

GO! GB 공략왕 -Vol.2-

DRAGON QUEST

MONSTERS

드래곤 퀘스트 몬스터즈

—테리의 언더랜드—



DECEMBER 1998

GAME POWER

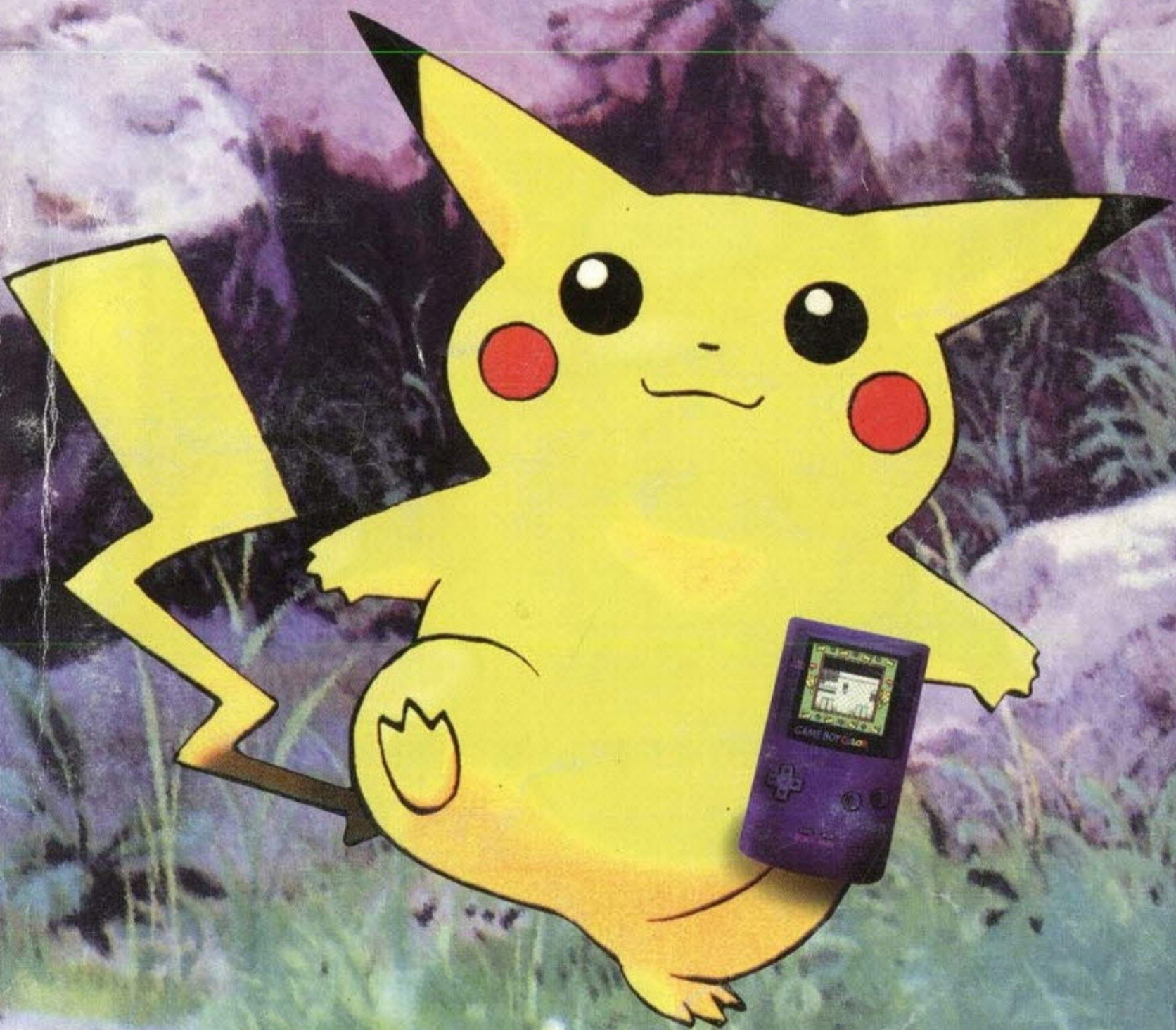
GO!

GB 공략왕

-Vol.2-

포켓 몬스터 피카츄

POCKET MONSTERS PIKACHU



DECEMBER 1998

GAME POWER



DRAGON QUEST

MONSTERS

제작사: 에닉스

장르 : RPG

-테리의 윈터랜드-



발매에로부터 GB애호가들은 물론 드래곤 퀘스트의 유저들까지 설레이게 했던 「드래곤 퀘스트 몬스터즈 (이하 드퀘몬)」가 드디어 발매되었다. 일본에서는 발매 당일날 매진상태가 벌어질 정도로 인기작이라고 한다. 정통 드래곤 퀘스트 시리즈가 아닌 외전적인 게임이지만, 상당히 높은 완성도와 몰입도를 가지고 있고 GB게임상 최대인 16메가를 사용, 게임의 다양성과 짙은 32비트 게임기 못지 않은, 아니 그 이상의 수준을 자랑한다. 이에 파워에서는 이 게임을 진행편과 몬스터 육성편으로 나누어 완벽공략을 시도해 보도록 하겠다.

등장인물

이 게임의 주인공, 누나 미래유와 함께 작은 집에서 살고 있다. 몬스터 마스터를 꿈꾸는 당찬 소년

테리



와따보우



왈보

타루마국의 정령, 외모로는 와따보우와 똑같다. 단지 성격이 와따보우와는 달리 포악하다. 미래유를 납치 한 장본인

큰나무 나라의 정령, 테리를 큰나무 나라의 세계로 인도한다. 또한 전전을 클리어 했을 때 테리를 인도해 준다. 상냥하고 온순한 성격의 몬스터

미래유

테리의 누나로 상냥하고 따뜻한 마음을 가지고 있다. 마법쪽에 재능이 있는 듯하다.



조작법

십자키

테리의 이동, 메뉴의 이동

스타트키

게임의 시작

A

결정, 메뉴를 부른다, 물건을 조사한다, 대화를 알 시

B

취소, 결정의 취소

선택트키

단전에서 지도를 볼 수 있다 (안 보이는 층도 있다)

시스템과 메뉴화면 설명

つづきからあそぶ

さいしょからあそぶ

つうしんたいせん

おみあいをする

스타트 메뉴

스타트 메뉴

게임을 시작하면 다음과 같은 메뉴를 볼 수 있을 것이다.

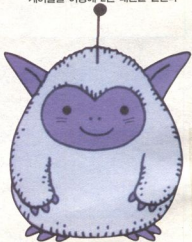
1. つづきからあそぶ (이어서 놀기)
세이브한 게임을 로드해서 시작한다
2. さいしょからあそぶ

(처음부터 놀기)

게임을 처음부터 시작한다

3. つうしんたいせん (통신대전)
통신 대전을 벌인다

4. おみあいをする (상견례하기)
케이블을 이용해 2인 대전을 벌인다



메인 메뉴

つよさ (강함)

몬스터의 상태를 보는 메뉴, 결정 버튼을 누르면 다른 수치를 볼 수 있다. 크게 몬스터의 능력치-몬스터의 계열별 특성과 경험치-몬스터의 특기-몬스터의 부모(배합으로 얻은 몬스터만 표시).

각 수치는 다음과 같다

こうげき力 (공격력)

통상공격과 타격계 특수공격의 위력을 좌우하는 수치

しゅび力 (수비력)

직접공격에 견디는 방어력의 수치

すばやさ (민첩성)

전투중의 행동순서를 결정하는 중요한 수치, 또 회피력도 관계한다.

かしこさ (인명함)

마법력과 마법 방어력 또한 몬스터의 AI에도 관여한다.

やさい (아성)

몬스터가 플레이어의 작전에 따르는 수치, 수치가 낮을수록 플레이어에게 순종 하게 된다(몬스터의 먹이를 먹이거나 플레이어와 전투를 많이 하면 낮출 수 있다). 그 외에 몬스터의 성격이라는 패러미터가 있는데 이것보다는 아성의 수치가 몬스터를

조정하는데 더 영향을 주므로 우선은 아성치만 눈여겨 두기로 하자.

HP

몬스터의 HP를 표시 0이되면 사망. 사망한 몬스터는 아이템이나 자오말게 마법, 또는 교회나 영의 신관을 통해 부활시킬 수 있다.

MP

몬스터의 MP를 표시, 특기나 마법을 쓸 때 유구되며 겹치다이면 조금씩 회복된다는 특성이 있다.

ちちおや

아버지 몬스터를 표시

ははおや

어머니 몬스터를 표시

どうぐ (도구)

플레이어가 가진 도구를 사용할 수 있다. 좌측에는 아이템에 대한 설명이 나온다(물론 일어지만...).

どくぎ (특기)

몬스터의 특기나 마법을 사용한다. 공격계 특기는 쓸 수 없고 회복 계열의 특기만 쓸 수 있다.

さくせん (작전)

웁선 메뉴라고 보면 된다.

1. ひょうじそくど (표시속도)

문자의 표시속도를 조절한다. はやい-빠른 문자표시속도 おそい-느린 문자표시속도

2. ならびかえ (배열변경)

몬스터의 배열을 바꾼다. 먼저 나열되는

몬스터가 전열이며 몬스터의 공격을 더 많이 받는다. 따라서 방어력이 높은 몬스터를 전위에 세우고 방어력이 약한 몬스터 (회복 계열이나 마법계) 를 후위에 세우는 것이 좋다.

3. さくせんへんどう (작전변동)

전투시 AI로 진행되는 작전을 변경시킨다. 명령은 총 4가지.

がんがんやろうぞ

(열심히 하자고)

모든 능력을 풀가동해서 적을 공격한다.

いろいろやろうぞ

(여러가지 해 보자고)

보조마법이나 특기를 사용하게 하는 메뉴.

いのちをだいじに

(생명을 소중이)

회복을 위주로 하는 메뉴 회복계 몬스터는 반드시 이 명령을 쓰도록 하자.

めいらいさざる (명령을 내린다)

자신이 직접 몬스터에게 명령을 한다.

4. ぼうげんのしょ (보관서)

한 마디로 말해 게임의 세이브를 한다. 세이브는 단전내부를 제외하고는 어느 곳이든지 할 수 있다(단전 내부라 할지라도 삼성이나 교회에서는 세이브가 가능하다. 반드시 속지하도록!!).

전투 메뉴

스루ぼう 드롭 헤이민

H 42 H 32 H 20



▶たたかう どくぐ
さくせん にげろ

전투화면이!

가 직접 사용하는 것으로 몬스터의 명령

과는 다른 차원으로 실행된다. 그리고 투기장에서는 도구를 쓸 수 없다.

さくせん 작전을 변경한다. 작전은 위와 같고 특별히 투기장에서는 **どくぐ**를 **つかう**나(특기를 쓰지마) 라는 명령을 쓸 수 있는데 말 그대로 특기를 쓰지 않아서 MP를 아끼는 전술이다.

にげろ 말 그대로 전투에서 조망치는 명령, 보스전에는 사용할 수 없으며 실패하는 경우도 많다.



전투 방법

드래곤의 전투는 대대로 내려온 DQ시리즈의 전투행식을 따라 프론트 뷰의 전투방식을 따르고 있다. 속성별 차이가 거의 없는 것 또한 여전하고 죽으면 관(?)을 끌고 가는 것도 여전하다. 그리고 민첩성순대로 행동이 실행되며 한 가지 중요한 것은 테리는 전투에 참여하지 않는다는 점이다 (단 아이템만은 사용할 수 있다). 그리고 회복 마법이나 상태상 마법을 쓰는 적을 먼저 죽인 후 다른 몬스터를 상대하도록 하자. 무기장에서는 3번 연속 전투를 하게 되고 아이템도 사용할 수 없으므로 MP관리에 만전을 기해야만 한다. 자세한 사항은 게임을 플레이하면서 설명하겠다.



대응 에물은

현재 이 게임은 GB용 팩으로 발매되었으나 일본에서 거의 매진 사태를 벌이는 바람에 우리나라에서는 더더욱? 구하기 힘들다. 각 통신사의 자료실에 예물이 나와 있으니 이것을 이용해서 즐겨도 그리 나쁘지는 않을 듯 싶다. 원도용으로는 VGBWIN, SMYGB가 잘 돌아가나 VGBWIN은 색이 깨져서 나오므로 SMYGB가 안정적이다(게다가 이 예물은 중간 세이브도 지원한다). 그리고 속도를 원하는 유저라면 당연히 DOS-VGB다. 실행도 잘 되고 속도도 좋다. 자료는 하이텔의 자료실이나 나무누리의 순계사(PGF)에 있으므로 통신하는 유저라면 쉽게 구할 수 있다.

주요 아이템

게임에 있어 필수적인 역할을 하는 아이템들. 주의할 점은 아이템들은 202레벨에 가지고 다닐 수 없으며 전 말당해서 던전에서 빠져나가면 모든 아이템을 몰수당하니 주의하자. 그러므로 깊어지가 나가는 아이템들은 보관소에 맡겨두도록 하자 (나중을 위해서).

회복 계열 아이템

- やくそう (안초) HP 30-40회복
- アモールのみず (아몰의 물) HP 60-70 회복
- せかいじゅうのしずく (세계수의 이슬) HP를 최대치까지 회복 (통료전환)
- まほうのせいすい (마법의 성수) MP를 20-30 회복
- エルフののみぐすり (엘프의 물약) MP를 최대치까지 회복
- どくけしそう (해독초) 독상태 회복 (독상태는 평상시까지 지속됨)
- まんげつそう (만월초) 마비상태 회복
- けつたいじゅう (혈계수) 저주상태 회복
- めざめのこな (눈뜸의 가루) 수면상태 회복
- てんしのすず (천사의 종) 혼란상태 회복
- せかいじゅうのくさ (세계수의 잎) 전투물들의 통료를 소생시킴

전투용 아이템

(모두 적 전원에게 쓰이는 아이템들이다.)

- まほうじのつえ (마법봉의 지팡이) 적의 주의를 분산
- てんげつじ의つえ (천벌의 지팡이) 8-24의 대미지를 줌
- マダマのつえ (마그마의 지팡이) 30-42의 대미지를 줌
- いかげちのつえ (전격의 지팡이) 35-50의 대미지를 줌
- ふぶきおつえ (눈보라의 지팡이) 80-110의 대미지를 줌

- ほのおのつえ (불꽃의 지팡이) 140-170의 대미지를 줌
- くさったにく (썩은 고기) 적을 죽여 걸러져 함
- げんじゅうのいし (헌자의 돌) 아군 전원의 HP회복 (60-70)

보조계 아이템 (주로 이동중에 쓰임)

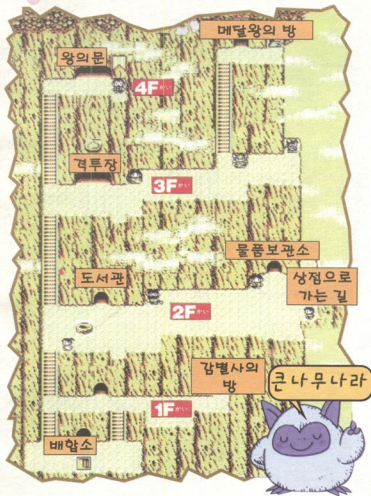
- キメラのつばさ (키메라의 날개) 일순간에 던전 탈출 (탈출 후에는 자동으로 HP,MP 죽은 통료 회복)
- せいすい (성수) 일정시간 동안 적이 안 나온다
- レミラそう (레미라소) 말 삼의 전 지도 표시(그 층에서만)
- ルーラそう (루라의 지팡이) 플로어의 출구로 워프한다
- きんのたてごと (금의 하프) 몬스터를 불러들인다
- たびのしおり (여행의 안내서) 다른 세계의 기록이 쓰여져 있다

몬스타움 아이템

- まものえさ (마물의 먹이) 적을 통료로 하거나 아성치를 5 낮춘다
- くんせいにく (훈제고기) 적을 통료로 하거나 아성치를 10 낮춘다
- はねつきにく (명절고기) 적을 통료로 하거나 아성치를 20 낮춘다
- しもふりにく (차돌베끼고기) 적을 통료로 하거나 아성치를 100 낮춘다
- ちからのたね (힘의 씨앗) 공격력을 3 올림
- まもりのたね (지킴의 씨앗) 방어력을 3 올림
- すばやきのたね (민첩성의 씨앗) 민첩성을 3 올림
- かじこさ의たね (현명함의 씨앗) 현명함을 3 올림
- しゅちのきのみ (묵속의 열매) 최대 HP를 5 올림
- ふしぎなき의み (신비한 열매) 최대 MP를 5 올림



진행편



모험의 시작



사이몽은? 남매인 테리와 미레유

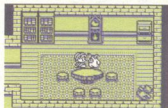
안녕! 난 테리. 난 몬스터 마스터를

꿈꾸고 있는 팔팔한? 소녀이야(한편으로는 멋진 용자를 꿈꾸고 있기도 하지, 후웃) 그런데 나에게는 미레유라는



미레유를 납치하는 일보

누나가 있어, 누나는 예쁘고 상냥하지만, 휴~ 너무 고지식하고 잔소리가 많아. 그러던 어느 날 곤히 잠을 자고 있는 중에 나는 불린 듯 깨어나게 되었어.



*「ミレユが どこにいるか しらないか?」

뒤이어 나타나는 외파보

서랍에서! 갑자기 활보라고 하는 녀석이 튀어나오더니만, 다짜고짜 미레유 누나를 찾은 거야. 나는 어위가 없고 황당해서 멍하니 있는데 이후에 이 녀석이 이제는 미레유 누나를 납치해가 버린거야. 당황해 하는 내 앞에 이번에는 외파보라는 이상한 몬스터가 나타나서 누나를 찾고 싶으면 자기를 따라오라고 한 거야. 사나이 테리가 누나를 구하는데 몸을 가려야 쓰나, 나는 외파보를 따라서 냉큼 잠중?! 속으로 들어갔어.

큰 나무 나라

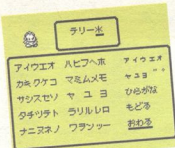


*「なに? ここは どこかと? 이곳은 타이ジュ의くにじやよ。」

으영 이곳은?

외파보를 따라서 내가 간 곳은 매우 이상한 풍경의 세계였어. 게다가, 몬스터 마스터라는 원 노인이 이곳에 대한 안내를 해 주며 나를 이 나라의 왕에게 데려다 준다는 거야. 휴, 이 노인은 상당히 경험이 많고 아는 것이 많아

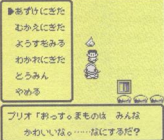
보였어, 그리고 이 나라는 큰 나무에 각 지역이 붙어있는 형식의 나라였어, 과연 나라맞나?



이름을 입력하자



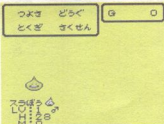
HP 28
MP 28
이 사람이 왕



목장으로 가지

왕은 나의 이름을 물어보려고, 따라서 나는 내 이름을 댔지(여기서 자신만의 이름을 작성하는 것이 가능 여기에서는 테리로 진행함). 그런데 왕은 이 큰나무 나라를 대표해서 '별내림의 대회'에 출전해 달라고 하는 것이야. 이 별내림의 대회는 각국의 몬스터 마스터가 모여서 실력을 겨루는 성대한 잔치이고, 이 대회에서 우승하면 미래유 누나의 소식을 접할 수 있다고 하거든. 장차 몬스터 마스터의 꿈을 이룰 수 있는 기회에다가 누나의 소식까지. 거절할 이유가 없었

던 나는 쾌히 승낙했어. 왕은 프리오라는 몬스터 목장 관리인에게 우선 자신이 사용할 몬스터를 가져가라고 말했어.



최초의 동료 슬라임



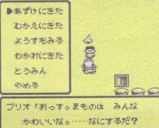
이곳이 단전의 입구

몬스터 목장이라는 곳에 (계단으로 올라가면 됨) 가 보니, 프리오라는 자

와 여러 몬스터들이 있거든. 프리오는 몬스터 목장에 대한 여러 가지 설명을 해 주었어(몬스터 목장에 대한 설명은 뒤의 육성편에) 그런데 내가 데리고 갈 수 있는 몬스터는 슬라임! 밖에 없는거야. 뭐야 아거, 하지만 나는 슬라임을 데리고(메뉴 중에 **むかえ**에きた를 선택) 왕한테 갔어. 역시 왕도 황당해 하거든, 그러면서 프리오를 불러 자신의 애완몬(?)인 호이밍을 찾는거야. 그런데 프리오의 말로는 호이밍이 도망가 버렸다고 하는거야. 왕은 노발대발하며 당장 프리오를 잡아들여라고 했지. 그러나 나의 재치로 위기는 넘어갔어. 왕은 내가 호이밍을 데리고 오면 프리오를 용서해 주겠다고 하거든. 훗 선택된 몬스터 마스터의 위력을 보여주지. 나는 왕의 부탁을 받아들여 호이밍이 도망친 던전으로 향했어(던전은 지하에 입구가 있음, 그 전에 현재 갈 수 있는 지역을 죽 돌아다니며 아이템이나 정보를 얻어 두도록 하자).

C.P (체크 포인트)

목장



목장의 전경

이 목장은 동료가 된 몬스터를 관리하는 곳이다. 우선 테리는 3마리의 몬스터를 가지고 있으며 이 이상의 몬스터를 얻은 경우는 자동으로 목장을 보낼 수 있다(즉 현재 있는 몬스터를 보내버리거나 아닌 새로 얻은 몬스터를 보낼 수 있음). 목장의 매뉴

는 다음과 같다. 그리고 목장 안에는 많은 인물이나 몬스터들이 정보를 주기도 하고, 아직은 갈 수 없는 미지의 길이 있다고 하다. 또한 운이 좋으면 스카이드래곤이 떨어뜨린 알(?)도 받을 수 있다.

1. **あがりにきた**
동료로 있는 몬스터를 맡긴다.
최대 19마리까지 가능
2. **むかえにきた**
보관되어 있는 몬스터를 파티로 불러들인다
3. **ようすをみる**
파티에 있는 몬스터나, 보관되어 있는 몬스터의 상태를 본다
4. **おかわりにきた**
보관되어 있는 몬스터를 내 보낸다(주의!)
5. **どうまん**
보관되어 있는 몬스터를 동원시킨다(헤어지는 대신 이 명령을 쓰지)



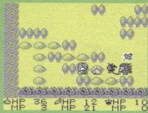
여행자의 문

성의 지하에서 볼 수 있는 각 던전을 탐험할 수 있는 여행자의 문. 처음에는 갈 수 있는 던전이 얼마 없지만, 이벤트를 클리어하고, 격투장에서 승리함에 따라 들어갈 수 있는 지역이 많아진다. 이 던전들을 모두 클리어해 가이안 최종 목표로 갈 수 있고 강한 몬스터와 좋은 아이템을 얻을 수 있다.



첫 번째 보스 호이밍, 공격력이 약해다가 자기 회복하는라 아군에게 별다른 공격을 하지 못하므로 수월하다. 후시 아군이 대미지를 입으면 약초를 써서 회복하도록 하자. 이기면 호이밍을 동료로 얻을 수 있다. 초반엔 많은 힘이 되어 줄 것이다.

여행자의문



여기가 첫 번째 던전

스쿠보로
H 2명



はい
いいえ

ドラクエの地
話のままに してあげますか?

최초의 전투



ドラクエ

アイウエオ	ハヒフヘホ	アイウエオ
カキクケコ	カキクケコ	カキクケコ
サシスセソ	マ ャ ュ	ヨ
タチツテト	ナニノ	ワラフ

몬스터들 동료로

나는 슬라임을 데리고 드디어 모험의 시작인 던전에 발을 내딛었다. 몬스터는 드라키 정도만, 상대하기가 그다지 어렵진 않아. 주변에 약초가 많이 널려 있

어서, 모험은 더욱 수월했지. 그리고 카메라의 날개를 발견하기도 했는데 이것을 쓰면 다시 던전 입구로 빠져 나갈 수 있었어. 이 던전은 4층으로 이루어져 있는데 각 층은 검은색의 구멍? 으로 내려 갈 수가 있었어. 그런데 이 구멍은 각 층마다 다른 곳에 있어 상당히 찾기가 쉽진 않았지만, 지역이 넓지 않은 고로 수월히 진행할 수 있었지. 중간에 풀리친 드라키가 나에게 호의? 를 품고 농료가 되길 원하더군. 나야 뭐 없는 처지니... 받아들였지. 이번 시오로 안이라는 꿈도 받아들였어. 3마리의 몬스터를 데리고 다니니 원지든해 지더군. 후후 마지막 층으로 내려가자, 드디어 호이밍을 찾을 수 있었어. 호이밍은 지금은 돌아가기 싫더라 자신을 데려갈 자격이 있는 시 시험해 보겠고 하는군, 후, 건방진 몬스터 감으나라고 이 테리가 상대해 주지!



던전 진행의 기본전술

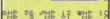
중간 상점



교회도 있다



항상 지도를 확인하자(선택트 커로)



이 게임의 던전은 쉰 소프트웨어의 이상한 던전 시리즈 처럼, 들어가 때 마다 지도와 아이템이 바뀐다. 그러나 적과 보스는 동일하니 안심해도 좋다! 한 번 던전을 클리어해도 다시 들어가 수 있으며 지도가 바뀌는 대신 아이템이 다시 나오므로 돈이나 경험치를 벌기 위해 클리어했던 던전을 다시 이용해 보는 것도 좋을 것이다. 그리고 던전 중에는 중간에 상점이나 교회가 있는 경우가 많은데 상점에서는 여러 아이템을 살 수 있고, 교회에서는 회복과 세이브를 할 수 있다(던전 내에서는 세이브가 불가능하다. 주의!). 그리고 검색 구멍을 통해 아래층으로 내려갈 수 있으며, 한 번 내려가면 다시 올라가는 것은 불가능하다. 그러므로 내려가기 전에 아이템들을 잘 회수해 두는 것이 좋다. 그리고 중요한 것인데, 몬은 몬스터와 싸워서 얻는 것이 아니라 아이템을 팔거나 아니면, 던전에서 잡는 것으로만 얻을 수 있으니 주의하자! 또 나중에 설명하겠지만 다른 나라의 몬스터 마스터가 협약(?)을 해 오는 경우도 있는데 이기면 많은 경험치를 얻을과 동시에 아이템을 얻거나 아님 각 층의 출구로 워프를 시켜주는 등, 여러 가지 이점이 많다. 자신이 있으면 도전하는 것도 좋을 듯 하다(즉 전사계 상대를 이기면 아이템을 받고, 승려계 상대를 이기면 회복 마법사계 계열을 이기면 던전의 맨 끝 층으로 워프를 하게 된다). 단, 지면 사체는 책임질 수. 마지막으로 이 던전은 카메라의 날개를 써서 빠져나올 수 있는데 전담당해서 빠져나가는 경우나 (아이템과 돈을 뺏긴) 카메라의 날개를 써서 빠져나가거나 어떠한 경우든지 왕의 대성이 회복을 시켜 준다(사랑한 몬스터도 부활한다).

G 클래스 투기장

*「いあい いあい!!」



시합이다

호이밍을 찾아 왕에게 보고하니 왕은 매우 기뻐했어. 그리고 프리오도 위기를 벗어나서 나에게 무척 감사해 했어. 뭐이 정도쯤이야 후트, 목장도 다시 이용할 수 있고 해서 나는 술술 성 밖으로 나가 보았어. 다양한 곳이 있었지만 나는 왕의 권유대로 우선 몬스터 격투장에 가 보았어. 격투장에는 많은 사람과 몬스터들이 있더군요. 우선 나는 초면이니 G클래스로 도전을 했어. 3번 연 속의 싸움인데다가 아이

템을 쓸 수 없어서 상당히 고전했지만 호이밍 너석의 회복력 덕택에 무난히 이길 수 있었어. G클래스를 클리어하니 대신이 기뻐하면서 나를 왕이 있는 곳으로 데리고 가더군. 그런데 여기서 라이벌 나라인 듯한 타루마 국의 왕이 갑자기 난입해 막판 올리고 가더군. 나 원할 어의가 없어서... 격투장에서 성과를 올린 나는 왕의 허락을 받고 새로운 던전으로 모험을 시작했지.

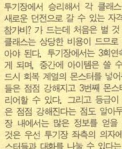
C.P

투기장



여기가 투기장

모험에 있어서 던전과 더불어 중요한 진행 포인트인 투기장. 이 투기장은 G-F-E-D-C-B-A-S의 클래스로 나뉘어져, 이 투기장에서 승리해서 각 클래스를 클리어하면 새로운 던전으로 갈 수 있는 자격이 생긴다. 또한 클리어? 가 드는데 처음은 별 것 아니지만 A나 S 클래스는 상당한 비용이 드므로 자금을 잘 배 놓아야 된다. 투기장에서는 3회연속으로 전투를 하게 되며, 중간에 아이템은 쓸 수 없다(따라서 반드시 회복 계열의 몬스터를 넣어두어야 한다). 적들은 점점 강해지고 3번째 몬스터를 클리어하면 클리어할 수 있다. 그리고 등급이 올라갈수록 적들은 점점 강해진다든 정도 알아두자. 그리고 투기장 내에서는 많은 정보를 얻을 수 있다. 특별한 것은 우선 투기장 좌측의 의자에 앉으면 동료 몬스터들과 대화를 나눌 수 있다는 것과, 투기장 내부의 교실에서 몬스터들에 대한 정보를 얻을 수 있다. 그리고 가위 바위 보 형식의 미니 게임도 즐길 수 있다. 이 미니 게임에서 5번 연속으로 이기면 여왕을 만날 수 있는데... 여왕을 만나면 여왕이 원하는 몬스터를 가져다 보여 주자 그러면 좋은 일이 있을 것이다.



시합이다

존인의문

스케레우	도프	호이밍
H 40	H 150	H 70



▶たたかう どうぐ
さくせん (C.P)

아이 도둑놈!



시합이다

우영 활보녀석!

두 번째 던전으로 향한 우리 (아래쪽의 입구를 먼저 향했음).

확실히 저번 던전보다는 넓어진 느낌이야. 그리고 처음으로 몬스터의 맥이 아이템이 나왔는데 이것을 적에게 먹이면 동료가 될 확률이 꽤 높아질 것 같아. 또한 처음으로 돈이란 것을 얻을 수 있었어 히힛. 그러나 적들이 좀 강해졌어. 가끔 드래곤도 나오지 않아. 특히 유령너석들의 상태이상 공격은 정말로 짜증났어. 게다가 다른 나라의 몬스터 마스터가 나타나더니만 다짜고짜 시비를 가는 거야. 나는 열심히 대항했지만 아직은 역부족이었어(민약에 이기면 많은 경험치를 얻을 수 있다. 슬러 계열의 적은 회복력을 시켜 주고 마법사 계열의 적은 던전의 최하층으로 보내준다. 짐사 계열의 적은 아이템을 준다). 나는 살아남는 대신에 아이템들과 돈을 뺏기고 말았지. 내 돈 돌리도 이 싸움 X6 놓아. 우영. 그리고 던전 중간에 상점이 있었는데 꽤 신기하더군. 어떻게 이런 상점이 던전안에 있지. 여하튼 우여곡절 끝에 나는 최하층으로 내려갈 수 있었어. 최하층에는 앞 보너스와 괴롭이 실랑이를 벌이고 있었어. 왕보는 떠나가고 괴롭은 우리를 시험한다며 전투를 걸어왔지.

도시관



시합이다

도시관

괴롭을 이기자 왕은 매우 기뻐하며 나에게 도시관을 이용할 수 있는 길을 열어 주었다. 도시관에 가 보니 많은 책들이 놓여 있었다. 나는 책을 싫어하지만 그림이 있는 몬스터 도감은 읽을 만했다. 이 도감은 현재까지 내가 얻은 몬스터의 그림과 특징, 배합법이 비교적 상세히 적혀 있어 상당히 유용했다(특히 배합법은 눈여겨 볼 필요가 있다. 자주 애용하자).

BOSS



괴롭

속도는 느리지만 공, 방 모두 우수하다. 특히 대미지를 1로 처리해버리는 데 **○ 맷집이 강하다**
방어와, 30 이상의 데미지를 줄 수도 있는 힘 모으기는 정말로 주의해야 된다. HP회복이 포인트이다. 이기면 괴롭을 동료로 얻을 수 있다.



지킴이의 문



HP 200 MP 76 HP 302
우익 왕비가??

세 번째 던전 저번 던전과 그다지 크게 다른 점은 없었다. 최하층으로 내려가 보니 왕비보이는 여성? 이 드래곤에게 잡혀서 구원을 요청하고 있었다. 사나이 테리가 그냥 지나갈 수 있지. 용기를 내고 드래곤에게 도전했다.

BOSS

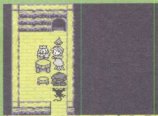
BOSS	BOSS	BOSS
HP 200	MP 76	HP 302

BOSS

드래곤이다

드래곤과의 일전, 곧 밤이 강하므로 주의, 특히 전체공격에는 절대적으로 신경을 써 두어야만 한다. 회복을 잘 해주는 것이 포인트, 역시 이기면 드래곤을 동료로 얻을 수 있다.

메달왕의 방



드래곤퀘스트의 단골손님

드래곤을 클리어하지 않은 경우 기뻐하며, 내게 이 나라의 모든 지역을 돌아다닐 수 있도록 해 주었다. 후후 역시 난 잘났어, 그런데 왕은 항상 자기가 할 말만 해 놓고는 바쁘다면서 성안의 방으로 들어가 버린다. 과연 그 방 안에는 무엇이 있을까? 우선 난 메달왕의 방으로 가 보았어. 그는 매일 매니아인 것 같아. 그는 메달을 일정 수 이상 모을 때마다 상품을 준다고 했어. 후후 상품이라...

메달왕에게서 얻을 수 있는 상품은 다음과 같다.

- 13개--선더 버드
- 18개--바음
- 25개--델타 사우루스
- 30개--하구레 메달!!

F 클래스 투기장

역시 새로운 적들과 싸워야 했어. 이번 클래스의 적들 역시 그다지 강하지 않아서 전투에 부담이 없었지. 그리고 나는 초반에 (とくきをつかうな - 투기를 쓰지마) 로 해 두어서 마지막 일전 역시 수월히 할 수 있었어.

C.P

드래곤 퀘스트 시리즈마다 있는 단골 손님 메달 모으기 전 세계(아니 이 나라)에 있는 메달(めいさなメダル)은 물론 던전에 있는 메달까지 모아야 한다. 문제는 본래 드래곤 퀘스트는 대부분의 메달이 고정된 장소에 있기 때문에 찾기가 수월했지만 이 드래곤에서는 마을에는 물론, 랜덤으로 바뀌는 던전에도 메달이 있으므로 찾기가 대단히 어렵다. 이러한 꾸준한 모아서 메달왕에게 갖다 주도록 하자.

추억의 문



HP 300 MP 200 HP 200
새로운 아이템도 등장

새로운 던전 적들이 예상불피지는 않아. 하지만 든든한 우리 파티 덕에 유난히 최하층으로 내려갔어. 최하층에는 킬러 팬저라는 살렘이(?)가 나를 기다리려군. 후후, 가볍게 상대해 주지.

BOSS

속도가 빠르고 공격력이 강하다. 게다가 특기도 쓰므로 더욱 주의하자. 회복에만 신경을 잘 쓴다면 이길 수 있을 것이다. 역시 이기면 동료로...



킬러 팬저

황당함의 문

또 새로운 던전, 이번에는 적들이 상당히 강했어. 드래곤 계열의 적이 많이 나와 나는 실수로 호이밍을 전사시키고 말았어. 양, 따라서 회복이 어려워져 상당히 고사했어. 중간에는 보물상자들이 있는데 여기서 아이템을 많이 얻을 수 있었어. 후후. 최하층에는 보스를 만나기 위한 간단한 퍼즐이 있더군. 뭐 바보가 아닌 이상 풀 수 있는 것이지만 말야.

BOSS

인명수



식물형 보스이다. 역시 식물계 몬스터답게 삼태이상 공격과 MP를 빼앗아 오는 공격을 해 온다. 그러나 회복에만 충실한다면 문제없다. 역시 이기면 동료가 되어준다.



HP 75 MP 200 HP 200

C.P

상점

0 42
 ありきたり
 ありきたり
 かねる



★ここは どうぞですか。
 どうぞ どうぞですか?

을 파므로 잘 알아두자.

여기가 상점

아이템을 사고 파는 곳. 전투로 돈을 벌 수 없는 이 게임에서 돈 관리에 매우 중요하다. 아이템을 모아 상점에서 파면서 돈을 버는 것도 중요하다. 그리고 게임이 진행되면서 상점은 더욱더 좋은 아이템

C.P

배합소



여기가 배합소



드래곤의 가장 중요한 점 중의 하나인 배합소. 여기서 두 가지 몬스터를 배합해서 보다 더 강한 몬스터를 양성해 낼 수 있다. 상세한 것은 뒤의 몬스터 육성편에서 자세히 다루었으니 참조하도록 하자.

편안함의 문

이 던전은 주로 악마계 몬스터와 푸치 슬라임이 많았어. 따라서 상태이상 공격 때문에 고전 좀 했지. 하지만 돈의 위력! 아이템으로 이것을 해소했지. 허하. 특별한 사항은 없고 던전을 탈림하면서 아이템을 많이 얻어서 좋았어. 그리고 능력치 상승 아이템도 있던데 좋더군. 최하층으로 내려가니 카지노? 가 있었어. 와우! 음이 매우 좋아서 모두 돈을 딸 수 있었어(카지노 기계 앞에서 조사하면 됨. 단 몬스터가 있는 기계는 뒤에서 조사해야). 그런데 옆에 있던 슬라임 판이란 몬스터가 돈 좀 딸다고 해서 시비를 걸더군. 짝짝 같이 나의 돈을 노려나!!



BOSS



슬라임 킹

슬라임 계열의 보스. 그러나 공격, 방어 강하다. 특히 힘 모

으기는 절대적으로 주의해야 한다. 그러나 HP 회복만 잘 이루어진다면 쉽게 이길 수 있을 것이다. 역시 이기면 동료가 되어준다.

우왕 카지노!!

C.P

보관소

남이도는 아이템이나 돈을 보관하는 곳. 의외로 중요한 장소인데 이유는 이 게임은 20개의 아이템밖에 지닐 수 없기 때문이다. 또 또한 던전 내에서는 쓸 일이 없으므로 괜히 돈을 많이 가지고 다니다가 던전에서 뺏기는 일 없이 안전하게 보관소에 보관해 두자. 물론 이자는 안 받는다.

0 42
 保存する
 ひき出す
 やめる



★ここは 保存するのですか。
 どうぞ どうぞですか?

여기가 보관소

C.P

몬스터 감별소



이곳은 몬스터 감별소
 여기가 몬스터 감별소

배합소에서 얻은 몬스터의 일을 감정하는 곳이다. 우선(あてんする-감정하는 메뉴)를 선택하면 몬스터의 성별을 알 수 있다(몬 20 필요), 그런 후 몬스터의 성이 맘에 안들면(しゅくよく-속욕 몬스터의 성을 바꾼다. 강한 몬스터일수록 성전환율이 많이 많이 든다). 이 경우 일에서는 상당히 약점이 부족하기 때문에 나중에 배합을 위해서라도 일컷을 많이 만들어 두도록 하자. 이상한 것이 후반이 되면 수컷이 부족해진다. 나만 그런가?!

E 클래스 투기장

웅아 야한 투기장에는 꽤 강한 몬스터들이 있었어(아마도 배합으로 만든 몬스터가 아니면 상당히 고전할 것이다. 여기서 노가다를 해 두어야 할 것이다). 첫 번째 시합에서는 이상한 상태 이상 잡기를 써먹는 녀석이 있지 않았나. 두 번째는 드래곤 난무였지. 하타하면 톱잡구기가 될 뻔했어. 하지만은 좀 쉽다군. 전체공격만 주의하면서 하나씩 상대하니 좀 수월했어. 휴~ 힘든 일전이었어. 자 이제 새로운 던전을 향해 출발!

용기의 문

이 지역은 식물 계열의 몬스터가 많았어. 다행이 공격력이 낮은 탓에 진행은 전과 같이 그다지 어렵지는 않았어. 그런데 중간에 벽돌로 된 미로가 있었는데 여기서는 지도를 볼 수 없었어. 헛갈림, 여하한 우여곡절 끝에 길을 찾아 최하층으로 내려 가는데 성공 후후. 그런데 최하층에는 두 공간을 쓴 미지의 사뭇이 무언가를 찾는 듯 서성이는 모습이 보였다. 그의 정체는 무엇일까? 그리고 안 몬스터가 용기를 시험한다면 안 보이는 길을 건너



이 지역은 지도를 볼 수 없다

안 보이는 길?

오라고 한다. 훗 사나이의 약과 깡을 보여주지!(전면이 길이 안 보이지만 길은 나 있다. 멀어져도 처음 시작부분부터 다시 시작하기 때문에 그다지 어려운 점은 없을 듯 직접 풀어 보자).

BOSS



전체공격이 강한 보스

보스 빅 아이. 다른 건 뚫켜지고 전체 공격의 위력이 대단하다. 회색을 잘 하지 못하면 클리어가 불가능할지도 모른다. 아들의 물을 많이 지내고 있으면 유리해진다. 여하한 빠른 회복이 포인트다. 이 보스는 이거도 동료가 되지 않는다.

D클래스 투기장

D클래스 투기장, 첫 번째 적들은 상태이상 (특히 독) 공격을 하는 녀석들이 많아 짜증났어, 두 번째는 이상한 두더지놈이 나타나는데 왜 이리 공격을 잘 피하는지 원, 두더지 망치로 쪼부시켜버릴라... 마지막 적들은 공격력이 상당했어, 하지만 회복 몬스터 덕에 무난히 이길 수 있었지. 클래스 우승을 하니 또 왕이 부르더군.

グリ	グレグレ	ホイオン
HP 120	HP 12	HP 40



▶ たたかう どうぐ
せくせん (こげ毒)

공격력 만행의 적들이다

미지의 문



※ 100% 40000 Gold / 17 400000

여기서 드래곤을 맞기
야. 호기심 천국의 나는 한 번 들
어가 보았어. 이곳 던전은 적들은 간단했어. 최하층으로
내려가 보니 말이 없는 기사가 한 명 있던군.

왕은 던전의 상태가 이상하다며 내가 그 원인을 조사해 주었으면 좋겠다고 말했어. 그 전에 나는 상업 아래쪽에 있는 곳으로 가 보았어. 거기 사람들은 화포를 붙임 붙이 필요하며 나에게 부탁을 하는데 나는 드래곤을 잡기 말며 두었어 (화염계 기술을 쓰는 몬스터면 된다). 그런데 불을 붙이니 연결 새로운 던전의 입구가 생긴 거다. 호기심 천국의 나는 한 번 들
어가 보았어. 이곳 던전은 적들은 간단했어. 최하층으로
내려가 보니 말이 없는 기사가 한 명 있던군.

악마기사??

BOSS



악마기사

공격력이 강하지만 역시 회복만 주의하면 그리 어렵지 않다. 클리어하면 악마기사를 동료로 얻을 수 있다 (예기계열의 기술이 강하다).

배기 공격만 주의하면 문제없다

본노의 문



이 사람은?

층으로 내려가 보니 또 그 미지의 인물들이 나타났어. 그런데 이녀석이 드래곤의 알을 모두 깨버린 거야. 덕분에 나만 드래곤의 분노를... 사 람 실러.

이번 던전은 독 도마뱀이 정말로 짜증났어. 한 번 독이 걸리면 이동중에도 대미지를 받는 데다가 아직 아군에는 독을 치료할 수 있는 몬스터가 없어서 짜증은 더욱 났지. 그 외는 속도가 빠른 몬스터들이 많



알이 많다

BOSS



○ 경매!

력이 되어 줄 것이다 (이 전에 드래곤의 일과 전투를 벌일 수 있는데 강하지만 경험치를 많이 주므로 잘 싸워도록 하자).

희의 문



오우 비쥬얼!

※ 100% 40000 Gold / 17 400000



카레기 왕

던전이 이상해진 원인은 바로 드래곤의 알 때문이었어. 왕에게 보고 하니 또 기뻐하더군. 그런데 이번엔 카레기 왕국의 왕이 나타나 차번 타루마국과 마찬가지로 야만 잔폭 올리고 가는 거야, 근세. 야만 잔정비를 하고 난 후 나는 새로운 던전으로 들어갔어. 이 곳은 지형적으로 좀 특이한 곳이 많았어. 지도가 안 나오는 곳도 있었고, 지나가면 피해를 입는 곳도 있었지. 하지만 몬스터들이 그다지 강하지 않아 수월했어. 최하층으로 내려가니 석상이 있던군. 보물상자를 손대다가 보니 우왕 석상이 공격을 하



지나가면 대미지를
입는 곳!

BOSS



HP 120 MP 120 HP 120 MP 120 HP 120 MP 120 석상이니

이 녀석은 자신의 HP를 회복하니 주의하자. 방어력 상승 마법을 걸어 두면 수비면에서는 유리한 고지를 점령할 수 있을 것이다.

C 클래스 투기장

우아 드디어 C랭크까지 올라가어, S등급에 오르면 벌내림 대회에 참가할 수 있다. 빨리 등급을 클리어해서 누나의 소식을 알아야 할 텐데... 첫 번째 상대는 보조마법을 쓰는 상대였지만 HP가 낮아서 쉬웠다. 두 번째 상대는 회복을 하는 요이미 슬라임이 2마리나 나와서 좀 곤란했지만 각각 격파 전법으로 무난했지. 마지막 상대는 슬라임 난무였어, 여러 가지 특수장기들이 많았지만 결정타가 빈곤한 탓에 나의 승리 후후, 특히 배틀엑스의 전체회염공격이 많은 도움이 됐어.

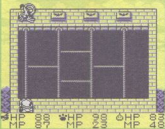
グリ	エクス	ホイミン
HP 152	HP 139	HP 42
M 21	M 17	M 64



▶たから どうく
さくせん (C)ギョ

슬라임 동생??

몬스터들이 보조+전체공격의 조합으로 되어 어렵지는 않지만 상당히 짜증이 많이 났어. 게다가 회복계 몬스터가 나의 실수로 사망... 다행히 중간에 교외가 있어서 천만다행이었어, 유리판? 같이 된 곳을 지나가니 피해가 크대군, 독초와는 비교가 안돼, 최하층으로 내려가 보니 스카이 드래곤이 있었어. 그런데 보스한테 가는 것이...



사다리 게임??

지혜의 문



한 방영
으로 밖에
진행못함



BOSS

이렇게 가면 된다



보스한테 가는 것이 문제가 된다. 그냥 사다리의 퍼즐이 아니라 보스가 비키지 않는 지점으로 이동하게 해도 후 가이 되는 것이다. 여하튼 많은 시행착오를 겪어 볼 것이다. 필자같은 경우는 2번째 칸에 접촉을 시도해 성공했다. 보스는 드래곤 게 앞쪽에 강력한 진체공격을 해댄다. 회복 계열 몬스터는 필수이고, 잔여 동료로 얻은 배틀 엑스는 드래곤 계열이라 스카이 드래곤의 공격을 잘 막아 내므로 유용하게 써먹자.

목장의 단전

나는 재정을 비를 하기 위해 마을을 돌아다녔지. 투기장의 숲집에서는 다른 몬스터 마스터를 만날 수 있었는데, 이 사람을 통해 나는 몬스터 배합을 할 수 있었어. 후후. 그런데 목장에 가 보니 예전에는 갈 수 없던 단전의 입구가 이제는 갈 수 있게 되어 있대군. 역시 고기심 천군의 내가 그냥 지나칠 수 있나, 자 돈 빌려 가져? 단전의 적들은 약해서 별 무리가 없었어. 내려가 보니 우양, 마을 안의 문지기가 막고 있는 곳으로 가대군, 이곳의 아가씨에게 뭔가 문제가 있는 듯 싶는데...



우양 이곳은?

기쁨의 문

대미지를 입는 곳이 많아 꽤 곤란했어. 적들은 보조공격 계열들이 많대군. 최하층으로 내려가 보니 아니 원 댄스장?? 그런데 거기서 시비를 거는 원 핑키 버드? 같이 나한테 덤비다니 통닭으로 만들어주지 후후.

이번 단전은 적들은 약했지만 지나가면
은 약했지만 지나가면
댄스장?



BOSS

혼란에 각별히 주의해야 된다. 아이템 중에 찬사의 종을 반드시 가지고 와야 한다. 자칫하면 이군에 의해 전멸의 사태가 벌어진다. 혼란의 회복에만 집중하면 나머지 그다지 어렵진 않다. 역시 이기면 동료로 만들 수 있다.



통닭으로
만들어
주자

BOSS



마녀마녀

소녀의 질문에 계속 아니오(나.노)를 선택하다가 몬스터 마스터(マスタ)라는 말이 나올 때 예 (はい)를 선택하면 보스와 겨룰 수 있다. 이 몬스터는 흉내내기과 반격에 아주 능하다. 방어력 상승 마법이 주호환 것이다. 이기면 마녀마녀를 동료로 얻을 수 있다.

B클래스 투기장

드디어 B클래스! 참가비도 1000 골드나 드는 큰 시합이지. 첫 번째 적은 별 것 아니었지만 공격력은 상당했어. 두 번째 적은 회복을 사용하는 적이었지만 오히려 첫 번째 적들 보다 약한 느낌이 들었어. 마지막 적은 좌우의 적이 방어력 상승마법을 쓰고 가운데의 드래곤이 강한 공격을 해 오더군. 그러나 우리의 전체 공격 마법으로 승리!!

エクス	スライ	グリ
H1500	H 500	H1500



たかかう どうぐ
さくせん (にげず)

강한 적들이다

행복의 문

이 단전은 17층! 상당히 인내심을 요구하는 단전이었어. 게다가 운이 없었는지 중간에 상점이나 교회 등의 세이브를 할 수 있는 장소도 안 나와서! 정말 질러버렸어. 다행인 것은 몬스터들은 약매개와 식물매개인데 식물매개 몬스터는 그다지 강하지 않아서 전투는 좀 편했어. 그리고 중간에 콜로세움? 같은 건물이 있었는데 3번 연속 몬스터를 이기면 나갈 수 있었어. 몬스터는 약한 것들이라 별 문제는 없었어. 최하층으로 내려가 보니 허 마왕 자라미스가!! (플랫을을 클리어하면 계속 할 것인지를 묻는다. 이 콜로세움은 아주 좋은 것이 경험치를 버는 데도 좋고 연속으로 이기면 좋은 아이템도 주니 일석이조다).

*「さっさく 逃いかいせんの はじまりだ?」



플랫세움

BOSS

마왕 자라미스 지금까지의 보스들과는 차원이 다르다. 연속공격으로 전체공격공격의 콤보는 HP가 낮은 몬스터라면 죽는 위험이 있다. 비상으로 자오말이라더지 세제수의 일을 가지고 있어야 할 것이다. 최하층에 유익하고 공격력이 강한 몬스터로 공격을 하지 필자도 겨우 클리어했다.

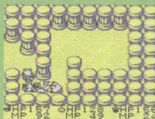
역 자라미스D



보스를 이기면 우리를 인도? 해 주는 외화보

유혹의 문

이번 단전은 19층! 점점 깊어져 가는데. 게다가 몬스터들이 강해졌고 독 공격을 하는 링크브라는 정말로 짜증났어. 대신 아이템들도 좋은 것 뿐이고 돈도 많이 배수 있었어. 지평도 전에는 볼 수 없었던 새로운 지형들이 많았어. 하지만 B클래스의 마지막 단전! 클리어 해야 되겠지. 최하층으로 내려가 보니 몬스터가 마술을 왜 페어로 만들고 있더군 이 내석 용서할 수 없다.



새로운 건물이다

BOSS



악당 3인조



근육맨?마왕의 시자-데빌 이어의 3인조 악당콤비. HP는 낮은 편이지만 공격력이 극단적으로 강하다. 특히 전체마법-연속공격의 콤보는 플레이어를 망하게 만든다. HP가 200 이하면 클리어는 꿈깨도록. 여기서 좌절을 겪을 지도 모르니 실패해도 재도전의 기회는 얼마든지 주어지니 몬스터를 잘 육성시켜 도전하자. 아차피 이 몬스터들을 클리어하지 못하면 A클래스 투기장은 더더욱 클리어할 불가능해진다.

A클래스 투기장

자 이제 A클래스 투기장, 나는 각오를 하면서 참가했어. 돈도 5000이나 내고 말아야, 첫 번째 나오는 적은 공격력이 강했지만 그다지 큰 무리는 없었어. 두 번째 나오는 적은 운! 내가 전에 예용했던 그리즈리 몬스터, 적으로 나오니까 더 환상적인 공격력을 보여주더군. 자오리크(죽은 자를 100 퍼센트 확률로 살림 자오말의 파워업 특기)의 특기가 없으면 질 뻔했어. 자 마지막 몬스터들, 생긴 것도 골때리게 생긴 것들이라 반사했는데 허후 보르기를 등에 하마터면 당할 뻔했어. 하지만 강력한 전체공격으로 나의 승리!

히키비	다크드	스라토
H1501	H110	H 500



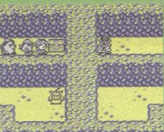
たかかう どうぐ
さくせん (にげず)



몸 좀 풀태리는 몬스터들이다

미혹의문

이번 던전은 22층 점점 깊어져 가
더군, 몬스터들도 각 계층별로 다양
했어, 게다가 스톤 슬라임은 아주 강
했지, 공, 방이 높아서 까다로웠고
던전도 깊어서 피곤하고 최하층
으로 내려가 보니 이상한 미로? 같
은 것이 있고 미믹과 와다보우 그리
고 괴상한 몬스터가 있는데 미믹이
있는 곳을 제외하고는 도무지 들어
갈 수가 없었어, 그래서 나는 할 수
없어 던전을 그냥 나오고 말았어(뿔



자가 아무리 머리를 써도 알 수 없었
다. 인티넷상에도 아직 클리어 한 사람이 없던데 혹시 발견하신 분은 파워로
연락을 주춧...)

우왕 이 미믹은?

심판의문

이번 던전은 회복 계열 몬스터가
강했어, 게다가 이 높은 전체공격파
법까지 써서 아주 피곤했지, 게다가
푸치 슬라임의 보스? 인 푸치링은 아
주 강했어, 최하층으로 내려가 보니
마왕 아쿠바가 있네, 게다가 이 높은
내 동료 몬스터들을 길르티노로 사탕
하러 하는군 용서할 수 없다! (이 던
전에서 푸치링은 반드시 2,3마리 정도
얻어 두자, 배합에 많은 도움이 될 것
이다)



아쿠바 등장

BOSS

마왕 아쿠바, 이오나준을 쓰는데 마법 방어력이 낮
으면 엄청난 타격을 받는다. 회복은 매턴마다 해야 되고
매직바리어가 있으면 잘 활용해 보자. 회복인 잘 아쿠
바진디라 이길 수 있을 것이다.



아쿠바 물리쳤다

わたぼう「ラリーの まものは
ラリーのことも しんじてるよ!

S클래스 투기장

자 별내림 대회의 마지막 작곡인
S클래스 투기장, 첫 번째 적은 아주
황당한 것이 능력은 별개 아닌게 죽
음의 춤!이라는 요상한 춤으로 동
료들을 죽사시키더군, 자오리크가
있어서 다행이었어, 두 번째는 평범
한 몬스터인데 레벨이 장난이 아
니더군, 허유 방심하다 큰일 날 뻔
했어, 마지막 상대는 매달할! 역시
이름에 걸맞게 매달 시리즈만 담배
돌더군 특히 하구레 매달은 아주 강
했어, 겨우 이길 수 있었지만 무척
힘든 상대였어. 그런데 우승하고 나
니 다시 왕이 날 부르더군 (미지의
상대인 메탈 시리즈는 의외로 쉽게
이길 수 있는 것이 시작하지마지 다
른 것은 무시하고 회복에만 힘써 보
자. 그러면... 모두 죽이기의 위해
이지!)

ガッコウ キンズウ クレック
HP157 MP195 HP298



めつから どうぞ
やてん じげ

메탈
시리즈다.



듀란의 등장!

음 마지막
던전이라

거울의문

앞은 나에게 별내림의 대회가 얼마 남
지 않았음을 상기시키고 마지막 남은 던
전을 클리어하라고 하더군, 뭐 별개 있
나 클리어하면 되지, 그런데 분지기의 말을
들어 보면 이 던전을 들어가서 돌아온 사
람은 아무도 없다고 하더군, 짝 죽 쭉긴,
그런데 그 말은 거짓이 아니었어, 28층이
나 되는 던전이다가 몬스터들도 자주 등
장하고 공+수가 잘 갖추어진 강력한 것들
뿐이었어. 특히 20층이 이후에 나오는 적
들은 좀 심하더군, 그래도 끈끈히 버텨냈
지, 최하층으로 내려가니 영 듀란이!!

BOSS



미래의 태리



듀란과의
일전!

듀란과는 내리(지)마지 전투를 하게 되므로 최하층의 구멍 앞에서는 반드시 HP, MP를 잘 채우
고 오자. 듀란과의 배틀은 3연속으로 이루어지며 처음에는 듀란은 마왕의 사자를 2명씩 시켜
공격을 하는데 여기까지 온 실력이라면 이길 수 있을 것이다. 두 번째는 미래의 태리(DO6에서
듀란에게 조종당함, 즉 듀란에게 혼을 낸 것임)와 싸우게 되는데 강력한 전체공격을 남발한다.
그러나 회복과 방어력 상승기술이 있으면 쉽게 이길 수 있다. 마지막 상대는 듀란 자신! 엄청
나게 강하다. 장기침이 될 것을 각오하고 싸우자. 3대 보초기(스펠트, 매직 바리어, 바이킹
트)가 있으면 수월해진다. 아이템 활용과 회복을 잘 하면 이길 수 있을 것이다. 힘내자!

벌내림의 대회

듀란을 이기자, 듀란은 도망쳐 버렸어, 그런데 망토의 사나이가 나에게 여러 가지 의미심장한 말을 하여군, 나의 미래에 관한 것이며, 함께 너무 집착하지 말고 누구나 미래유를 소중히 여기라는 등... 나도 기분이 좀 이상한게 심상치 않은 기분이 들었어, 여문의 남자는 알보가 어딘가로 데려가 버려더군, 단전을 클리어하자 왔은 매우 기뻐하며 벌내림의 대회에 나를 출전시킨다고 했어, 그날 밤 나는 많은 생각에 잠을 이루지 못했어, 미래의 나의 모습, 그리고 없었던 누나의 소식... 드디어 벌내림의 대회 나는 누나를 구하기 위해 마음을 굳게 먹고 출전했어, 타우후쿠 국의 상대는 공격력은 높지만 듀란을 이긴 나를 이길 순 없었어, 두 번째 상대는 카레키 국, 유니콘이 죽은 몬스터를 되살려 내는 것에 질려버렸지만 그래도 나의 승리, 자 최종 상대는 라이벌 나라인 타루마 국! 그런데 상대는 다름아닌 누나 미래유였어, 누나는 나와 같은방법으로 이 나라에 끌려왔다고 했어, 대회에서 우승하면 나갈 수 있다고 하면서 말이야, 어떤 누나를 어떤 곳에서 만나다니 나는 기분이 매우 좋아졌어, 좋아 누나 내가 얼마나 성장했는지 누나 앞에서 직접 보여 줄게!! (마지막 배틀은 메탈칸공고아우지가 공격의 3인조인데 공격력은 그렇다 치고라도 속도가 엄청나서 내가 뭘 해보기도 전에 무너지는 경우가 많다, 속도와 방어를 중심으로 몬스터를 육성시켜 대결하도록 하자!).

타이후쿠 국의 상대

타루마 국의 상대

카레키 국의 상대

영 미래유!

마지막 배틀인가?!

클리어 후에는

게임을 클리어한 후에는 세이브 데이터를 이어서 던전들을 다시 돌아다닐 수 있는데 정에 못 갔던 던전들을 갈 수가 있다. 당연한 얘기지만 몬스터들도 더 강하다, 그리고 루기징에서는 몬스터 알아버지고 대결 할 수 있는데 엄청나게 강하다, 이거라면 상당한 시간이 필요할 듯... 그리고 캠퍼크 잊고 언급을 안했는데 클리어 후에 매달음이 있는 곳에 가보자(매달음 30개 이상 모은 후), 그리고 전격계 특가를 가진 몬스터를 데리고 우물림의 몬스터에게 가 보자, 또한 몬스터를 100마리 이상 모은 후 격투장에 가 보자(새로운 던전에 갈 수 있을 것이다).

몬스터 육성편

● 몬스터를 동료로 만들자

기본적으로 몬스터는 전투 후 얻을 수 있다. 대부분 세가지 경우를 통해 얻을 수 있는데 ...

1. 플레이어의 레벨이 높은 경우 자동으로 동료로 들어오는 경우 (플레이어들의 몬스터의 레벨과 적 몬스터의 레벨의 차가 클 때만)
2. 특정 보스를 물리쳤을 때 (보스를 물리치면 자동으로 동료가 된다. 강력한 몬스터가 많으므로 꼭 알아두자)
3. 고기를 주어 꼬실 때 (가장 필수적인 방법으로 평상시의 몬스터는 이 방법으로 얻을 수 있다)

● 몬스터 동료화의 테크닉

자신이 원하는 몬스터를 동료로 하기 위해서는 다음의 4가지 법칙을 준수하는 것이 좋다.

1. 자신의 손으로 몬스터를 공격하지 않자 (즉 공격용 아이템을 써서는 안된다는 예기다. 아이템은 테리가 직접 사용하는 것이므로 공격용 아이템을 사용하면 테리가 직접 몬스터를 공격하는 것이 되므로 몬스터의 호감도가 떨어져 버리게 된다)

2. 몬스터는 하나만 낚기(여러 마리가 동시에 들어오는 것은 거의 불가능하다. 자신이 원하는 몬스터를 최후의 한마리로 낚기 놓자)

3. 고기를 주자(필수 불가결한 요소이다. 즉 자신이 원하는 몬스터를 낚고 고기를 주자. 고기를 쓰는 방법은 두가지가 있는데 하나는 짙은 낚지만 양을 늘려서 여러 번 고기를 주는 것이고 다른 하나는 짙은 낚이를 주는 것이다. 물론 짙이 높은 고기일수록 구하기가 힘들고 가격도 비싸다 고기의 등급은 다음과 같다(아래로 갈수록 높은 등급이다). 물론 보스에게는 고기가 안 통한다

まものたま (마물의 먹이)
 くんげんにく (순제고기)
 はつつきにく (명월고기)
 しもふりにく (차돌배기고기)

4. 적들의 몬스터를 빼앗자(진행런에도 소개했지만 던전 중에 다른 나라의 몬스터 마스터와 전투를 할 수 있는데 이들이 이끄는 몬스터도 고기를 통해 빼앗을 수 있다. 자신의 진행점에서 얻을 수 있는 몬스터보다 더 좋은 것들을 얻을 수 있으므로 참조해 두자. 대신 고기는 명절고기 이상을 써야 될 것이다)

몬스터 성장의 키 포인트

1. 몬스터는 경험치를 얻어서 성장한다(몬스터는 전투를 통해 적을 쓰러뜨려야만이 성장한다. 그러나 전투에 직접 참가하지 않고 목장에 있는 몬스터라도 일정량의 경험치는 받을 수 있으므로 너무 걱정하지는 말자)
2. 몬스터에 따라 성장속도가 다르다(몬스터는 각 계열이 있다. 각 계열마다 성장속도가 틀리고 그리고 각 몬스터마다 능력치의 성향이 다르다. 예를 들면 짐승계 몬스터는 HP와 공격력이 잘 오르고 새 계열의 몬스터는 속도가 잘 오른다. 그리고 같은 계열의 경험치를 받아도 새 계열의 몬스터는 레벨 업이 빠른 반면에 드래곤 계열의 몬스터는 레벨 업이 느리다(그만큼 강하기도 하지만))
3. 몬스터의 성장에는 한계가 있다(몬스터 이름 옆에★이 붙으면 이 몬스터는 성장이 더 이상 불가능한 상태가 되었다는 표시이다. 빨리 배합시켜 버리지)
4. 몬스터의 특기를 살리자

각 몬스터에게는 나름대로의 특기를 가지고 있다. 특기는 크게 4가지로 나뉘어서 생각 할 수 있고, 그리고 레벨업함에 따라 새로운 특기가 생기거나 기존의 특기가 파워 업 되는 경우도 있다(예를 들면 화염계열 마법인 예라-에라아-에라조마, 호이미-베호이미 자오할-자오리크).

<p>공격계열</p> <p>1</p> <p>공격주둔이나 타격계 특기가 대부분이다. 그리고 특정 계열의 몬스터에게 더 큰 대미지를 입히는 공격특기나 주둔도 있다</p>	<p>회복계열</p> <p>2</p> <p>모험에 있어서 필수적인 특기. 반드시 1명은 회복계로 키워야 된다. HP회복이나 상태이상 회복, 그리고 사망한 동료들 소생시키는 특기도 있다!!</p>	<p>보조계열특기</p> <p>3</p> <p>적을 혼란시키거나 아군의 공격방어력을 올리는 등의 특기 특이 보스전에 쓸모가 있는 경우가 많다. 그 외에 이 동시에 쓰이는 특기도 있다</p>
--	--	---



배합

통상 보스를 통해 몬스터를 얻거나 아님 던전 중의 몬스터를 동료로 얻지만 이것들만으로는 게임의 원활한 진행이 불가능하다. 특히 B클래스 이상의 몬스터는 아주 강력하므로 일반적인 몬스터로는 진행이 불가능해진다. 그래서 보다 강력한 몬스터를 만들 필요가 있는데 그것은 배합을 통해 이루어질 수 있다.

배합의 장점

1. 배우는 특기가 많아진다
 배합을 해서 만든 몬스터는 배합하기 전보다 더 많은 특기를 얻을 수 있다. 즉 배합하기 전의 2마리의

몬스터의 특기를 모두 얻을 수 있다. 그러나 한 몬스터가 가지고 다닐 수 있는 특기는 8개까진 부족하므로 그 이상의 특기를 배우면 전에 가지고 있는 특기나 아님 새로운 특기를 버려야만 한다.

2. 기본 능력치가 상승한다

배합하기 전의 몬스터의 장점만 이어받아 태어나므로 기본 능력치가 좋아진다. 즉 배합하기 전의 몬스터가 하나는 공격력이 좋지만 스피드가 떨어지고 다른 하나는 스피드는 좋지만 공격력이 떨어지는 몬스터들이 배합을 한다면 새로 태어나는 몬스터는 부

모들의 장점만 이어받아 공격력과 속도 모두 좋아지게 된다. 그러나 배합을 하면 레벨이 1로 떨어져 버리므로 제대로 실력을 발휘하려면 다시 레벨을 올려야 한다(물론 배합전의 몬스터보다는 레벨이 빨리 오른다).

3. 레벨의 상한선이 오른다

배합전의 몬스터보다 레벨의 상한선이 오르게 된다. 몬스터의 계열명에 숫자가 붙게 되는데 예를 들어 $a < m + 3$ 이라면 악마계열의 몬스터인 동시에 본래의 레벨 상한선보다 3레벨 더 레벨업을 할 수 있다는 얘기가 된다. 이것은 아주 눈여겨 볼 필요가 있는데 숫자 이 숫자가 높을수록 강한 몬스터를 의미하게 된다.



배합의 법칙

1. 몬스터의 레벨이 10 이상이어야 된다

10 이하는 배합이 불가능하다. 그리고 레벨이 높은 몬스터일수록 더 좋은 배합결과가 나온다.

2. 성별은 암컷(오스)과 수컷(메스)이 구별되어야 한다

당연한 얘기지만 동성연애는 안 된다?! 그리고 이상하게도 암컷이 부족한 경우가 많으므로 배합으로 만든 몬스터는 가능하면 암컷으로 만들어 주자(이것은 감별사를 통해서 성을 결정할 수 있다. 진행편에 설명해 왔으니 참조하도록 하자).

3. 배합하면 배합하기 전의 몬스터는 없어지고 새로운 몬스터가 나온다

말 그대로이다. 배합하기 전에는 항상 신중을 기하도록 하자. 또한 배합후의 몬스터는 레벨이 1이라는 점을 염두해 두자(이 게임의 유일무이한 단점?!).

자신이 원하는 몬스터 2마리를 선택하자. 물론 암컷과 수컷



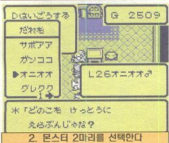
두 마리의 몬스터를 결정했으면 배합의 결정사를 묻게 된다. 이때 세이브드 겸해서 하게 되는데 세이브를 하지 않고는 배합을 할 수 없다.



4. ふかさせる ■ 선택에서 배합으로 생긴 알을 부화시킨다

배합으로 만든 알을 부화시킨다. 부화하기 전에 감정소에서 감정을 하고 난 후 부화시키는 것이 좋다. 그리고 부화에는 돈이 드는데 강한 몬스터일수록 많은 돈이 필요하다.

배합의 진행



기타배합에 대한 조건

1. 배합으로는 만들 수 없는 몬스터도 많다

2. 몬스터의 계열은 선두계열을 따른다

살명을 하자면 A계열의 몬스터와 B계열의 몬스터가 배합을 하면 A계열의 몬스터가 생긴다는 것이다. 암+수는 관계없고 항상 먼저 내세운 몬스터의 계열을 따르므로 잘 알아두자. 중요한 요소이니 숙지하도록! 물론 같은 계열의 몬스터라면 그 계열의 몬스터가 나온다. 그리고 예외적인 경우도 있는데 몇몇 강력한 몬스터들은 계열법칙을 무시하고 새로운 강력한 몬스터를 만들어내기도 한다(특히 ??? 계열의 보스급 몬스터들).

3. 특기는 조모나 조부의 것도 이어 받을 수 있다. 예를 들면 조부가 자오랄(사명외복)의 특기를 가지고 있고 조모는 이오라(쪽팔계 마법)를 가지고 있다고 하자. 그러면 그 손자는 조부+조모+부+모+자기 자신의 고유한 특기를 모두 익히게 된다. 그러나 몬스터가 가질 수 있는 특기는 8개뿐이므로 특기정리를 잘해야 될 것이다



몬스터 데이터

각 계열별로 설명했으며 특기는 대표적인 것만 나열했다. 즉 파워 업 되는 특징들은 가장 초창기의 기분이 되는 특징만 나열했고 그렇지 않은 독립적인 특징도 함께 기재했다.

슬라임 계열



슬라임



하네 슬라임



골든 슬라임



보그 슬라임



슬라임 팡

대체적으로 속도가 빠르고 특기가 다양한 계열의 몬스터. 보조적인 역할로서 가치가 있다.

1	ドラゴスライム 드래곤 슬라임
배합	슬라임계·드래곤계
특기	いきをすいこむ (입김 받아들이기 : 입김 공격을 무효화) ひのいき (불의 입김 : 적 전체를 불로 공격) ドラゴラム (드래고람 : 드래곤으로 변해서 공격)
특징	슬라임 계열치고는 공, 방이 강하다 특기도 공격 계열

2	ぶちスライム 부치 슬라임
배합	슬라임계·짐승계
특기	なまをよぶ (동료를 부른다 : 동료를 불러 공격) なめまわし (활기 : 적을 경직시킴) まねまね (흉내내기 : 적에게 받은 공격을 따라함)
특징	슬라임 계열치고는 공, 방이 강하다 특기도 공격 계열

3	はねスライム 날개 슬라임
배합	슬라임계·새 계열
특기	しっぽうつき (꼬챙이 찌르기 : 선제공격) かまいたち (카마이타치 : 바람 속성 공격) おいかぜ (순풍 : 적의 화염 냉기공격 반사)
특징	속도도 좋고 회복특기도 배울 수 있다. 초반에 유용한 몬스터

4	スライムツリー 슬라임 트리
배합	슬라임계·식물계
특기	ムカシ (무카시 : 적의 방어력 저하) マヒごうけき (마비공격 : 적을 마비) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면상태로)
특징	다양한 전투보조기술이 특기 수비력도 좋다



5	スライムつむり 슬라임 소라
배합	슬라임계·곤충계
특기	ヘッド (허드 : 얼음 속성의 공격) キアリク (키아리크 : 마비를 치료) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	수비력은 좋지 않지만 회복이 가능하다. 공격도 좋은 편

6	スライムナイト 슬라임 나이트
배합	슬라임계·악마계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) ホイイ (호이이 : HP 회복) けものごり (짐승 매기 : 짐승 계열의 몬스터에게 강력한 대미지)
특징	공, 수가 완비된 만능형 몬스터 중반까지 유용하게 쓰일 수 있다

7	バブルスライム 버블 슬라임
배합	슬라임계·종이계
특기	マヌマ (마누 사 : 적의 공격미스를 유도) どくこうげき (독 공격 : 적을 독에 빠뜨림) ぶきみなひかり (불길한 빛 : 적의 마법방어력 저하)
특징	공격보조 계열 몬스터

8	ボックススライム 박스 슬라임
배합	슬라임계·물질계
특기	メラ (메라 : 적을 불로 공격) スカラ (스카라 : 아군 방어력 상승) たいあたり (윙퐁박치기 : 대미지를 입으면서 공격)
특징	수비력에 강점을 가진 몬스터 HP도 높은 편이다

9	スライム 슬라임
배합	???
특기	ギラ (기라 : 고열로 적 공격) マタンク (마탄크 : 자신의 MP 를 전부 희생하면서 적 전체에게 강력한 공격) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적들의 명중률 저하)
특징	최초에 통료가 되는 슬라임 그러나 마탄크를 배우기까지는 엄청난 노력이 필요할 것이다(어떻게 슬라임이 마탄크를?)

10	ホイミスライム 호이미 슬라임
배합	슬라임계·엣드 플란트
특기	スカラ (스카라 : 아군 방어력 상승) ホイイ (호이이 : HP 회복) ベホマラー (베호라마 : 아군전원 HP회복)
특징	중요한 회복 계열의 몬스터 초반에는 파티에서 뺄 수 없는 존재가 될 것이다

11	スライムファンク 슬라임 팡
배합	슬라임계·아무리러지
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 높임) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	직접공격 중심의 몬스터 속도도 좋다

12	ストーンスライム 스톤 슬라임
배합	슬라임계·고렘
특기	たたくとびあがる (알종의 점프공격) ぶんせきおとし (암석 떨어뜨리기 : 바위를 던져서 공격) たいやうぎょ (대왕어 : 모든 공격을 방어)
특징	전열의 공격용으로 활약이 크다. 배합으로 더 강하게!

13	スライムボグ 슬라임 보그
배합	슬라임계·킬러 마신
특기	さみだれぎり (사미다레권 : 연속공격으로 적 전체를 공격) いなげま (بن개 : بن개로 적 전체공격) やいばのほうぎょ (왕피어의 파워업판)
특징	강력한 공격 타입, 특기도 강력하다

14	スラッピ 스랫비
배합	슬라임계·캐슬 쟁거부
특기	スガひしきやく (회피각 : 회피자세를 취함) あしばらい (발 휘기 : 적의 움직임을 봉함) くちぶえ (후피람 : 적을 불러들임(이동시 사용))
특징	속도와 보조공격의 콤비를 만들어내자





15	ぶちキング 부치킹
배합	????
특기	たいせつだん (대설한 : 물줄기에게 큰 대미지) ねむりこうげき (수면공격 : 수면공격을 한다) くちをふさぐ (적의 입공격을 봉쇄)
특징	부치 슬라임의 강화형, 역시 보조 계열의 몬스터로 활약 하자

16	キングスライム 킹 슬라임
배합	부치랑+유니콘
특기	フーバ (후버바 : 화염, 얼음에 대한 내성을 상승) ホイ (호이미 : HP 회복) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료들 소생시킴)
특징	슬라임의 보스? 회복에도 엄청나게 강하면서 공격력도 좋다. 추천몬스터

17	メタルスライム 메탈 슬라임
배합	슬라임계-메탈 드래곤
특기	メラ (메라 : 불속성 공격) ヘッド (헤드 : 냉기속성 공격) ツキ (자기 : 적을 죽임)
특징	수비력은 무척이지만 HP는 최저이다. 그러나 상당히 강한 동료

18	はぐれメタル 하구레 메탈
배합	메탈슬라임X2
특기	ホラ (hora : 고델로 적의 그룹을 공격) イオ (이오 : 폭발계 마법) メガンテ (메간테 : 자신을 희생해서 적 전체에 대타격)
특징	메탈슬라임을 능가하는 능력치에 강력한 공격 계열 특기도 가지고 있다

19	メタルキング 메탈 킹
배합	하구레메탈X2
특기	アストロン (아스트론 : 1탄 동안 무적) ジゴスターク (지고 스파크 : 강력한 전체공격)
특징	하구레 메탈의 파워 업만 엄청나게 강하다!

20	ゴルドンスライム 골든 슬라임
배합	메탈링 X2
특기	ラップンテ (랩폰테 : 무슨 일이 일어나지는 랜덤) ビッグバン (빅뱅 : 최강의 공격마법) ひかりおぼろ (빛의 파동 : 전 스테터스 이상 치료)
특징	슬라임 계열 최강의 몬스터 공, 수 모두 안정되어 있다. 특기도 강력!!

드래곤 계열

성장속도는 제일 늦지만 일단 제대로 성장시킨다면 공, 수 양쪽에 있어서 최강의 자리를 잡을 것이다. 대기만성형의 몬스터



가메론

그레이즈 드래곤

소드 드래곤

스카이 드래곤

매틀 렉스



1	ドラゴンキッズ 드래곤 키즈
배합	드래곤 계열·슬라이드 계열
특기	ひのいき (불의 입김) : 불로 적 전체 공격 (입김 계열은 적 전체에 해당함) あまいいき (달콤한 입김) : 적을 수면에 빠뜨림 うけなかし(받아 올리기) : 대미지를 다른 아군에게 넘김
특징	성장속도가 빠르다. 그러나 초기형 몬스터

3	ブテラノドン 포터노돈
배합	드래곤계·새 계열
특기	キラ (기라) : 고열공격 かまいたち (카마이디치) : 바람 속성 공격 おいかげ (순풍) : 적의 화염 냉기공격 반사
특징	속도가 빠르고 공격보조 계열로 앞섰다

5	リザードマン 리자드맨
배합	드래곤계·악마계
특기	まじんざり (마인 베기) : 마족에게 큰 대미지 けものざり (짐승 베기) : 짐승 계열에게 큰 대미지 ゲガスラッシュ (기가슬래쉬)
특징	베기 계열의 공격이 강하지만 육성이 느리다

7	ソードドラゴン 소드드래곤
배합	드래곤 계열·물질 계열
특기	たいせつだん (대실탄) : 물질계에게 큰 대미지 さみだれざり (연속공격으로 적 전체에게 2회 공격) おんぎのぼうぎょ (대방어의 파위업탄)
특징	초반에 상당히 좋은 몬스터 공, 수 HP가 모두 안정되어 있다

9	コドラ 아기드래곤
배합	드래곤계·픽기
특기	たいあたり (몸통박치기)를 한다 なかにまをぶ (몸통을 부른다) : 몸통을 불러서 공격
특징	지원적인 몬스터 그러나 약한 편이다

2	ガメゴン 가메곤
배합	드래곤계 + 짐승계
특기	マホターン (마호턴) : 적의 마법을 봉인) アストロン (아스트론) : 1번 동안 무적 행동불가) いなずま (잔격) : 적 전체를 공격
특징	배합도 쉽고 공격력도 강해서 초반에 도움이 되는 몬스터

4	フーゼンドラゴン 후젠드래곤
배합	드래곤계·식물계
특기	メガンテ (메간테) : 자신을 희생 적 전체에게 대타격 メガウル (메가울) : 자신을 희생 아군 전체 회복) すてみ (들커) : 방어력을 저하시키는 공격 자신은 타격
특징	공, 수가 안정된 몬스터, 그러나 특기가...

6	ポイズンリザード 포이즌 리자드
배합	드래곤계·좀비계
특기	どくこうげき (독 공격) : 독에 걸리게 함 どくのいき (독의 입김) : 적 전체를 독에 걸리게 함 なめまわし (공격을 흘림)
특징	공격 보조적 역할 그러나 별로 강하지는 않다

8	ドラゴン 드래곤
배합	드래곤키즈X2
특기	がじんざり (화염 베기) : 화염 속성의 베기 ひのいき (불의 입김) : 불로 적 전체를 공격 すべてをいこむ (공격을 받아넘기는 특기)
특징	모험 중에 동료로 들어오는 몬스터 전체공격이 매력

10	ドラゴンマッド 드래곤 매드
배합	드래곤계·스트름 에너빌
특기	みなごうし (모두 죽이기) : 적 또는 아군에게 회심의 일격 ましんざり (마신 베기) : 미스 또는 회심의 일격 さそうおどり (유혹의 춤) : 적들을 행동불가로 만듦
특징	공격이 강한 몬스터 통상대전에도 도움이 된다



11	ライバン 리이반
배합	리저드맨+라이오닉
특기	しんくうぎり (진공 배기: 진공을 만들어 공격) あくまがり (악마 배기: 악마계열에게 강한 공격) どくごうげき (독 공격: 독 공격을 한다)
특징	속도와 공격력이 일품인 몬스터

13	リザードフライ 리저드 후라이
배합	드래곤 계열+키리키리맨더
특기	ゴラ (고라: 고열공격) かまいたち (카미이다치: 바람 속성의 공격) ひのいき (히의いき: 불의 입김: 불로 적 전체공격)
특징	공격력은 낮지만 속도가 좋다

15	フェアリードラゴン 페어리 드래곤
배합	드래곤계+곤충계
특기	マヌー (마누사: 적의 공격미스 유도) あまいいき (달콤한 입김: 적을 수면에 빠뜨림) なまめわし (적의 공격을 흘림)
특징	공격력은 낮지만 여러 보조기술을 익힐 수 있다

17	デンタサウルス 덴타 사우루스
배합	????
특기	すてみ (몸통 바치기: 자신의 HP를 소모하면서 공격) かんせきおとし (암석 떨어뜨리기: 암석을 떨어뜨려 공격)
특징	속도는 느리지만 공방이 안정되어 있다. 메달왕의 상품 중 하나

19	とさかへび 토사카 뱀
배합	드래곤계+큰 뱀
특기	マホトーン (마호톤: 마법반사의 방해를 만듦) どくごうげき (독 공격: 독 공격을 한다) ドラゴラム (드라고람: 드래곤으로 변해서 공격)
특징	능력은 별로지만 특기가 좋다

12	おおイグアナ 큰 아구아나
배합	슬라이드계+악마계
특기	メダバコ (메다바코: 적을 혼란시킴) マヒごうげき (마비공격: 적을 마비시킨다) マヒつくいき (불타는 입김: 적을 마비시킴)
특징	공격보조 계열의 특기를 지니고 있다

14	アンドレアル 안드레알
배합	스카이 드래곤+고슴
특기	バキ (바키: 바람공격) マヌー (마누사: 적의 공격미스 유도) どくのいき (독의 입김: 적 전체를 독에 걸리게 함)
특징	특기가 슬로가 많은 몬스터 그러나 좀 어중간한 느낌도 받는다

16	ングコブラ 킹 코브라
배합	드래곤계+버벌 슬라이드
특기	どくごうげき (독 공격: 독 속성의 공격) のろいのことば (저주의 말: 적을 상태이상으로 만듦) しのおどり (죽음의 춤: 적을 죽인다)
특징	독 공격이 특기 통신대진서 유리하다

18	グレートドラゴン 그레이트 드래곤
배합	리저드맨+푸치링
특기	マヒどくぎり (마히드래기: 얼음 속성의 공격) つめたいいき (참 입김: 냉기로 적 전체를 공격) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아냄)
특징	말이 필요 없는 강력한 몬스터. 특기도 좋은 편이다

20	ウイングスネーク 윙 스네이크
배합	토사카 뱀X2
특기	たかくとびあがる (일종의 점프공격) しつぷろづき (질풍 피르기: 공격력을 저하시켜 선제공격) どくのいき (독의 입김: 독으로 적 전체를 공격)
특징	보조 계열의 특기가 많다. 속도도 좋은 편



21	コアトル 코아틀
배합	윈 스테이크X2
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) まじんざり (마인 베기 : 미스 또는 화심의 일격) いなずまざり (전격베기 : 전격 속성의 베기)
특징	범 계열의 드래곤의 최종판 능력치가 좋다

23	バトルレックス 배틀 렉스
배합	드래곤계+라이오넬
특기	まじんざり (마인 베기 : 미스 또는 화심의 일격) めたるざり (메탈베기 : 메탈 계열에게 강한 공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 공격적 전체를 공격)
특징	베기 공격이 앞뎀, 능력치도 좋다. 게임중반에 자동으로 얻을 수 있다

25	しんりゅう 신룡
배합	아마다 오로차+스카이 드래곤
특기	つめたいいき (차가운 입김 : 냉기 속성의 공격) ビッグパン (빅빵 : 화강의 공격마법) ぬいろう (ぬい : 자신의 HP를 회복)
특징	드래곤계 최강의 몬스터 특기, 능력치 모두 초강력!!! 그러나 실제 데레시리즈 보다는 좀 약한 모습어...

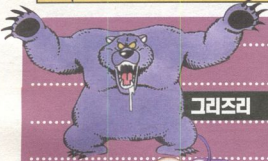
22	やまたのおろち 아마다 오로치
배합	그레이트 드래곤??
특기	かえんざり (화염 베기 : 화염 속성의 베기) れんぞくこうげき (연소공격 : 2회 연속공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 적 전체를 공격)
특징	유명한 오로치다. 능력치도 좋고 특기도 강력한 강한 몬스터이다

24	スカイドラゴン 스카이 드래곤
배합	그레이트 드래곤??
특기	いきすくいこむ (입김 받아들이기 : 입김공격을 무효로) グラウンドクロス (그라운드 크로스 : 신의 심판으로 공격 좀 비 계열에게 강함) ひのいき (불의 입김 : 불로 공격)
특징	강력한 전체공격, 능력치도 좋다. 육성이 어렵지만 재대로 육성시키면 전투의 주역이 될 것이다

짐승 계열

성장이 빠르고 HP와 공격력이 좋다, 또한 레벨 업 역시 빠르다. 그러나 방어력은 약한 편

DRAGON QUEST MONSTERS



그리izzly



빅 아이



카마이다치

슈퍼 멘츠크



이에테



1	ペロゴン 베로곤
배합	짐승계+슬림계
특기	めわりごうげき (수면공격 : 수면공격을 한다) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면에 빠뜨림) なめまわし (활기 : 적을 경직시킴)
특징	자우너 타입의 몬스터 배합은 쉽다

3	キャットフライ 캣 플라이
배합	짐승계+새 계열
특기	マホトーン (마호톤 : 마법방사의 방해를 만듦) ボキエ (보미에 : 적의 속도를 줄임) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하시킴)
특징	속도가 높아 선제공격이 유리하다

5	ミノーン 미논
배합	짐승계+곤충계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) きあいをためる (기함을 모으다 : 기함을 모아 공격) やけつくいき (적을 마비시킨다)
특징	역시 지원 계열의 몬스터

7	スカルガル 스컬 갱거루
배합	짐승계+좀비계
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림) ドラゴンどり (드래곤 배기 : 드래곤 계열에게 강한 공격) メダパニダンス (메다파니 댄스 : 적을 혼란시킴)
특징	공격계 특기가 주를 이룬다. 보기 보단 강한 몬스터

9	アントベア 안트 베어
배합	????
특기	メタルどり (메탈 배기 : 메탈 계열에게 강한 공격) しっぷうつき (질풍 피르기 : 공격력을 저하시켜 선제공격) なめまわし (활기 : 적을 경직시킴)
특징	공격력이 높으나 방어력이 낮다. 역시 배합용

2	アルミラージ 아루미라지
배합	짐승계+드래곤계
특기	ラリホー (라리호 : 적을 재움) すてみ (몸통 박치기 : 자신의 HP를 소모해서 적을 공격) ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림)
특징	역시 지원 계열의 몬스터 공격특기도 있다

4	フアラット 화 랫트
배합	짐승계+식물계
특기	たいあたり (몸통 박치기 공격) なかせまよぶ (동료를 부른다 : 동료를 불러서 공격) みかわしきゃく (회피각 : 회피자세를 취함)
특징	능력치는 별로지만 특기가 좋다. 배합용 몬스터

6	ストロングアニマル 스트롱 애니멀
배합	짐승계+식물계
특기	たいあたり (몸통 박치기 공격) みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) おたけび (와칭 : 적을 경직시킴)
특징	공격력과 HP가 높은 전형적인 짐승계열의 몬스터 특기도 출한다

8	かまいたち 카마이타치
배합	짐승계+물질계
특기	バキ (바기 : 바람 속성의 공격) ヤット (야트 : 얼음 속성의 공격) しんくうどり (진공 배기 : 바람 속성의 배기)
특징	속도가 좋고 바람 계열의 특기가 좋다

10	スーパーテック 슈퍼 테크쿠
배합	짐승계+에드 드론
특기	しのおどり (죽음의 춤 : 적을 죽임) まねまね (마네마네 : 적을 혼란냄) ハスルダンス (하슬 댄스 : 아군와+무전 회복)
특징	능력치는 보통이지만 여러 가지 보조 계열의 특기가 좋다 (특히 춤계열)

11	アイアンタートル 아이언 터틀
배합	짐승계·카이온
특기	マホタン (마호탄 : 마법방어의 방패를 만들) みがけ (대신 맞기 : 대신 맞아줌) たいやうぎょ (대방어 : 모든 공격을 방어)
특징	방어력이 높고 특기를 잘 활용하면 파티의 백이 되어 준다

13	おおきづち 큰망치
배합	짐승계·카이온
특기	まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림)
특징	공격력이 우수한 몬스터 특기도 공격계

15	イェテイ 이예테
배합	짐승계·오크
특기	ヒヤド (하드 : 냉기속성의 공격) マヒドぎり (마하드 베기 : 냉기속성의 베기)
특징	특성 : 공격력이 높고 HP도 좋다, 화염계 기술도 보유

17	フェアリーラット 페어리 랫
배합	짐승계·리저드 플라이
특기	マヌヤ (마누사 : 적공격 미스를 유도) ボム (보미에 : 적의 속도를 저하) スライムたたき (슬라임 타기 : 슬라임 계열에게 큰 대미지)
특징	속도가 좋은 지원 타입의 몬스터

19	ゴートドム 갓돈
배합	짐승계·드래곤 슬라임
특기	ゴラ (고라 : 고열공격) ボム (보미에 : 적의 속도를 저하) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 잠재운다)
특징	공·방·보조의 3박자를 갖춘 몬스터. 쓸만하다

12	ももんじゃ 모몽자
배합	짐승계·대가이드
특기	ヒヤド (하드 : 얼음 속성의 공격) さぞおどり (유혹의 춤 : 적을 유혹시킴) くちをふさぐ (적의 입공격 봉쇄)
특징	지원 타입의 몬스터 속도가 좋다

14	グリスリー 그리쥬리
배합	짐승계·악마계
특기	もろばぎり (자신의 HP를 소모하면서 큰 타격) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 선제공격을 한다) あしばらい (발 뭉기 : 적의 동을 봉쇄함)
특징	초추전 몬스터! 초반에 만들 수 있는데다가 엄청난 공격력을 자랑한다. 중반까지는 파티의 주 버퍼가 될 것이다

16	キラスコップ 킬러 스코프
배합	짐승계·식인 사벨
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격) ゾンビぎり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 공격)
특징	전사 계열이지만 특기는 특정 적들에게 통하는 것이 많다

18	ユニコン 유니콘
배합	짐승계·슬라임 풍
특기	ホイ (호미미 : HP회복) サオラル (자오랄 : 죽은 동료들 살림) キアラ (키아리 : 독치료)
특징	자오랄을 익힐 수 있는 몬스터. 한 번은 만들 필요가 있을 것이다

20	キラエイブ 킬러 에이브
배합	짐승계·식인 사벨
특기	もろばぎり (자신의 HP를 소모해서 적에게 큰 타격을 준다) なまをよぶ (동료 부르기 : 동료들 불러서 공격) あしばらい (발 뭉기 : 적의 행동을 봉쇄함)
특징	특기가 좀 사용하기 어렵지만 전사역할로서는 가능하다

21	バオム 바움
배합	킬러아이프X2
특기	すてみ (음흉박치기로 공격 자신의 HP소모) すたけりゃり (??) おたけび (??)
특징	킬러 아이프의 강화형, 특기는 바움

23	ダーク・ホーン 더 혼
배합	짐승계-????계
특기	ラリホー (리리호 : 적을 재운다) マホトーン (마호톤 : 적의 마법을 봉함) きあいをためる (기합 모으기 : 기합을 모아서 공격)
특징	방어력은 좋지만 속도가 느린 것이 문제

25	ビックアイ 빅 아이
배합	????
특기	ヘッド (하드 : 얼음 속성의 공격) ホイ : (호미미 : HP회복) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	전체공격이 좋고, 회복계 기술도 갖춘 좋은 몬스터

22	キングレオ 킹레오
배합	바움X2
특기	ダラ (기라 : 고열공격) おんどくごうげき (연속공격 : 2회연속공격을 함) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	짐승계열 최강급의 몬스터 능력치도 좋고 특기도 강력하다!

24	キラ・バンサー 킬러 밴서
배합	짐승계드래곤
특기	しんくうどり (진공 बे기 : 바람 속성의 베기) しつぷうつき (실풍 찌르기 : 선제 공격을 한다) あしばらい (발 휘기 : 적의 행동을 저지)
특징	속도가 좋고 특기도 쓸만하다. 게임 도중에 자동으로 동료가 된다.

새 계열 전격계 공격이 특이하고 속도가 빠르다. 성장 역시 빠르지만 방어력은 낮다.



드라키



무지개 공작



키메라



헬콘돌



모사

1	ビックキ 박키
배합	새 계열+슬라임계
특기	マヌサ (마누사: 적의 공격미스를 유도) ルカニ (루카니: 적의 방어력 저하)
특징	주문공격도 좋고 회복기술도 갖추고 있다.

3	あばれうしどり 홍폭한 새+왕소의 몬스터
배합	새 계열+짐승 계열
특기	たいあたり (몸통박치기) ちからをためる (힘을 모아서 공격) えだはらい (적의 공격을 봉쇄)
특징	공격력과 속도가 좋은 공격중심의 몬스터

5	ダックカイト 백카이트
배합	새 계열+곤충계
특기	ラリホー (라리호: 적을 재운다) メダパニ (메다바니: 혼란공격) のろいのことば (저주의 말: 저주상태로 만든다)
특징	능력보다는 특기가 좋은 지원 계열의 몬스터

7	デスフラッター 데스 플렉터
배합	새 계열+좀비 계열
특기	たかくとびあがる (점프공격) ドラゴンざり (드래곤 배기: 드래곤 계열에게 강한 공격) おいかげ (순풍: 적의 냉기 화염공격에 강하게 함)
특징	속도가 좋고 적의 공격을 잘 피한다. 지원+공격중의 몬스터, 성장도 빠르다

9	ドラキ 드라키
배합	픽카호이미 슬라임
특기	ラリホー (라리호: 적을 재운다) マホトラ (마호트라: 적의 MP를 흡수) キアリ (키아리: 독 치료)
특징	가장 처음에 얻을 수 있는 몬스터 그러나 특기는 쓸만한 것들 뿐이다

2	キメラ 카메라
배합	새 계열+드래곤 계열
특기	ラリホー (라리호: 적을 재운다) ホイ (호이미: HP회복) つめたいいき (차가운 입김: 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공+수+보조의 삼박자를 지닌 만능형 몬스터

4	はなカワセミ 꽃 물총새
배합	새 계열+식물계
특기	ビョウ (비오라: 적의 공격속도 저하) けものざり (짐승 배기: 짐승 계열에게 강한 공격) せいのうた (정령의 노래: 동료들 소생시키는 노래)
특징	공격력은 낮지만 다른 능력치는 좋다. 지원 타입의 몬스터

6	デッドベッカー 데드 벡커
배합	새 계열+악마계
특기	バキ (바키: 바람 속성의 공격) ルカニ (루카니: 적의 방어력을 저하) しんくうざり (진공 배기: 진공을 만들어 공격)
특징	공격력과 속도가 좋은 오거리 몬스터

8	ミストウイング 미스트윙
배합	새 계열+물짐계
특기	マヌサ (마누사: 적의 공격미스를 유도) フールハ (후바하: 화염 얼음에 대한 내성을 상승) ぶきみなひかり (불같은 빛: 적을 주문에 약하게 함)
특징	HP는 적지만 속도가 좋고 지원 계열의 특기를 가지고 있다

10	おおにわとり 큰 닭
배합	새 계열+물짐계
특기	しんくうざり (진공 배기: 바람 속성의 배기) おにわとり (오래 던지기: 오래를 던져 방어력 저하) うけながし (받아 흘리기: 자신이 받은 공격을 받아 흘림)
특징	HP도 좋고 반격기도 있으므로 전위에 세우자

11	カンコドリ 간코 새
배합	새 계열+스른 슬라임
특기	バイキルト (바이리트: 공격력을 2배로 올림) さみだれぎり (사이다레 검: 연속공격으로 적 전체를 공격) こうらがえし (7)
특징	공, 수가 안정된 몬스터. 게다가 특기도 쓸만하다. (특히 바이리트)

13	キラークス 킬러 쿤스
배합	새 계열+도물
특기	メタバシ (메타바시: 적을 혼란시킴) ふしぎなおどり (이상한 춤: 적의MP를 저하) さそうおどり (유혹의 춤: 적을 혼란시킴)
특징	지평계 몬스터 속도도 좋다

15	ホークブリザード 호크 블리자드
배합	새 계열+빙얼마인
특기	ザグ (자기: 적을 죽임) マヒダマ (마히다: 냉기속성의 공격) つめたいいき (차가운 입김: 냉기속성의 전체공격)
특징	냉계 공격이 특징. HP와 수비력도 좋다

17	サンダーバード 산더 바드
배합	????
특기	いなずまぎり (이나즈마 베기: 전격속성의 공격) いなずま (전격: 강력한 전격공격) ジコスパーク (지코크 스파크: 강력한 전격공격)
특징	강력한 전격계 공격이 특기. 공격력도 높다. 메달왕에게 얻을 수 있다

19	ファンキーバード 팡킹 바드
배합	새 계열+춤수는 당근(댄스 캐럿)
특기	メタバニダンス (메타바니 댄스: 적을 혼란시킴) ハスルダンス (하슬 댄스: 전염의 HP회복) メカクルダンス (메카클 댄스: 자신을 희생해서 아군을 살려 줌)
특징	새 계열 중에서 최고의 보조능력을 자랑한다. 속도도 좋고 특기 역시 강력하다. 중간에 자동으로 동료로 들어온다

12	モーザ 모자
배합	(혹독한 새+황소의 몬스터)+안트 베퍼
특기	バグ (바기: 바람 속성의 공격) いなずまぎり (이나즈마 베기: 전격속성의 공격) みかわしきゃく (히피카: 적의 공격을 회피)
특징	속도가 좋고 공격력도 있는 공격 중심의 몬스터

14	ベルコンドル 벨 콘돌
배합	새 계열+레지마키도리
특기	ギラ (기라: 고열공격) ベホララー (베호라라: 동료전원의 HP회복) グランドクロス (그랜드 크로스: 신의 심판으로 공격 준비 계열에게 유용)
특징	강력한 특기들을 가지고 있지만 육성이 느리다. 그러나 강한 몬스터임에는 틀림없다

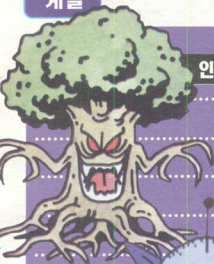
16	ひくいどり 화식조
배합	핑링 버드+그리즐리
특기	しっぶうづき (질풍 찌르기: 선제공격) ひのいき (불의 입김: 불로 전체공격) おいかぜ (순풍: 화염, 냉기공격 반사)
특징	추천 몬스터. 불 공격에 무적이고 공수가 안정되었다. 당연히 속도도 우수!

18	ログちょう 룩조
배합	새 계열+라이만
특기	アストロン (아스트론: 1턴 동안 무적, 행동불가) くわいきり (어둠의 베기: 악마계에게 유용) ダウウしようかん (소환공격)
특징	능력치, 특기 다 좋지만 성장이 느리다

20	にじくじやく 무지개 공작
배합	호크 블리자드+화식조
	새 계열의 최강의 몬스터 자세한 정보는 아직

식물계열

주로 지원을 장기로 하는 몬스터들이 많다. 방어력도 꽤 있고 성장도 빠른 편



인면수



사보텐 볼



로즈 배틀러



와파보우



가프링

1	まどぶらんと 매드 플랜트
배합	식물계+술라임계
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 저하) ボミユ (보이미 : 적의 속도를 저하) キアリク (키아리크 : 마비와 수면치료)
특징	지명여합의 초기 몬스터

2	かりゅうそう 화류초
배합	식물계+드래곤계
특기	メラ (메라 : 불 속성 공격) キアラル (키아랄 : 마비치료) やっつくいき (윽타는 입김 : 적을 마비시킴)
특징	대기만성형의 몬스터 특기도 공격형

3	はなもどう 꽃마을
배합	식물계+짐승계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) キアリ (키아리 : 독회복) シナク (사나크 : 상태이상 회복)
특징	MP가 높고 특기도 보조 계열이다. 후방 지원형

4	ふゆうじゅ 이상한 줄기
배합	식물계+새 계열
특기	メガメル (메가멜 : 자신을 희생해서 아군에게 공격) トラマナ (트라마나 : 대미지를 입는 지역을 피해 없이 통과) ゾビマリ (조비 마리 : 좀비 계열에게 강한 배기)
특징	특기가 아주 쓸모 있다. 하나쯤은 반드시 만들어 두어야 한다

5	サボテンボール 사보텐볼
배합	식물계+곤충계
특기	たかくとびあがる (점프공격) マヒこうげき (마비공격) ふしぎなおとり (이상한 춤 : 적의MP를 저하)
특징	공격력도 있고 지원기술도 있다

7	マタンゴ 마탕고
배합	식물계+좀비계
특기	ねむりこうげき (수면공격 : 적을 자우는 공격) あまいいしき (달콤한 입김 : 적을 자움) くちをふさぐ (적의 입김공격 봉쇄)
특징	주문의 공-방이 뛰어난 몬스터

9	きりかぶおどろけ 질린 나무 괴물
배합	????
특기	ラリホー (라리호 : 적을 자움) トラマナ (트라마나 : 대미지를 입는 지역을 피해 없이 통과) ゾンビごり (좀비 बे기 : 좀비 계열에게 강한 베기)
특징	보조 계열의 공격이 강하다. 좀비 베기도 특징

11	ダンスキャロット 춤추는 당근
배합	식물계+립러 팬지
특기	しのおどり (죽음의 춤 : 적 전원을 죽임) スカしきゃく (회피각 : 적의 공격을 회피) さそうおどり (유혹의 춤 : 적을 혼란시킴)
특징	춤 계열의 특기가 좋다. 성장도 빠른 편

13	じんめんじゅ 인면수
배합	식물계+나이트워프스
특기	マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) のろいのことば (저주의 말 : 저주에 걸리게 함) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하)
특징	보조 계열 특기를 지니고 있지만 능력치는 전사급에 필적한다. 게임중간에 자동으로 동료가 된다

6	ガブリン 가브링
배합	식물계+악마계
특기	バド (바기 : 바람계 공격) ラリホー (라리호 : 적을 자움) ねむりこうげき (수면공격 : 적을 자우는 공격)
특징	여러 공격보조기술이 특기

8	コハクそう 코하쿠초
배합	식물계+물집계
특기	フタバハ (후비하 : 냉기, 화염내성 강화) パイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) マジックバリア (매직 바리아 : 마법내성을 올림)
특징	특기가 아주 쓸만하다! 나중을 위해서라도 만들어 두자

10	オニオン 외온
배합	헬보름+짐승계
특기	マホトラ (마호트라 : 적의MP를 흡수) まからをためる (뿔 모으기 : 뿔을 모아서 공격력을 올림) あまいいしき (달콤한 입김 : 적을 자움)
특징	만능형 몬스터지만 그다지 쓸모는 없다

12	ヘルボックル 헬보클
배합	식물계+비시
특기	ヒャド (하드 : 냉기속성의 공격) ホイ (호이 : HP회복) シアナク (사나크 : 상태이상 회복)
특징	회복과 공격의 조화를 지닌 몬스터

14	マンドラゴラ 매드라고라
배합	식물계+영기 버드
특기	せいしんとういつ (정신통일 : ??) のろいのことば (저주의 말 : 저주에 걸리게 함) おどりふうじ (춤 봉쇄 : 춤을 봉인함)
특징	특기가 좋고 공격력도 꽤 있는 몬스터

15	빈파이터 ビンファイター
배합	식물계+파렛트
특기	マホトラ (마호트라 : 적의 MP흡수) バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) レミラーブ (레이라브 : 주변의 지도를 모두 훔)
특징	공방이 조화를 이룬 공격형 몬스터 특기도 바이킬트와 레미라이가 있어 쓸만하다. 게다가 얻기도 쉽다

17	맨이터 マンイター
배합	악마의 씨앗X2
특기	たいせつだん (대실탄 : 물결계에게 큰 대미지) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	공격형의 식물계 몬스터 상당히 강하다

근종계열

지원+공격 스타일의 몬스터가 많다. 게다가 육성도 빠르고 방어력도 좋다. 그러나 마법엔 상당히 약한 면을 보인다.

16	어둠의 씨앗 エビルシード
배합	식물계+다크 아이
특기	たいせつだん (대실탄 : 물결계에게 큰 대미지) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	강력한 특기가 있지만 그때까지의 육성이 문제가 된다

18	로즈바틀러 ローズバトラー
배합	식물계+????계
특기	れんぞくこうげき (연속공격 : 2회 연속공격을 함) やみのほうく (어둠의 파동 : 적 전체를 상태 이상으로) やいばのほうく (대방어의 파워업 판)
특징	강력한 공격형 특기를 가지고 있다. 능력치도 우수한 식물계 상위 클래스의 몬스터

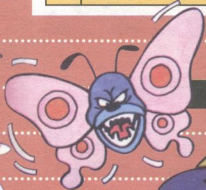
19	와타보우 わたぼう
배합	다크드래곤+데스타미3
특기	バルブンテ (발풍테 : 무슨 일이 일어날지는 랜덤) くちぶえ (취피람 : 적을 부패) まねまね (미네미네 : 흉내내기)
특징	우임! 와타보우가 전 몬스터 중 회피율이 가장 좋고 약점도 없다. 게다가 성장은 전 몬스터 가장 빠르고 능력치도 우수하다. 그리고 특기도 재미난 것을 뽐!



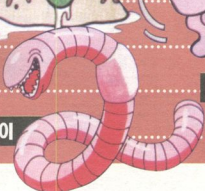
검웃지비



큰 칼태충



인면충



큰 지렁이



메다

1	おおなめくじ 큰 클대충
배합	곤충계+슬리임계
특기	なめまわし (활기 : 적을 경직시킴) くちぶえ (취파람 : 적을 부패) うけながし (받아 흘림) : 자신이 받은 공격을 받아 흘림
특징	지연계 몬스터 성장도 아주 빠르다 그러나 능력치는 별로...

3	せみもぐら 무더지충
배합	곤충계+짐승계
특기	ザク (자기 : 적을 죽임) マホタン (마호탄 : 마법봉쇄) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	알려질실의 특기를 가지고 있다. 성장도 빠른 편

5	とうちゅうかさう 두정갑충
배합	곤충계+식물계
특기	マホトラ (마호트라 : 적의 MP흡수) フバフ (후바하 : 화염 냉기속성의 내성 상승) マシクバリア (매직 바리아 : 마법공격의 내성 상승)
특징	공, 방의 특기를 고루 갖춘 쓸만한 몬스터

7	リップス 릭프스
배합	곤충계+좀비계
특기	ねわりこうげき (수면공격 : 적을 재우는 공격) ぼろだま (??) なめまわし (활기 : 적을 경직시킴)
특징	적의 행동을 봉하는 특기를 많이 가지고 있다

9	ぐんたいアリ 군제충
배합	곤충계+디크립
특기	どっこう (??) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) ねわりこうげき (수면공격 : 적을 재우는 공격)
특징	공격력이 높고 보조 계열의 특기도 가지고 있다

2	キヤタビラ 카타피라
배합	곤충계+드래곤계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) どくのいき (독의 입김 : 적을 독에 걸리게 함) くろいぎり (어둠 베기)
특징	HP와 방어력이 좋다. 공격력도 있어 전위에 위치하도록 하자

4	じんめんちょう 인면충
배합	곤충계+새 계열
특기	マヌサ (마누사 : 공격미스 유도) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) のろいのことば (저주의 말 : 저주에 걸리게 함)
특징	수비력은 약하지만 속도와 지원특기가 좋다

6	おおみみず 큰 자렁이
배합	곤충계+악마계
특기	トラマナ (트라마나 : 대미지 지역을 대미지 없이 통과함) けものぎり (짐승 베기 : 짐승계열에게 강한 베기) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하)
특징	지원적인 역할, 성장은 아주 빠르다

8	はさみくわがた 가위 딱정벌레
배합	곤충계+물결계
특기	ラリホ (라리호 : 적을 재움) ひのいき (불의 입김 : 불로 전체공격) あしばらい (발 묶기 : 적의 공격을 봉쇄)
특징	공격형 몬스터이지만 후방지원함도 가능하다

10	キリキリバッタ 카리카릿따
배합	???
특기	マホトラ (마호트라 : 적의MP흡수) ちからをためる (힘 모으기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) 특징 : 공격 타입의 몬스터. 그러나 특기는 평범하다
특징	공격 타입의 몬스터. 그러나 특기는 평범하다

11	テールイーター 털이더
배합	곤충계+꽃마름
특기	マヒコウげき (마히드 베기: 냉기속성의 공격) どくのいき (독의 입김: 적을 독에 걸리게 함) まぶしいひかり (눈부신 빛: 적의 공격 명중률 저하)
특징	능력치는 별로지만 여러 보조기술을 익힐 수 있다

13	メーダ 메다
배합	곤충계+코하쿠초
특기	ギラ (기라: 고열 공격) ホイミ (호미미: HP회복) レミラマ (레미라마: 그 층의 지도를 훑)
특징	방어력이 높고 회복 기술이 있어 지원용으로 좋다

15	ドロル 드로롤
배합	곤충계+고스트
특기	ボイエ (보이에: 적의 속도다운) ドラマナ (도라마나: 대미지 지역 무사통과) えおぼらい (7)
특징	만능형 몬스터 능력치도 좋은 편

17	ヘルホーネット 헬호넷
배합	곤충계+페어리 랫
특기	どくこうげき (독 공격: 적을 독에 걸리게 함) マヒコウげき (마히공격: 적을 마비시킴) おいかぜ (순풍: 화염, 냉기공격 반사)
특징	단, 잠기전에 모두 쓰일 수 있는 몬스터 배합도 쉬운 편이다

19	ダンジョンえび 던전 새우
배합	곤충계+????계
특기	メカナル (메카날: 자신을 희생해서 아군 전원을 살림) たぐひぼうぎょ (대방어: 모든 공격을 방어함) すべてをすくいこむ (모든 공격을 받아넘김)
특징	수비력과 HP가 좋다. 유사시에는 메카날을 써 보자

12	よろいむかで 감웃새
배합	큰 지렁이+물집게
특기	スカラ (스카라: 방어력 상승) バイキルト (바이킬트: 공격력을 2배로 올림) もろばぎり (자신의 HP를 소모해서 공격)
특징	공방 모두 능력치가 좋고 지원기술도 익힐 수 있다

14	デスファレナ 데스화레나
배합	곤충계+미논
특기	かまいたち (카미이다치: 바람 속성의 공격) マヒコウげき (마히공격: 적을 마비시킨다) まぶしいひかり (눈부신 빛: 적의 공격 명중률 저하)
특징	속도가 좋고 기술의 성공률이 높다. 좋은 몬스터

16	ぐんたいかニ 군타이게
배합	곤충계+다크 크랩
특기	スカラ (스카라: 방어력 상승) メタルざり (메탈베기: 베타 계열에게 강한 베기) なかまをよぶ (동료를 부르다: 동료를 불러 공격)
특징	공, 방이 잘 갖추어진 전사계 몬스터 베기 계열의 특기가 강하다

18	ホンビートル 혼비틀
배합	가위 딱정벌레x2
특기	いなずまざり (이나즈마 베기: 전격속성의 공격) あくまざり (악마 베기: 악마계열에게 강한 베기) かんせきおとし (암석 떨어뜨리기: 암석을 떨어뜨려 적 전체를 공격)
특징	능력치가 좋아서 전사로서 활약하기 좋다

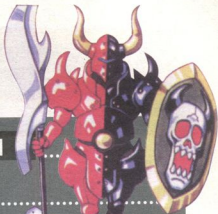
악마 계열

마계에 살고 있는 몬스터들, 공격특기와 공격력이 우수하다. 그리고 후기형 몬스터가 아주 강력하다. 그러나 성장은 느린 편.



오크

데빌 아머



헬고스트



자미라스



픽시

1	픽시 ピクシー
배합	악마계+술러임계
특기	バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) キャアロー (키아리 : 독치료)
특징	보조 계열의 특기가 좋다. 속도도 빠른 편

2	아크 데몬 アークデーモン
배합	악마계+???계
특기	イオ (이오 : 폭발계 공격) いなずまざり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격)
특징	전체공격 특기가 특징

3	실버 데몬 シルバードービル
배합	그렘란드래곤계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) メカシテ (메간테 : 자신을 희생해서 적에게 대타격) あまのいしき (달콤한 입김 : 적을 자음)
특징	능력치는 좋은 편. 위기에는 메간테를 쓰자

4	베이비 사탄 ベビーサタン
배합	악마계+새 계열
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) かえんぶり (화염 베기 : 화염 속성의 공격) つめたいしき (차가운 입김 : 냉기속성의 전체공격)
특징	MP가 적어서 특기를 쓰는데 문제가 있다. 배합용 몬스터



5 닥아이

배합	악마계+식물계
특기	メタルぎり (메탈 베기 : 메탈 계열에게 큰 데미지) やけつきいき (베타는 입김 : 적을 미비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	적의 공격을 방해하는 보조 계열 몬스터

7 스칼라이더 스펀 라이더

배합	악마계+좀비계
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 베기) さみだれぎり (사이다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격) あしげらい (발 유희 : 적의 공격을 방해)
특징	보조 계열 특기가 있지만 공격력 몬스터이다

9 히토크이 피에로

배합	베이비 사탄-술러일계
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ギラ (기라 : 고열공격) ヒャド (히드 : 냉기 속성의 공격)
특징	다양한 계열의 공격주인이 특기 배합하면 더 좋아진다

11 메드사볼

배합	악마계+드래곤계
특기	マヌマ (마누사 : 적공격 미스유도) ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운) えだまらい (?)
특징	지원역할의 몬스터 발위력도 수준급

13 앙글혼

배합	악마계-디크 혼
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) バキ (바기 : 바람 계열 공격) ヒャド (히드 : 냉기속성의 공격)
특징	공격력이 강하고 특기도 공격계이지만 적은 MP가 문제

6 오오메다마 큰 눈알

배합	악마계+곤충계
특기	マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적, 행동불가)
특징	보조 계열 몬스터 특기는 쓸만하다

8 헬비스트 헬비스트

배합	악마계-물질계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적, 행동불가) つめたいいき (찬 입김 : 냉기속성의 전체공격)
특징	다양한 공격마법이나 특기 능력치도 좋다

10 그렘린

배합	악마계-짐승계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) ホイ (호이 : HP회복)
특징	공수+지원이 합해진 만능 타입의 몬스터

12 라이오넥트 라이오빅

배합	악마계-리저드맨
특기	バキ (바기 : 바람 속성의 공격) ベホラマ (베호라마 : 아군전원 HP 회복) しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 베기)
특징	아군 전원의 HP를 올리는 베호라마가 중요하다. 중앙이후는 반드시 얻어야 될 것이다

14 오크

배합	악마계-인 피아터
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력다운) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료들 살림) うごめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 베기)
특징	추천 몬스터 중, 수가 안정되어 있고 특기도 아주 좋다. 게다가 배합도 쉬운 편 초반에 미리 얻어두자

15	オガ 오우거
배합	그렘란+드래곤계
특기	みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) メタルごり (메탈베기 : 발달 계열에게 강한 베기) さみだれごり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격)
특징	공격력이 아주 높고 베기 계열의 특기도 강하다

17	きりさきピエロ 기름의 피어로
배합	외눈박이 피어로X2
특기	バイキルト (바이킬트 : 공격력 2배) しんくろごり (진공 베기 : 비할 속성의 공격) しつぷうづき (질풍 찌르기 : 선제공격)
특징	공격력이 강한데다 특기도 그것을 잘 살려주고 있다. 배합도 쉬운 편이다

19	アクバー 아쿠바
배합	그랜델X2
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) せいしんとういっ (정신통일) つめたいきき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공격력 주원이 특기 속도도 좋은 편이다

21	ギガンテス 기반테스
배합	악마계-제이 아이
특기	まじんごり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) もからをためる (몸 오르기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) ゾンビごり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 공격)
특징	능력치도 높고 특기도 강력한 공격계

23	デビルアーマ 데빌 아바
배합	악마계-갸웃 지네
특기	かえんごり (화염 베기 : 화염속성의 공격) いなずまごり (이ना즈마 베기 : 전격속성의 공격) ドラゴンごり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격)
특징	베기 공격의 전문가, 공, 방이 높아서 전면에 세우기 좋다

16	じごくのもんばん 지옥의 문지기
배합	베이비 사탄X2
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) たいせつたん (대실탄 : 물집계에게 큰 대미지) くろいきり (어둠의 베기)
특징	능력치도 좋고 공격계 특기도 좋은 편이다

18	グレンデル 그랜델
배합	그렘란+짐승계
특기	かえんごり (화염 베기 : 화염속성의 공격) ドラゴンごり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 베기) みかごり (대신 밋기 : 대신 공격을 맞아주기)
특징	추천 몬스터 공격력 방어력이 좋다. 그리고 나중에 배합 사에도 잘 쓰여지 될 것이다

20	あくまのきし 악마기사
배합	그렘란+짐승계
특기	みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) けものごり (짐승 베기 : 짐승계열에게 강한 베기) ギガスラッシュ (기가슬래쉬 : 최강의 베기 공격)
특징	베기 공격의 전문가, 최강의 베기 기술도 가지고 있다. 게임 중에 자동으로 얻을 수 있다

22	ぞしおうるる 조슈오마인
배합	오우거+짐승계
특기	マホトーン (마호톤 : 적의 마법을 봉쇄) かえんごり (화염 베기 : 화염 속성의 공격) さみだれごり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격)
특징	공격력이 강하고 특기로서의 보조도 강하다, 강한 몬스터

24	ジャミラス 자미라스
배합	아쿠바+킹레오
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) れんぞくこうげき (연속공격 : 2회 연속공격을 함) おいかげ (순풍 : 화염, 냉기공격 반사)
특징	마왕 자미라스! 엄청난 공격력과 강한 특기를 지니고 있다

25

デュラン
듀란

배합 근육마인+골든 고렘

특기 ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격)
つめめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격)
かまいづち (카마이치치 : 바람 속성의 공격)

특징 능력치와 마법방어가 높은 위에게 최강의 몬스터, 그런데 한 가지 재미있는 점은 DO6에서 테리는 듀란에게 조종을 당하고 만다. 그런데 어린 시절의 테리가 듀란을 조종 하더니!

좀비
계열

HP는 대체로 낮은 편이만 다른 능력치는 안정감을 보여준다, 상징도 비교적 빠른 편이다.

고스트

스컬콘

윈드 파지

저승 사자

쉐도우

1

ゴースト
고스트

배합 좀비계+슬러임계

특기 まふしいのかり (눈신 빚 : 적의 공격 명중을 저하)
なめまわし (ぬ기 : 적을 경직시킴)
くちをふさぐ (적의 입김공격 봉쇄)

특징 처음부터 얻을 수 있는 보스 계열의 몬스터 능력치 별로

2

スカルゴン
스컬콘

배합 몬 프리즈나드래곤계

특기 もろぼぎり (자신과HP를 소모한 공격)
マヒッドぎり (마히드 베기 : 냉기속성의 공격)
つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)

특징 공격력은 좋지만 MP가 적은 것이 문제가 된다

3

アニマルゾンビ
애니멀 좀비

배합 좀비계+짐승계

특기 ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운)
ボミエ (보미에 : 적의 속도를 다운)
マホタン (마호탄 : 적의 마법을 봉쇄)

특징 보스 계열의 특기가 좋다, 속도도 빠르고 육성도 빠르다

4

やたからす
죽은 까마귀

배합 좀비계+새 계열

특기 とつこう (?)
いんざまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격)
いんざま (인력 : 강력한 전격공격)

특징 전격계 공격이 정가, 속도도 빠르고 육성도 빠르다

DRAGON GUEST MONSTERS

5	マミー 마이라
배합	좀비계+식물계
특기	まじんぎり(마인 베기 : 마스 또는 희심의 일격) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) マヒこうげき(마비공격 : 적을 마비시킴)
특징	공격 스타일이지만 보조적인 특기도 갖추고 있다

7	しりょうのきし 시령의 기사
배합	좀비계+악마계
특기	ホイミ (호이미 : HP회복) キアラル (키아랄 : 상대이상 회복) シャナク (사나크 : 상대이상 회복)
특징	추천 몬스터 회복능력이 좋다. 게다가 덤으로 공격력도 있음

9	くさったしたい 썩은 시체
배합	고스트+짐승계
특기	どくのいき(독의 입김 : 적을 독에 걸리게 함) ぶきみなひかり(불길한 빛 : 적을 주면에 약하게 함) なめまわし(말기 : 적을 경직시킴)
특징	다양한 주면이 특기. 그러나 능력이 떨어진다. 배합용 몬스터

11	ナイトウイブス 나이트웍스
배합	좀비계+미스트 원
특기	かまいたち(카미이다치 : 바람 속성의 공격) いなずま(인자마 : 강력한 전격공격) ひのいき(히의 이키 : 불로 전격공격)
특징	마법전문의 몬스터 HP와 속도도 좋다

13	ウィンドマジ 윈드 마지
배합	좀비계+짐승계??
특기	バフ (바기 : 바람 계열의 공격) フーバ (후바하 : 화염 냉기내성 상승) シャナク (사나크 : 상대이상 회복)
특징	주면이 아주 좋다. 마법사 계열의 몬스터

6	ダーククラブ 다크 클럽
배합	좀비계+곤충계
특기	マジックバリア (매직 바리야 : 마법내성 상승) アストロン (아스트론 : 1턴간 무적 행동불가) トラマナ (트라마나 : 대미지 지역을 무사통과)
특징	수비력도 좋고 아주 중요한 특기를 가지고 있다

8	シャドー 쉬도우
배합	좀비계+물집계
특기	つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격) しのおどり(죽음의 춤 : 적 전원을 죽임) くろいきり(어둠의 베기)
특징	HP와 방어력이 좋고, 특기도 쓸만하다

10	マッドロン 맷드론
배합	좀비계+큰 지렁이
특기	ザキ (자기 : 적을 죽임) ホイミ (호이미 : HP회복) ゼオラル (지오랄 : 죽은 동료들 살림)
특징	회복의 스페셜! 만들기도 쉬우니 초반에 만들어 두자

12	エビルスピリッツ 에빌 스피리츠
배합	좀비계+드래곤계
특기	あまいいき(달콤한 입김 : 적을 자음) まぶしいひかり(눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하) くろいいき(검은 입김)
특징	특기는 쓸만하지만 능력이 그다지...

14	しにがみ 저승사자
배합	고스트+악마계
특기	あくまぎり(악마 베기) くろいのことば(저주의 말 : 저주에 걸리게 함) ぶきみなひかり(불길한 빛 : 적을 주면에 약하게 함)
특징	능력이 좋고 특기도 좋다. 성장도 빠른 편



15	しにがみきぞく 저승사자 귀족
배합	고스트+악마계
특기	ヤキ (자기 : 적을 죽임) ベホララー (베호라마 : 아군 전원+HP회복) タツウしょうかん (소환공격)
특징	공+수+특기 모두 좋은 몬스터 게다가 공격력은 제한 없이 성장한다

17	ボンブリズナー 본 브리즈너
배합	썩은 시체X2
특기	イナ (이오 : 폭발 공격) いなずまざり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) つよめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격)
특징	썩은 시체의 파워업 판, 공격력과 공격주머니 우수

19	まおうのつかい 마왕의 사자
배합	????
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ヒッド (히드 : 냉기속성의 공격) せいしんとらいつ (정신통일)
특징	공격력과 마법력이 아주 좋다. 특기도 강력하고 마법버려 력도 우수!

16	ワイトキング 와이드킹
배합	좀비계+식물계
특기	バク (바기 : 바람 속성의 공격) バルブンテ (발붕테 : 무슨 일이 생길지는 모름)
특징	마법사형의 몬스터, 현명함의 수치가 높다

18	かいこつけんし 해골전사
배합	본브리즈너X2
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운) つよめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격) れんぞくこうげき (연속공격 : 2회 연속공격을 함)
특징	직접 공격이 아주 강한 몬스터, 특기도 받쳐준다

20	マナマネ 마네마네
배합	????
특기	モッサス (모사스 : ??) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저해) まわまね (마네마네 : 흉내내기)
특징	성장이 좋고MP와 빠르기도 좋음, 게임 중에 자동으로 얻을 수 있다

물질 계열

성장은 늦지만 특기는 쓸만한 것이 많다. 그리고 후반 레벨이 되면 엄청난 강함을 보인다. 대기만성형의 몬스터



킬러 머신

춤추는 보석

폭탄암

고렘

골든 고렘

DRAGON QUEST MONSTERS

1	おどるほうせき 충추는 보석
배합	물질계+슬라이드계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) メダパニ (메타바니 : 적을 유혹시킴)
특징	보조적 계열의 몬스터 특기도 보조 계열이다

3	おぼろけキャンドル 도깨비 촛불
배합	물질계+집승계
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) きあいをためる (기힘 모으기 : 기힘을 모아 공격) くもぶえ (취파람 : 적을 부패)
특징	보조 계열의 특기가 좋다. 배합에도 좋음

5	ドーナツキラー 도넛 길러
배합	물질계+식물계
특기	バク (바기 : 바람 계열의 공격) メカナル (메카날 : 자신을 희생해서 아군을 살림) せいまいのうた (정령의 노래 : 성공하면 아군전원을 살림)
특징	특기가 좋다. 얻기도 쉬운 편

7	あくまのかガミ 악마의 거울
배합	물질계+악마계
특기	マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) モンヤス?? レミラマ (레이라마 : 주변의 지도를 본다)
특징	능력치는 낮지만 특기는 쓸만하다. 배합용으로서 반드시 만들어 두어야만 된다

9	マドハンド 마도의 손
배합	충추는 보석+슬라이드계
특기	なまをよぶ (동요를 부른다 : 동요를 불러 공격) あしばらい (발 욕기 : 적의 공격을 봉쇄) うけながし (받아 흘리기 : 자신이 받을 공격을 받아 흘림)
특징	특기들이 쓸만하다. 배합도 쉬움

2	エビルワンド 에빌 윈드
배합	물질계+드래곤계
특기	キアラル (키아랄 : 상태이상 회복) レミラマ (레이라마 : 주변의 지도를 본다) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	특기가 아주 좋다. 배합시 반드시 필요한 몬스터

4	ネジマドリー 퀴틀이
배합	물질계+새 계열
특기	キアリク (키아리크 : 상태이상 회복) キアラル (키아랄 : 상태이상 회복) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘긴다)
특징	역시 배합용 몬스터. 특기가 쓸만하다

6	とけぼうず 가시망주
배합	물질계+곤충계
특기	メカナル (메카날 : 자신을 희생해서 적 전체에게 대타격) たかくとびあがる (짙프 공격) スライムたたき (슬라임 계열에게 강한 공격)
특징	역시 특기들이 쓸만하다. 배합 시에도 좋다

8	さまようよろい 저주받은 갑옷
배합	물질계+좀비계
특기	ホイミ (호미미 : HP 회복) まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) メタルギリ (메탈 베기 : 메탈 계열에게 강한 베기)
특징	공격형 몬스터이지만 회복 계열의 특기도 지니고 있다

10	ミステリドール 마스티리돌
배합	고블+드래곤 슬라이드
특기	マヌマ (마누사 : 적의 공격회피 유도) メダパニ (메타바니 : 적을 유혹시킴) ルカニ (루카니 : 적 방어력 다운)
특징	지원 타입의 몬스터 배합용의 특기를 배워 나가자

11	メタルドラゴン 메탈 드래곤
배합	그레이트 드래곤+링 슬라임
특기	まなごろし (모두 죽이기): 아군 또는 적에게 회심의 일격 かんせきおとし (암석 떨어뜨리기): 암석을 던져 적 전체를 공격 すなはらひ (모래던지기): 모래를 던져 방어력 저하
특징	강력한 몬스터 능력치가 높고 특기도 강력하다

13	ひとくいサベル 식인 사벨
배합	물질계=큰 지렁이물질계=큰 지렁이
특기	マホトラ (마호트라): 적의MP흡수 あくまぐり (악마 배기) マヒこうげき (마비공격): 적을 마비시킴
특징	특기는 지원용, 외관과는 달리 지원용 몬스터이다

15	キラマシ 킬러 마신
배합	물질계+스카이 리더
특기	れんぞくこうげき (연속공격): 2회 연속공격을 함 しつぷうづき (질풍 피르기): 선제공격 さみだれぎり (사미다레 검): 연속공격으로 적 전체를 공격
특징	강력한 공격형 캐릭터, 특기도 강력하고 모든 능력치가 높다

17	ギズモ 기즈모
배합	마도 핸드+에벌 시드
특기	いきをすいこむ (입김 받아들이기): 입김공격을 무효로 ひのいき (불의 입김): 불로 전체공격 つめたたいいき (차가운 입김): 냉기속성의 적 전체공격
특징	공격계 특기를 지니고 있지만 능력치가 낮다

19	ひょうかんまじん 방암 마인
배합	킬러 마신+링 레오
특기	ヒャド (하드): 얼음 속성의 공격 つめたたいいき (차가운 입김): 냉기속성의 적 전체공격 たいなほぎょう (대방어): 모든 공격을 방어
특징	육탄전에 강하다, 공격력도 높음

12	バルザック 발자크
배합	????
특기	イオ (이오): 폭발 공격 ダイン (??) ブランドクロス (그랜드 크로스): 신의 심판으로 공격 준비 계열에게 강하다
특징	마법, 직접공격 모두가 강력한 공격 타입의 몬스터, 쓸만하다

14	のろいのランプ 저주의 램프
배합	물질계=큰 지렁이물질계=큰 지렁이
특기	スカラ (스카라): 방어력 상승 ビオラ (비오라): ?? バイキルト (바이킬드): 공격력 2배 상승
특징	역시 지원 타입, 수비력도 좋은 편이다

16	あくまのつば 악마의 향아리
배합	기즈모+픽시
특기	ザキ (자기): 적을 죽임 ラリホー (라리호): 적을 재운 まなごろし (모두 죽이기): 적 또는 아군에게 회심의 일격
특징	특기가 좋다. 배합용으로도 좋음

18	ようかんまじん 융암 마인
배합	메탈드래곤+아크 데몬
특기	メラ (메라): 불 속성의 공격 ひのいき (불의 입김): 불로 전체공격 つめたたいいき (차가운 입김): 냉기속성의 적 전체공격
특징	공격력, 방어력이 높고 불 계열의 공격에 강하다

20	ミミック 미믹
배합	물질계+박스 슬라임
특기	メラ (메라): 불 속성의 공격 ザキ (자기): 적을 죽임 トラマナ (토리마나): 대미지 지역 무사통과
특징	특기도 좋고 능력도 쓸만하다, 그리고 알기도 쉽다

21	どろにんぎょう 진흙인형
배합	미도 핸드X2
특기	ふしぎなおどり (이상한 춤: 적의MP를 저하) みかわしきやく (회피각: 적의 공격을 회피) はするだんす (허슬 댄스: 아군전원의 HP회복)
특징	특기가 좋다. 배합용 몬스터

23	うごくせきそう 움직이는 석상
배합	메드 핸드+만전 새우
특기	みかわり (대신 맞기: 대신 공격을 맞아주기) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘김) めいそう (명상: 자신의 HP를 올림)
특징	방어용 몬스터로는 최고이다. 특기도 모두 방어용, HP방어력도 아주 높다

25	ゴールデンゴレム 골든 고렘
배합	????
특기	ビッグパン (빅빵: 최강의 공격마법) ひかりのはどう (빛의 파동: 전 스테터스 이상 치료) だつぷうしょうかん (소환공격)
특징	물결계 최강의 몬스터 모든 능력치가 우수하여 특기도 초강력!

???? 계열

DQ시리즈의 보스들을 모아 놓은 계열, 최강계열의 몬스터만 모여 있다. 배합 이외의 방법으로는 만들 수 없다. 우선 배합법만 소개하면 다음과 같고 자세한 정보는 다음에...

용왕 1 = 마왕의사자 + 그레이트 드래곤
(용왕의 특기: 기라, 드리고랄 등)

용왕 2 = 용왕 1 + 신룡

메드 = 림 계열의 몬스터+메탈링
(50프르의 확률?)

시드 = 자미라스 + 로즈 베틀러
(시드의 특기: 지고크 스파크)

조마 = 용왕 1 + 시드
(조마의 특기: 빅뎡)

데스피사로 = 유란 + 신룡

에스타크 = 데스피사로 + 킹레오
(에스타크의 특기: 기가슬래쉬)

22	ゴレム 고렘
배합	진흙인형X2
특기	ちからをためる (힘 모으기: 힘을 모아서 공격력을 올림) きあいをためる (기합 모으기: 기합을 모은 공격) たいりきしょう (대방어: 모든 공격을 방어)
특징	공격력과 HP가 좋다. 초반에 얻을 수 있어 많은 도움이 될 것이다

24	ばくだんいわ 폭탄암
배합	진흙인형X2
특기	メカザル (메가잘: 자신을 희생해서 아군을 살림) メカンテ (메칸테: 자신을 희생해서 적 전체에게 큰 데미지) めいそう (명상: 자신의 HP회복)
특징	특기가 좋다. 자기희생의 절정에 달한 몬스터



미르트라스1 = 에스타크+골든 슬러임
(미르트라스1의 특기: 메라, 이도, 데인)

무드 = 바라모스+드크 혼

데스타마 = 조마+미르트라스1
(데스타마의 특기: 지고크 스파크, 빅뎡)

데스타마2 = 데스타마1+전갈계??

데스타마3 = 데스타마2+무드

다크드레임 = 데스타마3X2



드래곤 번외편

1

도시민의 비밀문

몬스터를 100마리 이상 모은 후(즉 100마리 이상의 몬스터를 동료로 만든 후, 현재 100마리가 없어도 상관없다. 어차피 가질 수 있는 몬스터의 수는 한정되어 있으니), 도시관으로 가 보자. 그러면 전에 못 갔던 여행의 문으로 갈 수 있을 것이다. 던전의 끝에는 아마도 오로지 보스로 통칭하고(하업계열의 기술을 쓴다. 화식조를 잘 써 보자.) 쿠사나기의 검을 찾고 있는 미래의 테리도 볼 수 있다.



2

메달왕 역시 30개 이상의 메달을 모으면 새로운 던전에 들어갈 수 있게 해준다. 보스는 쉬운 편으로 보조공격계열만 주의하면 된다.

3

지도 아래쪽에는 가위 바위 보 전용의 땅(이)이 있는데 여기서 5연승을 하면 어



왕을 만날 수 있다는 것을 앞에서 말했다. 그리고 여행의 요구를 충족시켜주면(여행이 보여달라는 몬스터를 보여줌) 새로운 던전에 들어갈 수 있는데, 여기서는 던전 새우를 동료로 얻을 수 있다. 선택문에 주의하는 것이 좋다(いい、いい、はい)의 순. 완전 금도끼도 낫다!



4

클리어 후 추가던전의 보스들

클리어 후 추가던전의 보스들과 몬스터를 간단히 소개해 보기로 한다. (이때쯤이면 목표는 보스 클리어가 아니라 강한 몬스터의 배합임을 염두해 두자. 배합만 잘 하면 공격력 700의 슬라임도 가능한 일이니까. 그리고 각 던전을 돌아다니며 쓸만한 몬스터들을 동료로 얻어 두어서 배합에 써먹도록 하자).

1. 야망의 문 - 곤충계 몬스터 - 보스 용왕
2. 파괴의 문 - 식물계 몬스터 - 보스 하근
3. 조종의 문 - 조류계 몬스터 - 보스 바라모스
4. 지배의 문 - 슬라임계 몬스터 - 보스 조마
5. 근절의 문 - 악마계 몬스터 - 보스 데스피사로
6. 수면의 문 - 증비계 몬스터 - 보스 에스탁
7. 천에 악마기사를 얻었던 문 - 보스 밀드라스
8. 마을 맨 아래층에서 있는 여자아이의 질문을 맞추면 (힌트는 그 여자아이의 책상에 있다), 그 아이의 할아버지와 대화를 할 수 있게 된다(즉 여행의 문을 막고 있던 할아버지), 그 할아버지에게 골든 슬라임을 가지고 가 보자. 그러면 새로운 던전에 갈 수 있다. 몬스터는 드래곤계이며, 보스는 데스타마가 나온다.



모든 여행의 문을 클리어했다면 와파보우를 동료로 얻을 수 있게 된다.

본식후기

유~ 재미있고 힘든? (물론 필자에게 있어서이지) 게임이었다. 정말 옛날의 SFC 게임들의 재미가 소폭으로 되살아나는 것 같다(즉, 적은 이드와이저 요건에 넘치는 아이디어들과 세세한 설정과 다양한 숨겨진 요소들 등을 통해 느꼈던 재미들 말이다). 던전 내의 세어브 포인터가 랜덤!이라는 점과, 백암시 레벨이 1로 떨어뜨 버리는 것 해고는 그다지 단점을 잡고 싶지가 않다. GB 유저들은 물론이며 DQ팬이라도, 어쨌든 과거의 게임들의 추억에 어어어나지 못하는 유저들에게도 좋은 느낌의 게임이 될 것이다.

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
카모네키 (カメネキ)	No. 083	노말, 비행	없음	뜨기, 모래조각
카부토 (カブト)	No. 140	비위, 물	카부톱스(0.40)	할퀴기, 막막해지기
카부톱스 (カブトブス)	No. 141	비위, 물	없음	할퀴기, 막막해지기, 하이드로볼프
카비곤 (カビゴン)	No. 143	노말	없음	박치기, 끄박 잇기, 잠자기
카이로스 (カイロス)	No. 127	곤충	없음	자르기
카이류 (カイリュー)	No. 149	드래곤, 비행	없음	취킴기, 노려보기, 전지파, 고속이동
카이요키 (カイヨキー)	No. 068	격투	없음	당수치기, 쓰르뜨리기, 노려보기
카타피 (キャタピー)	No. 010	곤충	트란셀(0.7), 바타우리(0.10)	부딪치기, 실 뱉기
케시 (ケーシィ)	No. 063	에스퍼	은계라(0.16), 프딩(통신교환으로 진화)	텔레포트
켄타로스 (ケンタロス)	No. 128	노말	없음	부딪치기
코다 (コダック)	No. 054	물	굴닥(0.33)	할퀴기
코키타 (コキータ)	No. 019	노말	킷타(0.20)	부딪치기, 꼬리치기
코이킹 (コイキング)	No. 129	물	카리도스(0.20)	점프하기
코일 (コイル)	No. 081	전기	레이코일(0.30)	부딪치기
코론 (コロン)	No. 014	곤충, 독	스피어(0.10)	막막해지기
콘판 (コンパン)	No. 048	곤충, 독	물론(0.3)	부딪치기, 단단히 묶기
쿠사이하나 (クサイハナ)	No. 044	물, 독	라플레시아(리프의 물)	흡수, 독 가루, 마비 가루
큐곤 (キュウゴン)	No. 038	불꽃	없음	불꽃, 꼬리치기, 전광석화, 으르렁거리기
클랩 (クラブ)	No. 098	물	킷라(0.28)	물거품, 노려보기
클러 (クラゲラー)	No. 099	물	없음	물거품, 노려보기, 자르기
타마타마 (タマタマ)	No. 102	물, 에스퍼	나츠(리프의 물)	구슬던지기, 최연술
토사켄트 (トサケント)	No. 118	물	이즈마오우(0.33)	뜨기, 꼬리치기
트란셀 (トランセル)	No. 011	곤충	바타우리(0.10)	막막해지기
파라세크트 (パラセクト)	No. 047	곤충, 풀	없음	할퀴기, 마비 가루, 흡입
파라스 (パラス)	No. 046	곤충, 풀	파라세크트(0.24)	할퀴기
파우와우 (パウワウ)	No. 086	물	주곤(0.34)	박치기
파이어 (ファイヤー)	No. 146	불꽃, 비행	없음	뜨기, 소용돌이 불꽃
팔션 (バルゼン)	No. 091	물, 얼음	없음	껍데기 슬기, 초음파, 공수 찌르기, 오로라 빔
페르시안 (ペルシアン)	No. 053	노말	없음	할퀴기, 울먹이기, 뿜기
포나타 (ポニータ)	No. 077	불꽃	가름(0.40)	불꽃
포포 (ポポオ)	No. 016	노말, 비행	피전(0.18), 피조트(0.36)	비람 만들기
폴리곤 (ポリゴン)	No. 137	노말	없음	부딪치기, 긴장하기, 핵스쳐
푸크린 (フクリン)	No. 040	노말	없음	노래부르기, 단단히 묶기, 동글게 묶기, 왕복 따귀 때리기
프리저 (フリーザー)	No. 144	얼음, 비행	없음	뜨기, 냉동 빔
프링 (プリン)	No. 039	노말	푸크린(물4)	노래부르기
프테라 (フタツ)	No. 142	비위, 비행	없음	날개 치기, 고속이동
피조트 (ピジョット)	No. 018	노말, 비행	없음	비람 만들기, 모래조각, 전광석화
피피 (ピピィ)	No. 035	노말	픽시(엘서)	때리기, 울먹이기
픽시 (ピクシー)	No. 036	노말	없음	노래부르기, 왕복 따귀때리기, 자게 되기, 손가락 흔들기
히크류 (ヒクリュー)	No. 148	드래곤	카이류(0.55)	취킴기, 노려보기, 전지파
후딩 (フーディン)	No. 065	에스퍼	없음	텔레포트
후시기다네 (フシギダネ)	No. 001	풀, 독	후시기소우(0.16), 후시기바나(0.32)	부딪치기, 울먹이기
후시기바나 (フシギバナ)	No. 003	풀, 독	없음	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗, 덩굴 채취
후시기소우 (フシギソウ)	No. 002	풀, 독	후시기바나(0.32)	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗
히토데만 (ヒトデマン)	No. 120	물	스티미(물)의 물)	부딪치기
히토카게 (ヒトカゲ)	No. 004	불꽃	리자드(0.16), 리자돈(0.36)	할퀴기, 울먹이기

포켓 몬스터 피카츄

95년 GB로 처음 등장하여 부동의 판매개수(500만장 이상)를 보이는 포켓몬스터. 이전에 등장한 버전(적, 녹, 청)에 이어 드디어 피카츄 버전까지 등장하였다. 왜 피카츄라는 이름으로 등장했는가 하면, 일본에서 '가장 귀여운 포켓몬을 고르세요'라는 설문 조사가 있었는데 여기에서 '피카츄'가 뽑혔기 때문이다. 그리고 게임 중에 피카츄에게 말을 걸면 녀석의 기분 상태를 알 수 있는데, 다른 버전과는 다르게 포켓몬이 '친구'라는 느낌을 들게 한다. 자 이제는 피카츄와 함께 포켓몬 도감을 완성하자.

제작사: 닌텐도

장르: RPG



POCKET-MONSTERS

PIKACHU



기초 지식편

게임의 목적

포켓몬스터(이하 '포켓몬' 또는 '너석'이라 칭함)란 여기 저기에 살고 있는 포켓몬을 수집하여 싸우면서 키우는 모험적인 게임이다. 그리고 이 세계에 살고 있는 모든 포켓몬을 기록한 포켓몬 도감을 완성하는 것이 플레이어의 최종목적이다. 또 이 세계에는 포켓몬을 전문적으로 키우는 트레이너가 있으며, 이들이 모여있는 집단을 '포켓몬 집(GYM)'이라고 한다. 세계에는 모두 8개의 집이 있으며, 이들 집의 리더를 쓰러뜨려 최강의 트레이너가 되는 것도 목적중의 한가지이다.

포켓몬을 모으자

포켓몬이란 이 세계에 살고있는 불가사의한 동물의 통칭이다. 그 종류는 150종이 넘으며, 초원이나 수중에서도 찾아 볼 수 있다. 포켓몬은 싸우며 경험치를 축적하고 성장한다. 처음에는 약해 보이더라도 성장하면서 강력한 기술을 습득하여 무시할 수 없는 놈이 된다. 또 포켓몬 중에는 성장 과정을 통해서, 또는 아이템을 이용해서 진화할 수 있으며, 이런 진화를 통해서 형체가 변하는 포켓몬도 있다.

150종의 포켓몬 모으기

이 세계에 존재하는 포켓몬은 전부 150종류가 넘는다. 이 모든 것을 모아서 완벽한 포켓몬 도감을 만드는 것이 플레이어의 목적이기도 하다. 그러기 위해서는 우선 포켓몬을 모으는 방법을 배울 필요가 있다. 아마 대부분의 게임 플레이 시간을 포켓몬 모으기에 투자해야 할 것이다.

포켓몬 입수 방법

①야생 포켓몬을 포획하자

우선 가장 보편적인 방법은 야생 포켓몬을 포획하는 것이다. 포획을 할 경우 아이템 '몬스터 볼'을 사용해야 한다. 그러나 실패할 경우도 있으니 HP를 줄이거나 특수공격으로 약하게 만든 후 사용하면 포획 성공률이 오른다. 다음은 성공률을 높이기 위한 방법이다.

성공률을 높이기 위한 방법

a. HP를 줄인다

포켓몬의 HP가 많으면 많을수록 저항도 심하다. 이럴 경우 몬스터 볼을 던져도 잡을 수 없고 200엔만 날리게 된다. 그러므로 타격을 가하여 HP를 어느 정도 없앤 후 던져보자. 성공률이 높아진다는 것을 느낄 수 있을 것이다.

b. 특수공격을 사용하자

포켓몬의 움직임을 막기 위해 특수공격을 사용할 수도 있다. 잠재우거나 마비된 포켓몬은 성공률이 비약적으로 오른다. HP를 줄이는 방법과 같이 사용하면 그 효과는 대단하다.

c. 마스터 볼을 사용하자

세계에 하나밖에 존재하지 않는 '마스터 볼'. 어떤 포켓몬이라도 100%의 성공률을 자랑한다. 그래서 전설의 포켓몬이나 포획하기 힘든 포켓몬에게는 한방에 통하는 방법이다. 그러나 마스터 볼은 세계에 하나밖에 없기 때문에... 어떤 포켓몬을 확실하게 잡을지 고민된다.

②이벤트로 입수

게임 중에 등장하는 이벤트로 포

켓몬을 입수할 수 있다. 다른 사람에게서 받거나, 화석에서 변하여 동료가 되어 주는 포켓몬도 있다. 또 어떤 야생 포켓몬은 생식장소가 정해져 있어서, 한번 잡고 나면 두 번 다시 출현하지 않는 너석도 있으니 포켓몬 관리에 유의해야 한다. 이들 이벤트로 입수하는 포켓몬은 스토리 공략면에서 자세히 설명하겠다.

③사람과 교환하여 모으자

포켓몬 중에는 다른 사람과 교환하지 않으면 입수할 수 없는 너석도 있다. 교환은 크게 두가지로 나뉜다. 첫 번째는 게임 중에 등장하는 트레이너와 교환하는 방법이다. 이 방법은 교환할 수 있는 포켓몬이 일정하다. 두 번째 방법은 통신 케이블을 사용하여 친구와 교환하는 방법이다. 그러나 통신 케이블을 사용하면 진화하는 너석도 있으니 주의하자.

④냥시로 포켓몬 모으기

수중에서 살고있는 포켓몬은 낚시대로 낚을 수 있다. 모두 3종류의 낚시대를 얻게 되며 그중 '멋진 낚시대'는 장소에 따라서 낚을 수 있는 포켓몬이 틀리다. 다음 리스트는 특정 장소에서 멋진 낚시대로 낚을 수 있는 포켓몬이다.



● 멋진 낚시대로 낚을 수 있는 포켓몬

장소	잡을 수 있는 포켓몬
마사라 타운	메노크라게, 노로노
토카와 시티	메노크라게, 노로노
22번 도로	토사켄트, 노로노
10번 도로 · 타이무시 시티	셀다, 크랩
하나다 시티 · 히토카게 4번 도로 · 24번 도로 · 25번 도로	토사켄트, 코이, 크랩
시파리 존	코이, 크랩, 아도란, 미니류
그린 타운 · 19번 수로 · 20번 수로 · 21번 수로	히토데인, 토사켄트, 다츠, 셀다
23번 도로 · 하나다 동굴	아도란, 아즈마오, 킹라, 시도라
세키천 시티	아즈마오, 크랩, 토사켄트, 코이링

피카츄의 성장

다른 포켓몬 버전과 '피카츄' 버전에서의 피카츄는 얻는 기술이 다르다. 주인공이니 만큼 많은 기술을 익히는데, 10만 볼트나 그림자 분신도 얻게 된다.

● 처음부터 익힌 기술

전기 쇼크, 물먹이기



● 레벨 업으로 익히는 기술

레벨	기술명
L06	조리치기
L08	전자파
L11	전체석화
L15	그림자 분신
L20	내면지기

레벨	기술명
L26	10만 볼트
L33	고속이동
L41	그림자 분신
L50	빛 장벽

라이벌의 이브이 진화패턴

사위즈: 처음 라이벌에게 준다.
부스터: 처음에 여기고 22번 도로에서

지거나 그냥 지나간다.
선더스: 처음과 22번 도로에서 이긴다.

후시기다네, 히토카게, 제니가메의 입수 방법

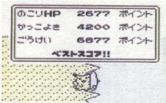
피카츄 버전에서는 '후시기다네', '히토카게', '제니가메'를 얻을 수 있다. 우선 '후시기다네'는 하나다 시티 포켓몬 센터 좌측 건물에서 얻을 수 있다. 그러나 필자가 해본 바로는 피카츄의 기분이 좋으면 얻을 수 있는 것 같다. 그리고 '히토카게'는 25번 도로 좌측에 있는 소년에게 말을 걸면 얻을 수 있다. 특별한 조건은 없다. '제니가메'는 쿠치바 시티 점의 우상단에 있는 경찰관에게 말을 걸면 얻을 수 있다. 이때 오렌지 배지를 가지고 있어야 한다.

피카츄의 서머비치를 즐기는 방법

피카츄를 포함한 6마리의 포켓몬을 데리고 N64용 포켓 몬스타디움로 데이터를 옮긴다. 1~30, ~55중에서 마지막 8번째에 피카츄를 꺼낸다. 이때 피카츄는 저도 팬찮으며, 이 시험에서 이기면 피카츄가 파도타기(なみのり)를 익힐 수 있다. 이 기술을 익힌 후 세키치쿠 남쪽 해안에 있는 집에 데리고 가면, 미니 게임 '피카츄의 서머비치'를 즐길 수 있다.



피카츄의 서머비치



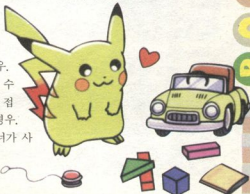
고득점은 꽤 힘들다

전투면



전투에 대해 잘 알고 있다면 강한 몬스터와의 싸움에서도 피해를 최소화할 수 있다. 모험 중에 발생하는 전투는 크게 2가지로 나뉜다. 첫 번째가 야생 포켓몬과 만났을 경우, 포켓몬을 쓰러뜨리거나 잡을 수 있다. 두 번째는 트레이너와 접촉하여 전투에 들어가는 경우. 이 전투에서는 상대 트레이너가 사용하는 포켓몬을 잡거나 도망칠 수 없기 때문에 물리

치는 수밖에 없다. 하지만 이기면 경험치와 함께 돈을 받을 수 있다.



포켓몬 타입

하늘을 날거나 물에서 사는 포켓몬 등은 각각 특징을 가지고 있다. 이것을 하나로 묶어서 타입이라 하며, 모두 15종류가 있다. 모든 포켓몬은 타입을 가지며 포켓몬 타입은 스테이터스 화면에서 확인할 수 있다. 계층에는 두 가지 타입을 동시에 갖는 포켓몬도 존재한다.

● 타입 상성표

공격/방어	노말	불꽃	물	전기	풀	에스피	격투	독	지면	비행	드래곤	곤충	바위	고스트	얼음
노말													▲	×	
불꽃			▲		○						▲	○	▲		○
물		○		▲	▲				○		▲		○		
전기				▲	▲				×	○	▲				
풀		▲	○					▲	○	▲	▲		○		
에스피						▲	○	○							
격투	○					▲		▲		▲		▲	○	×	○
독					○			▲	▲			○	▲	▲	
지면		○		○	▲			○		×		▲	○		
비행				▲	○							○	▲		
드래곤											○				
곤충					○	○	▲			▲				▲	
바위		▲					▲			○		○			○
고스트	×					○									
얼음		▲	▲		○				○	○	○		○		▲

약점을 효과적으로 공격하자

포켓몬은 그 타입에 따라 상성이 존재한다. 상성 때문에 같은 기술이라도 대단한 효과를 발휘하거나, 반대로 효과가 전혀 없을 수도 있다. 효과의 확인은 공격시에 표시되는 메시지로 알 수 있으며, 공격이 통하지 않는다면, 즉시 다른 타입의 포켓몬으로 교체하자. 다음은 효과를 알 수 있는 메시지 내용이다.

효과가 발군이다

(こうかはばつぐんだ!)

공격이 매우 효과적으로 발휘되었을 때 표시되는 메시지. 적에게 입히는 피해는 통상의 2배이다.

효과가 그저 그렇다

(こうかはいまひとつのようだ)

공격이 그다지 효과적이지 못했을 경우 표시되는 메시지. 적에게 입히는 피해는 통상의 1/2이다.

효과가 없는 것 같다

(こうかがないみたいだ)

공격이 전혀 통하지 않는 경우 표시되는 메시지. 피해를 줄 수 없으니 다른 타입의 기술을 사용해야 한다.

타입에 맞추어 기술을 장비하자

포켓몬 타입과 장비한 기술의 타

입이 같은 경우, 그 공격으로 입힐 수 있는 데미지는 통상의 1.5배가 된다. 레벨 업으로 익힌 기술은 물론, '기술 머신'으로 기술을 익힌 경우에도 이 장비법을 이용하면 매우 효과적이다. 특히 높은 레벨의 포켓몬이 익힌 기술은 그 효과를 알 수 없을 정도다. 특히 두 가지 타입을 동시에 갖고 있는 포켓몬의 경우 쉽게 1.5배의 데미지를 줄 수 있다



포켓몬 키우기 편

포켓몬은 레벨이 오르거나 '기술 머신'을 사용하면 새로운 기술을 익힐 수 있다. 하지만 1마리당 4개의 기술밖에 익힐 수 없기 때문에 문제가 생긴다. 어떤 기술을 없애고 어떤 기술을 익힐 것인지에 따라서 같은 종류의 포켓몬이라도 성장 후에는 매우 다르다. 포켓몬과 같은 타입의 기술을 익힐 것인가, 아니면 여러 가지 타입의 기술을 익혀서 만

능형을 만들 것인가... 그것은 여러분 입맛에 따라 키울 수 있다.

약한 포켓몬 키우기

막 잠은 포켓몬의 레벨이 매우 낮을 경우, 바로 전투에 참가시키기에는 무리가 따른다. 이때 키우고 싶은 포켓몬을 파티의 선두에 세워 전투가 발생하면 바로 강한 포켓몬으로 바꿀 수 있다. 그리고 이 전투

에서 이겼다면 약한 포켓몬은 대신 싸워준 강한 포켓몬과 함께 경험치를 나눠 갖는다. 이 방법을 사용하면 약한 포켓몬이라 할지라도 안전하게 키울 수 있다.

진화하는 포켓몬

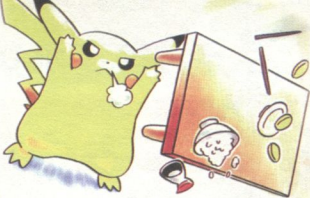
포켓몬 중에는 일정 레벨에 도달하면 진화하는 포켓몬이 있는 반면, 어떤 포켓몬은 아이템을 사용하여 진화할 수 있다. 진화할 때 필요한 아이템만 있다면 언제라도 진화할 수 있다는 점이 장점이다. 진화를 하면 외견이 변할 뿐만 아니라 전체적인 능력치도 상승한다. 다음은 아이টে으로 진화할 수 있는 포켓몬이다.



이렇게 진화한다

아이টে으로 진화할 수 있는 포켓몬

- 이브이 → (물의 돌) → 부스티
- 이브이 → (물의 돌) → 사위즈
- 이브이 → (벼락의 돌) → 신드스
- 카다 → (물의 돌) → 알다
- 로콘 → (물의 돌) → 큐콘
- 셀다 → (물의 돌) → 필선
- 히토데만 → (물의 돌) → 스타미
- 노로즈 → (물의 돌) → 노로본
- 피카슈 → (벼락의 돌) → 라이슈
- 타이타마 → (리프의 돌) → 닛시
- 쿠사이(하나) → (리프의 돌) → 라베시아
- 우츠온 → (리프의 돌) → 우츠보트
- 프링 → (힘의 돌) → 프크림
- 니드리노 → (힘의 돌) → 니드링
- 니트레나 → (힘의 돌) → 니트퀸
- 핏피 → (힘의 돌) → 피시



진화를 멈춰야 할 경우

포켓몬이 진화를 시작하면, B버튼으로 진화를 멈출 수 있다. 여기에서 일부러 진화를 멈추는 이유는, 진화한 포켓몬의 경우 기술 스피드가 다르기 때문이다. 예를 들면 후시기소우는 레벨 32에서 후시기바나로 진화한다. 후시기소우는 레벨 38에서 '성장'을 익힐 수 있지만 후시기바나로 진화했다면 레벨 43까지 올라가야 '성장'을 익힐 수 있다. 뛰어난 기술을 조금이라도 빨리 익히기 위해서는 멈추어 진화를 조금 늦게 하는 방법을 사용하자.

트레이드 센터

트레이드 센터는 통신교환을 통해 포켓몬을 교환할 수 있는 모드다. 특히 150종류의 포켓몬 도감을 완성하기 위해서는 반드시 필요한 곳이다. 또 통신교환을 통해서 얻는 이익도 크다. 우선 통신교환을 통해 받은 포켓몬은 레벨 업이 빠르다. 왜냐하면 전투에서 얻는 경험치가

1.5배가 되기 때문이다. 또한 통신을 통해서만 진화하는 포켓몬도 있는데 모두 4종류이다. 이들은 매우 강력하지만 주의할 점이 있다. 통신 전에는 자기 것이지만 통신을 통해서 진화하면 상대방으로 넘어간다. 그래서 한번 더 교환해야 사용할 수 있다. 만약 이 작업을 하지 않는다면 포켓몬 도감에는 수록되지 않기 때문에 꼭 돌려 받자.

강한 포켓몬 만들기

대전에서 이기기 위해서는 강한 포켓몬을 만들 수밖에 없다. 그래서 자주 이용되는 방법이 바로 아이টে을 이용하여 능력치의 기초 포인트를 올리는 것이다. 이것을 도핑이라 하며, 도핑은 레벨이 오를 때 능력 상승률이 대폭 상승하는 것으로, 되도록 저 레벨에서 사용하는 것이 효과적이다. 그러나 도핑 아이템 가격이 1개당 9,800엔으로 매우 비싼 것이 흠이다.

도핑 아이템

맥스 업	9,800엔	체력의 기초
		포인트를 올린다
타우린	9,800엔	공격력의 기초
		포인트를 올린다
브롬 핵신	9,800엔	방어력의 기초
		포인트를 올린다
인도 메타신	9,800엔	민첩성의 기초
		포인트를 올린다
리조 저음	9,800엔	특수 능력의 기초
		포인트를 올린다





기술리스트

기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
악마의 키스(あくまのキッス)	노일	-	75	10	적을 잠재운다
구멍 파기(あなをほる)	지면	60	100	10	지면에 파고 들어가 2턴 후에 공격한다
넌들부리기(あざむく)	노일	90	100	20	2~3턴 공격후 혼란에 빠진다
이상한 빛(あやしいのかり)	고스트	-	100	10	적을 혼란시킨다
물거품(あわ)	물	20	100	30	적에게 대미지 인형상을 떨어뜨리기도 한다
기합 빼기(あゝいざり)	노일	50	95	30	적에게 대미지 필드상의 풀과 나무를 낸다
분노(あゝり)	노일	20	100	20	적을 쓰러뜨릴 때까지 싸운다. 공격을 받을 수록 공격력이 오른다
분노의 일나(あゝりのまえだ)	노일	-	90	10	적 포켓몬의 HP를 1/2로 만든다
실 뿜기(いとをばく)	풀	-	95	40	적 포켓몬의 인형상을 떨어뜨린다
실은 소리(いやなおと)	노일	-	85	40	적의 방어력을 떨어뜨린다
바위 떨어뜨리기(いわおとし)	바위	50	65	15	적에게 대미지
바위 사태(いわただれ)	바위	75	90	10	적에게 대미지 걸먹게 만들 수도 있다
노래부리기(うたう)	노일	-	55	15	적을 잠재운다
연막(えんまく)	노일	-	100	20	적의 공격을 잘 피하게 된다
왕복 따기 때리기(おうふくビンタ)	노일	15	85	10	2~5회 연속으로 공격한다
되받아 치기(オウムの返し)	비행	-	100	20	적이 사용한 기술로 반격한다
오로라 빔(オーロラビーム)	얼음	65	100	20	적에게 대미지 공격력을 떨어뜨리거나 얼릴 수도 있다
괴력(おそろき)	노일	80	100	15	적에게 대미지 필드상의 바위를 움직인다
카운터(カウンター)	격투	-	100	20	적의 물리공격을 2배의 위력으로 반격한다
화염방사(かえんほうしゃ)	불	95	100	15	적에게 대미지 화상을 입힐 수도 있다
긴장하기(かくばる)	노일	-	100	30	포켓몬의 공격력을 올린다
그림자 분신(かげぶんしん)	노일	-	100	15	공격을 피하기 쉽게 한다
비참 만들기(かげおこし)	비행	40	100	35	적에게 대미지
딱딱해 지기(かたくなる)	노일	-	100	30	포켓몬의 방어력을 올린다
단단히 묶기(かたしばり)	노일	-	55	20	상공하던 적의 기술을 하나 봉한다
진공해기(かまいたち)	노일	80	75	10	힘을 모아 2턴 후에 공격한다
인내(がまん)	노일	-	100	10	2~3턴을 견디면, 받은 대미지의 2배로 공격한다
물기(かみつく)	노일	60	100	25	적에게 대미지 걸먹게 만들 수도 있다
벼락(かみなり)	전기	120	70	10	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
벼락 펀치(かみなりパンチ)	전기	75	100	15	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
당수 치기(かんでチョップ)	노일	50	100	25	급소에 맞추기 쉬운 공격
공수 피르기(からではさむ)	물	35	75	10	적의 공격을 봉하고, 2~5턴 연속으로 공격한다
염대기 숨기(からにこもる)	물	-	100	40	방어력을 올린다
달라붙기(からみつく)	노일	10	100	35	적에게 대미지 인형상을 떨어뜨릴 수도 있다
기합 모으기(きあいのせめ)	노일	-	100	35	힘을 모아서 급소를 노리기 쉽다
바섯 포자(キノコのほこり)	풀	-	100	15	적을 잠재할 수 있다
총혈(きりつけ)	벌레	20	100	15	적의 HP를 흡수한다
배어 떴기(きりさく)	노일	70	100	20	적의 급소를 노리기 쉽다
클럽 해머(クラブハンマー)	물	90	85	10	적의 급소를 노리기 쉽다
검은 안개(くろいざり)	얼음	-	100	30	적이나 자신에게 걸려있는 보조효과를 모두 없앤다
쓰러뜨리기(くたつ)	격투	50	90	20	적에게 대미지 걸먹게 만들 수도 있다
고속이동(こうそくいどう)	에스피	-	100	30	포켓몬의 인형상이 상승한다
갓 버드(ヘッドバード)	비행	140	90	5	힘을 모아 2턴 후에 공격한다
환각 광선(サイケこうせん)	에스피	65	100	20	적에게 대미지 혼란시킬 수도 있다
사이코 웨이브(サイコウェーブ)	에스피	-	80	15	레벨의 1~1.5배의 대미지를 준다
사이코 키네시스(サイコキネシス)	에스피	90	100	10	적에게 대미지 특수능력을 낮추기도 한다
최면술(さいみんじゆつ)	에스피	-	60	20	적을 잠재할 수 있다
지옥차(じごくくるま)	격투	80	80	25	적에게 입힌 대미지의 1/4를 받는다
자기 재생(じこさいせい)	노일	-	100	20	최대 HP의 1/2 만큼 회복한다
지진(じしん)	지면	100	100	10	적에게 대미지 비행타입에게는 효과가 없다
일에서 활기(したてをぬる)	고스트	20	100	30	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
꼬리치기(しっぽをふる)	노일	-	100	30	적의 방어력을 떨어뜨린다
지족(じぶく)	노일	200	100	5	적에게 대미지를 주고 전투불능이 된다

기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
마비 가루 (しびれこな)	물	-	75	30	적을 마비시킬 수 있다
조르기 (しめつける)	노말	15	75	20	적의 공격을 봉하고 2~5턴 연속공격
10만 볼트 (10まんボルト)	전기	95	100	15	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
허안 안개 (しらいきり)	얼음	-	100	30	능력을 낮추는 공격을 완전히 방어한다
가르기 (じりり)	지면	-	-	5	맞추면 일격에 적을 죽인다. 비행타입에게는 효과가 없다
흡수 (すいとる)	물	20	100	20	적에게 입힌 대미지의 1/20 HP로 변환다
박치기 (びつき)	노말	70	100	15	적에게 대미지 걸먹게 만들 수도 있다
필사 태풍 (けてみタツタテ)	노말	100	100	15	적에게 입힌 대미지의 1/40 피해로 돌아온다
오래소리 (すながけ)	노말	-	100	15	공격이 잘 안 맞게 된다
스피드 스타(スピードスター)	노말	60	100	20	공격이 100% 들어간다
스톤 머리 (ストーンまげ)	에스피	-	80	15	공격이 잘 안 맞게 된다
스모그 (スモッグ)	독	20	70	20	적에게 대미지 독을 입힐 수도 있다
성장 (せいちょう)	노말	-	100	40	포켓몬의 특수능력을 올린다
술라 빔 (ソーラービーム)	불	120	100	10	빔을 모아서 2턴 때에 공격한다
소닉 볼 (ソニックブーム)	노말	-	90	20	비행후 2턴 때에 20의 대미지를 준다
눈기 (そらをとろ)	비행	70	95	15	비행후 공격한다. 마을에서 마을로 이동할 수 있다
무웃기(むいあたり)	노말	35	95	35	적에게 대미지
대폭발 (だいばくはつ)	노말	250	100	5	적에게 대미지를 주고 전투불능이 된다
대문자 (だいもんじ)	불꽃	120	85	5	적에게 대미지 화상을 입힐 수도 있다
가슬러 오르기 (たきおぼり)	물	80	100	5	적에게 대미지
대연지기 (たたくきつける)	노말	80	75	20	적에게 대미지
더블 니들 (ダブルニードル)	물	25	100	20	2회 연속으로 공격한다. 독을 입힐 수도 있다
알 날리기 (タマゴラス)	노말	50	100	10	최대 HP의 1/2을 회복한다. 필드에서는 통로로 회복가능
알 폭탄 (タマゴばくだん)	노말	100	75	10	적에게 대미지
구슬 던지기 (たまご投げ)	노말	15	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
적게 내기 (ちいさくなる)	노말	-	100	20	자신의 레벨과 같은 대미지를 입힌다
자구던지기 (ちきゅうなげ)	격투	-	100	20	자신의 레벨수와 같은 수치의 대미지를 입힌다
초음파 (ちょうおんぱ)	노말	-	55	20	적을 혼란시킬 수 있다
뜨기 (つつく)	비행	35	100	35	적에게 대미지
물로 받기 (ついでつき)	노말	65	100	25	적에게 대미지
물 드릴 (つのドリル)	노말	-	30	5	맞추면 일격에 쓰러뜨린다
날개 치기 (つばさでうつ)	비행	60	100	25	적에게 대미지
검무 (つらぎのまい)	노말	-	100	30	공격력을 올린다
얼음 채찍 (つるのムチ)	물	35	100	10	적에게 대미지
텍스처 (テクスチャー)	노말	-	100	30	적과 같은 타입으로 변화한다
텔레포트 (テレポルト)	에스피	-	-	20	전투에서 도망친다. 포켓몬 센터로 이동한다
전기 쇼크 (でんきショック)	전기	40	100	30	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
전광석화 (でんこうせっか)	노말	40	100	30	반드시 적보다 먼저 공격한다
전자파 (でんじは)	전기	-	100	20	적을 마비시킬 수 있다
독가스 (どくガス)	독	-	55	40	적에게 독을 입힐 수 있다
독 (どくどく)	독	-	85	10	적에게 독공격. 티마다 대미지가 증가한다
독가루 (どくのこな)	독	-	75	35	적에게 독을 입힐 수 있다
독침 (どくばり)	독	15	100	35	적에게 대미지 독을 입힐 수도 있다
가시 캐논(かきキャノン)	노말	20	100	15	2~5회 연속으로 공격한다
독이기 (とける)	독	-	100	40	방어력을 크게 올린다
돌진 (とっしん)	노말	90	85	20	적에게 입힌 대미지의 1/40이 피해로 돌아온다
날라치기 (とびざり)	격투	70	95	25	피해만 입힌 대미지의 1/80이 피해로 돌아온다
날아 무릎치기 (とびひざげり)	격투	85	90	20	피해만 입힌 대미지의 1/80이 피해로 돌아온다
드라이 어택 (ドライアタック)	노말	80	100	10	적에게 대미지 마비시킬 수도 있다
드릴 뿌리기(ドリルくちげし)	비행	80	100	20	적에게 대미지
암벽 엿기 (トナリ)	에스피	-	100	20	특수능력을 크게 올린다
나이트 헤드(ナイトヘッド)	고스트	-	100	15	자신의 레벨수와 같은 수치의 대미지를 입힌다
올라이기 (たきこえ)	노말	-	100	40	적의 공격력을 낮춘다
파도타기 (なみのり)	물	95	100	15	적에게 대미지 필드에서는 수상이동이 가능하다
2턴 치기 (ふたぎげり)	격투	30	100	30	2회 연속으로 공격한다
노래보기 (おんぷみつける)	노말	-	100	30	적의 방어력을 낮춘다
고양이에게 동전을 (ねこにこばん)	노말	40	100	20	전투 후에 자신의 레벨수×2의 돈이 돌아온다

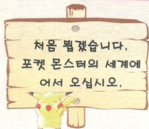
기술명	속성	위력	명중률	PP	효과
수염가루 (ねむりごな)	불	-	75	15	적을 잠재울 수 있다
잠자기 (ねむる)	에스피	-	100	10	HP를 완전 회복한 다음 2턴 동안 잔다
얼얼 (ねんりき)	에스피	50	100	25	적에게 대미지 혼란을 줄 수 있다
얼처기 (のしかり)	노일	85	100	15	적에게 대미지 마비시킬 수 있다
하이드로 펌프 (ハイドロポンプ)	물	120	80	5	적에게 대미지
파괴 광선 (ぶくろこうせん)	노일	150	90	5	적에게 큰 대미지 다음 턴은 움직일 수 없다
가위 단두대 (ハチマキロケチ)	노일	-	-	5	알려져 쓰러뜨린다
자르기 (はさむ)	노일	55	100	30	적에게 대미지
때리기 (たたく)	노일	40	100	35	적에게 대미지
발파 컷터 (はつぱかッター)	불	55	95	25	급소에 맞추기 쉽다
꽃잎의 춤 (はなびらのまい)	불	70	100	20	2~3턴 공격하여 그 후 혼란에 빠진다
점프하기 (はねる)	노일	-	100	40	대미지를 줄 수 없고 점프만 한다
바늘 광선 (バブルこうせん)	물	65	100	20	적에게 대미지 만렙성을 낮출 수 있다
백리어 (バリアー)	에스피	-	100	30	방어력을 크게 올린다
빛 장벽 (ひかりのかべ)	-	-	100	30	자신이 빛 특수능력 대미지가 1/2로 된다
활취기 (ひつかく)	노일	40	100	30	적에게 대미지
활살 앞나 (ひつさつまえひ)	노일	80	90	15	적에게 대미지 검격제 만들 수 있다
활동 (ひのこ)	불꽃	40	100	25	적에게 대미지 화상을 입힐 수 있다
백야백야 판치 (ヒヨビヨパンチ)	노일	70	100	10	적에게 대미지
날려버리기 (はきとばし)	노일	-	-	20	트레이너전 이외의 전투를 종료할 수 있다
눈보라 (めぶき)	얼음	120	90	5	적에게 대미지 얼릴 수 있다
짓밟기 (ふみつぶ)	노일	65	100	20	적에게 대미지 검격제 만들 수 있다
플래시 (フラッシュ)	노일	-	70	20	적의 공격 명중률을 낮춘다
침전물 공격 (ヘドロこうげき)	독	65	100	20	적에게 대미지 독을 입힐 수 있다
빨간으로 노려보기 (へびにらみ)	노일	-	75	30	적을 마비시킬 수 있다
으르렁가리기 (はえる)	노일	-	-	20	트레이너전 이외의 전투를 종료할 수 있다
백다구 곤봉 (ハネコネぼう)	지면	65	85	20	적에게 대미지 검격제 만들 수 있다
백다구 부매망 (ハネツノラン)	지면	50	90	10	2회 연속으로 공격한다
소용돌이 불꽃 (ほのおのうず)	불꽃	15	70	15	적의 공격을 봉하고 2~5턴간 연속으로 공격한다
불꽃 판치 (ほのおのパンチ)	불꽃	75	100	15	적에게 대미지 화상을 입힐 수 있다
취김기 (まきつく)	노일	15	85	20	적의 공격을 봉하고 2~5턴간 연속으로 공격한다
종교계 말기 (さがるなる)	노일	-	100	40	방어력을 올린다
물러차기 (まわしがり)	격투	60	85	15	적에게 대미지 검격제 만들 수 있다
대산하기 (みがわり)	노일	-	100	10	최대 HP의 1/4로 분신을 만든다
미사일 쉘 (ミサイルばり)	불	14	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
물총 (みずてつぼう)	물	40	100	25	적에게 대미지
마구 찌르기 (みだれつき)	노일	15	85	20	2~5회 연속으로 공격한다
마구 활취기 (みだれひつつき)	노일	18	80	15	2~5회 연속으로 공격한다
메가 드레인 (メガドレイン)	불	40	100	10	입힌 대미지의 1/2를 자신의 HP로 만든다
메가톤 리 (メガトンキック)	노일	120	75	5	적에게 대미지
메가톤 판치 (メガトンパンチ)	노일	80	85	20	적에게 대미지
홍내기 (ものまわ)	노일	-	100	10	적의 기술을 그 전투에 한해서 사용할 수 있다
거주실이 세팅 (やどぎのセキ)	불	-	90	10	타미다 적의 HP를 뺏는다
손가락 흔들기 (ゆびをふる)	노일	-	100	10	랜덤으로 여러 가지 공격을 가한다
곰 먹기(くまくい)	에스피	100	100	15	같은 적의 HP를 흡수한다
용해액 (ようかいせき)	독	40	100	30	적에게 대미지 방어력을 낮출 수 있다
요가 포즈 (ヨガのポーズ)	에스피	-	100	40	공격력을 올린다
리플렉터 (リフレクター)	에스피	-	100	20	물리공격 방어력이 2배가 된다
몸의 분노 (みぶりのまかり)	드래곤	-	100	10	적에게 반드시 40의 대미지를 준다
냉동 판치 (れいとうパンチ)	얼음	75	100	15	적에게 대미지 얼릴 수도 있다
냉동 빔 (れいとうビーム)	얼음	95	100	10	적에게 대미지 얼릴 수도 있다
연속 판치 (れいぞくパンチ)	노일	18	85	15	2~5회 연속으로 공격한다
로켓 박치기 (ロケットずつき)	노일	100	100	15	목을 쏜 후 2턴 싸에 공격한다
활버들지기 (はらあがき)	노일	50	100	-	PP를 모두 사용하면 나오는 기술. 적에게 입힌 대미지의 1/4로 피해를 입는다



도구 리스트

명칭	가격(엔)	효과
몬스터 볼 (몬스터ボール)	200	몬스터를 포획할 수 있는 볼
슈퍼 볼 (슈퍼ボール)	600	포획률이 높은 볼
하이퍼 볼 (하이퍼ボール)	1200	포획률이 매우 높은 볼
마스터 볼 (마스터ボール)	비매품	포획률 100%
해독제 (どくけし)	100	스테이타스 이상(毒)을 치료한다
회상 치료제 (やけどなおし)	250	스테이타스 이상(火傷)을 치료한다
동상 치료제 (こおりなおし)	250	스테이타스 이상(凍상)을 치료한다
중독 방지제 (おどろけざし)	250	스테이타스 이상(毒)을 치료한다
마비 치료제 (まひなおし)	200	스테이타스 이상(마비)을 치료한다
약강 치료제 (やわめてなおし)	600	모든 스테이타스 이상(만사상태 제외)을 치료한다
외상약 (やぶくすり)	300	HP를 20 회복한다
중은 외상약 (よくやくすり)	700	HP를 50 회복한다
대단한 외상약 (すごよくすり)	1200	HP를 200 회복한다
맛있는 생수 (おいしいみず)	200	HP를 50 회복한다
사이코 소드 (サイコソード)	300	HP를 60 회복한다
익스오래 (エクソオラ)	350	HP를 80 회복한다
회복약 (おふくくのすり)	3000	모든 HP와 스테이타스 이상을 치료한다
만약약 (まんたんのすり)	2500	모든 HP를 회복한다
튼튼 조약 (つんきのおけし)	1500	빈사 상태에서 최대 HP의 1/2로 회복한다
튼튼 덤터기 (つんきのおけまり)	4000	빈사 상태에서 모든 HP를 회복한다
요크야 말 (ヨクヤタル)	950	영중력을 일시적으로 높인다
이펙트 기드 (エフェクトガード)	700	특수공격을 방어한다
크리티컬 커터 (クリティカルター)	650	급소에 맞을 확률을 일시적으로 높인다
플러시 파워 (フラッシュパワー)	500	공격력을 일시적으로 높인다
다윈다 (ダイワンスター)	550	방어력을 일시적으로 높인다
스피드 (スピード)	350	민첩성을 일시적으로 높인다
스페셜 업 (スペシャルアップ)	350	특수능력을 일시적으로 높인다
맥스 업 (マックスアップ)	9800	HP의 기초 포인트를 늘린다
타우린 (タウリン)	9,800	공격력의 기초 포인트를 올린다
브롬 헥신 (ブロムヘキシン)	9,800	방어력의 기초 포인트를 올린다
인도 메타신 (インドメタシン)	9,800	민첩성의 기초 포인트를 올린다
리조 지올 (リゾチオール)	9,800	특수 능력의 기초 포인트를 올린다
이상한 약 (おかしな薬)	4800	포켓몬의 레벨을 1 올린다
포인트 업 (ポイントアップ)	비매품	PP의 최대치를 올린다
피피 에이드 (ピーピーエイド)	비매품	포켓몬의 PP(기)을 한 개만 해당을 10 회복한다
피피 리커버 (ピーピーリカバー)	비매품	포켓몬의 PP(기)을 한 개만 해당을 모두 회복한다
피피 에이터 (ピーピーエーター)	비매품	포켓몬의 PP를 각각 10씩 회복한다
피피 맥스 (ピーピーマックス)	비매품	포켓몬의 PP를 모두 회복한다
원석 (つきのいし)	비매품	특정 포켓몬을 진화시킨다
불의 돌 (ほのおのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
물의 돌 (みずのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
바람의 돌 (かみゆりのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
리프의 돌 (リーフのいし)	2100	특정 포켓몬을 진화시킨다
동굴 탈출용 끈 (あなぬきずくのヒモ)	550	사용하면 던전에서 바로 빠져 나온다
근술 스프레이 (じんじゆすぷれい)	350	100보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
실버 스프레이 (シルバースプレー)	500	200보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
골드 스프레이 (ゴールドスプレー)	700	300보 동안 약한 포켓몬이 접근하지 않는다
비밀의 호박 (ひみつのかぼち)	비매품	포켓몬의 화석
갑각 화석 (こうちのかせき)	비매품	포켓몬의 화석
조개 화석 (かひのかせき)	비매품	포켓몬의 화석
자전기 (じでんしち)	100만	이동속도가 2배로 된다
교환권 (ひきかえけん)	비매품	자전거와 공짜로 바꿀 수 있다
금구슬 (きんのだま)	10000	말린 로이 되는 비싼 구슬
전투 인형 (バトルにんぎょう)	1000	전투에서 사용하면 반드시 도망갈 수 있다
다우징 머신 (ダウジングマシン)	비매품	화면 내에 숨겨진 아이템을 찾을 수 있는 기계
학습 장치 (おしりょうそうち)	비매품	전투에 참가하지 않은 포켓몬도 경험치를 얻을 수 있는 장치

스토리 공략편



오키드 박사



주인공과 같이 다닐 피카츄



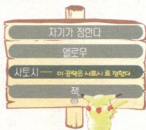
라이벌 시겔



내 이름은 오키드. 모두들 포켓 몬 박사라고 부르지. 이 세계에는 포켓 몬스터라고 불리는 생물이 도처에 살고 있어. 사람들은 이 포켓몬을 애완동물로 삼거나 승부에 사용하기도 하지...

그리고... 나는 이 포켓몬을 연구하고 있지.

자, 그러면 너의 이름을 알려줘!



음... 사토시라고 하는군. 이 녀석은 내 손자다. 또한 너의 친구이며 라이벌이기도 하지.

...어? 내가 이름을 물어 봤나?



그래 그래! 생각났어. 시겔이라고 하지. 사토시! 드디어 너의 이야기를 시작한다.

꿈과 모험이 있는 포켓 몬스터의 세계로! Let's go!!!

미사라 타운

주인공(이하 사토시)이 사는 마을 미사라 타운. 처음 게임을 시작하는 곳은 사토시가 사는 2층집으로, 우선 컴퓨터로 가서 회복 아이템을 얻어야 한다. 컴퓨터의 메뉴는,



1층으로 내려와 어머니에게 말을 걸면 어머니는,

어머니: "그런가. 남자는 언젠가 여행을 떠나게 된다고 하지."

음... TV에서 들었어. 그건 그렇고 옆집 오키드 박사님이 널 찾고 있더라."

그후 박사집으로 가보면 박사는 없고 라이벌인 시겔이 있다.

시겔: "안녕, 사토시. 오키드 할아버지라면 지금 안 가서. 포켓몬을 주신다고 해서 바쁜데도 왔는데..."

아가씨: "저렇게 보여도 오키드 박사님은 포켓몬의 대가자. 박사님을 존경하는 포켓몬 트레이너도 많아!"

마을에서 나가려 하면 오키드 박사가 불러 세우며 바깥은 위험하다고 한다. 이때 피카츄가 공격해 오는데 박사가 몬스터 볼로 잡는다.

오키드 박사: "위험해! 풀숲에는 야생 포켓몬이 덤벼들지." (이 때 피카

츄가 나타나며 박사가 몬스터볼로 피카츄를 잡는다)

오키드 박사: "후... 이처럼 풀숲에는 언제 포켓몬이 덤벼들지 알 수 없지. 이쪽도 포켓몬을 가지고 있다면 싸울 수도 있지만..."

그때!
자, 사토시, 나를 따라 오렴."

그리고 함께 연구소로 돌아오면 주인공의 라이벌이 기다리고 있다.

시벨: "할아버지! 기다리느라 힘들었어요."

오키드 박사: "아 시벨! 땀새 와 있었니?"

조금 있다가 오라고 말했었는데... 어쨌든 좋아. 잠시 거기서 기다리고 있어.

자, 사토시. 저기 책상 위에 동그란 구슬이 있지? 호호.

저건 몬스터 볼이라고 부르며 그 안에는 포켓몬이 들어가 있지.

저걸 너에게 주마."

라이벌: "앗! 나쁜 할아버지! 저한테도 주세요"

오키드 박사: "그렇게 보채지마렴 시벨. 나중에 너한테도 줄게"

박사는 사토시에게 책상 위에 있는 몬스터 볼을 가지라고 하지만 시벨이 뺏어가 버린다.

시벨: "사토시! 이번 내가 가져가자"

오키드: "이 녀석! 뭐하는 짓이야!"

시벨: "할아버지 저는 이 녀석을 갖고 싶어요"

오키드: "어쩔 수 없는 녀석이군. 좋아! 그 포켓몬은 내가 가져라.



언젠가 너한테도 주려고 했으니... 사토시! 이쪽으로 오렴.
사토시, 이 녀석은 아까 잡은 그 포켓몬이다.

막 잡았기 때문에 그다지 사람과는 친하지 않을 게야. 이 녀석을 대신 주마."

박사는 사토시에게 아까 잡은 피카츄를 주며, 이후 피카츄는 사토시의 뒤를 졸졸 따라다니게 된다. 받은 후에는 다투움을 붙일 수 있다. 박사에게 피카츄를 얻은 후 나가려고 하면 라이벌이 나타나 대전을 해보라고 한다.

시벨: "기다려 사토시! 모처럼 할아버지에게 포켓몬을 받았는데 잠시 내 상대가 되어 줘!"

전투에서 이기면

시벨: "어제 다른 라이벌을 찾아야지. 사토시! 할아버지! 그럼 안녕~"

오키드: "어? 호... 이상한 일이지만 그 녀석은 몬스터 볼을 좋아하지 않는 것 같군. 그러면 그냥 데리고 다니는 게 어떨까?"

그편이 그 녀석에게도 괜찮지. 말을 걸어서 상태를 확인할 수도 있을 거야."

라이벌의 포켓몬은 레벨 5의 이브이로, 방어력을 낮추는 특수공격을 주로 사용한다. 피카츄의 HP가 많이 떨어지면 처음에 얻은 회복 아이템을 사용하고, 이브이를 이기면 바로 레벨업한다. 그래도 여전히 피카츄의 체력이 떨어져 있다면 어머니에게 가서 말을 걸자. 그러면 건강한 피카츄로 만들어 준다. 다음 진행자인 토키와 시타를 향해 1번

도로로 나가자.



나가려 하면 박사가 달려온다



피카츄를 잡는 오키드 박사



이가기를 듣는 둘



라이벌이 포켓몬을 뺏는다



최초의 전투



피카츄의 상태를 알 수 있다

1번 도로

1번 도로는 마사라 타운과 토키와 시타를 이어 준다. 도로 중에서 풀이 자라 있는 곳은 야생 몬스터가 출현하지만 아직 몬스터 볼이 없기 때문에 잡을 수 없다. 우선은 토키와 시타로 가자. 중간에 프렌들리 샵의 점원을 만날 수 있다. 그에게서 외상약을 받자.

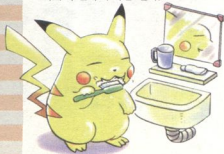
점원: "저는 프렌들리 샵의 점원입니다. 편리한 도구점이니 토키와 시타에 오실 땐 꼭 들려주세요. 아, 그래! 견본품을 드리지요."

1번 도로 출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	높음
코헨타	높음

토키와 시타

이곳부터는 포켓몬 센터와 프렌들리 샵이 등장한다. 센터에서는 포켓몬의 HP를 회복할 수 있고, 샵에서는 모험에 필요한 도구를 살 수 있다. 처음에 샵에 가게 되면 점원이 박사에게 전해줄 물건을 사토시에게 주면서 부탁을 한다.



점원: "앗, 당신은 마사라 타운에서 왔죠? 오키드 박사님을 알고 있었군요. 이 물건을 오키드 박사님에게 전해주지 않겠습니까? 박사님이 부탁했던 물건입니다."

다시 마사라 타운으로 되돌아가자. 마을 서쪽은 22번 도로와 연결되어 있다. 22번 도로는 세키에이 고원으로 통하지만, 지금은 진행할 수 없다.



포켓몬 센터에서 체력을 회복하자



번 도감을 받는다



귀여운 니도란



이제는 수컷 니도란



피카츄의 기분이 좋아진 것 같다

마시라 타운

박사에게 가면 자기가 부탁해 둔 특제 몬스터 볼을 가지고 왔다고 고맙다고 한다. 그리고 박사는 부탁을 하는데...

오키드 박사: "오오! 사토시, 어째? 내가 준 포켓몬은? 꽤 친숙해진 것 같은. 자네, 포켓몬 트레이너로서의 재능이 있네! 어, 내게 줄 물건이 있다고? (물건을 건네준다)"

오오! 이것은 내가 주문했던 특제 몬스터 볼이군. 고마워!

그런데 어가 깜빡 잊어 말하지 못한 지난 부탁이 있는데 말이야..."

사겔: "할아버지!, 할아버지. 포켓몬을 키웠어요. 잠깐 봐주세요."

오키드 박사: "오오, 사겔. 마침 잘 됐다군."

너에게도 부탁이 있다. 책상 위에 있는 건 내가 만든 몬스터 도감이다.

만난 포켓몬의 데이터가 자동적으로 수록되며 페이지가 늘어나는 책단 도감이야.

사토시, 사겔. 이것을 너희에게 주마 (사토시와 사겔은 도감을 받는다).

이 세계의 모든 포켓몬을 기록한 완전한 도감을 만드는 것. 그것이 내 꿈이었다.

하지만 나도 어떤 늙은이. 거기까지는 무리다.

그래서 너희에게 내 대신 꿈을 이루어 주었으면 해.

자 이제 출발하거라. 이것은 포켓몬 역사에 길이 남을 위대한 일이 될 거야.”

시벨: “좋아요! 할아버지.

모두 저한테 맡기세요.

사토시!

안됐지만 너는 필요 없을 꺼야. 그때, 누나한테 타운맵을 빌려러 가자.

사토시, 너에게 빌려주지 말라고 말 할테니 누나 집에 가봐도 쓸데없을 꺼?

지도를 얻으러 시벨의 누나 집으로 가자.

누나: “오키드 할아버지가 일을 맡았다며? 대단하네! 이거 줄테니 써(타운 맵을 받는다).

자기가 있는 장소와 마을 이름을 알고 싶을 때 타운 맵을 사용하렴.”

이제 이 게임의 목적 '몬스터 도감의 완성' 이 밝혀졌으니 포켓몬을 잡으러 세상에 나가자. 다시 토키와 시티로 향하자.

토키와 시티

토키와 시티 북쪽으로 나가려고 하면 웬 할아버지가 숲에 취해 있다.

어떤 할아버지: “음... 술취한 것 같은. 머리가 아퍼.

어? 내가 방해했나? 호오.

포켓몬 도감을 완성한다고? 그러면 포켓몬 잡는 방법을 보여주지(할아버지는 몬스터 볼을 던지지만 실패한다)

야, 실패군. 나도 녹슬었나 보다.

몬스터 볼도 없었으니 가까운 포렌들의 집에 사러 가자.”

여기로 나가면 2번 도로가 나온다.

2번도로

도로 우측에는 여러 아이템이 떨어져 있지만, 포켓몬 중에 기합 베기(いあいぎり)를 익히지 못했다면 들어갈 수 없다. 우선은 왼쪽의 건물을 통해서 들어갈 수 있는 토키와 숲으로 진행하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
코빗타	높음
포포	높음
카티피	낮음



미니 스카프가 도전에 온다

토키와 숲

이 숲에서 만나는 사람은 대부분 포켓몬 트레이너들. 가까이 접근하면 전투 모드로 바뀌며, 이쪽도 전투에 임할 수 있도록 항상 포켓몬의 HP와 PP를 확인하자. 그리고 트레이너의 포켓몬은 포획할 수 없다. 토키와 숲의 할아버지에게 말을 걸면,

출현 몬스터

이름	출현 확률
비틀	낮음
코론	낮음
트란슬	높음
카티피	높음



숲에 들어가기 위한 건물



귀찮게 달려든다



촌스럽게 생긴 곤충 채집 소년



기베하고 있고!

할아버지: “도로 여기저기에 울퉁한 나무가 있지?

그것은 포켓몬의 기술로 쓰러뜨릴 수 있어.”

니지 시티

토키와숲에서 벗어난다면 니지 시티에 도착한다. 여기에는 박물관이 있으니 견학을 가보자. 입장료는 50엔이다. 박물관 내에는 아주 오래 전에 전멸한 포켓몬의 화석과 원석이 전시되어 있다. 또 지금은 들어갈 수 없지만 박물관 옆에는 비밀

통로도 있다. 비밀통로를 통해서 들어가면 직원이 비밀의 호박을 준다. 진행하기 위해 마을을 나가려고 하면 출구에 서 있던 소년이 포켓몬 점점으로 데려간다. 여기에서 포켓몬 점의 리더 '타케시'를 쓰러뜨려야만 앞으로 진행할 수 있다.

소년: "너! 포켓몬 트레이너지?
타케시가 상대를 찾고 있어. 이쪽으로 와.
이집 자신이 있다면 타케시와 싸워 봐."



니지 시티 박물관 내부



포켓몬의 화석 나중에 얻을 수 있다

리더 배틀 (니지 시티점) : 타케시

포켓몬점의 리더와는 처음 대결하는 것으로 타케시는 주로 비워 타입의 포켓몬을 사용한다.

몬스터리스트

이시초부터 L10
이와크 L12

아이템리스트

그레이 빙지
기술 머신 34

집 입구 오른쪽에 있는 사람에게 말을 걸면

백수: "안녕! 포켓몬 챔피언을 노려보지 않을래?"

나는 트레이너는 아니지만 이기기 위한 조언은 해줄 수 있어.

그럼 함께 포켓몬 챔피언을 노려볼까? (예<-/아니오)

좋아!

자 그러면...

음, 네 피카츄로는 이 집에서 이기기 힘들겠어.

타케시가 사용하는 지면타입의 포켓몬에게는 전기공격이 전혀 통하지 않아."

중요한 조언이다. 피카츄 이외의 포켓몬으로 싸워야 한다. 포포나 코닷타를 키워 타케시와 싸우자.

타케시: "왔군. 나는 니비 포켓몬 집의 리더인 타케시."

나의 굳건한 의지는 포켓몬을 통해서도 볼 수 있지. 단단하고 인내심이 강해.

그래, 내가 사용하는 건 비워 타입 뿐이다.

자, 싸워볼까?"

전투에서 이긴 후

타케시: "너를 너무 꺾었던 것 같군. 나를 이겼으니 포켓몬 리그 공인 그레이 배지를 주마."

그레이 배지를 붙이면 그것만으로 포켓몬이 강해지지. '프레스' 기술을 가진 포켓몬은 싸우지 않아도 프레스를 사용할 수 있어.

아, 그리고 이것은 너에게 주지(기술 머신 34를 받는다)

기술 머신을 사용하면 포켓몬은 바로 그 기술을 익혀. 그러나 머신은 쓸

모 않게 되지.

어떤 포켓몬에게 익힐 것인지 잘 생각해 보는 편이 좋아.

그런데 기술 머신 23에는 '인내(おまん)가 들어있지.

공격을 받을 때 가만히 막고 있다가 2배로 데미지를 돌려줘.

재미있는 기술이다."

3번 도로

타케시를 물리쳤다면 3번 도로를 통해서 오즈키미 산으로 가자. 이곳에서는 모두 8명의 트레이너가 도전해 온다. 오즈키미 산 입구에 있는 포켓몬 센터에서는 코이킹을 팔고 있다.



플레이 몬스터

이름	솔현 화룡
포포	높음
오니스즈메	높음
샌드	낮음
영기	낮음



이상한 변태 아저씨

오즈키미 산

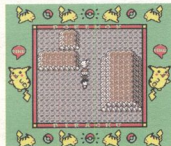
오즈키미 산에는 보다 강력한 야생 포켓몬이 살고 있다. 그리고 트레이너도 강력하니 입구에 있는 포켓몬 센터를 자주 이용하면서 천천히 진행하자. 이곳에는 니비시티 박물관에서 본 '키이'와 '코우라'의 화석이 있다. 입수할 수 있는 것은

둘 중에 하나로, 잘 선택해야만 한다.

'카이'는 포켓몬 오음나이트의 화석이며, '코우라'는 포켓몬 카부토의 화석이다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
즈베트	높음
이시즈부테	낮음
파라스	낮음



강력한 포켓몬이 나온다



로켓 단원과의 일전

4번 도로

오즈키미 산을 벗어나면 4번 도로가 나온다. 맵 우측에서 뛰어내리면 얼마동안 오즈키미산과 니치시티로 돌아갈 수 없다. 잊은 것은 없는지 확인하고 Let's go

출현 몬스터

이름	출현 확률
코릿타	높음
오니스즈메	낮음
산드	낮음

하나다 시티

하나다 시티는 동서남북으로 길이 있지만 지금은 북쪽으로부터 갈 수 없다. 그리고 여기서 판매하고 있는 자전거는 쿠치바 시티에서 아이템을 입수하여 돌아오면 공짜로 준다. 그리고 포켓몬 센터도 가장집에 있는 아가씨에게 말을 걸면 '후시기다네'를 맡긴다.



후시기다네를 맡기는 아가씨

리더 배틀 2(하나다 시티짐) : 카스미

두 번째 리더는 물 포켓몬을 사용하는 카스미이다. 풀 타입과 전기 타입의 포켓몬을 중심으로 파티를 구성하여 싸우면, 간단하게 물리칠 수 있다. 만약 바위 타입과 불꽃 타입의 포켓몬은 파티에서 제외하자.

몬스터리스트

히도데인 L18
스타이 L21

아이템리스트

블루 배지
기술 마신 11

하나다 시티 짐

백수: "안성, 미래의 챔피언. 조언을 해주지."

이 곳의 리더 카스미는 물 타입의 포켓몬을 사용하는 프로 트레이너이다.

아름 댄 식물 타입으로 싸워봐. 아니면 전기 타입으로 마비시키는 것도 괜찮지."

카스미: "너! 너는 포켓몬을 키울

때 어떤 방향으로 정하니?

나는 물 타입으로 공격하고 공격해 서...

계속 공격하는 것이지.

자! 세제 제일의 미소녀, 카스미님이 상대를 해주지!"

대전에서 이기면

카스미: "어, 내가 졌어?"

아쩔 수 없지. 이것이니 블루 배지를 줄게.

블루 배지가 있으면 레벨 30까지의 포켓몬이 안전하게 말을 잘 들어.

그것이 설사 사람에게 받은 포켓몬이라도 괜찮아.

그리고, 대전중이 아니더라도 '기합배기(いあいぎり)'를 사용할 수 있어.

올썩한 나무를 베어 넘어갈 수 있지.

그리고 이것은 내가 자랑하는 기술 마신이야." (기술머신 11을 받는다)



카스미와의 일전



강력한 스타이

24, 25번 도로

하나다시티의 북측도로가 24번

도로이다. 여기에서는 라이벌인 시겔이 다시 도전해 온다. 시겔은 지금까지의 트레이너보다 강력하기 때문에, 만전의 준비를 갖추고 있어야 한다.

복족 도로로 나가려고 하면 라이벌이 도전한다.

시겔의 몬스터 리스트

오니즈메 L18
신드 L18
코멧타 L18
이브이 L17

시겔: "여! 사토시, 어떤 곳에서 뭐하고 있는 거야? 나는 여러 포켓몬을 잡아서 강하게 키웠지. 뭐 잡은 거 있어? 보여줘!"

전투에서 이기면

"뭐야, 그렇게 정색을 하고... 알았어, 알았어. 마사키네 집으로 가서 진귀한 포켓몬을 많이 보여 달라고 해이지. 덕분에 포켓몬 도감의 페이지가 늘었어. 마사키는 유명한 포켓몬 매니아라니까! 퍼스컴 통신의 포켓몬 보관 시스템! 내 것도 마사키가 만들었지. 너도 한번 가보게 해? 그럼 안녕!"

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
나즈노쿠사	낮음
큰관	낮음
미디츠보미	낮음

24번 도로 왼쪽 상단의 사람에게 말을 걸면
남자아이: "나..."

포켓몬 키우는게 서툴러. 이 히토카케도 약하고 불쌍해서 도망갈 것만 같아. 확실히 키워준다면 너에게 줄게.



그럼 부탁해!"



이벤트 신시나이...

미사키의 집

미사키의 집은 포켓몬 매니아로 유명한 마사키가 주인이다. 들어가면 실험에 실패한 마사키가 몬스터로 변해 있다. 가까이에 있는 기계를 움직여 도와주면 '신박티켓'을 준다. 이 티켓은 스토리를 진행하기 위해 꼭 필요한 아이템으로 버리지 않도록 주의하자.

미사키: "안녕, 나는 포켓몬...!
나는 마사키.
사람들은 포켓몬 매니아라고 하지.



뭐냐, 그 눈은? 아, 사실은 실험에 실패해서 포켓몬이 되어 버렸어. 도와줄래?



내가 전송머신에 들어가 있는 동안 분리 프로그램을 부탁해. 컴퓨터는 저쪽이야"

분리가 끝나면

미사키: "...정말, 정말 고마워. 혹시 포켓몬 콜렉션 보여 온 거니? 뭐야, 재미없잖아. 아아, 그래. 다행으로 이거 줄게(신박 티켓을 받는다).

지금 쿠치바 항구에 산도안노호가 정박해 있어. 포켓몬 트레이너도 많이 온 것 같으니 한번 가봐."



포켓몬으로 변한 마사키



인간 마사키

5번 도로

하나다 시티로 되돌아가면, 도둑

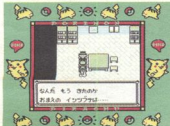
이 들어 경찰이 막고 있었던 집에 들어갈 수 있다. 그 집안에는 로켓단이 훔쳐 놓은 구멍이 있는데 그 구멍을 통해서 남쪽으로 향하면, 그 쪽이 5번 도로이다. 여기 5번 도로에는 말긴 포켓몬의 레벨을 자동적으로 올려주는 포켓몬 양육원이 있으니 잘 이용하자. 양육원에 오랜 기간 동안 말기면 말길수록 많이 성장한다. 남쪽 건물을 통해서 야마부키 시티로는 갈 수 없으니 오른쪽 건물에 있는 지하 통로를 통해서 쿠치바 시티로 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
코멧타	높음
프림	낮음



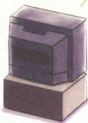
이쪽으로 들어가야 한다



양육원 바로 밑아버지



아직은 이쪽으로 갈 수 없다. 그러나 목이 마르는데...



출현 몬스터

이름	출현 확률
포퓰	높음
나스	낮음
피전	낮음

쿠치바 시티

쿠치바 시티에는 '포켓몬 클럽'이 있다. 여기 회장과 이야기를 하면 '교환권'을 준다. 이것은 자전거를 공짜로 얻을 수 있는 아이템으로 하나다 시티로 되돌아가서 자전거를 받아 오자.

그리고 북서쪽에 있는 가정집에 들어가 주인과 이야기를 하면 고물 낚싯대를 준다. 낚싯대는 모두 3종류로 호수와 하천에서 사용하면 장소에 따라서, 낚싯대에 따라서 여러 포켓몬이 낚인다. 여기 쿠치바 시티에 사는 코이킹이 낚이니 시험해 보자. 또 길 가운데에 서있는 여자 경찰관에게 말을 걸면 '제니가메'를 데리고 있다며 말린다. 그러나 오렌지 배치가 있어야 가능하다. 하나다 시티에서 자전거를 받아 왔으면 남쪽에 정박해 있는 산토안느호로 가자.

지하통로

5번 도로와 6번 도로를 이어주는 지하 통로, 여기에는 야생 포켓몬이 전혀 출현하지 않기 때문에 안심하고 지나갈 수 있다. 지하 통로 입구에서는 포켓몬을 교환하자고 하는 사람이 있으니 한번 이야기를 나눠 보자.



키라키라와 고리키를 바꾸고 한다



지하통로에서는 포켓몬이 안나온다

6번 도로

지하통로에서 나오면 북쪽에 건물이 있으며, 이 건물을 통해서 야마부키 시티로 갈 수 있지만 아직 들어 갈 수 없다. 그러므로 남쪽에 있는 쿠치바 시티로 가자. 트레이너는 모두 6명 있다.

남시 할아버지: "나는 남시꾼이야. 남시를 너무 좋아하는데 너는 어때?"



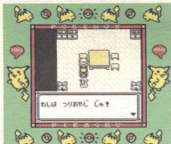
그래! 너와는 뭔가 통하는데. 이거 줄 테니 너도 남시를 해보렴.



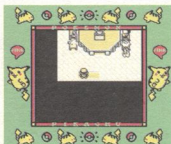
U
A
C
H
K
A
C
H
U
P
O
C
E
T
-
M
O
N
S
T
E
R
S

낙시아말로 남자에게 있어 로맨스
지, 바다에서나 강에서나.

망설이지 말고 낙신타를 사용해."



낙신타 떨어버지



물범에 들어가면 피카츄가 매우 좋아한다



외장과 이야기를 나누면 교환권을 준다

리더 배틀 3(쿠치바 시티 집) : 마티스

3번째 리더는 전기 포켓몬을 사용하는 마티스이다. 전기 타입은 지면 타입에 약하기 때문에 디그더와 산드를 중심으로 파티를 구성하면 쉽게 이길 수 있다. 또, 마티스의

몬스터 리스트

피카츄 L18
라이츄 L28

아이템 리스트

오렌지 배지
기술 머신 24

방으로 들어가기 위한 스위치는 쓰레기통 어딘가에 숨겨져 있으니 뒤져보자.

백수: "안녕, 미래의 챔피언.
마티스 소과의 범명은 변경 미국인!
전기 포켓몬을 제일 잘 쓰지.
비행, 물 타입은 상성이 안좋아. 마
비되지 않도록 조심해.

그리고 마티스는 조
심스럽지.
그의 방은 잠겨져 있
어서 간단히 들어갈 수
없어."

마티스: "앨범 두 쿠치바
집!
하이 베이비. You가 도전자? 하
하.

그런 낮은 Power로 Me에게 도전
하는 건...
배짱이 좋군.
포켓몬 배틀은 그렇게 호락호락하
지 않지.
모두 비실비실하게 만들어주지."

전투에서 이기면

마티스: "오우, 노.
You의 그 강함. 정말 대단하군.
OK. 오렌지 배지를 주지.
오렌지 배지를 갖고 있으면 You의
포켓몬 스피드가 오르고 비행기술을
대련 이외에서도 사용할 수 있어.
You는 Special! 이것은 내 정성



이 나무는 기합베기로 쓰러뜨리자

이야." (기술머신 24를 받는다)



쓰레기통에 스위치가!



리치츄가 나온다

산토안노호

호와 여객선 산토안노호. 여기에
서는 선장과 만나 이야기를 나누고
'비전머신 01'을 받아야 한다. 비전
머신 01은 포켓몬이 '기합베기(い
あいぎり)'를 익힐 수 있다. 하지만
배안에 있는 트레이너와 라이벌이
도전을 해오므로 준비를 단단히 하
자.

시벨: "봉 주르, 사토시!
이런 곳에서 만난다니...
사토시... 초대받은 거야?
그럼 포켓몬 도감 데이터는 완성했
니?
난 벌써 40종류나 잡았지.
같이 틀리니 잡는 포켓몬도 틀릴 거
야!
천천히 풀숲에 들어가서 찾아봐."

전투에서 이기면

시벨: "기합베기(いあいぎり)의
명인이 이 배에 있어.
만나 보면 너도 좋을 거야."

그럼 안녕!

뒷방으로 들어가면 선장이 뱃멀미를 하고 있다.

선장: "우웩..."

뱃멀미로 완전히 녹초가 됐군. 괴로워. 우웩... (선장의 등을 문질러 준다)

후, 고마워.

겨우 길을 수 있을 것 같아.

그때, 비전 기술을 보러 왔어?

건강하면 맛있는 기합베기를 보여 주겠지만...

그때, 대신에 이걸 가져가.

이걸 포켓몬이 익히면 언제라도 기합베기를 쓸 수 있어."



선박 티켓을 보여주면 들어갈 수 있다



방안에 들어가면 트레이너가 도선에 온다



비전머신을 주는 뱃멀미 선장

11번 도로

쿠치마 시티의 동쪽으로 11번 도로가 펼쳐져 있다. 그리고 11번 도로 우측에 있는 건물에는 오키드 박사의 조수가 있다. 포켓몬을 30마리 이상 모은 후 2층에 올라 이야기를 나누면, 보이지 않는 아이템을 찾아주는 '다우징머신'을 준다. 11번 도로 우측으로는 12번 도로와 연결돼 있지만 지금은 그쪽으로 갈 수 없으며, 좌측에 있는 디그더의 구멍으로 들어가자

출현 몬스터

이름	출현 확률
코빗타	낮음
슬림	낮음
포포	낮음

디그더의 동굴

야생 디그더가 파놓은 동굴로 출현하는 몬스터는 디그더와 다그트리오 밖에 없다. 야생 디그더와 다그트리오는 여기에서밖에 나오지 않기 때문에, 이곳

에서 포획해야 한다. 다그트리오는 매우 강하니 조심하고, 디그더의 구멍을 빠져 나오면 2번 도로의 우측으로 나온다.

포켓몬에게 기합베기를 익히게 했다던

지금까지 진행을 방해하던 얇은 나무를 쓰러뜨려서 건너편으로 갈 수 있다. 특히 2번 도로 우측에 있는 건물에는 '비전머신05'를 주는 사람이 있으니 반드시 받을 것. 또 니지 시티에 있던 박물관의 비밀통로로 들어가면 '비밀 호박'을 받을 수 있다. 이것은 게임 클리어에 절대적으로 필요한 아이템은 아니지만 후

에 도움이 된다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
디그더	높음
다그트리오	낮음



동굴 입구



디그 트리오는 잘 만나오는 편



이 사람이 비전 머신 05를 준다



박물관 비밀 통로로 들어가면 '비밀 호박'을 준다

9번 도로

2번 도로에서 '비진머신 05'를 받았다면, 하나다 시티 동쪽에 있는 9번 도로에 가보자. 9번 도에서는 많은 트레이너가 등장하기 때문에, 포켓몬을 빨리 성장시킬 수 있다.

출현 몬스터

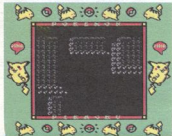
이름	출현 확률
코깃타	높음
코깃	높음
니도란♀	높음
니도란♂	높음

이와야마 터널

이와야마 터널 내부는 어둡기 때문에 '비진머신 05'를 통해 익힐 수 있는 플래시(フラッシュ)를 사용해서 밝히자. 내부는 매우 넓고 위험하니 동굴 탈출용 끈을 넉넉히 준비하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
즈베트	높음
이시즈부테	낮음
완리키	낮음
이이크	낮음



비진이 아니다. 플래시를 사용해야 한다



피징나는 이시즈부테

10번 도로

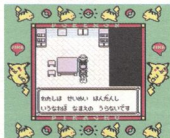
이와야마 터널을 벗어나면 10번 도로가 나온다. 이곳에서 도 트레이너가 많이 등장하니 대전을 피하고 싶다면 우측 소도로를 따라 진행하자. 다음 목적지는 시온 타운이다.

시온 타운

시온 타운에는 포켓몬 타워라는 담이 있지만, 지금은 정체불명의 몬스터 때문에 들어갈 수 없다. 점쟁이집(うらないや)에서는 포켓몬의 이름을 바꿀 수 있다. 우선 타운 서쪽의 8번 도로로 나가자.



이상한 분위기인 포켓몬 타워



점쟁이 집에서는 포켓몬의 이름을 바꿀 수 있다

8번 도로

8번 도로 서쪽에는 건물이 있지만 5, 6번 도로와 마찬가지로 야마부키 시티의 입구이기 때문에 들어갈 수 없다. 그리고 야생 포켓몬은 중앙에 있는 풀숲에서 출현하며 들어가기 위해서는 기합베기가 필요하다. 불일을 다 봤으면 건물 근처의 지하동로를 통해서 7번 도로를 향하자.



출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
피전	낮음
코깃타	낮음



야생 포켓몬은 여기에서 잡자

7번 도로

지하동로를 빠져 나오면 7번 도로가 나온다. 도로 동쪽 건물은 야마부키 시티로 들어가는 관문이기 때문에 역시 출입할 수 없으니 서쪽의 타마무시 시티로 향하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
포포	낮음
케시	낮음
피전	낮음
코깃타	낮음

타마무시 시티

타마무시 시티는 지금까지 등장한 시티 중 가장 크다. 이곳에는 백화점이 있으며 좋은 아이템도 많이 판다. 특히 옥상에 설치된 자동판매기에서 팔고 있는 3종류의 음료수

는 5, 6, 7, 8번 도로에 있는 건물
을 지나기 위해 꼭 필요하다. 타마
무시 댄션 뒤로는 비밀 통로가 있
다. 비밀 통로로 들어가 4층에 있는
방에 들어가면 찾기 힘든 포켓몬 이
브이(라이벌이 처음에 얻은 것과 같
다)을 얻을 수 있다. 이브이는 여기
에서밖에 얻을 수 없다.

로켓 게임 코너에서는 슬롯 머신
을 즐길 수 있지만 우선 식당에 가
서 '코인케이스'를 얻어야 한다. 코
인은 카운터에서 1000엔에 50장을
판다. 슬롯 머신으로 모은 코인은
경품 교환소에서 경품과 교환할 수
있다. 경품 중에는 귀중한 포켓몬도
있으니 열심히 코인을 모으기 바란
다. 또 게임코너 안에 있는 포스터
를 조사하면 로켓단의 비밀 이지트
로 들어 갈 수 있는 비밀 통로가 열
린다.



이 사람에게 코인 접시를 얻을 수 있다



이 포스터가 바로 비밀 스위치

로켓단 비밀 이지트

각지에서 악명을 떨치고 있는 로
켓단의 이지트로 지하 4층까지 있
다. 그다지 넓지는 않지만 위로 올
라가면 화살표 방향으로 움직이는
패널 때문에 진행하기 어렵다. 여기
에서는 지하 4층에 떨어져 있는 '실
프 스크프'를 얻어야 하지만, 그러
기 위해서는 '엘리베이터 열쇠'를
찾아서 엘리베이터를 움직여야 한
다.



또, 야생 포켓몬은 출현하지 않
지만 로켓 단원과의 대전이 있기 때
문에 줄음 방지제(ねらげざまし)와
해독제(どくけし) 등을 많이 들고
가기 바란다.



패널 때문에 이동하기 어렵다



가로막는 로켓단



로켓단 보스와의 격전

리더 배틀 4(타마무시 시티 집) :
에리카

4번째로 대결하는 리더는 풀 타
입의 포켓몬을 사용하는 에리카이
다. 풀 타입의 포켓몬은 불꽃, 곤
충, 비행 타입 포켓몬으로 대결하면
쉽다. 하지만 풀 타입은 잠재우거
나, 독공격을 레오기 때문에 회복아
이템이 반드시 필요하다.

슬롯 게임 경품

코인수	경품
150장	계시
620장	피카츄
1000장	티츠
2880장	픽시
5400장	허크루
8300장	포리곤



여기에서 이브이를 얻을 수 있다



욕망의 자동판매기. 나중에 음료수가 팔
요

몬스터 리스트

- 우츠보트 L29
- 몬지라 L24
- 라프레시아 L29

아이템 리스트

- 레인보우 배지
- 기술머신 21

에리카: "안녕하세요.

저는 타마무시 집의 에리카라고 합니다.

꽃꽃이가 취미로 포켓몬은 풀 타입 밖에...

아, 안돼.

대결을 신청하려고 하나요?

저런...

저는 지지 않아요."

대전에서 이긴 후

에리카: "항복하겠어요. 과연 당신은 강하군요.

이 레인보우 배지를 드리지 않으면 안 되겠군요.

레인보우 배지는 레벨 50까지의 포켓몬을 약전하게 만들 수 있어요.

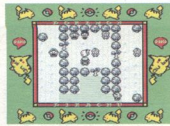
그리고 '과력(かいりき)'을 대전 중이 아니더라도 쓸 수 있어요.

또, 괜찮다면 이것도 드릴게요 (기술머신 21을 받는다).

기술머신 21은 메가드레인입니다. 대미지의 1/2이 포켓몬의 HP가 되지요."



에리카와의 전투



이 짐에는 랜지 여자가 있다

포켓몬 타워 (시온 타운)

타마무시 시티에서 '실프 스크

프'를 입수했다면, 시온 타운으로 돌아가서 포켓몬 타워에 들어가자. 목적은 7층에 로켓 단원에게 잡혀 있는 후지노인을 구출하는 것이다. 그리고 이 곳 포켓몬 타워에는 고스트 포켓몬이 등장하는데 노멀, 격투 타입의 기술은 전혀 통하지 않는다. 또, 독, 곤충, 풀 타입의 기술도 그다지 효과가 적다. 반대로 지면과 에스퍼 타입의 기술은 매우 효과적이기 때문에 포켓몬 타워에 들어가기 전에 지면이나 에스퍼 타입을 중심으로 파티를 만들자. 다시 한번 말하지만 고스트 타입에게는 노멀 타입의 공격은 전혀 통하지 않는다.

출현 몬스터	
이름	출현 확률
고스트	높음
카리카라	낮음

후지 노인: "에... 날 도와주러 온 건가?"

고마워. 하지만 난 카리카라의 어머니, 가라가라의 영혼을 위로하기 위해 여기까지 왔지.

계우 가라가라도 천국으로 간 것 같아.

일부러 여기까지 와 준 너에게도 답례를 해야지. 그러면 같이 돌아갈까?

포켓몬 하우스는 이 타워의 옆에 있지."

포켓몬 하우스에 돌아온 후

후지 노인: "그러면 사토시.



노멀 공격은 전혀 통하지 않는다

포켓몬 도감을 완성하는 건 포켓몬에 대한 애정이 없으면 어렵지.

도움이 될 지 모르지만 이걸 받아 (포켓몬 피리를 받는다).

포켓몬 피리를 보면 잠자고 있는 포켓몬을 깨울 수 있지."



5층 별편을 누르면 체력 회복



6층 계단에는 가라가라가 덩변다

아마부터 시티

마을 동서남북으로 경비원이 배치돼 있어 진입을 막고 있다. 타마무시 시티에서 입수한 음료수를 경비원에게 주면 지나갈 수 있다. 아마부터 시티는 로켓단이 침략하고 있어서 건물 대부분에 들어갈 수 없다. 이제 이 곳에는 언제든지 올 수 있지만 갑자기 포켓몬의 레벨이 높아지기 때문에 주의해야 한다.



음료수를 주면 통과

실프 컴퍼니

아마부키 시티 중앙부에 있는 11층짜리 건물이 바로 실프 컴퍼니다. 빌딩 내부에는 엘리베이터와 계단이 있으며, 계다가 워프 패널을 사용하면 쉽게 위로 이동할 수 있다. '가드키'가 없으면 들어갈 수 없는 방도 많기 때문에 우선은 엘리베이터로 5층까지 가서 키를 입수하자. 또 7층 좌측 위에 위치한 방에서는 라이벌이 또다시 도전해 오며, 귀중한 포켓몬인 라프라스를 받을 수 있다. 11층에 실프 컴퍼니 사장이 붙잡혀 있으니 빨리 구하려 하자.

11층에서 사장을 구하면 답례로 '마스터 볼'을 받는다. 이것은 세계에 하나뿐인 귀중품으로 전투에서 사용하면 반드시 포켓몬을 잡을 수 있는 대단한 아이템이다. 또 사장을 구한 후 다시 마을로 돌아가면 들어갈 수 없었던 건물에 들어갈 수 있다. 아이টে를 주는 사람도 있으니 모든 장소를 방문하자.

마을 북동쪽에는 2채의 건물이 있는데 좌측의 건물이 바로 격투도장이다. 여기에서는 격투타입의 포켓몬을 수행할 수 있는 곳으로 짐의 리더에게 도전하기 전에 경험을 쌓자. 격투타입에는 에스퍼 타입이 효과적이어서 파티 구성에 좋다. 에스퍼 타입의 포켓몬은 포켓몬 타워에서 쉽게 키울 수 있다. 도장 안에 있는 사범을 쓰러뜨리면 '사와무라'와 '에비와라' 중 한 마리를 얻을 수 있다. 둘 다 세계에 한 마리밖에 없는 격투 타입의 포켓몬이다.

실프 컴퍼니 11층

사카미: "여, 사토시. 또 만났는가? 나는 지금 실프 사장과 사업 얘기를 하고 있었지. 어른의 일에 끼여들지 않도록 해."

호된 맛을 보여줄 수도 있으니까."

대전에서 이기면

사카미: "내가 지다니!
재깍. 아쩨 수 없지. 실프는 포기하는 수 밖에.
하지만 우리 로켓단은 불멸이다.
사토시! 모든 포켓몬은 로켓단을 위해서 존재한다. 그걸 잊지마.
그럼 난 사라질게!"



엘리베이터를 타고 5층으로



또 다시 라이벌과의 대결



이브이에서 부스터로 변해 있다



에비와라 쪽이 깊어다

리더 배틀 5(아마부키 시티 집) : 나츠메

5번째 리더는 에스퍼 포켓몬을 사용하는 나츠메이다. 에스퍼에게는 곤충, 고스트 타입의 기술이 효과적이다. 또, 짐안에는 워프 포인트가 이동한다. 만약에 대비하여 동굴 탈출용 끈을 준비하기 바란다. 에스퍼 타입의 포켓몬은 격투 타입의 포켓몬이 잘 안 통하니 파티에서 제외하자.

몬스터리스트

몬스터리스트
운계리 L50
바리이드 L42
프딤 L50

아이템리스트

아이템리스트
골드 배지
기술머신 46

백수: "안녕, 미래의 챔피언.
나츠메의 포켓몬은 초능력을 사용해서 네 포켓몬을 혼란시키지.
특히 격투 타입의 포켓몬은 상성이 나빠, 싸우기도 전에 밥이 되 버리지."

나츠메: "역시 왔군. 내가 올 거라는 예감이 들었어.
아무렇지 않게 스펀을 던지면 다시 되돌아오지. 난 에스퍼 소녀야.
싸우는 건 좋아하지 않지만 내가 원한다면 내 힘을 보여주지."

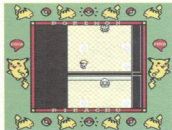
대전에서 이기면

나츠메: "내가 지다니 쇼크야!
그래도 진 건 진거지. 내 약점을 잘 파악했군.
네가 이겼으니 골드 배지를 줄게. 골드 배지로 레벨 70까지의 포켓몬이 말을 잘 듣게 되지.
그것 이상으로 강한 포켓몬은 무리야.
그리고 이 기술머신을 가져 (기술머신 46을 받는다).

기술 마신 46은 사이코 웨이브. 강력한 업파로 큰 대미지를 주지.”



아마부키 점의 리더 나즈메



워프존 때문에 까다롭다

12번 도로

시온 시티에서 갈 수 있는 12번 도로는 일명 '냥시의 명소'로 많은 냥시꾼들이 자리잡고 있다. 남쪽에 있는 건물에서 '대단한 냥시대'를 얻을 수 있으니 플레이어도 자리를 잡아 포켓몬을 낚아 보자. 이 12번 도로에는 잠자고 있는 카비곤이 있으며, 포켓몬 피리를 사용하면 깨울 수 있다. 세계에 2마리밖에 없는 귀중한 포켓몬으로 반드시 포획하도록 하자. 카비곤에게 잠자기(ねむる)를 사용하면 체력이 회복된다. 확실하게 잡으려면 잠자고 있을 때 HP를 뺄강게 만든 후 하이퍼 볼을 사용하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
나조노쿠사	낮음
포포	높음
콘반	낮음
쿠사이하나	낮음

12번 도로 남쪽 건물

할아버지: “나는 냥시 할아버지의 친척이야.

이미 짝일 정도로 냥시가 좋지만 너는 좋아하니?”



그래!

너와는 뭔가 통하는 것 같군.

아거 줘테니 너도 냥시를 즐겨 보면.

냥시아말로 사나이의 로맨스지.”



30종 이상 포켓몬을 모으면 다우징 머신을 준다



냥시꾼이 도전에 오는데



이 녀석은 피리를 불어야 일어난다

13번 도로

12번 도로 북쪽에 가면 13번 도로가 나온다. 울타리로 미로를 만들었기 때문에 맵을 잘 확인하며 진행해야 한다. 야생 포켓몬은 동쪽 끝에서 출현한다. 여기에서 처음 등장하는 포켓몬이 있으니 포획하자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
나조노쿠사	낮음
마다츠보미	낮음
우츠온	낮음



울타리 미로

14번 도로

14, 15번 도로에는 많은 수의 트레이너가 있다. 이들과 대전을 피하고 싶다면 동쪽의 훌룩한 나무를 자르고 그곳을 지나가면 피할 수 있다. 그리고 14번 도로 서쪽 건물에는 오키드 박사의 조수가 있는데 포켓몬을 50마리 이상 잡고서 이야기를 나누면 '학습장치(かくしゅうそうち)'를 준다. 이것을 가지고 있는



면 전투에 참가하지 않는 포켓몬도 경험치를 받을 수 있다.

줄연 몬스터

이름	출현 확률
니조노쿠사	낮음
포포	낮음
에터몬	낮음
콘판	낮음
쿠사이하나	낮음
피전	낮음



이 곳에는 많은 트레이너가 기다리고 있다

세키치크 시티

마을 북쪽으로 반 이상이 동물원인 마을 세키치크 시티. 북쪽에서는 진귀한 포켓몬을 잡을 수 있는 사파리 존에 들어갈 수 있다. 이 마을에서는 두 개의 비전머신을 발견해서 포켓몬에게 '파도타기 (なみのり)'와 '괴력 (かぢりき)'을 익혀야 한다. 그리고 세키치크 집의 리더인 료를 쓰러뜨리면 대전중이 아니더라도 파도타기를 사용할 수 있다. 비전 머신의 하나는 사파리존에 있으며, 다른 하나는 원장집에 있다. 원장의 '금틀니'를 사파리존에서 찾아 갖다 주면 비전 머신을 받는다.



사파리 존

입장료는 1회 500엔으로, 입장시에 사파리 볼을 30개 받는다. 사파리 볼을 다 사용하거나 제한시간을 넘기면 나와야 한다. 그리고 비전머신 03은 에리어 3에 있는 트레이너 하우스에 있다.

트레이너 하우스

사파리존 사장: "어어! 왔는가? 여기는 가장 안쪽에 위치한 트레이너 하우스다.

'사파리 존 캠페인'을 펼친 건 자랑 아무도 오지 않을 것 같아.

하지만 고마워. 상품은 이제 너의 것이야 (비전 머신 03을 받는다).

비전 머신 03은 '파도타기 (なみのり)'.

포켓몬에 올라 수면을 곁을 수 있는 기술이지.

그리고 이 머신은 사용해도 없어지지 않아.

줄연 몬스터

이름	출현 확률
니도람	낮음
사이혼	낮음
콘판	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
니도리나	낮음
파리세르트	낮음
스트라이크	낮음
러키	낮음

줄연 몬스터 - 에리어 1

이름	출현 확률
니도람	낮음
니도람우	낮음
도도	낮음
파라스	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
파리세르트	낮음
스트라이크	낮음
베로링거	낮음

어떤 멋진 상품을 받는 건 재수가 좋아."

줄연 몬스터 - 에리어 2

이름	출현 확률
니도람	낮음
사이혼	낮음
파라스	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
니도리나	낮음
오르폰	낮음
러키	낮음
카이로스	낮음

줄연 몬스터 - 에리어 2

이름	출현 확률
니도람	낮음
니도람우	낮음
도도	낮음
콘판	낮음
타마타마	낮음
니도리노	낮음
오르폰	낮음
카이로스	낮음
베로링거	낮음



여러 포켓몬이 있는 사파리 존



○ 500보 제한이 있다

트레이너 하우스에서 비전머신 03을 받자



리더 배틀 6(세키치크 시티) : 코

6번째 리더는 난자의 후에 코이다. 집에서는 보이지 않는 벽이 진행을 방해하지만 틈새가 곳곳에 있으므로 찾으면서 천천히 진행하자. 코는 독 타입의 포켓몬을 사용하므로 지면 타입과 에스퍼 타입의 포켓몬으로 파티를 구성하자. 코와 대결하기 전 반드시 해독제(どくけし)를 많이 준비해 놓자.

몬스터 리스트

- 공포 L44
- 공포 L46
- 공포 L48
- 물뿔 L50

아이템 리스트

- 핑크 배지
- 기술머신 06

백수: "안녕, 미래의 챔피언.
세키치크 집은 보이지 않는 벽이 설치되어 있어.
코 녀석은 바로 저기에 있는 것 같지만 보이지 않는 벽 때문에 바로 갈 수 없어."

코 "하, 하, 하.
경직된 모습으로 나에게 싸움을 거는 것은 매우 가소롭게 보이는군.
독을 입었다면 자멸하고, 잠들게 되면 저항을 못하지.
잠복 기술의 오이를 받아랏!"

대전에서 이기면

코: "엇, 이겼군.
자, 이 핑크 배지를 받아.
핑크 배지를 가지고 있으면 포켓몬의 방어력이 오르지.
대전중이 아니라라도 파도타기를 할 수 있어.
그래! 이것도 주지(기술머신 06을 받는다)



400년 전부터 가전의 비기로 내려오는 기술 머신 06에는 '독(どくどく)'이 들어있지."



보이지 않는 벽이 진행을 방해한다



아이!아이!



독 타입이 많다

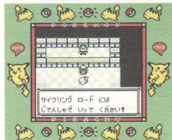
18번 도로

세키치크 시티에서 서쪽으로 진행하면 18번 도로가 나온다. 야생 포켓몬은 동쪽 풀에서 출현하지만 특별히 진귀한 녀석은 나오지 않

으므로 가 볼 필요는 없다.

출현 몬스터

이름	출현 확률
오니스즈메	높음
코멧타	낮음
도도	낮음
릿타	낮음
오니드립	낮음



사이클링 로드에서는 자전거가 필요

17번 도로

이 도로는 일명 '사이클링 로드'로 불리우며, 자전거가 없으면 지나갈 수 없다. 북쪽에서 남쪽으로는 경사가 져기 때문에 내려갈 경우에는 가만히 있어도 알아서 진행한다. 이곳에 있는 트레이너는 모두 폭주족으로 독타입의 포켓몬을 주로 사용한다. 아이템 해독제를 많이 사가지고 들어가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
오니스즈메	높음
코멧타	낮음
도도	낮음
릿타	낮음



가면이 있으면 자절로 내려온다

16번 도로

서쪽에 있는 집에 들어가면 '비전머신 02'를 얻는다. 이 비전 머신을 사용하면 비행 타입의 포켓몬은 '날기(そらをとぶ)'를 익힐 수 있다. 이 능력이 있다면 이전에 가 본 마을은 한번에 갈 수 있다. 또 동쪽에는 포켓몬 카비곤이 있으니 반드시 포획하도록.

출현 몬스터

이름	출현 확률
오니즈드레	낮음
코리타	낮음
도도	낮음
릿타	낮음



여기에도 카비곤이 있다

무인 발전소

무인 발전소로 가려면 10번 도로의 북동쪽에서 하천을 건너야 한다. 또 포켓몬이 '파도타기(なみのり)'를 익혀야 한다. 여기에는 전설의 비행 포켓몬 '선더'가 출현한다. 선더는 당연히 전기 타입의 기술을 사용하며 이것에 대항하기 위해서는 지면 타입의 포켓몬이 필요하다. 주의해야 할 점은 그냥 쓰러뜨리면 다시는 볼 수 없으니 선더의 HP에도

출현 몬스터

이름	출현 확률
비리리다마	낮음
코일	낮음
피카슈	낮음
레이코일	낮음
라이추	낮음

신경을 쓰며 포획해야 한다.



이곳에서는 파도타기를 사용해야 한다



이건 아이템이 아닌 야생 포켓몬이다



전설의 새 선더

19번 수로

세키쿠치 시터에서 남쪽으로 진행하면 해변이 나온다. 이 곳에서는 기술 '파도타기(なみのり)'를 사용해서 물위를 걸을 수 있다. 이 곳에는 물 타입의 포켓몬이 많이 등장하니 전기타입의 포켓몬이 있다면 쉽



게 차지할 수 있다. 그 후 수로 서쪽에 있는 '쌍둥이 섬(ふたごじま)'에 가자한다. 쌍둥이 섬에는 '괴력(かいりき)'을 사용하는 포켓몬이 필요하므로, 그 포켓몬과 함께 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메노크리게	낮음



'날기(そらをとぶ)'를 사용하면 편한 진행이 가능



레벨이 낮아도 마비공격은 무섭다

쌍둥이 섬

19번 수로에서 20번 수로로 가기 위해서는 쌍둥이 섬을 지나야 한다. 특히 지하 3층과 지하 4층의 수로에는 조류가 급격하게 흐르기 때문에 통과할 수 없다. 조류의 흐름을 멈추기 위해서는 1층에 있는 두 개의 바위를 '괴력(かいりき)'으로 두 명에 떨어뜨려야 한다. 지하 3층까지 들고 가면 흐름을 멈출 수 있다. 또 동굴내에는 지금까지 등장하지 않았던 포켓몬이 무더기로 나온다. 포획하면서 진행하자. 그리고 지하 4층에는 전설의 포켓몬이며 비행



타입인 '프리저'가 등장한다. 선더와 마찬가지로 쓰러뜨리면 두 번 다시 볼 수 없는 포켓몬이다. 포획할

경우 주의하고, 프리저에게는 불꽃, 전기 타입의 기술이 효과적이다.

출현 몬스터 - 지하 4층

이름	출현 확률
다츠	낮음
클립	낮음
히토데만	낮음
하우와우	낮음
골베트	낮음
르주라	낮음



물을 계속 떨어뜨리지



3층에서는 물을 이렇게 옮겨라



전설의 새 프리저

20번 수로

쌍둥이 섬에서 나오면 20번 수로가 나온다. 그렌 타운으로 가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메노크라게	높음



가운데로 가면 트레이나와 싸우지 않는다

그렌 타운

그렌 타운에서는 포켓몬의 연구가 한창이다. 연구소에서는 화석을 포켓몬으로 되돌리는 연구를 진행하고 있다. 오즈키미 산에서 발견한 화석과 '비밀의 호박'을 건넨면 포켓몬으로 만들어 준다. 그리고 이곳에는 포켓몬을 교환하자는 사람이 있다. 파티에 필요하다고 생각되면 교환하자. 그리고 이브이의 진화에 대한 연구도 꾸준히 하고 있다는 데... 반드시 둘러보자.

또 포켓몬 집에는 자물쇠가 걸려 있어서 들어갈 수 없다. 열쇠는 포켓몬 저택 안에 있으니 가보자.

포켓몬 연구소

에라이 박사: "안녕, 나는 에라이 박사라고 한다."

언제나 진귀한 화석 연구를 하고 있지.

너 괜찮은 화석, 가지고 있지?

이것은 코우라의 화석. 오오, 옛 포켓몬인 카부토의 화석이군.

내가 만든 재생 머신으로 이걸 되살려 볼게.



그럼 그것을 이쪽에 넣어. 조금 시간이 걸리니 놀다가 와."



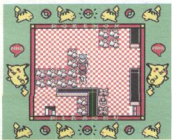
포켓몬 연구소 내부

포켓몬 저택

포켓몬 저택 여기저기에 있는 포켓몬 동상에는 스위치가 숨겨져 있다. 이것을 누르면 닫혀진 문이 열리며, 반대로 열려진 문은 닫혀진다. 집에 들어가기 위해 필요한 비밀의 열쇠는 지하 1층에 있다. 지하 1층에 가기 위해서는 3층까지 올라가서 뛰여 내려와야 한다.

즐거워 몬스터 - 지하 3층

이름	출현 확률
이브	낮음
포니타	높음
가디	낮음
베르베타	높음
마타도가스	낮음



동상에 스위치가 있다



리더 배틀 7(그렌 타운 짐) : 카츠라

7번째 리더는 불꽃 타입의 포켓몬을 사용하는 카츠라이다. 불꽃 포켓몬에겐 물, 지면, 바위 타입의 기술이 효과적이다. 반대로 풀, 곤충 타입의 포켓몬은 사용하지 말자. 화상을 치료하기 위해 '화상치료제(やけどなおし)'를 많이 들고 가자. 트레이너들이 싸움을 걸지는 않지만

문제 1

카타 피가 진화하면 바타우리가 된다.



문제 2

포켓몬 리그 인정 배지는 모두 9개이다.



문제 3

노르모는 3중류로 진화한다.



문제 4

벼락 타입의 기술은 지면 타입에게 잘 통한다.



문제 5

같은 레벨, 같은 타입의 포켓몬이라도 포획했을 때 힘도 틀린다.



문제 6

'기술머신 28'은 '죽여, 죽여' 광선이다.



문제를 풀어야 지나갈 수 있다.

몬스터 리스트

가디 L42
포니타 L40
가름 L42
윈디 L47

아이템 리스트

크림존 배지
기술머신 38

백수: "안녕, 미래의 챔피언."

열혈 카츠라는 불꽃의 프로페셔널이다. 그러니 이쪽은 콜한 물 타입으로 정해야지.

그리고 화상치료제를 준비하는게 좋지."

카츠라: "안녕, 나는 불타는 남자, 그렌 짐의 카츠라이다."

내 포켓몬은 전부 불타워 버리는 무사들이지.

압! 화상치료제는 넉넉한가?"

대전에서 이기면

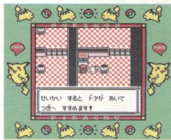
카츠라: "불타버렸군...."

너야말로 크림존 배지가 어울린다. 이 크림존 배지가 있으면 특수 능력을 올릴 수 있지.

그리고 이 기술머신을 받아 (기술머신 38을 받는다).

기술머신 38은 불타는 기술! 대문자(だいもんじ!)

대문자는 불꽃 타입의 포켓몬에게! 로코니야 리자드에게 익히게 하면 좋지."



퀴즈를 맞추면 문이 열린다



대머리 남자 키즈라



이제 마지막 배지만 받으면 돼!

21번 수로

출현 몬스터

이름	출현 확률
코알라	낮음
포포	낮음
팟타	낮음
피전	낮음
몬지라	낮음
메노크리케	낮음



뭐이는 인간들이지?



수영아다말고 땀땀다

21번 수로의 북쪽으로 진행하면 게임의 스타트 지점인 마사라 타운에 도착한다. 다음 목적지는 이전에 짐으로 들어갈 수 없었던 토키와 시티이다.

리더 배틀 8(토키와 시티) : 사카키

8번째 리더는 로켓단의 보스로 지면 타입의 포켓몬을 사용하는 사카키이다. 지면 포켓몬은 풀, 풀, 에스퍼 타입에 약하다. 후시 쌍둥이 섬에서 프리더를 잡았다면 여기서 큰 활약을 보일 것이다. 이곳 토키와 짐에도 화살표 패널이 있어서 돌아가야 하고, 트레이너도 강력하니 조심하자.

몬스터리스트

사이온 L45
다그로리오 L42
니드림 L44
니드림 L45
사이온 L50

아이템리스트

그린 배지
기술머신 27

[토키와 시티 짐]

백수: "안녕, 미래의 챔피언.
토키와 리더의 상태는 나도 알 수 없어.
확실한 것은 지금까지의 리더보다도 강하다는 것!
그것과 이 집에는 자연 타입의 포켓몬 사용자가 많다는 것 뿐이야."

사카키: "하하하하 -"
여기는 나의 은신처다.
로켓단이 부활할 때까지 이 집에서 대세를 기다리고 있었지.
그러나 너에게 발가된 것은 어쩔 수 없군.
이번엔 용서없다.

그러면, 지금 최강의 트레이너 사카키의 힘을 보라!

[대전에서 이기면]

사카키: "하하-

힘든 전투였다. 너의 힘은 정말 대단해.

이 그린 배지를 갖고 있다면 어떤 레벨의 포켓몬이라도 말을 잘 듣지. 진정한 트레이너의 증표라고 할 수 있다.

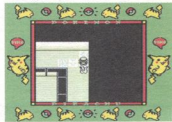
이것으로 포켓몬 리그에 도전할 수 있지.

그리고 이 기술머신은...

포켓몬 리그에 도전할 너에게 주는 선물이다 (기술머신 27을 받는다). 기술머신 27은 '가르기(じわれ)'이다. 가르기에 당한 적은 바로 족사하지. 옛날, 내가 여기에서 포켓몬 집을 운영하면서 만든 것이다."



지면 타입의 포켓몬이 많다고 하는데...



여기에도 화살표 있다



지면 타입만 나온다



자신만만한 사카키



레벨이 높다



전투에서 이기면 좋은 조건을 해주는 사카키

22번 도로

8개의 배지를 전부 모았다면 세키에이 고원에 갈 수 있다. 출현하는 야생 포켓몬은 약하지만 도중에 강한 포켓몬을 가진 라이벌이 도전해 오므로 준비를 단단히 하자.



지겨운 녀석



매우 멋진 포켓몬 부스다

23번 도로

포켓몬 리그 게이트에서 배지를 검사하고 통과하면 23번 도로가 나온다. 여기에는 트레이너도 없고 야생 포켓몬이 출현하는 풀숲도 적다. 빨리 지나가자.

출현 몬스터

이름	출현 확률
메타몬	낮음
오니드랄	낮음
오나스즈메	낮음
신드	낮음
신드팡	낮음



그레이 배지가 있으면 통과

챔피언 로드

드디어 마지막 던전이다. 챔피언 로드에서는 '괴력(かいりき)'을 사용해서 바위를 등그런 스위치에 올려놓아야 앞으로 진행할 수 있다.

이곳에서 출현하는 야생 포켓몬은 매우 강력하다. 아직 포획하지 못한 포켓몬이 있다면 여기에서 반드시 잡고 가져. 또 2층에는 전설의 포켓몬 중 마지막 한 마리인 '파이어'가 있다. 파이어에게는 물 타입의 포켓몬으로 대항하자.

출현 몬스터 - 1층

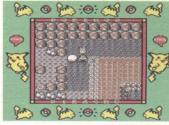
이름	출현 확률
원리키	낮음
이시츠크부테	낮음
즈베트	낮음
이와크	낮음
고론	낮음
골베트	낮음
고리키	낮음
가라가라	낮음

출현 몬스터 - 2층

이름	출현 확률
원리키	낮음
이시츠크부테	낮음
즈베트	낮음
이와크	낮음
고론	낮음
골베트	낮음
고리키	낮음
가라가라	낮음

출현 몬스터 - 3층

이름	출현 확률
원리키	낮음
이시츠크부테	낮음
즈베트	낮음
이와크	낮음
모르폰	낮음
고론	낮음
골베트	낮음
고리키	낮음



물을 움직여 스위치를 조작해야 한다





전설의 포켓몬 파이어

세키에이 고원

이곳 고원에는 포켓몬 리그의 본부가 있으며, 사천왕이 도전을 기다리고 있다. 일단 사천왕에게 도전하면 전부 이기기 전까지는 돌아갈 수 없기 때문에 샵에서 풍부히 아이템을 구입한 후, 최강의 파티를 구성한 다음 들어가자.



마지막 휴식처

문앞에 있는 백수에게 말을 걸면

마지막 백수: "안녕, 미래의 챔피언."

포켓몬 리그 사천왕은 4명과 연속해서 싸워야 한다.

지게 되면 처음부터 다시 싸워야 돼.

이것이 마지막이다. 힘내!"

사천왕 배틀 1 : 칸나

처음으로 나오는 사천왕은 얼음 타입의 포켓몬을 사용하는 칸나. '냉동빔(氷とうげん)'과 '눈보라(ふぶき)'로 얼리기 공격을 주로 하기 때문에 '약간 치료제(なんでもなおし)'를 듬뿍 들고 가자. 이들에게는 전기 타입의 포켓몬이 효과적이다.

몬스터리스트

- 유콘 L54
- 팔렌 L56
- 아도란 L54
- 르주리 L56
- 라프라스 L56



물 계열의 강한 포켓몬들

사천왕 배틀 2 : 시바

두 번째 사천왕은 무투가로 바위, 격투 타입의 포켓몬을 사용하는 시바이다. 바위 타입과 격투타입에게는 약점이 많기 때문에 사천왕 중에서도 가장 약한 축에 속한다. 물, 에스퍼 타입의 기술로 대전을 이끌면 간단하게 쓰러뜨릴 수 있다.

몬스터리스트

- 이와크 L53
- 에비와라 L55
- 사왕무라 L55
- 이와크 L56
- 카이리키 L58



시바



바위, 격투 타입이 대가 나온다

사천왕 배틀 3 : 키쿠코

세 번째 사천왕은 고스트 타입의 포켓몬을 사용하는 키쿠코. 이것에 대항하기 위해서는 에스퍼 타입의 포켓몬이 필요하다. 노면, 격투 타입으로는 공격이 통하지 않기 때문에 상대가 되지 않는다. 혼란과 수면 기술로 공격해 오기 때문에 조금 짜증나는 사천왕이다.



몬스터리스트

- 겐가 L56
- 골베트 L56
- 고스트 L55
- 이와크 L58
- 겐가 L60



키쿠코



혼란, 수면 기술을 사용해 온다

사천왕 배틀 4 : 와타루

사천왕 중 마지막으로 나오는 녀석은 드래곤을 사용하는 와타루이다. 모든 포켓몬이 굉장한 공격력을 지니고 있지만, 특히 '파괴 광선(はかいこうせん)'은 일격에 죽일 수도 있기 때문에 파괴력은 대단하

다. 드래곤 타입은 얼음 타입에 약 하나 만약 전설의 포켓몬 프리저가 있다면 강한 전력이 된다.

났는가에 따라 다르다. 출현패턴은 앞에서 설명한 '라이벌의 이브이 진화 패턴'을 참조하라.

정말 축하한다. 처음 피카츄를 가지고 도감 모으기를 시작했을 때와 비교하면 강하게 졌는걸. 아니, 사토시는 어른이 된 것잖아."

몬스터 리스트

- 가리도스 L58
- 하크류 L56
- 히크류 L56
- 프레라 L60
- 카이류 L62



사젤: "여! 사토시, 사토시도 왔군."

하탕. 기뻐. 라이벌이 내가 약하면 거를 수 없었으니...

난 도감을 모으면서 완벽한 포켓몬을 찾았지.

여러 타입의 포켓몬을 이기기 위한 조합을 만들었어.

... 그리고 지금,

난 포켓몬 리그의 정점에 서 있지.

사토시, 이 의미를 알겠어?

훗, 알려주지. 내가 바로 세계 제일

이라는 것이다!"

대전에서 이기면

사젤: "왜! 왜 내가 진 거지?"

키우는 방법이 틀렸던 것인가? 어쩔 수 없군.

인정하긴 싫지만... 아젠 네가 포켓몬 리그의 새로운 챔피언이다."



라이벌과의 마지막 배틀



이겼군!

오키드 박사: "사토시!"

"드디어 이겼는가. 포켓몬 리그를 제패했군."

오키드 박사: "사젤, 안됐군."

네가 사천왕을 이겼다고 해서 어떻게 여기에 왔는데... 졌군.

사젤, 왜 졌는지 알겠어?

...

그건 내가 포켓몬에게 신뢰와 애정을 갖고 있지 않았기 때문이야.

그러면 아무리 노력해도 정상에 설 수 없지."

오키드 박사: "사토시! 포켓몬 리그를 제패한 건 혼자 힘으로 된 것이 아니라는 걸 알아들음. 사토시와 포켓몬의 절묘한 조화, 정말 멋졌어!"

외타루에게 이기면

외타루: "드래곤 군단이 졌다니 믿을 수 없군."

사토시! 지금부터는 네가 포켓몬 리그 챔피언이다... ..라고 말하고 싶지만 사실은 한행 더 이기지 않으면 안 돼.

그 트레이너의 이름은 사젤이다.

그는 너보다 먼저 우리 사천왕을 이겼어.

지금은 그가 진정한 챔피언이다."



사천왕의 마지막 외타루



패하면 누가 먼저 자기네를 이겼는데...

마지막 배틀 : 라이벌

사천왕을 전부 쓰러뜨리면, 주인공보다 먼저 사천왕을 쓰러뜨렸던 라이벌과 마지막 사투를 벌여야 한다. 라이벌이 사용하는 포켓몬은 게임 중 주인공과 어떤 전투 결과를



은자만의 힘으로 이긴 건 아니야



Ending...



기술, 비전 머신 리스트

머신 No.	익히는 기술	가격(엔)	머신 No.	익히는 기술	가격(엔)
01	메가톤 펀치	3000	29	사이코 카세트스	비매품
02	진공 베기	2000	30	텔레포트	비매품
03	검무	비매품	31	흔들내기	비매품
04	날리버리기	비매품	32	그림자 분신	1000
05	메가톤 킥	3000	33	리플렉터	1000
06	독	비매품	34	인내	비매품
07	물 드릴	2000	35	손가락 흔들기	비매품
08	얼치기	비매품	36	자폭	비매품
09	돌진	3000	37	알록판	2000
10	필사 태클	비매품	38	대문자	비매품
11	버블 광선	비매품	39	스피드 스타	비매품
12	물총	비매품	40	로켓 박치기	비매품
13	냉동 빔	비매품	41	알내기	비매품
14	눈보라	비매품	42	꿈내기	비매품
15	파괴 광선	비매품	43	깃버드	비매품
16	공강이에게 동전을	비매품	44	잠자기	비매품
17	지옥차	3000	45	전자파	비매품
18	카운터	비매품	46	사이코 웨이브	비매품
19	지구던지기	비매품	47	대폭발	비매품
20	분노	비매품	48	바위 사태	비매품
21	메가 드레인	비매품	49	트라이 어택	비매품
22	솔라 빔	비매품	50	대신하기	비매품
23	용의 분노	비매품	비전01	기합 베기	비매품
24	10만 볼트	비매품	비전02	날기	비매품
25	벼락	비매품	비전03	파도파기	비매품
26	지진	비매품	비전04	괴력	비매품
27	가르기	비매품	비전05	프레시	비매품
28	구멍 파기	비매품			

몬스터 리스트

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
가디 (ガーディ)	No. 058	불꽃	윈디(불이 울)	물기, 으르렁거리기
가라가라 (カワガラ)	No. 105	지면	없음	뾰대귀 곤봉, 울먹이기, 노려보기
가름 (ヤラップ)	No. 078	불꽃	없음	불꽃, 꼬리치기, 짓밟기, 울먹이기
가루라 (カールラ)	No. 115	노말	없음	연속펀치, 분노
가라도스 (ガラドス)	No. 130	물, 비행	없음	물기
겐가 (ゲンガー)	No. 094	고스트, 독	없음	앞에서 활기, 이상한 빛, 나이트 헤드
고로나 (ゴローナ)	No. 076	바위, 지면	없음	부딪치기, 통글게 알기
고론 (ゴロン)	No. 075	바위, 지면	고로나(통신교환으로 진화)	부딪치기, 통글게 알기
고리키 (ゴリキー)	No. 067	격투	카이리키(통신교환으로 진화)	당수 치기, 쓰러뜨리기, 노려보기
고스 (ゴース)	No. 092	고스트, 독	고스트(0.25), 겐가(통신교환으로 진화)	앞에서 활기, 이상한 빛, 나이트 헤드
고스트 (ゴースト)	No. 093	고스트, 독	겐가(통신교환으로 진화)	앞에서 활기, 이상한 빛, 나이트 헤드

이름	넘버	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
골더 (ゴルドック)	No.055	물	없음	활취기, 꼬리치기, 단단히 쥐기
골베트 (ゴルベット)	No.042	독, 비행	없음	흡혈, 삼은 소리, 물기
나츠노쿠사 (ナノノクサ)	No.043	플, 독	쿠사이하나(0.21), 라플레시아(리프의 물)	흡수
나츠 (ナッツ)	No.103	플, 에스퍼	없음	구슬 던지기, 최면술
나스 (ナス)	No.052	노일	벨크시안(0.28)	활취기, 울먹이기
노로모 (ノロモ)	No.060	물	노로조(0.25), 노로본(물의 물)	물거품
노로본 (ノロボン)	No.062	물, 격투	없음	왕복 따귀때리기, 앞치기
노로조 (ノロゾ)	No.061	물	노로본(물의 물)	물거품
니드란송 (ニドランソウ)	No.032	독	니드리노(0.16), 니드킹(말4)	노려보기, 부딪치기
니드란우 (ニドランウ)	No.029	독	니드리너(0.16), 니드퀸(말4)	울먹이기, 부딪치기
니드리너 (ニドリナー)	No.030	독	니드퀸(말4)	울먹이기, 부딪치기, 활취기
니드린 (ニドリン)	No.033	독	니드킹(말4)	노려보기, 부딪치기, 팔로 받기
니드퀸 (ニドクイン)	No.031	독, 지면	없음	부딪치기, 활취기, 꼬리치기
니드킹 (ニドキング)	No.034	독, 지면	없음	부딪치기, 물로 받기, 독침
다그토리오 (ダグトリオ)	No.051	지면	없음	활취기, 울먹이기, 구멍파기
다츠 (ダツ)	No.116	물	시드라(0.32)	물거품
도가스 (ドカース)	No.109	독	마디도가스(0.35)	부딪치기, 스모그
도도 (ドードー)	No.084	노일, 비행	도도리오(0.31)	쫓기
도도리오 (ドードリオ)	No.085	노일, 비행	없음	쫓기, 울먹이기, 마구짜르기
독크리케 (ドククラケ)	No.073	물, 독	없음	응해액, 초음파, 휘감기
디고더 (ディグダー)	No.050	지면	다그토리오(0.26)	활취기
라이츠크 (ライツク)	No.026	전기	없음	전기 소크, 울먹이기, 전지파
라프라스 (ラプラス)	No.131	물, 압음	없음	물총, 울먹이기
라플레시아 (ラブレシア)	No.045	플, 독	없음	미비 거부, 수면 거부, 응해액, 꽃잎의 숨
릿타 (リッタ)	No.020	노일	없음	부딪치기, 꼬리치기, 전광석화
럭키 (ラッキー)	No.113	노일	없음	때리기, 왕복 따귀때리기
레아코일 (レアコイル)	No.082	전기	없음	부딪치기, 축닉볼, 전기소크, 초음파
로콘 (ロコン)	No.037	불꽃	큐콘(물의 물)	불풍, 꼬리치기
루주라 (ルージュラ)	No.124	없음, 에스퍼	없음	때리기, 악어의 키스
리자돈 (リザードン)	No.006	불꽃, 비행	없음	활취기, 울먹이기, 불꽃, 노려보기
리자드 (リザード)	No.005	불꽃	리자돈(0.36)	활취기, 울먹이기, 불풍
마다츠보미 (マダツボミ)	No.069	플, 독	우츠몬(0.21), 우츠보트(리프의 물)	당금채찍, 성장
마타도가스 (マタドカス)	No.110	독	없음	부딪치기, 스모그, 침전물 공격
말마인 (マルマイン)	No.101	전기	없음	부딪치기, 삼은 소리, 소니 불
말키 (マルキ)	No.056	격투	오르비잠(0.28)	활취기, 노려보기
메노크리케 (メノクラケ)	No.072	물, 독	독크리케(0.30)	응해액
메타몬 (メタモン)	No.132	노일	없음	변신
몬저라 (モンジャラ)	No.114	플	없음	달라붙기, 조르기
몰몬 (モルホーン)	No.049	곤충, 독	없음	부딪치기, 단단히 쥐기, 독가루, 흡혈
뮤 (ミュウ)	No.151	에스퍼	없음(계인중에는 등장하지 않음)	때리기, 변신, 때가본 편지, 손가락 흔들기
뮤츠 (ミュウツ)	No.150	에스퍼	없음	염력, 단단히 쥐기, 스피드 스타
미니류 (ミニリュウ)	No.147	드래곤	히크류(0.30), 카이류(0.55)	휘감기, 노려보기
비리어드 (ベリヤード)	No.122	에스퍼	없음	염력, 베리어
버터플라이 (バタフライ)	No.012	곤충, 비행	없음	없음
베로링거 (ベロリンガ)	No.108	노일	없음	휘감기, 초음파
벤토베타 (ベントベタ)	No.088	독	벤토베톤(0.38)	때리기, 단단히 쥐기
벤토베톤 (ベントベトン)	No.089	독	없음	때리기, 단단히 쥐기, 독가스

이름	번호	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
부바 (ブーバー)	No. 126	불꽃	없음	불뚝
부스타 (ブースター)	No. 136	불꽃	없음	부딪치기, 모래조각
비둘 (비드르)	No. 013	곤충, 독	코본(0.7), 스피어(0.10)	독침, 실 뿜기
비리리다마 (비리리다마)	No. 100	전기	말미인(0.30)	부딪치기, 심은 소리, 소닉볼, 자폭
피죤 (피죤)	No. 017	노말, 비행	피죤트(0.36)	비람 만들기, 모래조각
사와무라 (사와무라)	No. 106	격투	없음	2단치기, 요가 포즈
사이론 (사이론)	No. 112	지면, 바위	없음	물로 받기, 짓밟기, 꼬리치기, 마구 찌르기
사이론 (사이론)	No. 111	지면, 바위	사이론(0.42)	물로 받기
샌드 (샌드)	No. 027	지면	샌드팡(0.22)	활뛰기
샌드팡 (샌드팡)	No. 028	지면	없음	활뛰기, 모래조각
샤워즈 (샤워즈)	No. 134	물	없음	부딪치기, 모래조각
셀더 (셀더)	No. 090	물	팔션(물의 물)	부딪치기, 겹데기 숨기
스타미 (스타미)	No. 121	물, 에스피	없음	부딪치기, 물총, 딱딱해지기
스트라이크 (스트라이크)	No. 123	곤충, 비행	없음	전광석화
스피어 (스피어)	No. 015	곤충, 독	없음	없음
슬리퍼 (슬리퍼)	No. 097	에스피	없음	매리키, 최면술, 단단히 묶기, 압력
슬림 (슬림)	No. 096	에스피	슬리피(0.26)	매리키, 최면술
시드라 (시드라)	No. 117	물	없음	물거품
썬더 (썬더)	No. 145	전기, 비행	없음	전기 쇼크, 드릴 부리
썬더스 (썬더스)	No. 135	전기	없음	부딪치기, 모래조각
아보 (아보)	No. 023	독	아보크(0.22)	휘감기, 노려보기
아보크 (아보크)	No. 024	독	없음	휘감기, 노려보기, 독침
아즈마오 (아즈마오)	No. 119	물	없음	뜨기, 꼬리치기, 초음파
아도란 (아도란)	No. 080	물, 에스피	없음	염력, 단단히 묶기, 박치기
아돈 (아돈)	No. 079	물, 에스피	아도란(0.37)	염력
에비와라 (에비와라)	No. 107	격투	없음	연속 펀치, 고속이동
엘레브 (엘레브)	No. 125	전기	없음	전광석화, 노려보기
오니드립 (오니드립)	No. 022	노말, 비행	없음	뜨기, 울먹이기, 노려보기
오니즈메 (오니즈메)	No. 021	노말, 비행	오니드립(0.20)	뜨기, 울먹이기
오코리잘 (오코리잘)	No. 057	격투	없음	활뛰기, 노려보기, 당수치기, 마구 활뛰기
옴나이트 (옴나이트)	No. 138	바위, 물	옴스타(0.40)	물총, 겹데기 숨기
옴스타 (옴스타)	No. 139	바위, 물	없음	물총, 겹데기 숨기, 물로 받기
완리키 (완리키)	No. 066	격투	고리키(0.28), 카이리키(통신교환으로 입수)	당수치기
우초돈 (우초돈)	No. 070	독, 물	우초보트(리프의 물)	얼굴 채찍, 성장, 휘감기
우초보트 (우초보트)	No. 071	물, 독	없음	수면가쿠, 마비가쿠, 응축액, 발파 커터
윈디 (윈디)	No. 059	불꽃	없음	으르렁거리기, 불뚝, 노려보기, 돌진
윈글러 (윈글러)	No. 064	에스피	윈드(통신교환으로 진화)	털레포트
이브이 (이브이)	No. 133	노말	부스타(물의 물), 샤워즈(물의 물), 썬더스(벼락의 물)	부딪치기, 모래조각
이시츠부테 (이시츠부테)	No. 074	바위, 지면	고본(0.25), 고본나(통신교환)	부딪치기
이워크 (이워크)	No. 095	바위, 지면	없음	부딪치기, 심은 소리
제니가메 (제니가메)	No. 007	물	카멜(0.16), 카엑스(0.36)	부딪치기, 꼬리치기
즈군 (즈군)	No. 087	물, 얼음	없음	박치기, 울먹이기
즈베트 (즈베트)	No. 041	독, 비행	굴베트(0.22)	흡혈
카라카라 (카라카라)	No. 104	지면	가라가라(0.28)	베더귀 곤봉, 울먹이기
카엑스 (카엑스)	No. 009	물	없음	부딪치기, 꼬리치기, 물거품, 물총
카멜 (카멜)	No. 008	물	카엑스(0.36)	부딪치기, 꼬리치기, 물거품

이름	번호	타입	진화	처음부터 가지고 있는 기술
카모네기 (カメネギ)	No. 083	노말, 비행	없음	뜨기, 모래조각
카부토 (カブト)	No. 140	바위, 물	카부톱스(0.40)	활취기, 딱딱해지기
카부톱스 (カブトプス)	No. 141	바위, 물	없음	활취기, 딱딱해지기, 하이드로펌프
카비곤 (カビゴン)	No. 143	노말	없음	박치기, 광택 잇기, 잠자기
카이로스 (カイロス)	No. 127	곤충	없음	자르기
카이류 (カイリュー)	No. 149	드래곤, 비행	없음	휘감기, 노려보기, 전자파, 고속이동
카이리키 (カイリキ)	No. 068	격투	없음	당수치기, 쓰러뜨리기, 노려보기
카타피 (カタピ)	No. 010	곤충	트란셀(0.7), 바타우리(0.10)	부딪치기, 실 뱉기
케시 (ケシ)	No. 063	에스퍼	윤계라(0.16), 프리드(동상교관으로 진화)	텔레포트
켄타로스 (ケンタロス)	No. 128	노말	없음	부딪치기
코덕 (コダック)	No. 054	물	굴덕(0.33)	활취기
코헨타 (コヘンタ)	No. 019	노말	릿타(0.20)	부딪치기, 꼬리치기
코이킹 (コイキング)	No. 129	물	카리도스(0.20)	질프하기
코일 (コイル)	No. 081	전기	레이코일(0.30)	부딪치기
코콘 (コクーン)	No. 014	곤충, 독	스피어(0.10)	딱딱해지기
콘콘 (コンコン)	No. 048	곤충, 독	물콘(0.31)	부딪치기, 단단히 휘기
쿠사이하나 (クサイハナ)	No. 044	풀, 독	라플레시아(리프의 풀)	흡수, 독 가루, 마비 가루
큐콘 (キュウコン)	No. 038	불꽃	없음	불꽃, 꼬리치기, 전광석화, 으름장가리기
클랩 (クラブ)	No. 098	물	킬러(0.28)	물거품, 노려보기
킬라 (キョウライ)	No. 099	물	없음	물거품, 노려보기, 자르기
타마리마 (タマタマ)	No. 102	풀, 에스퍼	나츠(리프의 풀)	구슬연타기, 희먼술
토사켄트 (トサキント)	No. 118	물	이즈마오우(0.33)	뜨기, 꼬리치기
트란셀 (トランセル)	No. 011	곤충	바타우리(0.10)	딱딱해지기
파리세크트 (パラセクト)	No. 047	곤충, 풀	없음	활취기, 마비 가루, 흡혈
파라스 (パラス)	No. 046	곤충, 풀	파리세크트(0.24)	활취기
파우우 (パウウウ)	No. 086	물	쥬콘(0.34)	박치기
파이어 (ファイヤー)	No. 146	불꽃, 비행	없음	뜨기, 소용돌이 불꽃
폴렌 (ポルシェン)	No. 091	물, 얼음	없음	껍데기 숨기, 초음파, 공수 띄르기, 오로라 빔
페르시안 (ペルシアン)	No. 053	노말	없음	활취기, 울먹이기, 물기
포니타 (ポニータ)	No. 077	불꽃	가름(0.40)	불꽃
포포 (ポポ)	No. 016	노말, 비행	피전(0.18), 피조트(0.36)	비람 만들기
폴리곤 (ポリゴン)	No. 137	노말	없음	부딪치기, 긴장하기, 핵스처
푸크린 (プクリン)	No. 040	노말	없음	노래부르기, 단단히 휘기, 광택 잇기, 광택 따기, 매리기
프리저 (フリーザー)	No. 144	얼음, 비행	없음	뜨기, 냉동 빔
프링 (プリン)	No. 039	노말	푸크린(별색)	노래부르기
프레라 (フセラ)	No. 142	바위, 비행	없음	날개 차기, 고속이동
피조트 (ピジョット)	No. 018	노말, 비행	없음	비람 만들기, 모래조각, 전광석화
피피 (ピピ)	No. 035	노말	픽시(별색)	매리기, 울먹이기
픽시 (ピクシー)	No. 036	노말	없음	노래부르기, 광택 따기, 작게 되기, 손가락 흔들기
허크류 (ハクリュー)	No. 148	드래곤	카이류(0.55)	휘감기, 노려보기, 전자파
후딩 (フーディン)	No. 065	에스퍼	없음	텔레포트
후시기다네 (フシギダネ)	No. 001	풀, 독	후시기소우(0.16), 후시기바나(0.32)	부딪치기, 울먹이기
후시기바나 (フシギバナ)	No. 003	풀, 독	없음	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗, 덩굴 섹백
후시기소우 (フシギソウ)	No. 002	풀, 독	후시기바나(0.32)	부딪치기, 울먹이기, 겨우살이 씨앗
히토데만 (ヒトデマン)	No. 120	물	스타미(물외의 풀)	부딪치기
히토카게 (ヒトカゲ)	No. 094	불꽃	리자드(0.16), 리자돈(0.36)	활취기, 울먹이기



드퀘몬 번외편

1

도사관의 비밀문

몬스터를 100마리 이상 모은 후(즉 100마리 이상의 몬스터를 동료로 만든 후, 현재 100마리가 없어도 상관없다. 어차피 가질 수 있는 몬스터의 수는 한정되어 있으니), 도서관으로 가 보자. 그러면 전에 못 갔던 여행의 문으로 갈 수 있을 것이다. 단점



의 끝에는 아마도 오로지가 보스로 등장하고(화염계열의 기술을 쓴다. 화식조를 잘 써 보자.) 쿠사나기의 검을 찾고 있는 미래의 테리도 볼 수 있다.

2

메달왕 역시 30개 이상의

메달을 모으면 새로운 단전에 들어갈 수 있게 해준다. 보스는 쉬운 편으로 보조공격계열만 주의하면 된다.

3

지도 아래쪽에는

가위 배위 보전 용의 방(가위)이 있는데 여기서 5연승을 하면 여



왕을 만날 수 있다는 것은 앞에서 말했다. 그리고 여왕의 요구를 충족시켜주면(여왕이 보여달라는 몬스터를 보여줘) 새로운 단전에 들어갈 수 있는데 여기서는 단점 새우를 동료로 얻을 수 있다. 선택문에 주의하는 것이 좋다(いい、いい、はい)의 순. 완전 금도끼든도 깃대!

4

클리어 후 추가단전의

보스들

클리어 후 추가단전의 보스들과 몬스터를 간단히 소개해 보기로 한다. (이때쯤이면 목표는 보스 클리어가 아니라 강한 몬스터의 배합임을 염두해 두자. 배합안 잘 하면 공격력 700의 슬라임도 가능한 일이니까. 그리고 각 단전을 돌아다니며 쓸만한 몬스터들을 동료로 얻어 두어서 배합에 써먹도록 하자).



1. 아망의 문 - 곤충계 몬스터 - 보스 용왕
2. 파괴의 문 - 식물계 몬스터 - 보스 하곤
3. 조종의 문 - 조류계 몬스터 - 보스 바라모스
4. 지배의 문 - 슬라임계 몬스터 - 보스 조마
5. 근절의 문 - 악마계 몬스터 - 보스 데스피사로
6. 수명의 문 - 짐비계 몬스터 - 보스 에스탁크
7. 천에 악마기사를 얻었던 문 - 보스 밀드라스

8. 마을 맨 아래층에서 있는 여자아이의 질문을 맞추면 (힌트는 그 여자아이의 책상에 있다, 그 아이의 할아버지와 대화를 할 수 있게 된다(즉 여왕의 문을 막고 있던 할아버지). 그 할아버지에게 골든 슬라임을 가지고 가 보자. 그러면 새로운 단전에 갈 수 있다. 몬스터는 드래곤 게이머, 보스는 데스타마가 나온다.

모든 여행의 문을 클리어했다면 와파보우를 동료로 얻을 수 있게 된다.

편집후기



휴~ 재밌고도 힘든? (물론 필자에게 있어서이지만) 게임이었다. 정말 옛날의 SFC 게임들의 재미가 소름소름 뒤날아는 것 같다. (즉, 적은 하드와어적 요건에 넘치는 아이디어들과 세세한 설정과 다양한 숨겨진 요소들 등을 통해 느꼈던 재미들 말이다). 단점 내의 세이브 포인트가 랜덤! 이러한 점과, 배합시 레벨이 1로 떨어져 버리는 것 때문에는 그다지 단점을 잡고 싶지가 않다. GB 유저들은 물론이며 DS판이라도, 어쨌든 과거의 게임들의 추억에 애어나지 못하는 유저들에게도 좋은 느낌의 게임이 될 것이다.

DRAGON QUEST MONSTERS