伏せから身を守るためにもサーチ機能で確認しながら手探り状態で進もう。調合成分は、群れのコンプグノサツスや、巣のイグアナドンを大量捕獲して得よう。



中央を横切る川が流れている、別のフィールドへは大きく迂回しながら進んでいくことになる。

ハンティングターゲット一覧	
×ステゴサウルス	×4
サアバトサウルス	×1
サディロフォサウルス	×1
レサベルタイガー	×2

メイン
ターゲット

ステゴサウルス まずは目前の1匹を捕獲

ステゴサウルスは弱点以外を攻撃してもほとんど効果がない。さらに、こちらの接近に気づくと駆け回り始めるのでやっかいだ。ステゴサウルスのいるフィールドに入ったら、その弱点から動かさず弱点を狙撃し、ほかに気付かれないように1匹ずつ全4匹を捕獲しよう。



弱点は正面から狙うのは狙いづらい。側面から狙うのがいい。

弱点
後ろ足の上部

ベスト調合はひとつ前のフィールドで、ステゴサウルスの死骸を調べると判断。

サブ
ターゲット

アバトサウルス 高台から頭部を狙う

まずはアバトサウルスひいのフィールドの北側にある岩の近くまで進み、アバトサウルスの糞を調べてベスト調合を探ろう。あとでは安全地帯でもある近くの高台に登って、アバトサウルスの頭部を調合弾で狙撃。ライフルの4倍や8倍ズーム機能で狙って捕獲しよう。

弱点
頭部レア
ターゲット サベルタイガー 身体を狙え

ディロフォサウルスを捕獲したあと、同じフィールドに入り直すとサベルタイガー2匹が出現する。サベルタイガーの痕跡を調べると調合の目標値を知ることができるので、これを元に調合弾を作って捕獲しよう。

弱点
全身

STAGE2 夜の湖畔

MISSION

ブラキオサウルスを捕獲せよ!

湖を囲むような形のステージ。ベスキャンプから右側ルートと左側ルートに分かれるが、どちらを進んでも湖を半周するとき止まりで、再び同じルートに戻ってくる必要がある。オスメスは、まず左側ルートでシヌオサウルスを捕獲、さらにトロサウルスの群れを捕獲して調合成分を入手してから右側ルートに進む方法。右側ルートには残るメイン、サブ、レアのターゲットがすべて出現するので、予め左側ルートで調合成分を入手しておこう。

ハンティングターゲット一覧	
×ブラキオサウルス	×1
サシュノサウルス	×1
サケントロサウルス	×3
レプレシオサウルス	×1

メイン
ターゲット

ブラキオサウルス 2発の調合弾で捕獲

ブラキオサウルスのいるフィールドに入った時点では、まだベスト調合は判断していない。これは無理せず先に奥のフィールドへ進み、ベスト調合の情報を得て調合弾を完成させてから相手に挑もう。このとき調合弾は2発分用意しておくこ

と。最初は体や首を狙って調合弾を発射。命中し相手が倒れたら、次は頭部にもう1発調合弾を撃ち込んで捕獲しよう。

弱点
頭部サブ
ターゲット ケントロサウルス 忍び足で近づく

ケントロサウルスのフィールドに進入したら、まずは北東の水辺に向かい、その糞を調べてベスト調合を探ろう。捕獲の際は忍び足で移動し、3匹いるケントロサウルスを1匹ずつ、弱点を調合弾で狙撃していく。

弱点
後ろ足の上部サブ
ターゲット シュノサウルス 倒れたら頭部にもう一発

シュノサウルスのベスト調合は、すぐ手前のフィールドで判断するので、調合弾を2発用意しておこう。弱点の頭部は動きが激しく、狙いが付けづらい。体に1発撃ち込み倒したら、そのうなだれた頭部に2発目を撃ち込もう。

倒れたら頭部にもう一発

レア
ターゲット レプレシオサウルス ベースキャンプに戻る前に

ブラキオサウルスを捕獲したあとで進めるようになったフィールドでは、レアターゲットのレプレシオサウルスが出現する。同じフィールド内にあるそばから、調合の大まかな目標値が探れるので、調合弾を作って捕獲しよう。

弱点
全身

STAGE3 巨大洞ぐつ

MISSION //

洞くつを抜けて合流せよ!

フィールドが2つしかない一本道の短いステージで、出現する恐竜もわずか3種類。捕獲できる恐竜はメインターゲットのアロサウルスと小型恐竜のコンプソサウルスのみで、イベントのスーパー・サウルスは捕獲できない。

ハンティングターゲット一覧
メアロサウルス ×1

メイン ターゲット アロサウルス 口の中に調合弾を撃ち込め!

このステージにはベースキャンプがなく、途中のアイテム補充が行えないで、ステージ開始前に必ずアイテムを補充したうえでステージに挑もう。最初のフィールドではアロサウルスのベスト調合が記されたメモが見つかる。これを元に調合弾を2発分作ったら、次のフィールド

へ進みアロサウルスの捕獲に挑もう。弱点は口の中だが狙いが付けづらいので、まずは調合弾1発を口に命中させよう。すると相手が口を開るので、このとき口の中に2発目の調合弾を撃ち込むこと。



弱点
口の内部

STAGE4 奇岩の乾燥地帯

MISSION //

オウラノサウルスを捕獲せよ!

ここではベースキャンプを基点に、北、東、西の3つのルートがあり、それぞれのルートにハンティングターゲットが生息している。オススメは、まず北のアマルガサウルスを捕獲し、次に西のバキケファロサウルス、最後に東のオウラノサウルスを捕獲するという方法だ。

メイン ターゲット オウラノサウルス

オウラノサウルスはフィールドに入っただけでは出現せず、フィールド南西にある卵を調べると、背後に突然その姿を現す。相手は背景に保護色で溶け込み姿を消せるので、接近戦では姿見えず不利な戦いになってしまいます。そこで相手が姿を見たら走ってその場を離れ、相手の様子をうかがってみよう。運営、相手がこちらを見失ったら狙撃のチャンス。ベスト調合はすぐ手前のフィールドで、その骨や卵の殻を調べていれば判明しているはず。全身が弱点なので、ライフルを使って調合弾を一発でも命中させれば、簡単に捕獲できるぞ。



接近戦で姿を消したまま戻る
距離を置くと保護色がある程度
隠れかっこよく見えるが
いる程度



弱点 全身

姿を見せた時がチャンス



オウラノサウルスはカメレオンのよう
な保護色で姿を消せるのが特徴



サブ ターゲット バキケファロサウルス スキを突いて遠距離から狙撃

バキケファロサウルスは全部で6匹。相手はこちらに気付くと、困ったことに6匹全員で突進し襲いかかってくるため、気付かれないと、よう慎重な行動が求められる。仲間同士で頭突きし合っているバキケファロサウルスを見発したら、そのスキをついて弱点を調合弾で狙撃しよう。ベスト調合はすぐ手前のフィールドでその死体を調べれば判明するはずだ。相手に見つかって突進されたときは、正面からの攻撃では相手に歯が立ないので、閃光弾を使って相手の動きを止め、そのスキに別の場所へ退避しよう。

弱点 首



2時間が経過すると、ライバ
ルに次々と捕獲される。



レア ターゲット ケーブライオン

時間内に捕獲しよう

ケーブライオン捕獲の機会は、このステージのメインターゲット捕獲後に、ミニミッションとして発生する。ライバルと制限時間内でケーブライオンの捕獲を競い合うという内容。フィールドのケーブライオンの痕跡からベスト調合が判明し、調合弾を命中させれば捕獲できる。



ケーブライオンはフィールドの東側にいる。
ちなみに、ミニミッションでライバルに負け
ても、ゲームは次のステージへと進んでいく。

弱点 全身

STAGE5**義の湖畔****MISSION****バリオニクスを捕獲せよ!**

水辺のフィールドが多いステージ。メインターゲットを捕獲すると、強制的に2つのミニミッションに連続して挑むことになるので注意が必要だ。この2つのミニミッションに失敗するとゲームオーバーになってしまうので、メインターゲットを捕獲する前にはベースキャンプでセーブをしておくこと。また、このステージからペレカニクスやバラサウロスが登場するので、捕獲して調合成分を入手しておこう。



ペリカンに似た姿のペレカニクス。こちらに気付くすぐに逃げ出る謹慎な恐竜だ。

ハンティングターゲット一覧	
バリオニクス	×1
エラスモサウルス	×1
フォボスクス	×1

メインターゲット**バリオニクス****弱らせてから頭部を狙撃**

2つのミニミッションを両方成功させよう。

**MINI MISSION****ボタン連打で逃げろ**

ABボタンの4つのボタンを連打し、カルタウルスから逃げるという内容のミニミッション。両手でボタンを連打しよう。

MINI MISSION**ポンペを撃て!**

遠くにあるポンペを狙撃するミニミッション。目標が小さく正確さが求められる、ズームを使って見事命中させよう。

アラターゲット**フォボスクス****対岸から狙え****口の内部、腹****弱点**

フォボスクスは、木の橋を渡った一番奥で発見できる。相手を接近させずに対岸から狙撃すれば、襲われるとは限らない。

弱点**口の内部、腹**

ベスト調合はステージ4でわかるが、このフィールドの南東で、その糞を調べても明らかにできる。

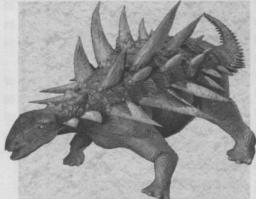
サブターゲット**エラスモサウルス 止まつ時に撃つ!**

エラスモサウルスは、水面に姿を現しているときが捕獲のチャンス。弱点の頭部は、沈むとき水面に頭を近づけた瞬間が狙いやすい。

**STAGE6****大峡谷****MISSION****ガストニアを捕獲せよ!**

ステージ開始時にイベントが発生し、ベースキャンプから離れた位置でスタートすることになる。まずはベースキャンプへの帰還をめざし、途中で遭遇したハンティングターゲットを捕獲していく。フィールド同士が複雑に入り組んでいて迷いやすいので、マップで現在位置を確認しながら進もう。

ハンティングターゲット一覧	
ガストニア	×6
エラスモサウルス	×1
リブランドン	×1

メインターゲット**ガストニア****確実に腹部を撃て!****弱点****腹部**

崖を登っていくと、6匹のガストニアを発見することができる。相手は丸まった状態になるといかかる攻撃も歯が立たなくなるので、ライフルのズーム機能を使って調合弾を確実に弱点に命中させること。ベスト調合については、同じフィールド内にあるガストニアの糞を調べることで判明する。



ガストニアにわざと接近して軽がる攻撃を誘う、腹を見せた瞬間に調合弾で狙撃することもできる。相手の回転し始めと回転終了間際が狙い目だ。

サブターゲット**プテラノドン****ホバリングした時を狙う**

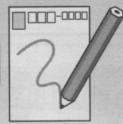
別のフィールドでベスト調合を知ることもできるが、時間節約のため不完全な調合弾を使おう。

弱点、腹部**サブターゲット****ウェロサウルス****保護色に惑わされるな**

ウエロサウルスの痕跡のようだが、かなり古ぐれしている。ベスト調合が、確実に判明した。●

弱点**腹部**

ベスト調合は、同じフィールド内にあるウエロサウルスの痕跡を調べれば判明する。



ハガキの表には名前・住所・電話番号・eメールアドレス・希望のプレゼント番号と賞品名(P128のおくづけのページを参照)を明記し、「編集部へひとこと」欄には本誌を読んだ感想や、意見などを書きください。

DC(ドリームキャスト)、PS2(プレイステーション2)、GC(ゲームキューブ)、Xbox、そして携帯ゲーム機へ移植を希望するゲーム作品がありましたら、それぞれの欄にご記入ください。裏面のアンケート回答欄には、以下の質問事項への答えを「アンケート回答欄の記入例」にしたがってご記入ください。黒のボールペンやサンクンペンなどで枠内に正しくご記入ください。その際、アラビア数字(1, 2, 3)を使い、1つのマスの中にハッキリと正しく記入するようにしてください。集計は機械で行っておりますので、ハガキはキトリ部でできればに切りはなし、回答欄を汚さないように注意してご応募ください。

■性別

男性 1
女性 2

■年齢

※自然数で記入してください。ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

■学校・職業

01 小学生	09 専門技術職
02 中学生	10 管理職
03 高校・高専生	11 自営業
04 大学・大卒生	12 公務員
05 遊大・高専学生	13 アルバイト
06 学習校生	14 無職
07 事務職	15 主婦
08 営業・販売職	16 その他

- 05 電撃G'sマガジン
- 06 電撃ゲームキューブ
- 07 電撃プレイステーション
- 08 ドリマガ
- 09 フミ通
- 10 フミ通PS2
- 11 フミ通キューングームボーアドバンス
- 12 ヴィンテイ
- 13 NINTENDO Dream
- 14 ラズベリー
- 15 フミ通Xbox
- 16 ソフトパンくまーズ
(元ゲーストボット)
- 17 電撃オンラインドット・コム
- 18 インプレスGAME Watch

■今号の本誌の表紙の絵についてどう思いますか?

- 01 よい
- 02 ふつう
- 03 よくない
- 04 その他(具体的に要望を)

■このアンケートハガキを出す頻度は?

- 01 週1回
- 02 週2回
- 03 週3回
- 04 週4回
- 05 週5回
- 06 週6回
- 07 週7回
- 08 週8回
- 09 週9回
- 10 週10回
- 11 週11回
- 12 週12回
- 13 週13回
- 14 週14回
- 15 週15回
- 16 週16回
- 17 週17回
- 18 週18回
- 19 週19回
- 20 週20回
- 21 週21回
- 22 週22回
- 23 週23回
- 24 週24回
- 25 週25回
- 26 週26回
- 27 週27回
- 28 週28回
- 29 週29回
- 30 週30回
- 31 週31回
- 32 週32回
- 33 週33回
- 34 週34回
- 35 週35回
- 36 週36回
- 37 週37回
- 38 週38回
- 39 週39回
- 40 週40回
- 41 週41回
- 42 週42回
- 43 週43回
- 44 週44回
- 45 週45回
- 46 週46回
- 47 週47回
- 48 週48回
- 49 週49回
- 50 週50回

■よく利用するゲーム情報メディアはなんですか?(8つまで)

- 01 アルカディア
- 02 サ・プレイステーション2
- 03 DengekiGAMES
- 04 電撃姫

■このアンケートハガキを出す頻度は?

- 01 週1回
- 02 週2回
- 03 週3回
- 04 週4回
- 05 週5回
- 06 週6回
- 07 週7回
- 08 週8回
- 09 週9回
- 10 週10回
- 11 週11回
- 12 週12回
- 13 週13回
- 14 週14回
- 15 週15回
- 16 週16回
- 17 週17回
- 18 週18回
- 19 週19回
- 20 週20回
- 21 週21回
- 22 週22回
- 23 週23回
- 24 週24回
- 25 週25回
- 26 週26回
- 27 週27回
- 28 週28回
- 29 週29回
- 30 週30回
- 31 週31回
- 32 週32回
- 33 週33回
- 34 週34回
- 35 週35回
- 36 週36回
- 37 週37回
- 38 週38回
- 39 週39回
- 40 週40回
- 41 週41回
- 42 週42回
- 43 週43回
- 44 週44回
- 45 週45回
- 46 週46回
- 47 週47回
- 48 週48回
- 49 週49回
- 50 週50回

■表1 今号の記事

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 001 ドリマガ トピック X スペシャル | 新しくなった「Xbox Live」 |
| 002 アウトラン2&バーチャコップ3移植の可能性 | 027 (NEW) イルブード |
| 003 (著者特報) ラリースポーツ・チャレンジ2 | 028 (*ア) アウモデリスタ U.S.tuned |
| 004 (*ア) ファームアドミス | 029 (*ア) フレーブル(仮) |
| 005 (*ア) Jade Empire ~翡翠の帝国~(仮) | 030 (*ア) Kameo(仮) |
| 006 (最新作)トルクファンタジー ライブオンライン | 031 (COMING SOON!) スプリンターセル |
| 007 (*ア) NINJA GAIDEN | 032 (*ア) R.RACING EVOLUTION |
| 008 (*ア) デオアライブ オンライン | 033 (*ア) エグゼクカルン |
| 009 (*ア) 鉄騎大戦 | 034 (*ア) ブレイクダウソ |
| 010 (*ア) 芸能界 (Magatama) | 035 (*ア) ブルーリーボーズ |
| 011 (*ア) Halo2(ハイドー) | 036 (*ア) よぶふりハイパー |
| 012 (*ア) ゲーリーズ | 037 (*ア) 特別企画 アリバ生までのハードだからこそ! |
| 013 (*ア) Project Gotham Racing 2 | 海外ゲームで遊び!/NFLフィーバー2004 |
| 014 (*ア) Brute Force(ブルートフォース) | 038 (*ア) ネットスピ |
| 015 (*ア) segaGT Online | 039 (*ア) NBAバイオサイドライブ2004 |
| 016 (*ア) O-TOP!Gi ~百鬼討伐結巻~ | 040 (*ア) リンクス2004 |
| 017 (*ア) 天空武闘~Tenku~2(仮) | 041 (*ア) フラッコーレーボール |
| 018 (連載) たちゅーの日X(エックス) | 042 (*ア) グラコーゴルフ |
| 019 (读者投稿ページ) ドリマガコロシアムX | 043 (*ア) タオフェン |
| 020 (*ミク) サムシング吉松劇場・サムシング吉松 | 044 (*ア) イサドビッチ2003 |
| 021 (エニディングガイド) コースリコン | 045 (*ア) バイバーア・ヴァンノイ・ア・スレイヤー |
| 022 (*ア) Dinosaur Hunting (ダinosaurハンティング) -失熱された大地~ | 046 (*ア) ザ・シン・ソゾンズ ヒト&ラン |
| 023 Xboxソフトカロ/2003 | 047 情熱と挑戦について ピーター・ムーア氏スペシャリスト |
| 024 Xbox周辺機器NOW | 048 ドリマ画人カラー別館 ドリマガ展覧会 |
| 025 Xbox Live2ヶ月無料カードの使用方法 | Xbox編 |
| 2ヵ月無料カードで「Live三昧!」 | 049 特別グラビア 小倉優子ちゃんの Xbox
お~えん水着! |
| 026 Xbox特別企画 佐藤寛子ちゃんが体験! | |

アンケート回答欄の記入例

- | | | | |
|-----------------|------------------|------------------|-----------------|
| (例1)
回答が2の場合 | (例2)
回答が09の場合 | (例3)
回答が23の場合 | (例4)
回答が1の場合 |
|-----------------|------------------|------------------|-----------------|

- | | | | |
|-----------|----|----|---|
| ◆よい例
2 | 09 | 23 | 1 |
| ◆悪い例
2 | 9 | 23 | 7 |

複数回答の設問の場合、すべて使う必要はありません。ただし、回答は左の枠から入れてください。

- | | | | | | | | |
|-------|-------|-------|--|--|--|--|--|
| 01 01 | 06 06 | 18 18 | | | | | |
|-------|-------|-------|--|--|--|--|--|

■今号の記事で面白かった(よかつた)ものとつまらなかつたものを上位から順に3つまで表1の中からあげてください。

■表2から持っているハードをあげてください。(8つまで)

■表2から購入予定のハードをあげてください。(8つまで)

■P.120のXboxソフト発売スケジュールから、あなたが今後買いたいと思うXboxソフトを欲しい順に1番の枠からお答えください。(5本まで)。

■「ドリマガ」の「Xbox」増刊号はいかがでしたか?

- 01 大変良かった
- 02 良かったです
- 03 あまり良くなかった
- 04 良くなかった
- 05 その他

表2 ハードリスト

- | | |
|---------------------------|------------------------|
| 01 ドリームキャスト | 09 ゲームボーイ (カラー含む) |
| 02 スーパーファミコン | 10 ゲームボーイ アドバンス (SP含む) |
| 03 NINTENDO64 | 11 NEO-GEOボックス (カラー含む) |
| 04 ニンテンドー ゲームキューブ (互換機含む) | 12 デスクトップパソコン |
| 05 ブレイステーション | 13 ノートパソコン |
| 06 プレイステーション2 | 14 携帯電話・PHS |
| 07 セガサターン (互換機を含む) | 15 DVD VIDEOプレイヤー |
| 08 ウンダースワン (カラー含む) | 16 Xbox |



イラスト／中村る～しあ

Xbox最新カタログ2003!

2002年2月22日——。日本に黒船が来襲してから早2年が経過した。果たしてこれまでにXboxは僕らにどのような遊びを提供してくれたのか? ここでは、記念すべき黒船来襲の日から現在(10/9日時点)までにリリースされたタイトルを一挙公開! まだ見ぬタイトル、まだ遊んでいないタイトルを含めて総チェックしよう!



ファンタシースターオンライン エピソード1&2

レーティング: ●マイクロソフト●2003年1月16日発売
●6,800円(※Xbox Liveスタートキット同梱)●対応: Xbox・ポータル

読者点評
9.5666
ジャンル
RPG (ネットワーク RPG)

ボイスチャットでチーム戦もスマーズ! ネットRPGの登竜門的ソフト!!

DCで初めてリリースされ、その後GC、

PCL移植。ビューアルスピーヤー/ワードセレクトなど、オンラインゲームにとって一番大切なプレイヤー間のコミュニケーションを円滑に実現する機能が多数搭載され、多くのユーザーに受け入れられた。そしてXbox版ではボイスチャットによるコミュニケーションの楽しさを幅広げた。また本作は、単体販売ではなく、Xbox Liveスタートキットに同梱され、1カ月の利用料も込みなので、買ってくればすぐに、本格的なオンラインプレイが楽しめたのも評価が高かった。

読者コメント ボイスチャットが面白い。それにネットRPG初心者の自分にもわかりやすい仕様もグッド。(橋木市・ガムダム大好き男・17歳)もっとダウンドロードなど、追加要素を増やして長く遊べるようにしてほしい。(福島県・ハマキ・14歳)ボイスチャットのおかげで楽しくプレイできる。「カーディエボリューション」もXboxで出してほしい。(山口県・レッド)



16歳)見ず知らずのプレイヤーと会話ができるということが、これほどまでにおもしろいのか? ということが認識できた作品でした。若干ラグが発生するものの、コミュニケーションが非常に取りやすいので、操作に集中できるのは好感感。ゲーム自体もXboxのハードスペックをいかしており、ローディング時間も非常に短いように思えた。(東京都・RAIDE)

コレ1つですべて終わってしまうぞ!

回線にクリエジットカード以外がないべんにそろそろスタート! (PS2)に間に開拓対戦Liveもつづる。



設定も1回だけ!!

Xbox Liveは導入時に登録作業を済ませれば、その後どんな対応メニューも手動操作なしで遊べるの。



Check! TGSで発表されたスタートキット第2弾も注目!

先日行われた東京ゲームショウで発表されたスタートキット第2弾。これは、同梱されていた「PSO」が「Moto GP URT 2 オンライチャレンジ」に変更になったもの。しかも、第1弾のほうも今後販売を継続していくので、ユーザーは好きなほうを選べる。

G P 第2弾 バイクチャレンジは、北米モードも新設された。日本モードも新設なら、どちらとも楽しめる。



パンツアードラグーン オルタ

レーティング: ●セガ●2002年12月19日発売
●6,800円(10/23から2,800円)
●対応: —

読者点評
9.547
ジャンル
SHT (ドラマティック シューティング)

全方位から襲い来る敵の軍事力を迎撃せよ

本作は、ドラマティックなストーリーと迫力の空戦シーンを融合させた作品である。何よりも注目なのは、その圧倒的な空間構成だ。縦横無尽に飛び交う敵機を迎撃しながら突き進むゲーム性は、爽快で奥が深い。どの包囲から先に攻撃するかといった戦略性が、ショーティングとしての面白さを倍加させている。

読者コメント 美しいグラフィックと、なめらかなモーフィング、グライド、バーサクなどなど、さまざまな攻撃の仕方を選択できるというプレイバリティーの高さを誇る傑作。プレイヤーの意志と腕前で決定できる要素が多い、パンドラボックス内の追加要素が非常に豊富なので、やり込めばやり込むほど味が出てくるような、とても長く楽しめる作品だと思います。(愛知県・YU-KO・28歳)

ドリフト・コントローラーは伝説の帝国によって捕まられたら死んでしまう。帝国によつて捕まられることが多い。

自分が飛ぶことを喜ぶ人へ
PSP用『パンツアードラグーン』

少女とドラゴンの死闘を描くスペクタクルSHT

栄華を誇った文明が滅んで数千年……。人工的に生み出された攻性生物によって荒廃した異世界で、謎の少女オルタと伝説のドラゴンが戦いの大空へはばたく! 驚異と感動のパノラマシューティングが、いま低価格となって再び帰ってくる。



戦闘の基礎はタイプセレクト

ドラゴンには、性能が異なる3つのタイプが存在し、いつももチェンジักษ。適材適所でタブレットを使えば効率よく戦える。また、飛行中はスピード調節することで位置取りもできる。

形態変化や位置取りをすることで、敵を攻撃や障害物を回避することができる。



ロックオンによるホーミングレーザーや、一サクモードで並みいる敵を撃ち落とせ。

Xbox最新カタログ2003!



鉄騎

レーディング

●カプコン ●2002年9月12日発売
●19,800円 ●対応: —



読者コメント 射出される砲弾、土煙、荒れたモニターに映し出される戦場のリアルさに感激です。

一見、アーケード向な巨大コントローラに驚いたものの、実際にプレイしてから、じっくり腰を落とす着けでプレイできるからこそこのコントローラが必要だったと理解しました。ロボットというより、兵器を操縦して感動が妙に新鮮でした。(長崎県・fex・36歳) 機体を起動するとそこからすでに「鉄騎」のゲームが始まっているという点に衝撃を受けました!しかし個人的にはこの大きな箱の商品をどうやって店頭からお家に持っていくのか?という時点からゲームはスタートしていましたが…。(東京都・DARI)

読者評点
9.4265
ジャンル
ETC (操縦)

コンシューマ史上最大のリアリティを

レバーにペダル、チューナーダイヤルに各種ボタン……「鉄騎」は40以上ものスイッチがついた専用コントローラを駆使して、VT(パーティカルタク)を操縦するゲームだ。モニター内に存在するコピットと、カメラセンターが映し出す曇天の戦場、そしてなにより、ステックの感触……巨大ロボットが地響き立てて歩くとき、そこには確かに存在感がある。

勝利を手にするためのさまざまなミッション

2004年、突如として独立国家宣言をした海上都市評議会に対し、環太平洋機構は武力行使による事態の鎮圧を決定する。2度にわたる紛争の中で、プレイヤーはVTパイロットとして上陸作戦、偵察、強襲、そして首都制圧に要塞攻略など、さまざまな任務に参加していくことになる。

「脱出ボタン」押してみたくない?
このゲームのジャンルは「操縦」。専用コントローラで巨大ロボットを操縦し、戦死すればセーブデータが消えてしまう緊張感の中、カバーを開き「脱出ボタン」を押す感覚がたまらない。

VT



「鉄騎大戦」に向けて練習を!

28ページから紹介している最新作の「鉄騎大戦」。しかし、これを単なる続編と考えるのは危険。「鉄騎大戦」がオンライン専用なのに對して、こちらは1人プレイ専用で、まったく別物だらう。コントローラを入手するためにも、そして複数機で遊ぶために1人で練習するためにも、「鉄騎大戦」をプレイするなら、「鉄騎」も購入しておくことをオススメする。



起動シーン1つとっても、8つのボタンを使用する。操縦だけでなく、生身の兵士が戦う戦場や、演出、映像などこだわりが光る。



戦果に合わせて与えられる配備請求ポイントでVTを購入し、状況に合わせてVTや武装を変更しつつ、あらゆる状況を突破する。

DEAD OR ALIVE Xtreme Beach Volleyball

レーディング

●テクモ ●2003年1月23日発売
●7,800円 ●対応: —

読者評点
9.2658
ジャンル
SPT (スポーツゲーム)

「DOA」ギャルズを好きであるほど、愛しているほどやり込める1本!!

読者コメント セクハラ気味の水着も、彼女たちの美しさに許せそう。もし、お父さんが夜中にこっそりプレイしていたら家族のひんしゃくの事ですが、うちでは家族みんなで明るく楽しむビーチバレーします。お金稼ぐ手段もいろいろあるので、コレクションのコンプリートを目指して何回でもプレイできそう。通信対戦対応だったり、満足だったり。(大阪府、松本厚子・44歳)

自由度の高いゲームはこうも遊べるものかと心配しました。コレクションするのも楽しいし、暇つぶし程度からもプレイできる。でも、プレイし始めると止まらなくなっていました。欠点をあげるならば、やはりこの作品の元を知っていると知らないとの感覚が変わってくることかな。(静岡県、raywood・28歳)



DOAXB1
躍動するキャラ
を慕ねよ

試合に勝つ!カッコよくアタックを決めると、パートナーも喜んでくれる。キャラの得意不得手も把握しておきたい。リプレイは当然すべて見よう!!



DOAXB2
熱い動きを楽しめ!

カジノのルーレットでは、キャラがその性格そのままにチップをベットしている。ほかにもキャラごとのスリットマシンやボーカー、ブラックジャックも。



DOAXB3
アングルを精し、
グラビアショットを極め!

3台あるカメラ位置やズーム機能を生かして、キャラクター像を満喫しよう。もちろん手に入れた水着着用もOK。夢中になるほど時間が短く感じるぞ!!



DOAXB4
自分好みの髪飾
や髪色にこだわら!

本来好みじゃない水着やアイテムも、とても仲良くなると受け取って驚かしてくれる。そこまで仲良くなるのは難しいが、成し遂げた達成感は大きいぞ!!



USRF ジェットセットラジオ フューチャー

読者評点

9.259

ジャンル
ACT (ストリートアクション)

レーティング
●セガ ●2002年2月22日発売
●6,800円 ●対応：-



読者コメント とにかくステージの広さに驚いた。作り込まれた街並みはほんと滑りがいい。相変わらずの良いテンポの音楽はプレイヤーのテンションを上げ、さらにゲームの雰囲気を盛り上げる。トリックのコンビネーションができるようになったおかげで楽しさ倍増！ 難易度も前作に比べ難航されており、腕が上がるのが実感できたのはGood！（大阪府・今田裕樹・20歳）

CRAZY TAXI 3 High Roller (クレイジータクシー3 ハイローラー)

読者評点

9.221

ジャンル
ACT (ドライビングアクション)

レーティング
●セガ ●2002年7月25日発売
●6,800円 (10/23から2,800円)
●対応：-



「クレタク3」はシリーズの集大成だ！

タクシードライバーになってお客様を制限時間内に目的地まで届ければいいのだが、その道中は、ドリフト、逆走、ジャンプなどなんでもあり！ 逆にバナな走りをするほどお客様からチップがもらえるぞ。シリーズ最新作(3)は、ラスベガスをモチーフとした新コースと新キャラクターが登場。さらに、前作のコース＆キャラクターも登場するなど、シリーズの集大成的作品である。

WWE RAW

読者評点

SPT (プロレス格闘)

レーティング
●角川書店 ●2002年10月3日発売
●7,800円／12,800円(限定版)
●対応：-



ロックなどのスーパースター達が演劇！

アメリカのNo.1プロレス団体「WWE」の興行「RAW」が堪能できるブレスゲーム。ロックやアンダーテイカーといったスーパースターたちが演出し、入场シーン、フィニッシュマニアといった「WWE」の醍醐味を本物の映像、音楽で忠実かつ美麗に再現！ 試合中の亂闘ももちろん再現。イヤスや机といった小道具も200種類以上を収容し、エディットモードも搭載。技や容姿だけでなく、入场時の演出までエディット可能だ。

グラフィティ雪崩発令中！

オレたちのハシリについてこれるか？

DC版「ジェットセットラジオ」の続編が、大筋バワーアップして登場。ショウジョー99年の空飛ぶ都市トキヨーを舞台に、六角サーサン殺し屋などを振り切りながらインラインスケートで街をいたるところに「グラフィティ」を描いていく。

トーンで描かれた独自の世界観と、そしていかれたノリ

とアクションを楽しむ。



ストーリーにも深みが！

DC版から進化し、本作はアクションアドベンチャーのようなストーリーが展開される。個性的なトーンがキャラがたくさん登場する。



対戦モードも盛りだくさん！

4人で対戦できるモードもある。レースはもちろん、相手の背中にグラフィティを吹き付ける鬼ごっこのようなモードも。Liveに対応してほしい！



Project Gotham:World Street Racer

読者評点
9.1891

ジャンル
RAC (スタイリッシュドライブ)

読者評点
9.1891

ジャンル
RAC (スタイリッシュドライブ)



ハドソンはまだ何が何だか分からず…

フェラーリやボルジなど、世界のスペシャリストライカを持って、ロンドン、東京、サンフランシスコ、ニューヨークの4大都市をコースにレースを競う。そのコースの継続はもちろん、ドライビングスタイルなども評価される。独自のKudos(クードス)ポイントを獲得していくことで、マシンのサーキットが増していく。対戦は画面4分割による最大4人プレイが可能。



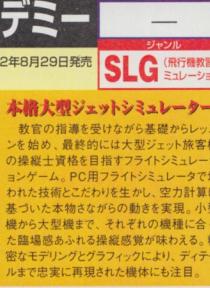
グラフィティの破壊をもじって、車が接触や衝突したりするリアルに破壊するのは圧巻です。（千葉県・飯塚元喜・38歳）

フライトアカデミー

読者評点

SLG (飛行機教育システム)

レーティング
●アクシシステム ●2002年8月29日発売
●6,800円 ●対応：-



本格大型ジェットシミュレーター

教官の指導を受けながら基礎からレベルを始め、最終的には大型ジェット旅客機の操縦士資格を目指す大型シミュレーションゲーム。PC用フライトシミュレーター培われた技術をこなす生かし、空力計算に基づいた本物さながらの動きを実現。小型機から大型機まで、それぞれの機種に合った躍進感あふれる操作感覚が味わえる。秘密のモーディンググラフィックにより、ディテールまで忠実に再現された機体にも注目。

Xbox最新カタログ2003!



DEAD OR ALIVE 3

● レーティング：テキモ●2002年2月22日発売
● 6,800円 ● 対応：アーケードスティック



究極のグラフィックで究極の対戦格闘を!

打撃は投げに勝ち、投げはホールドで勝ち、ホールドは打撃に勝つ…三すくみを初代から貫くシリーズ最新作。操作は簡単ながら、つねに相手の動きを読みで行動する必要があるため、緊張感あふれる戯いを楽しめる。ストーリーや100人の相手が次々出てくるサバイバル、コントラボートをフルに使った人プレイ可能なタッグバトルなど、モードも豊富に用意。

読者評点

9.1786

ジャンル
F·ACT (格闘 アクション)

読者コメント アメリカでも賞をとったという圧倒的なグラフィックの美麗さに感动。「[2]」のデモをそのまま自分で動かせるって感じ。さらに軽快な操作性、ド派手な演出、数々の隠し要素…と飽きのこない内容に大・大満足。個人的には、ストーリーモードのワンセトマッチと攻略が、アクションゲームみたいなどころが激好き。(福島県・小宅一平・29歳)

ラリースポーツ・チャレンジ

● レーティング：マイクロソフト●2002年6月13日発売
● 6,800円 ● 対応：ハンドル型コントローラー



ラリーの迫力、興奮のすべてがここに!

三菱、スバル、フォードなどのラリーカーはもちろん、グループB時代のラリーカーやヒルクライム用のモンスター・マシンまで29車種が登場するラリーゲーム。タイムを競う「Rally」、CPUとのレース「Rally Cross」「Ice Racing」、山道を駆け上る「Hill climb」の4種類のレースがあり、グラベル、ターマック、マッド、スノーやといったさまざまなステージが用意される。

読者評点

9.1707

ジャンル
RAC (リアル・ラリー レーシング)

マシンは走らせて、ダメージを受けると破損する。また、走行中に汚れて、ダメージを受ける。



HALO (ヘイロー)

● レーティング：マイクロソフト●2002年4月25日発売
● 6,800円 (10/23から2,800円)
● 対応：-



読者評点

9.1039

ジャンル
ADV (SFシミュレーション アドベンチャー)

読者コメント ストーリーモードも面白いが、やっぱり対戦モードが特に面白い。それに、ストーリーモードを2人でもできるのは良い。(宮城県・藤倉司・15歳)

映画的な作りでしながら、ゲームとしてきちんと楽しめる操作性や難易度、操作感などをしている。リアルになると3D 酔いがひどくなり、誰もが楽しめるとは言いたいのも残念です。(愛知県・アイアン・36歳)

ギャラクシーエンジェル

● レーティング：ブロッコリー●2003年1月23日発売
● 6,800円 ● 対応：-



「エンジェル隊」と共に皇国の未来を救おう!!

アニメやコックピット大人気の「ギャラクシーエンジェル」がXboxに登場。プレイヤーは、 bord系警備の任についていた司令官「タク」となり、「エンジェル隊」に所属する「ミルフィー・ユ・桜葉」55人の少女たちと共にスバル 皇国復興のためクーターン軍と戦う。日本初の3Dリアルタイムシューティングの美麗なグラフィックにも注目だ!

読者評点

9.0116

ジャンル
SLG (戦略/ペジニアリア タクティカルシミュレーション)

アドベントチャーバートでイベントや高画質ムービーを楽しむ、戦闘に

その結果が影響する流れは「サクラ大戦」を彷彿。

特筆すべきはシュミレーション

部分のディキの良さ。リアルタイム(時間)を止まられるので難しくはない)での指揮は常に自躍を利かす必要があるが、その

分指揮官の醍醐味が満喫できたり。壮大な宇宙戦争の雰囲気抜群。(愛知県・久野利文・27歳)

壮大なスケールで描かれるシュタッガーデンチャーティー!

プレイヤーが不時着した謎の環状惑星「HALO (ヘイロー)」を舞台に、エイリアンとの戦いが今繰り広げられる。舞台は西暦2562年。プレイヤーは地球を敵視するエイリアンと戦いながら、惑星の秘密を解明すること目的だ。ミシガン州のケントランチャーチなど多種多様な武器と、戦車や戦闘機といった乗り物を駆使して戦いを有利に進もう。



オールスター・ベースボール2003

● レーティング：アクライムジャパン●2002年8月8日発売
● 5,800円 ● 対応：-



900人を超えるマジシャーラーが名実で登場!

過去4年にわたる、アメリカ国内で最も優れた野球ゲームの評価を受けた人気シリーズ最新作。メジャー・リーグ全30球団ごとの球場、またイチロー、佐々木、新庄、野茂、長谷川15日本代表を手で900人を超えるマジシャーラーの実名、データ、顔写真の他、アナウンサー解説者まで実名で登場する。名選手の動きは1,900種類のモーションキャプチャーによりリアルに再現。「オールスター選手」はぜひゲームモードも多彩。

読者評点

8.800

ジャンル
SPT (野球)

ワールドビリヤードトーナメント ブレイクナイン

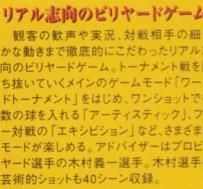
● レーティング：アスク●2002年7月25日発売
● 6,800円 ● 対応：-



読者評点

8.800

ジャンル
SPT (ビリヤード)



リアル志向のビリヤードゲーム

観客の歓声や実況、対戦相手の細やかな動きまで徹底的にこだわったリアル志向のビリヤードゲーム。トーナメント戦を勝ち抜いていくメインのゲームモード「ワールドトーナメント」をはじめ、ワールド・チャップスなど、さまざまなモードが楽しめる。アハハイアーフはポーリヤード選手の木村義一選手、世界選手の芸術的ショットも40シーン収録。

segaGT2002 **8.7857**

●セガ●2002年9月12日発売
●6,800円 ●対応: —

読者評点 **8.7857**

ジャンル **RAC (ドライブゲー)**

読者コメント 音楽や限界域での挙動を含め、実にセガらしいと思った作品。ミッドシップからFFだの4WDなのに乗り換えたときのダラさには一部納得がいくけれども、車種によっては運転形式を感じさせないものも今はあるのだということを開発スタッフには知っておいてほしい。アベンドディスク発売は結局ないのだろうか、もうそんなら残念。(岩手県・ぬまにゃん・30歳)

ソウルキャリバーII **8.7368**

●ナムコ●2003年3月27日発売
●6,800円 ●対応: アーケードスティック

読者評点 **8.7368**

ジャンル **F-FACT (武器格闘ゲーム)**

読者コメント 武器を使った対戦格闘らしい華やかな雰囲気を持った傑作。Xbox版は、マシンパワーを十分生かしたグラフィックの美しさが非常に魅力です。(愛知県・アイアン・36歳) 3機種の中で一番グラフィックが素晴らしい。ただ、キャラクター(特に女性)の顔が前作に比べると変な表情になっていて、違和感を拭い去ることができなかった。(千葉県・カリカリ・20歳)

ラインナップは「伝説」「伝説」「伝説」

リアルなグラフィックを追究したセガのレースゲーム「SegaGT」が大幅にパワーアップしてXboxに登場。「伝説」「伝説」「伝説」をモードにセレクトされたマシンラインナップが特徴。往年の名車たちとレースを競う「ロードトリマーク」をはじめ、レーシングライドを満喫できる「SegaGT 2002モード」や、さまざまな画面効果がかけられる「プリメード」などがある。

真・三國無双2 **8.64**

●コーエー●2002年9月26日発売
●6,800円 ●対応: —

読者コメント 「紅の海」とはまた違ったブレイジ。こっちのほうが難しい。2つのステージがクリアできません。フリー modeで鍛えないと……。(愛知県・紫紺の星条旗・31歳) 家庭用オーディオ版の難しさは、コントローラーの問題。しかし、ソフトセレクトでできないのは痛すぎ。こっちのほうが読み込み時間が長いとはいえ、想像以上に不便だった。(東京都・みずわ慶希・21歳)

信長麻雀 **8.55**

●イーフロンティア●2003年4月24日発売
●6,800円 ●対応: —

Original Game ©SEGA/THQ ENTERTAINMENT INC. ©SEGA CORPORATION 2002. ©1995-2002 NAMCO LTD. Screen and its logo are registered trademarks of Namco Ltd. and its affiliates worldwide. All rights reserved. ©2003 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. ©2003 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. ©2002 Koei Co., Ltd. ©2002 Koei Co., Ltd. All rights reserved. ©2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. All rights reserved. Doty and the Doty logo are trademarks of Doty Laboratories. All other references are the property of their respective owners. SPORTS TIME is an Electronic Arts Inc. brand.

「スポーツ」と「ネクリッド」参戦!

3D武器格闘の代名詞である「ソウルキャリバー」最新作「II」は、3ハードで登場。それぞれに一人ずつゲストキャラクターを参戦させているのがアリ。Xbox版はアマゾンのダーフーロード「スポーツ」、家庭用オーディオ版キャラクター「ネクリッド」も「スポーツ」のT・マクラーレン氏がデザイン。そのほか家庭用として武器を集める「ウェポンマスター」を追加。

Blinx The Time Sweeper (ブリンクス・ザ・タイムスイーパー) **8.6231**

●マイクロソフト●2002年12月12日発売
●6,800円 ●対応: —

読者コメント ブリンクスの足が速いのにストレスが半減がちだが、時間操作は最高に気持ちいい。流れる音楽も最高。Xboxの性能を思はられる。(三重県・佐藤道成・31歳) 見た目反して、難しき。クリアおよびヒミツのメダルもすべて集めたが、かなりストレスがたまつた。ブリンクスがかわいいだけに、このゲームバランスはもったいない。(大阪府・ピグ・30歳)

ブードゥスクスを生むした潜闘闘撃システムが凄い!

不思議な魅力を持つ主人公・ブリンクスが爽快なアクションを繕いあげる、キャラクターアクションゲーム。ブレイヤーは時間工場に勤務する時間超人(タイムスイーパー)のブリンクスを操作し、「時間ドロボウ」によって世界を救い、人質になってしまったブリンクスを救出することが目的。

NBA LIVE 2002 **8.6231**

●エレクトロニック・アーツ・スクウェア●2002年3月7日発売●6,800円 ●対応: —

読者評点 **8.6231**

ジャンル **SPT (バスケットボール)**

読者コメント ヨーロッパとの開拓的対決がテーマのマイケル・ジョーダンとのプレイが唯一可能なNBA公式ゲーム。ついに最新データを搭載した同シリーズは本物そのもので、かつデーターだけには留まらず、グラフィックやモーションにいたるまでとにかく徹底研究している点が見逃せない! 友人の対戦でももちろん、マルチチャプターを使えば、最大8人までのプレイも可能だ。やり込み満点の「ファンシースイズモード」も搭載されて、遊びの楽しみ度を一歩も下がらない。

3ハードの活用がスケスケに対応!
ブロードジャッジがスケスケに対応!

時間操作で全く新しい「戦略性」と「楽しさ」を実現!

時間操作で全く新しい「戦略性」と「楽しさ」を実現!

Xbox最新カタログ2003!



ガンバルキリー

レーティング
●セガ●2002年3月21日発売
●6,800円●対応:-

読者評点
8.5909
ジャンル
SHT(アクション
ユーティング)



攻防一体のスリリングな空中戦闘を体感せよ!

かつてない自由度と機動性で3D空間を飛び回り、駆来する無数のエネミーをバーバパパ倒していくステージ戦略型のSFアクションシューティング。地上に群がる敵を上空から一掃、飛行型エネミーの攻撃をかわしながら反撃するなど、攻防一体のスリリングな空中戦闘が体感可能。ベースアクションをどんどん決めて、ド派手で爽快なプレイを楽しもう。

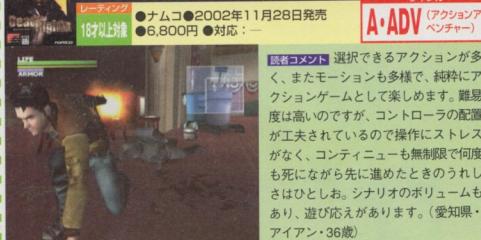
読者コメント
久しぶりにゲーム的な部分で“新しい”と感じられる作品をプレイできたことに満足。しかし、システム、ボタン振り分けが文句かなだけに、もつといろいろなステージをやりたかったとボリューム不足が気にならどころ。また、せっかくの空中戦、高さの表現にはもう少し気力を配ってほしかった。これらをふまえた統編を、ぜひ。(秋田県・佐藤佑一・18歳)



デッドトゥライツ

レーティング
●ナムコ●2002年11月28日発売
●6,800円●対応:-

読者評点
8.5357
ジャンル
A·ADV(アクションアド
ベンチャー)



父親殺しの汚名を挙げてはらせ!

プレイヤーは、父親殺しの殺人犯として陥れられた主人公のジャック・スレイ特となり、その真犯人を追って、銃撃戦や肉弾戦を駆使していくアクションアドベンチャー。時には敵を前にしたり、スマートモーションをかけてその間に攻撃をするタイムシフトダイブをしたり、独特の多彩なアクションも特徴だ。ハリウッドのシリオライターと一緒に見たナリオも見どころ。

読者コメント
選択できるアクションが多く、またモーションも多様、純粹にアクションゲームとして楽しめます。難易度は高いのですが、コントローラーの配置が工夫されているので操作にストレスがなく、コントローラーも無制限で何度も死にならがら先に進めたときのうれしさはひとしお。ナリオのボリュームもあり、遊び応えがあります。(愛知県・アイアン・36歳)



SSX TRICKY (エスエスエックストリッキー)

レーティング
●エクシブロニクス・アーツ
●2002年4月4日発売●6,800円●対応:-

読者評点
——
ジャンル
ACT(アクション
ソード)



アドレナリン全開の“トリック”に酔いしれ!

スピードとテクニックを競うスノーボード技“スヌーコーネ”をテーマにしたエクストリーム系アクション、“トリック”と呼ばれる技で“アドレナリンメーター”を上昇させられ、さらに特殊技で高得点をねらうことができるのだ。全10コースに世界チャンピオンを目指す「レースモード」と、技の点数を競う「ショーオフ」といった2つのモードが用意されている。コースクリアでコマチームが増えるなど、やり込み要素も満載!

Original Game © SEGA CORPORATION ©Smilebit Corporation SEGA CORPORATION Original Game ©SEGA/WOW ENTERTAINMENT INC. © SEGA CORPORATION 2002 NAMCO HOMETEC Inc. ©TECMO LTD. 2002/2003 © 2001 Electronic Arts Inc. All rights reserved. "Formula One", "Formula 1™", "F1 Formula One World Championship" together with their foreign translations and permutations are trademarks of the Formula One Group of Companies. An official product of the F1 Formula One World Championship, licensed by Formula One Management Limited. All other



レーティング
●セガ●2003年1月30日発売
●6,800円●対応：キル・ゾンビ・ラット・ガラグラ

読者評点
8.5312
ジャンル
SHT(ガン・シューティング)



読者コメント
ひたすらゾンビをうち倒す爽快感はあるものの、それ以外の要素に乏しく、遊べるという点では前作にはかないません。まあ、その前作が丸ごと入っているので差し引きゼロといつたところ。もう少し演出にこだわってほしかったです。(愛知県・アイアン・36歳)新しいモードが少なく残念。でも[2]が丸々入っているのはおです。(奈良県・御厨玄・16歳)

前作「THE HOUSE OF THE DEAD」にも完全移植。あの懐かしい名作が再び登場! しかもこのまま購入すると、通常版よりもお手頃価格で楽しめる!

名作ガンシューティングゲームシリーズの最新作が登場!

アーケードの大ヒットを飛ばした「THE HOUSE OF THE DEAD」シリーズ最新作がXboxで登場。武器がショットガンになったことにより爽快感も倍増。ゲームモードは密度重視の「SURVIVAL MODE」、スピード重視の「TIME ATTACK」を搭載しており、ストーリーの分歧でエンディングも複数用意されている。ドルビーデジタル5.1ch対応なので臨場感抜群だ!



FATAL FRAME -零-SPECIAL EDITION-

レーティング
●テクモ●2003年2月6日発売
●6,800円●対応:-

読者評点
8.3636
ジャンル
A·ADV(ホラー・アクション
アドベンチャー)



読者コメント
グラフィックがキレイで、音がすごくいいです。そのおかげで、とても怖くてプレイできません。(北海道・愚者・20歳) 部屋を暗くしてプレイ開始……すみません、このゲームめっちゃ怖いで。5.1chが効果的に使われていて、ささやき声などが微妙にスピーカーから聞こえてきたたりして恐さ倍増! 夢でうなされました(マジ)。(鳥取県・大浦竜治・34歳)

本作は新規コマチームで、キャラクターも新たなる数々の新要素を追加!



F1 2002

レーティング
●エレクトロニック・アーツ
●2002年4月4日発売●6,800円●対応:-

読者評点
——
ジャンル
RAC(レースF1)

トヨタが初参戦する2002年のF1を再現!
2002年のシーズンデータを搭載したF1レースミュレーション。トヨタが完全ワールド体制で初参戦したばかりだ。佐藤琢磨がデビューレースとなることを祝すメッセージとともに2002年のF1を駆けめぐらす。接触によって飛び散るマシンの破片から世界各地のコースまで、再現したリアルなグラフィックと、ダメージや天候の変化に応じてピットから入るオジオ機能が実現。迫力、視覚、聴覚ともにF1の世界に入り込める1作!

読者評点

ファンタムクラッシュ

8.2115

ジャンル

SHT (3Dロボボット ユーディング)

レーティング

●元気 ●2002年6月20日発売
●6,800円 ●対応: —

レーザー戦士 — 04:06 TIME 00:00:2

DAMAGED DAMAGED DAMAGED DAMAGED DAMAGED

SHOOTDOWN: 00001 MONEY: 3.510

光学迷彩を駆使した奥深き戦略!

封鎖された区域で戦闘ゲームがスタート。本作は、その封鎖された区域を舞台に稼り広げる3Dロボボットユーディングだ。プレイヤーはスクーピーと呼ばれる高機動型陸戦兵器に乗り込み、相手を破壊。バトルで稼いだお金で武器やパーツを買って、マシンを強化していく。また最大4人同時プレイ可能。その奥深い戦略要素をハマることまちがいなし。

読者評点

幻魔 鬼武者

8.0

ジャンル

A+ADV (国産サバイバルアクション)

レーティング

●カブコム ●2002年2月22日発売
●6,800円 ●対応: —

とにかく敵の攻撃が強力なうえに出現数も多い。おかげで狂暴化すると手がつけられない……だからといって不条理な難度かといえばそでもなく、敵から逃げ続けければクリアはできるし、練習の回復、鬼の解放、溜め斬りを駆使できるようになると、堅苦しく昂揚感をともなう戦術性のある良質アクションを楽しめるようになります。(愛知県・久野利文・27歳)

読者評点

Braveknight ~リーヴェラント英雄伝~

8.186

ジャンル

SLG (恋愛・育成 ジミレーション)

レーティング

●「J-SERVER」フリーウェア
●2002年9月26日発売 ●6,800円 ●対応: —

システムやストーリー進行はオーソドックスな作りで、安心してハマれます。ただ1プレイ時間が長いといえ、攻略中ではないヒロインの通常イベントがリスト近くまでなんんに発生するのがうざく、プレイ感覚がダメられたものに。また、イベント発生がランダムに決められている場合が多い上、攻略ののが絞りづらくなっているのも残念。(愛知県・アイアン・36歳)

読者評点

サウザンドランド - Thousand Land

8.0

ジャンル

A+ADV (フィールド育成 ストラテジー)

レーティング

●フロム・ソフトウェア ●2003年3月20日発売
●6,800円 ●対応: —

ストーリーと戦闘がどちらも面白い。おまけに狂暴化すると手がつけられない……だからといって不条理な難度かといえばそでもなく、敵から逃げ続けければクリアはできるし、練習の回復、鬼の解放、溜め斬りを駆使できるようになると、堅苦しく昂揚感をともなう戦術性のある良質アクションを楽しめるようになります。(愛知県・久野利文・27歳)

読者コメント

システィムやストーリー進行はオーソドックスな作りで、安心してハマれます。ただ1プレイ時間が長いといえ、攻略中ではないヒロインの通常イベントがリスト近くまでなんんに発生するのがうざく、プレイ感覚がダメられたものに。また、イベント発生がランダムに決められている場合が多い上、攻略ののが絞りづらくなっているのも残念。(愛知県・アイアン・36歳)

するには、女の人への功績とゴーリン

目当てには、女の子とのコラボ

獲得が重要な要素

のキャラクターが変化。女子とのしささままでイベントをなし、好感度を上げ、ハッピーエンドを目指そう。

読者評点

ノックアウトキング2002

—

ジャンル

SPT (ボクシング)

レーティング

●エレクトロニック・アーツ
●2002年4月4日発売 ●6,800円 ●対応: —

伝説のボクサーから現役ボクサーまで「モハメド・アリ」をはじめとする伝説のチャンピオンから現役選手まで、世代を超えたボクサーたちが実名で登場するボクシングゲーム。オリジナルの選手も含め、全45名のボクサーたちは、リアルなグラフィックとスマートなモーションで再現。高度なAIを搭載した敵選手と対戦する「エキシビジョン」、8人で優勝を争う「トーナメント」、自分が選んだオモンを育てる「キャリア」など、多彩なモードを搭載

読者評点

2002 FIFAワールドカップ

—

ジャンル

SPT (サッカー)

レーティング

●エレクトロニック・アーツ
●2002年5月2日発売 ●5,800円 ●対応: —

FIFA (国際サッカー連盟)と、JFA (日本サッカー協会)公認のサッカーゲーム。これが「2002 FIFA ワールドカップTM」! 本作は、20都市のスタジアムで232カ国が火花を散らすワールドカップを完全表現。選手のグラフィックはなんと髪の毛までをミニメーションで表現! また、中田選手、アグロ選手はじめとする世界のスーパースターによるリードショットキャプチャーを行った選手たちに注目!

Xboxのアーバイナードと競争しあつかない
まだ見ぬ筋道に会えるか?

国際サッカー連盟と、JFA(日本サッカー協会)公認のサッカーゲーム。これが「2002 FIFA ワールドカップTM」! 本作は、20都市のスタジアムで232カ国が火花を散らすワールドカップを完全表現。選手のグラフィックはなんと髪の毛までをミニメーションで表現! また、中田選手、アグロ選手はじめとする世界のスーパースターによるリードショットキャプチャーを行った選手たちに注目!

Xbox最新カタログ2003!



O·TO·GI~御伽~

レーティング

●フロム・ソフトウェア ●2002年12月12日発売
●6,800円 ●対応:---読者評点
7.9534ジャンル
ACT (3Dアクション/アクション/RPG)

読者コメント これは面白い！美しいグラフィックに、かんたんな操作で味わえる爽快感が気持ちいい。和風テイストの世界観も大い感じ。エリアごとに净化率が表示されるので、上を目指してプレイしたものも。しかし、RPGのような経験値が積み入っているので、アクションに自信がない人でも大丈夫。武器や、アイテムの種類もあるし、なかなか遊べる。（東京都・中西潤平・23歳）



ライコックは槍や槍、魔法のような武器を使える。

プチコプター

レーティング
●アクアシステム ●2002年5月30日発売
●6,800円 ●対応:---読者評点
7.8684ジャンル
ADV (恋愛/シミュレーション/アドベンチャー)

読者コメント 本物のヘリコプターではなく、ラジコンというところが心憎いです。実際のラジコンヘリコプターで遊んだことはありませんが、精密な操作性なんかはリアルに作られてそうです。最初は操作を覚えるのが大変で、思い通りに飛ばせるとさすがにうきょうつをつきました。気の短い人は向かないかもしれません。（東京都・国光・23歳）

活用実例
「アドベ・アドベ・チャーチモード」では生を完全再現。

★ 7 ★

和風テイストあふれる3Dアクション！

平安の雅を彷彿させるグラフィックと、ステージ上のモノを破壊できる爽快感が魅力の3DアクションRPG。プレイヤーは死神に使われを託されたライウカとなり、暗雲に飲み込まれた世界を救うため、妖魔たちと戦う。しかし、ステージは3Dで、360度自由に敵を吹き飛ばすことができ、連鎖させることも可能。ステージを破壊し、探索する楽しみもあり。



ピストロ・きゅーぴつ

レーティング

●サクセス ●2002年6月13日発売
●5,800円/9,800円 (どきどきレシピBOX)
●対応:---読者評点
7.909ジャンル
SLG (お料理恋愛シミュレーション)

読者コメント レストラン経営は、とにかく奥深く楽しかった。自分の店ではなく、ヒロインの店に独自性があり、細かく遊べるのに、ヒロインたちの恋愛が単純すぎたところが非常に残念。声優は一流。（静岡県・平野晋也・16歳）キャラクターは良いのだけど、少々難易が高めなよう。そのぶん、やり込みがいるはあるかも。（千葉県・メッセージ・31歳）



料理、経営、恋愛が楽しめる新感覚恋愛シミュレーション

卒業試験として1年間レストラン経営を任せられた主人公と12人のヒロインたちが交流し、大料理師の称号取得をめざして挑戦が始まる。料理の腕をあげるために、ヒロインたちとの恋愛が単純すぎたところが非常に残念。声優は一流。（静岡県・平野晋也・16歳）キャラクターは良いのだけど、少々難易が高めなよう。そのぶん、やり込みがいるはあるかも。（千葉県・メッセージ・31歳）



新タイプ恋愛シミュレーション。

Ultimate Fighting Championship 2 TAP OUT

レーティング

●カプコン ●2002年4月18日発売
●6,800円 ●対応:---

読者評点

ジャンル
F-FACT (ファイティング/アクション)

実名選手21人による究極のファイト!!

2001年にカプコンより発売された3D格闘ゲームの続編。「UFC」と同じく読みつき、目づぶし、金の以外はどちらでもいいという「タップアンドディスク」形式の格闘イベント。技をみがいて掃除してきた前の22人に加え、元「修斗」王者の宇野薦ら5人が新たに参戦し、実戦選手27名が登場する。自分で選手をする「クリエイティブファイターモード」では、「選ぶ」シリーズではなく、好みのザンギエフなどのキャラクターを作成可能だ。

●カプコン ●2002年4月18日発売
●6,800円 ●対応:---

紅の海 Crimson Sea

レーティング
●コーエー ●2002年12月12日発売
●6,800円 ●対応:---読者評点
7.8ジャンル
ACT (アクション)

読者コメント 脳の動きがいってやり込んでいます。しかし、やはり？某将軍は強いですね。攻撃のバターハーはわかるのですが、かわしがわからん！攻略の方法が見いだせないだけなので、イージーモードで戦い方のコツを教えてほしかったです。RPGのように他クエストで強くなって本編に挑戦できるシステムだと良いですね。（愛知県・紫苑の星条旗・31歳）



★ 7 ★

レイクマスターズ

レーティング

●カプコン ●2003年7月17日発売
●6,800円 ●対応:---

読者評点

ジャンル
SLG (シミュレーション)

年年新鮮

●カプコン ●2003年7月17日発売
●6,800円 ●対応:---

本筋バズ・フィッシングゲートを楽しむのも！
BASS釣りの醍醐味を表現した、Xbox初の釣りゲーム。ロックアンドアクションを駆使して、BASSとの戦熱バトルを堪能しよう。規定時間内に10回以上釣りを成功しトーナメントをクリアしていくモードや、場所、天候、時間帯を自由に設定して、じっくりと釣りを堪能できるモードなど、大会に参加して、賞金や景品を競い、ロックアンドアーリーを入手し大会を勝ち進むモードなど、さまざまなモードで釣りを楽しめるぞ。



DINO CRISIS 3

読者評点
7.7272ジャンル
A·ADV (アクション
ドベンチャー)●カブコン●2003年6月26日発売
●15才以上対象
●6,800円 ●対応: —

読者コメント 視点のせいでゲームを駄目にしているなど聞くが、あの程度で愚痴を言うやうにはわがままだね。未プレイの人には余計な先入観を植えつけて、購入を躊躇させるのはどうかと思う。実際、遊んでみると面白いのに。前作2作よりもスケールが大きくなり、ただ、唯一怖に落ちないのは恐竜が恐竜らしくないこと。どう見ても怪獣やモンスターだ。

(山梨県・おれ・29歳)

今度の「ディノ」は宇宙が舞台

恐竜とのサバイバルを描く「ディノクライシス」シリーズ最新作は、舞台を宇宙に移し、敵も恐竜の姿に似た生物となった。プレイヤーは、突然姿を現した宇宙移民船オスマニティア号の調査に向かった特殊兵戦偵察チームの一人、バトリックとなり、フースターによる高密度爆弾と、2種類の武器を駆使して、船内の恐竜型生物に対する抗争。さまざまな謎を解き明かせ。



真・女神転生 NINE

読者評点
7.725ジャンル
RPG (RPG)●アトラス●2002年1月5日発売
●7,800円(12,800円 デラックスパック) (10/23から2,800円)
●対応: —

読者コメント 待ちに待った「メガテン」の最新作ですが、戦闘システムがコマンド制からリアルタイム制に変わった戦闘に馴染むのに時間がかかりました。移動システムも扱いづらさの難点。でも、RTSの戦闘などは戦闘性が高く楽しめしるし、属性ごとにエンディングが用意されているみたいなので長く楽しめるぞ。設定やストーリーも素晴らしいです。

(北海道・FOOL-20歳)



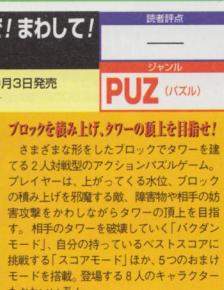
9つのマトリクス=NINE

Xbox版「真・女神転生」は、LOW、CHAOSといった属性や、悪魔との交渉、合体といった「メガテン」としさは遺憾しつつも、フルリボン化やRTS戦闘など、本作ならではの要素も多数あり。特にRTS戦闘は、ショーレーションスタイルで進行し、味方パーティに命石を与え、相手エリアを攻め落としている。新しさ「メガテン」の一端をひき込まれる。

●ケムコ●2002年10月3日発売
●6,800円 ●対応: —ジャンル
PUZ (パズル)

ブロックを積み上げ、タワーの頂上を目指せ!

さまざまな形をしたブロックでタワーを建てる2人対戦型のアクションパズルゲーム。プレイヤーは、上がっている水位、ブロックの積み上げを破壊する敵、障害物や相手の防衛攻撃を生き残しながらタワーの頂上を目指す。相手のタワーを破壊していく「バクダントモ」、自分の持っているペストコアに挑戦する「スクモード」ほか、5つのおまけモードも搭載。登場する8人のキャラクターもかわいげ!



©CAPCOM CO., LTD. 2002. ALL RIGHTS RESERVED. ©2002 Atlus System Co., Ltd. All rights reserved. Published by Kids Station Inc. I-LATUS 2002. ©2002 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©2002 HotDog Studios Limited. All rights reserved. The Eiga Mania logo and the HotDog Studios logo are the registered trademarks of HotDog Studios Limited. Software ©2002 DC COMICS. BATMAN is a registered trademark of DC COMICS. BATMAN and all related elements are the property of DC COMICS. TM & ©2003 DC Comics. All rights reserved.



式神の城

読者評点
7.6666ジャンル
SHT (3D版スクロールシューティング)●メディアエクスト●2002年3月14日発売
●5,800円(限定版含む) ●対応: アーケード/スティック

「式神」を用いて、邪を祓え!

オカルトアーティストの継スクロールSHTで、アーチェリードからの移植作。キャラ性能や役割が異なる特殊攻撃(式神)や、敵や敵隊に近づくことでスコアボーナスが上がる「TBS(テンショボーナスシステム)」などが特徴で、スコアアタックが熱い。また、制作元のアルファ・システムが開発した独自タイトルと設定などでつながっており、SHT以外での楽しみも多い。



それが他の人に使用可能キーを用
いたりするので、比較的、攻略/パテ
ーンを作りやすいと思います。(茨城県・
小林輝之・25歳)

MAXIMUM CHASE (マキシマムチェイス)

読者評点
7.6153ジャンル
ACT (アクション/ブ
ーカーアクション)●マイクロソフト●2002年9月26日発売
●6,800円 ●対応: —

手に汗握るカーアクション!

アクション満載のカーアクション&ガンファイアで味わいながら遊べる、ノンストップカーアクションゲームが登場。本作は敵の追撃をかわしながら脱出目標まで駆け込む「スパイモード」、追撃車を銃撃戦で振り払う「ガンファイトモード」、全車のストーリーをつなぐムービーシーンで構成。各モードは次々にクリアしていくことで次のストーリーと進める。



映画さながら手に汗握るスピード感!
運転技術の速さで展開

バットマン: ダークトゥモロー

読者評点
7.5153ジャンル
ACT (アクション)●ケムコ●2003年3月20日発売
●6,800円 ●対応: —

バットマンがアクションアドベンチャー!

「ゴッサムシティー」を舞台に、バットケーブルやバットクラフトといった特殊装置を使いこなして、行く手を阻むさまざまな敵を蹴散らせ! 攻撃ポーションの組み合わせによって空を飛ぶコンビネーション攻撃を駆動し、誘拐された盟友・ゴードン署長を救出! の外のスタッフなど、豪華なスタッフが関わっている点も注目せよ。

Xbox最新カタログ2003!



サイレントヒル2 最期の詩

レーティング
SILENT HILL 2●コナミ●2002年2月22日発売
●6,800円●対応: —

オリジナルストーリーが追加されたXbox版

コナミが贈るホラー・アドベンチャー「サイレントヒル」シリーズ第2弾のXbox版。移植に際し、マリア編といわれる、外伝的なシナリオが追加されたほか、グラフィック面も強化された。マリア編の主人公マリアは、本編の主人公ジェイムスの妻こそそっくわだが……。マリア編と本編をクリアすれば、追加されたサブタイトル「最後の詩」の真意が明らかになる——。

読者評点
7.6ジャンル
ADV(ホラー
アドベンチャー)

読者コメント オリジナルでも十分すぎる質感を持ったグラフィックが、さらに進化。特に敵の生理的嫌悪感をもうようす姿、動きは小さな子ともなら泣き出さんじやないかというほど、視界のおぼつかない奇烈な世界での恐怖は、ホラー系最恐と言つていい。また、ウリのマリアの新規シナリオも良い味を出している。ただ、ボリュームが短いのが残念。(愛知県・久野利文・27歳)

敵の接近は、ラブのアースサイズで、敵のいる場所が本格的で、超個性的だ。



信長の野望・嵐世記

レーティング
Nobunaga's Ambition: Taishi●コーエー●2002年2月22日発売
●9,800円●対応: —

歴の時代を描く歴史シミュレーションの決定版

登場する武将数は1400人以上! 激動の戦国時代を戦い抜く群衆たちを主人公とした戦略級シミュレーションゲーム「信長の野望・嵐世記」は、プレイヤーは戦国時代の大名の人となり、内政や戦闘、外交や貿易をくり返しながら、富国強兵と自国の領土拡大を目指す。最終的には、北は蝦夷地から南は薩摩まで、日本列島54島135城を制覇するのが目的だ。

読者評点
7.4583ジャンル
SLG(歴史シミュレーション)

読者コメント 3Dになって、今までにない合戦ができるようになった。リアルタイムにならなかったため最初は慣れがないが、全体的に良質なタイトルです。(宮城県・藤倉司・15歳) 全国版以来ですが、リアルタイム合戦は好みが分かれそう。私は合戦を省略してゲームを進めてます。(新潟県・蒼いさぎの旦那・32歳) とにかくきれいな半端じゃない。(埼玉県・しんおすけ・46歳)

実現 大迫力の戦国合戦を堪能できる。



N.U.D.E. @ Natural Ultimate Digital Experiment

レーティング
N.U.D.E. @ Natural Ultimate Digital Experiment●マイクロソフト●2003年4月24日発売
全年齢 ●6,800円●対応: —読者評点
7.44ジャンル
SLG(戦略型コミュニケーションゲーム)

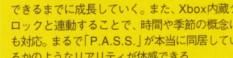
読者コメント すごいのひとと言! 「シリーズ」がインターネットの掲示板に近いのにに対して、これは限りなく「チャット」といえます。難点は、フェイズ5まで行かないとその魅力が感じられづらいこと。道のり結構単調といふか飽きやすいぶん、フェイズ5は本当にいいです。この作品は音声認識作品としては当分間になりそうですね。(北海道・さきさかあきと・仮・25歳)



日本語音声合成ミニドリルウェアを接続したミニドリルウェアを体験しよう。



ESPN Winter X Games Snowboarding 2002

レーティング
ESPN Winter X Games Snowboarding 2002●コナミ●2002年2月22日発売
●6,800円●対応: —読者評点
—ジャンル
SPT(スノーボード)

ヨンクル、現状に応じて迫力で変わらぬ見通し! アーマーラ



ハイパースポーツ2002 WINTER

レーティング
Hyper Sports 2002 Winter●コナミ●2002年2月22日発売
●6,800円●対応: —読者評点
—ジャンル
SPT(スポーツ)

アーティストによるスノーボードビデオを見よ!



X Games 8: Snowboarding

レーティング
X Games 8: Snowboarding●コナミ●2002年2月22日発売
●6,800円●対応: —読者評点
—ジャンル
SPT(スノーボード)

ウインタースポーツ10種目を駆け抜け!



テネレツツア

●アクアプラス ●2003年1月30日発売
●6,800円 ●対応: —



何でも屋「テネレツツア」が翻る狂喜の冒險活劇!

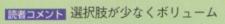
交易都市エスペランサで何度も屋を営んでいます。自封「世界のまじかる魔法のティチ」テネレツツア。ある日、街の魔術野郎が行方不明になります。その捜索中にモンスターの大繁殖を知ります。テネレツツアは事を解決すべく妖精のロードと共に奔走しますが、事態は思ひの方向に……。事件の真相を暴き、街に平和を取り戻すため、テネレツツアの冒險が今始まる。

読者コメント カワイイ系のキャラクターに、明るい世界観が合って良い感じ。ただ、ゲーム中のアクションにジャンプがなかったり、視点切り替えがないのはちょっと残念。(東京都・サスール、23歳) オーナー ドックスな内ながら、サブシナリオやアイテム収集なんかのおまけ要素がいい。最高に刺激になって最期まで楽しんで遊ぶ。(東京都・お使いのうーたん、23歳)



読者評点
7.4347
ジャンル
ACT (アクション+RPG)

読者コメント 選択肢が少なくボリュームも物足りない感じだけど、ドラマチックな物語が○。読み込み時間もほばなく、ドラマを見ている感覚でプレイできます。繰り返しプレイでは一度見たシーンを飛ばすことができます。(東京都・竹田康成、23歳) 分岐がわかりづらく、何度もやる気が起きないです。ストーリーも展開が早い感じがしました。(新潟県・安田大輔、21歳)



読者評点
7.3611
ジャンル
ADV (ミージック アドベンチャー)

読者コメント 3Dを組み込んだ新感覚アクション! 「ダブルキャスト」「季節を抱きしめて!」(PS)など、数々の名作でドンペチャーゲームを手がけてきたプロデューサー・東郷光宏氏と、ミュージシャン・大坪裕美氏。そして実力派アーティスト制作スタジオ「ビートレイイン」と、諍々たるメンツが手を上げたミュージックアドベンチャーゲーム。主人公「夢工房」が芸能界の闘争を上りつめる姿を描く。



読者評点
7.3437
ジャンル
SPT (スポーツ)

3Dを組み込んだ新感覚アクション! NBAオフィシャルライセンスソフトのバスケットボールゲーム「ESPN NBA 2 Night 2002」では、マグレディ、シャック、アイバーソンなど340名を超えるNBA選手がすべて実名で登場! ほか、注目部分は、アメリカのスポーツ専用ネットワーク「ESPN」と連携し、カメラワークも本格的という点だ。2人対戦はもちろん、最大4人同時プレイでの対戦も楽しめる。さあ、キミも今日からNBA選手の1を目指せ!



読者評点
7.2903
ジャンル
ACT (カーアクション)

DOUBLE-S.T.E.A.L (ダブル・スティール)

●BUNKASHA GAMES ●2002年2月22日発売 ●6,800円 ●対応: —



激走! 破壊! 爆炸!

「DOUBLE-S.T.E.A.L.」は香港映画のカースタントシーンをイメージしたミッションクリア型カーアクションゲーム。自由に走り回ることが可能な街中に、40以上もの破壊可能なオブジェクトを配置し、ブレイの爽快感を演出。ライバルとのカーチェイス、アイテム回収など、パラエティ富に富んだ全20ミッションがキミの挑戦を待ち受ける。

読者コメント これを見逃していた自分を恥じた。ベースコンセプトは「ランナバウト」かなと思っていたが、スタイル感が大きく違っていた。「クレタク」のクレイジーボックスのおかしさもあって、「チエイSHQ!」の快感に僕しかくなったりも。とにかく気になったときにちょっと遊びて、かくおおいに楽しめるゲー。お気に入り。(岩手県・ぬまにゅん、30歳)



シリオは「爆撃機編」と「新米スパイ編」の2本立て。

叢-MURAKUMO-

●フロム・ソフトウェア ●2002年7月25日発売
●6,800円(10/23か5,200円) ●対応: —



読者評点
7.2432
ジャンル
ACT (アクション)

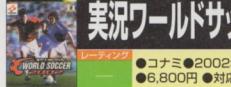
読者コメント スピード感は、通常のフレイ & カーラース以上のものがある。それだけにチュートリアルをもっと作り込んで、プレイヤーの間口を広げてはしかった。(京都府・CIPHER、32歳) グラフィックがすごい! んですが、敵を追いかけるのに夢中になってしまい、スピード感を楽しむヒマがない。スピード感に殺されているような気がします。(北海道・寺田明則、28歳)



読者評点
7.2432
ジャンル
SPT (スポーツ)

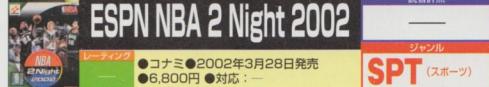
実況ワールドサッカー2002

●コナミ ●2002年5月23日発売
●6,800円 ●対応: —



読者評点
7.2432
ジャンル
SPT (サッカー)

読者コメント 27カ国のが実名選手の登場が実現! 演手たちの筋肉の感覚から風になびく二つのフォーム、さらにスタイルの芝にいたるまでの徹底追求した日本No.1サッカーゲーム。日本代表はもともと、FIFA Pro Leagueを取得によって27カ国のが実名選手の登場が実現! ゲームは、58カ国が参加して世界一を競う「インターナショナルカルフ」のほか、自由に対戦が楽しめる「フレンドリーマッチ」など全3種類のモードを搭載。コンピュータ対戦では敵の戦術を考えを設定。



ESPN NBA 2 Night 2002
●コナミ ●2002年3月28日発売
●6,800円 ●対応: —

読者評点
7.2432
ジャンル
SPT (スポーツ)

Xbox最新カタログ2003!



ミストⅢ:エグザイル

読者評点
7.1612

レーティング
●メディアエース●2002年5月2日発売
●6,800円/9,800円(プレミアムBOX)●対応:---

ジャンル
ADV(アドベンチャー)



不思議な世界を旅し、謎の男の真跡を解き明かせ

特殊な紙とインクで作られた「時代の本」、それが“MIST”的世界。その新しい世界で、リーリーシャンの時代の謎の男に迷ってしまった。主人公は謎の男を追い、その真跡を突き止めるのが目的だ。Xboxへの移植にこだわった、グラフィックの大変化。ドリルビート5.1chサラウンドに対応。リアルな音と映像からはじまる、本当にその世界に紛れ込んだ気分になるだろう。



読者コメント
Xboxのグラフィックのなかでも、この美しさは際だっている。
解きも、頭だけではなく目も耳も使ってしっかり向かい合いかないとまったく進めない。難点は、3Dでグルグル回る視点が読み解きをより難しくしていることくらい。(和田山県・池上利則・29歳)
この人のゲームは解像度が上がりとヒントを画面から探しやすくて良いですね。
(島根県・木村俊之・27歳)



マジデスファイト!

読者評点
6.1388

レーティング
●TAKEYO●2002年7月4日発売
●6,800円●対応:---

ジャンル
ACT(対戦アクション)



マジで対戦5秒前

プレイヤーは万年赤点の問題児。補充免除をかけて魔法技「マジテス」での戦いが始まる……。プレイヤーは画面上に存在する「バーママリアル」を集め、それを魔法として投げつけ相手を倒していくというシンプルなルール。どんどんやり込んで、自分なりでは攻略法をさがし出そう。キャラクターも豊富に用意されているので、遊び込みは十分だ。



読者コメント
世界観はかわいらしくまとめられているのに、かんじんのゲーム性が今一歩……。フィールドに現れるバーママリアルを拾って、対戦相手を狙って当てる。それだけのドッジボールのようなルール。対戦相手が多ければ多いほど盛り上がりが見れるが、見た目以上のものがないので寂しい。戦略性とかはあつたら、もっと楽しかったのに。(東京都・芳野香澄・23歳)



エアフォースデルタII

読者評点
6.647

レーティング
●コナミ●2002年2月22日発売
●6,800円●対応:---

ジャンル
SHT(3D シューティング)



Whacked!(ワックド!) ギリヤバ! 亂闘パーティテレビ!

読者評点
5.4166

レーティング
●マイクロソフト●2003年1月16日発売
●4,800円●対応:---

ジャンル
ACT(パーティーアクション)



破天荒なパーティアクション!

コミカルな外見の7人の出場者が、斧チョップ、アビノボムなどのナンセンスなウェポンを使ひして、最高にエキサイティングな戦いが繰り広げられるゲームショウ「Whacked!」このゲームの目的はただ1つ、敵をぶっ飛ばして生き残ること! アメリカンスタイルたっぷりのドタバタTVショウに演出して、ライバルを蹴散らして一擡手金をねええ!



読者コメント
「ギリヤバ! 亂闘パーティテレビ!」はボイスチャットが非常に楽しい。案外、考ええて作られており、洋ゲーを見直しました。特に、4人のマルチプレイにおけるなら9点かけた面白さ。同時に、CPUがスイッチのまわりにスター・マイインを駆使しているのを見ていりました。マイクロソフト恐るべ。ステージをクリアしたあとに見れるCMは日本人には難解なものが多い。(青森県・abutoro・20歳)



THE BASEBALL 2002 バトルボールパーク宣言

読者評点
SPT(野球)

レーティング
●コナミ●2002年7月11日発売
●6,800円●対応:---



WTA Tour Tennis Pro Evolution

読者評点
SPT(テニス)

レーティング
●コナミ●2002年8月29日発売
●6,800円●対応:---

ジャンル
SPT(テニス)



実名で勢力争うる人気選手が登場!
選手の「まる氣」と「冷静さ」が試合に大きく影響する新感覚システム。本作は、WTA公式ライセンス取得しており、アティ・ヒンギス、ヴィラリムス、ドキッチャと言った実際に活躍する人気選手が実名で勢力争うる。大会の成績によって観客の数が変化するシステムや、試合中に精神状態が悪化し、行動・能力が変化するシステムにより、今までのテニスゲームとは一線を画す仕上がりになっている。



イノセントティアーズ

読者評点
5.3793

ジャンル
S・RPG

- 広美 ●2002年12月5日発売
- 6,800円 / 9,800円(原定版) ●対応: -

読者コメント 荒廃した世界觀とかぎりのあるキャラクターは、非常に魅力的。声優陣も豪華。ただ、状況が何をわからない状態でゲーム世界に放り込まれ、断片的なイベントや回想で物語を見せる手法は好みが分かれそう。戦闘では空中移動の概念が導入されたのは目新しいが、空中に留まらず、攻防がないなど、折角のアイデアを生かしきれていない。(愛知県・久野利文・26歳)



天使と黙天使が繰り広げる激しい戦い

東京を舞台に天使と黙天使との戦いを描いた、人気漫画家・うたたねひるゆき氏がキャラクターデザインを手がけるシュミレーションRPG。キャラクター、移動、バトルシーンは3Dで描写し、イベントモードはセル画風2Dで進行。バトルシーンでは、天使の羽を使った「飛ぶ」という要素を導入し、3Dならではの立体的な空間パルルを表現している。



斬歌舞伎

読者評点
3.7777

ジャンル
F・ACT (東海道連雲アクション)

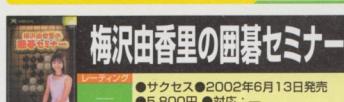
- 元気 ●2002年2月28日発売
- 6,800円 ●対応: -

読者コメント “バカとダメの間に”って感じですかね? メインの興奮は、運むかせな内容なので1人で遊ぶと面白くない(どうでもイチモン)ちょっと感じてしまふの(……)。パーティーゲームと割り切らないと、つらいところがあると思う。興奮度で使うとはいえ、白、灰、黒子がキャラクター選択の枠を埋めているのもどうかと思った。(島根県・木村俊之・27歳)



両国後者を使いこなし東海道を駆け雑記!

和の旅「歌舞伎」を題材にした本作は、プレイヤーは旅一座となり、3人の役者(キャラクター)と一緒に江戸から京(京都)へ旅立つ東海道連雲アクション。たたか手を握るだけではなく、いかに効率よく収益を稼ぐかが主目的。効率よく収益を稼ぎ、時には出逢った対戦相手から役者をスカウトし、さらには魅力的な一座を目指すのだ。



梅沢由香里の囲碁セミナー

読者評点
—

ジャンル
TAB (囲碁)

- サクセス ●2002年6月13日発売
- 5,800円 ●対応: -

本格派開拓学習ソフト

難解なと思われるがちな画面を、ムービーによりわかりやすく解説! 囲碁の基礎を学習できる「基礎講座」、梅沢由香里(担当:現在は五段)が直接指導してくれる「指導対局編」、実際にプレイしていくことができる「対局モード」の3つのコーナーで、無理なくレベルアップ可能だ。ほか、「対局モード」では、自分で配置した盤面で対戦が可能なのみで、有志者の戦いを再現して楽しむ、といった初級者から上級者まで幅広く楽しめる作品になっている。



ねずみくす

読者評点
3.5

ジャンル
ACT (ドアクロングアクション)

- マイクロソフト ●2002年2月22日発売
- 6,800円 ●対応: -



ドクターベンチのねずみアドベンチャー

ヨーロッパの小さな町に住むねずみのアボロたちも、行方不明の仲間を探す冒険に旅立つ。同じ頃、アボロたちのナワバリに侵入してきた謎のヨモギネズミたち。さあ、町のあちこちを走り回り、隠れたヨモギを探してやっつけよう! ヤツラが待ち構えて襲ってくるなら、負けじとみんなで応戦だ! 仲間に指示を出して戦況を有利に導こう!

読者コメント 柔らかそうな毛の質感やʌービーでの仕種など、ネズミたちはみんなかわいい。物語を追うだけの紙芝居的進行だが、お話自体は結構楽しく“引き”が強いです。ですが、3Dゲームのはずなのに決められたルートしか歩けず、実質2D的移動しかできないのが痛い。また、よそ者探しの過程に変化が乏しく、中盤以降は作業的になりがち。(愛知県・久野利文・27歳)



SPIDER-MAN™

読者評点
—

ジャンル
ACT (アクション)

- カブコン ●2003年2月13日発売
- 6,800円 ●対応: -

読者コメント 各機種で発売されているが、どうせなら Xbox 版をオススメする。クオリティはどれももした差がなく、しかし、これだけは追加ステージとムービーがあるからだ。映画ながらのムービーやアクションシーンは、映画を見た人ならまずハマれるハズ。ただ、操作の幅が広くて、しかも難易度は高めなので、人は選ぶかもしれない。(東京都・布施圭吾・23歳)



大いなる力には、大いなる責任がともなう

映画スパイダーマン吹き替え版を起用し、数々の名場面を再現! 名作アメリカンコミック「スパイダーマン」のアクバティック&ダイナミックなスパイディーアクションを3Dで表現! 宿敵、グリーンゴーレンも登場するオリジナルストーリーを用意し、高層ビル街をはじめとするさまざまなシチュエーションで戦を繕う! 広げる。



高橋純子の麻雀セミナー

読者評点
—

ジャンル
TAB (麻雀)

- サクセス ●2002年6月13日発売
- 5,800円 ●対応: -



メイ版の音声像を、さらば…

シヨウ版の音声像を、さらば…
梅沢由香里氏を起用

Xbox最新カタログ2003!



エクスチェイサー

レーティング ●アドバイアックリー
未審査 ●2003年5月22日発売 ●6,800円
●対応: -

読者評点

ジャンル
RPG (アクション RPG)

最大1人同時プレイが可能なアクションRPG!
天魔王マドラーに支配されし聖地の廃墟と解放のために、総勢20名の勇者が召喚された! 最大4人同時にプレイが可能なRPG要素を有するアクションゲームである本作は、プレイヤーはキャラクターを選択し、襲来するモンスターたちを撲滅しながら多彩なミッションが仕掛けられた全26ステージを攻略していくことになる。キミは天魔王を倒し、世界に自由を取り戻せらる!



戦闘妖精雪風～妖精の舞う空～

レーティング ●アカシステム
未審査 ●2003年8月7日発売 ●5,800円 ●対応: -

読者評点

ジャンル
SHT (ライトショーライン)

小説OVAで人気の話題作を忠実にゲーム化!
話題のOVA「戦闘妖精雪風」を忠実にゲーム化した「戦闘妖精雪風～妖精の舞う空～」では、OVAに登場するスバルシルフ「雪風」を忠実に再現! 注目のゲームモードでは、メインとなるストーリーをほう、「MISSION」モードのか、弾数無制限で自由にプレイできる「EXTRA」、画面を2分割しての対戦が楽しめる「VS」モードなどを搭載。



ヒットマン: サイレントアサシン

レーティング ●アイス・インラクティブ
2003年7月3日発売 ●6,800円
●対応: -

読者評点

ジャンル
A·ADV (アクションアドベンチャー)

武器を握りたたかずの銃撃の話題作が日本上陸
プレイヤーに与えられる任務は「暗殺」。単身、敵地に潜入し、警戒態勢の穴を探しだせ。隠れ忍び、時には変装し、銃で、毒で、あるいは現地で入手した道具を使い、任務を遂行するのだ。スマートに任務をこなすのも、派手な銃撃戦で暴れくるのも、プレイヤーの戦略次第。目指すのは、ヒットマンとしての最高の称号、「サイレントアサシン」だ。



峠R

レーティング ●アトラス
●2002年12月12日発売 ●6,800円 ●対応: 360/modena Racing Wheel

読者評点

ジャンル
RAC (レー)

とにかく走る! 高速差走で峠コースを駆けめぐる
とにかく走る! 高速差走で峠コースを駆けめぐる。日本を感じさせる峠コースの数々が、ちゃんと再現されている。(プレイ中、そんな余裕はない) 風景を味わいたくなるくらい。車の挙動がちょっとおもちゃっぽ過ぎる感はあるものの、複雑な操作やテクニックは必要としないので誰でも遊べる。チエーンもできるようになった。



中島哲也のオセロセミナー

レーティング ●サクセス
●2002年6月13日発売 ●5,800円 ●対応: -

読者評点

ジャンル
TAB (オセロ)

初級者から中級者まで楽しめるオセロ!
初級者を中級者にステップアップさせるため中島哲也氏が直接指導する「講義」、対局条件を設定して対戦する「対局」の2つ。オセロのルールを理解するための解説、オセロの戦略を学ぶための解説など、初心者から上級者まで幅広く楽しめる内容となっています。

3回目、白です。黒は黙ります。A S盤を取れる手を考えてください。



米長邦雄の将棋セミナー

レーティング ●サクセス
●2002年6月13日発売 ●5,800円 ●対応: -

読者評点

ジャンル
TAB (将棋)

腕を磨き、初級認定証を取得しよう!
「わかりやすい」「面白い」米長邦雄 永世棋聖の上達法が教わり、「将棋講座」モードを搭載! 脳の解説から高度な戦略までを解説! ほか、5段階のレベルの将棋と対局する「対局室」を用意。「将棋講座」は6つの章に分かれしており、それぞれが終了すると卓末テス。最後には統合テストが行なわれる。最後までクリアすると、初段と認定され、日本棋連盟に登録すれば、実際の認定証を取得することも可能だ。

MARVEL VS. CAPCOM 2 ニューエイジ オブ ヒーローズ



読者評点

—

ジャンル

F·ACT (対戦格闘)

●カプコン●2002年9月19日発売
●6,800円●対応: アーケード/スティック

読者コメント 一番、特筆すべき点は、やっぱりこれでもか！というくらいのキャラクターの多さだろう。もちろん隠しキャラクターもいて、今回はそれほど厳しくはない条件で出すことができたのかもしれない(ヘタの横好きなので……)。Xboxならではの特徴が、グラフィックのきれしさ以外になかったのが残念。Xbox Liveにも対応してほしいかった。(東京都・西崎辰彦、23歳)

新規ゲーム史上最高登場キャラクター数3体!

「X-MEN」「スパイダーマン」などのアメリカヒーローと、歴代のカプコンゲームに登場したキャラクター同士がチームを組んで対戦格闘ゲーム。キャラクター数はシリーズ最高の人数が使用可能！「VS.」シリーズ初登場のキャラ、歴戦のキャラなど、豪華なキャスティングで、2on2から3on3が実現！1人で頑張るのも、ソロバトルと技を競うのもよし！

(トヨタ、フジサン、シモーネをはじめ、多くの車種が登場)

CIRCUS DRIVE



読者評点

—

ジャンル

RAC (アクティブラシング)

読者評点

—

—

読者コメント リアルに再現された街並みのなかを、これまたリアルにモドリングされた車で走り抜けます。グラフィックの質でいえば、レースゲーム最高位作品なのでは？マッピング機能もてないで親切だし、コース上のライン取りを練習できるモードまで用意されている。BGMもカッコよくてイイ。難易度はどうたらどうかと思う。(東京都・桑原善路、23歳)

国内外の有名車種が実名で登場！

リアルに再現された世界中の街中を、現実ではありませんいいスピードで疾走！Xboxのハイスペックを活かした高グラフィックで、新感覚レースゲーム「アブティフレーシングゲーム」が登場。全世界の名車合わせて87台が登場。全世界の名車47種類に加え、カスタマイズされたエプロバーレー車40車種。さらに、各車種のカラーバリエーションで組み合わせは無限大。



CAPCOM VS. SNK 2 EO



読者評点

—

ジャンル

F·ACT (対戦格闘アクション)

●カプコン●2003年1月16日発売
●6,800円●対応: —

読者コメント キャラクターがとにかく多い！ 多すぎとも言つてもいいくらい多い！ ……なわりには幅の狭いラインナップ。それもそのはず、よく見ると格ゲー出身キャラクターばかり。次回作(あるのか？)では、「バイオハザード」「ロックマン」が武者、「デビルメイクライ」「メタルスラッグ」etc.のキャラクターの出演を希望。(東京都・みずわ慶希、21歳)

トライアングル・アゲイン2



読者評点

—

ジャンル

ADV (ミシック・アドベンチャー)

読者コメント エンドニングにパリエーションができる、前作よりも楽しくプレイすることができた。前作からのストーリーがやっと完結しているので、ホッとした感じ。逆に、前作をやっていない人には内容が理解できなくて面白くないのでは？「1」「2」ではなく前後編と名乗ったほうがあがいよいよ。ゲームというより、OAVを見ている感じ。(東京都・さらさらさらさ、23歳)

参戦キャラのデビュー曲を挙げた物語

音楽業界を舞台にした物語と音楽を楽しみながら、途中現れる選択肢によってミュージック・アドベンチャー第2弾。非常に用意されている

楽曲がプレイヤーの進行状況によって変化。さすがに本作は歌手としてデビューした「夢

料理」が、音楽業界でどのような未来をたどるのかなどのエンディングが用意されている。

本作は御園香音を中心にお演場で展開する

灯籠が展開する！

音楽業界で登場するキャラクターたちを中心

TETRIS WORDS



読者評点

—

ジャンル

PUZ (パズル)

●サクセス●2002年11月14日発売
●4,800円●対応: —

6種類のゲームモードを遊びつくそ！

全世界で3千万人以上のユーザーを誇る歴史的な名作パズルゲーム「テトリス」がXboxに登場。ストーリーモードには、通常の「テトリス(ネキ)」、ステージに置かれた魔羅ブロックを消していく「スマティックテトリス(アンタレス)」、ステージ上に引かれた6本の線の上にラインをクリアしていく「ホットラインテトリス(タリラ)」など、6種類のゲームモードを用意。アーケードモードでは、最大4人までの対戦が可。

ザ・ワイルド・リングス



読者評点

—

ジャンル

ACT (総合アドベンチャーゲーム)

読者コメント 「闘争」の称号を手に入れろ！

プロレス、総合格闘技、アマチュアレスリング、柔道、相撲など、11種類の格闘ジャンルが、1つのリングで戦う「ザ・ワイルド・リングス」。本作では、立ち技の攻防、タックル、スープルスレス、サブミッションといったアクションを、モーションによって表現。また、試合形式も、シングル戦、タッグ戦、トーナメント、タイトルマッチ、グレード戦と多数用意。選手登録モードでは、自分たちの最強戦士を作成ができる。

Xbox最新カタログ2003!



真・三國無双3

コーデー ●2003年9月4日発売
●6,800円 ●対応: -



前作の約2倍のボリュームで登場!

アクションゲームの決定版「真・三國無双3」がいよいよXboxで登場! 本作は、中国・三国時代を舞台に、プレイヤーが关羽、趙雲、夏侯惇などの武将となって、自軍の勝利を目指すタクティカルアクションゲームだ。広大な戦場でリアルタイムに剣と変化する戦況を見極めながら、1,000人以上の敵味方が入り乱れる戦いを制するのだ!

読者評点

ACT (アクション)

他機種版はわからないので比べられないけれど、「2」からは随分と進化しています。ボリュームは前作の2倍にも増えているし、新キャラクターも登場します。それから、アクション部分もパワーアップしていて、新たなアクションまであるし! 「武将エディット」も地味ながら変に遊べます。シリーズファンなら文句なしですよ。(東京・天下一青椒牛肉絲・23歳)



機甲兵团J-PHOENIX+

タカラ ●2002年12月5日発売
●6,800円 ●対応: -

読者評点

ACT (アクション)

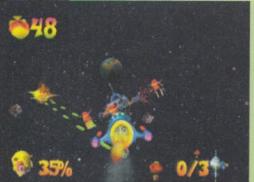
巨大人型兵器“バンジョーフレーム（PF）”をカスタマイズして、自分だけのオリジナルPFを作り出すカスタマイズアクションゲーム。Xbox版だけの「EXモード」では、3つのPFを切り替えるながら操縦する「バロットチャンジシステム」を搭載。華麗な連携プレイが楽しめる。メカのデザインコンセプトは「装甲兵舎ボトムズ」など有名な大河原邦男氏が担当。

自分オリジナルの戦闘マシンを作り出そう!



クラッシュ・バンドイーク4 さくれつ! 魔人パワー

コナミ ●2002年10月24日発売
●4,800円 ●対応: -



新しい乗り物も登場! クラッシュワールド全開!!

失敗に絶ぐ失敗を重ねてきたネオ・コルテックスは世界征服を果たすために、クラッシュを葬ろうと考えていた。そして打倒クラッシュのためのスーパー・バンドイーク「クラシル」を開発する者は、その過程で恐ろしい力を手に魔神を復活させてしまう。それを知ったクラッシュは、魔神を封印する力が秘められている、25個のクリスタルを求める冒険に旅立つことに。

読者評点

ACT (アクション)

「読者コメント」 PS2版での最大の難点であったロード時間の長さが、かなり短縮されている! 何度もミスをして繰り返す内容のゲームだったにせん、このロード時間にはライラカさせられたが(ただでさえ気が立ってるのに(笑))、その心配はもうない。グラフィックもXboxらしくいいね。この内容密度にして4,800円という価格はお買得。(東京都・クリスタルガガ・23歳)



ドリホー

ハイウェスター ●2002年11月28日発売
●6,800円 ●対応: -

読者評点

A+ADV (アクション・アドベンチャー)

ドリホー穴を掘り進めいで感動的! 新しくて妙にリアルで空気感があって気持ちいい。グラフィックに効果音が相まって、迷路の中のかがうまく演出されている。アドベーというか着眼点が面白い。石版などのアイテム集めにもハマってしまう。ただ、ゲームの評価はまっつぶつにわかれない。探求心を持つ人でないとダメ!(東京都・さらさらさらさら・23歳)

穴掘りアクション・アドベンチャー

「ドリホー」はエジプト文明をモチーフとした古代遺跡が広がっている広大なステージを発掘・探検していくアクション・アドベンチャーゲームだ。3D地図機能を自由自在に掘り、掘り進んだ形状に合わせてワイルドタイルに空間が形成され、その中で自由に行動しながら新たな冒険や戦闘が展開していく。歴史に埋もれた謎の文明を解き明かせ!



C.A.T. ~サイバーアタックチーム~

メディックス ●2003年6月26日発売
●6,800円 ●対応: -



式神の城 EVOLUTION 藍/紅

メディアエスト ●2002年12月19日発売 ●各5,800円
●対応: アーケードディスク

読者評点

SHT (3Dアクション・ルートピング)



各1万本限定生産の「式神の城」再臨! キャラクター一人気が高い「式神の城」が、サイドストーリー・自機キャラクターカラーチェンジ、アーケードレイアウトモード、そして敵の出現パターン、数量を新規に構築した「EVO」(エボリューション) MODEなど、新要素を搭載して帰ってきた。パッケージとレーベルが違う「藍」(特典・ライラックス & ライタビュース)と「紅」(特典・データベース)の2種類を用意し、それぞれ1万本限定の生産となっている。



少女たちのコカカルストリーをご堪能あれ!
「アメティックニアドベーシャーシミュレーションゲーム」を纏った本作は、10枚のストーリーによる「アドベニチャーパート」と、サイバースースで戦うランミュレーションパートによって構成されている。「ランミュレーションパート」では、シンプルな操作でニットセットのトルネードが開放! 注目! アドベニチャーパートではCATチーム内の少女たちを、ミミカカルアドベニチャーランドで中鳴子さんのがドラマチックに描く。



BLOODY ROAR extreme

●ハドソン ●2003年7月17日発売
●6,800円 ●対応：PC



大幅進化したグラフィックを見よ！

「獣化」システムで知られる対戦格闘ゲーム、「BLOODY ROAR」シリーズで描いたゾウハウをXboxに集約！ 本作では、前作までのプレイヤーでも納得のいくグラフィック、ゲームシステムの対戦格闘に仕上がっている。登場キャラクターは、隕しキャラクターを含め17人。オープニング、エンディングムービーは、フルCGにより、リアルな映像表現となった。



ENTER THE MATRIX

●バンダイ ●2003年6月19日発売
●6,800円 ●対応：PC



もう1つの「マトリックス」がここにある

2003年の6月7日に公開された映画、「マトリックスリロード」と同じ時間軸で展開されるもう1つの戦い。プレイヤーは映画で登場する「ナイオビ」と「ゴースト」を操作し、カシフー、銃撃を使いつぶしながらゲームを進めていく。ゲームナリオは映画と同じくワシャスキー兄弟が執筆。また、ゲームだけに限り下ろされれた実写映像も入っている。



大戦略VII

●クールキッズ ●2003年5月29日発売
●6,800円 ●対応：PC



読者評点 —

ジャンル ACT (獣化格闘)

ACT

読者コメント スピード感と爽快感があつて非常に面白い。隕しキャラクターもちろんいるし、GC版で隕しキャラクターだった人が最初から使える特典もあり。エンディングムービーやおまけ要素もいろいろあるみたいなので、オールクリアに向けて私もあります。獣化人で逆転もありうるので、最後まで気を抜けない試合も緊張感があつて。(東京都・落合登益・23歳)



読者評点 —

ジャンル ACT (アクション)

ACT (アクション)

読者コメント 「マトリックス」ファン感涙のさまざまなアクションが、ゲームのなかながら体感できる！ 銃撃戦やカシフーアクションとか、有名なアクションももちろん現実きちゃいます。読み多い映画だけに、原作とかなりリンクしているのもうれしいところ。末回公開映像もあるので、コントローラを握る手も自然に力強くなるってなものですね。(東京都・江田黒子・23歳)



読者評点 —

ジャンル SLG (現代戦・戦略シミュレーション)

SLG

PCで人気の大戦略VIIがXboxに登場！

PCで人気を博した「大戦略VII」がXboxに登場！ 収録されたマップは全111種類において、マップエディタによるオリジナルマップの作成も可能。また、PC版のグラフィック、インターフェースを一新し、ユーザーフレンドリーな仕様となっている点も見逃せない。アルゴリズムも強化し、思考スピードも上昇。Xbox版オリジナルの「ミッション」モードでは、さまざまなミッションーションの任務が楽しめるのだ。

読者評点 —

ジャンル ACT (タクティカルアクション)

ACT (タクティカルアクション)



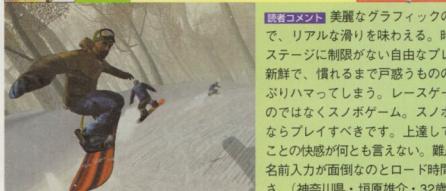
本格派戦争アクションゲーム

「Muzzle Flash」は、戦場を舞台としたミシヨンクリア型のコンバットアクションゲームだ。Xbox Liveに対応し、オンラインでは最大8人同時プレイが可能。生き残りをかけたサバイバル戦、アイテムを奪い合うスクランブル戦など、多彩なルールを用意。個人戦やチームに分かれて戦、協力プレイの双方に対応し、ボイスチャットを無線代わりに世界中の猛者と腕を競う！

読者評点 —

ジャンル ACT (歩兵飛行スノーボーディング)

ACT (歩兵飛行スノーボーディング)



読者コメント 美麗なグラフィックのなかで、リアルな滑りを味わえる。時間やステージに制限がない自由なプレイは新鮮で、慣れるまで戸惑うもののどっぷり入ってしまう。レースゲームのではなくスノボゲーム。スノボ好きならブレイブですべきです。上達していくことの快感が何とも言えない。難点は、名前入力が面倒なのとロード時間の長さ。(神奈川県・垣原雄介・32歳)



読者評点 —

ジャンル RPG (アクションRPG)

RPG (アクションRPG)



伝説のヒーローがXboxに登場！

かつてDC版発売された「レンタヒーローNo.1」が、さらにリニューアルされて復活！ さくらかわいいヒーローになってしまった平凡な少年を中心に、奇妙でコマカルな騒動が繰り広げ。今回Xbox版では、更高い解像度の画像表示を実現し、5.1chサウンドシステムにも対応！ そして、新たにパーティードームやチャラリーモードなどを追加されている点が注目だ。メガドライブからのファン、DC版のファンは要チェックだ！

Xbox最新カタログ2003!



カンタム レッドシフト 超高速空間バトルレース

●マイクロソフト ●2002年11月21日発売
●6,800円 ●対応: ワイドテレビ



時速1,600kmで突っ走る近未来超高速レース

あらゆる乗り物のコーセンスを詰め込んだマシンが速度無尽に疾駆する、近未来的なサイバーバトルレースを描いたレーシングゲーム。時速1,600kmの走行、浮遊する反重力マシン、独特的な操作感、超高速空間をリアルに実現する美麗なグラフィックスなどなど、サイバーなレース世界をXboxで表現している。

読者評点

RAC (ハイスピード
レーシング)

【读者コメント】スピード感が半端じゃない。あまりのスピードに、思わず笑ってしまったくらいスゴい。グラフィックも半端じゃなくて、特に水の描写には目を見張るものがある。攻撃・防御の要素にも燃えるものがあるし、自分の好きな音楽でプレイできるのも楽しい。曲に乗ってスピードの世界に没頭するのって、ヤバイくらいに中毒性高いよ! (静岡県・近藤達見、16歳)

16人のはんの登場キャラクター全員には、個性豊かなストーリー展開とリアル設定が存在する。

シルバーブラックマジック

メック アサルト

●マイクロソフト ●2003年6月12日発売
未審査 ●6,800円 ●対応: —



読者評点

ACT (バトルメカアクション)

【读者コメント】Xbox Liveでの対戦が熱い。操作がかんたんで、すぐメックを思い通りに操作できるようになるのがうれしい。破壊行為は効果音も手伝って快感。連鎖爆破の成功でさらに快感! (東京都・液体ブチ、23歳) 全体的にぎり押しで進みてしまう。もう少し、かわす要素がほしかった。建物などを破壊できる気持よさは○。次回作に期待。(神奈川県・中澤正明、32歳)

巨大な戦闘ロボットを操縦する爽快感!

「メックアサルト」は、31世紀を舞台に戦闘に広げられる超弩級のバトルメカアクション! 1つの都市を完璧にするほどの火力と破壊力擁有する戦闘の戦闘ロボット「トルメック」を操り、数々のミッションをクリアせよ! 細かい部分まで詳細にこだわって作られている本作は、登場する建造物や障害物なども任意に破壊できるのも特徴だ。



XBOX LIVEでのプレイ対応により、世界中のプレイヤーと最大8人の対戦プレイが可能だ。

マッドダッシュレーシング

●アイス・インターラクティブ
●2002年5月30日発売 ●6,800円 ●対応: —



読者評点

RAC (ミカルバトル
レーシング)

【读者コメント】どたばく快感レース

アイス・インターラクティブラボのXbox向けオリジナルタイトル第1弾、「ドライバー」は怖いもの知らずのオッパードライバーの人となり、3人のライバルたちと競争を競い合う。コースには障害物や壁が仕掛けられているほか、近道やアシテインでドライバーを差をつけられる。また、「対戦モード」では、最大4人のフレイヤーとのレースが可能! 「チャレンジャー」「モード」でも使いされており、クリアする間にキャラクターを作成ができるぞ。



カンフー パニック

●マイクロソフト ●2003年5月29日発売
未審査 ●5,500円 ●対応: —



力と技と口先で勝利をつかめ

名作映画のセットの中で、8人の武闘派アクションスターが大乱闘を繰り広げる戦闘アクション。ユニークなキャラクター、個性豊かな必殺技、言葉による「のしり攻撃」など、力と技と口先が勝負を決めるカギとなる。各ステージには「燃えよ! ドラゴン!」のテーマや「Kung Fu Fighting(吼えろ! ドラゴン!)」をBGMIに、名作映画のロゴが多数盛り込まれているぞ。

読者評点

ACT (はちやまちゅう
アクション)

残念ながら歴史はあまり高くなかったけど、細かいところまでいい作り込まれた秀作。ハデでカッコイイ演出は映画風に凝っているし、アクションも奥が深く、テンポ良く進むので飽きることなく続けれれる。全体のゲームバランスも、よく考えられていると思う。多くの人々の対戦プレイもだけど、1人でもなかなか遊べる。(東京都・杉本斑史、23歳)

キャラクターの飯田兵衛と江頭50が担当!

MotoGP URT2 Online Challenge

●マイクロソフト ●2003年7月17日発売
未審査 ●6,800円 ●対応: ワイドテレビ



全16講の公式トラックを世界の人と競ひたい!

世界最高峰のバイクレース「MotoGP」を題材としたレーシングゲーム。シリーズ全16戦の公式トック、マシン、プロライダー22人、が実名で登場。リアルな走行シーンと忠実に再現されたコースは走行性能が迫力。綺麗なマシンセッティングが可能で、ライダースーツのカラー、チームロゴ、マシンナンバー、国籍などもカスタマイズできる。

読者評点

RAC (ハイクレーン
ング)

リアルな走りを追求した、ほかにないバイクレーシングゲーム。グラフィックレベルが高いのは言うまでもなく、操作性から拳撃まで完璧と言ってしまうかもしれないほど。ひとおり走り堪能したら、Xbox Liveにでも挑戦してほしい。対戦だけでなく、ベストタイムを載せたりチェックするだけでも熱くなってしまう。いろいろ遊び方ができる。(東京都・カツマタ、23歳)

世界中のプレイヤーと対戦できる! XBOX LIVEでの同時対戦で最も人気No.1! 人気No.1の同時対戦に対応可能だ。

エンジエリック・コンサート

●サクセス ●2003年3月13日発売
●6,800円/8,800円(スペシャルBOX)
●対応: —



音楽と冒険のシンフォニー

かわいいキャラクターとほのぼのストリーデザインを博したPC版移植作。本作は、魔法演奏機器フルテルの奏者「カーネジ」となって、歌と冒險を経験しながら「サウンド」と共に王都を目指すアドベンチャーゲーム。演奏の際に登場する「ミュージックファンション」、モードは、画面に出る記号に向かってボタンを押すという音楽ゲーム感覚でプレイ。Xbox版では、名門貴族「リバーブ」家に仕え上の歌の先生「ピアラ」が登場する。

読者評点

ADV (ミュージック
ドリーチャー)

Midtown Madness 3 (ミッドタウン・マッドネス3)

●マイクロソフト
未審査

●マイクロソフト ●2003年9月7日発売 ●6,800円
●対応:ハンドル型コントローラー

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: RAC (レースアクション・シミュレーション)

読者のコメント: バリとワシントンの街をリアルに(おそらく)忠実に再現しているので、観光気分を味わえる。操作も難度もかんたんなので、すぐにこの世界にとけ込むことができるだろう。Xbox Liveではレースだけなく、会話を楽しみながら街中をウロウロするなんてことも可能? 高速モードでスピード感と破壊を楽しむことなんかもできる。(東京都・田原利司・23歳)

Dinosaur Hunting (ダイナソー・ハンティング・失われた大陸)

●マイクロソフト
未審査

●マイクロソフト ●2003年9月18日発売 ●5,800円 ●対応: —

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: A·ADV (アドベンチャーアクション・シミュレーション)

読者のコメント: ライフルを撃ったときの感覚とか、大きな恐竜をみごとに仕留めたときの質感などかがうまく表現されている。爽快感を求めるわけではなく、手探りで戦略を練りつづめるジックリした感じがいい。恐竜を生き捕りにするというアイデアも○。ムービーの数が結構あったり、回数を埋めているという付加要素もあるので、なかなか飽きない。(東京都・小林麻・23歳)

トム・クランシーシリーズ ゴーストリコン

●マイクロソフト ●2003年9月25日発売 ●6,800円 ●対応: —

未審査

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: ACT (ミリタリー・アクション)

読者のコメント: 複雑なゲーム性ではあるけれど、チュートリアルがあるのでそんなに苦なくゲーム世界にとけ込める。一番の特徴はチームワークを尊重したプレイにあり、兵士1人ひとりの個性まで見えたり、倒した敵の死体が消えたりしないなど、ゲーム中のところどころに戦場の臨場感が感じられる。ゲーム中にセーブができるのもうれしい。(東京都・川相雅洋・23歳)

Brute Force (ブルートフォース)

●マイクロソフト ●2003年10月9日発売 ●6,800円 ●対応: —

未審査

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: ACT (シューティング・アクション)

読者のコメント: 「HALO (ヘイロー)」のリスクが濃いものの、自動照準やステルスなどの必殺技的な要素で独自性を追及。注目のキャラ切り替え部分も、バランス調整が絶妙で、勝敗状態ではプレイヤー切り替えことすら解消されてしまう。ただし、危機的状況には遠くからでも駆け付けてくれるAIなど、まるで人間同士の協力プレイをしているような感覚が味わえるのだ。(ドリマガ)

ビストロ・きゅーぴっと2

●サクセス ●2003年8月28日発売 ●6,800円 / 8,800円(特別版)
●対応: 12才以上対象

未審査

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: SLG (お料理愛心・ミュージション)

読者のコメント: 全レシピを完成させよう!

料理大団「シナモン王国」にある料理学校「王室聖ミシュー料理学院」の卒業実習を軸に、主人公・ディルと8人のロボキンたちの交流を描くシミュレーション。卒業の条件は、自分達の経営するバトル・ラーメン店で発展させることで、本作はパトル・シネもよしパワーアップ! 古代料理帝國の調度品や禁断の料理魔羅など、アイテムも多登場! また、PSP版とは違い、Xboxには、専属のロボイン「マートル・ラーベル」が登場すること。

Jockey's Road

●マイクロソフト ●2002年10月10日発売 ●6,800円 ●対応: —

未審査

レーティング: 未審査

読者評点: —

ジャンル: RPG (RPG・馬術競走・エスケープ)

読者のコメント: 本格踏みシミュレーションRPGの決定版

新人ジョッキーとなって数々のレースを勝ち抜き、一流的のジョッキーとして成功することを目指す本格ジョッキーRPG。ストーリー中のレースシーンでは、手綱や馬に見立てる左右のナラオフタイプをタイミングよく合わせ、ジョッキーとして操作。展開次第では毎回レース内容が大きさ・馬の性情・気候・周囲状況によって変わることが多く、結果は大きく変動していく。また、さまざまな視点でのプレイも可能な

Xbox

周辺機器ガイド NOW

株式会社 ホリ

周辺機器メーカーの老舗「HORI」。ユーザーの声を真摯に反映したその商品は、絶対の信頼感があるぞ。

「DEAD OR ALIVE 3」専用
ジョイステイック



DEAD OR ALIVE 3 スティック
発売中／5,980円(税別)

テクモ社Team NINJA様ライセンスのオフィシャルジョイステイックで、ボタンレイアウト、操作フィーリング、本体ブレードデザインおよびパッケージデザインにTeam NINJA様のご協力をいたしています。メモリースロットを1基装備しています。(株式会社ホリ)



ファイティングスティックEX
発売中／5,980円(税別)

対戦格闘、シーゲーティングなどのジャンルにオススメ! スティックやボタンのバーチャルアーケードを踏襲した本格派で、ボタンはアナログ入力に対応しています。Xboxでは唯一の汎用アーケードスティックです('03年2月現在)。メモリースロットを1基装備しています。(株式会社ホリ)

メッセサンオー・カオス館

廻都アキハバラの隠れた名店!



今回は、「Xbox」関連だけでなく、海外のゲームソフトを幅広く取り扱う「メッセサンオー・カオス館」に突撃取材したぞ!

(場) 東京都千代田区外神田3-14-8 (本店)

(問) 03-3255-3431

<http://www.messe-sanoh.co.jp>



特価
¥1,972

XBコンバーター

Xbox本体でPS2のコントローラが使えるようになる。異機種間の壁を超える夢のフュージングだ! ジョイステイック等は機種ごとに持っていたら置き場所がなくなり大変。これさえあればジョイステイックは1個でOKです。

XB「ほこりどるる全部取る」

みなさんは日頃からゲーム機のメンテナンスはしますか? 「そんなのメンテ? 何それ!」とか言ってる方たちもいるんじゃないでしょうか? 実は最近のゲーム機は高性能ゆえに内部も複雑化して熱対策のためにPC並みのファンが付いていくので、結構中にホコリが入り込んでしまうんですよ。中にホコリが大量に入ったままにしておくと、いつの日いかかわからなくなることもあります……そんなわけで「ほこりどるる全部取る」を付けました!



サイバーガジェット

インディーズメーカーとなどごとになかれ!
「Xbox」ならではの各種周辺機器は、実用性の高
いハイクオリティなものばかり。



新規格の出力端子で超鮮明!

CYBER・RGBケーブルHG
発売中／オープンプライス



DVD出力端子で超鮮明な画像を楽しめ!

CYBER・コンポーネントケーブルHG
発売中／オープンプライス



ハイグレード仕様S端子付AVケーブル!!

CYBER・S端子付AVケーブルHG
発売中／オープンプライス



S端子搭載TV、ビデオ端子搭載TVに両対応!

CYBER・S端子付AVケーブル
発売中／オープンプライス



大画面TVに最適!

離れた場所からプレイ!!

CYBER・コントローラ延長ケーブルHG
発売中／オープンプライス



必要不可欠アイテム!!

CYBER・電源ケーブル
発売中／オープンプライス

ケーブルにもプラスαの性能を求めて

迫力の画像や、臨場感あふれる効果音・BGMを満喫したいゲームプレイヤーにとって、音声・映像ケーブルの品質はこだわりどころ。サイバーガジェットの音声・映像ケーブル各種には、それらの「こだわり」に応える、ひと工夫が施されています。接触抵抗が少なくさびにくく、金メッキ、電磁ノイズを低減させるアルミ箔でシールド加工された芯々など……。オーディオマニアも納得の仕様です。(サイバーガジェット)



特価
¥4,980

Xboxコントローラ クリアバージョン

北米版Xboxにはなんと、クリアカラーバージョンのコントローラがリースされている! 手にくるだけで森林浴ができるようなクリアーダックグリーンとまさに深海ディープブルーなクリターカブルの2色です。Xboxにこだわりを感じるユーザーにオススメの逸品!



特価
¥4,980



特価
¥1,980

Xbox 2002 FIFAワールドカップ
記念コントローラ

今さらですが、海外では2002 FIFAワールドカップを記念してこんなコントローラが発売されましたとさ……。サッカーファンの方、記念にお1ついかがでしょうか?

サイバーガジェット

鮮明な画像でXの
描画技術を堪能する

こだわったのは
フィット感と操作性



CYBER・連射コントローラ
発売中／オープンプライス

アルファベット[X]をモチーフにした、手にしっかりとホールドできて、握りやすいグリップ形状のコントローラです。X・Y・A・B・白・黒ボタン、それぞれを連射ボタンとして自由に設定できるのでさまざまなゲーム、さまざまなプレイスタイルに対応。どんなシチュエーションでも快適に使用いただける逸品となっています。また、「間違ったボースをかけてしまった!」とかいった操作ミスをなし、スムーズにゲームを楽しんでいただけるよう、START・BACK・白・黒ボタンのレイアウトにこだわりました。(サイバーガジェット)

CYBER・VGAボックス(XB・GC用)
発売中／オープンプライス

「Xbox」を持っているのであれば、高い評価を受けたグラフィック能力を堪能しなければ損というもの。その美麗な映像を存分に楽しんでいただくために、高解像度なPC用モニタードと「Xbox」をつなぐアイデアを企画しました。「ゲームキューブ」もなくつことでのできる「一粒で二度おいしい」コストパフォーマンスも魅力であると自負しています。生産終了品ですので、お買い求めはお早めに。(サイバーガジェット)



「Xbox」で「PS・PS2」用
コントローラを!

**CYBER・コントローラアダプタ
(XB用)**
発売中／オープンプライス

「Xbox」「PS2」両方持っている人も多いはず。「だったら、どもども持っている人用コントローラも活用しちゃえ」という発想で企画されたのが、このコントローラアダプタです。振動対応はもちろん、メモリースロットも装備したスリムモノです。ただし、こちらも生産終了品ですので、お買い求めはお早めに。(サイバーガジェット)

どうしても、お近くの店舗で
見あたらなければ…

サイバーガジェットでは通販＆ネット通販も行っています。
フリーダイヤル0120-77-1756、またはHP、<http://www.cybergadget.co.jp/>にてお求めいただけます。

世界のオーディオマニアから絶大な支持を得ているケーブルの有名ブランド「モンスター・ケーブル」社がゲーム系のケーブルをリリース! S端子、コポーネント、光オプティカルケーブルどれも通常のケーブルより1ランク、いや2ランク以上のクオリティです。値段がお高めなのも品質の良さで納得です。

**MONSTER CABLE
GAMELINK 400X
Component Video/
Analog Audio**



特価
¥7,972

MONSTER CABLE
GAMELINK 300X
S-Video AV Cable

特価
¥9,900



「お待ちしております!」
その手に持っているものは「まあ、おまえ、おまえの Xbox クラブですか? おお! それは……いい! 」「ほほほ!」「笑! 他にもござりますよ! ぜひ遊びに来てくださいな!」



MONSTER CABLE
LIGHTWAVE 100X
Fiber Optic AudioCable

Microsoft

ハードメーカーならではの周辺機器群は、実用度No.1! 話題の「Xbox Live」関連商品や、DVDキットなど、「Xbox」のポテンシャルを最大限に發揮するアイテムが目白押し!



Xbox Live スターターキット 発売中／6,800円(税別)

Xboxボイスコミュニケーション、Xbox Live対応ソフト、PSO用USBオーディオアダプタ(PSO同梱版のみ)、12ヶ月分の基本使用料が入って、すぐにXbox Liveが楽しめるように、必要なものが揃っています。さらに、すでに発売されている「スターターキット」以外に、「Moto GP URT2」が同梱されたパッケージも発売されます。(マイクロソフト)



Xbox DVDビデオ再生キット 発売中／3,800円(税別)

Xboxで、映画などのDVDディスクを再生するためのキット。キットの中には、DVDビデオリモートコントローラと本体のコントローラ端子にセットするリモコンセレーバーが同梱されています。特徴として、映像画面をズームしたりすることが可能となっています。(マイクロソフト)



Xbox拡張AVパック 発売中／3,000円(税別)

Xbox本体とS端子入力端子か映像入力端子がある家庭用テレビに接続した際に使用します。また、ドルビーデジタル・DTSに対応した光デジタル音声出力も装備していますので、高音質なサウンドを再生することができます。(マイクロソフト)



Xbox電源コード 発売中／1,000円(税別)

Xbox本体に電源を供給するケーブル。本体にも同梱されています。(マイクロソフト)

Xbox ボイスコミュニケーション 発売中／3,500円(税別)

Xbox Liveの特徴の1つである「ボイスチャット」をするために専用に開発されたデバイスです。Xboxボイスコミュニケーションは首の後ろに装着するネックストラップタイプを採用したハンズフリーヘッドセットです。単体としても好評発売中!(マイクロソフト)



XboxコンポーネントAVパック 発売中／3,000円(税別)

コンポーネント端子のあるテレビを利用して、超高画質の映像が楽しめる。映像ケーブルでは、Y・Pr・Pbの3つの出力を持つのが特徴。輝度信号と色差の信号(赤と青)を分離して伝送するため、高画質な映像が映し出されます。さらに、光デジタル音声出力も装備しているので、サウンド面でも高音質な再生が可能。(マイクロソフト)

Xboxメモリユニット 発売中／3,500円(税別)

Xbox本体には、ゲームのデータやXbox Liveでのゲームデータなどをセーブするハードディスクが標準搭載されていますが、友達の家で自分のセーブデータやXbox Liveのゲームデータを入れて、持ち運ぶことができます。(マイクロソフト)



Xboxシステムリンクケーブル 発売中／1,200円(税別)

2台のXbox本体のイーサネット端子に接続し、システムリンクプレイに対応したゲームタイトルで友達同士で対戦したりするときに使用します。(マイクロソフト)



Xbox標準AVケーブル 発売中／1,500円(税別)

Xbox本体と映像・音声入力端子が付いている家庭用モノラルテレビに接続するためのケーブルです。Xbox本体に標準で同梱されています。(マイクロソフト)



XboxRFアダプタ 発売中／2,500円(税別)

家庭用テレビにビデオ入力端子のない時にXbox本体を接続するものです。1チャンネルか2チャンネルでXboxをお楽しみください。(マイクロソフト)

この袋に入っている「Xbox Live 2ヶ月無料カード」の使用方法デス

『ドリマガ』いちのおバカちゃん、リルルといっしょにやってみよう

2ヶ月無料カードでLive三昧！

Xbox Liveは、Xboxを使ったオンラインゲームサービスのことだよ。Xboxユーザー同士がブロードバンドネットワーク経由で対戦したり協力プレイしたりして、ゲームを楽しむことができるのだ！ そのほか、Xbox Liveならではのさまざまな機能が搭載されており、これまにはないまったく新しいオンラインゲームを体験できるんだよ～。

でも、そもそも
Xbox Liveって、
なんじやらホイ？

ボイスチャットだから
おもしろいのだ！

Xbox Liveでは、音声によるコミュニケーション「ボイスチャット」が可能となっているのだ。コントローラーを握ってプレイに集中したまま、ほかのプレイヤーとコミュニケーションをとれるのはすごく便利で楽しいよ！



簡単＆快適だから
楽しいよ～♡

むずかしい設定の必要はなく、Xbox本体にイーサネットケーブルをつなげば、すぐにXbox Liveに接続可能だよ。ブロードバンドによる常時接続なので、思い立ったらすぐにオンラインの世界に行けちゃう♪



ボイスコミュニケーション
は必須じゃないけど、
やっぱりあったほう
がとても楽しいよ♡

Xbox Liveならではの機能を紹介だよ

Xbox Liveには、プレイヤーがより快適に楽しむための便利な機能が、たくさん備わっています。パソコンなどほかの機器のオンラインゲームサービスには、あまりないものばかりだよ。ここでは、Xbox Liveにおける代表的な6つの機能について紹介しちゃうぞ。

●ボイスコミュニケーション

オンライン上ではかのプレイヤーと、音声による会話でコミュニケーションができます。ボイスエフェクトで色声変更も可能だよ。

●フレンドリスト

友だちのID（ゲーマータグ）を登録すれば、いまの友だちがオンラインなのかがすぐわかります。自分が遊んでいるゲームに招待することもできるよ。

●コンテンツダウンロード

RPGなら追加シナリオ、レースゲームなら追加コースなど、新たなコンテンツをダウンロードして遊ぶことができるよ。



Xbox Liveを利用
するのに必要なもの

- ブロードバンド接続環境(ADSL／ケーブル／光ファイバー)
- イーサネットケーブル
- クレジットカード(JCB／VISA／MASTER／American Express)
- Xboxボイスコミュニケーションターミナル希望小売価格3,500円または「Xbox Liveスタートキット」、「N.U.D.E. @」に同梱)

*Xbox Liveでのゲームを遊びだけならば別売のXboxボイスコミュニケーションターミナルは必要ないけど、ボイスチャットを行うのに必要だよ。



マイクを口に近づけ
すぎると、鼻息も
相手に聞こえるから
気をつけよう！

●ゲーマータグ

Xbox Live登録時に作成する、自分専用のユーザーID。すべてのXbox Live対応ゲームに共通のIDなので、ゲームごとに登録作業をする必要がないのだ。

●フレイヤーサーチ

いっしょに遊び相手をいろんな条件で検索し、対戦相手を選んでくれる。クイックサーチで検索すれば、すぐ遊べるよ。

●フィードバック

Xbox Liveをより楽しくするために、いっしょに遊んだプレイヤーに関する意見を、マイクロソフトに送ることができる機能だよ。



ちょっと待って！無料カードを使う前に、まずここを読んでちょ

■2カ月間無料キャンペーンって？

Xbox Liveを最初の2カ月間無料で楽しむことができる、とてもお得なキャンペーンだよ。

■2カ月経過後はどうするの？

Xbox Liveサービスの「更新」または「退会」の手続きが必要になります。この手続を行わなかった場合には「自動継続」扱いとなり、3カ月目以降毎月、ご利用料（月額680円・税抜き）をご登録いただいたクレジットカードに課金させていただきます。

さらなる注意事項だよ～！

- 2カ月の無料期間終了後には、「継続」もしくは「退会」の手続きが必要になります。
- 無料カードのサインアップ期限は2004年3月31日までだよ。
- 既存のXbox Live IDの更新には利用できません。
- 本カードは初期の使用のみ有効です。(本カードを複数枚使って、4カ月、6カ月というように使用することはできません)。
- 登録に際し、一部の有料コンテンツ利用や、キャンペーン期間終了後の継続

■利用するにはどうしたらいいの？

今号の付録の、あるいは本キャンペーン中に配布される「2カ月間無料カード」を使ってXbox Live IDの新規登録を行うことにより、最初の2カ月間はXbox Liveの基本サービスが無料で利用可能になるのだ。

■キャンペーン期間はいつまでなの？

本キャンペーンによるXbox Liveの登録期間は、2003年10月1日から2004年3月31日までとなります。キャンペーン期間内に登録すると、その日から2カ月間が無料になるよ。

契約などに使用するため、クレジットカードが必要となります。本キャンペーンによるXbox Live基本サービスの利用は、2カ月間は無料となり課金されることはありません。また、「ファンタシースターオンラインエピソード1&2」をご利用する場合、月額600円(税込み、初回購入時から1カ月間は無料)のハンターズライセンス(プレミアムサブスクリプション)が別途必要となります。

●本キャンペーンではXbox ボイスコミュニケーションは提供されません。ボイスチャットをお楽しみいただく場合は、別売りのボイスコミュニケーション(希望小売価格3,500円)を別途購入するか「Xbox Liveスターターキット」または「N.U.D.E.™ : Natural Ultimate Digital Experience」に同梱のものを利用くださいね。

あなたのLiveライフを充実させる、Xbox Live Now!!



Xbox Live Nowは、2003年9月よりXbox Liveに加わった新機能です。フレンドリストの状況確認や、Xbox本体だけでボイスチャットをすることが可能になるなど、ますますXbox Liveが便利になったよ！今后も新機能はどんどん増えていく予定なので、期待してちょ。

①フレンド

フレンドの追加、削除などをフレンドリストの管理を行います。ここからボイスチャットに誘うことも可能だよ。

②音声チャット

フレンドの中から相手を選んで、ボイスチャットを行います。最大16人まで同時に会話をすることができます。

③IDの管理

新規のゲーマータグの作成や、基本サービス利用料のXbox Liveサブスクリプション購入などを行います。

④メインメニュー

Xbox本体の設定画面に行きます。ネットワーク設定や自動ログイン(ともにP.98参照)はメインメニューにあります。

⑤ゲームチャットへの招待

特定のゲームやボイスチャットに招待されている数がここに表示されます。

⑥オンラインフレンド

フレンドリストに登録している友達のうち、いまXbox Liveに接続している相手の数が表示されます。

⑦フレンドリクエスト

ほどのフレイバーからフレンドリストへ登録してほしい、というお問い合わせが表示されます。

⑧メッセージ

最新ゲーム情報などを中心に、Xbox Liveに関するメッセージが表示されます。

Xbox Live Nowでボイスチャットだよ

Xbox Live Nowでは、ゲームを起動させてXbox Liveに入らなくても、Xbox本体だけでボイスチャットができるようになっています。友だち同士でたまにしゃべりするもし、ゲームをする前の打ち合わせをするのもよし、いろんな使い方ができちゃうぞ。

1 ボイスチャットに誘おう！

ボイスチャットに誘うには、メニューの「フレンド」もしくは「ボイスチャット」のフレンドリストから、ボイスチャットに誘いたい友だちを選んで、「チャットへ招待します」を選びます。相手がオフラインでも招待しておくことが可能です。あとは相手が来るまで待っていましょう！



2 ボイスチャットに誘われちゃった♡

ボイスチャットに誘われると、チャイムとともにXbox Live Nowにある「招待」の数字が1つ増えます（誘われる前がなら、1になります）。【フレンド】もしくは「音声チャット」に入りフレンドリストを表示させて、ボイスチャットに誘っている友だちを選び、招待を受けるかどうかを決定しましょう。



3 みんなでボイスチャットをしよう！

すでに1対1でボイスチャットをしているとき、さらにおほかの人を招待して最大16人までいっしょに会話を楽しむことができます。また、招待するだけでなく、チャットをしている場所に入っていることも可能です。ちなみに、いちばん最初にチャットを立ち上げた人は、チャットに入っている人を追い出す機能をもちます。



そのほか、Xbox Live Nowの詳しい機能説明は、下記URLをチェック！
<http://www.xbox.com/jp/Live>

P.100～P.101の情報とあわせて読んでみてね

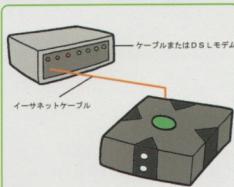
それではいよいよ、Xbox Liveにつなげちゃうゾ♡

1 Xboxをモデム／ルータとつなげよう

ここからは実際にXbox Liveに接続し、新規IDを作成するまでの流れを説明します。まずは、Xboxとモデム／ルータを接続します。市販のイーサネットケーブル（パソコンショップなどで500円程度で売られています）でつなぐだけだから、そんなにむずかしいことはないよ。

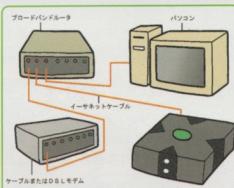
A. Xboxをケーブルモデム／DSLモデムに直接つなげる

CATVケーブルモデムやADSLなどのモデムとXboxを直接つなげるには、すでにパソコンに接続されているイーサネットケーブルを外し、それをXboxにつなげることになります。パソコンとXboxを同時にネット接続しない、もしくはこれ以上機器を追加したくない場合は、この方法がいいでしょう。ただし、ネットワーク設定を変更する必要が生じることもあります。（P.99参照）



B. Xboxをブロードバンドルータにつなげる

ブロードバンドルータを使用すると、パソコンとXboxを同時に接続できるようになります。つながる必要がないのは、やっぱり便利だよね。ルータの機種によっては、Xbox Liveへ接続するのにパソコンからの設定が必要なものもあるので、事前にXbox Liveのサイト（<http://www.xbox.com/jp/Live>）に掲載されている動作検証済みのルータをチェックしておきましょう！



ひと口メモ

- ケーブルモデム、DSLモデム、そのほかのブロードバンド環境には、ブロードバンドルータではなく、ネットワークハブを必要とするものがあります。その場合でも接続は図のブロードバンドルータがハブに置き換わり、モデムとネットワークハブの間にルータが入るだけで、ほとんど同じです。
- Xboxシステムリンクケーブルは、イーサネットケーブルの代わりに使うことはできないよ！

2 Xbox Live対応ソフトでXbox本体をアップデートしよう

モデルやルータとXboxを接続したら、今度はXbox本体をXbox Liveに接続できるように、アップデートしましょう。そのあとは一気にID作成までいくので、クレジットカードなどを準備してね♡

① Xbox Live対応ソフトを本体に入れると

イジェクトボタンを押し、Xbox Live対応ソフトをディスクトレイに乗せて閉じ、ゲームを起ちあげましょう。しかしこの時点ではXbox本体がアップデートされていないため、Xbox Liveにつないで遊ぶことはできません。ゲームによって異なりますが、多くの場合、Xbox Liveを選んだ時点で本体のアップデートが始まるよ。

② 接続を断られたらソフトを取り出し、再起動させる

イジェクトボタンを押してソフトを取り出し、電源ボタンを押して一度電源を切ってから、再起動させましょう。

③ Xbox Liveを選び、ネットワーク接続させてオンライン上からも本体をアップデートしましょう

再起動すると、Xbox 本体各種設定画面に「Xbox Live」という項目が増えているので、これを選択します。ネットワーク設定が始まると、無事つながると最新バージョンの更新作業に入ります。

ひと口メモ

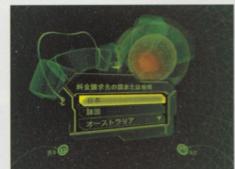
- 一般的なルーターを使って接続すれば、とくに面倒なネットワーク設定を行わざとも、すぐにXbox Liveへ接続できます。うまくいかなかった場合は、P.99の「ネットワーク設定」や、Xbox LiveのWebにある動作検証リストを参照してください。

3 新規IDを作成しよう

ネットワーク設定が終了したら、新規IDを作成しましょう。クレジットカード番号入力や住所入力といった面倒なID登録作業はこの新規IDを作成する最初だけで、ゲームごとに登録する必要はありません。また、登録した内容は、登録後も「IDの管理」から変更することができます。つまり、一度作ったゲーマータグで、すべてのLive対応ゲームのオンラインプレイができるのです！

① 「新規ID」を選択し、「国名指定」をしよう

「新規ID」を選択すると、「Xbox Liveへようこそ」というメッセージが表示されます。確認したら、つぎの画面に進んで「料金請求先の国または地域」から「日本」を選択します。



④ 使用条件を確認しよう

Xbox Liveの詳細な使用条件が表示されます。右トリガでジャンプアップ、左トリガでページダウンします。内容を確認し、問題なければ「承諾」を選択しましょう。この使用条件は、Xbox Liveのサイト（<http://www.xbox.com/jp/Live>）でも読むことができます。



③ ゲーマータグを決める

Xbox Live共通IDとなる、「ゲーマータグ」を入力します。ゲーマータグはXbox Liveの世界で使われる名前のようなものです。ほかの人が使っていないユニークなゲーマータグを考えよう！ 使用できる文字は英数字のみです。ゲーマータグは公開されるので、個人情報がわかつてしまうような名称は避けたほうがいいですよ！ そして一度決めたゲーマータグは変更できないので慎重にネ♡

なんてお得♡ Xbox Liveユーザーだけの特典！

Xbox LiveのID登録時にマイクロソフトからの情報を送っていいか？ という項目で「はい」を選んだ人には、さまざまなイベント情報のメールが届きます！ これは、Xbox Liveユーザーだけの特典なのです。

Xbox Live Partyへの招待

年に数回、Xbox Live Partyというオフ会が開催されています。新作ソフトの試遊台や新作タイトル発表、ゲーム大会などさまざまなイベントが用意されているんだよ！

Xbox Live Championshipへの参加

オンライン上で開催される大規模なゲーム大会です。これまで「サウザンドランド」や「MotoGP」などで開催されてきました。優勝賞品もかなり豪華なので、ぜひ参加しゃうよ！

④生年月日を入力しよう

ゲーマータグを入力したら、その下にある「生年月日」を選択し、誕生日を入力しましょう。なお、このあとクレジットカード情報の入力があるため、未成年の場合ここから先は保護者に入力してもらってね。

⑤ボリシーを確認しよう

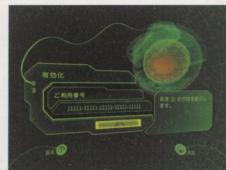
つぎに「Xbox Liveのボリシー」が表示されます。「使用条件」(これは②と同じ)、「マナーについて」、「プライバシーについて」の項目があるので、それぞれかならず確認しておきましょう。Xbox Liveを利用するするにあたってのルール、ネット上でのエチケットや注意事項などが記載されています。

⑥代わりのゲーマータグを確認しよう

ボリシー確認後、つぎに進むと先ほど入力したゲーマータグがすでに使われているかどうか自動的にチェックされます。すでに登録されている名前だった場合、似たような名前で新規登録できる候補をいくつか表示してくれます。最下段にある「作成の実行」を選択し、さくらんぼ表示を表示してくれますが、それでも気に入ったものがなければ、Bボタンを押して戻り、ゲーマータグを直接入力しましょう。

⑦利用番号を入力しよう

ここで2ヶ月無料カードのスクラッチ部分を削って、出てきた利用番号(25桁の数字)を入力します。2ヶ月無料カードの利用番号は新規ID作成時のみ有効で、すでに登録しているIDの更新には使えないであります！



⑧クレジットカードの番号を入力しよう

クレジットカード会社(JCB、VISA、MASTER、AMEXより選択)、名義、有効期限(月/年)の順など、入力ミスのないようにカードを確認しましょう。2ヶ月間の無料期間は基本サービス利用料がクレジットカードから引き落とされることはありませんが、カード情報は本人確認も兼ねているため、新規ID作成時は入力必須となっています。

ひと口メモ

上の⑧でも触れていますが、新規ID作成時には、かならずクレジットカードが必要となります。11月20日よりゲームショップなどの店頭でXbox Live12ヶ月更新カードが発売される予定ですが、これはすでに「Xbox Live」に登録している人が、更新するためのものです。これを店頭で買って更新することで、クレジットカードに課金されずに利用を継続することができます。

2ヶ月無料カードに関する注意事項だよ！

2ヶ月無料カードを使って登録した場合、更新・解約手続きをしないと3ヶ月目よりクレジットカードから毎月680円が課金されます。Xbox Live Nowの「IDの管理」で「サブスククリプション」を確認すれば、無料期間があと何日あるかわかるので、3ヶ月目に入るまでに手続を済ませておきましょう。また、このカードを使って登録できる有効期限は、2004年9月31日でとどきます。

●更新する場合 「IDの管理」にある「サブスククリプション」から支払い方法をめざす。月払いなら680円(税別)、1年分一括支払うのなら4980円(税別)となってます。基本はクレジットカードから引き落としますが、1年分にはゲームショップでXbox Live12ヶ月更新カード(11月20日発売予定、4,980円(希望小売価格))を購入することができます。それに書かれている利用番号を入力することで1年分更新されます。また、Xbox Liveスターターキットを購入して1年分更新するという方法もあります。Xboxミニケータ(別売りで3,500円)十回券(ソフト6,800円相当のソフト+12ヶ月分基本サービス利用料4,980円)がセットになってて6,800円なので、2ヶ月無料カードから新規登録して最初の更新時はXbox Liveスターターキット

⑨住所、氏名など個人情報を入力しよう

請求先の住所を入力します。クレジットカード会社に登録している住所を入力します。また、ここで入力する電子メールアドレスは、携帯メールやフリーメール以外の、ふだん利用しているものと間違えないように入力。このままだ、マイクロソフトから製品やサービスに関する情報を送ってもいいかの確認画面になります。各種イベント情報もここからメールが届くので、どこに問題がなければ「はい」にしておくのがいいでしょう。以上のID登録に関する入力がすべて終わると、「IDを作成しますか?」という確認画面になります。ここで「はい」を選択すれば、新規IDが作成されます。

4 ネットワーク設定

P.98の2でネットワーク接続を行ったときに接続できなかった場合、接続設定することでつながるようになります。モデルやルータ側で設定する場合もありますが、まずはXbox本体の設定を見直してみましょう。

①ダッシュボードから「設定」を選ぼう

Xbox本体のダッシュボードから「設定」に入り、「ネットワーク設定」を選択します。

②各項目を設定しよう

接続状況の確認画面になり、最下段中央にある「詳細設定」を選びます。IPアドレス、DNSサーバー、PPPoE設定などを細かく設定できます。詳しくはXbox Liveのサイト(<http://www.xbox.com/jp/Live>)の接続ガイドや動作環境のページを確認しましょう。



5 自動ログイン

ダッシュボードから「設定」にある「自動ログイン」をオンにしておけば、Xbox本体の電源を入れると、すぐにXbox Liveへ接続し、Xbox Live Nowの画面となります。(注: ゲームソフトが入っていると、そちらが優先されます)

これで終了!

で、これで
ちゃんと
わかったの?

なんとなく……



楽しむXbox Liveライフを送ってみて

XboxおよびXbox Liveに関するお問い合わせ
Xboxカスタマサポート
0570-019-602

(受付時間：マイクロソフトの休業日、土日祝祭日を除く午前10時から午後6時まで)
※携帯電話からはご利用いただけません。

Xbox公式サイトURL

<http://www.xbox.com/jp>

公式サイト内のXbox Liveコーナー

<http://www.xbox.com/jp/Live>

佐藤寛子ちゃんの
初体験!!

超カンタン接続! もっとも
身近なオンラインゲーム

機能追加!
2ヶ月間無料!



ADSLやFTTHなどの普及が進み、ついに本格的なブロードバンド時代が到来。こうなると、ネット対応にイチバン力の入ってるハード=Xboxに熱い注目が集まるところだけだ。今秋、あの「Xbox Live」が大幅パワーアップ! いったいどこがスゴくなるのか……ブロードバンドなバスト(意味不明)が魅力の佐藤寛子ちゃんと体験してみよう!!

「ネットで一緒に遊んでみたい」
.....そんなアナタに、この秋
“Xbox Live”がオススメ!

It's
good!

みんなで集まって話せるコミュニティ・ポータル
「Xbox Live Now」がスタート!

いま話題のネットゲーム。その魅力といえば、なんといつても「見知らぬ、どこかの誰かとの協力プレイ(ま、対戦プレイもあったりするけど……)」。言いかえれば、ゲームを通しての出会いが最大のポイントになると。今秋新しくなった「Xbox Live」は、ネットゲームを通して出会った友達とのコミュニケーション機能を大幅パワーアップ! Liveユーザーのためのコミュニティ・ポータル「Live Now」が新設されたことにより、これまで以上に仲間との交流が盛り上がること間違いナシなのだ。コミ

ニティ・ポータルとは、つまり「Xbox Liveサービスへの玄関」と言えるもの。ここに来れば、各種のお知らせや最新情報をすぐにキャッチできるほか、なんと最大16人まで参加できる音声チャットを楽しめる。オマケに、フレンドの登録やステータスチェックも簡単。「Live Now」で待ち合わせたり、紹介された仲間と一緒に、「ファンタシースターオンライン(PSO)」や「ゴーストリコン」など、魅惑のネットワーク空間へと旅立とう!

真っ白なゲームを始める前に、待ち合わせたり、新しい友達ができちゃう、ってワケね

ファンタシースターオンライン
エピソード1&2



© SONICTEAM/SEGA 2001,2003

© 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

メニュー 「Xbox Live」の機能はここに集中。遊び相手をフレンドリストへ登録・削除したり、最大16人までのボイスチャットを、ゲーム中だけでなく「Live」上で楽しめる!!



チャット中のグループ 招待 チャットのホスト
チャット(のホスト)
招待
OK
チャットへの参画(合流)
チャット中のグループ 招待 チャットのホスト
チャット(のホスト)
招待
OK
チャットへの参画(合流)

ステータス 自分が今、何人からゲームへの招待を受けているか、また何件のフレンド登録リクエストを受けているか、といった情報を確認可能。接続中のフレンドの数もココに表示される。

メッセージ メッセージにはXbox Liveユーザーへのお知らせが表示される。新作タイトルの発売日や各種イベント情報など、タイミングで「Xbox生活」を楽しめるぞ。

今回ナビってくれるのは——
佐藤寛子ちゃん

写真:福島正大 ヘア・メイク:佐伯豪美(ジャスティス) スタイリング:くずわゆ麻美

1985年2月17日生まれ。T160B85W55H85のメリハリボディとオンエア中の「セキスハイム」テレビCMで注目度の高い女子ちゃん。私、「メールよりも電話」派なんですよ! ところで、Xbox Liveのボイスチャットが気に入った様子。発売中の写真集「小さな恋の物語。恋文恋~」(竹書房)もチェック!

it's
good!

今なら2カ月間無料キャンペーン実施中! このチャンスをお見逃しなく!

一層パワーアップした「Xbox Live」、この機会に始めてみようかな……なーんて描かれるアナの背中をドン!! と押しあやうっておき情報! なんと今秋、「Xbox Live」は「2カ月間無料キャンペーン」を実施する。キャンペーン期間に発売される新作Xbox Live対応タイトルに同梱される無料カードを利用して新規アカウントを作成すれば、最初の2カ月間無料で「Xbox Live」を楽しめるぞ。そのまま「Xbox Live」サービスを継続利用する場合の料金体系は以下のとおり。じつは北米の料金よりもだんぜんおトクだ!!

XBOX LIVE	新スタートキット: 6,800円
次年度以降の更新料	: 680円(1カ月)
	: 4,980円(12カ月)
ボイスコミュニケーション単品	: 3,500円



が自印
このステッカー



※退会手続きも更新手続きもわざわざ1回かねる場合、1カ月ごとの自動更新となり、毎月680円が自動チャージされる上に課金されます。

※ボイスチャットを行う場合はXboxボイスコミュニケーション(3,500円、上の写真)が必要です。「Xbox Live スターターキット」または「N.U.D.E.」に同梱されているXbox ボイスコミュニケーションも使えます。



寛子のココが
ゲームしながら世界の人とお話しできるなんて最高!!

it's
good!

Xbox Liveならではのオモシロサ! この秋発売予定の対応タイトルをちょっとだけ紹介

Tom Clancy's GHOST RECON

- マイクロソフト 発売予定: 6,800円
 - ミリタリーアクション
- © 2001 Red Storm Entertainment. All Rights Reserved. Red Storm Entertainment is a Ubi Soft Entertainment company.

トム・クランシー原作で世界累計250万本以上のセールスを誇るミリタリーアクション。特殊部隊グリーンベーレーの小隊長であるプレイヤーは、3名からなる部隊の2つを指揮して各種ミッションに挑む。Xbox Liveでは一戦闘員として、世界のプレイヤーと一緒に戦りたい、戦友として一緒にに戦場を駆け回ることもできる。



寛子のココが
私の好きなレースゲームから、スポーツゲームまで、いろいろあります

segaGT Online

- セガ 10月10日発売予定: 6,800円
 - セガオンラインゲームマネジメント
- NOW ENTERTAINMENT/SEGA 2002.2003 all manufacturers, car names, brands and associates, imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

愛車とともに走るリアルなガレージライド……そして、定評のあったレーシングシミュレータ「セガGT」が、オンライン対応になって登場。Xbox Liveを利用すれば、世界中のライバルたちと最大12人によるトルーリーを展開できる。ガレージにためた愛車の前で気楽なチャット……なんて楽しみ方もいいかもしれない。



小隊単位で進撃を取る戦略性とアクション性を備える。

NFL Fever 2004 <Xboxワールドコレクション>

- マイクロソフト 発売予定: 4,800円
 - アメリカンフットボール
- NFL Fever 2004 is an Official Game Product of PLAYERS INC. © 2003 PLAYERS INC. logo is a registered trademark of the NFL Players, www.nflplayers.com. Players © 2003 NFL Properties LLC. Team names and logos are trademarks of the respective NFL teams. All other NFL-related marks and names are trademarks of the NFL or its respective teams. © 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

アメリカンフットボールゲーム。新しいバス手法である「Read&Lead」などの導入に加え、誰でもわかるように配慮されたトレーニングモードや選手トレードなどが魅力。Xbox Liveによるリーグ戦やトーナメント戦も実現されているぞ!



よし、試してみるか! と思ったアナ、こちらに注目

さて、家庭用ゲーム機で、もっとも快適なオンライン環境をもつ Xbox。機前アーバーでさらに魅力を増したオンラインサービス「Xbox Live」の楽しさが伝わったから? もと詳しい情報が知りたい! という方は、とりあえずこの公式ホームページをチェックしよう!

くわしくはオフィシャルHPまで
<http://www.xbox.com/ja-jp/>

さらに新作も続々登場!

アウトオーバーボール <Xboxワールドコレクション>

- マイクロソフト 発売予定: 4,800円
 - ペーパーハンドル
- ペーパーハンドルの音色は美しいまま、マニュアルのみ日本語化となっています。

ピーチや墓場(?)など3種類のコードで展開される「ペーパーボール」など格闘要素もアリ。

バンダイビッグ2003 <Xboxワールドコレクション>

- マイクロソフト 発売予定: 6,800円
 - ゲームの世界
- ゲームの世界は美しいまま、マニュアルのみ日本語化となっています。

メジャー競技公認の「野球の世界」。世界中のラ

イバルが育んだチームと対戦が可能だぞ!

Brute Force (ブルートークン)

- マイクロソフト 発売予定: 6,800円
- Xbox Live

Xbox Liveに接続するワードローブでの戦

場がまさにガッシャン! ACT. P.46

の紹介記事を参照して!



新作タイトルがやってきた! ドリームガ新着タイトル IN NEW COMER!

Xboxの新作タイトルを、移植、オリジナルを問わず紹介! 「イルブリード」はじつはDCで発売されていたって知ってる?

NEW!

イルブリード

完成度? %

CBEO

<http://www.sega.jp/>

発売日未定

- クールクール
- 倍速決定
- ADV(ナチュラル・モーラップアドベチャ)
- 1人プレイ

体験

対応機種

未定



女王ミミズの復讐

詐欺にあい非業の死を遂げた主人の無念を晴らすため、残された巨大女王ミミズが週末のオートキャンプ場を襲う……。

キャラクター場のグリーンタンドラ景観の異常となる。主人公を襲った巨大ミミズの怒りは限り知らない。



女王ミミズ

キャンプ場の地中を移動し、地上の人間たちに襲いかかる女王ミミズ「レイチャエル」。

山猿モンキラー

訪れた人間を捕らえるなど、悪知恵の働く山猿。その動きは俊敏で、攻撃力も高い。

死の危険と隣り合わせ 史上最強のお化け屋敷へようこそ

ここは「もっとも上映禁止を多発させた問題ホラー映画プロデューサー」、マイケル・レイノルズが作り上げたホラーテーマパーク「イルブリード」。一度入ったら、その結果は「脱出」か「死」のどちらか一つ、殺人鬼に殺されるのか、恐怖によるシ

ョック死か、または出血多量で死んしまうのか!? 画面には視覚、聴覚、嗅覚、第六感、4つの感覚の変化を示すセンサーが表示され、それが動くことでトラップや敵の位置が閲知できる。あなたは6ステージをクリアし、賞金を手に入れられるか?

材木人間

ノースカロライナ州北部に位置するマクラケン材木所で、主人公は樹齧800

年の巨木に取り込まれるという事件がおきた。それから7年後、材木所は脳を取り除かれた人間に木材の皮をかぶせる「材木人間」工場で作っていた……。



材木人間

CG STUDIO

NEW!

アウトモデリスタ U.S.-tuned

完成度? %

CBEO

<http://www.sega.jp/>

今冬発売予定

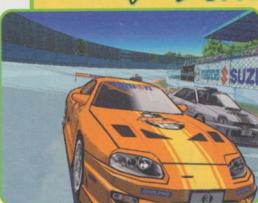
- アーケード ●○ 5000円
- PS2(日本)
- 1-2人プレイ(オンライン対戦含む)
- ディスク1枚(DVD-ROM)

刊行機種 XboxLive
Xboxボイスコミュニケーション



ガレージで車を Dress Up!!

ガレージでは、愛車の各種パーツを交換したりカラーリングの変更が可能。ほか、ステッカーでドレスアップができる。さらにボスキーや工具など、ガレージの中までカスタマイズ可能。



リアルさだけでなく、走る快感を徹底追求した「アウトモデリスタ」がついにXboxに登場!! 風雲を裂くようなスピード感、タイヤが地面をとらえる迫力、魅せるドライブギングテクニックは見える演出で表現。Xbox Live対応で、ボイスチャットによる通信対戦はヒートアップ!!



Fable (フェーブル) (仮)

NEW! 完成度?% CERO 未定

http://www.xbox.com/jp/fable

2004年発売予定

●イクシオフ・ソフト・ジャパン
●PSP (ロードレーディング)
●1人プレイ (PC)
●ディスク1枚 (DVD-ROM)

一人の人間の生涯を創造するRPG

この「Fable」はペティランゲーマーなら知っている、あのビーター・モリニューの最新作である。本作はMMORPGふうの広大な世界が舞台の1人用RPG。プレイヤーはまず未熟な子供時代からスタートする(最初にスキル、容姿、モラルなどをカスタマイズ)。そして行動によって少しづつ成長し、その生涯をまとうとしていくという壮大なシステムだ。特筆すべきは、プレイヤーは必ずしも善人である必要がないということ。徹底的に悪を貫いて大往

生するという生き方も可能なのだ。もちろん、地味な生活や魔道の追求だけで一生を終えるのもOK。単に戦闘の繰り返しではなく、自由度が高い、文字どおり“RPG”を楽しむ作品なのである。


この世界では何をしても、必ずプレイが生む新機軸のRPG

ゲーム中の行動すべてが人格を形成する

プレイヤーの行動は、この世界のすべてに影響する。たとえば人前で悪事を働けば評判はガタ落ちるし、時にはキャラの人相まで変化する。正義を貫けば人々からの喝采を浴び、街での生活が快適になる。戦闘でも肉弾戦

が中心ならパワーが強まり、魔法が中心なら魔力に特化するという具合。また、暴飲暴食すれば体が太り、陽光の下を歩き続ければ日焼けするというように、意外かつ細かい部分にも変化が用意されているのもユニークだ。

戦闘



戦闘で手傷を負うと、その傷跡がずっと残るという要素もXboxならではのアドリティ。



魔術



プレイの過程でパワーや魔力以外にも独自のスキルを得ることがある。それを探す楽しみもある。



善悪の行いが影響し、世界は絶えず変化する

善行と惡行は、プレイヤーのモラルや容姿を変化させるだけでなく、周囲の環境にも影響を及ぼす。

たとえば人を助けたり、害をなす者を退治したりと、感謝されることをすればプレイヤーの名聲は高まり、志を同じくする者(NPC)と同盟を組んだり、信奉を得ることができる。そのまま善の道を進めば、1つの“生ける伝説”になることも可能だ。しかし、この世界に住む悪者にとっては、プレイヤーは最大の敵とされてしまうわけだ。もちろん、まったく逆のケース(悪の生ける伝説)も起こりうる。



いかなる伝説が刻られるかは
決してやさしくない



人間に遭遇があるなら、モジ
ス

真のRPGのあり方とは何か?

ピーター・モリニュー氏に現地インタビュー敢行!!

■「Fable」は普通のRPGのように、ある程度以上上がったキャラクターを開始時に選ぶのではなく、肉体的にも精神的にも、自分のキャラをプレイを通して創り上げていくのが特徴です。肉体的にいうのは、エクストを重ねたり、自分の行動によって、容姿が変化、

成長していくことです。スタート時に設定した外見さえもが、途中で変化する可能性があります。精神的な部分は、モラルが変化するということです。これは、自分の起こす行動によって、キャラクターが善悪の間を揺れ動くということです。だから、完全な善人にも

「Fable」の完成に向けて着々と制作中のピーター氏。本作への意気込みについてたずねてみた。



Lionhead Studiosディレクター
Peter Molyneux

プロフィール

かつて「ボビュラス」「ローゼ名を冠した、イギリスの有名ゲームデザイナー。ほかにも「バーワーモンガ」「テーマパーク」「ダンジョンキーパー」「ブラック&ホワイト」など、数多くの独創的なPCゲームをコンスタントに発表。1997年にLionhead Studios社を設立し、代表に就任。今回の「Fable」は、3年ぶりの新作となる。

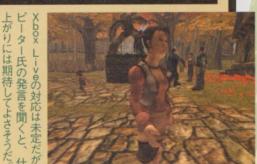
肉体的にも精神的にもキャラを作り出していくRPGです(ピーター)

悪人になれますが、どちらでもない曖昧な存在していることも可能です。

■戦闘にもかなりの力を注いでいます。基本的に、短距離武器の剣と、中距離武器の矢、そして魔法を自由自在に組み合わせるという感じです。また、「コンバットマルチプルシステム」というものも導入しています。これは、1回の戦闘で得た経験値をすぐに清算せず、次の戦闘に持ち越すというものです(1回ごとの清算も可)。うまく回

上がりで勝ち続けければ経験値は倍々になってしまいます。つまり、戦闘にギャンブル性を出したのです。

■ Xbox Liveでは、友人のキャラクタ



二ターン内画面には、ライ

コニターン内画面には、ライ

コニターン内画面には、ライ

コニターン内画面には、ライ

コニターン内画面には、ライ

Kameo (カメオ)
NEW!
完売度: 7%
CERO 未定
http://www.xbox.com/jp/
2004年発売予定

- マイクロソフト
- 価格未定
- ACT(マジカルアドベンチャー)
- 1人プレイ

通常

レアウェア社
プレゼント

夢と希望のファンタジー!



色彩も豊かなファンタジー世界で繰り広げられる、夢と冒險のマジカルアドベンチャー。それがこの「Kameo」である。プレイヤーはこの世界に秘められた植物・水・石・氷・火・風といった6種のエレメンタルの力

を持つモンスターを探し出し、彼らの能力を借りることであまたの謎に挑んでいく。邪悪なダークトロールキングに幽閉されたエレメンタル・アンセスターたちを救うべく、いま勇気ある妖精・カメオが立ち上がる!



6つのエレメンタル、 18種のモンスターが カメオたちの力となる!

エレメンタルの力を持つモンスターは1つのエレメンタルにつき3タイプ用意されている。モンスターごとに得意な攻撃も違うので、攻略エリアによって使い分けよう。

強力なモンスターの能力が得られる
ば冒険も楽しくなる!



接近戦に強い植物の能力や、石ミサイルで遠くの敵を倒せる石の能力など、長所もさまざま。



Her name is "Kameo".

(訳) 彼女の名前は「カメオ」です。

表題ともなっている「Kameo」とは、物語の主人公である妖精の名前。相棒のミーポは小さなトカゲに似たドラゴン(?)で、どこへ行くにも彼女と一緒に、モンスターの力を借りるには、ミーポの変身能力が役立つはず。

Her partner is "Meepo".
(訳) 彼女のパートナーは「ミーポ」です。

ミーポと協力し、隠された謎を解き明かせ!

広大なフィールドに隠された多くの謎を解く力が、モンスターたちの特殊な能力が握っている。たとえば、火の力をを持つモンスターで暗闇を照らす、植物のモンスターで地中を移動する……などなど、また、エレメンタルの力を持つモンスターを探し出すのは、相棒のミーポとの協力が不可欠とか。探し出した小さなモンスターを育成し、成長させる要素もあるようだ。



本作の制作を手がける
レアウェア社は、「ゴルデンターキー」といったN64も
GCEのタイトルやGCの「スター・フォックスアドベンチ
ャー」などを開発した会社として広く知られている。
謎解き系アクションはお手のもの!



冒険の舞台となる広い世界で、
モニスターの力を借りながら、

街の注目作の続報をお届け！ 続報力ミニングスーン COMING SOON!

発売直近のXboxソフトをピックアップ！ 数は少ないけど粒ぞろいで安心だ。

Xbox トム・クランシーシリーズ スプリンターセル

完成度 90% CERO: A
http://www.nissoft.co.jp/

11月27日発売予定

本格スティルスアクションの序盤をチェック！

旧ソ連から独立したグルジア共和国を舞台に、世界にテロを仕掛ける大統領の野望を阻止する3Dアクションの「スプリンターセル」。本作は多形なアクションやアイテムにより、本格的なスタイルス（隠密）アクションを堪能できるだけでなく、「レッドオクトーパーを追え」で知られる作家、トム・クランシーが描く現実以上に緻密な世界観を体験できるのだ。ストーリー序盤でのアクションやガジェットの使いどころを紹介していくこう。



30以上のスタイルアクションを使いつなげながら、隠密行動を行なう。



「が生む緊張感」にも注目

ステルス・メーターの理解がクリアのカギだ！

ロックを解除した



本作の基本は、敵に見つかりずの任務を遂行すること。画面右のステルス・メーターは、プレイヤーの隠密状態を表示しており、メーターが左端に近づくほど、周囲から見つかりにくくなる。これは場所の明るさや遮蔽性で変化するほか、移動時の音も関係する。つねに行動に気を配らないと、すぐにでも敵に見つかりてしまうだろう。



つねに暗闇に身を潜めろ！

メーターが完全に左になら、ここまでは隠れて接敵しないといけない。とにかく時間は惜しい。



グルジア大統領ニコラゼに接近したあと消息を絶ったCIA女性捜査官と、彼女を捜索に向かひました姿を消した男性捜査官を見つけ出すのだ。

MISSION1 CIA捜査官の捜索

グルジア首都、トビリシ旧市街が舞台。最初のステージばかり、その構成は長くはないが、始めから近くに警備員がいるため、油断すると即発見され、そのままゲームオーバーにつながるなどシリアな箇所も多い。また、使われるアクションの種類は少ないが、射殺によりゲームオーバーになる人物とそうでない人物が存在する点に注意。誰かを射殺した場合は、死体をすぐ隠すことが重要だ。



人物もたが地形の把握も大事。次にどこへ向かうか瞬時に理解せよ。



遺体を確認したら任務完了

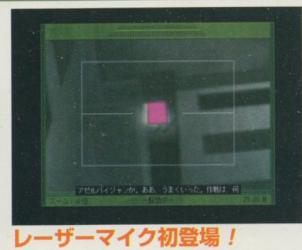
MISSION2 ニコラゼ大統領を調査せよ

狭い屋内の行動が中心となるこのミッションでは、アクションの応用が必要となるシーンが多く難度も一気に上がる。特に曲がり角や扉の向こうなどでは必ず敵の存在を確認してから先に進むこと。また、敵の背後から羽交い絞めにしての

尋問や殴打も多用することも覚えておきたい。数多く配置されている監視カメラは、一度でも見られるとゲームオーバーとなるので注意だ。



監視カメラは近くと動作音で存在がわかる。戒戒していれば見逃すことない。



レーザーマイク初登場！



ハイテクガジェットが活躍

10月発売予定

11月発売予定

12月発売予定

1月発売予定

今冬以降発売予定

古の注目作品を紹介する
「古の注目作品紹介」

R:RACING EVOLUTION

完成度 90%

CERO

12歳以上対象

●人口 ●6,800円
 ●RACERース ●1~2人プレイ
 ●ディスク1枚(DVD-ROM)

音楽
 対応機器 未定

11月27日発売予定

ナムコがレースゲームを作り続けた20年。それを記念して、「リッジレーサー」と「motoGP」の開発スタッフがタッグを組み、完璧のレースゲームを開発。それがこの「R: RACING EVOLUTION」だ。

本作が既存のレースゲームと決定

“人”と“人”が競い合う モータースポーツの世界を再現!!



ストーリーモードでは、主人公レナとライバルのジーナとの人間模様をメインに描いている。

POINT インタラクティブAIシステム



プレッシャーメーターシステム

敵車にはプレッシャーメーターがあり、背後につくなどすればプレッシャーをかかる。

的に違うのが、“人”をテーマにしている点。ディレクターの寺本秀雄氏はこう語る。“レースの魅力は、人にこそある。今までのレースゲームは、人の存在を忘れていたと思うんです”——人を主にしたレースゲーム、それが「R」だ。

POINT 多彩なコースバリエーション

コースバリエーションも幅広い。モナコ市街地のグラブリコースや、ツインリンクもてぎ・スーパースピードウェイといった実在コースはもちろん、ラリーアリーナSSなどのオリジナルコースも多数収録予定。TGSでは横浜みなとみらい市街地コースも走行できた。



ツインリンクもてぎ

モナコのグラブリコースは、路面に書かれた白線の位置にいたるまで実在再現される。写真は有名なシルルードだ。もてぎは、オーバルコースの収録が予告している。このほか日本の実名サーキットとして鈴鹿も収録される。

ウォーターブリッジ ラリーアリーナSS

グラベルコースはすべてオリジナル。とはいえ、スペインパンシア地方など、実在の国をイメージしてデザインされている。

POINT 優選されたスペシャリティーカーたち

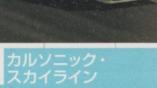
「R」に収録されるクルマは、普通車ではなく、レースカーやスペシャリティーカーが中心。しかも、それらを片っ端から収録しているのではなく、收録車種1台1台にきちんと意味があるというから驚

く。まだ総数は不明だが、JGTCマシンをはじめ、海外のレースカーやスポーツカー、ラリーカーなども収録されている。また、各車のエンジ音などにも大変凝っているというから楽しみだ。

デトマソ パンテーラ
GT5-S



ロータス・スポーツエリーゼ



カルソニック・
スカイライン



ブジョー206
プロトタイプ(1999)



レーシングゲームは
さらに“進化”する



Developer's Inside

E-RACING EVOLUTION

挙動

挙動を担当する大内氏は、ついに「ダメタとやらめつ」。氏曰く「わかりやすく、なかなかつづりリテイクのある筋書きが目標だ」。完全にゲームでなければシミュレーターでもない、独自の語彙をいく。

マシンモデリング

「ミキシングマシンや実車改造料金は高いです」と評議する。マシンをモデル化する際は、コスト面で考慮する必要がある。



コース作成

コースは現地に取材を行うのがかりたり、足で素材を集め、ゲームにフィードバックしていく。

エグザスケルトン

完成度 90%

CERO

未定

<http://www.kid-hp.jp/>

- キッズ6,800円
- ACT(アクション・シューティング)
- 1人プレイ
- ディスク枚(DVD-ROM)

12月発売予定

本作は、全高約8メートルの大型ロボット「エグザスケルトン」に乗り込み、サバイバルゲームを戦い抜いていく、近未来アクションシューティング。ベースとなる機体や武装は戦況に応じて組み替えることができ、プレイヤーの嗜好や戦略を存分に反映可能だ。そのため、同じステージであっても、一気呵成型、遠距離型、オールマイティ型といった、個性的かつ一貫性のない攻略パターンを楽しむことができる。

主人公

ジョー・グラハム

(声優: 滝下義雄)

本作の主人公。イモータル・ガントライトの新設チームLexに、トップバッコットとして入団し、優勝を目指して戦う熱血美男。周囲とのさざなまな軋轢にもまれながら成長していく。

互いのメカを実弾でつぶし合う競技 それがイモータル・ガンファイトである



バトルはカーレース
のようでは車で走るの
までもある。武器など
までも使うので街を行わね
ることもある。



新進IG-1ワーカー Lexのメンバー

IG最高カーボンに挑戦するLexの面々。全く新たに作られたチームながらも実力はあり、メンテナンスや折衝などでジョーを盛り立てる。

西暦2022年 人類の娛樂は 擬似戦争競技 “IG-1” に行き着いた



バトルはカーレース
のようでは車で走るの
までもある。武器など
までも使うので街を行わね
ることもある。



本作のバトルの舞台となっているIG-1とは、「イモータル・ガンファイト・カタゴリ1」の略称。この競技は互いに実弾を装備したエグザスケルトンで、相手の機体を動作不能にするまで戦う。人類が生み出した危険な娯楽である。



新進IG-1ワーカー Lexのメンバー

IG最高カーボンに挑戦するLexの面々。全く新たに作られたチームながらも実力はあり、メンテナンスや折衝などでジョーを盛り立てる。



左から
ジョー・グラハム
アーサー・ガラム
ギエソン・ダミオン
声優: 小林由佳
声優: 駒井大輔
脚本: 小田也

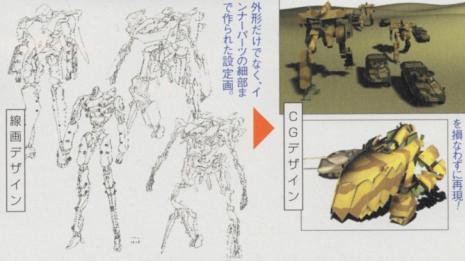


精密外骨格 “エグザスケルトン” とは

エグザスケルトンとは、もとは荷役運搬や工事などの汎用目的で作られたロボットである。だが、人間に



佐藤道明氏によるメカデザイン



10月発売予定

11月発売予定

12月発売予定

1月発売予定

今冬以降発売予定

古田注目企画連載第5回！ 総報三月号スル
DOMING SOON!

ちなみに名称は、
精密のExactと、
外骨格のExoskele-
tonをくっつけた造語。

ゲームでも現
在描かれてる現象

10月発売予定

11月発売予定

12月発売予定

1月発売予定

今冬以降発売予定

店頭注文作成締切日
最終購入日

COMING SOON

XBOX ブレイクダウン

完成度：70%

CERO

未定

2004年1月29日発売予定

●ナムコ ¥6,800円 備考
 ●ACT+ADV（アクション・アドベンチャー）●1人プレイ
 ●マルチプレイ機能なし
 ●ディスク1枚（DVD-ROM）

最後の希望と

BREAKDOWN

殴り合いの格闘戦から最新の銃火器を駆使した射撃戦まで、1人称視点で繰り広げられる、ナムコのXboxオリジナルタイトル「ブレイクダウン」。その魅力の数々をお伝えしよう。

呼ばれた男



真相を握るカギは、己の閉ざされた記憶の中に……

記憶を失い、研究所に捕らえられている主人公、デリック・コール。なぜ彼が研究所に囚われていたのか？ 右腕に宿る記憶の正体とは？ そして研究所で「目」を覚ませ。君が最後の希望なんだ」と語られたその意味とは……。真実のために、自らの記憶を解き放て！



主人公の過去を知るフレンチマン、研究所を脱出するところから始まる。

Point 1 超人的なアクションを目のあたりに

研究所のヘッドで動けないデリックを助けたのは、アレックスという女性。まずは彼女とともに研究所からの脱出を試みることになる。華麗な宙返りや壁走りなどで、次々と攻撃をかわすアレックス。超人的な能力を持つトラン兵に對しても、まったくひけをとらない戦いができる彼女の正体も、新たな謎となる。



デリックとともに驚異的な身体能力を持つアレックス。いったい何者か？

Point 3 サスペンスに満ちた物語

兵士の襲撃、トラン兵の存在、そしてパートナーのアレックス……さまざまな謎が、デリックの失われた記憶を呼び覚ますかぎりそうだ。

謎の地図



始まりすらも……

ネクサスとは……？

池袋復讐アレックスのかつての経歴などは？

研究所だけでなく、横浜も闇の地震。これにも関連がある……？

Point 4 あらゆるものにこだわったディティール

パッケージを破いて食べる、防衛チョキキを取りれば着る動作からジッパーを上げるなど、細部の表現にも注目だ。

ドリンクは自販機から

ドリンクを飲むにも、自販機のボタンを押し、ブルタブを開ける芸の細かさ。

Point 2 謎に満ちた数々の敵

研究所に潜入して、自分をねらう兵士や、彼らもどもデリックを排除しようとするスーパーヒューマン、トラン兵。

デリックの敵は1つではないのか？

兵士の襲撃！



サイボーグのよに見え
るトラン兵。ライフル弾
もハサードで強引しま

こいつは……!?

トラン兵のよなうだが、何かの漫
食が進んでるようだが……？

デリックにも超人的な力
があるらしい。その力はハ
リアを奪い敵に命中する

力が進んでるようだが……？

回復アイテムを食べる！

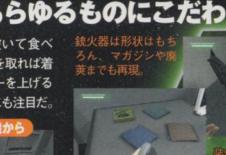
アイテムで食べて、
じつ／＼盛めり。

△ボタンで食べ

身も昱も食べて、
中



銃火器は形状はもち
ろん、マガジンや所
持も再現。



飲食品だけでなく日
用品のディザイナー
にもこだわりがある。



△ボタンで食べ

身も昱も食べて、
中

△ボタンで食べ

身も昱も食べて、
中

10月発売予定

XBOX ソニックヒーローズ

完成度：? CERO 全年齢対象
http://www.sonicteam.com

12月18日発売予定

チームでばく進！ソニックファミリー！

今年の東京ゲームショウで評判も上々のシリーズ最新作「ソニックヒーローズ」。3人の仲間がチームを組んで、力を合わせてステージをクリアしていくという、新しいスタイルのアクションゲームだ。ソニックシリーズのスピード感に、チームのフォーメーションという要素が加わり、これまでにない面白さが展開しているぞ。各の登場チームのストーリーにも期待だ！

FLY ~飛ぶばかり~ 優雅に空を移動 FORMATION

仲間をぶら下げて空を飛んでいくフォーメーション。高い足場に乗ったり、谷底を飛んだりと、立体的な移動が可能だ。飛行時間にはやっぱり制限がある？



©SONICTEAM/SEGA.2003

XBOX ぶよぶよフィーバー

完成度：? CERO 全年齢対象
http://www.sonicteam.com

今冬発売予定

生まれ変わった「ぶよ」に挑戦！



グラフィックなどを新し、全体的にボーフ明るい、雰囲気にもイマッシュン。おなじみの音オデモがどうなれるかにも注目だ。



●セガ／ソニックチーム
●PUZ（アクションパズル）
●5,980円
●1~2人プレイ

霞

SPEED FORMATION

~走る~
超スピードで走り抜け！

速さを切るようになって
いる3人。スピードで走って
逃げ出せ！



ソニックシリーズでの基本である、超スピードで走るフォーメーション。リーダーを先頭にまっすぐ並んで走っていく。普段の移動はこの形で進んでいく気持ちいいぞ。リーダーのさまざまな能力もこのフォーメーションで発揮されるようだ。

後方からリーダーを後押しして攻撃する「ロケットアクセル」が炸裂！

POWER FORMATION ~壊す~ パワフルな攻撃が炸裂！

スピードは劣るが、攻撃では誰にも負けないフォーメーション。仲間を左右に従えて、連続攻撃で敵を粉砕する。腕に仲間をつかまわせて、障害物を壊すのだ！



丸まった仲間がリーダーの腕につかまって、力を込めてパンチ！

力強いリーダーだからこそ、成立する特殊な移動方法がある！

TEAM SONIC TEAM ROSE TEAM DARK TEAM CHAOTIX

4つのチームが世界を駆ける！

本作は過去のソニックシリーズの中から選ばれた純粋12人のキャラが、合計4つのチームを作る。オールドファン注目は、スーパー32X用「カオティックス」に登場したキャラから構成される、チームカオティックス。これは懐かしい！

TEAM SONIC

おなじみ青・黄・赤の熱い3人組。またも動き出したエッグマンの野望を打ち碎くために旅立つ！



TEAM ROSE

エミー、クリム、ビッグの恋い系!? チーム。3人それぞれの消えてしまった友達はいたいどこに？!



TEAM DARK

シャドウとルージュ、悪のコンビにエッグマンに敵意を持つロボット・オメガのチーム。その目的は？



TEAM CHAOTIX

エスピオ、ベクター、チャーミーの3人の探偵チーム。謎のクラウドからの、さまざまな依頼をこなしていく。



「フィーバーモード」が勝負のカギになる！?



新要素の「フィーバーモード」は、相手の攻撃を相殺することにたましていくゲージが一杯になると発動する。連鎖のタイミングとなるぶよがドカンと降ってくるので、それをうまく起爆させれば苦せずして大連鎖が可能なのだ！その気持ちよさはまさにフィーバー！

さらなる新ぶよも豊場！?

ぶよたちのぶよよ感は当社比数倍との噂。コントローラからその感触が伝わってくる感じ。それに加えて、おなじみの2個組のぶよに加え、3個組や4個組のぶよも新しく登場。これによって戦略もかなり変わってくるはずだ。

12月発売予定

1月発売予定

今冬以降発売予定

毎回注目作の続報をお届け！ 続報カラオケ♪

COMING SOON!!

特別企画



アメリカ生まれのハードだからこそ! 海外ゲームで遊ぼう!

PART1 ワールドコレクション編

WORLD COLLECTION

本シリーズは、海外の良質ソフトをいち早く日本のユーザーに届けるという趣旨で立ち上がったもの。現在10タイトルの発表があり、来夏までに20タイトルのリリースを予定している。マニュアルのみ日本語化しており、ゲームそのものは英語のままで。

発売日	タイトル	ジャンル
10月23日	NFL フィーバー2004	SPT(アメリカ)
10月23日	アウトドアゴルフ	SPT(ゴルフ)
10月23日	アクロローラーボール	SPT(パズル)
10月23日	イングリッシュドライブ2003	SPT(野球)
今冬	トップスピinn	SPT(アクション)
今冬	NBAインサイドドライブ2004	SPT(バスケット)
今冬	リンクス2004	SPT(ゴルフ)
今冬	ザ・ジンクス・ワズ・ヒットラン	ACT
今冬	ワールドオーバーハイスクール	ACT

WORLD COLLECTION 1 NFL Fever 2004

NFL フィーバー 2004

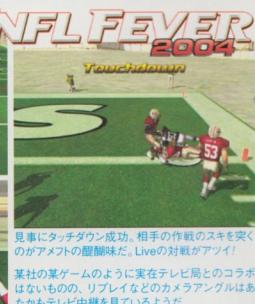
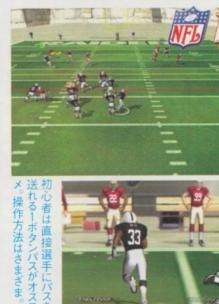
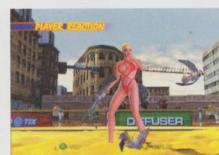
●マイクロソフト 今冬発売予定 ￥4,800円 SPT(アメリカンフットボール)
●1~4人プレイ(Xbox Live,XSN Sports,オンラインショーケース,CERO:全年齢)

NFLを完全再現! Xbox Liveで対戦プレイも可能!

アメリカで一番売れているスポーツゲームは、メジャーリーグやバスケなど思いきやじはアメリカ。この「NFLフィーバー2004」は最新の2004年度版の選手データをいち早く採用しており、しかも本国でスタートしたばかりのXSN Sports(詳細は次ページ参照)にも対応している。米国発売後わずか2ヶ月のタイミングでのワールドコレクション化は、素直に賛辞を贈りたい。

Xboxならではの映像は当然として、さまざまなコントロール方法を用意することでアメリカンフットボール初心者から上級者まで幅広く対応している。オリジナルチームを作成して育成することもできるし、Xbox Liveでももちろん対戦。通常対戦はもちろん、コンテンツダウンドームでも可能なでの、最新の選手データで楽しめるぞ。メッセージ類がすべて英語なのが惜しい。

アメリカ生まれのハードだけに、海外では大量の良質ソフトがリリースされているXbox。この秋はワールドコレクションなども立ち上がるということで、本コーナーではいろいろな海外ゲームを大フィーチャーするぞ。



見事にタッチダウン成功、相手の作戦のスキを突くのがアメフトの醍醐味だ。Liveの対戦がアツい!

WORLD COLLECTION 2 Top Spin

トップスピinn

●マイクロソフト 今冬発売予定 開発未定 SPT(テニス) ●1~4人プレイ対応 ￥5,1ch, HDTV, システムリンク,Xbox Live, XSN Sports,オンラインショーケース,CERO:全年齢

プロテニスの醍醐味を存分に味わえる!

クロニコワやエンギスといった世界のトッププロ16名がXboxに集結!さらにキャラメイキングで、自分だけのオリジナルキャラと彼らを競わせることも可能だ。また、世界初のワールドワイドで対戦可能なテニスゲームで、見る点も見逃せない。Xbox Liveで世界の頂点に立つのはトッププロか、それとも自分が戴冠したテニス選手になるのか?

選手の息遣いで聞こえてくるような美麗表現はXboxならでは。また、コントローラーのワイヤレスにも注目。まるでテレビ中継と間違えそう?



オリジナルキャラはコーチとともに練習を重ねていくという育成要素の含まれている。自分の分身育て、まだ見ぬ世界の強豪へと進んでみよう!

WORLD COLLECTION 3 NBA Inside Drive 2004

NBAインサイドドライブ2004

●マイクロソフト 今冬発売予定 開発未定 SPT(バスケット)

●1~4人プレイ対応 ￥5,1ch, HDTV, システムリンク,Xbox Live, XSN Sports,CERO:全年齢

シャキール・オニールがパッケージに!

「NBA Inside Drive」は、本国ではXboxローンチ時からリリースされて続いているNBAゲームだ。そんな本作がワールドコレクション化され、いよいよ最新版の2004年度データで日本上陸。今回のカバーはなんとあ

のシャックで、同選手以外のNBA選手の髪型やタトゥーなどを忠実に再現している。もちろん、XSN Sports/Xbox Liveにも対応しているので、自分たちだけの2004年度シーズンを楽しめる。



さほど多くはない本作は、アメフトを意識している。

もちろん見せ場で、力のリバウンドが見せ場で、それがまたたまきの

WORLD COLLECTION 4 Links 2004

リンクス2004

●マイクロソフト 今冬発売予定

●開発未定 SPT(ゴルフ) ●プレイヤー数未定

●対応:Xbox Live, XSN Sports,CERO:全年齢

オンラインのゴルフゲームならこっちのほうが上!

10年以上前のDOS時代(!)から脈々と受け継がれてきたマイクロソフトのリアル系ゴルフゲームの最高峰。「Links」シリーズがいいよ!Xboxに登場する。コースの自然環境はもちろん、ベストショットに沸くキャラリーや

ゴルフ場に住む小動物の動きまで再現している凝りようだ。もちろん本作もXSN Sports/Xbox Liveにも対応しているので、家にいながらにして世界有数のゴルフコースでのマッチプレーイヤーリングソーシャーを楽しめるぞ。



本作ではアメリカやオーストラリアなど、多くの有名ゴルファーが収録されています。

もちろん世界中のゴルフアーチストが登場する。





世界のXbox仲間と盛り上がろう

XSN Sportsはマイクロソフトのリースするスポーツゲームのコミュニティ。PCとXbox Liveを使って、自分たちでリーグやトーナメントを運営したり、さまざまなデータをPC上で見ることができます。2004年シーズンは左ページ紹介のタイトル以外に「天空式」「NHL RIVALS 2004」(国内発売未定)「ラリースポーツ・チャレンジ2」が対応する予定。ここでは、そのシステムと使い方を紹介しよう。なお現在、XSN Sportsは英語版のみの提供だ。

自分でリーグやトーナメントが作れる! Xbox ports network に参加しよう!



ココロスイ **XSN** リーグやトーナメントが作れる!
XSN Sportsにログオンすれば、既存のリーグに参加したり、自分で新たなリーグを作成することができます。リーグでの結果は自動集計され、いつでも閲覧可能。リーグを一般公開せずにゲームデータやメールアドレスを指定して招待状を送付する機能もある。



ココロスイ **XSN** PCでコミュニティに参加できる
リーグにはそれぞれ掲示板が用意されており、重要な情報を参加メンバーに知らせることができます。また、参加者にメッセージを送るメールのような機能も。将来的にはWindows Mobile採用PDAで、どこにいてもコミュニティへの参加が可能に!

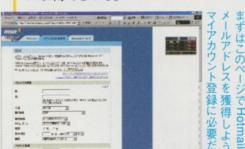


実際に参加してみよう

では早速、実際に参加する手順を解説しよう。Xbox以外にPCとクレジットカードも必要になるちょっと敷居が高いが、世界の仲間と一緒にゲームを楽しむのは、かなり新鮮だぞ。

STEP 1 Xboxマイアカウントに、ゲーマータグを連携する

まずは現在Xbox.com/jpでのマイアカウントとして使用されているHotmail/MSNなどの「.Net Passport」のアカウントと、Xbox Liveのゲーマータグを連携させることから始める。「.Net Passport」自体はHotmailのサイト(<http://www.hotmail.com/>)から簡単に取得できるぞ。



次にXbox.com/jpのマイアカウントとして取得したHotmailのアカウントを登録。次にXbox Liveページのゲーマータグとクレジットカード情報を含む認証情報を入力すれば連携終了。

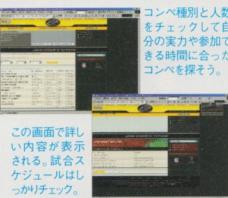


ゲーマータグ、連携完了!

STEP 2 コンペティションに参加、もしくは作成する

XSN Sportsサイト(<http://www.xsn-sports.com/>)にアクセスし、「Sign In」ボタンを押してHotmailのアカウントでログイン。参加したいゲームのバナーをクリック後「JOIN COMPETITION」をクリックすると参加者募集中のリーグ・トーナメント一覧が表示される。参加したいリーグをクリックして参加人数やプレイ期間などを確認しよう。「JOIN」ボタンを押すと参加決定だ。

さらに! 自分で作ることも可能
「CREATE COMPETITION」をクリックすると自分でコンペティション(リーグ・トーナメント)を作成できる。条件やメッセージなども自分で決めることができるので、「INVITATION ONLY」にすれば、招待モードとなり、通常メニューからは見えなくなるぞ。



この画面で詳しい内容が表示される。試合スケジュールはしっかりチェック。



さらに! PCでコミュニティに参加

Xboxには標準でボイスチャットと言葉の利器がある……が、ハッキリ言ってしまえば、外国人相手のコミュニケーションがほとんどだったりキーボードを使ったほうが理解が早い! そういうわけでもないだろうか、XSN Sportsサイトでは掲示板やメッセージなどのテキストベースのコミュニケーションが充実している。大いに活用すべし。



各コンペティションはもちろん、総合のゲームボードもある。仲間を募りたいときなどに利用すべし。英語の掲示板は新鮮!

STEP 3 参加したコンペティションをXboxに登録する

Xboxでゲームを立ち上げてXbox Liveにログイン。XSN Sportsモードを選び、ここで参加したリーグ名とパスワードを入力する。ここで登録は終了だ。あとは試合の日になったら自動的にオーダーを決めてくれる。ちなみに、「NFL フィーバー2004」では、XSN Sportsでの大会時はほんのゲームオプションが固定させて変更できなくなるので注意。



リーグ名を正しく入力しないと参加できない。プリントアウトするといいぞ。



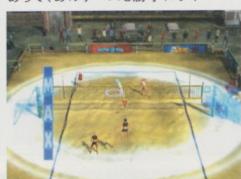
ゲーマータグさえわかればメッセージを送ることができる。ただし、Liveでは確認できないので注意。ボイスよりもこっちのほうがラクかも。

WORLD COLLECTION 5 Outlaw Volleyball

アウトローバレーボール

OUTLAW VOLLEYBALL バレーボールなのに18才以上対象!?

リビーのままに行動する16名の男女が、バー(と/or)で対決! 戰う場所はコートやビーチだけじゃなく、あるときは刑務所、またあるときは下水道、ほかにも南極(!)、ビル街など、某ゲームもビックリのロケーションでerule風貌のバレー勝負が展開される。 本作はCERO18才以上対象だけあって、あのゲームを勝手にライバル



ゲームは見下ろし型の簡単操作。ターボボタンを使って渾身のスパイクを決めよう!

視して、それを超えるべく作り込まれた胸や腰の動きがかなりなくスコイ(笑)。そんなハードな戦いは全50戦で、勝ち抜くことにキャラや水着などが増えていく。パラメータを増やすためのミニゲームも用意されているが、みんなおばなげなゲームばかり(でもルマルが厳しいので、笑っていてはクリアできない)。

本作は得点を決めれば決めるほど天狗になって戦意が向上するという「戦意システム」を探用しており、その天狗になった鼻を殴り合いへし折れば相手の戦意を奪い取れる(笑)。大きなお世話なことに、Xbox Liveにも(殴り合い以外は)フル対応。世界中の同志とボイスチャットで罵って勝利を目指せ! 次に紹介する「アウトローゴルフ」のキャラクターがやってくるダウンロードコンテンツも配信中だ。

E3では一部取材班の煩惱を直撃した「アウトローバレーボール」が、マイクロソフトのソフト選定会担当者の煩惱をも直撃! そして奇跡の日本上陸!! もちろん、CERO18!! 胸掘れなんとは当たり前、男との武器を最大限に使った煩惱攻撃が超炸裂! 本能のまま戦って50の試合とXbox Liveまでもする煩惱バーレーボーラーはいったい誰だ?

おバカ 審判とファッ●!

某ジェントルマンクラブ(意味は自分で調べ!)のナンバー1ダンサー、サマーの腰使いには服の上からでもテクニカルノックアウト? もう辛抱たまらん。



おバカ 2 練習は屋にスパイク!

多数用意されているトレーニングモードの1つはなぜかインベーダー風、しかも尻見せダンス中にスパイクを当てるとスコアが2倍というのがバカすぎ。



おバカ 3 気合いはウオッカの一氣噛み!

スパイクを決めるダメガ入るのだが、相手を挑発するのはまだいいとして、係員を殴ったりウオッカを一気噛みしたりやることすべてが無意味すぎ!



CHECK! 両作に登場するキャラを紹介

同シリーズには売れっ子ダンサーのサマー(写真左)と姉さんトラックドライバーのハーレイが両作品に参加。さらに「アウトローゴルフ」に登場するミストレス・スキ(写真中央)とトリキー(写真右)もダウンロードコンテンツで配信され、バーレーボールに殴り込みをかける! ちなみにトリキーの写真はダウンロードしたてなので、日本初公開(と思われる)。

WORLD COLLECTION 6 Outlaw Golf

アウトローゴルフ

フリトニー ルール無用の無法者がゴルフ場に集結!



イラついたらキャディを殴れ!

怒りモードが発動すると画面下にタイミングゲージが出現。ヒットエリヤア! Aボタンを押すと最大5発までキャディをボコれる! 全部ヒットさせればドン底の状況からでも一気に最高の気分にコンディションが回復するぞ! 怒りモード発動にはトーケンが必要だ。

ジャマし放題! こんなアリ?

相手プレイヤーのショット時に右スティックをクリックすると相手のバッドが振動する嫌がらせが可能(笑)。さらに、ミスショットを連発するとプレイヤーのコンディションはガタ落ち。こんなコンディションを一気に回復するにはYボタンを押して……。



ストレスたまつた女王様が奴隸(キャディ)をボコ股!? コースレイアウトを見た瞬間、普通のゴルファーは戦慄喪失? Xbox初のゴルフゲームは無鉄砲なヤツらが無茶なコースで大暴れ! これが人気ブランドも裸足で逃げ出せ! アウトロースポーツ! シリーズ第2弾。遊んだら最後、普通のスポーツゲームには戻れない? かかる。

OUTLAW GOLF 今度はゴルフで勝負! って、またアウトローかよ!

「バーレーだけはダメだ!」と版権元に言われたのかどうかは不明だが、「アウトローゴルフ」も無事に国内発売が決定した。信じられないことに、これがXbox最初(ワールドワイド)でのゴルフゲーム。こんなことになろうとは誰も思わなかつただろうけどねえ……。

高架道路の下に作られたコースや砂

漠のバンカーやだらけのコースなど3つの中銀鉄砲なコースでアウトローナ連中がゴルフで勝負! さまざまなミニゲームを勝ち抜いて能力値を上げ、ライバルをやっつけ、高価なクラブやボールをゲットしていく。

しかし、ミスショットを連発するとストレスが溜まり、フックやスライスを連発してしまう(ゆえに打ち直しボタンが標準装備)。そこで搭載された世界初(当たり前だ)のフィーチャーが「キャディボコ殴り」。キャディを殴ればゴルファーのテンションも上がってナイスショットを連発。おかげでプレイヤーもストレス解消と一緒に石二鳥! (っていうのかよ、こんなんで)。

ちなみに、よりおバハにパワーアップした続編も現在開発中らしいぞ(笑)。困ったことに(?)こちらはXbox Live対応らしい。

WORLD COLLECTION 7 Tao Feng:Fist of the Lotus タオフェン・フィスト オブ ザ ロータス

「モータルコンバット」スタッフが贈る、異色対戦格闘！

「モータルコンバット」シリーズを作り出したJohn Tobiasを含むMID WAY社のクリエイター4名が結成したStudio Gigante。その第一弾作品がこの「タオフェン」だ。Xboxの容量を生かした広大なゲームフィールドにはさまざまなオブジェクトが存在し、それを使った三角飛びなどの技や、敵をオブジェクトにつけて追加ダメージを与えるなどのテクニックが使える。ほかにもスタンスを変えての攻撃や、ジャギングランコ（いわゆるお手玉コンボ）などのシステムが用意されている。必殺技のシステムは、敵を攻撃するこ

とで溜まるCHI（気）ゲージを溜めて白ボタンで発動する。ただし、このゲームには「リム（部位）ダメージ」というシステムがある。敵の攻撃を受けていく（防御も含まれると）手や足にダメージを受け、攻撃力が下がってしまう。回復することもできるが、そのときもCHIゲージが必要となるため、回復か攻撃かをそのときの状況によって選ぶ必要があるのだ。もちろん、お約束の流血表現もアリ。FATALITYこそないものの、「痛み」を感じさせる映像表現はその手のマニアなら必見だ。

「モータルコンバット」シリーズの開発者1人、John Tobias氏率いるStudio Giganteが開発した3D格闘ゲーム。不死伝説をめぐる2つのクリアでの壮麗な戦いが繰り広げられる。Xboxらしい美しいグラフィックと広いゲームフィールドが特徴。部位ダメージとCHIゲージの使い方が明確を分ける。Xboxの3D格闘ゲームの伝統なのか、胸揉めモーグヤスだ（笑）。



**TAO FENG
FIST OF THE LOTUS**



登場するキャラクターは12名。女性キャラクターは5名。2つのセクションに分かれて開いて練り広げる。

ステキ！ 傷つき、服が破れても立ち上がる！ キャラの闘志に驚愕！

本作はいわゆる「ヴァンパイアセイヴァー」風のライフシステムを採用しており、相手を3度ノックダウンさせると勝ちとなる（勝者のHPゲージはそのまま）。しかしダウンするとては服が破れ、アガがで、傷口から滲血が見えるのがスゴイ。闘い続けるのをめらうくらうのリアルな映像にビックリ。最近の格闘ゲームはここまで進化した！ 余談だが、この闘志は見習いたいものだ。

ゲームスタート時は綺麗なお姿のJade Dragonもダウントたびにのよに傷つき、服が破れていく（龍虎の拳）シリーズ以来か？ 笑）ちなみに、女性キャラ限定だが、起き上がるときの声がちょっと色っぽいというのだぞ。



ボロリもある？

ボロリはあるかどうかは自分の目で確かめよう（笑）。（でも半チヂミしなあ）

WORLD COLLECTION 8 Inside Pitch 2003 インサイドピッチ2003

メジャーーリーグをリアルに再現！

2003年の開幕データを搭載。さらにはコンテンツダウンロードによる最新選手データやXbox Liveによる対戦モードまでサポートした初のベースボールゲーム。独特的ピッ칭システムが特徴だ。ちなみに、マイクロソフトがE3DOのHigh Heat Baseballの権利を獲得したので、来年はこのタイトルで出るかどうかは不明。出なかったらア物確定？



機が開閉する？
ド・スクワードームは屋外

© 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved. Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball Properties, Inc. Visit the official website at www.mlb.com . ©MLBPA Official Licensee - Major League Baseball Players Association. Visit the Players Choice on the web at www.bigleaguer.com. Data Source: STATS, Inc. © 2003 © 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved. © 2003 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. Fox Interactive, Buffy The Vampire Slayer, Buffy The Vampire Slayer: Chaos Bleeds and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. The Simpsons Hit and Run and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

日本でもCCレモンのCMなどで認知度の高い「シンプソンズ」。あのタクシーのゲームをオマージュしたと思われる作「The Simpsons: Road Rage」は全世界で200万本近くのセールスを誇る。そして今回のはあのゲームのフォロワーで800万本をねらう！ ゲームはシンプソンズ一家をはじめとしたスプリングフィールドの住民が住民消失の謎に挑む、はちめやめちゃカーチェイス＆アドベンチャー。バフィー同様に、制作には番組のスタッフが参加している。



小僧が車を運転してもおがめがめなのはなぜ？ それともシンプソンズの仕業か？

113

WORLD COLLECTION 9 Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds バフィー・ザ・ヴァンパイア・スレイヤー・カオス・ブリード

全米で人気の現代ホラードラマがXboxに！

アメリカでは絶大人気を誇り、日本でもプレイクリスマスあるFOXチャンネルの人気番組「バフィー恋する十字架」が格闘アクションとしてゲーム化。主人公は、ヴァンパイアキラーのバフィーとその仲間たち。ストーリー進行に応じてキャラクターが切り替わる。それぞのキャラクターは格闘術や魔法などの攻撃でヴァンパイアを撃退する。敵は不死身のヴァンパイアなので、杭でどめを刺さないと生き返ってくるぞ。ゲーム制作にはTV番組のクリエイターが参加。出演者がキャラクターボイスを演じている番組を見れば面白さも倍増すること請け合い？



敵は不老不死のヴァンパイア。彼らを倒すには杭でどめを刺すしか方法はない。ヴァンパイア・スレイヤーの実力を見てやれ。



WORLD COLLECTION 10 The Simpsons Hit & Run ザ・シンプソンズ ヒット＆ラン

今度はシンプソンズ版「GTA」！

日本でもCCレモンのCMなどで認知度の高い「シンプソンズ」。あのタクシーのゲームをオマージュしたと思われる作「The Simpsons: Road Rage」は全世界で200万本近くのセールスを誇る。そして今回のはあのゲームのフォロワーで800万本をねらう！ ゲームはシンプソンズ一家をはじめとしたスプリングフィールドの住民が住民消失の謎に挑む、はちめやめちゃカーチェイス＆アドベンチャー。バフィー同様に、制作には番組のスタッフが参加している。



小僧が車を運転してもおがめがめなのはなぜ？ それともシンプソンズの仕業か？

113

PART 2

海外ゲーム事情通 拡大版



Return to Castle Wolfenstein: Tides of War

リターン トゥ キャッスル ウルフェンシュタイン: タイド オブ ウォー

●Activision ●2003年5月6日発売 ●Shooting (FPS) ●1-2 Players \$49.99 (マッセサンダー価格: ¥7,800) ●5.1chサラウンド/Xbox Live (対戦、オンライン、ダウンロード)/システムリンク対応 ●Rating:M (17+)

なんとリージョンフリー! 日本のXboxでも動作可能! これが世界標準Live対応FPSだ!



その昔、PCで大ヒットした「Wolfenstein 3D」というゲームがあった。このゲームは「DOOM」や「Quake」シリーズでおなじみのSoftware社が開発したFPSの元祖ともいえるゲーム。そんなゲームが約10年の時を経て復活! 10世纪前の過去の怨念を靈的兵器として使おうと企むナチスの陰謀をつぶすのが目的だ。

ストーリーモードではエジプトやドイツの古城を舞台にナチス兵や靈的兵器を倒していく。特記すべきことは、この手のゲームとしては声のキャストが非常に豪華だということ。Tony Jay (The Jungle Book2, Shere Kahn) やCam Clarke (英語版リキッドスネーク) が参加しているのだ(難点はその手のムービー

に英語字幕がつかないこと)。

対戦は画面分割はもちろん、システムリンクやXbox Liveをサポート。通常のチームデスマッチをはじめとしたさまざまなゲームモードを搭載している。基本的に連合軍とドイツ軍に分かれたチーム戦で、工兵や救護兵などを含めた本格的なもの。もちろん、ボイスチャット対応なので、チームメンバーとの協力が勝利の鍵となるぞ。

本作は北米版ソフトでも日本のXboxで動作し、しかもXbox Liveにも完全対応している。ゆえにXbox Liveを通じての日本からの参加者也非常に多い(世界規模でのトータル参加者数は12万人以上)。ルールがちょっとわかりにくいくこともあるが、ゲームを遊んで慣れるべし!



実際の対戦プレイはこんな感じ。誰が誰にやられたか一目瞭然。よし、手榴弾命中!



評価 Live度: ★★★★★ ファンタジー度: ★★★★★ リージョンフリー度: ★ x 65535



Star Wars: Knight of the Old Republic

スター・ウォーズ:ナイト オブ ジ オールド リパブリック

●LucasArts (開発: BioWare) ●2003年7月17日発売 ●Role Playing ●1 Player \$49.99 (マッセサンダー価格: ¥7,800) ●5.1chサラウンド/Xbox Live (オンライン、ダウンロード) 対応 ●Rating:T (13+)

BioWareが贈るスター・ウォーズ世界で繰り広げられる初の本格RPG



今年の東京ゲームショウにて「ジェイド エンパイア～翡翠の王国～(仮称)」を発表したBioWareだ。正面日本ではビトン来ない人が大半だろうが、海外メディアからは「なんでも日本で先に発表するんだよ!」という苦情がくるくらい、同社の RPGは人気が高い。日本の会社でいうならばスクウェア・エニックスレベルの人気といつても過言ではないだろう。そんな同社が「ルーカスアーツと組んでスター・ウォーズのRPGを作る」といわれた日には、「キングダム ハーツ」レベルの大ニュースになったことは想像に難くない。そんな背景のあった本作を、さっそく紹介しよう。

舞台は帝国建国4000年前まで遡る。そのころにもシスの暗黒卿とジェダイとの戦いが存在している。プレイヤー

はジェダイ艦隊の乗組員の一人となり、シス艦隊の一斉攻撃を受けるところから物語は始まる。

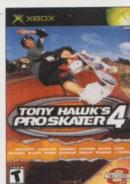
戦闘はリアルタイムで進行するコマンド入力方式で、「FFXI」などの戦闘システムに近いものがある。プレイヤーはジェダイなのでライトセーバーを使うことができるが、部品を組み合わせてオリジナルのライトセーバーを作ることができる。また、宇宙船によるガーナーシューティングやレースゲームなどのミニゲームもあり、プレイヤーを飽きさせない仕組みが満載だ。ちなみに日本でのリリースは、ルーカスアーツタイトルの国内発売元がEAということで絶望的。どこが発売元であろうが、売れ行きがあまり見込めないことは変わらないのだが……。



システム下のダーカージャイド出現! ちなみに、これの会話シーンはフルボイスで表現。



評価 本格度: ★★★★★ フォース度: ★★★★★ 映画のSW:



Tony Hawk's Pro Skater 4

トニー・ホーク プロスケーター4

これぞ、スケボーゲームの最高峰!

「Tony Hawk」シリーズの最新作である本作は去年の10月にリリースされ、現在はPlatinum Hitsとして\$20で発売されている(アメリカでは100万本以上売れている、超人気タイトル)。

本作をひとことでいうと、スケボーでさまざまな地形を利用してトリックを決めるゲームだ。マニュアルやリバートなどのテクニックを駆使して連続でトリックを決めるとコンボとなり、スコアがつながるコンボの数だけ倍増する。その連続トリックを決めるのが

このゲームの醍醐味でもあるのだ。

このシリーズはXbox版では3作品がリリースされているが、「4」で大きく変わったのは「時間制限の中で特定のミッションをこなす」というルールから、「基本的に時間制限なし、広大なマップを自由に移動しながら時間制限付きのミッションをこなしていく」というスタイルになったということ。なお、隠しキャラとして、スター・ウォーズ(EP.2)に登場するジャンゴ・フェットなどが使えるぞ。



決めた技の数がそのまま倍率に。ギャップと呼ばれるエリアを超えるとボーナスも。

- Activision ● 2002年10月23日発売
- Extreme Sports(スケートボード) ●
- 1-2 Players ● \$19.99(メセサンオ一価格:\$6,800) ● 5.1chサラウンド/システムリンク対応 ● Rating:T(13+)



象の尻尾につかまって追従するスキッchinといふテクニック。茶色い物体は気にするな。

評価 スケボー度: ★★★★★

カリスマ度: ★★★★★

ギャグ度: ★★★



Unreal Championship

アンリアル チャンピオンシップ

Live対応定番スポーツ系FPS!

Xbox Liveのロンチと同時に発売されて人気を博した本作だが、Platinum Hitsシリーズに登場して手ごろな価格になった。「Wolfenstein」の登場で下火にならかと思われたが、まだまだ根強い人気を持つスポーツ系FPSの定番だ。本作はPCでも人気のFPS「Unreal」対戦に特化したバージョン。普通、このテのFPSの1Pモードといえばドラマチックなストーリーが展開されるものだが、本作は黙々とCPU相手に對戦を続けるのみというチヨ漢仕

様。対CPU戦で腕を磨いたら、Liveで世界のゲーマーと腕を競え!

ちなみにジャケットの写真はアジア版だが、つい最近このバージョンでのXbox Live接続が可能になった(ただし、コンテンツダウンロードには非対応)。年末には「Unreal」の正当継続である、「Unreal II: Awakening」も登場予定だ(ただし、これはシングルプレイのみ)。ちなみに、開発元のEpic GamesはMSとのファーストパーティ契約を結んでいるので、新作にも期待できる。



ルールは単純、敵チームの兵士はぶっ殺せ! 宇宙規模で展開される殺し合いトーナメント。

- ATARI (旧Infinigames) ● 2002年9月24日発売 ● Shooting (FPS) ● 1-4 Players ● \$19.99(メセサンオ一価格:\$3,980) ● 5.1chサラウンド/Xbox Live(対戦、コンテンツダウンロード)/システムリンク対応 ● Rating:M(17+)



やらたらららのとおり。モーションボタンで簡単に復活するのがゲームならではの味。

評価 定番度: ★★★★★

死に過ぎ度: ★★★★★

お買い得度: ★★★★★



Deathrow Undergraud Team Combat

デスロウ アンダーグラウンド チーム コンバット

スポーツゲーム? それとも格闘?

退廃的な23世紀、人々はテレビ放映される究極のスポーツ、Blitzに夢中になっていた……というストーリーのルール無用の格闘球技が、Xboxに光臨。ルールは1つで、ディスクをゴールに入れればポイント。それ以外はなんでもアリ。ディスクを持ってない選手でも襲撃OK。渾身の力をこめてディスクをぶつけば致命傷に。そして、チーム全員をノックアウトされば無条件でKO勝ちに! ライフケージが0になってしまったときに、ライフケージが0になってしまったときに、

ムを探す敵にとどめの一撃を喰らわせろ!

ストーリーモードではギャンブルへの誘いや、怪しげなドラッグを使ってのドーピング、さらにはマネジャーが資金を持ち逃げする、といった退廃的な世界を象徴するイベントが続出する。

ゲーム的にはちょっと底が浅い気がするのが残念だが、「レッスルボール」や「スピードボール」などの好きな人なら買いたいだろう。海外で買うなら価格もこなされているので接待ゲームにどうぞ。



相手に渾身の力を込めてディスクを投げられれば必殺技、デスロウ発動! 大ダメージだ。

- Ubisoft ● 2002年10月22日発売 ● Sports (近未来格闘球技) ● 1-4 Players ● \$49.99(メセサンオ一価格:\$19.99、メセサンオ一価格:\$7,800) ● 5.1chサラウンド/システムリンク対応 ● Rating:M(17+)



ディスクを投げ合うチームスポーツなのだが、画面上ではなぜか4人対戦格闘モードが展開中。

評価 スポーツ度: ★★★

乱闘度: ★★★★★

おい健闘度(海外): ★★★★★



Metal Gear Solid 2: Substance

メタルギアソリッド2:サブスタンス

小島監督作品唯一のXboxタイトル



VRトレーニングモードや新要素の1つであるスネークのタキシード姿もちゃんと収録。

国内市场では事実上幻となったXbox版「MGS2サブスタンス」だが、北米とアジアでは発売されている。現在コナミグループは日本のXbox市場からは事实上の撤退をしているため、日本版「MGS2」の発売予定は現状なし。なので、本作は非常にレアな存在といえる。

ゲーム自体はPS2版とほぼ同じ。ゲーム本編に加え、さまざまなチューンインでのVRトレーニングやSNAKE TALESモードなど、「サブスタンス」で加えられた新要素はすべてXbox版でも收

録されている。数少ないXboxならではの特徴は、赤外線スコープが热量スコープになっていることくらいか。残念ながら、パワーランガル仕様ではない(日本語字幕もない)ため、英語のわからない人は正直オススメできない。SNAKE TALESなどのストーリー部分も英語のままだし。

ちなみに、Xbox版ではPS2版で収録されていたスケボー(Evolution Skate boarding体験版)は割愛されている……が、なくてもいいか、あれば。

●Konami of America ●2002年1月4日発売 ●Action (タクティカルスピオージアクション) ●1 Player ●\$49.99 (実勢価格:\$19.99×セガオンライン価格:\$7,800) ●5.1chサラウンド対応 ●Rating:M (17+)



これが噂の热量センサーコーフル。でも「MGS3」ではこのシーンあるんだよなあ。

評価	小島組度 : ★★★★★
英語必要度 :	★★★★★
スケボー度 :	—



Medal of Honor Frontline

メダル オブ オナー フロントライン

第2次世界大戦の臨場感を自室で!



ここは戦場。料理人たって包丁を手に反撃してくれる。みんな死生をかけて戦っているのだ。

日本ではPS2で発売された「メダル オブ オナー・史上最大の作戦」のXbox版。本作はノルマンディー上陸作戦からのヨーロッパ戦線を舞台にした、アリティを追求した軍事FPSだ。

FPSというゲームシステムが戦場の迫力と恐怖感をダイレクトに伝えてくれる。特にサウンドは実際の武器を使用してサンプリングしただけあって迫力は抜群。そのうえ、Xbox版では唯一の5.1chサラウンドに対応しており、臨場感はPS2版などを大幅に上回る。

さらにPS2版にはなかった対戦プレイを搭載。しかも画面分割ながら4名まで対戦可能だ。グラフィック面も含め、「MOH」の最強バージョンと言ふ。PS2版「MOH」で満足してしまった人には特に見てもいいところだ。

次回作の「ライジングサン」を含めて日本での発売も大いに期待!といいたいところだが、EAは日本市場を黙殺状態。Xbox版「SSXリッキー」の売り上げを考えれば、黙殺もわかる気がするけどね……。

●Electronic Arts ●2002年11月10日発売 ●Shooting (FPS) ●1-4 Players ●\$49.99 (メッシュセグオン価格:\$5,800) ●5.1chサラウンド対応 ●Rating:T (13+)



待望の4人対戦プレイ! 通常ゲームの緊張感とは違った手に汗握る大戦が楽しめる。

評価	戦場の迫力 : ★★★★★
4人プレイ興奮度 :	★★★★★
EAのやる気 :	—



State of Emergency

ステート オブ エマージェンシー

残虐行為で有名なこれもXboxに!



このように、強力な武器だとこんな説明不能な画像に……。もちろん、血の量も半端じゃない!

あの「GTA」シリーズを作ったロッキースターゲームズが贈る、新たな殺戮ゲーム。開発はVISというスコットランドの会社だ。

悪の多国籍企業がすべてを支配する近未来。その支配を断ち切るために暴動を起こせ! というゲームで、ストーリーと内容の過激さから発売当初は購入の際にPhotoID(身分証明書)が必要だったというからスゴイ。その内容とは、大量の一般人がいるなかで略奪や爆破活動を行って企業の用心棒を

倒す、というもの。残虐描写が過激で、さまざまな武器を使うことで肉片はちぎれ、死体の山があちらこちらに積み上がるというインモラルぶり。ちなみに、死体も武器にできるぞ(笑)。

Xbox版は待望の4人同時対戦プレイ(Xbox Live/システムリンクは非対応)を収録し、4人で殺し合いができる。そのうえ、発売日がPS2のGreatest Hits版が出たあとということもあって、価格もいまいり\$20とお買い得。ストレス解消にはもってこいだ!

●Rockstar Games ●2003年3月26日発売 ●Action (3D格闘アクション) ●1-4 Players ●\$19.99 (メッシュセグオン価格:\$3,980) ●Rating:M (17+)



4P分割対戦は4つのゲームモードでプレイ可能。どのプレイヤーからも地獄絵図が見られる?

評価	モード度 : ★★★★★
残虐度 :	★★★★★
お買い得度 :	★★★★★

メッセージサンオー・カオス館に訊く!

これからオススメのXbox海外ゲームは?

後半の「海外ゲーム事情通 拡大版」で紹介した北米向けタイトルを日本で楽しむためには、どうしたらいいのだろうか。秋葉原にて海外ゲームを扱うメッセージサンオー・カオス館の土屋店長に、海外タイトルを楽しむためのご指南をいただいたぞ。

最近は北米ソフトでもリージョンフリーが増えています

——カオス館でのXboxの売れ行きなどはどうですか?

土屋■最近は、ソフト・ハード共にいいですよ。これまでPS2と「グラントセフト・オーラン」(以下「GTAIII」)が洋ゲーを引っ張っていたんですけど、「GTAIII」の国内版がアナウンスされたあたりから北米版PS2を買おうと考えるお客様が増えましたね。それでPS2は5台に対してXboxは1台くらいの割合でハードが売れていたんですけど、今は完全に逆転して、Xboxが3台で、PS2が1台の割合です。

——ソフトに関しては?

土屋■PS2と同等か、もしくはXboxのほうが売っています。理由としては、アジア版は国内のハードでも扱うという環境がでているのと、あと最近の北米ソフトはリージョンフリーというのもあるんですよ。新たに北米版Xboxを買いたい直さなくていいということで売れてますね。

——最近の売れ筋は?

土屋■累計で一番卖れたのは「スプ

リンターセル」のアジア版ですね。やつと日本でもカブコさんから発売されますが、恐らく高い評価を得ると思いますよ。あと「カルカッセンシティ」、「ソルジャー・オブ・フォーチュン2」などはリージョンフリーで日本のXboxでも遊べるということで、よく売っています。しかもXbox Liveに対応しているから、買ったその日から外国人と通信対戦などができるという大きな魅力もあります。あとは「レッドアクション2」「マイスクリフイン:バウティンターナー」などのFPS系が人気ありますね。

——今後、オススメのタイトルは?

土屋■やっぱり11月発売予定の「GTアダブルパック」でしょう。しかも2本で1本分の価格ですし、グラフィックもPS2と比べるとかなりパワーアップしているはずです。あとでは「リーダムファイターズ」「トルーカーライズ」と、そして「カウンターストライク」がXbox Live対応なのでイケるんじゃないかなと思ってます。システムは古いんですけど、根強い人気がありますね。もちろん「ハイロード2」にも期待していますよ。

問い合わせ先
メッセージサンオー・カオス館 TEL:03-3255-3431

メッセージサンオー・カオス館

土屋 輝樹

海外タイトルに詳しい土屋店長。「今年のE3を見ると、海外マーケットでは10~12月にいいタイトルがそろうる気配なんです。Xbox版連は売れ行きいいですよ」とのこと。
最近の動向や今後のオススメタイトルは?



アジア版は日本のXboxでも動く!

ゲームソフトには「リージョンコード」というプロテクトが存在するので、現地マーケットのタイトルを遊ぶためには現地のハードが必要となる。つまり、北米タイトルを遊ぶためには北米ハードを用意しなくてはならないのだ。しかしさで販売されているタイトルは日本とリージョンコードが同じなので、日本のXboxでも問題なくプレイできるわけ。



要注意! 「GTA」最新作が、Xboxで遊べる!

土屋店長の今後のイチオシは、やはり「GTAダブルパック」だった。「PS2で既発売のタイトルではありますが、他機種への移植は初ですし、PS2で遊んだとしても改めてXbox版で遊んでみようかと思われるだけのソフトだと思いますよ。恐らくハードディスクにも対応して、好きなBGMで走れたりすると思うんですね。かなり期待しています」とのこと。



あの「GTA:VC」がXboxでも遊べる! もしリージョンフリーだとしたら?

総評 今後は良質な作品を迅速にローカライズしてほしい!

東京ゲームショウではワールドコレクションのラインナップとして、新作5本と参考出展作品が1本展示されていましたが、正直なところMSの方針にはいろいろと疑問が多い。

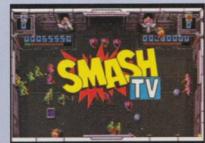
たとえばマニュアル。基本的には英語版のマニュアルをそのまま翻訳しているのだが、「NFL フィーバー 2004」のそれにはアメフトのルールが一切記載されていないなど、「やっつけ感」

が非常に強い。また、最近はゲーム内容の複雑化によって、マニュアルには記載されないモードなども存在する(たとえば「アウトロー」シリーズのミニゲームなど)。本来ならばそういう部分を日本語マニュアルで説明すべきなのでは?

本来はスポーツゲームや簡単なアクションゲームを中心にして開拓されてきたワールドコレクションに、「バイバー」「シンボンズ」といったストーリー重視のタイトルが入ってきたのも、正直疑問に感じる。特に「シンボンズ」は日本においては日本語吹替版の認知度が高い作品であり、なかなかファンもいるはず。キッチンと日本語化してそのコンテンツのファンに

アピールし、ハード購入者の増加を促してもいいと思う。筆者はワールドコレクションはあくまで緊急回遊的な位置付けでのプロダクツであると認識している。来年以降は「プロジェクトゴッサム レーシング2」「ハイロード2」などのように、海外とのタイミングなどで日本語版投入を切に願いたい。

また、現状ではMS以外のタイトルの少なさも問題の1つ。EAは日本のXbox市場から事实上撤退だし、アタリも「ターミネーター3」を発売中止にしてしまった。ワールドコレクションとしてリリースされるサードパーティのタイトルはビヘンティ・ユニバーサルのものだけと、少々心もとない。青田寅も含め、タイトルの選定に力



ATARI/MIDWAYの名作が登場!

を入れる必要があるだろう。

海外で生まれ、海外では一定のポジションを得ているXbox。そのパワフルなハードスペックに惹かれるクリエイターものもあり、Xboxでしか遊べないゲームも増え続けてきている。だが、国内のハード普及台数を理由に、良質の海外ゲームが日本で遊べないのは非常に残念なところ。何とかMSには頑張ってもらいたいものだ。(岩井省吾)



PASSION PETER MOORE INTERVIEW

情熱と挑戦について

ピーター・ムーア スペシャルインタビュー

TGS2003に先駆けて行われた人事発表で、Xboxの新ジェネラルマネージャとして、元スクウェアソフトの丸山嘉浩氏を起用したマイクロソフト。転機を迎えたXbox陣営の戦略、そして日本ならびに欧州のXbox販売を、マーケティング部門のリーダー、のピーター・ムーア氏の人となりから読み解く。

セガ オブ アメリカの元ブレジデンツなど「ドリマガ」読者にはなんとなくなじみの深いピーター・ムーア氏。ドリームキャスト、そしてXboxとたえずトップに挑戦を仕掛けた氏の、追われるより違うことを楽しむ獵犬のごとき心境からXboxの未来が見えるくる。

負けないように努力するのが楽しいのです

——ピーター・ムーアさんは、かつてセガに就いていましたが、Xboxを含めてチャレンジングなハードに参画するというのはムーアさんのメンタリティに合っているんでしょうか。
ムーア チャレンジャーであるというのは私の精神状態に非常に合ってい

ると思います。というのも、セガのときは任天堂やSCEが、リーボックのときはナイキがそれぞれ先頭を走っていて、それを追いかけるべきではない状況でした。負けないように挑戦し続けること、ある分野では勝てるけど、ある分野では勝てると思ったものが勝てない、そういう「追いかける状況」を非常に楽しめました。誰かを追いかけるのがうがりードを守るより、私にとって刺激のあるものだと思っていたです。特に日本では、マイクロソフトのXboxは、他社の製品を追いかけています。こういう状況でXbox事業を推進するのはとても面白いことです。それに、マイクロソフトのほかのスタッフは開発者志向が強いのですが、私は、コンシューマーマーケット出身ですから社員らしくない社員だったりする

ので、そういう意味でも今のポジションがとても楽しいと思っています。

1日だって情熱のなかった日はありません

——セガ時代と現在では心境の変化のようなものはあるのですか。

ムーア セガ時代も、現在も私の心境的にはなにも変わってません。企業の中で働くということは、朝起きてベッドから出でて会社に向かうということで、そのときにパッション(情熱)がなければ会社には行くことができません。私は、リーボックのときも、セガのときも、そしてマイクロソフトに入っても1日たりともパッションなく会社に向かったことはありません。

そのパッションというのは、製品に対するパッションであったり、ブランドに対するパッションだったりするのですが、それはマイクロソフトに入ってからも変わっていません。昨日の発表会では逐次通訳が入りましたし、あまりアグレッシブに話せませんでした。でも、周りが全員英語がしゃべれる状態であれば、もっと攻撃的で、情熱的な私を見てくれると思います。どうしてそんなに熱くなれるかといえば、我々の製品やブランド、いっしょに働いている仲間を信頼しているから。そしてそういうものにパッションを感じていからなんです。これが企業人としての私の姿であり、プライベートな私の姿あります。これはきっとイギリスのリバーブル出身という背景もあるのでしょうかね。リバーブルは、ビー



マイクロソフトコーポレーション
ホーム&エンターテインメントディビジョン
コーポレートバイスプレジデント

PETER MOORE ピーター・ムーア

リーボックインターナショナル
マーケティング担当シニア・
バイスプレジデント、
セガ オブ アメリカ
シニア・バイスプレジデント
セガ オブ アメリカ
社長兼最高執行責任者(COO)を歴任

現在

マイクロソフトコーポレーション
ホーム&エンターテインメントディビジョン
コーポレートバイスプレジデント
としてXboxおよびPC向けゲームソフト、
オフィス用ソフトウェア、ハードウェア製品の
日本および欧州における販売活動と
マーケティング活動のリーダーを勤める。

PROFILE

PASSION トークがアツい

かつてセガ オブ アメリカのブレジデントとして辣腕を振るっていたピーター・ムーア氏。TGSなど数々の発表会で見せたエンターテインメントにおける情熱は、熱く長いトーキーでの日本のプレスにもすりこなじみ、それでも、同時通訳なり通訳をかける際には気を遣っているようで、「周りがすべて英語がしゃべれる人たちならもっと激しくアツいトークになるんだ」と語っていた。クールなイメージのエド・フリース氏など、生え抜きのマイクロソフトのブレジデントたちとは、よい意味で対照的な氏。彼が見せるこれからのXbox戦略はよりパッションあふれるものへ。

上記のパートナーとして壇



力にXboxの風貌のどおり、強

トルスなどを輩出した情熱的な土地ですか。

— 情熱を持って仕事をされているということですが、具体的なエピソードなどを教えていただかたいのですが、ムーア

そうですね、では自分をさらけ出すというか恥をかけてまでやったというエピソードをお教えします。まだセガにいたころ、「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド」のプロモーションにキャストで出演しました。仕事を終えて、カナダのパンクバーに飛んで撮影をしたんです。撮影が終わると、特殊なメイクですから、またメイクをするのに1時間くらいかかる、結局、翌朝になってしまい、朝の7時半にサンフランシスコに戻って1日働いたといいます。これはパッショのなせる技だと思っています。

— プロモーションのために自分の身を呈したということですか。

ムーア 中川(力也)さんと2人で、話している時に「これは面白そうだ」ということで出演することになったのですが、その映像の中で私は、眠睡する間に死んでしまうくらいの短い時間しか出でないのです。それでもゾンビで出るのは楽しいだろうということで出演したんですよ。

— その熱情をもってムーアさんなら何を変えられますか。

ムーア 変えたいがために変えるのは

愚かなことですし、変えなくてよいものまで変える必要はないと思っています。マイクロソフトは非常に偉大な会社で、よいマーケットも持っていますので、私の仕事としては、日本のマーケットにきちんと対応できるチームを作ること、そして既存のXboxに関して一生懸命になるチーム、次世代のXboxでも一生懸命になるチームを作ることが目標であり、使命だと思います。ですから組織の改組もしましたし、日本を中心置いてソフトの開発にも投資をしました。「魔界壇」や「トルルーファンタジーライブオンライン」がそうです。私が行った変化の結果は、そういう形でできていると思います。ただし、大きな部分は変わらぬ気はありません。無理に変えてうまくいかないことが多いです。だから私は、先ほどお話ししたことを中心にXboxが提供できるバリュー(価値)を高めていくと思っています。

価値と機会があればあらゆる企業の買収の可能性があります

— 日本でのチーム作りの中で、優秀なメーカーをMSが資金面で救済したりする可能性はあるのですか。

ムーアもちろん常にパブリッシャー

とビジネスの機会を増したり拡大していくことに目を光らせています。すでに日本でも多くのパブリッシャーとの関係は構築されていて、たとえば、セガであり、カブコン、ナムコ、テクモなどは非常によい関係を築いていますよ。デベロッパーに関しては、バンジーや、アレなどがそうです。そういったメーカーはマイクロソフトゲームスタジオに組みこまれて実績を上げていますから、優秀なメーカーの買収は、常に我々の頭にあります。ただ、デベロッパーと、パブリッシャーは立ち位置が異なります。会社を買ううんどうき、デベロッパーを買えばその会社の才能が手に入りますが、パブリッシャーは、パブリッシャーでもあるマイクロソフトと重複しているものを多く持っています。バンジーやデジタルアンヴィルを我々が買ううんどうで彼らの才能が開花しましたが、何を買うかということはどういう付加価値をつけえるかということだと違うと思うのです。それが可能ならどんな会社の買収でもあります。ただ、今のところ具体的にどのメーカーということは考えていません。チャンスがあれば、ということです。

— TGSでXbox以外で気になったブースとタイトルを教えてください。

ムーア 気にしなければいけないもの

はそれほどないと思っています。皆が私を閉じ込めるので(笑)、30分だけ抜け出で見てたんですけど、セガの「どうろ」など、以前はコンセプトでしか存在しなかったものが展出されていたのがとても興味深かったです。SCEに関してはやはり「Eye Toy」、もちろん夏にヨーロッパで見ていましたんですけど、あと韓国での「リネージュII」ですね。

多くの人に支持されるタイトルでXbox Liveを推進

— 新スタータキットに「MotoGP URT2」を同梱された理由は。

ムーア それは優れたゲームだからです。スタータキットの同梱タイトルは、家族ですぐに遊べるソフト、すぐ魅力のわかってしまうソフトである必要があります。そういう意味で「Moto GP URT2」は万人に受け入れられるタイトルだと思います。それに導入はスタータキットでXbox Liveの魅力を体験してもらいたい、まだまだこれからもたくさん登場するすばらしいソフトを買ってほしいと願っています。たとえば「鉄騎大戦」や「Project Gotham Racing2」がそうです。Xbox Liveが牽引するXboxの魅力は、こういったタイトルでさらに広がっていきますよ。

「“情熱”とはブランド、プロジェクトそして仲間への信頼です」ピーター・ムーア

PASSION2

プロモーションのためならゾンビにも

「セガにいた頃「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド」のプロモーションビデオにはキャストでました。そのころサンフランシスコで仕事をしていたのですが、クワカナダのパンクバーに飛んで、嵐の中森でロケをしました。25回もメイクがあって、撃たれては倒れて、倒れたら体をきれいにしてまた倒れるということを延々とやりました。メイクをとるために1時間くらいかかり、朝の7時半にサンフランシスコに戻って1日働いたということがパッショのなせる技だと思っています」と、具体例をあげるムーア氏。心の熱さというか、タフぶりがうかがえるエピソードだ。



メイクに時間がかかる
うんどうでゾンビも大変です。
中川力也氏。

となりのゾンビは、セガクラウド
の中川力也氏。

PASSION3

始球式にも出ます

9月24日、東京ドームで行われた日本ハムファイターズ対福岡ダイエーハークスのナイトゲームで、日本ハム主催試合としてマイクロソフトの「Xbox Night」を開催。始球式のピッチャーマンにはXboxキャップをかぶったムーア氏の姿が、これも情熱のなせる技か、見事にダイバーの出走手から空振りを奪う好投りを見せた。マイクロソフトのコーザ・バスプレジデンシーという肩書きにしばられずゾンビ、ピッチャーとあらゆる状況を楽しむムーア氏。氏のパッショのとはつまり、自身を含めていかに楽しいことができるかということなのだろう。



満面の笑みのムーア氏。
出口選手じつはマジ? いつは取ったムー

2003/10/10→

Xbox発売スケジュール

No.	日	新着	タイトル名	メーカー名	価格	ジャンル	Xbox Live	CERO
2003年10月								
001 9日	★	Brute Force (ブルートフォース)	マイクロソフト	6,800円	ACT	○		
002 28日	★	真・女神転生 NINE (Xbox プラチナコレクション)	アトラス	2,800円	RPG			
003 23日	★	CRAYZ TAXI 3 High Roller (Xbox プラチナコレクション)	セガ	2,800円	ACT			
004 23日	★	バッカラードラゴン オリジン (Xbox プラチナコレクション)	セガ	2,800円	SHT			
005 23日	★	轟-MURAKUMO- (Xbox プラチナコレクション)	フロム・ソフトウェア	2,800円	ACT			
006 23日	Outlaw Golf (Xboxワールドコレクション)	マイクロソフト	4,800円	SPT	CERO15			
007 23日	Outlaw Tennis (Xboxワールドコレクション)	マイクロソフト	4,800円	SPT	○ CERO18			
008 23日	Inside Pitch 2003 (Xboxワールドコレクション)	マイクロソフト	4,800円	SPT	○			
009 23日	NFL Fever 2004 (Xboxワールドコレクション)	マイクロソフト	4,800円	SPT	○			
010 23日	Tao Feng Fist of the Lotus (Xboxワールドコレクション)	マイクロソフト	4,800円	F-ACT	CERO15			
011 23日	★ HALO (Xbox プラチナコレクション)	マイクロソフト	2,800円	ADV				
012 30日	segatGT Online	セガ	6,980円	RAC	○			
2003年11月								
013 20日	Project Gotham Racing 2	マイクロソフト	6,800円	RAC	○			
~ 20日	★ Project Gotham Racing 2 (本体同梱版)	マイクロソフト	未定	RAC	○			
014 20日	魔女座 (Magatama)	マイクロソフト	6,800円	ACT				
015 27日	R-RACING EVOLUTION	ナムコ	6,800円	RAC	CERO12			
016 27日	トム・クラランシーシリーズ スプリンターセル	コピーエイソフト	6,800円	ACT				
2003年12月								
017 11日	電脳大戦～Drone-Z～	ホビーデザイン	6,800円	A-ADV	○			
018 18日	ソニックヒーローズ	セガ	6,980円	ACT				
019 未定	エグザスクルトン	キキ	6,800円	ACT				
020 未定	ぶらぶら2in1	TAKUYO	6,800円	PUS	○			
021 未定	O-TO-GI～百鬼討伐巻～	フロム・ソフトウェア	未定	ACT				
2003年冬以降								
022 2003年	ルーンブリッド	TAKUYO	未定	S-RPG				
023 2003年	MASTER SLAVE	TAKUYO	未定	RPG				
024 2003年	RAIDEN FIGHTERS Evolution	ニコールシステム	未定	SHT	○			
025 2003年	Crimson Skies: High Road to Revenge	マイクロソフト	未定	ACT	○			
2004年1月								
026 29日	フレイクダウン	ナムコ	6,800円	A-ADV	○			
027 未定	★ 魔界転戦 Rune City	Celeste Blue	未定	RPG				
今冬								
028 今冬	アウトモテリスタ U.S.-tuned	カブコン	4,800円	RAC	○			
029 今冬	ぶるぶるフーバー	セガ	5,980円	PUS				
030 今冬	DEAD OR ALIVE Online	テクモ	未定	F-ACT	○			
031 今冬	NINJA GAIDEN	テクモ	未定	A-ADV	○			

表の見方

ジャンルの略表記について

A-ADV	アクションアドベンチャー	SHT	シューティング
ACT	アクション	SLG	シミュレーション
ADV	アドベンチャー	SPT	スポーツ
F-ACT	ファンタジーアクション	S-RPG	シミュレーションRPG
PUS	パズル	TAB	テーブル
QIZ	クイズ	ETC	その他
RPG	ロールプレイング	未定	ジョンソン未定

Xbox駆け込み 新着情報!!

優良タイトルをお手ごろ価格で!
Xboxプラチナコレクション&
ワールドコレクション

このロゴのパッケージが目印!

Xboxプラチナコレクション

Platinum Collection

Xboxワールドコレクション

WORLD COLLECTION



10月23日から、Xboxに2つの新ブランドが登場する。1つは「Xboxワールドコレクション」といい、日本のユーザーから要望の多かった海外タイトルに日本語マニュアルを付けたイージーローライズ版。もう一方は、これまで発売してきたXboxタイトルから好評だったものをチョイスして低価格で提供する「Xboxプラチナコレクション」だ。とくに「ワールドコレクション」は、海外の人気作をいち早くプレイできる。今まで海外タイトルを羨望の眼差しで見つめていたファンにとっては朗報といえそうだ。

カラーライブ展覧会

カラーイラスト投稿コーナー

Xboxのゲームからこんにちは！スペシャル



YOH■「Xboxスペシャルです。正統派イラストからネッタっぽいまでの集めてみました。もっとDOAXに集中するかと思ったけど、意外と元ネタがばらけて、ひと安心(笑)」タシ狼■「あまり本数が出てないタイトルにもちゃんとファンが付いてるってことだね。これからも幅広いラインナップを期待してます！」



新潟県／樂美
ミヨーに人間っぽいフレンクスちの時間
を止めての本意も必死だったよね。
(タシ狼)



千葉県／どんぐり小僧
魔法使いで、冒險者
で「魔術美少女」
「スノーリング」は無敵
だなあ(タシ狼)



大阪府／MAZU 「魔牙壺」の主人公・シナトほか1名と1匹
(笑)。二刀流とオロハを使ったアクションが楽しめ！ です
ね。(YOH)



千葉市／ガラガラーオトコ 水着というと、胸に目が行くのが過半数だと思いますが、自分はおなかに(笑)。體影のライ
ンでキュッとしまって見てください！ ですね。(YOH)



東京都／ムニユイ スピード感がドラマとかっこよさを感じ
させます。…つか、ドラゴンがかっこよーのよ！ 家
に1匹ほしいです、「乗用」でぜひ。(YOH)



茨城県／穂刈猪人
ヒーローのかまきのエンドレス
道楽感なくしていいのがまき
M'sさん

次のライダーのボンバーにせひ
(タシ狼)



滋賀県／織宮リエ 芸能界の荒波で、けなげに歌い続
ける。応援しますよ、そりゃあもう。(YOH)



茨城県／KAI 穿きパックに、何かを見つめて、真っ青
約いかない好み。こういった、イージーフィットなイラストは個人
的にお好み。描画もバランスあります。(YOH)



滋賀県／Nassie 陸進は知りぬて、得物ぞ……
つて、それほどのゲーマーがアシジンに向うなぞう。力系
武将たち一騎当千なのが無双の魅力ですね。(YOH)

■「ドリマガ展覧会」ではみなさんの投稿を
募集しています。以下の決まりを守って投稿
してきてね。

●Eメール投稿の場合

・イラストの題材は自由。ただし、油絵などで
立体にならないこと。サイズは最大A4まで。

●メール投稿の場合

- ・ファイル形式はJPEG、JPEGができるだけ
低圧縮、かつRGBで)。
- ・ファイルサイズ300~500KBに。
- ・HTMLメールは対応です。
- ・ハガキ投稿・メール投稿ともに、比率はハ
ギ比率かA4比率にしてください。ハガキ
1枚(メール1通)ごとに、住所、氏名(PN)
、年齢(任意)、TEL、E-mail・ホームページ
ドレス(任意のみ)、イストの題材
(ゲームのタイトル)、描画に對してのこ
メント(20字程度)を書いてください。

〒107-0052

東京都港区赤坂4-13-13
ソフトバンク バリューショッピング(株)
ドリマガ編集部「ドリマガ展覧会」係
E-mail dreamc@softbank.co.jp

おて先

「んにちは

ねぐらで



小倉優子ちゃんの Xbox オーラン水着！

巻末を飾るのは“宇宙いちカカフイ”(Xbox オーラン)の(1名)
辺く子がおごむ、ヒル・サン・氏だつづけられる(きつと)、優子
ちゃんのやわらかスマイルを読者のみんなに全開!サービス!



こんなかんじ?



それとも こんなかんじですか？



えつべすぱくすさん の「」と
ものといっぱい
しりたいですう



special project

りんご ももか姫 と (地球名:小倉優子ちゃん) Xbox Liveしよう!

- 夢じゃない! 小倉優子ちゃん(コリン星での名前:りんご ももか姫)とXbox Liveでお話しきるっ!さらに、いっしょにゲームで遊べるっ!
- ……といっても、むずかしいルールや応募資格は一切ナシ。以下の時間帯、優子ちゃんは指定のゲームでXbox Liveに接続するので、そこに会いに行くだけ! 優子ちゃんのミルキー☆ボイスを聞きたい人&優子ちゃんといっしょにゲームで遊んでみたい人は、Xbox Liveに集まろう!

第1回

10月17日(金)21~23時
「ミッドタウン マッドネス 3」

バリとワントンを舞台とした追いつかれつのハチャメチャ・カーアクション! スポーツからミリタリーコミックまで、登場車種はさまざま。さて、優子ちゃんの「お気に入り?」は?

© 2003 Microsoft Corporation. All rights reserved.

第2回

10月24日(金)22~24時
「ファンタシースター オンライン エピソード 1&2」

「Xbox Live スターターキット」に同梱され、今も絶大な人気を誇るオンラインRPG。優子ちゃんがビジュアルロビー一覗いたら、それだけで大騒ぎになっちゃいそう(笑)。

© SONICTEAM / SEGA, 2000, 2003



いろいろ
おしえてくれますか?

profile
1983年11月1日生まれ。H162・B80・W55・H83。「ロンブー龍(ドラゴン)」(NTV)や「みごろ!たべごろ! デンゼンマン」(ANB)など、バラエティ番組を中心に「威力を發揮」している優子ちゃん。10月16日(木)スタートの新番組「トナリの悩みの解決人」(19:00~、NTV)のレギュラーも決まって、どんな「問題発言」(笑)をしてくれるのか、今から楽しみ。撮影中は「さいきんはあいそがしくてえほんどう遊べないですう。でもー、昔はあ、ファミコンの「ゼルダ」とかあ、好きでしたあ……」と元ゲーマー告白もあり。“地球の裏側にある”(本人談)コリン星のプリンセス、りんご ももか姫の活躍に今後も期待!

フジタガ Xbox SPECIAL PRESENT!

イベントなどで配布される、Xbox特製の非売品レアグッズばかりが大集合！ イベントに行く機会のなかった人もこのチャンスにぜひゲット！

- 1 「Project Gotham Racing 2」
ネックストラップ+
特製携帯ストラップセット**

赤が印象的な「PGR2」のネコ入りの特製ストラップと、東京ゲームショウではゲームを体験しないと集められなかったゲームコングリーストラップをセットにしてプレゼント！



- 2 「トゥルーラーファンタジー
ライブオンライン」
特製ノート+ポストカードセット**

Xboxで楽しめるMMORPGの注目作「トゥルーラーファンタジー ライブオンライン」より、イメージイラストを使用したポストカード2枚をセットで。



- 3 「XboxLive™
2ヵ月無料キット**

まだXboxLiveで遊んだことのない人は、この機会にぜひ！ このキットには2ヵ月無料で遊びに必要なカードが封入されているので、聞いたその日から遊べるぞ。



- 4 「トゥルーラーファンタジー ライブオンライン
エーンセット」
カレンダー+ウォレットキーチ**

イラストが大きくデザインされた2003～2004年カレンダーと、大事なものにかけておたるウォレットチーンをセットにしてプレゼント！



- 5 「魔牙靈(Magatama)」
扇子+蛍光スティックセット**

「魔牙靈(Magatama)」の口コ取り扇子と、暗い会場で自立させて遊べるナナの蛍光スティック(フレスになります)をセットでどうぞ！



応募の決まり

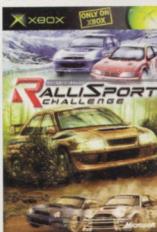
添付のハガキに、アンケートの答えと、氏名、生年月日、住所、電話番号、希望の番号と賞品名を書いて応募してください。記入が不十分なものは無効になります。締め切りは2003年11月30日(当日消印有効)。発表は発送をもってかえさせていただきます。あらかじめご了承ください。

※注：諸公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の他の懸賞に当選できない場合があります。

3号連続企画 XboxソフトSPECIALセットプレゼント!!

■編集部セレクトのSPECIALソフトセットを10名の読者にプレゼント■

今号より3号連続(本号+11月14日号(10月24日発売号)+11月28日号(11月14日発売号))に付いている応募券をハガキに貼って応募しよう。なんとドリマガ編集部特選のXboxソフト5本セットがもらえちゃう。楽しいタイトルをいっしに遊べるチャンスだぞ！



応募の決まり

今号より3号連続(本号+11月14日号(10月24日発売号)+11月28日号(11月14日発売号))に付いている応募券を官製ハガキに貼り、郵便番号、住所、電話番号、氏名、性別、年齢、職業などを書きの上ご応募ください。3号分の応募券が貼っていないものは無効となります。<応募先>〒107-0052 東京都港区赤坂4-13-13 ソフトバンクパブリッシング(株) ドリマガ編集部「Xboxソフトセットプレゼント」係

<締め切り>2003年11月30日(当日消印有効) ※発表は発送をもってかえさせていただきます。

SPECIAL PRESENT
Xboxソフト

応募券
10月23日増刊号

SPECIAL PRESENT
Xboxソフト

10月24日発売号に
応募券が付きます

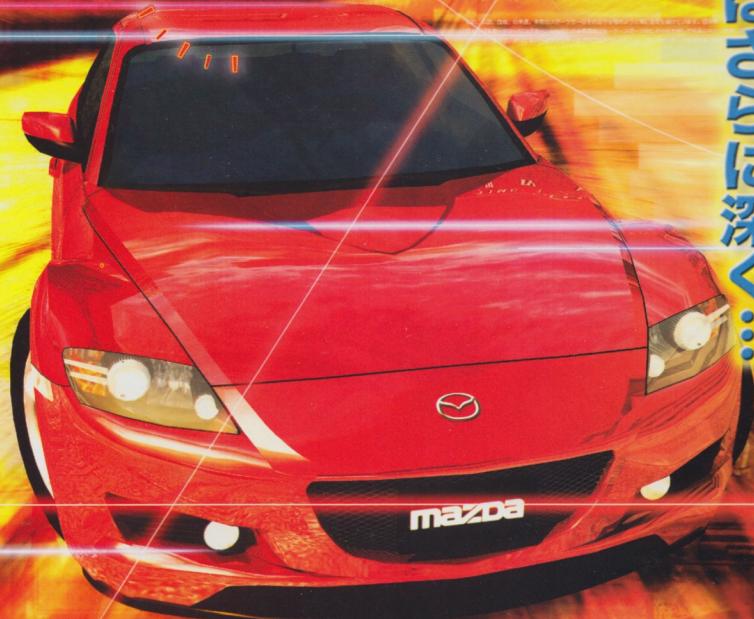
SPECIAL PRESENT
Xboxソフト

11月14日発売号に
応募券が付きます

SEGA®

SEGA GT Online™

「伝統」はさらに深く…



「2ヶ月間無料キャンペーン」 実施中!!

From now until October 30th, 2003, you can play for free for two months.

Xbox®が提供する便利なオンラインサービス

XboxLive™(今なら最初の2ヶ月無料!)

詳しくは<http://www.xbox.com/jplive>をご覧ください。

2003.10.30 on Sale



●ドライビングカーライフシミュレーション ●6,980円(税別) ●Xboxボイスコミュニケーション機能対応

リアルタイム12人対戦が可能に。 オフラインモードも充実!!

The game is a racing game for up to 12 players online or locally.

New Mode: "Local Multiplayer" has introduced a new mode of racing.

Model: "Online Multiplayer" (Xbox LIVE required)

Phone number: 03-5710-3533 (Japan) 0570-0000-353

E-mail address: xboxgt@sega.jp

Official website: <http://sega.jp>

SEGA GT Online™ is a racing game for up to 12 players online or locally.
XBOX LIVE is a service provided by Microsoft Corporation.
XBOX LIVE is a trademark of Microsoft Corporation.
©2003 SEGA CORPORATION. All rights reserved. No portion of this document may be reproduced without written consent of the copyright holders.



XBOX®

it's good to play together

www.xbox.com/jp/

LIVE

ONLINE ENABLED

ストリートのライバルたちに、 "真の芸術"を教えてやれ。

50M

+10
+30
+50

KUDOS POWER KUDOS POWER



Microsoft
game studios

ONLY ON
XBOX

Enzo Ferrariをはじめ、100車種以上の世界の名車を駆って、ヨコハマ、シカゴ、バルセロナへ、世界10都市のさまざまなコースで、ヘアピンでのドリフトなど、華麗なテクをキメて、Kudos（クードス）ポイントをゲットしろ。さらに、Xbox Liveなら、ライバルにキミの芸術的な走りを見せつけることができる。速いだけじゃない、より美しい走りで、鮮やかに勝利をつかめ。

「プロジェクト ゴーサム レーシング 2」11月20日 全世界同時発売 <http://pgr2.jp>

PGR
PROJECT GOTHAM RACING 2



it's good to play together

www.xbox.com/jp/

FERRARI
Official Worldwide Partner
SALEEN

Ferrari, Enzo Ferrari, all associated logos, and the Enzo Ferrari distinctive designs are trademarks of Ferrari S.p.A. Saleen® all its vehicle names, and their designs are registered trademarks of Saleen, Inc. used under license to Microsoft Corporation. Licensed from Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG under certain Patents. Porsche, the Porsche Crest, 911, Carrera, RE, Boxster, and Cayenne are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. ©2003 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Project Gotham Racing, PGR, the Microsoft Game Studios logo, Xbox, Xbox Live, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.