

PRÓ DICAS

PLAYSTATION

ANO III Nº 30 - R\$4,90

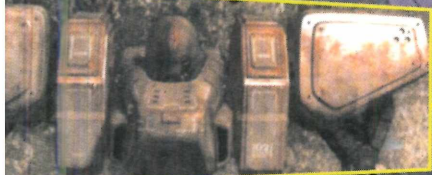


EDITORA
escala

E MAIS:



**METAL GEAR SOLID
FF TACTIS**



**OGRE BATTLE
FF ANTHOLOGY
MEGAMAN LEGENDS
FRONT MISSION 2 E 3**

EDIÇÃO
EXTRA



CONFIRA AS DICAS PARA
OS DOIS JOGOS DA SÉRIE

ALUNDRA

MAIS DE 1000 DICAS PARA O SEU PS

ISSN 1415-9031



3 0

9 771415 903002

Não Fique Fora Desta Aventura ESPECIAL!!

GUIA DE EPISÓDIOS, ILUSTRAÇÕES INÉDITAS E FICHAS DOS PERSONAGENS DE DRAGON BALL

ESPECIAL

REVISTA **GT**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-05

ILUSTRAÇÕES INÉDITAS, GUIA DE EPISÓDIOS E FICHAS DOS NOVOS HERÓIS DE DRAGON BALL

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-06

BLUE SURMARINE, FUSHIGI YUUGI, BERSERK, IRIA, HYPER POLICE, BLUE SEED, TOTORO E MUITO MAIS

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-07

SUPER-ILUSTRAÇÕES E INFORMAÇÕES SOBRE VEGETA E OS CAVALEIROS DO ZODIACO

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-08

AS PRIMEIRAS AVENTURAS DE GOKU E SUA TURMA ESTREIAM NA CARTOON AMERICANA

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-09

PARTICIPE DO NOVO CONCURSO ULTRAJOVEM E CONCORRA A BONECOS, VIDEOS E CAMISETAS!!

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-10

MARCOSS, POKEMON, CYBER TEAM, NINJA SCROLL, HUNTER X HUNTER, STAR OCEAN EX, SOUL HUNTER

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-11

ROBO GIGANTE - SAMURAI X - YUYU HAKUSHO - ULTRAMAN CAVALEIROS DO ZODIACO - SLAYERS - RAYEARTH E MUITO MAIS

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-12

SAMURAI X - VAMPIRE HUNTER D - ULTRAMAN TIGA BATTLE ATHLETES - METROPOLIS - SILENT MOBIUS

ESPECIAL

REVISTA **ULTRA JOVEM**

R\$ 2,90

COD.: R-UJE-13



ESCOLHA O(S) EXEMPLAR(ES) E ENVIE-NOS O CUPOM

- ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA RECEBER:
- { } R-UJE-05 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-06 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-07 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-08 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-09 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-10 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-11 (R\$ 2,90)
 - { } R-UJE-12 (R\$ 2,90)

Nome:

Endereço:

Cidade: Estado: CEP:

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizeram opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (0**11)3966-3166

GAMERS PRÓ DICAS
É uma publicação mensal da



Editora Escala Ltda.
Av. Profª Ida Kollb, 551 Casa Verde
CEP 02518 000 São Paulo / SP
Telefone: (0XX11) 3966-3166 - Fax.: (0XX11) 3857-9643
Internet: www.escala.com.br
E-mail: escala@escala.com.br
Caixa Postal 16.381
CEP 02599 970 São Paulo - SP

• **Diretores**

Hercílio de Lourenzi e Mário Florêncio Cuesta

• **Produção**

Nilson Luiz Festa, Prícila Del Claro,
Priscilla Mara G. Ribeiro

• **Promoção e Marketing**

Paulo Afonso de Oliveira, Álvaro Ângelo Tomiatti,
Priscilla Ellen Reis

• **Circulação**

Zildete da Silva e Liliane Mendes Portelo

• **Atendimento ao leitor**

Atendimento: atendimento@escala.com.br
Fone: (0XX11) 3966-3166

• **Conselho Editorial**

André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Mann, César Nemitz,
Cristiano Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa,
Jorge Mann, Marques Rebello, Moacir Torres, Paulo Fernandes,
Paulo Paiva, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloísio,
Victor Rebelo.

• **Números atrasados**

Através do telefone: (0XX11) 3966-3166

• **Impressão e Acabamento**

Oceano Indústria Gráfica - Tel.: (0XX11) 4446-6544

• **Distribuidor exclusivo para bancas de todo Brasil**

Fernando Chinaglia Distribuidora S/A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - Grajaú - CEP 20563-900 -
Rio de Janeiro - RJ - Tel.: (0XX21) 3879-7766.

• **Disk Banca**

Sr. Jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos de números atrasados da Editora Escala enquanto houver estoque.

• **Assinaturas**

Em apoio ao jornaleiro, a Editora Escala não trabalha com assinaturas.

• **Observação Importante**

O estúdio N.D.R., que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.

Produção e realização:



HINOMARU COMERCIAL E IMPORTADORA LTDA.

Direção Editorial: Tarcísio Motta
Direção de Arte: Francisco Motta
Ger. Comercial: Celso Gagliardo Gonçalves
Coord. Editorial: Gilsomar P. do Livramento
Edição de Capa: Leonardo E. de Souza
Diagramação e Redação: Fabio Santana de Souza, Homero Letonai, Gilsomar P. do Livramento, José Donizete de Paula, Leonardo Emerson de Souza, Rodrigo M. Diniz, Marcelo M. Mizuno
Revisão: Márcia Guerreiro
Tradução: Cristina Andrade Félix
Coord. de Internet: Rodrigo Vieira Ambar
Marketing: Giovanna Zanchin
Atendimento: Eliane Gomes Cardoso
Publicidade: (0**11) 3641-0444 / 3641 - 0448
Site: www.progames.com.br
Endereço: R. Pio XI, 230, Alto da Lapa, São Paulo - SP CEP 05060-000

Filiada à ANER
Bureau: N. D. R.
ISSN: 14159031

EDITORIAL

E aqui estamos em mais uma edição da Gamers Pró Dicas Especial Playstation, trazendo mais uma tonelada de dicas novas e antiguinhas para os possuidores do console da Sony.

Enquanto o Playstation 2 ainda tem poucos jogos lançados e poucas dicas, o rei dos 32 bit não para e desta vez traz clássicos que causam euforia nos gamemaníacos, como Street Fighter (Ex 2 Plus) e Mortal Kombat (Special Forces). De quebra, você também confere dicas para os jogos anteriores das séries.

Esta edição está recheada de jogos de esporte, principalmente de futebol, como os jogos da série Fifa, Adidas Power Soccer, Actua Soccer e Alexi Lalas International Soccer. Também de jogos de corrida, como Test Drive Lemans, Muppet Race Mania, Speed Punks e Colin McRae Rally 2.

E não nos esquecemos de dicas para os jogos de adventure, como Nightmare Creatures II e Fear Effect; de ação, como Colony Wars Red Sun e Gauntlet Legends, ou de RPG, como Vagrant Story, entre outros. Enfim, para todos os estilos.

E se este primeiro semestre já foi agitado, com muitos jogos legais lançados, se prepare, pois o melhor sempre é deixado para o final do ano. Confira!



Muitos macetes para este excelente RPG da Game Arts



Saiba como derrotar os chefes mais poderosos e inimigos de Metal Gear Solid.

Disk Banca
Sr. Jornaleiro, a Distribuidora Fernando Chinaglia atenderá os pedidos de números atrasados da Editora Escala enquanto houver estoque.

Assinatura
Em apoio ao jornaleiro, a Editora Escala não trabalha com assinaturas.

Observação Importante
O estúdio (Progames) que criou, produziu e realizou este projeto tem inteira responsabilidade sobre a originalidade e autenticidade de seu conteúdo.

GAMERS PRÓDICAS

30

4th Super Robot Wars Scramble	08	Brigandine	21
Action Bass	08	Burning Road	22
Actua Ice Hockey	08	Buster Bros Collection	22
Advanced Variable Geo	08	Critical Blow	22
Advanced Variable Geo 2	08	CU-ON-PA	24
Air Race Championship	09	Cyber Sled	24
All-Star Tennis '99	09	Cyber Speed	24
Alone In The Dark 2	09	Cyberbots	24
Alundra	09	Cyberia	24
Alundra 2	10	Cyber Tiger	25
Angel Blade	12	Dinasty Warriors	26
Angel Eyes	12	Dragon Heart	26
Animaniacs 10 Pin	13	Dragon Seeds	26
Anna Kournikova's Smash Cour Tennis	13	Duke Nukem Time To Kill	27
Arcade Greatest Hits Atari Colection 2	13	Duke Nukem Total Meltdown	28
Arcade Greatest Hits Williams Collection	13	ESPN Extreme Games	30
Arkanoid Returns	14	ESPN X Games Pro Boarding	31
Armored Core	14	Explosive Racing	31
Blast Chamber	15	Feda II	32
Blast Radius	15	Final Fantasy Anthology	32
Blue Sabre Knight	17	Final Fantasy Tactics	38
Bogey Dead 6	17	Front Mission 2	43
Brahma Force	17	Front Mission 3	43
Brain Dead 13	17	Grandia	44
Brave fencer Musashi	18	Hexen	46
Breath of Fire III	19	International Track and Field 2000 ..	46
Brian Lara	20	Jade Cocoon	46
		Kartia	46
		LMA Manager	48
		Lone Soldier	49

IND

ICE



ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

ESPECIAL PLAYSTATION

Madden NFL 97	50
Madden NFL 98	50
Madden NFL 99	52
Madden NFL 2000	53
Marvel Vs. Street Fighter Ex	57
Mechwarrior 2	58
Megaman Legends	59
Metal Gear Solid	63
Metal Gear Integral	68
Metal Gear VR Missions	68
Metal Slug	70

Mission Impossible	70
MLB Pennant Race	71
Monster Rancher	71
Moto Race 1	73
Moto Race 2	74
Motor Toon Grand Prix	76
Nascar	77
Ogre Battle	77
Parasite Eve	78
Resident Evil 3: Nemesis	80

STAR WARS EPISODE 1 - JEDI POWER BATTLES (PSX)

Jogar com Capitão Panaka: Primeiro, termine o jogo no modo Jedi com o Plo Koon. Depois, selecione Plo e aperte Select. A foto do Capitão Panaka deverá substituir a do Plo Koon no topo da tela. Aperte X e você vai jogar com Panaka. **Jogar com Darth Maul:** Para jogar com Darth Maul você precisa terminar o jogo com Qui Gon Jin no modo Jedi ou Easy, tanto faz. Então volte para a tela de seleção de personagens, selecione Qui Gon Jin e segure Start até a foto dele transformar-se na do Darth Maul. **Jogar com Rainha Amidala:** Para jogar com a Rainha Amidala, termine o jogo no modo Jedi usando Obi-Wan Kenobi. Depois disso, vá até a tela de seleção de personagens e deixe Obi-Wan Kenobi selecionado. Segure Select até a foto dele transformar-se na da Rainha Amidala. Depois é só apertar X e você será a Rainha Amidala durante todo o jogo.



SOUTH PARK (PSX)

Cheat Menu: No menu principal, escolha Enter Cheat e digite o código: ZBOBBYBIRD. Digitando corretamente, vai aparecer um menu que permite a você ligar e desligar cheats e escolher fases.

RAYMAN 2 (DC)

Total Pause: Pause o jogo e aperte X+Y.

VIRTUAL STRYKER 2 (DC)

Novos Estádios: No menu principal, escolha Match Play e comece um jogo normalmente. Segure Start e aperte A na tela de seleção do estádio. Você jogará em um novo estádio. Para revelar um novo estádio, selecione o Diva Geo Stadium, segure Start e aperte A.

MARVEL VS CAPCOM (DC)

Mudar de personagem durante o jogo: Se você escolher a ordem Cable, Ken e Ryu, mas na segunda fase decidir colocar Ken em primeiro, segure L para o segundo personagem e R para o terceiro na tela Versus. **Roupas alternativas:** Na tela de seleção de personagens, deixe um deles selecionado e aperte A / Y.



THIEF II (PCS)

Pular de fase: Durante o jogo, aperte: Ctrl+Alt+Shift+End. **Mais dinheiro:** Salve o jogo antes de completar a missão. Complete a missão normalmente e salve o jogo em outro lugar. Recarregue o Save que foi feito antes da missão terminar. Complete a missão novamente. A tela de estatísticas vai combinar o dinheiro de ambas as missões. Repita até conseguir o suficiente. **Dinheiro extra:** Use um editor de texto para alterar a pasta "dark.cfg" no diretório do jogo. Mude o valor depois de "cash_bonus" para aumentar o dinheiro extra que você recebe no começo de cada fase.

Fernando Peres Farto da Silva
Assis - SP

Bem, como outros gamemaníacos, agradeçam ao Fernando pela contribuição.

Olá galera da Gamers Pró-Dicas. Eu queria pedir algumas dicas de MIB: Men in Black e Tomb Raider: The Last Revelation.

Paulo Roberto
Guaíçara - SP

Ué, Roberto. Por onde você andou por todos estes tempos? Não é possível que você não tenha encontrado dicas de Tomb Raider: TLR? Mas tá bom, reconfira algumas (e só hein!) das dicas: Para ter todos os segredos da fase, posicione Lara para o lado norte (olhe na bússola). Estando alinhado perfeitamente, entre no inventário, selecione o Large Medipack e aperte junto L1+L2+R1+R2+↓+▲. Para ter todas as armas, repita o mesmo esquema de olhar para o norte, mas no inventário selecione o Small Medipak e aperte L1+L2+R1+R2+↑+▲. Saia e entre no inventário para ter as armas. Em relação a MIB (do PSX), não encontramos nada, OK?

Gostaria que vocês me dessem todas as dicas de Fighting Force 2 e Red Dog para Dreamcast. Obrigada.

Maria
Sorocaba - SP

Já que raramente o sexo feminino mostrar interesse em dicas, abrimos uma exceção para você Maria. Em Fighting Force 2, para obter Energia Infinita, na tela título aperte L+R+Y+A+← (no controle analógico). Para selecionar fases, na tela título, quando ainda

estiver escrito "Press Start", aperte ←, ↑, X, ↑, →, Y. Um rápido "flash" acontecerá quando você começar uma partida e uma lista de fases aparecerá. Para habilitar a New Fireworks Option, após terminar o jogo vá no Options e selecione o New Option Fireworks. Infelizmente ficamos devendo as dicas de Red Dog. Se está procurando dicas para os jogos de Dreamcast, então não deixe de comprar a Pró-Dicas DREAMCAST. Tchau Maria.

Olá pessoal da Gamers Pró-Dicas, tudo bem? Tenho algumas perguntas: **1º)** Vocês sabem as dicas de Resident Evil 2? Quais são? **2º)** Qual o código para conseguir todas as armas em Army Man: World War? **3º)** Por que vocês não colocam códigos de Dinavision 3 e 5 na revista? **4º)** Gostaria de saber os códigos de Twisted Metal 4? Um grande abraço de seu fã número 1.

Cristiano André S. Kowalski
Horizontina - RS

1º) Para ter novas roupas, comece uma partida na dificuldade Normal e não colete nenhum item até entrar na área da R.P.D. (a delegacia de Raccoon). Desça pela escadaria do lado de fora para encontrar Brad. Entre na delegacia e pegue munição, volte e mate-o para pegar a Special Key. Use-a no armário da sala onde as fotos são reveladas (a Dark Room). Para novas armas, termine o jogo na dificuldade normal em menos de 2:30hs, tirando ranking A (faça isso nas aventuras de Claire e Leon). Para pegar o filme "D", quando estiver na sala da S.T.A.R.S., fique mexendo na mesa de Weskerd (extrema esquerda) 50 vezes. Para jogar com Hunk, termine o jogo 4 vezes (alterando entre Leon e Claire e tirando Ranking A). Para jogar com Tofu, termine 6 vezes. **2º)** Que tal este? Aperte X (2 vezes), ▲, ○, ↑, ↑, ↓, □, ▲ na tela de menu principal. **3º)** Bem que gostaríamos Cristiano, mas tá difícil. **4º)** O quê? Não conferiu a edição anterior da Pró-Dicas Especial PlayStation? Que tipo de fã nº 1 é você? Brincadeira Cris, até a próxima cara!

Assinaturas (Observação importante)

Nenhuma empresa do Grupo Escala de Publicações (Editora Escala, Editora Canaã e Editora Heavy Metal), trabalha com assinaturas. Portanto, quem quer que se apresente com tal finalidade não é pessoa autorizada pela empresa. Qualquer dúvida ou ocorrência nesse sentido, favor ligar para (0**11) 266-3166, para que possamos tomar as providências cabíveis.

CLUBES E TROCAS

Start Game Club: Não cobramos taxa alguma. Detonamos jogos de Playstation, Dreamcast, Nintendo 64, Game Boy Pocket e SNES. Mandem cartas para: Rua dos Rouxinóis, ed. Flamboyant, apto. 103, Renascenga II, Q08, nº 4 - CEP 65075-630 São Luiz - MA

Clube Mania Games: Trocamos dicas para Playstation e no final do mês sorteamos acessórios entre os associados. Não cobramos taxa de inscrição. Rua Caminha Meira, 54c, Centro, CEP 88020-310 Florianópolis - SC

Equipe Resident Players: Rua Frei Lívio Panizza, 639 - Bairro Campo Comprido, CEP 81270-720 - Curitiba - PR

Resident Game Club: Não cobramos taxa nenhuma, basta mandar sua carta e remeteremos folhetos com dicas e manhas. Rua Lindolfo Color, 36, Vila Elza, CEP 92500-000 - Guaíba - RS

Game Club: Trocamos dicas de Saturn, Mega Drive, PC, Master System, N64, Playstation, Super NES e 32X. Rua Maria Nazaro da Silva, 264, Morro Grande, CEP 02809-060 São Paulo - SP

Special Game Club: Rua Ailton E. de Melo, 09, Margaridas, CEP 06600-000 - Jandira - SP

Fã Clube Mortal Kombat: Mande sua carta para discutirmos sobre códigos, histórias e campeonatos. Rua Turiaçú, 521, Parque Industrial, CEP 12235-650 São José dos Campos - SP

Monsters Games: Temos dicas de Nintendo 64, Playstation e Super NES. Av. N. Sra. de Copacabana 455 / 302, CEP 22020-000 - Rio de Janeiro - RJ. E-mail: ogabriel@uol.com.br / Rua Paula Freitas 004 / 3º andar - CEP 22020-000 Rio de Janeiro -RJ; ou Rua Tonelero 130 / 902, CEP 2203-030 - Rio de Janeiro - RJ - E-mail: eprados@mandic.com.br

Playstation Detonado: Rua Servidão, São Sebastião Monte Verde, CEP 88032-650 Florianópolis - SC



4TH SUPER ROBOT WARS SCRAMBLE

Resete o jogo

Enquanto estiver jogando o game aperte L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start. Então o jogo vai voltar para o menu principal.

ACTION BASS

Peixe maior

Pause o jogo, segure Select e aperte L2, R2, R1, ↑.

Fases de bônus

Complete o modo Challenge para habilitar mais fases.



Iscais bônus

Uma nova isca vai estar disponível para cada fase do modo challenge que completar.



ACTUA ICE HOCKEY

Times bônus

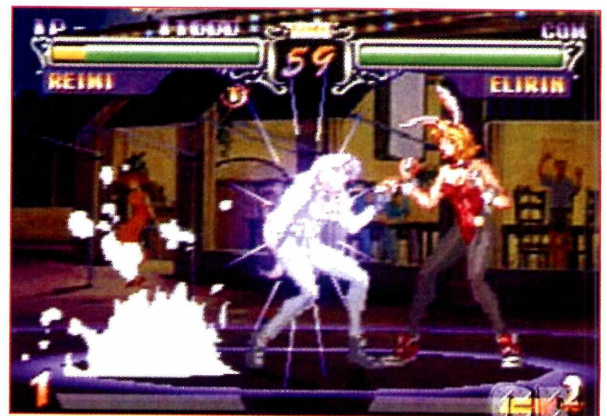
No menu principal segure □ + ▲ + O até ouvir um som confirmando. Então os times Gremlin All-Star e o Sheffield Steelers estarão disponíveis.

ADVANCED VARIABLE GEO

Jogue como K1 ou K2 (chefes)

Vença o modo Story no nível Difficulty. Então K1 e K2 estarão disponíveis na tela de VS.

ADVANCED VARIABLE GEO 2



Jogue como Material

Vença o Story mode.

Jogue como Miranda

Vença o jogo no normal.

Menu extra

Habilite Material ou Miranda para habilitar também esta opção.



AIR RACE CHAMPIONSHIP

Light Flyer jet

Complete o jogo com o final normal. Use os modos LIMIT500 ou Unlimited.

Leo Copter Jet

Complete o jogo no final bom. Use os modos Unlimited, Mirror ou reverse.

Foo Fighter Jet

Complete o jogo com Light Flyer Leo Copter. Use os modos Unlimited, Mirror ou Reverse.

The Fly Jet

Complete o jogo com o avião Foo Fighter. Use os modos Unlimited, Mirror ou reverse e destrua todos os balões no nível de bônus.

ALL-STAR TENNIS '99

Pés e cabeça grande

Enquanto estiver jogando o game aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2.

ALONE IN THE DARK 2

Cheat mode

No menu principal aperte L1, L2, ←.

ALUNDRA



Consiga a armadura de Jess arrumada de graça

Depois de pegar a armadura quebrada de Jess (Jess' Broken Armor), você pode levá-la para Lurvy arruma-la, mas por muito dinheiro. Então suba os morros atrás da casa dele até chegar o mais alto que puder e ir para o lado direito. Daqui desça um pouco para a arca de tesouro atrás da casa de Lurvy. Então ele dirá que vai consertar de graça para você.

Pegue a Legendary Sword

Você deve ter a Power Glove que recebe de Jess. Então você deve morrer e usar o Quick Restart por 16 vezes. Depois de ter feito isso vá para a estátua King Snow que está ao leste do Inoa Village e use o poder da Power Glove para levantar a enorme pedra que bloqueia o seu caminho. Se tiver feito tudo certo vai receber a espada da estátua. Mesmo que esta espada não possa executar o ataque Charge, ela ainda é a mais poderosa do jogo.



Ouçã a música

Isso permitirá que você ouça a música de Alundra. Depois de ter completado um número de aventuras vá para a Inoa Mine, se entrar na casa e subir as escadas vai encontrar Rohei. Este grande compositor vai permitir que você ouça algumas músicas do jogo original.



Dicas do jogo

Quando estiver lutando com Melzas, preste atenção de onde ele aparecer por último lugar. O último clone a vir do chão é a criatura Melzas. Apenas espere no meio da tela e acabe com ele.

A Silver Armor

Depois da cidade ter sido queimada vá para o Shop de Inoa e tente comprar a armadura. Ela finalmente vai dar a você a armadura.

ALUNDRA 2

Locais dos puzzles

Aqui vai a localidade dos 60 pedaços de puzzles que você vai encontrar pelo jogo e pelos mini-games:

Mt Sparrowhawk 1
Bombed Paco Village 1
Kindra Forest 3
Tortuga Beach 1

- Toroleto 4
- Ox Tank 5
- Howling Cave 1
- Dun Webb 4
- Yagin Harbour 1
- Puerto Medusa 4
- Milenas Mansion 4
- Gwaba Town 5
- Seagull Ruins 5
- Eden 1
- Eden Ruins 5
- Paco Village Ruins 1
- Church Of The Key 3
- Turnkey Dam 1
- Mount Fiedrake 1
- Dragonia 3
- Varuna Ruins 3
- Star Key 3

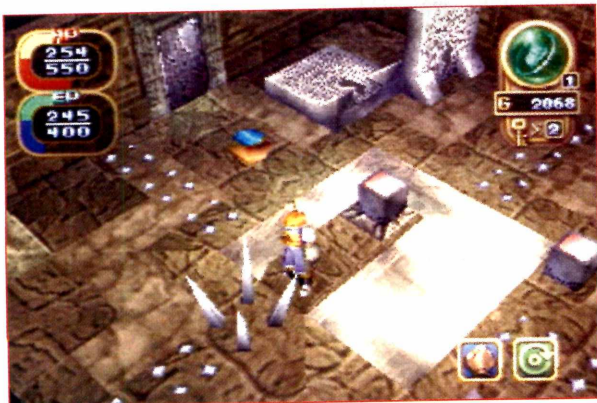


Localidade exata:

- 01) Kindra Forest pelo caminho que Prunewell veio.
- 02) Mt Sparrowhawk Alexia dá um a você.
- 03) Paco Village Bombed explore este local.
- 04) Tortuga Beach perto do balcão de madeira.
- 05) Toroleto da Cow Princess.
- 06) Toroleto atrás do Inn.



- 07) Toledo no santuário Lord Jeehans.
- 08) Ox Tank na sala do pistão.
- 09) Ox tank no nível de cima.
- 10) Ox Tank nas casas fora.
- 11) Dun Webb no precipício perto do primeiro saving point.
- 12) Dun Webb na sala do cinto.
- 13) Dun Webb no elevador atrás da porta verde.
- 14) Puerto Medusa Gold Badge Testing Centre primeira sala.
- 15) Puerto Medusa " " " próxima sala.
- 16) Milenas Mansion no jardim.
- 17) Milenas Mansion suas salas passando o Kinokodile.
- 18) Milenas Mansion no balcão.
- 19) Gwaba Town na próxima sala no segundo andar.
- 20) Gwaba Town na casa de Jose.
- 21) Gwaba Town na casa de Lindas House.
- 22) Puerto Medusa no mini game Catch The Falling Vase.
- 23) Seagull Ruins resolva o puzzle da estátua azul.
- 24) Seagull Ruins no calabouço com a estátua no seu puzzle de cima.
- 25) Seagull Ruins atire nas quatro lanternas invisíveis.
- 26) Seagull Ruins em uma sala grande com o puzzle do bloco e da bomba.
- 27) Eden Village na ilha.
- 28) Eden Ruins no calabouço com a estátua de ouro e espinhos na mesma plataforma.
- 29) Eden Ruins na próxima sala descendo o abismo.
- 30) Eden Ruins no abismo, descendo da passagem em forma de L.
- 31) Eden Ruins no abismo perto da estátua dourada no puzzle do cristal.
- 32) Eden Ruins no labirinto da estátua dourada.
- 33) Paco Village atrás da passagem para a montanha.
- 34) Dog Mini Game atrás da estátua dourada.
- 35) Circuito A do mini game RC Car.
- 36) Gwaba Town no corredor da estátua atrás das duas estátuas douradas.
- 37) Church Of The Key debaixo da estátua dourada.
- 38) Church Of The Key dbaixo da estátua de pedra no rio de lava.
- 39) Church Of The Key em uma plataforma perto das árvores.
- 40) Mt Firedrake nos Telepads no beco sem saída.



- 41) Dragonia nas plataformas invisíveis na sala.
- 42) Dragonia na plataforma mais alta depois do corredor do bloqueio da bomba.
- 43) Dragonia na sala do lança chamas em uma plataforma.
- 44) Gwaba Town na casa de Sues use todos os seus anéis aqui.
- 45) Toroledo na área de espera do touro, acerte a lanterna.
- 46) Yagin Harbour na lanterna do INN.
- 47) Ox Tank queime as árvores.
- 48) Ox tank atire nos três cristais verdes.
- 49) OxTank atire no bloco invisível em baixo da bola de canhão.
- 50) Dun Webb entre na porta de cima fora das bolas que rolam.
- 51) Seagull Ruins desça no abismo que está a direita das estátuas douradas e acenda as seis lanternas.
- 52) Turnkey Dam escondido atrás da entrada.
- 53) Puerto Medusa Gold Badge Testing Centre dentro da estátua dourada.
- 54) Milenas Mansion acenada a lanterna apagada no quarto.
- 55) Varuna Ruins na sala com as estátuas verdes e uma linha de tochas.

- 56) Varuna Ruins na sala onde os baús ficam caindo depois que você mata a criatura.
- 57) Varuna Ruins passando as lâminas invisíveis em uma plataforma.
- 58) Star Key na porta ao sul, resolva o puzzle das 4 alavancas.
- 59) Star Key na sala com os lançadores de bomba e a estátua.
- 60) Star Key pule por cima da plataforma espinhosa da escada.

ANGEL BLADE

Teste de imagem

Na tela de título aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, ▲, □.

Teste de som

Na tela de título aperte X, X, ▲, ▲, O, □, O, □, ↑ e ←.

ANGEL EYES

Personagens escondidos

Para pegar estes personagens, termine o modo Story com os personagens correspondentes:

- **Raiya**
- Termine com Raiya
- **Anime Reika**
- Termine com Reika
- **Robo C**
- Termine com Chibi
- **Panda**
- Termine com Marie
- **Akane**



Termine com Kiriko
Lina2

Termine com Lina

Critical H Star

Termine com H Star

H Mysp

Termine com M Pow

ANIMANIACS TEN PIN ALLEY 2

300 Game Tournament

Coloque **Vilooma** como nome no sexto jogo gravado para jogar neste torneio.

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

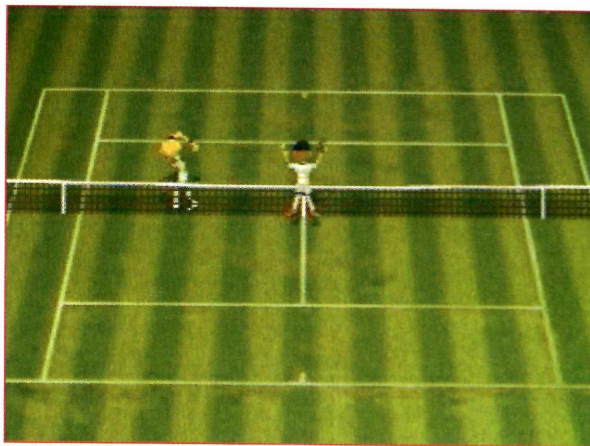
Habilite as opções escondidas

Cada vez que vencer um torneio Grand Slam você recebe uma nova peça de equipamento. Toda vez que vence um torneio Street você recebe um personagem escondido da Namco como Pacman, personagens de Tekken 3, Time Crisis e Ridge Racer.



Veja todas as seqüências de final

Quando a frase PRESS START aparecer no menu principal, aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ← e depois →, →, →, → vezes no controle 2. deve fazer isso bem rapidamente.



ARCADE'S GREATEST HITS: THE ATARI COLLECTION 2

Truque para energia do Gauntlet

Normalmente em Gauntlet, se apertar o botão de crédito para receber mais energia, a sua pontuação diminui. No entanto, há um meio de fazer isso, quando começar o jogo, não toque em nada apenas aperte o botão de créditos sem parar para pegar muita energia. Quando chegar na quantia desejada, pegue o tesouro e vá embora.

ARCADE'S GREATEST HITS: THE WILLIAMS COLLECTION 1

Cheat Menu

Para acessar o Cheat Menu, comece



qualquer jogo e aperte L1+L2. Quando a tela de opções aparecer, aperte X para ver este menu.

ARKANOID RETURNS

Seleção de Fase

Na tela de título, ilumine o continue e aperte X+O. A seleção de fase ficará disponível.

ARMORED CORE

Visão da câmera

Você pode mudar para um ângulo fixo apertando O+X+Start.

Mudando o fundo

Para mudar o fundo de todos os menus, primeiro faça um desenho no Edit Emblem e quando estiver pronto segure L1+R1+Select.

Mude o nome do piloto

Primeiro você deve entrar na Garagem. Depois coloque o cursor sobre Change AC Name e segure L2+R2 depois aperte e segure o □ por 1 segundo e aperte X. Agora você poderá ter um nome personalizado.

Créditos fáceis

Entre em uma missão que dá créditos no advance e logo que entrar nela, aborte a missão.

Lazerblade

Você pode atirar um raio com a sua espada. Para fazer isso aperte O e logo que o braço

se abaixar aperte X.

Visão em primeira pessoa

Para fazer isso apenas aperte ▲+□+Start enquanto estiver jogando.

Humano mais melhorias

Comece um novo jogo, falhe em todas as missões que jogar até chegar abaixo de 50,000. Uma FMV vai aparecer e você vai recomeçar o jogo sem nada. Fazendo isso dá a você habilidades especiais, a primeira vez que fizer isso vai dar a habilidade de jogar com sua Laserblade. O segundo vai dar a você um Grid Radar, a quarta vez que fizer isso vai dar a habilidade de atirar de volta com armas, com as pernas huminiod enquanto estiver parado. A sexta vez que fizer isso vai receber 2x energia mais armas.

Locais secretos dos Itens

- 01) Destroy plus escape: Em uma plataforma da construção cerca de 3 níveis para baixo.
- 02) Guard wharf warehouse: Vire-se no começo e roube o radar que está guardando.
- 03) Destroy fuel depot: Na Segunda sala, na estante atrás, destrua os tanques de combustíveis, suba lá e procure no canto de trás.
- 04) Retake air cleaner: Dentro de uma caixa no teto
- 05) Kill struggle leader: No fundo da área onde o chão explode, procure na parte de trás da abertura.
- 06) Exterminate organisms: procure na parte de trás da sala da Rainha
- 07) Guard freight train: Destrua uma das caixas da área de carregamento.



- 08) Destroy intruders: Em uma abertura perto da ponte mais ao alto
- 09) Guard factory entrance: Em um canto vermelho do mapa.
- 10) Secret factory recon: Em um canto vermelho do mapa.
- 11) Eliminate strikers: No começo, vire-se e destrua um dos carros blindados.

BLAST CHAMBER

Vidas infinitas

No menu principal aperte □, ←, □, →, O, ↓, O, ↑. Escolha o modo Sole Survivor. Volte para o menu principal e comece um jogo.

FASE

Ziggurat
Backstab
Fall N Arch
Fugitive
Rainbow
Lavapalooza

Passwords

PASSWORD
NAEMMAAB
MAGDIEAH
NINKPDME
MJKKAMKC
JODPIGEH
ICJPABNA

BLAST RADIUS

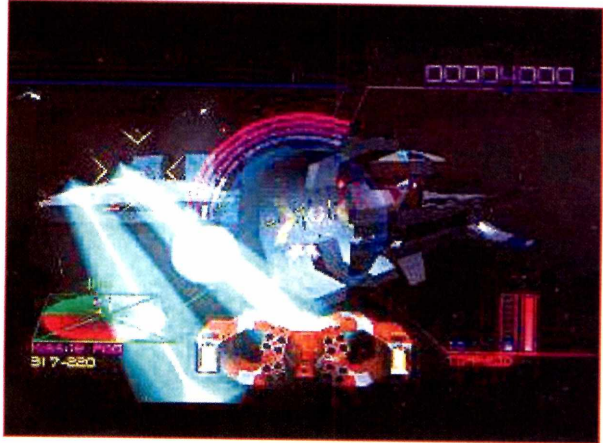
Fases escondidas

No menu principal aperte L1, ←, L2, ↓, Select, ←, ↓, R2, R2, R2, Select, ↑. Você vai ouvir um som confirmando. Entre no jogo e vai ter acesso as quatro fases escondidas.

Naves melhores e Sector 5 habilitado

No menu principal aperte →, L1, ↑, ↑, ↓, →, R2, O, L2, R2, ↓, ↑, ↓. Selecione

- qualquer nave, comece o jogo e depois saia dele. Agora todas as naves estarão melhoradas e o Sector 5 estará disponível.

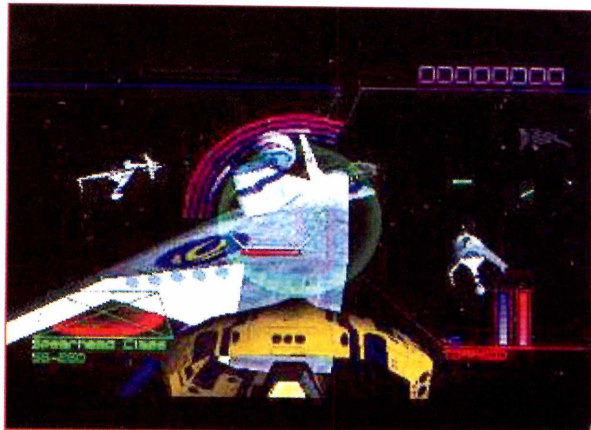


Programadores no fundo

No menu principal aperte ↓, ↑, L1, →, L1, ↑, →, Select, →, R2, L1, L2. Você vai ouvir um som confirmando. Agora o rosto dos programadores estarão flutuando no espaço.

Naves Wraith Ship e Sector 8

No menu principal aperte ←, →, L1, ←, →, L1, R2, R2, L2, ←, →, ↑. Este código não pode ser feito junto com o das fases escondidas.





BLUE SABRE KNIGHT

Mude as visões

Na batalha, pause o jogo e segure R1+R2. Então você poderá usar os botões direcionais para mudar a perspectiva. E use o L1 e L2 para dar zoom.

BOGEY DEAD 6

Todos os aviões

Na tela de seleção de aviões aperte ←, ←, →, ↓, ↑, ↓, ←, SELECT.

Visão de perseguição

Na tela de seleção de aviões coloque o cursor sobre seu avião. Agora aperte e segure L1 + L2 + R1 + R2 + Select e aperte Start. Quando a missão começar, aperte Select para mudar as visões.

Mais tempo

Na tela de Now Loading antes da missão começar aperte e segure L1, L2, R1, R2, X, ▲, □, ←.

BRAHMA FORCE

Jogo mais fácil

Na tela de Press Start Button segure ↗ + X + □, então aperte Start. Você vai ter mais defesa e vai ter muito mais tempo para completar uma fase.

Flight Mode

Termine o jogo em menos de 1:30:00, depois use o controle dois e segure L2 + R2 e aperte X. Enquanto estiver jogando aperte R2 no controle 2 para subir e L2 para descer.

Jogo mais difícil

Na tela de título aperte L1, R1, L2, R2, □, X, ▲, ○.

Modo para se mover no mapa

Entre no mapa, então aperte Select para parar a rotação do mapa. Você pode usar agora o controle e os botões shift para se mover no mapa.

Teste de som e muito mais

Se terminar o jogo em menos de 1:30:00 poderá selecionar qualquer filme, efeito de som, músicas e muito mais.

BRAIN DEAD 13

Sala final

Para ir diretamente para a sala final coloque a Password AAAABLFJSIMON. Daqui você tem duas opções para ver:

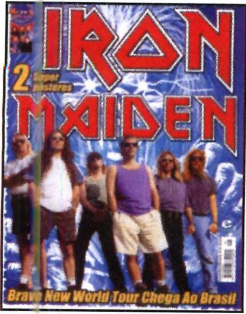
Final normal: Vá para esquerda, esquerda, esquerda, baixo, cima, esquerda, esquerda, direita, direita, baixo, esquerda, direita, baixo, atire, direita, cima, baixo, atire, atire, atire, atire, atire.

Final Alternativo: Vá para esquerda, direita, direita, baixo, esquerda, direita, baixo, atire, direita, cima, baixo, atire, baixo, atire, atire, atire, Atire.

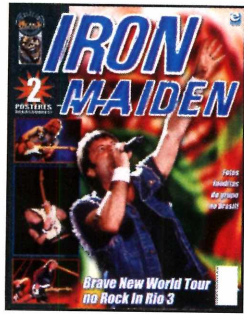
O som e a magia do

ROCK

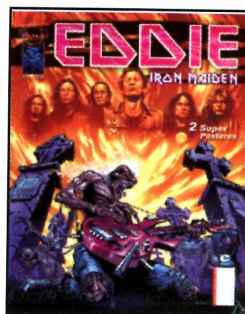
agora vão estampar a sua parede!



P-CMM01
R\$ 2,50



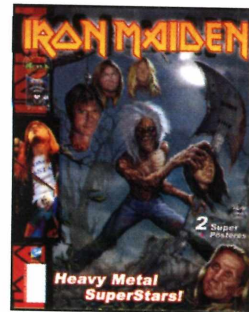
P-CMM06
R\$ 2,50



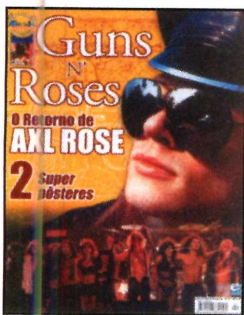
P-CMM16
R\$ 2,50



P-CMM22
R\$ 2,50



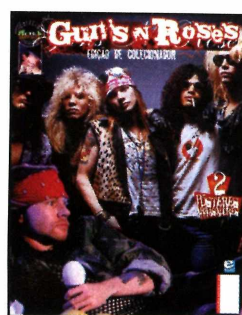
P-CMM23
R\$ 2,50



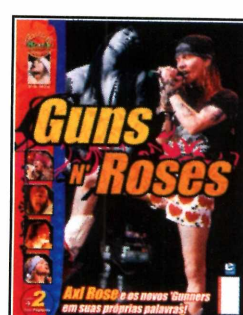
P-CMM02
R\$ 2,50



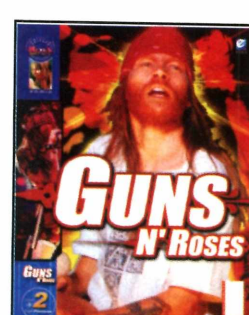
P-CMM05
R\$ 2,50



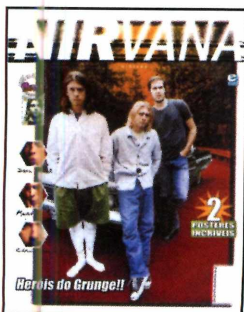
P-CMM11
R\$ 2,50



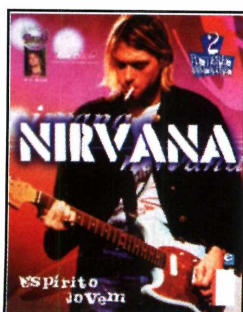
P-CMM18
R\$ 2,50



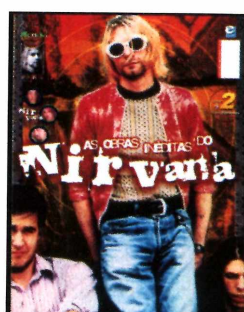
P-CMM25
R\$ 2,50



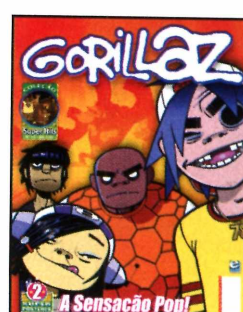
P-CMM08
R\$ 2,50



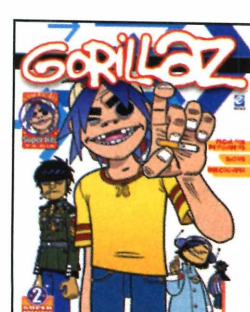
P-CMM13
R\$ 2,50



P-CMM21
R\$ 2,50



P-CSH15
R\$ 2,50



P-CSH16
R\$ 2,50

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS E QUANTIDADES QUE DESEJA RECEBER

- | | |
|------------------------|------------------------|
| () P-CMM01 – R\$ 2,50 | () P-CMM18 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM06 – R\$ 2,50 | () P-CMM25 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM16 – R\$ 2,50 | () P-CMM08 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM22 – R\$ 2,50 | () P-CMM13 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM23 – R\$ 2,50 | () P-CMM21 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM02 – R\$ 2,50 | () P-CSH15 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM05 – R\$ 2,50 | () P-CSH16 – R\$ 2,50 |
| () P-CMM11 – R\$ 2,50 | |

Aproveite para completar sua coleção! Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 – CEP.: 02599-970 – São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE: (0**11) 3966-3166.

ATENÇÃO: 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição).



ATENÇÃO!
Desconto de
30%
para pedidos de 10(dez) exemplares. (Não precisa ser necessariamente a mesma edição)

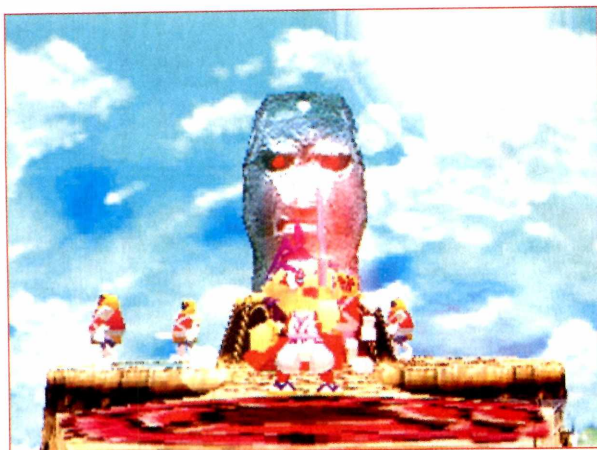


BRAVE FENCER MUSASHI



Queimando plantas

No Palace e em outros lugares, há plantas. Se usar o Fire Scroll, você pode fazer com que elas peguem fogo. Isso causa muitos danos para inimigos.

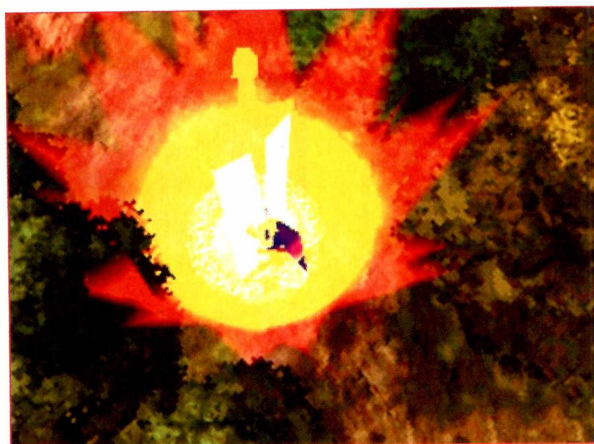


Plantas gigantes

No Twinpeak Mountain, há algumas Blue Plants saindo de certos pontos. Vá até elas e use o Water Scroll, com isso elas vão crescer até 3x maior do que o normal. É divertido, mas parece não ter efeito algum no jogo.

Mamãe Minku

Logo que tiver capturado o Minku, vá para a entrada da Meadering Forest. A Mother Minku vai estar lá. Tenha certeza de ter muitos itens que recuperam a energia.



Dinheiro infinito

No bar da vila, que fica aberto da 6:00 pm até as 2:00 am, você pode jogar com um personagem chamado Macho. O jogo custa 100 para jogar e vai devolver nesta seqüência o dinheiro: 200, 400, 800, 1600, 6400, 12800, 25600, 51200 e por último 102400. No entanto, se conseguir o prêmio máximo ele não joga mais com



você. Se ele pegar um número menor do que 7 então selecione um maior e se ele pegar 7 ou mais pegue

um menor. Com esse jogo você pode se tornar rico rapidamente. Sempre pare de jogar no 51200, ou se não ele nunca mais vai jogar com você.



BREATH OF FIRE III

Vença Gaist facilmente

O que deve fazer é apenas apagar as duas tochas ao lado de Ryu, pois assim os ataques de Gaist ficarão mais fracos. E para uma batalha ainda mais fácil, faça com que Ryu use armaduras que defendam ataques de fogo.

Vença facilmente o Dragon Zombie

Use todas as suas melhores magias no monstro para acabar com ele rapidamente e não se esqueça de usar itens de recuperar a energia.

Mude os nomes

No seu Faerie Village, coloque 3 Faeries em um casino. Fale com a da esquerda e ela vai perguntar se quer mudar os nomes de seus personagens.

Controle a forma de Kaiser

Quando escolher o Kaiser, na maior parte do tempo, Ryu vai ficar fora do controle. Para resultados melhores escolha Infinity + Trance + Radiance como seus únicos genes.

Pegue Deis

Para pegar Deis vá para Zublo Mountain depois de libertá-la. Tudo o que deve fazer é chegar até a montanha e subir as escadas e apertar X, ela vai perguntar se quer se tornar seu aprendiz.

Experiência fácil

Mais tarde no jogo, evolua o vilarejo de fadas até ter um copy shop e copie um

- Ivory Dice até ter 12. Então use estes dados em uma batalha contra o inimigo.
- Dependendo do inimigo que lutar vai receber 20.000, 80.000 de experiência!

Fantasmas fáceis

- Se está tendo problemas com os fantasmas no Mcneil Manor, use Heal neles. Isso funciona até no chefe.

Encontre os Wyndian Kids

- Depois que Ryu crescer, você pode se tornar aprendiz das crianças de Wyndia que brincou de esconde-esconde antes, mas antes de se tornar aprendiz deve encontrar todas pelo mundo. Aqui vai a lista de onde vai encontrar: B3 da Dauna Mine. Perto de uma tumba no cemitério de Wyndian. O Checkpoint ao leste de Wyndian, em um canto atrás dos guardas. No nível inferior da Junk Town, do lado esquerdo.

Berries de graça

- Vá para o Coffe Shop e chute a árvore com maçãs para receber berries que recuperam 5 de HP.

Pegue a Beast Spear

- Logo que vencer Gaist, deve encontrar suas cinzas. Vai receber então a Beast Spear. Esta arma vai aumentar o seu ataque para 150.

Pegue a Ding Frog Fishing Lure

- Para pegar esta isca, você deve estar Master em Fishing. Esta isca atrai tudo, mas o cara lhe dá apenas 3. Você pode encontrá-lo em um morro ao sul de Steel beach.



Pegue Royal Sword e Life Armor

Você deve pescar perto de Kombinat com a isca Deep Diver até ter 2 Whales, 4 Spearfish e 4 Barandy (O peixe Barandy está em um ponto ao sul do Northern Checkpoint. Vai precisar da isca Frog para estes peixes) depois de pegar todos os peixes use a isca Coin para pegar a grande coisas que está nadando. Ele vai perguntar se quer comprar algo. Diga sim e a espada e armadura serão suas.

Master of Agility

Para fazer com que a fada Meryleep seja a sua mestre, vá para o leste de Wyndia onde há uma fonte que dizem que é o lar das fadas. Faça com que Peco corra e derruba uma pedra no meio do tanque de água, uma fada vai aparecer. Ela vai mandá-lo em uma missão. Então vá para a montanha a oeste da Arena e se andar atrás da montanha uma ? vai aparecer. Faça com que Peco acerte a árvore com uma coroa. Leve o objeto de volta para a fada para ela se tornar a sua mestra.

Método rápido de treinamento para Beyd

Em primeiro lugar tenha Momo e Nina em sua equipe e 99 herbs. Tenha a Moon Sword para Beyd e uma Breastplate. Tire todas as armaduras de todas as pessoas de sua equipe. Desta maneira Beyd vai atacar mais rapidamente e Nina ajuda com as magias Blunt e Weaken. Use ambas as magias em beyd para deixá-lo mais fraco. Deixe a sua equipe na formação de ataque com Momo na frente. Fique atacando-o e recuperando-o, deste modo você o treinará umas 8 vezes.

O mestre da Magia (Mygus)

Depois de ter passado um pouco pelo jogo, vá para o norte da cidade de McNeil e vai ver uma árvore no mapa (uma ? vai mostrar) entre nela e vai ver um velho homem, fale com ele. Qualquer personagem que se unir a ele vai receber mais pontos de magia e menos pontos de ataques e defesas.

O Mestre D'Ionzo

Perto de Windia, há um coffe shop. Entre nele e deverá haver uma garota andando dentro. Você vai precisar de 15 tipos de armas diferentes para conseguí-la.

O mestre Emitai

Depois de ficar velho, vá perto da Ogre Road e haverá um caminho para o norte. Há uma cabana no final, entre nela e fale com Emitai, se pagar a ele 10.000 ele irá ensiná-lo.

O mestre secreto

Depois de ir para Windia pela segunda vez, haverá um mestre. O jeito de chegar até ele é, avistar as paredes rodeando Windia, há um caminho entre as paredes (ao sul), continue por esse caminho até chegar a uma casa. Dentro da casa está o mestre.

O Mestre da força (Bunyan)

Depois de avançar bastante no jogo, volte para a Bunyan's Cabin para que ele se torne o seu mestre.

Roubando

Enquanto estiver andando pelas cidades você pode roubar algum dinheiro aqui e



ali. Mostre a sua espada para as pessoas e elas sairão correndo. Isso funciona até para animais.

Weretiger!?!?! sem problemas!!

Como sabe, quando rei se une a equipe, ele ganha a magia Weretiger. O único problema é que de vez em quando ele ataca a sua equipe. No começo, aprenda Influence de um chefe Goblin (cor de rosa). Então, use isso quando ele morfar.

BRIAN LARA

Vença sempre

Para sempre vencer, vá para o password Clasic Macth e coloque GETBRIBE.

Classic Match passwords

Level	Password
02	OVERTIME
03	SAUSAGES
04	DILLBERT
05	BATKINGS
06	PANCAKES
08	PLACEBO1
09	CLUELESS
10	NOWAYEAS

Cricket na praia

Para jogar na areia coloque SUNSHINE como password.

Mãos maiores

Coloque BIGHAND como password.

Jogadores com cabeção

Coloque BIGHEADs como Password.

Jogue com uma bola de praia

Coloque BIGBALLS como Password.

Manhas para o jogo

Se o seu time começar a ficar cansado, aqui vai um meio de correr menos:

1º) Comece a sua partida normal. Se fizer o seu time tenha certeza de ter jogadores lentos nele.

3º) Quando os oponentes forem rebater aperte Start.

4º) Coloque em Weather Conditions.

5º) Então aperte X que a partida vai ser recarregada.

Slippery Ball

Para ver algo interessante coloque DROPBALL como password.

Rebatedores mais fortes

Para rebatedores mais fortes coloque SUPERMAN como password.

Os jogadores nunca caem

Para fazer com que os jogadores nunca caiam coloque SOLIDOAK como password.

Times mundiais nas partidas amistosas

Coloque PENSIONS como password.

BRIGANDINE

Jogue como Esgares Empire



Aperte L2 + R1 + Start na tela de seleção geral para jogar com o Esgares Empire.



BURNING ROAD

Modo espelho

Selecione o modo Practice e escolha a sua pista e transmissão. Logo que a

corrida começar, vire o seu carro e corra ao contrário. Quando passar o checkpoint vai ser colocado em primeiro lugar e os outros carros se viram e começam a segui-lo. Isso permite o acesso a três pistas novas.

BUSTER BROS COLLECTION

Fases bônus

Em Buster Buddies, comece um jogo normal apertando X em ambos controles 1 e 2. Se fizer corretamente vai receber 10 estágios extras.

Seleção de fase

Em Super Buster Bros. E Buster Buddies, aperte ↓ + X enquanto escolhe um jogo normal.

CRITICAL BLOW

Jogue como EX Rickey

Para jogar como EX Rickey, vença o jogo no Hard.

Jogue como Hagame

Vença o jogo no modo Theatre.

Jogue como Markuar

Vença o jogo no modo normal.

Jogue como Sieguei

Vença o jogo no Easy.

Revista Metal Massacre - Formato: 20,5x27,5 cm - 68 págs - R\$3,90



R-MMAS 03



R-MMAS 04



R-MMAS 05



R-MMAS 06



R-MMAS 07



R-MMAS 08



R-MMAS 09

Metal Massacre Book
Formato: 13,5x20,5 cm - 84 págs - R\$3,90



L-MMB 01



L-MMB 02



L-MMB 03



L-MMB 04

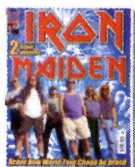


L-MMB 05

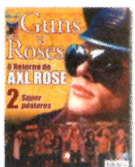


L-MMB 06

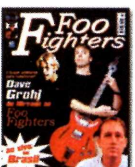
Pôsteres Coleção Metal Massacre - Formato: 21,5x28,5 cm - 16 págs - R\$2,50



P-CMM 01



P-CMM 02



P-CMM 03



P-CMM 04



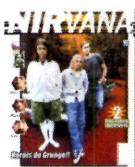
P-CMM 05



P-CMM 06



P-CMM 07



P-CMM 08



P-CMM 09



P-CMM 10



P-CMM 11



P-CMM 12



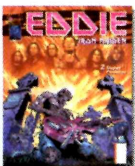
P-CMM 13



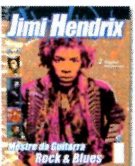
P-CMM 14



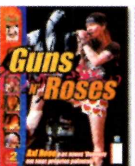
P-CMM 15



P-CMM 16



P-CMM 17



P-CMM 18



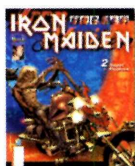
P-CMM 19



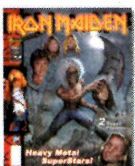
P-CMM 20



P-CMM 21



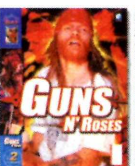
P-CMM 22



P-CMM 23



P-CMM 24



P-CMM 25



P-CMM 26



P-CMM 27



P-CMM 28



Metal Massacre Letras Traduzidas
Formato: 20,5x27,5 cm - 36 págs - R\$2,90



R-MMLT 01

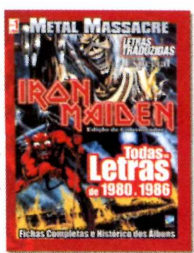


R-MMLT 02



R-MMLT 03

Metal Massacre Letras Traduzidas Especial
Formato: 20,5x27,5 cm - 52 págs - R\$3,90



R-MMLTE 01



R-MMLTE 02

Mande **CHEQUE NOMINAL**, **CHEQUE CORREIO** ou **VALE POSTAL** para **EDITORA ESCALA LTDA.**, Caixa Postal 16.381, CEP 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (0**11) 3966-3166. ATENÇÃO:** 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição)

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA RECEBER

- | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> R-MMAS03 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> L-MMB 02 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-04 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-12 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-20 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-28 - R\$2,50 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS04 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> L-MMB 03 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-05 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-13 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-21 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> R-MMLT-01 - R\$2,90 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS05 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> L-MMB 04 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-06 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-14 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-22 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> R-MMLT-02 - R\$2,90 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS06 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> L-MMB 05 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-07 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-15 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-23 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> R-MMLT-03 - R\$2,90 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS07 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> L-MMB 06 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-08 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-16 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-24 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> R-MMLTE-01 - R\$3,90 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS08 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-01 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-09 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-17 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-25 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> R-MMLTE-02 - R\$3,90 |
| <input type="checkbox"/> R-MMAS09 - R\$3,90 | <input type="checkbox"/> P-CMM-02 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-10 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-18 - R\$2,50 | <input type="checkbox"/> P-CMM-26 - R\$2,50 | |



CYBER SLED

Outra Sleds

Este código permitirá que dirija outras Sleds sem vencer o jogo. Na tela de título aperte **↑, ←, ↓, →, ↑, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑**. Você irá ouvir uma explosão. Vá para a tela de seleção de personagens e verá o resultado.

CYBERBOTS

Jogue como Zero Gouki

Selecione um personagem no modo Versus. Então ilumine a opção de Random na área de seleção de personagens, segure L2 e aperte O.

CYBERIA

Seleção de fases e mais

Para acessar todas as fases e modos mais fáceis para Arcade e Puzzle, tente isso. Na tela de nome coloque NEMROSIM como nome.

Passwords

Aqui vai uma lista completa de passwords para você aproveitar.

2. RIG DOCK
3. MEET GIA
4. SKEET SHOOT
5. BIG KISS
6. GOING UP
7. ZAPPED
8. EASY RIDE
9. BIG SHOCK

10. OPEN OCEAN
11. CATWALK
12. ISLAND RUN
13. STEAL PLANE
14. VALLEY RUN
15. ROUGH RIDE
16. PORT FLYBY
17. UNDERGROUND
18. PIT STOP
19. ICE SCREAM
20. COLD FEET
21. DOOR MAN
22. LOCKED OUT
23. SLICEOMATIC
24. NOT FRIENDS
25. LISTEN IN
26. GENIUS
27. RED LIGHT
28. DRUG STORE
29. UNSAFE DOOR
30. GRAFFITI
31. YOU WITH ME

Veja os créditos

Para ver os créditos entre qualquer um destes códigos na tela de terminal. O _ representa espaço.

TNRUB_SDC_NOILLIB_A
_REEB_OROPPAS_KNIRD

CYBER SPEED

Cow Ship

Para jogar com Daisy a nave vaca, coloque o password LLLLLLLLLLLLLLLL ou aperte **↑, ←, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←, ↓, →, □, X, O** na tela de seleção de naves.



Carro misterioso

Coloque o password VVVVVVVVVVVVVVVV. Na tela de seleção de carros procure por um veículo sem nome.

Password

Para acessar o nível 2 com um super carro, coloque o password 4xvhbbbcdbcbg.

Veja todos os filmes

No menu principal coloque o cursor sobre Options e aperte O, □, ▲, ←, →, ↑, □, →.

CYBER TIGER

Tela de password

Aperte O na tela de seleção de pista.

Curso Badlands

Coloque HARESO como Password.

Bônus Birdie

3 Birdies consecutivos levarão a um bônus extra.

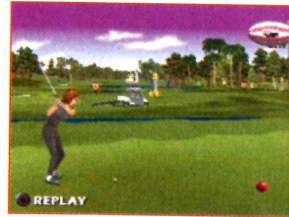
Birdie	Bônus
1st	Forged Irons
2nd	Titanium Driver
3rd	Rubber Face insert putter

Curso Canyons

Coloque NAMOPI como password.

Tacos forjados

Acerte o buraco com uma tacada para habilitar os tacos forjados.



Ferros forjados

Faça um Eagle em qualquer buraco para habilitar os ferros forjados.

Curso Sawgrass

Coloque o password SECARE.



Curso Summerlin

Coloque como password PORASO.

Habilite todos os cursos

Coloque POQAKI como Password.





DINASTY WARRIORS

Jogue como Cao Cao

Vença o jogo com Xiahou Dun, Dian Wei, Xu Zhu, Lu Xun, Taishi e Diao Chan. Para selecioná-lo mova para o final da direita da tela de seleção de personagens.

Jogue como Nobunaga

Primeiro deve habilitar os três personagens secretos (Zuge Liang, Lu Bu, Cao Cao).

Depois aperte **↑**, **▲**, **↓**, **X** na tela de título.

Jogue como Sun Shang Xiang

Coloque o cursor sobre o 1P Battle e aperte **←**, **↵**, **↑**, **↓**, **▲**, **□**, **L1** e **R1**.

Depois vá para a tela de seleção de personagens para pegar o novo personagem.

Jogue como Toukichi

Primeiro pegue o chefe Cao Cao. Depois aperte **↓**, **↵**, **→**, **↑**, **O**, **▲**, **R1** e **R2** na tela de título.

Jogue como Zhuge Liang

Primeiro vença o jogo com Zhou Yun, Guan Yu e Zhang Fei. Então na tela de seleção de personagens aperte **←** até encontrá-lo.

DRAGON HEART

Passwords das fases

Crypt Camelot: XK6DLJTCXT6TBXH
 Battleground: PJXWKL34WHK4TZS

Entrada de Caer Einonoch:

XTGJC4G4WG34DHB

Tower Of Caer Einonoch:

BBXMZPCQWCMRZQ

Courtyard: RVHDSLX7QP37CJX

DRAGON SEEDS

Duplicate o seu dinheiro

Para fazer isso grave o seu jogo no Memory Card 1. deixe o jogo ligado mas coloque o Memory Card no slot 2. Salve o seu jogo novamente. Reinicie o seu PSX e vá para o modo Trade. Agora você pode transferir o seu ouro do espaço 1 para o 2. reinicie o jogo e deverá estar com o ouro duplicado.

Dinheiro fácil no começo

Primeiro pegue um dragão e pegue uma faca e um Pot Lid (as armas mais baratas). Vá para a arena e lute com a classe A e se renda imediatamente para conseguir 80 de dinheiro. Continue fazendo isso até conseguir dinheiro o bastante.

Jeito fácil de vencer as pessoas de Pablo's

Primeiro você deve pegar dragões da Memory Forest. Então selecione um (zumbi de preferência). Vá para Pablos e lute com os Dragonsages. Deverá ser bem fácil agora. E se eles morrerem você não perde um dragão bem treinado.

Dragão do fogo

Para um Dragão do fogo selecione a frase "Armageddon is near".



Reflectors e armas de graça

Se você estiver sem dinheiro e precisa de uma arma e reflector para o seu dragão vá para o Ishuka's Junk Shop. Com dó ele dará uma faca e um Pot Lid.

Frases de função

High stat dragon-the power is eternal

Special attack dragon-the rock is shining

Powerful dragon-life is beautiful

Weaker dragon-start with any obscene word

High wisdom dragon-the egg is crying

Pegue Evil e Spirit

Para poder trazer um Evil ou Spirit da fábrica de clonagem, tudo o que deve fazer é se tornar um WDC Champion. Depois disso eles estarão disponíveis na lista de espécies.

Pegue armas e Reflectors poderosos

Entre e saia do Nancy's Shop repetidamente até ela dizer que o dono do Junk Shop está reclamando por você não visitá-lo. Então vá para lá e ele vai vender tanto uma arma ou um reflector.

Dragão do gelo

Dê o nome de Ja para o seu dragão para receber um dragão do gelo.

Super Dragões / Dragões mutantes

Coloque Life is Eternal no laboratório de clonagem e vai receber um dragão muito poderoso. Se não funcionar na primeira vez continue tentando até conseguir.

DUKE NUKEM TIME TO KILL



Vença o jogo

Enquanto estiver jogando segure L2 + R2 e aperte □, ▲, O, O, Start.

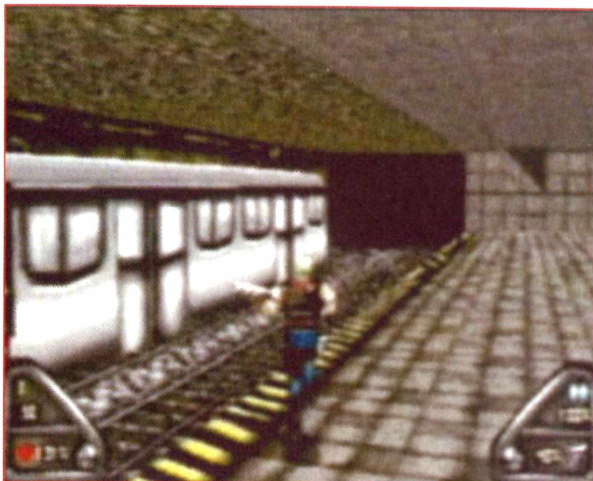
Cheat Codes

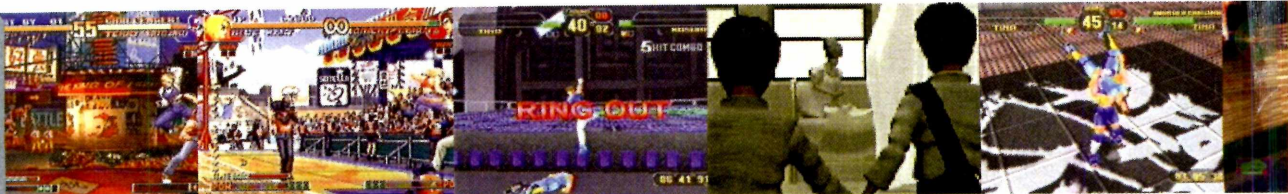
Pause o jogo e coloque estes códigos um pouco devagar.

Munição infinita: ←, →, ←, →, Select, ←, →, ←, →, Select.

Todas as armas: L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←.

Todos inventários: R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, L2.





Todas as Keys (chaves): ↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓.

Invisível: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.

Invencibilidade: L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, Select, Select.

O dobro de dano: L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.

Temporariamente invulnerável: R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.

Modo cabeça: R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↑.

Cabeça pequena: →, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ↓.

Modo cabeça (inimigos): R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, ←.

Cabeça pequena (inimigos): R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, →.

Armas secretas: R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, L1, Select, Select.

Se recuperando no metrô

Receba mais 1 de energia todas as vezes que visitar a máquina de doces.

Pegue Night Vision Goggle no Level 1

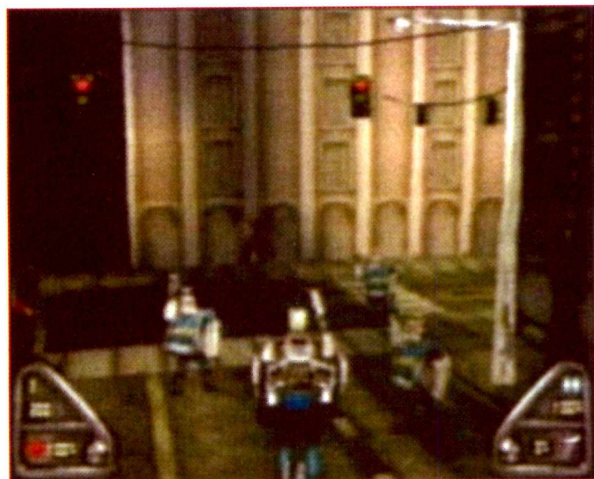
Na primeira fase, pegue as Pipe Bombs, debaixo da cama no quarto da mulher de preto. Faça isso e fale com ela e faça o que ela pedir. Depois jogue uma bomba no carro cinza perto da Atomic Health, agora desça nos esgotos.

Seleção de fases

Enquanto estiver jogando aperte ↓ 9 vezes e aperte ↑. Agora saia do jogo e vai ver uma nova opção chamada Time To Kill.

Video Rogue Trip

Ligue o jogo. Quando o logo da GT Interactive aparecer aperte simultaneamente R1 + R2 + L1 + L2.



Áreas secretas no Level 1

ÁREA 1: Vá para o club de strip e aperte o botão de ação atrás da máquina registradora. Uma porta grande vai se abrir do lado do palco.

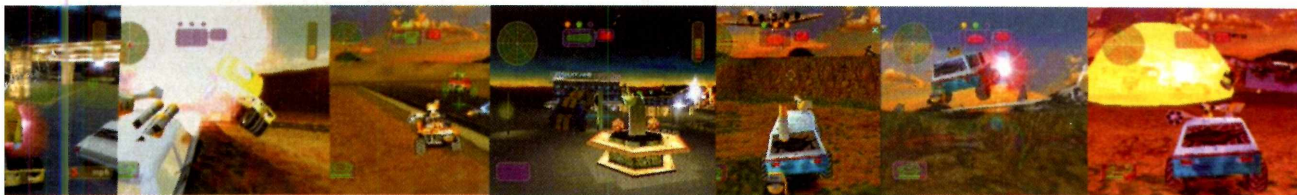
ÁREA 2: Vá na galeria. Atire nos porcos em cima das escadas e entre na porta, vire à esquerda mate o porco e vá para o banheiro. Depois disso fale com a garota e ela vai pedir que apague as luzes, faça isso e pegue as Pipe Bombs na cama.

ÁREA 3: Vá para o carro cinza. Pule em cima dele e depois pule por cima das grades para pegar uma Atomic Health.

DUKE NUKEM TOTAL MELTDOWN

Fontes que curam

Apenas atire em qualquer objeto que saia água, como hidrantes e mangueiras de



incêndio e fique perto para ficar recuperando a energia.



Itens escondidos

No LA Meltdown, ligue o projetor e atire um RPG na tela do cinema. Entre por ela para encontrar alguns itens escondidos. No level stadium, olhe para cima e vai ver uma placa dizendo "Duf Beer." Se atirar nela vai jorrar itens para todos os lados.

Segredos de Hollywood Holocaust

Aqui vão 11 dos 13 segredos no Level 0

01) Depois de cair do primeiro tubo vá para o carro quebrado. Depois pule na caixa e na plataforma. Tente passar pela janela. Quando entrar na sala tente abrir o poster na sala.

02) Vá para a placa do cinema e ligue o seu Jetpack e tente passar por todas as janelas.

03) No lugar onde entrou, pegue o seu jetpack e voe o mais alto puder.

04) Vá até a máquina registradora e aperte o botão de ação para abrir uma porta na parte superior voe até lá.

05) Nesta nova sala que acaba de entrar acione as alavanças e volte para onde estava para descobrir outra sala.

- 06) Vá para o banheiro, em cima dos sanitários há uma plataforma, suba nelas, para a direita encontrará um item e há um tubo de ventilação para você entrar.
- 07) No tubo de ventilação há um canto, lá você encontrará uma rachadura. Atirte nela com o Grenade Launcher.
- 08) Continue por aqui e vai chegar a outra sala cheia de itens.
- 09) Quando sair do segredo 7, desça as escadas. Antes de abrir a porta, tente abrir a parede atrás de você.
- 10) Agora vá pela porta. Você vai entrar em uma sala com uma máquina registradora. Vá para a esquerda e verá um elevador e uma lata de lixo. Pule na lata de lixo e aperte para abrir.
- 11) Na sala com o projetor, pule no topo dele uma porta vai se abrir com o Grenade Launcher.

Múltiplas Pipebombs

Para jogar várias, jogue uma aperte O e jogue outra. Repita este processo quantas vezes quiser (ou até quando acabar suas bombas).

Fases secretas

Aqui vai o acesso para cada fase secreta que conhecemos.

Episódio 1

Para chegar a Launch Facility você deve ir para a última área acesa antes de sair do Toxic Dump, vai ver uma parede rachada que contém um segredo.

Episódio 2

Quando estiver na metade da ponte para sair, volte para a sala de controle. Atire na alavanca para abrir uma área secreta à esquerda da ponte.



Nível secreto 2

No Dark Side, do outro lado do obelisco, há uma parede rachada. Dentro há uma entrada para a fase secreta.

Episódio 3

No set de filmes perto do Keycard amarelo há um sinal dos USA. Aperte-o para acionar a fase secreta.

Nível secreto 2

No Hotel Hell há uma cachoeira que esconde um teleportador. Entre nele para ir para o Freeway.

Modo Turbo Kick

Para conseguir este modo segure L1 + L2 + R1 + R2, segure todos os botões e aperte o . E você pode fazer isso enquanto está com uma arma na mão.



ESPN EXTREME GAMES

Bônus na primeira corrida

Entre com o código 229, 013, 066, 016, 000, 000, 000, 000, 031. Depois complete a corrida usando Paul Dillon. Vai receber \$1.110.



Última corrida da temporada

Coloque o código 254, 071, 216, 094, 085, 177, 113, 104 para ir direto para a corrida final.



Dinheiro

Se passar por todos os portões em uma corrida, você recebe um bônus de \$5 e \$10.

Manhas do jogo

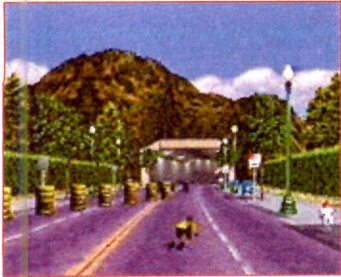
Se quer ganhar muito dinheiro para comprar o melhor equipamento, jogue no modo Exhibition. Então vá para a sala de equipamentos e desligue todos os jogadores do computador. Quando a corrida começar vai sempre vencer. Depois de duas ou três corridas poderá comprar o melhor equipamento.

Correndo para trás

Se perder um portão, apenas pare e segure o para correr para trás.

Comece o jogo com dinheiro

Coloque o código 243, 255, 063, 000, 000, 000, 176, 113, 012.



ESPN X GAMES PRO BOARDING

Truque da tela de Loading

Nesta tela você pode parar o X que gira apertando para cima repetidamente.

Password

Circuit Level:

X, O, X, ▲, ▲, □.

Habilite o Super Circuit e Bonus Boarders

Coloque ▲, X, □, X, ▲, O como password.

Habilite as opções dos Super Circuits

Coloque □, ▲, X, □, O, O como Password.

Abilite todas as pistas e circuitos

Coloque Quadrado, X, ▲, □, O, O como password.

EXPLOSIVE RACING

Pistas espelhadas

Coloque NARCIS como um nome.

Super carro

Coloque LNCMU como nome.

LT
LOC-TEL



10 ANOS DE GAMES

Compre pela Internet com conforto e segurança

www.uaishopping.com.br/loctel

Playstation 2, Dreamcast, Playstation,

Nintendo 64, Super NES, Game Boy

e Acessórios

- Rua Barão do Campo Místico 250 - Centro - Poços de Caldas - MG
Fone: (0**35) 721 7035
- Rua Mário de Paiva, 539
Vl. Nova - Poços de Caldas - MG
Fone: (0**35) 721 7035
- Rua Pedro de Toledo, 159 - Centro - Caconde - SP
- Rua Treze de Maio, 603
Centro São Jorge do Rio Pardo - SP

Visite nosso site: www.loctel.com.br

e-mail: loctel@loctel.com.br

PARA ANUNCIAR LIGUE:
((011))**
33641-0444



FEDA II

Invencibilidade

Na tela de título segure R1 + R2 + □. Se fizer corretamente o logo vai brilhar, agora enquanto estiver jogando o game aperte Select para deixar no máximo a energia de seu personagem.

FINAL FANTASY ANTHOLOGY

Matando facilmente Wrexoul em FF6



Para aqueles que pensam que é difícil matar o chefe do fogo: Wrexoul no sonho de Cyan, faça isso. Tudo o que deve fazer é usar imediatamente a magia X-Zone (aprendida com o Fenrir esper). Isso deverá acabar com ele.

Ganhe níveis durante a noite em FF6

Você precisa de um controle turbo para fazer este truque. No Lete River, quando for em círculos selecione Fight, Fight, Health e auto crossbow usando a memória, se fizer corretamente poderá deixar o video game sozinho e no dia seguinte vai estar no nível 50-65.

Ability Points fáceis no FF5

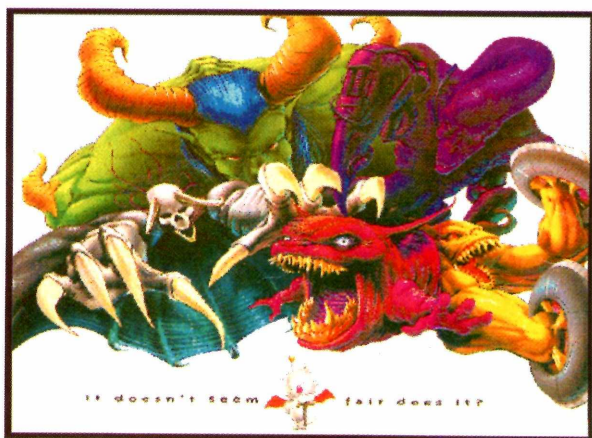
Vá para o porão do Bal Castle no World 2. Aqui você vai encontrar estátuas nos grupos de 2 (4 AP) ou 5 (8AP). Use um

Soft Potion para acabar com eles instantaneamente.



Matando facilmente em FF6

Para acabar facilmente com os monstros, apenas use vanish neles e depois X-Zone. Isso irá acabar instantaneamente com todos os inimigos. Use Doom se houver apenas um inimigo.



Aprendendo magia facilmente em FF6

WORLD OF BALANCE

Vão para a ilha triangular depois de ter aprendido a magia Doom. Eventualmente vai encontrar um inimigo dormindo e invisível. Apenas use Doom nele. Vai receber 10 MP.

WORLD OF RUIN

Equipe todos com o Esper desejado e voe para o Miranda Desert. Cada Hoover aqui lhe dá 5 MP, enquanto que cada Cactuar dá 10 MP.



Pontos de experiência fáceis em FF5

Perto de onde pegou o Bahamut, há uma pequena floresta onde há inimigos que morrem instantaneamente com o ataque de Bahamut. Apenas use Bahamut para acabar com os inimigos que dão cerca de 1200 - 1500 EP. Quando o evocador do Bahamut ficar sem magia, vá para a cidade mais perto, restaure e comece tudo de novo.



Pontos de experiência fáceis em FF6

WORLD OF BALANCE

Antes da aventura do Lete River, vá no config e coloque no memory. Depois vá para o Lete River e ande em círculos. Faça com que Edgar, Terra e Sabin ataquem enquanto Banon use o Health. Se fizer isso pode deixar o controle sozinho por toda a noite.

WORLD OF RUIN

Equipe o Phantom e Exp. Egg em uma

- pessoa e vá para o Doma Island.
- Imediatamente em uma batalha use o Phantom. Cada batalha rende cerca de 6000 a 11000 de EXP.



Relic Economizer no FF6

Esta Relic é muito útil e reduz todas as magias a 1 MP. Aqui vão três modos de pegá-la:

- 1) Vá para a Phoenix Cave com Locke e roube a criatura Apuila, vai encontrar o Economizer.
- 2) Vá para a floresta perto da casa do pai de Gau. Algumas vezes um Brachiosaur aparece, acabe com ele e receba o Economizer (de vez em quando ele deixa outro item.)
- 3) Vá para o Coliseum e aposte um Gem Box. Se vencer a batalha vai receber um Economizer.

Encontrando o seu grupo no World of Ruin de FF6

- **Locke:** Encontrado na Phoenix Cave
- **Sabin:** Ele está na primeira cidade que chega carregando uma casa.
- **Edgar:** Gerad é Edgar. Siga-o para o Figaro Castle e para a sala de controle com os tentáculos.
- **Setzer:** Fique falando com ele em Kohligen.
- **Cyan:** Vá para Zozo, abra a porta enferrujada e pegue-o no Mt. Zozo.
- **Gau:** Leve três membros para Veldt e lute



até ele aparecer.

Relm: Vá para Jidoor, passe pela casa de Owzer e lute com Chadarnook.

Strago: Depois de pegar Relm, visite a torre dos fanáticos. Strago vai se unir a você se tiver Relm.

Terra: Em sua segunda viagem para Mobliz, lute com Phunbaba, depois de acabar com ele, terra se une a você.

Mog: Encontre-o na Moogle Cavern.

Pegue a Chainsaw de Edgar em FF6



Vá para Zozo e você deverá encontrar um relógio. A resposta para o quebra-cabeça do relógio é 6 horas, 10 minutos e 50 segundos.

Pegue Gogo e Umaro em FF6

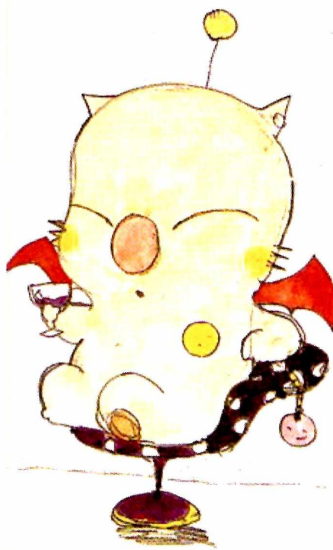
Gogo: No World of Ruins vá para a ilha triangular e espere o

Zone Eater o engolir, depois disso na caverna procure por Gogo.

Umaro: Vá para Narshe no World of Ruins e vá para onde o Esper Tritoch está. Lute com ele e a montanha vai desabar. Se entrar no buraco vai encontrar um labirinto que leva ao Esper Terrato e Umaro. Se tiver um Mog em seu time ele se unirá a você.

Pegue Mog em FF6

Antes do mundo ser arruinado, vá para Narshe depois de pegar a sua garota em ZoZo. Vá para a casa dos sábios depois de ela dizer que vai falar com os Espers.



Então vá para a casa com todos os tesouros dentro. (Está do lado leste da cidade). Você vai ver Lone Wolf roubando o tesouro do baú. Siga-o, ele vai levá-lo a um Esper que vai deixar Lone Wolf e um Mog pendurado. Se salvar o Mog ele se une a sua equipe e se salvar Lone Wolf ele lhe dará ouro.

Pegando o Exp. Egg em FF6

No Darill's Tomb (Mundo em Ruínas) você

SIBIN: I'm getting sick of this! Thou art such a pain in the...! Confound it all! I'm starting to talk like you!



pode encontrar esta relic. Ela duplica os pontos de experiência que um personagem recebe. Primeiro encontre a sala com

4 lápides na parte superior esquerda da tumba. Vá para a lápide e vai pedir para colocar uma inscrição. As quatro frases irão aparecer. Alinhe as frases para



KEFKB: "Wait," he says..... Do I look like a waiter?

resultar em "The World is Square". E vai saber onde encontrar a relic. No terceiro porão uma parede vai ter se aberto e vai poder pegar o baú.



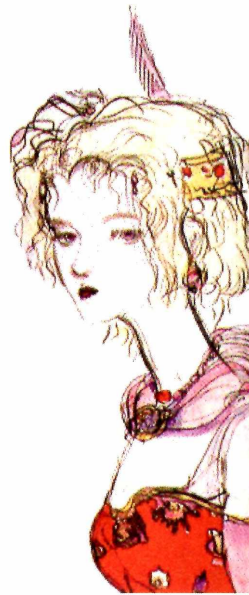
Pegue a Genji Glove em FF6

Quando chegar a base dos Returners pela primeira vez vá para fora e fale com Bannon. Quando ele perguntar se quer virar o último raio de esperança (ou outra coisa) responda não, faça isso várias vezes, até um soldado nervoso aparecer e lhe dar o Item.



Vença o chefe Magic Tower facilmente em FF6

No mundo em ruínas há uma torre onde apenas magia pode ser usada. Depois de pegar a Gem Box, vai lutar com um chefe. Este chefe é bem difícil pois sempre muda seu elemento. Use STOP nele, depois use SCAN e descubra seu ponto fraco e acabe com ele com seu ponto fraco. Não se esqueça de usar o Life 3 em todos os membros de sua equipe,

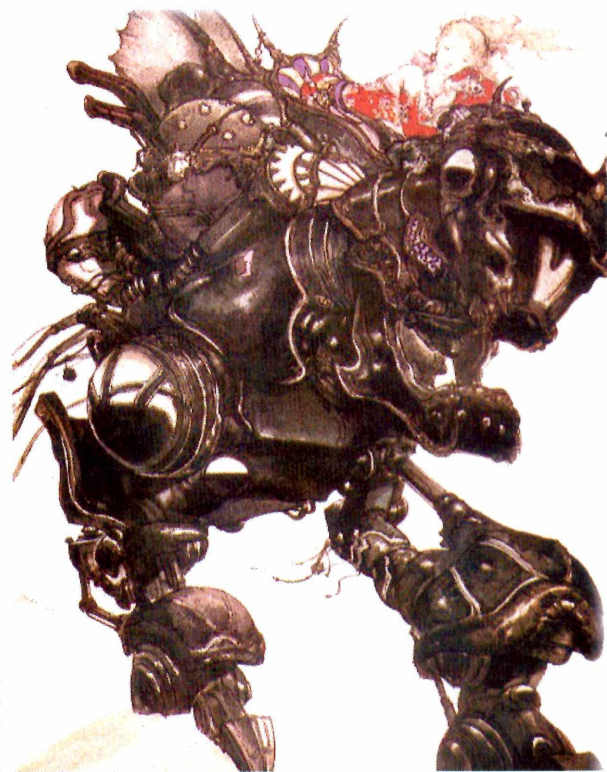


pois no final da batalha ele usa Ultima que mata todos.

Moogles Charm em FF6

Esta é a melhor Relic do jogo. Quando encontrar Mog pela primeira vez, fale com ele. Ele vai se unir ao seu grupo. Depois que isso acontecer, vá até a parede que está atrás dele e aperte A. Você vai receber o Charm. Com este item

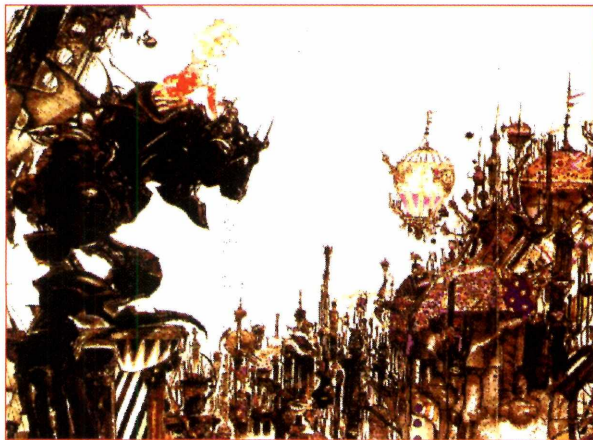
equipado não pode ser atacado por monstros invisíveis.





Paladin Shield em FF6

Para pegar o Paladin Shield deve pegar o Cursed Shield de um velho em Narshe depois que pegou a nave. Equipe o escudo e vença 255 batalhas com ele. Depois equipe o Ribbon. O personagem com estes itens será invencível.



Pegando o Rename Card em FF6

Com este item pode mudar os nomes dos personagens de seu grupo. Para pegar este item, vá para o Colosseum e aposte o Elixir. Se vencer o inimigo vai receber o Rename Card.



Segundo Memento Ring em FF6

Vá para o segundo andar da casa de Strago e Relm. No canto esquerdo (aquele com as mesas e cadeiras) vire-se para o sul e aperte A para receber o Memento Ring.



Pegando Shadow no World of Ruin em FF6

Quando o mundo estiver explodindo, escolha esperar Shadow, ele vai chegar quando faltar 4 segundos para a destruição. Você pode

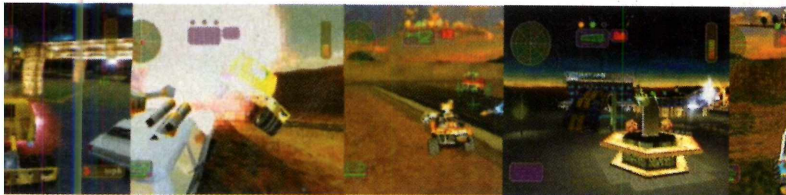
então encontrá-lo na caverna onde ficava Relm. Ele vai voltar para a cidade de Relm e vai partir. Vá para o Colosseum e coloque a espada que encontrou na caverna de Veldt. Vai poder lutar com ele, e destruindo ele é seu.

Como pegar todas as Strago's lores em FF6

Para pegar todos os Lores vá para a torre de Kefka e lute Dark Force. Use o Life 3 em todos os membros de sua equipe. E leve Strago com você. O Dark Force vai usar todos os ataques Lore que Strago deve saber. (Você vai ter que esperar um pouco).

Como pegar as magias Ultima ou Ragonrok em FF6

Primeiro você deve pegar Locke na Phoenix Cave no segundo mundo. E depois disso deve ir a Narshe com Locke em sua equipe. Entre no Wepon



Shop e encontre o caminho para a sala de trás e fale com o homem. Ele vai perguntar se quer a espada ou o Esper. A melhor escolha é a espada pois ela causa muito mais dano, mas pode optar pelo Esper.

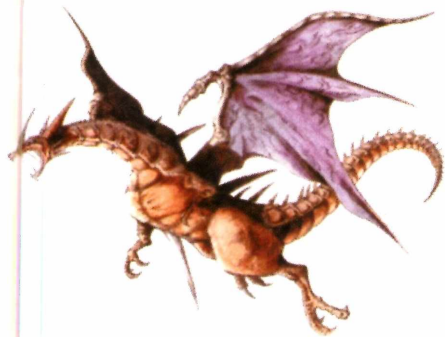


Mate facilmente Ghost Train em FF6

Quando lutar com estas criaturas use Revivify ou Phoenix Down e qualquer magia de energia para acabar com eles.

Mimic Class em FF5

No World 3 depois de ter pego o submarino, vá pela água perto da Phoenix Tower. Afunde lá e vai encontrar outra torre. Aqui vvaai enfrentar Gogo, não ataque ele apenas defenda.



Depois de vencê-lo vai receber a Classe Mimic.

Combos de Relic em FF6

1. Economiser e Gembox: Permite que use duas



Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2 - Dreamcast - Playstation
Nintendo 64 - Game Boy - Super Nes
Acessórios

FACILITAMOS PAGAMENTOS:

- 4X Cheque ou Cartão até 10X
- Assistência Técnica
- Despachamos via Sedex

Fone: (0**11) 6987 2641 / 6949 5195

www.planetgamesp.hpg.com.br

Av. Mendes da Rocha, 95
VI. Sabrina - SP

PARA ANUNCIAR

LIGUE:

(0**11)

3641-0444

Atenção gamemaniacos de todo o Brasil! Chegou **Game Tapes**

Os últimos lançamentos em games agora em fita de vídeo mostrando o "como é que é" de cada um deles. É de dar água na boca!

Disponíveis: DC-Tape & PS-Tape
Catálogos grátis

Produção:

Rio Game Club

- Cadastre-se grátis e fique por dentro das últimas novidades e promoções
- Tudo para **Dreamcast, PlayStation, PS2, N64 e GameBoy**
- Venda, aluguel, troca, manutenção
- Consoles, jogos, acessórios



Maiores informações: Tel/ Fax: 21XX-224-5136



magias por 1 MP
 2. Offering e Genji Glove: Ataca 8 vezes no mesmo turno.
 3. Offering e Thief Glove em locke: Ele ataca e rouba quatro vezes.



FINAL FANTASY TACTICS

Melhor combinação

A melhor combinação de personagens do jogo é: Ramza (Monk Class e depois transforme-o em Lancer), Orlandu (Primeiro transforme-o em Monk, mas faça com que ele tenha a habilidade Equip Sword depois faça com que ele volte para a sua classe Holy Swordsman),

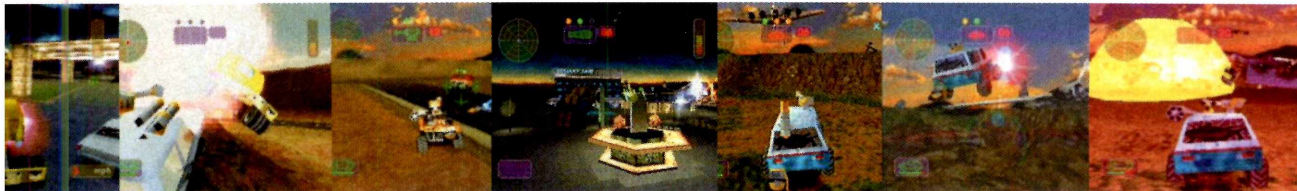
• Agrias (Faça o mesmo de Orlandu),
 • Beowulf (Primeiro faça com que ele aprenda todas as habilidades de um Knight, depois transforme-o em Samurai) e Mustadio (O mesmo que fez com Ramza).

• **Nota:** Duplique a espada Excalibur e dê uma para Orlandu, Agrias e Beowulf.



Truque da galinha

• Para isso você deve ter um Meditator.
 • Depois deve aprender qualquer habilidade que abaixe os pontos de coragem. Abaixar os pontos de alguém abaixo de 10 e ele se tornará uma galinha.



Deep Dungeon: Truques das luzes

Apenas acabe com seus inimigos, eles se transformarão em cristais e acenderão as luzes.



Vença Velius

Tenha um summoner que tenha Lich e um Chemist com uma Mythril Gun e qualquer um com ataque forte. Primeiro fique quatro quadrados longe dele e use Wave Fist. Use o Wave Fist de novo e passe pela água pela direita. Use o Lich nele



de novo e depois é só acabar com ele.

Vença Wiegaff

Vire um Monk e aprenda Wave Fist, Chakra e Move-HP Up. Chegue o mais perto que puder e use o Wave Fist. Quando ele fugir não o siga. Volte para onde estava e use o Chakra. Ele vai voltar para onde estava. Agora repita isso até ele morrer.

Derrote Balk

Balk é um inimigo muito difícil. A primeira batalha no Murond Death City parece simples. Ele fica no meio de quatro monstros (Behemoth, Hydra, Hydra e Tiamat), logo você descobre que a batalha não é tão fácil assim. Faça com que Ramza vire Knight e equipe a Excalibur e Save the Queen nele (deve ter a habilidade Two Swords). Para o resto do time coloque Mustadio



como Engineer, Orlandu como Holy Swordsman, Agrias como Holy Knight e um Ninja. Equipe a melhor armadura que tiver (Reflect Armor). O defense Armlet é o melhor acessório e o Rubber Shoes é o melhor acessório. Use a habilidade Snipe de Mustadio para paralisar os monstros.



Paralize um a cada turno com Ramza e um Ninja chegando perto a cada turno com as duas espadas, enquanto Agrias e Orlandu continuam usando o Lightning Stab. Acabe com todos os monstros primeiro e depois se concentre em cercar Balk. Tente quebrar a sua arma pois assim ele fica bem mais fácil. Boa sorte!



Duplicando as armas

Coloque a habilidade ninja Two Swords em qualquer um. Equipe um escudo na mão direita, e o item que quer duplicar na esquerda. Agora vá para o Shop que venda o item que quer duplicar.



Escolha Best Fit e compre tudo. Agora você deve ter dois dos itens que tinha na mão esquerda por apenas 10 de dinheiro.

Ganhando Job Points e level facilmente

Antes de fazer isso deve aprender a habilidade Accumulate e se possível a JP-UP. E pelo menos vai precisar de um Monk com a habilidade



Chakra. Procure um combate. Depois encontre cinco quadrados que formam um +. Fique com o Monk no meio e com todos os outros personagens em volta. Use Accumulate muitas vezes e Chakra para recuperar a sua energia. Repita o quanto quiser.



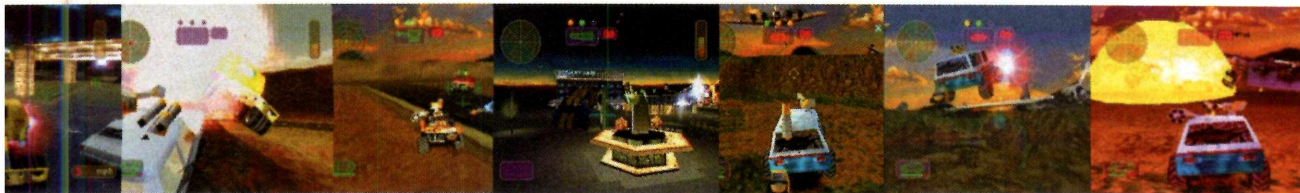
Dica de equipamento

Quando estiver lutando com outros humanos fique de olho em seu equipamento que podem ser muito valiosos. Quando isso acontecer roube o equipamento deles.



Pegue Cloud

Esta dica deve ser feita durante o capítulo 4. E deve ter seis espaços vazios quando



for tentar isso:

- 1) Vá para Zeltennia Castle e ouça o rumor chamado "Cursed Island".
- 2) Compre uma flor de Aeris em Zarghidas Trade City e vá para a máquina Goug na cidade com Mustadio. A cena vai mudar e mostrar Ramza com uma bola de ferro.
- 3) Vá para o bar em Goland Coal City e escute o rumor chamado "Ghost of Colliery".
- 4) Depois disso vá para Lesalia Imperia e a cena vai mostrar um bar. Convide Beowulf para ir com você.
- 5) Agora que tem Beowulf, vá para a Goland Coal City e vai lutar 4 batalhas e salvar reis. Depois disso vai receber uma Zodiac Stone e acionar a bola de ferro.
- 6) Volte para Goug Machine City e adicione Robot para a sua equipe.
- 7) Agora que tem Robot vá para Nelveska temple. Vai enfrentar outro Robô, acabe com ele e ele vai deixar uma pedra.
- 8) Agora volte para Goug Machine City e vai acionar um portal que vai sugar Cloud do futuro e trazê-lo para o seu mundo.
- 9) Agora vá para Zarghidas Trade City e salve Cloud dos ladrões que estão socando Aeris.

Nota: Se isso não funcionar tenha certeza de ter matado Dycerag e a sua Zodiac Soul Adramek. Quando Cloud se unir a você ele poderá apenas atacar e defender. Você deverá encontrar a sua Materia Blade para que ele possa usar todos os Limit Attacks do FFVII. A Materia Blade está localizada no Bervania Volcano. Vá para a rocha mais ao topo dela e procure com a sua equipe.



Como pegar a Chaos Blade

No nível 9 da deep Dungeon, vai enfrentar um time de ninjas. Prepare a sua habilidade Catch e se tiver sorte um ninja vai jogar este item para você.





Fêmea imortal

Para ter uma mulher que nunca vira cristal ou arca deve ter um perfume Chantage (roubado de Meliadoul no capítulo 4) e um personagem Ninja, ou ter um Vanish Mantle como acessório. Coloque o Chantage o perfume em qualquer personagem e tenha certeza que ela é uma Ninja e com a habilidade Sunken State. Vá para a batalha e acerte um ninja até ele usar o Sunken State depois faça com que ele fuja. Depois disso o seu personagem não vai mais virar cristal ou baú.

Acabe rapidamente com mortos vivos

Apenas use Phoenix Down neles.

Mime Job

Para ter este Job deve ter Item user level 8, lvl 8 Beginner Knight, Summoner lvl 5, Talker lvl 5, Fu-sui-shi lvl 5 e Dragon Knight lvl 5.

Mini-games (Japonês)

Em algumas vezes quando está em um bar e aceita uma missão recebe um livro. Você pode usar este livro para jogar um mini-game. Há 4 livros ao todo.

Music Test (Japonês)

Na versão japonesa coloque o seu nome como B-G-M-Ki-Ki-Ta-I para acessar a tela de seleção de música.

Aumente a coragem permanentemente

Quando chegar ao capítulo 2, compre a habilidade Cheer Up para Ramza. Use essa habilidade no grupo inteiro e vai aumentar 1 ponto permanentemente.

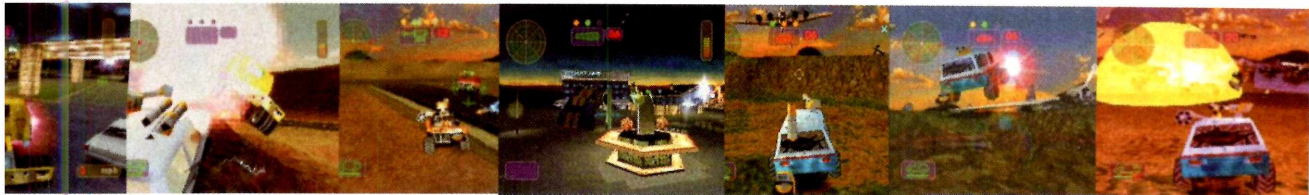
Summon ilimitado

Depois de vencer a batalha em Myrond, vá para Wo-jirius. Lá você pode ir para o calabouço Dieve e depois do décimo andar pode aprender a evocação definitiva.

Weigraf e Velius

(Dois pássaros com uma pedra)
Quando encontrar Weigraf pela última vez pode acabar com ele facilmente. Ramza deve ser um Squire com a habilidade Two Sword e com o Support Skill Guts equipado. Quando começar a batalha é apenas você (Ramza) e Weigraf. Não o ataque e use Yell e Accumulate repetidamente. Isso irá aumentar tanto a sua velocidade que não vai mais precisar se preocupar com os ataques dele. Se fizer corretamente vai poder acabar com ele em um turno sem dificuldade alguma.





Zodiac Stones

01. Aries, depois de vencer Wiegaf.
02. Taurus, encontrada na cidade Goug Machine City.
03. Gemini, vença Duke Elmdor em Limberry Castle.
04. Cancer, vença o gigante de ferro.
05. Libra, está com o Deus do trovão Cid.
06. Scorpio, acabe com Draclau.
07. Sagittarius, o padre dá esta pedra a Meliadoul.
08. Capricorn, derrote Dycedarg.
09. Aquarius, encontrada na mina em Goland.
10. Pisces, é dada para Alma por Izlude enquanto ele estava morrendo.
11. Serpentarius, Elidibs a tem no último nível da Deep Dungeon.
12. Leo, derrote Vormav.
13. Virgo, Altima tem a última pedra no cemitério dos aviões.

FRONT MISSION 2

Jogue como Iyana W Robot

Coloque SCHNECKE na rede com SN como password. Depois coloque GERMANY como resposta para a pergunta para acessar Iyana.

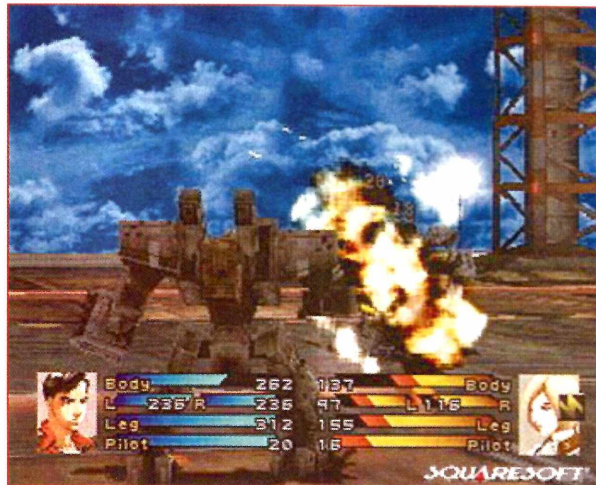
FRONT MISSION 3

Mantenha as suas Battle Skills

Quando vencer a história de Emma ou Alisa. Espere os créditos acabarem e poderá gravar o jogo. Depois carregue o seu jogo novamente. Você vai poder jogar



na outra história com todas as suas Battle Skills do jogo anterior.



Armas especiais

Nas missões de Alisa, depois da missão 46 vá para ArmoredK e veja a BBS 3. No fundo há um número (555-XKR-224). Então vá para Auspend Garbagepit. Deverá haver algo chamado de Infernal Dialer. Disque este número e vai receber partes da Hoshun Mk112. deve então colocá-la junto e melhorá-la. É melhor Wanzer do jogo!





GRANDIA



Mate o último chefe facilmente

Você deve estar em um level alto. A maneira mais fácil de acabar com ele é



fazendo com que Rapp use a Demon Ball duas vezes e depois ataque, fenna use o Zapwhip e depois

Dragonzap, Liete fica recuperando o grupo, Justin equipado com a sua Spirit Sword e Ashura como acessório. Então primeiro ataque para salvar a sua SP.



Ataque Ball e ignore seus parceiros. Use SP Potions para recuperar a sua magia. Vá para o corredor e comece a lutar

com Gaia. Use o mesmo método com Justin usando o Midair Cut. Focalize em Mega Gaias e ignore os inimigos que ele



ele nem poderá atacá-lo.



Passe de level facilmente com a magia da água

Se chegar a um save point não recupere logo de cara.



Pegue qualquer personagem com Water Magic e use todas as magias. Isso

irá dar experiência de magia de água.

Depois pise no save point e recupere.

Desse modo vai receber experiência e recuperar a sua magia logo de cara.

OU

Perto da entrada das ruínas. Dio há um save point com uma armadilha na parede.

Se machuque na armadilha e use o



método acima para recuperar energia e recuperar a magia ganhando experiência. Faça isso quantas vezes quiser.



Acabe com Gany

Use seus movimentos mais fortes por 10 turnos e ele estará acabado.

Missão escondida

Para acessar uma missão escondida vá para o Zil dessert no disco 2. Na parte ao sul do deserto deverá haver um caminho que levará ao castelo dos sonhos. Esta área é boa para ganhar experiência e pegar a Lightinig Sword.



Derrote Master Chang

Você luta na igreja. Use a magia Howl, V-Slash, Puffy Kick e as magias da água de Sue para manter a sua equipe viva.

Derrote Nana, Saki e Mio

Você enfrenta estes chefes em Garlyle Base. Use a mesma tática para cada garota. Use Howlslash, W-break, Burnflame, Puffy kick e combos. (Nota: Nana é fraca contra facas, Saki é fraca contra V-Slash e Mio é fraca contra tudo.)

Derrote Orc King

Acabe com os guardas primeiro e depois use V-Slash e Puffy kick no Rei.

Derrote Rock Bird

Este chefe você enfrenta em Sult Ruins. Use o V-Slash de Justin e use Rah-Rah de Sue se necessário.

Derrote Squid King

Este chefe você enfrenta no Ghost Ship. Use os ataques de fogo de Feena e o V-Slash de Justin, recupere a energia da equipe com as habilidades de Sue.



Código para destrancar a porta:

→, →, ←, ←, ↓,
↑, ↓, ↑.



HEXEN

Cheat Menu

Do menu principal, vá para a tela de options e vá para o Pad Config. Nesta tela aperte e segure R2 e aperte →, ↓, →, ▲, X. Se fizer corretamente vai ouvir um som. Retorne para o menu principal e vai encontrar a nova opção. Agora poderá ficar invencível ter todas as armas e etc.

Bell Ring fácil

Ao invés de subir todas aquelas escadas, tudo o que deve fazer é ficar debaixo do sino e atirar um Arc of Death.

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD 2000

Konami Man

Você sabia que dá para fazer com que o Konami Man apareça em alguns eventos? Com este código você também muda a aparência dos personagens femininos. Vá para o Event Selection e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, O, X. Se fizer corretamente vai ouvir um som confirmando.

JADE COCOON

Vença facilmente o homem pássaro

Use Fire Minions. Eles farão o processo ser muito mais fácil. Apenas em caso tenha alguns Mugorts prontos.



Muitas Mugwort Herbs

Depois de encontrar Koris pela primeira vez na Beetle Forest, quando ele diz que vai treiná-lo, selecione Attacks and Defense e comece a treinar. Ele vai dar a você uma Mugwort Herb. Durante a batalha, no primeiro segundo e terceiro comando que ele der, ignore e faça outra coisa (exceto o item) e ele diz que você deve obedecer. A luta vai terminar e você vai ter uma Mugwort Herb extra. Pode repetir isso até ter quantas hervas quiser. Infelizmente o máximo do item é 20.



KARTIA



Prepare-se para a nova fase!

Hellsing DRÁCULA VOLTA A CAMINHAR ENTRE NÓS

ULTRA JOVEM

ANO 03 • N.º 15 • R\$ 2,90

15



Scryed

ALTERS SE ENFRENTAM
EM LOSTGROUND!

Cowboy Bebop

SPIKE E FAYE EM UMA AVENTURA
ELETRIZANTE NO CINEMA!

Kamen Rider

O RETORNO DE KAMEN RIDER
À TELEVISÃO BRASILEIRA



Ánimas bancas



Personagens no nível 20

Este código funciona apenas nas histórias femininas. No capítulo 2 vença todos os inimigos e deixe apenas Zakuro. Encurrele-o, ele vai continuar



criando fantasmas. Mantenha um personagem atacando os fantasmas até chegar ao nível 20. Também é bom para pegar itens. É o jeito mais fácil de conseguir levels.



Level 20 fácil com Toxa

No capítulo 7 (quando luta com Cross) acabe com todos os fantasmas exceto o que está perto de Cross. Quando todos os outros fantasmas estiverem mortos, comece a atacar o que está perto de Cross, mas não



acabe com Cross. Cross vai continuar fazendo fantasmas. Acabe com os fantasmas que ele criar e continue esperando. Cross vai fazer isso para sempre e você vai poder subir de nível.



LMA MANAGER



Construa estádios mais rápido

Crie um personagem com o nome QUICK DRY CEMENT. Um som vai confirmar a dica.





Estadísticas altas

Para uma estatística entre 95% - 98% crie um jogador com o nome THE BEST. Um som vai confirmar.

Cura rápida

Crie um jogador com o nome de WITCH DOCTOR. Um som vai confirmar a dica.



Tempo chuvoso

Crie um jogador com o nome de WET WET WET. Um som vai confirmar a dica.

Recrute qualquer jogador

Crie um jogador com o nome de NORTH AND SOUTH. Um som vai confirmar a dica.

Jogo subsequente planejado

Crie um jogador com o nome de BACKSEAT MANAGER. Um som vai confirmar a dica.

Clima (Ensolarado)

Crie um jogador com o nome de DRY DRY DRY. Um som vai confirmar a dica.

Vença todos os jogos

Crie um jogador com o nome de IVOR INVINCIBLE. Um som vai confirmar a dica.



LONE SOLDIER

Todas as armas

Enquanto estiver jogando o game pause e aperte →, ↓, O, ▲, ↑, →.

Invencibilidade

Enquanto estiver jogando aperte ↑, ←, O, ▲, ↑, ←.

Pule de fase

Enquanto estiver jogando, pause o jogo e aperte ↓, →, O, ▲, ↓, →.



MADDEN NFL 97

Bloqueie todas as tentativas de gols

Escolha 3-4 ao invés de times especiais. Então escolha ângulo 52 homem 3 (aperte X logo que entrar no menu do 3-4). Aperte X antes da bola ser lançada para que o homem do meio seja controlado. Quando a bola for pega, coloque para baixo. Ele vai se mover um pouco para a esquerda para ser pego pelo homem da linha. Mova em direção da bola e, antes do jogar chutar a bola, aperte ▲ para que ele pule. Funciona todas as vezes.

Tela de cinema

Se segurar L1 + L2 + R1 + R2 vai receber uma tela secreta.

Times escondidos

Para acessar os 8 times escondidos, entre em um jogo de exibição, selecione qualquer time e pegue os controles. Depois entre o segundo nome de record como TIBURON e aperte X. Finalmente aperte O para voltar para a tela de seleção de times. Deverá haver 8 times: All-Madden All-Time, 50's & 60's, All 70's, All 80's, AFC Pro Bowl Team, NFC Pro Bowl Team, EA Sports Team e Team Tiburon.

Manhas do jogo

Para um First Down toda hora, escolha a Shotgun Formation, então escolha normal e jogue com bandeiras duplas. Passe a bola para o receptor C e corra para a linha da direita depois de pegar a bola. Quando aparecer os homens da defesa, corra para trás e deixe que seus homens

cuide deles. Agora está livre para correr 45-55 jardas.

Menu secreto

No logo do Playstation segure ↓ + L1 + L2 + R1 + R2 até ver um menu. Parecerá o normal mas as opções estarão diferentes.

Video Player

Quando o jogo estiver começando e aparecer o logo do Playstation, segure R2 para ver o Video Player.

MADDEN NFL 98



Times bônus

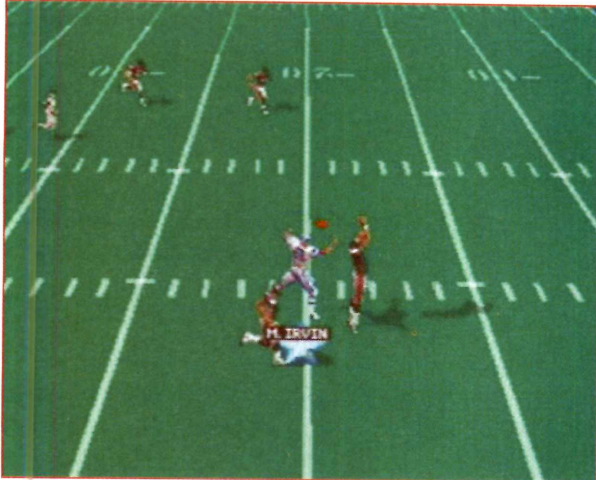
Coloque os nomes abaixo no menu de criação de jogador para receber os times correspondentes:

Time	Nome
EA Sports Team	ORRS HEROES
Tiburon Team	LOIN CLOTH
All Time Leaders	LEADERS
All Time All Madden	COACH
All 60's Team	PAC ATTACK
All 70's Team	STEELCURTAIN



All 80's Team
NFC
AFC

GOLD RUSH
ALOHA
LUAU



Cheat Codes

Entre os seguintes nomes na tela de criação de personagens para ativar as dicas correspondentes:

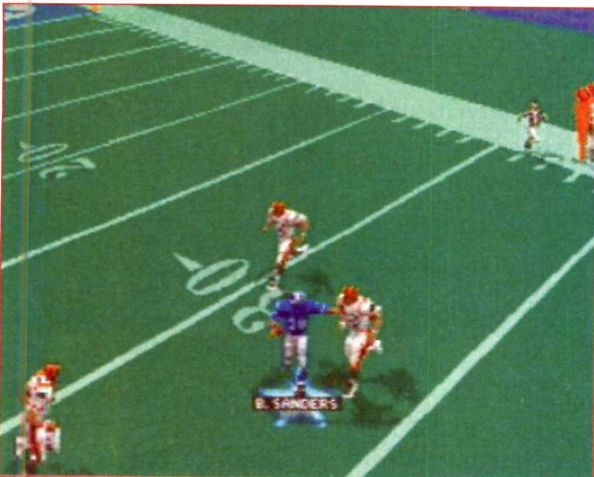
Nome **Descrição**

Leech - Defesa melhorada

Gloves - Pega a bola com mais facilidade

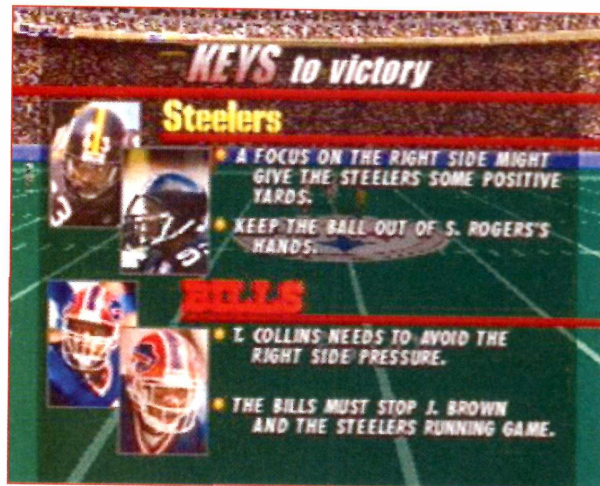
Bigfoot - Chuta a bola com mais eficiencia

Jackhammer - Arremesso melhorado



Jogadas extras

- No Pro Set selecione a sua jogada,
- aperte o para entrar em outra tela,
- depois aperte L2. A sua jogada é agora
- FB COUNTER - (L1) HB SWEEP - (R1)
- QUICK OUTS - (R2) WR QUICK
- SCREEN. Lembre-se cada formação tem jogadas diferentes.



Estádios secretos

Entre estes nomes na tela de criação de jogadores. Cada nome ativa o estádio correspondente:

Astrodome (Old Oilers): JETSONS

Cleveland Browns Stadium:

DAWGPOUND

Old Oakland Stadium: SNAKE

Old Tampa Bay Stadium: BIG

SOMBREIRO

Old Miami Dolphins Stadium:

DANDAMAN

RFK Stadium (Old Redskins): OLDDC

Tiburon Sports Complex: SHARKSFIN

Old West: GHOST TOWN

EA Sports: PROBST HOUSE



MADDEN NFL 99



Estádios bônus

Coloque o código indicado para habilitar a dica correspondente na tela de códigos:

Astrodome: FOR_RENT

Cleveland Browns Stadium:

DOGPOUND99

EA Sports stadium: EA_STADIUM

Old Miami Dolphins stadium: NOTAFISH

Old Oakland stadium: STICKEM

Old Tampa Bay stadiums: SOMBRERO

RFK Stadium: THEHOGS

Tiburon (Shark) Sports Complex:

OURHOUSE



Tiimes bônus

Coloque o código indicado para habilitar a dica correspondente na tela de códigos: (sem espaços).

'90s Greats: HERE AND NOW

'80s Greats: SPR BWL SHUFL

'70s Greats: BELL BOTTOMS

'60s Greats: PEACE LOVE

75th Anniversary Team: THROW BACK

AFC Pro Bowl: AFC BEST

- All-Madden Team: BOOM
- All-Time Stat Leaders: IM THE MAN
- Cleveland Browns '99: WELCOME BACK
- EA Sports Team: IN THE GAME
- Hall of Fame: TURKEY LEG
- NFC Pro Bowl: BEST NFC
- NFL Equipment Team: GEAR GUYS
- Tiburon (fantasy team) *: HAMMERHEAD



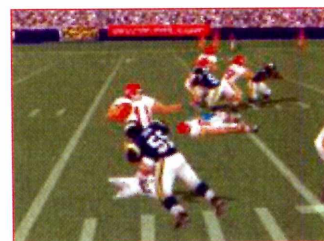
Cheat Codes

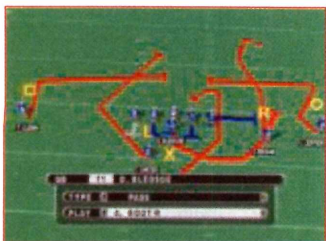
- Para ativar o Cheat coloque o seguinte código na tela de códigos:
- Times especiais de longa distância:
- LONG LEGS



Controle o lado em que a moeda vai cair

- Antes do captão se encontrar com o juiz, aperte L1 + R1 + Start repetidamente.





Defeito do poste do gol

Durante o jogo faça um Touchdown. Quando o jogador for correndo para o poste do gol para dar um soco, pause o jogo e despause, ele vai passar pelo meio do poste.

Passo pesado

Para dar um passo pesado aperte e segure **↑**, **L2**, **▲** e **→**. Não pode haver nenhum jogador por perto para isso.



Mais pontos de atributos para criar o seu jogador

Você deve fazer o seguinte:

1. Complete a primeira tela de criação de personagem.
2. Quando estiver na tela de pontos, olhe para seus pontos máximos.
3. Se os seus pontos estão abaixo do que você queria, volte para a tela anterior.
4. Logo que estiver na primeira tela novamente, mude a sua posição, mas mude logo.
5. Volte para a próxima tela. Os seus pontos deverão estarem mais altos ou baixos. Se estiverem mais baixos, faça

isso de novo até estarem na quantidade desejada.

Quarterback passa depois do Touchdown

Primeiro você deve escolher uma jogada de passe para fazer isso. Quando chegar perto de fazer um Touchdown com um QB apenas aperte **X** e depois o botão correspondente para o jogador que quer. Faça isso antes do QB arremessar a bola no chão, se não não dará certo.

MADDEN NFL 2000



100 Yard Fieldgoals

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: BIGFOOT.

Câmera na bola

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: VERTIGO.

Fique mais machucado

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: PAINFUL.

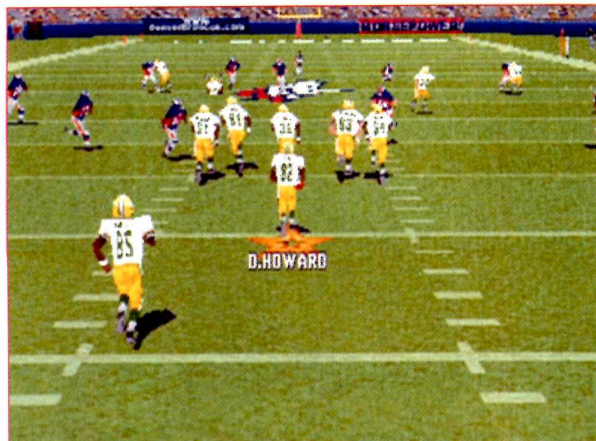
Estádios bônus

Para ativar esta dica, entre este código na



tela de códigos:

Estádio do velho oeste, WILDWEST
Estádio no Natal, XMASGIFT



Times bônus

Para jogar com um time em particular coloque o código correspondente na tela de códigos, sem espaço:

49ers '94 GOLD RUSH
49ers '88 CALL ME SALLY
All-Madden team TEAM MADDEN
Bears '85 DOOR NOB
Bengals '88 PT MO MEN FOGET
Bills '90 SPOON
Broncos '97 EARTH PEOPLE
Broncos '86 BLUE SCREEN
Browns '86 KA ME HA ME HA
Chargers '81 BUILD MONKEYS
Clowns CARNEYS
Comets ONE SMALL STEP
Colts '95 PREDATORS
Dolphins '85 CHICKEN
Dolphins '81 15 MORE MIN
EA Sports Team WE ARE THE GAME
Giants '90 PROF SMOOTH
Industrials IN THE FUTURE
Junkyard Dogs MAD MADDEN
Madden Millennium team TIMELESS

- Marshall's COWBOYS
- Monsters KTHULU
- Mummies WRAPPED UP
- NFL Millennium team ALL TIME BEST
- Packers '97 TUNDRA
- Patriots '76 HACK CHEESE
- Praetorians DO AS WE DO
- Raiders '76 GAMMA LIGHT
- Raiders '72 GET ME A DOCTOR
- Steelers '95 STEAM PUNK
- Steelers '72 DONT GO FOR 2
- Sugar Buzz TREMENDOUS1_2
- Tiburon SHARK ATTACK
- Toy-makers XMAS FILES
- Vipers PLAY WTH HEART
- All 60's Team MOJOBABY



Passe super rápido

- Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: FASTFORWARD

Tempo e espaço diferente

- Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: EMC2 ou MOEBIUS

Defesa ganha pontos

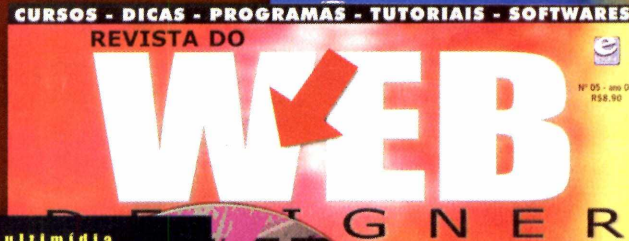
- Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: FRAPLAPRO

NAVEGUE NO MUNDO DO WEBDESIGN

RWD-7



RWD-5



RWD-6

ATENÇÃO:

CORREIO INCLUSO, 30% DE DESCONTO PARA PEDIDOS ACIMA DE 10 EXEMPLARES. (Não precisa ser da mesma edição)

Assinale abaixo as referências e quantidades que deseja receber em sua casa.

- () RWD-5
- () RWD-6
- () RWD-7

Nome:

Endereço:

Cidade: Estado: CEP:

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP.:02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.

MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (11) 3966-3166



Bolas mais fáceis de pegar

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: MAGNASAVE

Mais fácil de derrubar a bola

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: ROLLERJAM



Mais fácil de interceptar arremessos

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: PICKEDOFF

Linhas laterais elétricas

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: STATICCLING

First Downs em 20 jardas

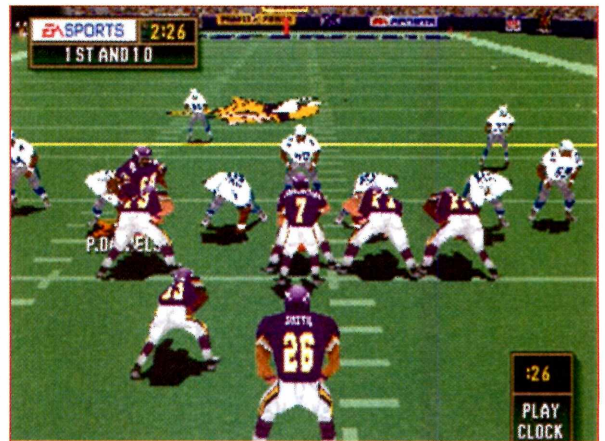
Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: FIRSTIS20

First Downs em 5 Jardas

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: POPWARNER

Cabeças flutuando

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: TALKINGWHAT



Intercepções todos os tempos

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: PRIMETIME

Time grande e pequeno

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: MINIME

Jogadores mais difíceis de se derrubar

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: TEFLON

Jogadores mais cansados

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: FINALTIME



Braços mais longos

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: SMACKDOWN

Pulos mais longos

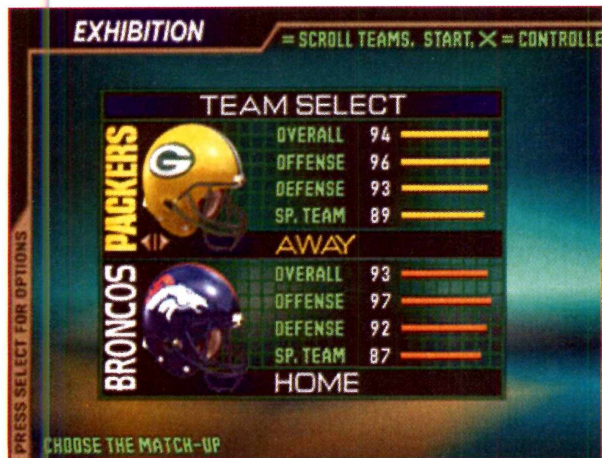
Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: SPRONG

Corrida mais rápida

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: NO2

Quarterback nunca são derrubados

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: QBINTHECLUB



Quarterback nunca interceptam

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: EXPRESSBALL

Super pulos

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: SUPERJUMPS

Times recebem menos penalidades

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: REFISBLIND

Touch Downs são 10pts; e gols são 7pts:

Para ativar esta dica, entre este código na tela de códigos: DRBENWAY

MARVEL VS. STREET FIGHTER EX

Jogue com Carnage

Termine com Venom e Carnage vai aparecer em cima de Chun-Li.

Jogue com Gold War Machine

Termine o jogo com War Machine e ele vai aparecer em baixo de War Machine.

Jogue com Lilith

Termine o jogo com Morgan e ela vai aparecer no canto inferior da tela.

Jogue como Onslaught

Termine o jogo usando qualquer personagem em qualquer dificuldade e ele vai aparecer junto com o Sentinel. Ele estará em baixo de Wolverine.

Jogue como Orange Hulk

Termine o jogo usando Hulk e ele vai



aparecer a direita de Hulk.

Jogue como Roll

Termine o jogo com Megaman e ela vai aparecer a direita de Megaman.

Jogue como Shadow Lady

Termine o jogo com Chun-Li e ela vai aparecer em baixo de Gambit.

MECH WARRIOR 2

Chassis bônus

Para dois chassis adicionais coloque os seguintes password:

Elemental Chassis T/XO/AZ<#*

Tarantula Chassis #/XO/A4<LY



Cheat Codes

Entre estes códigos para as dicas correspondentes na tela de password:

Habilita todas as missões: T<XO/AXA<=

Áreas extras: T#XO/AX<<<

Heat Sinks extra: #XXO/A4>Y+

Marcha contínua: #AXO/A4YYA

Invencibilidade: ##XO/A><UZ

Munição infinita: TOXO/AX>TU

Use qualquer mech: #OXO/A>>O/

Jump Jets (todos os mechs): #YXO/

A>YOL

Passwords

Trial of Refusal

Missão 1: T#00A0X++0

Missão 2: #/00A04+0#

Missão 3: T/00A0Z+T=

Missão 4: #000A0>4LA

Missão 5: T000/0X4L>

Missão 6: #X00/044LA

Missão 7: TX00/0Z4UT

Missão 8: #Y00/0>U#/

Missão 9: TY00=0XU

Missão 12: #<00*0>=T#

Missão 13: T<00*0X=0=

Missão 14: #>00*04=+4

Missão 15: T>00*0Z=Y0

Freebirth Trials

Missão 1: TL00A0XZUZ

Missão 2: #Z00A04Z#*

Missão 3: T*00A0ZLY*

Wolf's Dragons

Missão 1: TT00A0XL0/

Missão 2: #*00A04L+X

Missão 3: T*00A0ZLY+

Clan Jade Falcon

Missão 1: T#X0A0X<

Missão 3: T/X0A0Z<#L

Missão 4: #0X0A0>>00

Missão 5: T0X0>0X>Y0

Missão 6: #XX0>04>T#

Missão 7: TXX0>0Z>0=

Missão 8: #YX0>0>Y+Y

Missão 9: TYX0/0XY0Z

Missão 10: #AX0/04Y+*

Missão 11: TAX0/0ZYYY

Missão 12: #AL/

Missão 13: TX0X04AU+

Missão 15: T>X0X0ZA



Crusader Trials

Missão 1: TTX0A0X0LL

Missão 2: #*XOA040



Inner Sphere Trials

Missão 1: TLX0A0XXYU

Missão 2: #ZX0A04X++

Missão 3: TZXOA0ZXOX

MEGAMAN LEGENDS



100 Zenny

No mercado de maçãs chute o cano para pegar 100 Zenny

Se torne Dark Megaman

O que deve fazer é chutar todas as máquinas de venda até que elas explodam, ou chute o cano no Jetlag Bakery no Apple Market. Depois de um pouco Megaman começa a ficar escuro, leva um tempo e requer paciência. Tudo o que deve fazer é ser um homem ruim e sempre quebrar tudo que tiver oportunidade.



Kevlar Omega Jacket fácil

Vá para Yass Plains. Derrote todos os tanques e torres, então vá para as construções de refúgio e volte. Todos os inimigos estarão lá. Repita o processo inúmeras vezes para pegar a Jakcet.

Dinheiro fácil

Certas seções do jogo tem inimigos que deixam itens bem caros. Deixando a área e voltando outra vez eles estarão lá



novamente, você pode matar o inimigo muitas vezes para conseguir muito dinheiro. Você também pode chutar a máquina de soda atrás do canto do Bakery Shop.



Bebidas de graça

Vá a qualquer máquina de venda e aperte O, quando perguntar se quer comprar um drinque diga não. Depois chute a máquina para um drinque de graça.



Energia de graça em uma batalha

Depois de vencer um robô, um servbot vai aparecer. Atire nele três vezes antes que

- ele desapareça. Vá até ele e chute-o. Um pedaço de energia vai aparecer. Isso pode ser feito 3 vezes para cada servbot.



Hard Mode

Para um desafio maior, vença o jogo e volte para a tela principal. Uma nova opção vai aparecer. Se vencer o modo Hard e começar um jogo novo vai estar com todos os Buster no máximo. Se vencer o jogo de novo vai receber todas as partes Dash que deixa o jogo ainda mais rápido.

Combinações de Itens

Estes são itens especiais diferentes que você pode fazer armas especiais e partes do corpo:

Armas especiais:

- Powered Buster: Cannon Kit
- Grenade Arm: Grenade Kit
- Grand Grenade: Bomb Schematic
- Active Buster: Guidance Unit
- Drill Arm: Blunted Drill
- Blade Arm: Zetsabre + Pen Light
- Machine Buster: Blumebear Parts
- Spread Buster: Old Launcher + Arm



Supporter + Ancient Book
 Vacuum Arm: Broken Motor + Broken
 Propeller + Broken Cleaner
 Shield Arm: Mystic Orb + Marwolf Shell



Partes Buster:

Sniper Scope: Target Sensor + Tele-Lens
 Auto Battery: Autofire Barrel + Generator
 Part
 Machine Gun: Rapidfire Barrel
 Gatling Gun: Gatling Part + Flower Pearl
 Plastique: Power Blaster L
 Bomb: Power Blaster R



Partes do corpo:

- Jump Springs (Pulo maior): Spring Set
- Helmet (Defesa melhorada): Safety
- Helmet
- Armor (Defesa melhorada): Buy at Junk Shop
- Jet Skates (Mais rapidez): Rollerboard + Old Hoverjets
- Adapter Plug (Permite mais de uma parte Buster): Joint Plug



Arma especial Shining Laser

- Vá para o pintor na Uptown. Diz que ela precisa de vermelho. Vá para o Apple Market, para a loja de roupas. Fale com a mulher para pegar um batom. Dê ao pintor para que ela revele seu trabalho no museu. Ela vai abrí-lo. Suba as escadas. Encontre os seguintes itens e dê para ela:
- Old Bone
- Old Doll
- Old Shield
- Old Heater
- Antique Bell
- Giant Horn
- Shiny Object
- Shiny Red Stone
- Dê tudo isso para ela e haverá uma



garota de verde andando. Ela vai dar a você um Prism Cristal.



Agora vá para Yass Fields:

Encontre a casa de Jim. Ele precisa de um Pick. Vá para o banco e fale com o cara com o chapéu enorme. Ele dá a você um Pick. Leve para Jim. Mate algum tempo e volte. Agora ele precisa de uma Saw. Volte para o banco e fale com o mesmo homem. Ele jogou isso em algum lugar de Downtown. Procure em cada lata de lixo de Downtown e encontre a Saw. Leve para Jim. Mate mais algum tempo. Agora volte para falar com Jim ele dará a você um Marlwolf Shell (que é usado para uma arma de escudo, se copmbinar com o Mystic Orb). Agora vá para a cabana no Yass Fields ao lado da máquina de vendas. Encontre um Comic Book. Leve para Jim. Ele vai dar a você um X Buster. Agora finalmente volte para as ruínas subterrâneas com a Drill Arm equipada e procure atrás de todas as paredes e coisas que puder perfurar. Procure em todos os buracos e baús que puder. Encontre o Weapons Plans. Agora dê o X

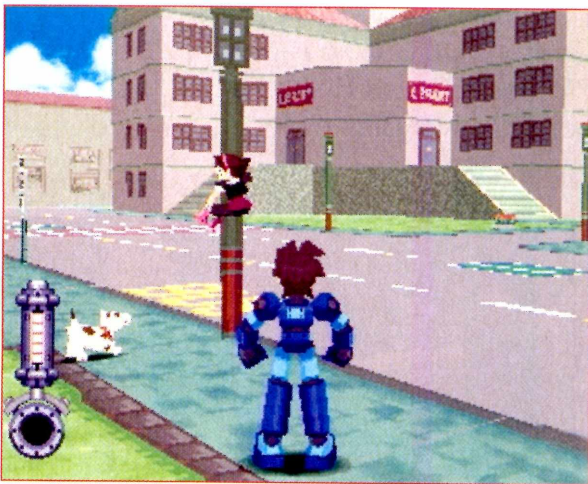
Buster, Weapon Plans e Crystal Prsym para Roll e ela vai criar uma arma chamada Shining Laser. É uma das armas mais poderosas do jogo.

Garota do hospital:

Há uma garotinha na cadeira de rodas no hospital. Fale com ela e com as enfermeiras para descobrir que o hospital precisa de fundas para fazer um tratamento nela. Dê o dinheiro ao prefeito. Um total de 15.000 Zinny. Em troca vai receber o item Flower pearl.

Medo de bomba:

Fale com o inspetor no departamento de polícia para ser mandado a procura de algo misterioso na área Downtown. Há duas bombas para você desativar. Uma está no telhado e a outra no chão. Se encontrá-las irá receber os itens Plastque e Bomb.



Dinheiro perdido:

O segundo caso que o inspetor da polícia da a você é para encontrar o dinheiro perdido de um homem. Fale com o cara e



siga as pistas que ele der.

1. Electronic Store
2. Bakery
3. Library
4. Downtown Soda machine
5. Fale com um garoto de cabelo vermelho fora da livraria e procure na lata de lixo para pegar o item Bag. O Inspetor vai dar a você o Item Artm Supporter.

O resgate:

Quando a esposa de um homem estiver perdida, será o seu serviço encontrá-la e levá-la ao hospital. Para encontrá-la vá para o cardon Forest e simplesmente fale com ela. Isso dará a opção de levá-la para o hospital. Fale com o marido dela para pegar o item Sunlight.

METAL GEAR SOLID



Brincando com a câmera

Durante alguns momentos você vai ver as palavras Camera Change e Camera Free. Isso permite que você brinque um pouco com a câmera. Para dar zoom aperte o e para trocar de câmeras aperte o O.

Mude as cores da tela de título

Quando estiver na tela de título aperte simplesmente , , , no DPad para ir mudando as cores.

Derrotando Metal Gear

Para acabar com ele jogue umas duas Chaff Grenades antes que ele acorde. Atire uma vez nele, espere as fumaças se apagarem. Não se esqueça de continuar jogando Chaffs nele. Continue atirando com o Stinger no cockpit. Use suas ráções com sabedoria. Agora que ele está sem seus radares, as Chaffs não funcionarão muito bem, pois Liquid está controlando manualmente. Agora tudo depende de sua habilidade.



Acabando com Psicho Mantis

Troque o controle e coloque no Slot 2 e acabe com ele.

Acabe com Sniper Wolf

Para acabar com ela você vai ter que voltar todo o caminho para a sala de armas com as seis pequenas salas dentro. Entre em todas as salas e em uma



delas vai encontrar o PSG-1. Agora volte para Sniper Wolf. Pegue algum Diazepan. Isso permitirá que mire com o PSG-1 sem tremer. Agora acabe com ela.

Acabando com Sniper Wolf (2ª vez)

Equipe a sua Nikita e corra para cima. Depois da sequência de vídeo vá para o canto superior esquerdo. Use a Nikita para atacar Wolf. É mais fácil vê-la no modo de primeira pessoa.

Derrotando o ninja

Acerte-o com as mãos vazias e ele vai lutar com você do mesmo modo, Depois que ele começar a brilhar, continue acertando-o com suas mãos.



Detonando o Generator

Para destruir o Generator primeiro você deve encontrar um Nikita e atirá-lo, guie o míssil pela primeira porta à direita, depois apenas siga em frente, então no final à esquerda você vai encontrar o Generator.

Meryl se exercitando

Enquanto está rastejando nos dutos sobre

as celas, você verá Meryl se exercitando. Se você voltar e olhar de novo ela estará fazendo um exercício diferente. Ela faz cerca de 4 ou 5 exercícios diferentes.

Explodindo soldados

Depois de pegar a Stealth Suit comece um novo jogo. Quando pegar um C4 tente chegar por trás de um guarda e coloque nele, mas tenha cuidado. Depois apenas saia e detone o dispositivo para vê-lo ir aos ares.

Modo extra

O modo VR é muito legal. Primeiro há apenas uma escolha, Practice. Termine todos os 10 estágios que vai receber o modo Time Attack. Complete mais 10 estágios e vai receber o Gun Shooting Mode, onde você deve matar todos os guardas. Depois de terminar mais 10 estágios você recebe o modo Survival Mission, onde você deve passar por todos os 10 estágios em menos de 7 minutos. Você começa com 30 balas e boa sorte, se terminar será o verdadeiro mestre de Metal Gear Solid.

Viagem rápida

Para se mover rapidamente pelo local, se esconda no caminhão e equipe a C.Box. Se movimente apenas quando um guarda não estiver olhando, caso contrário permaneça parado. (Há três caixas cada uma para um lugar diferente).

Modo de primeira pessoa com o Nikita

Quando você atirar um míssil aperte ▲ para entrar neste modo, dá para ficar neste modo apenas alguns segundos.



Isso é muito útil quando está lutando pela segunda vez com Sniper Wolf.

Frequência de Meryl

A frequência dela é 140.15. Em caso de você ter alugado o jogo e não ter a caixinha original.

Brincando com Hal Emorick

Quando estiver lutando com o ninja fique perto do armário que Hal está preso, ele fará alguns barulhos engraçados.

Pegue a bandana

Este item lhe dá munição infinita e recarregamento automático, jogue até chegar a tortura de revolver Ocelot. Você não deve morrer e nem desistir, quando vencer o jogo vai ver o final bom, onde você salva Meryl. Ela dará a você a bandana e depois de passar os créditos pode salvar o jogo. Comece-o novamente, olhe em seu inventário e vai ter a bandana.

Pegue a câmera

Quando pegar a Level 6 keycard vá para o primeiro prédio (o lugar dos tanques de guerra), então vá com o elevador para o Basement 2. Vá pelo corredor antes da sala onde lutou com Ocelot. Deverá haver um ponto onde pode quebrar a parede, quando explodir a parede haverá duas salas, em uma sala estará a câmera e na outra munições e rações.

Ficando doente

Se falhar na tortura de Ocelot e entrar em contato com Sasaki (o guarda que patrulha a prisão), pode ficar doente.

• Você vai espirrar a cada minuto. Você
• pode curar isso com a Medicine. Há outro
• modo de ficar doente. Quando o guarda
• reclamar do frio e for para o banheiro,
• permaneça na sela, resista mais uma vez
• a tortura de Ocelot e quando o guarda for
• de novo para o banheiro, saia do quarto e
• vá para a neve, Snake vai ficar doente,
• então pergunte o que Otacon pode fazer.

Ghost Images (Imagens fantasmas)

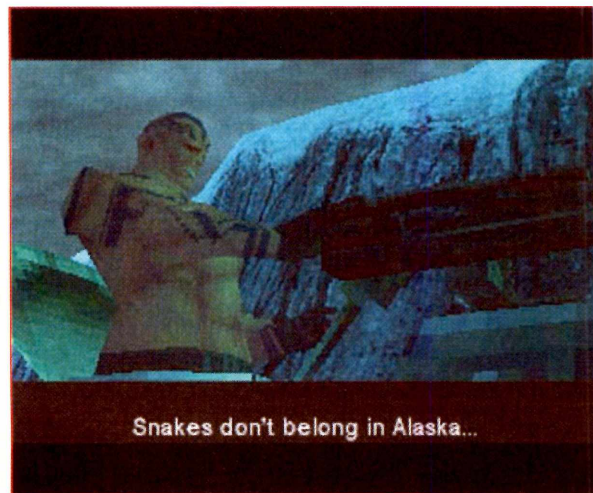
• Primeiro você deve pegar a câmera e
• terminando o jogo no final que Meryl morre
• e comece um novo jogo. A câmera vai
• estar com você, ou você pode pegá-la do
• mesmo modo que foi explicado. Tenha
• certeza de ter dois blocos livres em seu
• memory card. Tire fotos de coisas
• diferentes e poderá encontrar o fantasma
• dos programadores do jogo.

• Aqui vão os 43 locais dos fantasmas:

- 01. Kojima: Laboratório de Otacon (tire fotos a direita)
- 02. Matsuhana: Corredor dos corpos (antes de enfrentar o ninja)
- 03. Sato: Comm Twr A (telhado destruído pelos misseis Hind D)
- 04. Nakamura: Onde Meryl leva um tiro.
- 05. Shinkawa: Lá no fundo do corredor de Sniper Wolf, atrás do segundo pilar.
- 06. Uehara: Na borda do elevador (onde os corvos estão)
- 07. Negishi: Cachoeira do esgoto.
- 08. Mizutani: Quando está lutando com Metal Gear.
- 09. Korekado: No vestiário dos homens.
- 10. Sasaki: Na sala do comandante.
- 11. Sonoyama: Máquina de tortura.
- 12. Toyota: Container no meio da sala de Raven.



13. Kozyou: Atrás do tanque de água no Canyon.
14. Shimizu: Na caverna dos lobos (no primeiro lugar de se rastejar)
15. Kaneda: No espelho localizado no vestiário feminino.
16. Fukushima: Heliporto, olhando para o mar do abismo.
17. Takade: Na sala do ninja.
18. Fujimura: Elevador, no Comm Twr B
19. Shikama: Chão elétrico
20. Kimura: Base em baixo da terra de MG perto da arma dele.
21. Kobayashi: Pedra no Canyon.
22. Okajima: Perto do verdadeiro Darpa Chief na cela.
23. Nishimura: Perto do corpo de Baker.
24. Mukaide: Reflexos na caverna dos lobos.
25. Onoda: Onde Baker está amarrado.
26. Kitao: Corpo de Decoy Octopus (Darpa chief falso)
27. Yoshimura: No beco sem saída do duto.
28. Hirano: Elevador (Comm Twr B) o nível mais de cima.
29. Muraoka: Água na doca de carga.
30. Ishiyama: Heliporto no topo do prédio.
31. Ito: Dentro do hangar do tanque.
32. Jerem Blaustein: Corpo de Sniper Wolfs.
33. Yoshioka: Ponte no terceiro andar perto da fornalha.
34. Mori: Parte mais baixa do elevador (Comm Twr B)
35. Kinbara: Área das escadas.
36. Tougo: No final da sala com os canos com vapor.
37. Makimura: Sala secreta de armas atrás da parede fraca.
38. Kutome: Sala de observação.
39. Tanaka: Heliporto, soldado que está dormindo.
40. Shigeno: Heliporto, área de segurança, perto da escadaria.
41. Yamashita: Sala de armazenamento nuclear.
42. Kobayashi: Cela de Johnny Sasaki, perto da de Darpa Chief
43. Scott Dolph: No meio da passagem entre a Comm Tower A e B.



Fugindo da prisão

Quando o guarda passar mal e sair correndo, se esconda em baixo da cama. Quando ele voltar ele vai entrar na cela, então apenas saia de baixo da cama e acabe com ele e conquiste a sua liberdade. E se você chamar Otacon ele vai dar a você Ketchup e se voltar na sela e colocar este item em você o guarda vai pensar que está morto e vai entrar e acabe com ele e fuja se quiser.



Super soco

Aperte **▲** + **□** 5 vezes e depois aperte soco 10 vezes para acabar com qualquer chefe.

Irritando Mei Ling

Contate Mei Ling e não grave. Faça isso por umas 10 vezes para que ela faça uma cara de raiva.

Memória de Mantis

Tenha jogos gravados no mesmo memory card para que Mantis diga os nomes como Castlevania, IISS Soccer, Suikoden ou Silent Hill.

Meryl com calcinha

No vestiário feminino, antes de lutar com Psycho Mantis, se seguir Meryl bem de perto ela não vai ter tempo de colocar suas calças e vai estar de calcinha na primeira parte da conversa.

Lobos legais

Metodo 1: Quando entrar pela primeira vez nas caverna, acabe com todos os lobos. Se encontre com Meryl e acabe com todos, deixando apenas o pequeno. Atire em Meryl com a Socom, depois equipe imediatamente a Cartdboard Box. O cachorrinho vai fazer xixi na caixa. Agora em qualquer lugar com lobos, equipe a caixa e eles o deixarão em paz.

Metodo 2: Equipe o lenço de Sniper Wolf.

Veja pelos olhos de Mantis

Quando estiver lutando com Psycho Mantis segure **▲** e vai ver a visão de Mantis.

Meryl envergonhada

Quando estiver falando com ela, permaneça no modo de primeira pessoa e ela vai começar a ficar vermelha. Continue olhando para ela e ela vai ficar cada vez mais e mais envergonhada.

Silencioso e mortal

Chegue por trás de um guarda silenciosamente e aperte **□** repetidamente 10 vezes para acabar com ele.

Estatísticas na luta de Liquid

Quando estiver lutando com ele aperte **O** no segundo controle para ver as estatísticas da luta.

Stealth Suit

Para pegar este item que o deixa invisível, jogue até a tortura de Ocelot. Aperte **Select** para desistir. Depois de vencer o jogo Meryl vai morrer e você escapa com Otacon. Ele dará a você a sua Stealth Suit. Salve o jogo depois dos créditos e comece um jogo novo a partir de seu save e vai ter o item.

Dicas com Thermal Goggle

Quando você joga no Hard não há radar, então quando estiver enfrentando Psycho Mantis use este item para continuar a vê-lo.

Dicas da tortura

Quando estiver sendo torturado se morrer acaba o jogo então para ver o final bom você deve escapar da prisão e para ver o final ruim você deve apertar **select** enquanto está sendo torturado. Se passar



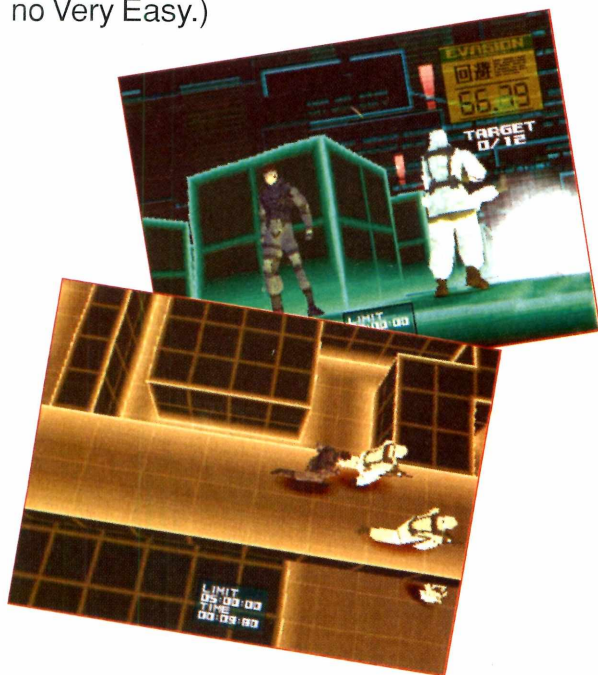
por duas torturas terá a chance de escapar.

METAL GEAR INTEGRAL

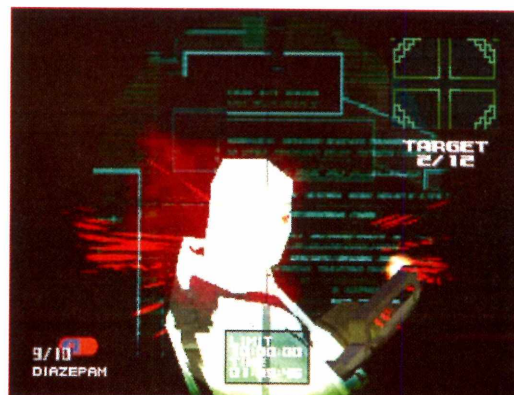


Modo em primeira pessoa

Vença o jogo em qualquer dificuldade e recomece das docas, aperte rapidamente **▲**. Agora vai poder se mover em primeira pessoa. (Nota: O único modo que você não recebe a visão em primeira pessoa é no Very Easy.)

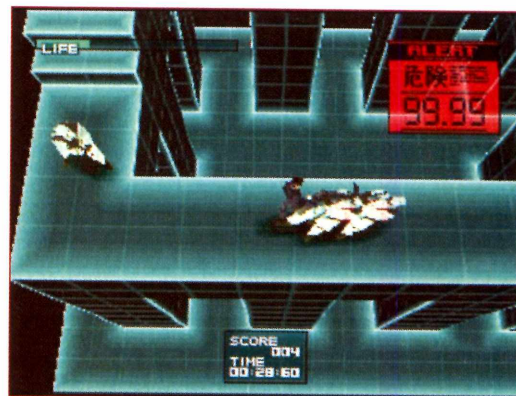
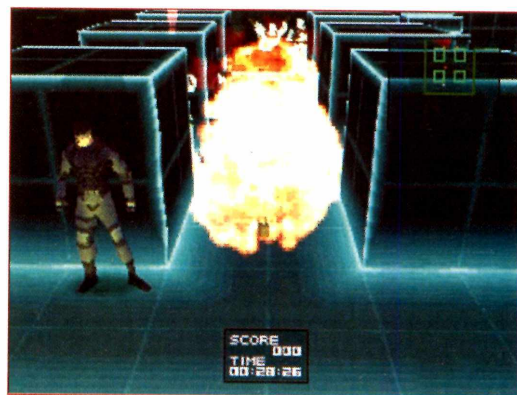


METAL GEAR VR MISSIONS



Tire fotos de Mei Ling

Para acessar este modo você deve ter vencido o modo Sneaking tendo records em primeiro lugar em todas as fases de Time Attack. Há 30 fases (15 com armas e 15 sem).



RECEBA OS NÚMEROS ATRASADOS DA INFORMÁTICA PASSO A PASSO

em sua casa

IPP-3

ATENÇÃO:

IPP-4

CORREIO INCLUSO, 30% DE DESCONTO PARA PEDIDOS ACIMA DE 10 EXEMPLARES. (Não precisa ser da mesma edição)

Assinale
abaixo as
referências e
quantidades
que deseja
receber.

Nome:

Endereço:

Cidade: Estado: CEP:

- () IPP-4
- () IPP-3

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 - CEP: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom.

OBSERVAÇÃO IMPORTANTE: Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas.
MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (11) 3966-3166



METAL SLUG

3 prisioneiros secretos no estágio 2

Quando estiver na ponte, vá para o ponto antes do mini-chefe (o tanque no telhado da construção) há um pequeno arbusto em cima da água. Atire neste ponto muitas vezes. Três prisioneiros vão aparecer aqui e lhe darão 1 metal cada.

Jogos bônus

Depois de vencer o jogo uma nova opção vai aparecer chamada Another Story. Clique nela para jogar em mais três jogos bônus.

Cheat Menu

Na tela de opções aperte X, O, □, ▲, ▲, X, O, □.

Prisioneiro secreto

Na missão final, depois de cair no chão, não se mova. Neste ponto exato, haverá uma árvore. Atire para cima muitas vezes até a árvore deixar um prisioneiro. Mas cuidado, há um soldado arremessando granadas em você.

MISSION IMPOSSIBLE



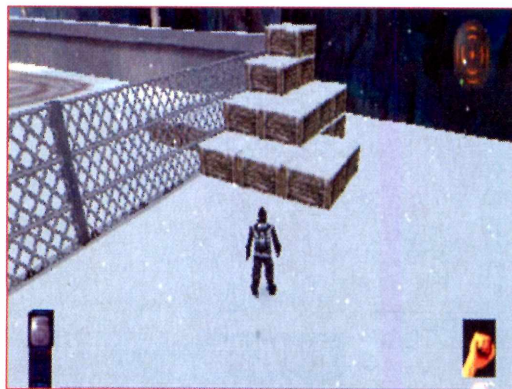
Nota dos produtores

Coloque TTOPFSECRETT como password. (Ignore a mensagem "Bad Password".)



Desabilite a AI

Coloque como password SCAREDSTIFF. (Ignore a mensagem "Bad Password".)



Passwords

Primeiro carregue um jogo, depois entre em password e digite:

Level	Password
2.Subpen	HILKJTKUMLBF
3.Embassy Function	PMCQEQPJQQDQ
4.Warehouse	KNDPFTPLQYDO
5.KGB HQ	LDEESUVPRWGB



- | | |
|---------------------------------|--------------|
| 6. Security Hallway | LFERHGVXRJGP |
| 7. Sewege Control | LBEHSFVNRTGG |
| 8. Escape
(Security Hallway) | LPEKSMVQXOGC |
| 9. Escape (KGB HQ) | NIQNKRQUSLHF |
| 10. Fire Alarm | NQQQKLRHSNHJ |
| 11. Interrogation
Room | AMRQMQSJNQPO |
| 12. Interrogation
Hallway | BBMENISNNTKG |
| 13. Interrogation
Infirmary | CENHOQGWIVLD |
| 14. CIA Rooftop | CINKPTGUILLF |
| 15. Terminal Room | BQMMTUGHUNKJ |
| 16. Rooftop Escape | BOMNOGGVURKL |
| 17. Station | MEPHFQTWVVJD |
| 18. Train Car #1
(Candice) | MIPKGTTUVLJF |
| 19. Train Car #2
(Max) | FLNNEPTITPIK |
| 20. Train Roof | MGNQFHTKTSIM |
| 21. Subpen | DHIJLSIRKJFP |
| 22. Tunnel | DKILMIUMKXFH |
| 23. Mainland | OMGSKPIIJPNK |
| 24. Gunboat | DNGOLHIKJSNM |

Câmera lenta

Coloque a password IMTIREDTODAY



Super pulos

Coloque a password BIONICJUMPER

Modo turbo

Coloque a password GOOUTTAMYWAY

Veja as seqüências de FMV

Coloque a password SEECOOLMOVIE

MLB PENNANT RACE

Sempre faz Home Runs

Vá para o Creat a player. Coloque o primeiro nome B e o último B. depois coloque-o em algum time. E quando ele for rebater vai receber o nome de Mark Meniham e sempre vai fazer Home Runs.

Super arremessador e rebatedor

Quando for criar um jogador coloque o seu primeiro nome de REX e o segundo nome de BACA.

MONSTER RANCHER

Monstro macaco

Você precisa de uma Magic Banana que pode ser encontrada em uma aventura com Karn na floresta. Lá, procure o local onde os reis viveram. Eventualmente vai encontrar a Banana. A primeira coisa que deve fazer é usar o Spoiler em dois monstros. Dê carne a eles e deixe que eles descancem por todo o mês. Depois de ter feito isso com os dois, congele-os e os combine com a Magic Banana. A combinação vai resultar em um Asfar ou



Boxer, mas na verdade sairá um macaco.

Cuidado: Este monstro é extremamente preguiçoso.

Aumente o Loyalty Level

Simplesmente leve o seu monstro e traga da cidade para o rancho e olhe a data de seu monstro a cada parada. A cada vez que voltar para o rancho, a Loyalty de seu monstro vai subir 5 pontos.

Permissão do comitê

Para ter a permissão do comitê para procriar um monstro especial você deve primeiro obter um monstro puro.

Monstro dragão

Vá para a classe B. Há uma batalha chamada Trial Cup na 4ª semana de Abril. Há um dragão nesta luta. Vença o dragão e vá para a Classe A o mais rápido que puder. Quando chegar lá vai ser convidado para a copa de Agosto. É na 4ª semana de Agosto. Vença o Black Dragon e receba o Dragon Tusk como prêmio. Procrie O Dragon Tusk com o Dino-Naga ou o Naga-Dino para receber o Dragon Monster.

Ghost

Para ter um fantasma deixe um monstro morrer. Funciona melhor com o Evil Hare, Monol e etc. Reviva-o faça-o voltar para a Classe C e mate-o pegue um monstro novo coloque o novo monstro em um torneio FIMBA. No final do torneio (não importa se vencer ou perder). Se tiver sorte quando for alimentá-lo ele vai se assustar. Isso significa que ele está amaldiçoado. Se isso não acontecer tente

de novo (grave o jogo). Se conseguir um monstro amaldiçoado combine-o com qualquer monstro para conseguir um fantasma.

Henger Monster

Você precisa encontrar 5 Doll Pieces durante a expedição no deserto. Depois que conseguir um monstro de classe A vai ser convidado para o Winter Invitational com a Doll Head como recompensa. Depois de vencer, Tesca vai unir todos os pedaços e irá receber uma Clay Doll, ele diz que deve unir uma criatura inteligente (550-999) junto com este item, no Stone Tablet na expedição para o deserto. Depois de ler o tablete o monstro vai receber uma marca circular em suas costas. Combine esta criatura com qualquer outra e use o Clay Doll. Henger é bem forte e vive bastante.

Monstro Magic

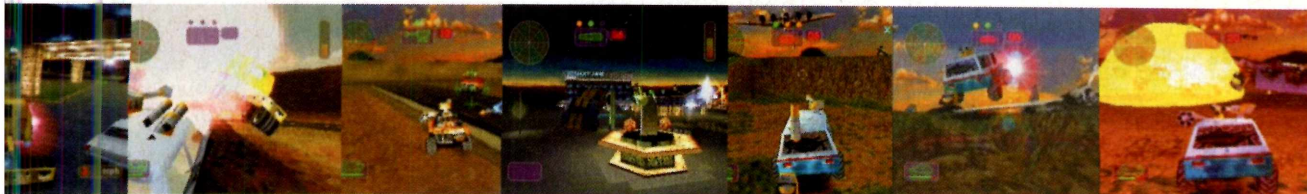
Primeiro deve encontrar um Gali e um Monol puro, combine os dois e adicione o Item Old Mirror (o qual pode pegar na expedição para Karn). Depois de combiná-los vai receber um monstro Mágico.

Monstro Milky Way

Primeiro você deve conseguir a edição 36 da revista Next Generation. Isso deverá dar a você um monstro chamado Milky Way.

Monstro Nya

Você deve estar mais ou menos no ano 1026, deve checar os itens periodicamente para ele revelar o novo item a você. O sexto ou sétimo item que



ele mostrar se chama Cat Doll. Compre uma por 1000G e use-a quando estiver procriando dois monstros. Vai receber o monstro Nya.

Scribble, Sketch e Doodle

Para conseguir um Scribble procrie um Monol e consiga uma fama acima de 80. Agora entrar em um torneio de classe inferior e desça com a sua fama abaixo de 65. depois do torneio o seu monstro vai ser coberto de grafiti.

Para produzir um Doodle, procrie um Scribble com outro monol.

Para conseguir um Sketch, combine um Scribble com qualquer monstro.

Música secreta

Coloque o CD em seu CD Player. Vá para a faixa 2 e toque-a. Vai receber algumas músicas muito bizarras.

Shades

Depois de procriar um monstro macaco, você pode colocar em um Billy Joel Greatest Hits CD e vai receber Shades, um monstro muito poderoso.

Procriando Worms

Para chocar o seu verme em outro desconhecido apenas crie o seu verme normalmente até chegar a 3 anos e tenha certeza de que ele estará bem na terceira semana de Junho, no torneio. Se fizer corretamente depois de Holly sobre o torneio, a tela vai ficar preta e um enorme ovo vai aparecer no meio. **Dica:** Grave o jogo um pouco antes e repita este processo até receber o monstro desejado. Divirta-se você conseguirá

muitos vermes bons deste modo.

Zombie

Você pode conseguir um Zumbie com a trilha sonora de Spawn, mas vai precisar da permissão do comitê.

MOTO RACE



Todas as pistas

Na tela de título aperte ↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, O, L2, ▲ e X.

Derrape para sempre

Aperte R2 e segure. Permaneça apertando R2 repetidamente.



Motos do futuro

Na tela de título aperte ↑, ↑, ↑, ↓, L1, R2, L2, R1, O, X.

Corridas noturnas

Aperte ↑, O, L1, ↓, ▲, L2, O, ←, R1, X no menu principal.



Motos de bolso

No menu principal aperte ↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1, X.



Modo reverso

Na tela principal aperte ←, →, ←, →, O, O, R1, L1, ▲ e X.



Desabilitar os códigos

Para desabilitar um código, basta apenas entrar este mesmo código.

Oponentes mais devagares

Aperte ↓, ↓, ↓, O, L1, O, L2, ↓, ↓ e X no menu principal.



Turbo Boost

Aperte ↑, ↑, ↑, ↑, ▲, R1, ▲, R2, ↑, ↑, X no menu principal.

Veja os créditos

Para ver os créditos aperte O, ▲, O, O, ▲, O, ↑, →, ←, X no menu principal.



Veja o modo vitória

Na tela principal aperte O, ▲, O, ▲, O, ▲, L1, Cima, R2, X.

MOTO RACE 2



Todas as pistas

Coloque o seu nome CDNALSI. Depois disso coloque o nome que quiser.

Pista extra

No menu principal aperte R1, R2, ↑, ←, ▲.

Motos mais rápidas

No menu principal aperte ↑ 3 vezes então aperte →, ←, ▲ e X.

NAO FIQUE FORA DESSA AVENTURA

GRATIS SUPER CALENDARIO 2000

TOY STORY

2 AS NOVAS AVENTURAS DE WOODY E BUZZ!!

POKEMON

SUPER POSTER DO FILME!!!

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-01

O NOVO LONGA-METRAGEM!!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

A SAGA DOS ANDROIDES O GUIA DE EPISODIOS E POSTER!

SPEED

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-02

VENHA PARA A WIRE

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

A SAGA DO ANILAO, OS EPILOGOS E POSTER

AKURA

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-03

AGORA ELAS SAO ASTROS DE CINEMA E FAZEM MAIS ESTRAGOS QUE O RAMBO!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL GT

ELAS SAO LINDAS, SEXYS E PERIGOSAS!

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-04

POSTERS DE DRAGON BALL GT E GOKU SUPER SAIYAIN!!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL GT

A CONCLUSAO DA SAGA DE SAKURA CARD CAPTOR ESTREIA NA TV

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-05

SOUTH PARK: O SUCESSO NA TV CONTINUA COM ESSA TURMINHA

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL GT

CONHEÇA DETALHES DA MAIOR MALHAO DO ANIME E VEJA O MONSTRO SHEN-LEONG

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-06

AKIRA TORIYAMA: CONHEÇA O QUE CRIOU O SUCESSO DRAGON BALL

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

O LONGA-METRAGEM NUNCA FOI EM ALEM DO POSTER

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-07

BLUE SUBMARINE 6: TODA MAGIA DO ANIME TEM 2D COM A TECNOLOGIA DAS IMAGENS 3D!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL GT

CONHEÇA O MONSTRO QUE MATOU SON GOKU DEFINITIVAMENTE!

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-08

VANDREAD: ACAO, HUMOR E LINDA AVENTURA MUITO LOUCA A MILHARES DE ANOS-LUZ DE CASA!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

A NOVA FASE CHEGA NA TV COM NOVOS PERSONAGENS!

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-09

DRAGON BALL GT: UM SUPER-GUIA DE TODA A FASE GT COM MUITAS IMAGENS E INFO

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

O DESPERTAR DE MAJIN BOO E A NOVA TRANSFORMACAO DE GOKU EM SUPER-SAIYAIN!!!

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-10

PARTICIPE DO NOVO CONCURSO ULTRAJOVEN E CONCORRA A BONECOS, VIDEOS E CAMISETAS!!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

O NOVO MOVIE COM A PRIMEIRA USUARIA DE GOJIRA, POSTER MUITO MAIS

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-11

SAMURAI X: KENSHIN ESTÁ DE VOLTA!

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

OS HERÓIS QUE ESTÃO PINTANDO NA WEB

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-12

NOIR: MUITO MISTÉRIO E CHARME NESTA NOVA SÉRIE DE SUCESSO NO JAPÃO

ULTRA JOVEN

DRAGON BALL Z

O IP MOVIE QUE MOSTRA A ORIGEM DE KENSHIN

REVISTA R\$ 2,90 COD.: R-UJ-13

COMPLETE SUA COLEÇÃO

ASSINALE ABAIXO AS REFERÊNCIAS QUE DESEJA:

() R-UJ-01 (R\$2,90) () R-UJ-02 (R\$2,90)

() R-UJ-03 (R\$2,90) () R-UJ-04 (R\$2,90)

() R-UJ-05 (R\$2,90) () R-UJ-06 (R\$2,90)

() R-UJ-07 (R\$2,90) () R-UJ-08 (R\$2,90)

() R-UJ-09 (R\$2,90) () R-UJ-10 (R\$2,90)

() R-UJ-11 (R\$2,90) () R-UJ-12 (R\$2,90)

() R-UJ-13 (R\$2,90)

ESCOLHA O(S) EXEMPLARES E ENVIE-NOS O CUPOM

Nome:

Endereço:

Cidade: Estado: CEP:

Mande CHEQUE NOMINAL, CHEQUE CORREIO ou VALE POSTAL para EDITORA ESCALA LTDA, Caixa Postal 16.381 CEP: 02599-970 - São Paulo/SP. Você receberá em sua casa, sem nenhuma outra despesa, em até 30 dias. Não é necessário recortar sua revista, basta mandar cópia ou xerox deste cupom. **OBSERVAÇÃO IMPORTANTE:** Os leitores que fizerem opção pela compra através de VALE POSTAL, favor preencher também a última linha do mesmo com os códigos das revistas. **MAIORES INFORMAÇÕES LIGUE (0**11) 3966-3166**

ATENÇÃO: 30% de desconto para pedidos acima de 10 (dez) exemplares (não precisa ser necessariamente da mesma edição).





Pulos mais altos

No menu principal aperte ← 2 vezes, → 2 vezes, ↓ 2 vezes, □, ▲ e X.

Motos pequenas

Coloque o seu nome como CTEKCOP. Depois coloque qualquer nome que quiser.

Outras corridas limitadas a 50 km/h

Aperte O, □, →, ←, L1, R1, X no menu principal.

Pistas ao contrário

Para correr nas pistas de trás para frente coloque o seu nome como CESREVER, depois coloque qualquer nome que desejar.

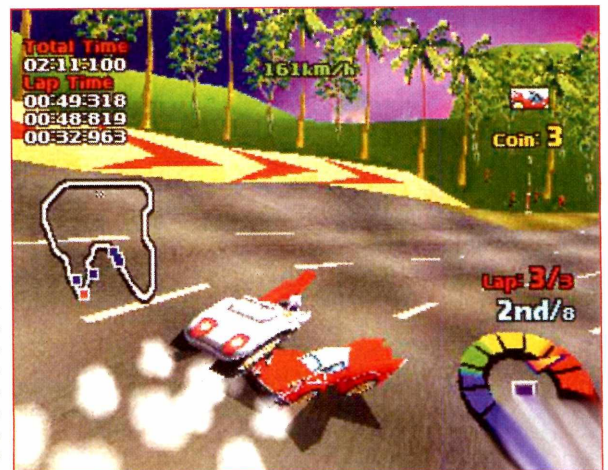


MOTOR TOON GRAND PRIX



Opções avançadas

Para um controle maior segure L1 + L2 + R1 + R2 enquanto seleciona o options.



Debug Mode (Versão Japonesa)

Escolha Goodies do menu principal, então segure qualquer botão e aperte Select. Se fizer isso corretamente você vai ver quatro números na parte inferior da tela. Para entrar em um número veja as combinações abaixo: R1=1 R2=2 L1=4 L2=8. Aqui vão alguns códigos para você fazer.



Efeito	Número
Personagens extra	4e43
Pistas extra	4154
Tank Combat	5443
Submarine X	5358
Motor Toon R	4631



NASCAR

Vitória rápida

Fique em primeiro lugar na volta de apresentação. Agora pause o jogo e escolha Leave Track.

Corra como Bobby Allison

Selecione a pista Charolette no menu de Single Race, coloque o cursor sobre Select Car e aperte rapidamente ←, ↑, →, □, X, O, L1, L2, R2, R1. Você vai ouvir um som de motor se entrar corretamente.

Jogo secreto

Para jogar um game secreto, aperte Start no controle 2 durante a sequência de título.

OGRE BATTLE

Vencendo as fases facilmente

A primeira coisa que deve fazer é construir uma unidade com todos os seus personagens fortes. E nesta mesma unidade deve haver um daqueles homens pássaros para se mover depressa. No começo da fase mande todas as suas unidades direto para o vilão e a unidade forte que acaba de fazer, mande por uma rota mais longa, assim os inimigos ficarão mais preocupados com o exército marchando e esquecerão da unidade sozinha. Depois de vencer todos os inimigos, volte para as cidades para libertá-las e procurar itens.

Luta bônus

Para uma luta de bônus contra uma enorme tropa inimiga, comece um novo jogo e coloque o seu nome como FIRESEAL.

Dinheiro rápido

Depois de vencer todos os chefes, libere todas as cidades. Depois de você liberar algumas, faça com que a sua unidade



ande em grandes círculos. Isso irá gastar tempo e com isso vai recebendo dinheiro.

Jogo mais rápido

Comece um jogo novo e coloque o seu nome de GOTOHELL.

Faça unidades malvadas rapidamente

Nota: Um personagem deve estar no nível 5 ou maior para fazer isso. Você tem um Wizard com Ali. Alto para se tornar um MAGE? Ou você tem um dragão que tem um Ali. Tão alto que não dá para fazê-lo se tornar red ou black? Bem aqui vai a solução. Vá para Sharom Border. Tenha os personagens que você quer um malvado na unidade. Tenha uma unidade voadora e de montanhas. Mande-os para o sul pelas montanhas para a base dos inimigos.

Teste de som

Comece um novo jogo e coloque o seu nome como MUSIC/ON.

PARASITE EVE



Chocobo Cameo

Depois de ter visitado o museu pela

primeira vez, volte para a tela de mapa. Enquanto a visão do helicóptero anda pelo prédio, olhe no banner.

Vença Chrysler Building

Ao invés de usar a Parasite Energy Liberate, tente usar o Energi Shot. Sim é uma magia antiga, mas se o seu nível estiver alto, vai causar muitos danos!



Medicine de graça

No Dia 3: Selection, depois da batalha no NYPD 17th Districtm, onde Torres morre. Visite sempre a sala de armas e procure no baú na direita superior. Sempre haverá 2 Medicine ou 3 a sua espera.

Pegue 60 pentes de bala

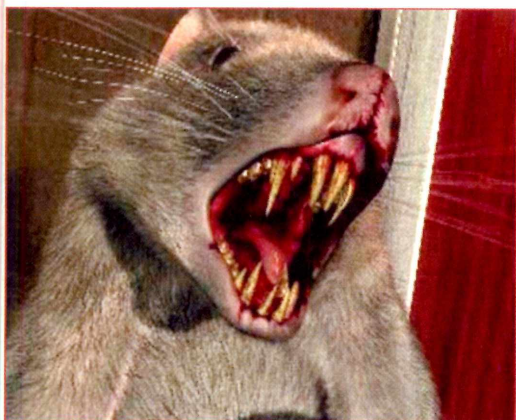
No primeiro nível, depois de vencer Eve no Opera Stage, vá atrás do palco e vai encontrar um buraco. Se ouvir cuidadosamente no buraco vai ouvir sirenes. Saia do local e fale com o guarda mais a direita para mais balas. Ele lhe dará 60 pentes.

Balas infinitas

No NYPD desça as escadas e entre na porta à esquerda. Você vai encontrar balas dentro de uma caixa, pegue-as e

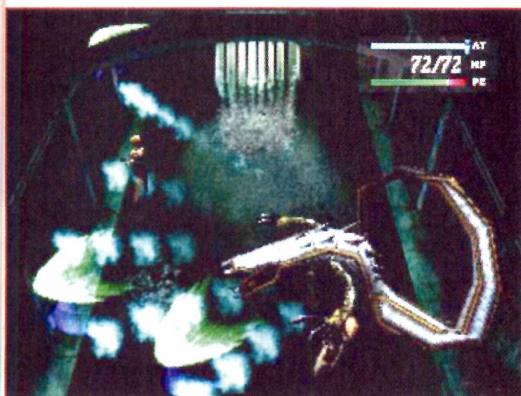


volte para o mapa de New York. Agora volte para a sala para mais balas. Repita quantas vezes quiser.



Muitos Trading Cards

Quando estiver no hospital, antes de ir para o 13º andar, procure pela enfermeira que está procurando por mais pessoas machucadas. Agora vá para o topo da sala, com o gabinete caído, olhe atrás dele para encontrar muitos Trading Cards.



Mais BP

Para receber mais BP, complete o dia sem gravar.

Tool Kit Normal e Super

Quando estiver no jogo EX, pegue o

- máximo de Rare Trading Cards possível.
- Se pedir para Wayne mostrar a sua coleção ele vai dar um Kit. Então se perguntar a Wayne sobre sua coleção depois de ter pego dele uns 12 Trading Cards ele lhe dará um Tool Kit. Se você der a ele 14 ou mais Rare Trading Cards ele lhe dará um Super Tool Kit. Que é uma quantidade infinita de Super Tools.



Recupere rapidamente o PE

Para recarregar rapidamente, apenas mude a armadura na batlha e a coloque novamente e irá voltar para a velocidade normal.



Áreas secretas

• **Área Secreta 1:** (Dia 1) A primeira área secreta são os esgotos da Opera House.



Para chegar lá, vá ao baú depois vá para à direita inferior e vai chegar em um lugar com três baús.

Área Secreta 2: (DIA 5) A Segunda é em China Town. Apenas vá ao telefone e depois para à direita.

Cheque os potes na parede para alguns itens.

Arma secreta no museu

Depois de desativar o alarme, vá para à direita e vai encontrar um elevador que vai apenas até o 4º andar e neste andar, vai encontrar uma sala secreta com uma caixa nela.

O final real

Depois de vencer vai ser perguntado se quer gravar. Faça isso e coloque o CD 1 novamente e comece o jogo EX. Agora você vai ver o Chrysler Bulding no mapa de Manhattan. Entre nele e suba até o topo para ver o verdadeiro inimigo e final.

Pegando a Ultimate Gun

Há duas Ultimate Guns em Parasite Eve. A primeira pode ser pega enquanto vai pelo jogo normal e a outra está apenas disponível no modo EX. Aqui vão os passos para pegar estas armas poderosas:

1) Você deve pegar o "rifles" G3A3, o M870, a PPK Pistol e a M9rev2 ou o M800.

O G3A3 pode ser encontrado no hospital, o M870 pode ser encontrado nos esgotos de China Town, o PPK é encontrado na entrada do armazém e o M8000 ou M9rev2 no museu.

2) Use suas ferramentas e use a G3A3

como a sua arma primária.

- 1) Agora selecione a Shotgun e selecione a opção Burst e a coloque com o rifle.
- 2) Pegue a opção First Strike da PPKs e coloque com o rifle.
- 3) Depois pegue o Double Command das duas pistolas.
- Estas opções combinadas resultam em uma arma muito poderosa que pode acabar com Eve sem muito esforço. Não coloque ataques especiais como congelamento ou ácido, pois alguns inimigos são fortes contra estes componentes e também não coloque nada de 2x, 5x ou etc, porque o dano da arma é dividido pelo número de tiros.

Ultimate Weapon

Se der 300 pedaços de lixo para Wayne ele vai construir uma arma de destruição em massa. Escolha o Rifle. Esta é a melhor arma do jogo. Tem um ataque de 150+ e um alcance de 185.

Eventualmente vai querer colocar as seguintes habilidades especiais...

- Command +2 ou +3
- Burst
- First Strike
- Critical Attack Up
- Acid —
- Tranquilizer —
- Cyanide —

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

Epilogues

Complete o jogo no Hard para habilitar um epílogo. Epilogos são pequenas descrições de todos os personagens da



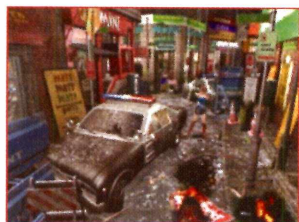
série Resident Evil que fala o que aconteceu com esta pessoa depois de sua aventura. Complete o jogo no Hard 8 vezes para habilitar todos os epílogos.

Roupas adicionais

Depois de pegar a Boutique Key, mais 5 roupas podem ser recebidas vencendo o jogo no Hard. As roupas são: Uniforme de polícia, Dino Crisis, discoteca, uniforme de ciclista e roupa do STARS). A sua graduação final determina as roupas

que você vai habilitar.

Roupas	Graduação
5	A
4	B
3	C
2	D
1	E



Resposta para o computador no Sales Office

Quando chegar lá há um computador que precisa de um código. Para pegar o código, use o controle remoto e assista a TV. O nome do produto é o código. Os possíveis nomes são: ADRAVIL, AQUACURE ou SAFSPRIN.

Boutique Key

Para adquirir este item que abre a porta da botique na Uptown, termine o jogo em menos de 7 horas e com menos de 30 Ink Ribbons.



Derrotando o último Nemesis

Quando for enfrentá-lo, faça com que ele volte para o canto onde estava com o seu Rocket Launcher e grenades, depois ligue o canhão com as alavancas marcadas 1,2,3. Depois de fazer isso vai receber a opção de acabar com ele ou fugir. Recomendamos que acabe com ele, pois habilita mais segredos no final do jogo.

Design Chronos Gear

Combine a Gold Gear do puzzle do Clock Goddess com a Silver Gear. A Chrono Gear é usada para ativar os sinos dos relógios. Insira no mecanismo do sino no terceiro andar da Clock Tower.

Shotgun Shells explosivos

Se misturar 8 Gunpowder B, vai ter experiência o suficiente para criar o Explosive Shotgun Shells. É a melhor munição que pode pegar.

Dicas para derrotar Nemesis no meio do jogo

Este monstro sempre vai tentar chegar perto de você e socá-lo, no entanto você pode dar alguns tiros nele e depois sair correndo. Continue fazendo isso até ele cair. Ele vai se levantar até você ver seu sangue púrpuro saindo. Se estiver



jogando no Hard não se esqueça do item que ele deixa.

Pegue a Grenade Launcher na Policestation

Se você for na sala de gravação do Police Station e misturar os Gunpowders A e B para receber o C e misturá-lo com o A para conseguir o Grenade Flame Rounds você sempre vai receber o Grenade Launcher na sala do STARS.

Combinando as Herbs

Azul= Cura envenenamento.

Verde= Restaura um pouco de energia.

Vermelha= Não faz nada.

Verde + verde= Restaura mais do que uma Herb verde.

Verde + azul= Cura o envenenamento e restaura um pouco de energia.

Verde + verde + verde= Completa a energia.

Verde + verde + azul= Cura o envenenamento e restaura completamente a energia.

Vermelha + verde + azul= Cura envenenamento e restaura um pouco de energia.

Truque do dinheiro infinito

Use este truque para conseguir todos os segredos do jogo The Mercenary. Vá para a lata de lixo logo à direita do bar. Suba as escadas e vá para à direita. Vá então para o norte até chegar a um trevo. Vá pela porta e vai chegar a um beco sem saída que tem bordas amarelas e brancas. Isso pode ser feito com todos os mercenários. Há três cachorros aqui. Ate os dois cachorros instantaneamente. E engane o outro cachorro para as placas

- que estão empilhadas. Suba nelas. Vá até a borda e aperte R1 antes dele pular, o seu personagem vai pular para trás e receber um bônus por se esquivar. Aperte R1 mais uma vez para receber mais dinheiro. Repita este processo quantas vezes quiser. Leva algum tempo mas com certeza vale a pena.

Diário de Jill

- Pegue todas as 30 notas e livros do jogo para substituir o primeiro livro pelo diário de Jill.

Dica da Grenade Launcher

- Com isto você pode colocar mais de 6 pentes em sua Grenade Launcher. Você deve ter 6 pentes em sua Grenade Launcher e 138 na Item Box, combine a munição da Grenade Launcher com a munição de fogo nela e as 6 munições deverão estar na Item Box e as 138 em sua arma.

Misturando o Gun Powder

- 66 Balas da Handgun* — Gun Powder BBA
- 55 Balas da Handgun* — Gun Powder AAA
- 40 Shotgun shells — Gun Powder AAB
- 35 Balas da Handgun — Gun Powder AA
- 30 Shotgun shells — Gun Powder BBB
- 24 Balas de Magnum — Gun Powder CCC
- 18 Shotgun shells — Gun Powder BB
- 15 balas de Handgun — Gun Powder A
- 10 Acid rounds — Gun Powder BC
- 10 Cold rounds — Gun Powder CC
- 10 Fire rounds — Gun Powder AC
- 10 Grenade rounds — Gun Powder C (misture A com B)

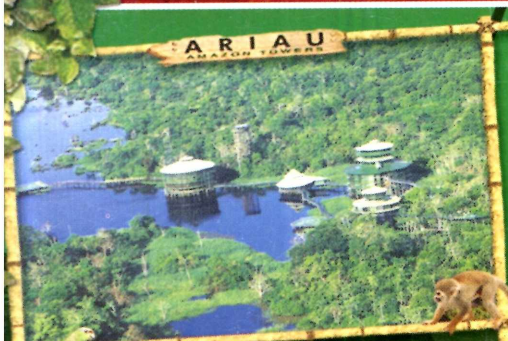
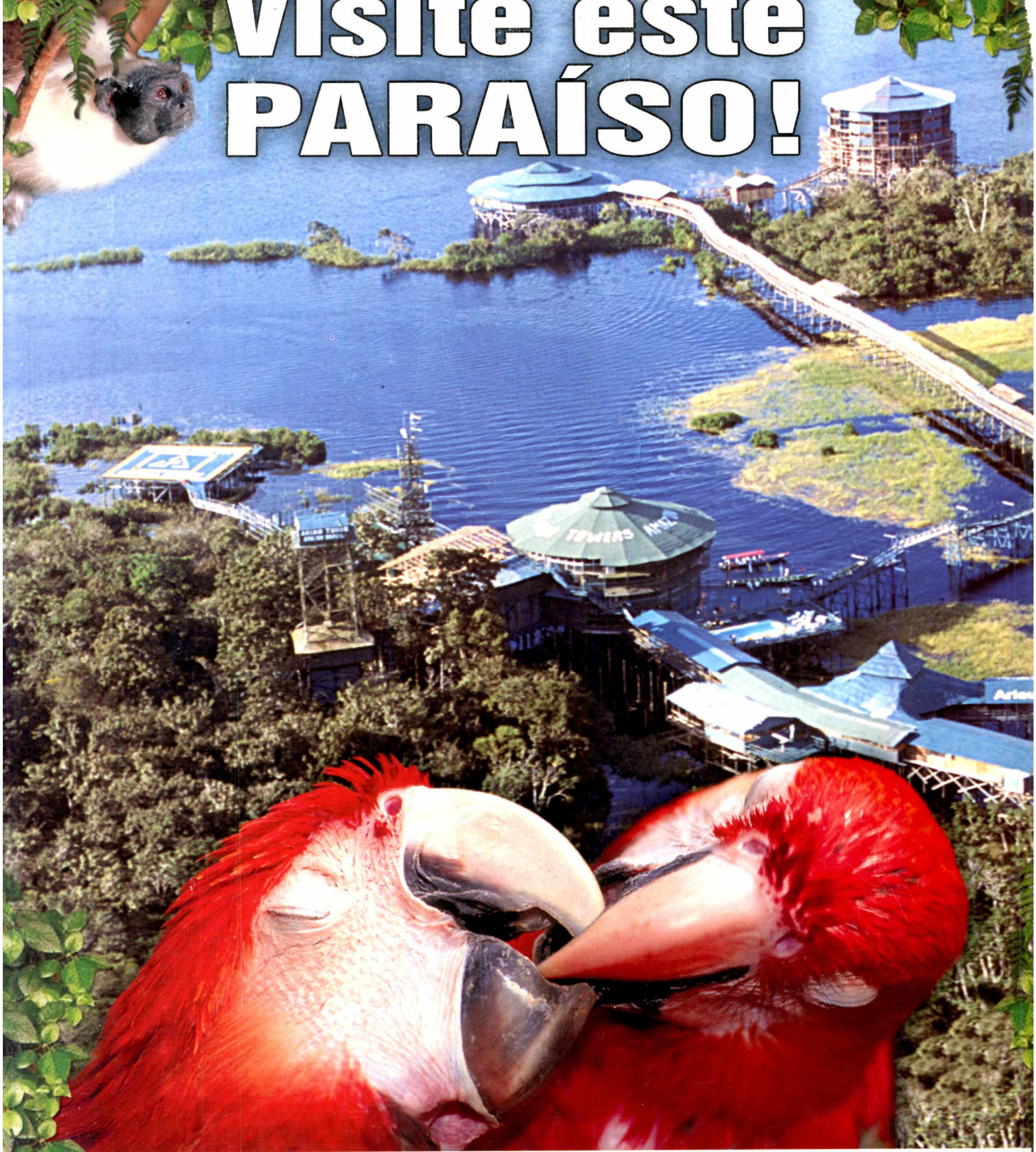
editora escala

10 ANOS



UM JEITO DIFERENTE DE FAZER REVISTA

**Visite este
PARAÍSO!**



**NO CORAÇÃO DA AMAZÔNIA
HOTEL ARIAÚ
AMAZON TOWERS**

Informações e reservas: (092) 622.5000 - 233.5615 • Toll Free: 0800.92.5000