

Pressemitteilung

11.04.2022



DLC „Zusätzliches Charakterpaket" für Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles erscheint im Sommer 2022

Die digitale Vorbestellung des Spiels für Nintendo Switch ist jetzt im Nintendo eShop möglich

SEGA kündigt heute an, dass der DLC „Zusätzliches Charakterpaket" für **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** im Sommer 2022 für Nintendo Switch, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox Series X|S, Xbox One und Steam erscheinen wird.

Darüber hinaus kann die digitale Version von **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** für Nintendo Switch ab sofort im Nintendo eShop vorbestellt werden und erscheint dann am 10. Juni 2022 in Europa.

Tengen Uzui macht den Anfang im DLC „Zusätzliches Charakterpaket" für The Hinokami Chronicles
Das „Zusätzliche Charakterpaket" bietet eine Reihe kostenpflichtiger herunterladbarer Inhalte in Form neuer Charaktere für den Versusmodus von **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** (lokal und online). Die erste Veröffentlichung in diesem Sommer enthält Tengen Uzui, die Säule des Klangs der Dämonenjäger, die sich im Anime *Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba Entertainment District Arc* einen heftigen Kampf mit den Dämonen liefert.

In regelmäßigen Updates werden danach sechs weitere Charaktere aus dem Anime *Demon Slayer - Kimetsu no Yaiba- Entertainment District Arc* zum Kauf erhältlich sein.

- Nezuko (Dämonenform - Fortgeschrittene Version)
- Tanjirō (Vergnügungsviertel)
- Zen'itsu (Vergnügungsviertel)
- Inosuke (Vergnügungsviertel)
- Daki
- Gyūtarō

In den kommenden Monaten werden weitere Details zu diesem DLC bekanntgegeben, es bleibt also spannend.

Digitale Vorbestellung jetzt möglich

Die digitale Vorbestellung für **Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles** ist im Nintendo eShop ab sofort möglich! Diese Version enthält:

- Das komplette Spiel
- Fünf „Kimetsu-Schule“-Sommeruniformkostüme (Tanjirō Kamado, Nezuko Kamado, Zen'itsu Agatsuma, Inosuke Hashibira, Giyū Tomioka)
- Drei „Patientenkleidung (Schmetterlingsanwesen)“-Kostüme (Tanjirō Kamado, Zen'itsu Agatsuma, Inosuke Hashibira)
- Einen Charakterfreischaltsschlüssel: Kimetsu-Schule (Tanjirō Kamado)
- 16.000 Kimetsu-Punkte

Wer die digitale Version vorbestellt, erhält zudem drei Bonus-Charakterfreischaltsschlüssel als Teil einer zeitlich begrenzten, bis zwei Wochen nach der Veröffentlichung verfügbaren Launch-Version: Kimetsu-Schule Nezuko, Kimetsu-Schule Zen'itsu und Kimetsu-Schule Inosuke.

Hinweis: Die Fünf „Kimetsu-Schule“-Sommeruniformkostüme, die drei „Patientenkleidung (Schmetterlingsanwesen)“-Kostüme und die 16.000 Kimetsu-Punkte werden ebenfalls Teil der physischen Version für Nintendo Switch sein.

Die Features von Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles

- **Spannende Arenakämpfe** – Im Spiel sind spektakuläre Fähigkeiten und eine Vielzahl an Charakteren aus dem Anime und dem offiziellen Spin-Off enthalten, darunter Tanjiro und Nezuko, um Herausforderer in direkten Kämpfen zu besiegen, sowohl lokal als auch online.
- **Bewegendes Drama** – Spieler greifen in der Rolle von Tanjiro Kamado zum Schwert erleben seinem Weg zum Demon Slayer, um seine Schwester Nezuko wieder in einen Menschen zu verwandeln.
- **Spannende Bosskämpfe** - Action und Dramatik erreichen ihren Höhepunkt in besonderen Kämpfen gegen mächtige Dämonen, die Tanjiros Geschicklichkeit auf die Probe stellen werden.
- **Originale Anime-Synchronsprecher** - Die englischen und japanischen Original-Synchronsprecher des Anime kehren zurück und sorgen bei allen Fans für ein authentisches Spielerlebnis.

Demon Slayer -Kimetsu no Yaiba- The Hinokami Chronicles erscheint in Europa und Nordamerika am 10. Juni 2022 für Nintendo Switch.

Weitere Informationen über das Spiel finden sich auf der [offiziellen Website](#) sowie auf [Twitter](#), [Facebook](#) und [Instagram](#).

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

Über Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France) , Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam /The Netherlands), DigixArt (Montpellier, France). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.