

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊

# GameST 2

ゲームセンターを  
10倍おもしろくする本  
**GameST**  
February. 1993 No.84



平成5年2月1日発行(毎月1回1日発行)  
第8巻第2号通巻第04号  
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

特別定価

550 yen

真狼伝説2  
天地を喰らう!!  
龍虎の拳

新春!! 爆発!! 遊戯略!!  
ドギューン!!  
R-TYPE LEO  
F-1 グランプリII  
ストリーダー

ゴールデンアックス  
SDガンダム  
コズモギャング・ザ・パズル

NEW GAME PATROL

スーパーリアル麻雀PM\*

グリッドシーカー<sup>☆</sup>  
チャタッシャラクージャンク/サグリートラグタイムショー

大発表!! ゲーム懸賞論文

大賞連載第8回

真狼伝説 新たなる闘い

特別付録  
CAPCOM ポストカードブック  
お年賀状スペシャル  
新春大特集

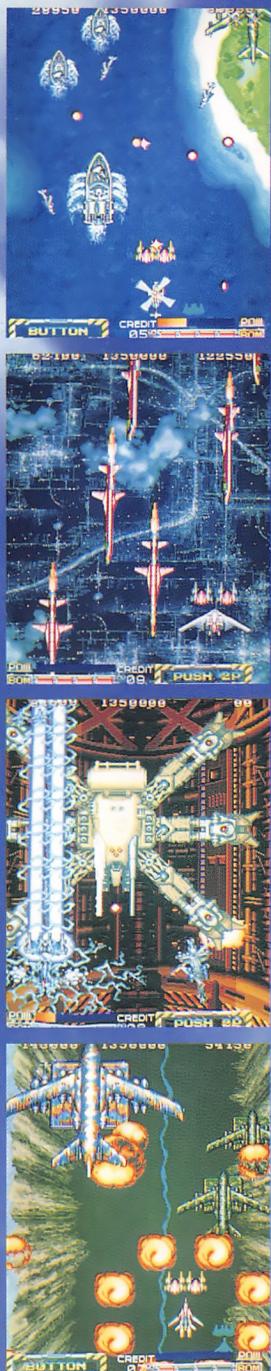
飛翔  
1992第6回  
GameST大賞





# GRID SEEKER PROJECT STORM HAMMER™

グリッドシーカー



©TAITO CORP. 1992

舞台は1990年代後半、第2次湾岸戦争。この世紀末の危機を救うには最終兵器「GRID」(グリッド)しかない。さあ勇敢な君の手で、世界平和を死守せよ。●移動力、攻撃力の異なる3種の戦闘機から自機をセレクト。●秘密兵器「グリッド」は今までにない攻撃法。敵弾をグリッドに当てることでパワーゲージがアップし、ボンバーが1個ストックされる。すると防御が一転、反撃のチャンスだ! ●パワーアップアイテムを取ることにショットが7段階までパワーアップ。またグリッド選択アイテムを取ることによってショットとボンバーの組み合わせを4種類変更可能。●2人同時プレイ、途中参加可能。

株式会社 タイトー®  
東京都千代田区平河町2-5-3  
TEL.03-3222-4808

キャッチ・ザ・ハート——

TAITO®

# 最終兵器「G.R.」D出動。 失敗は、世界を滅ぼす。

現代兵器をリアルに再現した

大迫力の縦スクロールシューティングゲーム

# DEATH MATCH MODE

世界一過激で危険な闘い!

従来の〈対戦アクション格闘技ゲーム〉

にはない、超過激なバトルモード

〈デスマッチモード〉を加えることによって

〈ノーマルモード〉〈デスマッチモード〉の

2種を選択でき、さらにド派手な

グラフィックでプレイヤーを魅了します。

**NEW!**

2人対戦プレイ

# WORLD HEROES™

ワールドヒーローズ

©ALPHA 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

ALPHA

激闘! 超過激デスマッチ!!



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

## スタッフ(正社員)募集!!

TEL. 048-775-2412

◆プランニングスタッフ

ゲームソフトの企画、サポート、広報の担当スタッフ

◆デザインニングスタッフ

原画やドット絵を描くスタッフ

◆企業概要

設立 1980年

資本金 1200万円

従業員数 43名

事業内容 業務用、家庭用ビデオゲームの企画開発

売上高 10億円

◆待遇給与

当社規定による(年齢及び経験により優遇)

交通費全額支給、超過勤務手当、住宅手当、

家族手当ほか

昇給 年1回 賞与 年2回

勤務地 埼玉県上尾市(JR高崎線)

勤務時間 9:00~18:00

休日休暇 完全週休2日、祝日、年末年始、夏期、慶弔・

特別・有給休暇

福利厚生 各種社会保険、社員旅行  
教育制度 社内研修、海外研修ほか

◆募集要項

資格 「やる気のある人！」

募集学科 全学部全学科(学歴は問いません)

募集人員 若干名

◆選考 書類選考

◆必要書類 履歴書、健康診断書、作品

◆応募 自由応募(詳細はTELにて)

◆連絡先 〒362 埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル  
総務部 飯高 TEL 048-775-2412(直通)

開発元

ALPHA

アルファ電子株式会社

埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル

TEL.048-775-2412 FAX.048-775-2198

「NEO-GEO」ROMカセット 「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

今回は必殺技を全紹介だ!  
スタートダッシュでみんなに差をつけろ!  
じっくり見てくれい!!



©SNK

## ～新たなる闘い～ 餓狼伝説2

担当: KAL

君はもうハマっているかい?  
今回は、このパワーあふれる  
ゲームの魂“必殺技”をみんなに伝術しよう!!

スカッと爽快!  
全キャラ  
必殺技解説だ

前回巻頭で紹介した「餓狼伝説2～新たなる闘い～」。

前回はゲーム全体を通じていえるシステムや、全キャラ共通の操作方法などを表をつかって説明したが、今回は各キャラの細かな特徴や必殺技について、写真を中心に解説していく。

と、その前に  
前作との違いを  
挙げてみよう



前作よりもさらにキャラの個性がでている餓狼2。

### テリー・ボガード

マーシャルアーツ+喧嘩殺法

攻、防とバランスのとれたオールマイティキャラといえる。通常技もリーチの長いものばかりだ。



### バーンナックル



出るまでに一瞬スキがあるが、その後のスピードが速く、パワーウェーブとのコンビネーションはなかなか強力。足元を狙われると弱い。

無敵技。溜め技なので、足払いなどで様子を見つめ、相手が跳んできたらこの技で撃墜。強だと横にのびるので使える。待ちテリーには(そうでもなくとも)必須。

### ライジング・タックル



### クラック・シート



技の前後にほんんどスキがなく、バーンナックルの強力版といった感じ。ただコマンドが多少難しいのと、攻撃判定の出ている時間が一瞬だけ、というのが泣き所(あまりに早い)。難しいが、対空兵器として使えるか? 移動手段に使うのは〇。

### パワーウェイブ



前作と比べて大幅パワーダウン。当たり判定と威力が小さくなっているのだ。モーションも大きいが、飛び道具なので利用するべし。クラックシート、バーンナックルと組み合わせて使おう。

てることと思うが、ハッキリ言って見ただけの印象は前作とあまり変わらないが、ますます動きがいい。キャラクターの動きが自然な仕上がりになっているのだ。

次に、操作性の向上。基本的に移動やジャンプ、通常技の数々から必殺技に至るまでのコマンドの受けつけが易しくなっているため、いつでも思うようにキャラを動かせるのだ。

これは大きい。賢明な読者であるあなたなら、これがどういうことかすぐにお分かりだろう。キャラの動きがなめらか+技(必殺技)を出しやすいリズムースなゲーム展開が可能になった、ということだ。手早く言うなら、やりやすくなった、遊び

ていうことだ。やはり格闘アクションものは、これくらい思うように動かせなくてはね。画面の奥口へ手前の移動などといったことが挙げられるがとにかく操作感覚の向上と必殺技の出し易さは気持ちがいいくらいの変化だ。

やっばり格闘アクションものは、これくらい思うように動かせなくてはね。自分の意志でラインを変えられる(画面の奥口へ手前の移動)などといったことが挙げられるがとにかく操作感覚の向上と必殺技の出し易さは気持ちがいいくらいの変化だ。

## ヒガシ・ジョー ムエタイ

主人公3人の中では、いまだ未知数のキャラ。足払いとスライディングを使いわけられたり、通常技（特にキック系）が強いようだ。必殺技も強力なものが揃っている。また、首相撲からのヒザ地獄といったつかみ技も持っている。

### スラッシュキック



飛行ライン、飛距離などはテリーのバーンナッフルと似ているが、出るまでのスキがより大きい。移動兼攻撃に使うといい。

前作よりも手数の減った爆烈拳。割りに使うのが今のところの唯一の使いみち。

### 爆烈拳



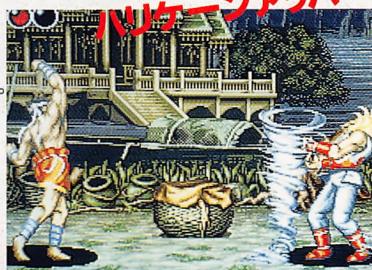
無敵技。今回は対空技で、斜め上にかっ跳んでいく。全身が光るのできれい。ハリケーンアップで相手を跳ばせて使おう。

### ダイガーダイブ



テリー、アンディと違い、ヒガシのこの技はパワーUP。出るまでのスキが相当短くなったのだ。とにかく相手を跳ばせろ！

### ハリケーンアップ



## アンディ・ボガード

### 骨法

基本的にはテリーと同じだが、対空技の昇龍弾を溜めいらすで出せるのが決定的な差。体も小柄で、斬影拳をメインにした攻めでプレイがウリ。小回りが利くぞ。

### 斬影拳



超高速射鉄砲。スキはほとんどないが、技の最後に一瞬硬直時間がある。でも使える。速い、速い。相手の不意を突こう。

### 昇龍弾



無敵技。コマンド技なので、いつでも出せるのが強み。テリーのライジング・タックルと同様に対空技である。

### 空破弾



長距離攻撃用。相手が遠間でジャンプした際、撃墜するのに使用。しかし、めったに見ることははない。ちなみに前作のように3発もヒットすることはない（1発だけ）。

### 飛翔拳



テリーのパワーウェーブと同じくパワーダウン。威力、当たり判定が小さく、出るまでのモーションが長い。アンディは素早い攻撃ができるので、この技に頼ることはあまりない。



## 不知火 舞

忍術

動きが速く、通常技で使えるものが多い。またジャンプも速く、必殺技は見事な充実ぶり。テリーと並んで初心者には操作し易く、テリー、キムと同じくオールマイティなキャラである。



龍炎舞

無敵技。コマンド技で、当たれば相手は燃えて倒れるのですごく使える。相手が近くにいるときはコレ。

前転し、その反動で相手に肘打ちを食らわせる。遠距離から攻撃できるが、ほとんど移動にしか使えない(?)。華麗な動きに見とれるのも手。



必殺忍蜂

コマンド系の飛び道具。出るまでに多少時間がかかる。これで牽制しつつ、抜けてきた相手を龍炎舞、という黄金パターンにもっていこう。



花蝶扁

舞の地元ステージでのみ使用可能な強力な必殺技。棒に跳ね返って攻撃するが、行く時と来る時は完全無敵。この技に頼らなくてもいいようにしよう。



ササビの舞い

## チン・シンザン

太極拳

動きは鈍いが移動しながら攻撃できる技を持っている。が、やはり必殺技が強力なので、他のキャラ以上に必殺技に頼った試合展開が多くなるだろう。



氣雪砲

発動弾が放物線を描きながら飛んでいき、落下地点で爆発する。スキはそれほど大きくなく、威力は高いので、バリバリ使え。コマンド技であるのもポイント高し。



太太鼓腹打左



破岩波

地面を高速で回転移動し相手に体当たりをかます。とにかく速いのだが威力は今ひとつ、氣雪砲とうまく使いわけよう。

PLAYER SELECT



# 第6回 読者が選ぶ ゲーム大賞

1992 賞式

読者大賞  
第6回 ゲーム大賞

主催 新規社

ますますパワーアップしていくビデオゲームたち。ゲーメストはプレイヤーと共に常に正面から挑んでいくつもりだ。1992年、最後のバトルロイヤル——ゲーメスト大賞をとくとご覧あれ!!

'92 第6回ゲーメスト大賞  
賞金

1,000,000円



みなさんありがとうございます。  
来年もあつといわせる  
ゲームをつくります。

ベストVGM受賞作ラ  
イフた。コナミの古川  
もとあきさん。



見よ! このにぎわい。

'92 第6回ゲーメスト大賞  
賞金  
1,000,000円

3年連続大賞を受賞したカブコン。

来年への期待がかかる特別賞受賞の  
バンプレストの開発者・川島さん。

ゲー  
コン

決定!!

栄光と名誉の  
昇龍のトロフィー  
そして賞金  
100万円!!

# 第6回 読者が選ぶ ゲームストリート大賞

大賞

ストリート  
ファイターIIダッシュ

(カプコン)



©カプコン

# 飛翔

## 決定! 第6回 読者が選ぶ 1992ゲーム大賞

# STREET FIGHTER II

今年度のゲーム大賞は  
前年度のストリートファイタ  
ーIIに引き続き、カブコンの  
「ストリートファイターIIダ  
ッシュ」に決定した。

しかし、今までのゲームと  
ストリートファイターIIダ  
ッシュが違うのは、  
対戦プレイを中心ヒットし  
たということだろう。今まで  
のゲームの歴史で面白い2人  
プレイはいくつもあったが、  
いつも一人プレイが中心だっ  
た。ダッシュのように対戦フ  
レイを中心にこれだけ大ヒッ  
トしたのは類がない。

このように対戦が盛り上  
がった理由の一つに、ダッシュ  
が対戦プレイのために作られ  
たゲームであるということが  
ある。他のゲームは一人用で  
まず遊べるように考えられて  
いるよ。

今年度のゲーム大賞は  
前年度のストリートファイタ  
ーIIに引き続き、カブコンの  
「ストリートファイターIIダ  
ッシュ」に決定した。

ダッシュは、ストリートフ  
ァイターIIのバージョンUP  
版ともいえるゲームである。  
ストリートIIの人気をそのまま受け  
ついだ形で、ゲームセンター  
で大ヒットをとばした。バー  
ジョンUP版がこれだけヒ  
ットというのは、最初に形づ  
くられたゲームシステムの奥  
の深さを物語っているものと  
いえよ。

## ゲーメスト 大賞

# 2~10位

92年度は各ジャンルにいいゲームが出そろっていたので、最後の最後まで混戦状態。ストIIダッシュばかりがゲームじゃねエゾ！と頑張った名作たちの発表だ!!

## 2位 ウルフ ファング



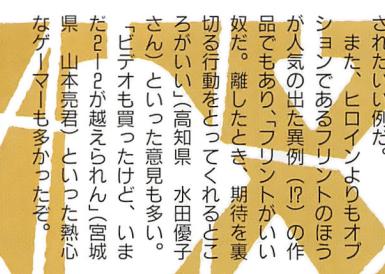
おらおら～!! 敵を蹴散らせつ!?



うるさい!! キラキラの敵が飛来してくる。敵を蹴散らせつ!?



うるさい!! キラキラの敵が飛来してくる。敵を蹴散らせつ!?



うるさい!! キラキラの敵が飛来してくる。敵を蹴散らせつ!?



うるさい!! キラキラの敵が飛来してくる。敵を蹴散らせつ!?



うるさい!! 敵を蹴散らせつ!?

12種類あるバーツの中から好みのものを選んで、実際に2種もの自機を作ることが可能。ゲームの難度とエンディング

「油のにおいと鉄の音、ただこれだけだ」と神奈川県湯田茂樹君、「変なセンスだけがデコではない」(東京都) 中川利裕君、「硬派なデコ」を感じた人が多かったようだ。

他にも、「見地味だが超必要なウルフファンク」。これだけで十人十色の選び方ができたのが、分岐点で進行するステージを選択することにより、ゲームの難度とエンディング

が変化した。グラフィックやサウンドもすばらしく、またそれ以上に演出面にも力が注がれていた。

各ステージ前の通信シーン、発進・帰艦時のデモ、各ステージボス出現時など、ゲームの中の世界を盛り上げるのに一役も二役もかかっている。

ではここで、ウルフファンクを推した読者の生の声を聞いてみよう。

**3位  
アンダーカバー  
カップス & ゼクセクス**



## 5位 龍虎の拳

### 2位

### ウルフ ファング

## 5位 龍虎の拳

### 3位 アンダーカバー カップス & ゼクセクス

セフセクスとくればこのグラフィックでしょう。



©データイースト ©アイレム ©コナミ ©SNK 10

の要素がうまくミックスされたい例だ。

また、ヒロインよりもオフショーンであるフリントのほうが人気の出た異例(?)の作品もあり、「フリントがいい奴だ。離したとき、期待を裏切る行動をとってくれるとこがいい」(高知県 水田優子さん)といった意見も多い。

ヒューリックが買つたけど、いまだ2~2が越えられん」(宮城県 山本亮君)といった熱心

フリントの使い方でゲームが石左されるんだよね。

©データイースト ©アイレム ©コナミ ©SNK 10

# 飛翔 決定! 第6回 読者が選ぶ 1992ゲーム大賞



このキャラがいいよねつ。すっごくしひれちゃう♡

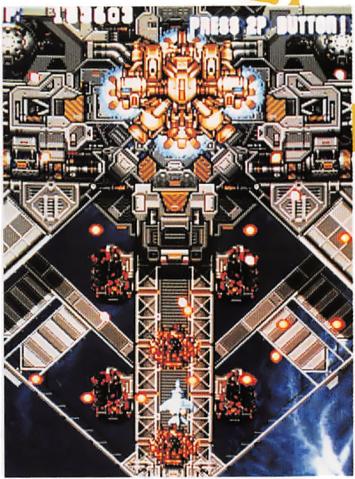


一度見たつ忘れられないラ  
スボスとの戦闘シーン、エン  
ディング、そして音と映像が  
ピタリとマッチした出色の演



メタルブラックだ。  
「心が震えちまつたぜ…メタ  
ルでフラックなすべによ  
り立つ自機」(香川県 篠原一太  
(愛知県 田村順司君)、「荒  
廃した世界に一筋の光が…。  
そして、それに向かつて飛び  
立つ君)、「いやあもうあれは一度  
いいから最後まで見るしか  
ないですよ。ビデオ出ないかな  
」(編集部 KAL君)。ゲー  
ム性の低さが実に惜しまれる。

演出の良さでしょ♪。  
ファイナルファイトタイプ  
のアクションものだが、題材  
をSFにすることで、自キャラ  
クターから敵キャラまでバラエテ  
ィに富んだキャラクターたち



ゲーム名に偽りナシ。と  
かく自機の攻撃も敵の攻撃も  
ステージの進み具合もハイテ  
ンポな爽快シューティング。  
どの自機を使っても、ある  
程度基本的な攻略が成り立つ  
うえ学習効果やついていくう  
ちに出現バーチャルや弾のよけ



方などを覚えていくことの  
しっかりと効いた良作だ。  
ただサウンド面が若干貧弱  
いるのが残念だが、ダッシ  
ング(編集部 KAL君)。ゲー  
ムの高さが人気の秘密。

で画面内を賑わせたキャプテ  
ンコマンドだ。  
ゲーム内容は、ほとんどボ  
ス戦に比重がおかれてしまっ  
ているのが残念だが、ダッシ  
ングの攻撃が多彩で、自由

対戦型のアクションゲーム  
が多く作られた中、キャラク  
ターといえれば



「このゲームは落ち着ける  
だらう。」「このゲームは落ち着ける  
だらう。」(埼玉県 山岸竜二君)、「人

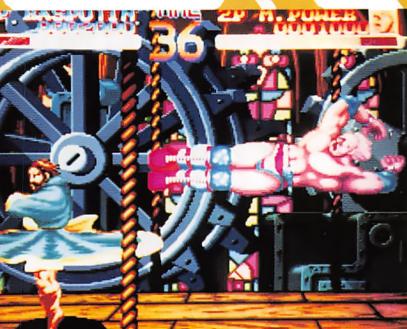
敵をまちふせて…。よし、ファイヤー!!

タ、演出、技の数々など、  
隨所に工夫のあとが見られる  
ワールドヒーローズ。

まず、とつつきやすいとい  
う点で、一般層に広く受け入  
れられ、グラフィック・サウ  
ンドも今風にうまくまとめる  
れているのが評価に値したの

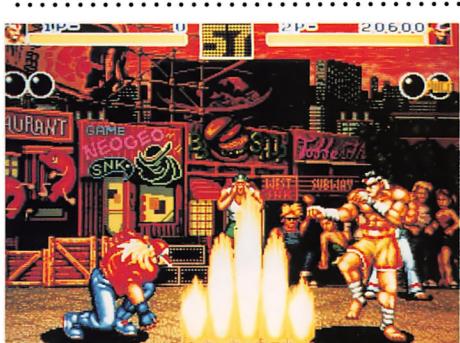


それらの強力な演出によるバ  
ックアップをつけ、主人公3  
人の人気が爆発。ゲーム性に  
問題点を抱えていたが、音・  
演出・キャラ設定だけでもこ  
こまでこられる」という一つ  
の結果を示してくれた。  
「ストーリーが渋くていっ  
す。クリアしやすい」(千葉  
県 角弘幸君)。やさしめの難  
度も評価の対象になった。  
(KAL)



うおりや～！ そ  
こで一発、痛いの  
お見舞してやれ!!

コイツは手ごわい。  
相手の動きを見て  
攻撃だ!!



GMがそそるんだよね  
Gバックに流れる歎切れのよいV

ブレイスすればするほど奥が深い。  
それが餓狼伝説だ。

生のすべてだ!!」(北海道 士  
門奈生子さん)といったよう  
な熱烈ファンの支持が強かつ  
た。

た。(北海道 高坂和中君)、「エンディングが傾いてい  
る」(大阪府 中村肇君)。いまだに置いてあるゲー  
ンは多いぞ。

## ベスト シューイング賞

隠れたロングヒットゲーム

# ソニック ウイングス

(ビデオシステム)



総合点でソニック  
ウイングスに!!

昨年よりも、票差がはつきり分かれたベストシューイング賞。1位に輝いたのはソニックウイングシステムのソニックウイングス。選ぶる自機の多様さ、キャラクター性、ゲームの難易度、とつさやすさなどの総合的な視点で、納得のいく結果。

「シューイングのおもしろみだけができる」というなごい（埼玉県 横沢典雄）、「質素だがバランスよい」（三宅一郎）



（神奈川県 松下智浩君）「まあまあじょ」「全国数人のみなさん」ひと言のこところをみると、キャラの人気よりも、ゲームをよく見た上で投票だった。ケチのつけようがない1位である。

2位はゼクセクス。超ギレイングラフィック、フリントのアイデア、そして何よりコナミの本格横スクロールシューイングという期待感を背負ってのゲームだけに入気も高かった。（フリントの使い方についての評議は非常に高い）

（茨城県 岩瀬大輔）「战略性を感じます」

3位はメタルブラック。みんな、見るべきところはきちんと見てたんですね、といふところか。納得できる順位。

4位は、ベスト10中、最も新しいマクロス。ロケットストの高難易度から、軽して低難易度化が票を集めた理由のようだ。（シューイングが下手な俺でもかなりのしめる。感謝!!）（岐阜県 清水卓人君）

5位、達人王。難易度のことをしつこく書くようだが、もつと遊べるようにして出荷すれば、ベスト3入りは確実だったと思われる。残念…。

（京都府 伊賀上真一君）

6位にはバースが入った。「ボンバー無制限というのが良かった」（福岡県 黒木康之）

シバさが魅力で、みなさん見る目がありますね。メタルブラック。

古沢裕君、「『コインで一周できたから』(全国多数のみなさん)と、高すぎない難易度について言及している人も多かった。

7位は、マクロス。非常にかわいい（愛知県 鬼頭和明君）、「ボス戦のエネルギー全開戦は燃えた」（福岡県 富永大地君）

8位は、コスマギヤング。どちらのジャンルに入れられるか迷い、票が割れてしまったよ。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

9位ラストリゾート。サイバーなシューイング特有の質感がよく現れていた。やら

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

10位は、はちゃめちゃファイター。超絶難易度にして、あののほんとした雰囲気。

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

君）10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「なきやわからぬ」（大阪府 岸本彰子さん）

（福岡県 伊賀上真一君）やりますね、NMKさん!!「最後の”のどかですね”は激ム

（三宅一郎）こののどかアクションに押されているシューイング。

来年こそは今年をバネに盛

10年前のファン狂喜!!マクロス。

（東京都 中川利裕君）ちなみに、アクションの票が入れば3位だった。

（大阪府 尚男君）「



アンダーカバーコップス。  
動物を食べて街を守れ。



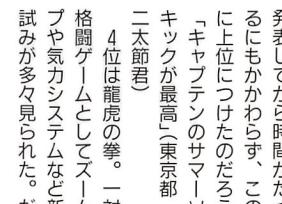
龍虎の拳。気合をためろ。



キャプテンコマンド。多人数プレイが熱いぜ。



ウルフファンク。孤独な鋼鉄の狼が行く。



ストリートファイターII ダブルインパクト。アクション性としてはストリートファイターIIとほとんど同じだが、四天王が使えることやバランス調整をしたことが、単なる

今年のベスト10を見ると、昨年と比べて、格闘ゲームの数がとても多いことに気がつく。昨年から火がついた格闘ゲームが今年に一気に爆発したようだ。その中で頂点に立ったのがストリートファイターIIだ。

「アクションの究極」(福岡県高原光太郎君)2位はアンダーカバーコップス。アクション性もさることながら、独特的の雰囲気やキャラクター面白さを引き出している。難度もほどほどで

## 格闘ゲーム、強し!

やはり今年も格闘ゲームが強かった

# ストリートファイターII ダッシュ

(カプコン)



ストリートファイターII ダッシュ。熟き闘いを伝えてくれたゲームだ。

比較的どっつき易いことが票につながったか。

「シブさとアブナさのミック

スが最高」(神奈川県 東海林克巳君)

6位はワールドヒーローズ。

超燃え!(広島県 大國聖子さん)

「シブさとアブナさのミック

のそれぞれの個性が強く、

6位はワールドヒーローズ。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

「ブリルラ。とにかく

8位はブリルラ。とにかく

8位はブリルラ。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

「ワオリアー伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技

7位は餓狼伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技

7位は餓狼伝説。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

「ワオリアー伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技

8位はワオリアー伝説。

8位はワオリアー伝説。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

「ワオリアー伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技

9位はワオリアー伝説。

9位はワオリアー伝説。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

「ワオリアー伝説。これもまた格闘ゲーム。ハデな必殺技

10位はワオリアー伝説。

10位はワオリアー伝説。

きなんだあ」(神奈川県 影山修二君)

新しいシステムのためとつづきにくさがあり、このゲームを本当に楽しむには時間が必

要となる。もう少し日があれば投票がたたずつた。

アクションとシミュレーションのかはつきりしておけば必ずもっと上の順位になっていただけだろう。しかしこのゲームはアクションとシミュレーションのどちらかに決めてしまふには

「キングの声がとてもよかつた」(青森県 ベン太くん)

「大地を翔ける鋼の獣。うーん」という感想が好

「オレは一番遠くの視点が好

## アクションゲームと格闘ゲーム

今年のアクションゲームは格闘ゲームに始まり格闘ゲームに終わる年だった。

格闘ゲームはアクションゲーム

ゲームという枠からはずれ独立

したゲーム。最近の大型筐体

のドライブゲーム。とにかく

ハイビジョンを使ったり、DX

タイプなどかかるなど、

できるだけ本物に近い物を求

めたゲーム。最近の大型筐体

のドライブゲーム。とにかく

ハイビジョンを使ったり、DX

タイプなどかかるなど、

できるだけ本物に近い物を求

めたゲーム。最近の大型筐

ベストグラフィック賞

1	セクセクス	コナミ	104
2	バーチャレーシング	セガ	81
3	龍虎の拳	SNK	49
4	ソルバルウ	ナムコ	43
5	メタルブラック	タイトー	41
6	ストリート ファイター II ダッシュ	カプコン	26
7	アンターカバーコップス	アイレム	24
8	ブリルラ	タイトー	23
9	アラビアンファイト	セガ	17
10	ラストリゾート	SNK	11
11	カプコンワールド?	カプコン	11

（兵庫県 林健児君）  
今までになかった配色のせいかこのような意見が多くつた。とにかく目につく画面だったし。印象は強い。  
2位は、さすがセガ、V.V.

岐阜県  
脇部秀一(著)  
5位のメタル「ラ・スイツ」は、  
純粹に絵の質を評価された中の  
の一つだ。  
「絶望的な背景…君はラ・スイツ  
で何と思うだろうか」(茨城県  
二田周君)

A screenshot from the arcade game Street Fighter II. On the left, Ryu in his white gi is performing a Hadouken (fireball) attack, which is shown as a large, glowing blue sphere. He is facing right towards Ken. On the right, Ken in his red gi is in a defensive stance, holding up his hand to block the fireball. The background shows a restaurant interior with tables and chairs. The top of the screen displays the score '78984' and the character names 'Ryu' and 'Ken'. A digital timer shows '86'. The words 'PUSH START' are also visible at the top.



A screenshot from the SNES game Metal Slug 2. The scene is set in a desert landscape with a large, ornate mechanical structure in the center. The structure has a red circular platform at the top and is surrounded by spikes. The word "MOGURALIANS" is printed in gold letters on the side of the structure. In the foreground, a player character in a white suit and helmet is running towards the right. Above the character, the text "ZAN=1" is displayed. At the top of the screen, there is a progress bar with the number "TIME 32" above it. On the far right, the words "INSERT COIN" are visible.

アンダーカバーコップス。いわゆるアイレムゲーしている。  
文句なし。

上位にきているものを見る  
と、ハーデの優れたものが多  
いことがわかる。ハーデの進  
化は、確実に絵をも進化させ  
ている。ゼクセクス、V.R.  
ソルバルウということは、  
その代表例といえよう。  
そんな中でもNEO・GEE  
□から初めて上位に入った龍  
虎の拳や、メタルフラック、

**リアルさが評価されている**

「一ムに引き込もうとするテクニックは脱帽もの。工夫は最高のアイテムだ。ズームインズームアップだ

は、描き手による表現のつましさがプレイヤーたちに評価されたのだろう。ストーリーファイターやツシマが低かったのは色変更のせいかな。

だ。とにかくハードの進化がすさまじく、そのパワーから発せられるスマーズな絵のやり理は、やらずとも納得させてしまう。

妙に思い入れのある人が多かったみたい。描き手の勝利が評価された年であった

## ベスト グラフィック賞

インパクトの強さが勝因!

# ゼクセクス

(コナミ)



**SHADOW LASER** ゼクセクス。色使いといい、細かさといい文句ない！



カプコンワールド2。カプコンの絵のセンスの高さに票が集まつたようだ。

アラビアンファイト。システム32による効果がポイント。

# 花月 決定! 第6回 読者が選ぶ 1992ゲーム大賞

アクションは音で  
シーソーティングは曲で  
アクションは音で  
シーソーティングは曲で

アクションは音で  
シーソーティングは曲で  
アクションは音で  
シーソーティングは曲で

「各ステージのイメージに合  
つたVGM」(宮城県 田村潤  
さん)  
「これはまさに、音の芸術で  
つたVGM」(宮城県 田村潤  
さん)



このネーちゃんもいいけど、SE  
もいい。1つのゲームで64回楽し  
いウルフファン。



大型筐体の利を生かして大迫力サ  
ウンドでプレイヤーの心をつかん  
だギャラクティックストーム。

シーソーティングは曲で  
アクションは音で  
シーソーティングは曲で  
アクションは音で

## ベスト VGM賞

# 澄んだメロディーに乗って宇宙を駆け巡る ゼクセクス



お願い 私の星を助けて  
曲もさることながら、この声があ。  
ゲームとして極めて完成度の高いゼクセクス。

ネオ・ジオユーザーの増加  
に貢献した一作。続編の餓狼  
伝説2の華々しい登場で、ネ  
オ・ジオファンの期待はさら  
に高まるだろう。  
9位はバリバリ激ムズのシ  
ューティング、達人王。  
「死ぬほどカッコイイ!!」(宮  
城県 武居士郎君)  
自力で先の曲を聴きた  
いと思ったプレイヤーも多い  
だろう。  
10位は4人同時プレイ可能、  
キャプテンコマンドー。  
「展開とマッチしているのが  
うまい」という声が。  
7位は自機メイキングも楽  
しい、ウルフファン。

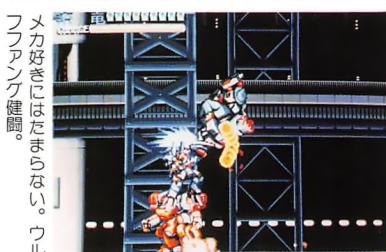
ここでまたSUEに称賛の声が。  
「曲もいいけど、やはりあの  
ボイスでしょう」(愛知県 X  
君)  
君) 「聞き慣れた、というのもあ  
るかも」(広島県 安藤裕美さ  
ん)  
君) 「この曲を聴くためにプレイ  
した人も多いはずだ。  
6位は過激アクション、ア  
ンダーカバーコップス。  
君) 「ダメだー」(全国多数の皆  
様)  
君) 「これのために、NEO-GE  
O買った」(栃木県 百瀬和夫  
君) 「8位は超硬派格闘アクショ  
ン、餓狼伝説。  
君) 「しょあつゆうけん!!」  
今年もまた日本中を狂気の渦に  
巻き込んだストリートタッシ。

ベストVGM賞			
1 ゼクセクス	コナミ	114	
2 メタルブラック	タイトー	88	
3 ストリートファイターIIタッシ	カブコン	83	
4 アンダーカバーコップス	アイレム	73	
5 龍虎の拳	SNK	70	
6 ギャラクティックストーム	タイトー	63	
7 ウルフファン	データイースト	61	
8 餓狼伝説	SNK	49	
9 達人王	東亜プラン	39	
10 キャプテンコマンドー	カブコン	37	

曲と音との調和

ベスト演出賞

1 龍虎の拳	SNK	124
2 メタルブラック	タイトー	106
3 ウルフファンク	データイースト	62
4 アンダーカバーコップス	アイレム	51
5 ストリートファイターIIタッシュ	カプコン	45
6 ゼクセクス	コナミ	41
7 スティールガンナー2	ナムコ	38
8 ダークシールII	データイースト	33
9 ワールドヒーローズ	アルファ電子	31
10 バーチャレーシング	セガ	28
10 ブリルラ	タイトー	28



2位のメタルブラックだ。  
もっと多くの人が見ていいれば。  
メカ好きはたまらない。ウル  
フファンク健闘。

「最後のボスが変形するのが  
凄かった」(鹿児島県 馬場義  
明君)  
「多様化する演出



かなりワセのあるブリルラ。変なゲ  
ームだ(失礼)。



とにかく凄い!と思われるゼ  
クセクス。美しすぎる。

見事ベスト演出賞に輝いた  
のは龍虎の拳。筋の通った  
ストーリーや凝ったボーナス  
面、そしてズームアップ機能  
が臨場感を高めてくれた。ま  
た、キングのアレを推してい  
た人も少なからずいた。

「英語しゃべって大阪弁がよ  
い(注:ロバートね)」(大阪  
府 こおりやん君)

2位はメタルブラック。ガ  
ン口譲りの演出は見事。皆  
さんよく見ていらっしゃる。  
特にラスボスが凄かった。人  
類の歴史をすべて語るボスと  
いうのはほかにはまずない。

「いつたいどちらが現実だっ  
たのだろうか?」(愛知県 伊  
沢一嘉君)

3位はウルフファンク。隨  
所に見られる通信が雰囲気を  
出していった。ボスの出現や着  
艦シーンなどもまたしかり。  
さらに64種類から選べる自機  
や続々登場するメカ群。この  
テのファンにはこれだけで十

5位はストリタッシュ。去  
年ほどインパクトはないが、  
それでも上位につけている。  
「スティールパワーはまだまだ健在  
だ。『ライザの顔が…?』(長野  
島正浩君)

4位はダークシールII。  
アンタジーの世界をとてもう  
まく作り上げている。墓板の  
出回りを考えると、ウルフ  
アングと並んで、かなり健闘  
したと言えるのではないだろ  
うか。

「4面あたりからの強烈な盛  
り上がりがいい」(富山県 竹  
原邦子)

10位はデータイースト。  
ブリルラだ。V.R.は去年のス  
ターブレーント的な、技術で見  
せる演出。同じ点を評価して  
いて、ベストグラフィックに  
には泣けた。(千葉県 木川修  
君)

9位ワールドヒーローズ。  
歴史上の人物が使えるとかい  
うよりも、デスマッチモード  
の存在や、あの妙な露西ニ  
票を投じた人も少なくないの  
では。

演出という要素は今いち捕  
らえにくいようで、他の賞よ  
りも票が割れたのが印象的だ  
った。結局「ゲームとしての  
面白さ」以外の部分でことな  
ので、映画的なものとは限ら  
ないのだ。

ベスト  
演出賞

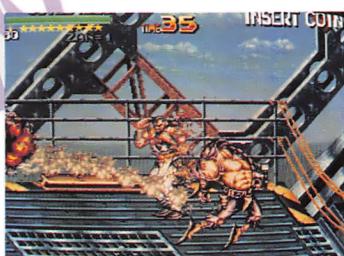
ネオ・ジオパワー爆発

# 龍虎の拳

(SNK)



豊富な音声合成やズーム機能などで  
見事1位獲得の龍虎。



エンディングの微妙な違いが意  
味があり面白いと思う。外に反響があつたダッシュ。  
ファンタジーならではの演出回り  
が多ければ十分上位を狙えた。  
「まだ死にそこないが居ったか!?」  
「こいつが犯人だな!?たたっ殺してやる!

# 飛翔

決定! 第6回 読者が選ぶ  
1992ゲームスト大賞

われらが司会  
三銃士



岡田麻理菜でーす。



編集部のさわたり  
でーす。



坂本和恵でーす。



ピンゴ大会。サン  
ドバッグを当てた  
ビデオシステムの  
三嶋さん。



今年もいろいろありましたねえ~、  
と石井編集長。

ストⅡタツシユ  
対戦大会だあ!!

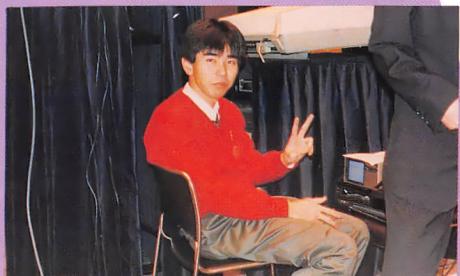
古川節が  
うなるぜ!!



ベストVGM賞を獲得したゼクセクスのライブだぜ。



それは俺のものだ!!



投稿イラストも展示され大人気だったのだ。

12月1日 三省堂ホール  
元日でもない。クリスマスでもない。  
そう、

## ゲームスト大賞 授賞式なのだ!!

ベルベットタッチの勝利の予感に胸がうずく。  
だが、勝利が現実になるのは、ほんのひと握りの人間だけだ。そんなことはどうに分かって  
はいる。けれど、ゲームスト大賞のこの瞬間  
だけは、俺はどうしても望みをすてきれない!!

ゲームスト大賞トトタツシユ大会で日本  
一に輝いた太刀川政男君と対戦だ。



さすがカブコンの人。太刀川  
君から春麗で1本をとった広  
報の西口さん。

編集部のF—G—L—D VS  
川君。解説を入れる間もな  
く負けたF—G—L—D。

### 読者が選ぶ 第6回 ゲームスト大賞授賞式

'92第6回ゲームスト大賞  
賞金  
10000000円



指取りの悪さに頭を吹っとばされた大賞準備部隊長の馬田鹿夫と「僕、  
指の間が感じやすいんだよね」と語るするする(ウソです)。

乞御期待!!



「タオ体道」、すなわち、

人間と人間

道(タオ)を究めた者だけに与えられる  
伝説の武術(タオ体道)の奥義とは?  
南米アマゾンの密林に、りひろげられる  
世界最強の武術者8人の戦い!  
タオは開かれ、タイドーは輝く!

蘇婆<sup>ソ</sup>婆<sup>ワ</sup>訶<sup>カ</sup>!



## Tao Taido

8人の武術家によるアクションゲームの決定版

①レバー(キャラクターの動き)と2ボタン(パンチ&キック)が基本操作。  
さらに、レバーとボタンの組み合わせから生まれる多彩な必殺技。攻撃は無限だ!  
②筐体2台結合により、最多4人同時プレイも可能。

F1  
FORMULA 1  
WORLD  
CHAMPIONSHIP

F-1  
第2弾!

FOCA フジテレビ OFFICIAL

コース幅やマシンを大きくし、走りのクオリティもアップ!

2つのモードから選べるF-1バトル

### 1. ワールドモード

全16のグランプリコースが4つのグループに分けられています。  
そのうち1つのグループをチョイス!

一定タイム内に入賞すると、自動的に次のコースがプレイ可能。  
全4枚をクリアすると発光のエンディング!

周回数は、タリフライ一周+決勝一周の計14周。  
そして第4戦の決勝は1周のアック!

### 2. フリーランモード

全16のグランプリコースから1コースをチョイス。  
一定タイム内に位以内でラップできれば入賞。

公式F-1 GPシミュレーション

'92 F-1 GPの最新データによる  
バージョン・アップのF-1ワールド



ウイリアムズ、マクラーレン、フェラーリ、ベネトンのピック4に、ベンチュリーとフトワーク、計6台の中から君の1台を選んで、アタック!

全く新しい  
オーバーテイクボタン

1レースご回まで使える  
「オーバーテイクボタン」。  
一定時間エンジン性能を  
アップさせ急加速/  
バトルはさらに  
加熱する!

# CONTENTS(目次) MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

## GAMEST

No.85  
February  
1993

ど~もみなさん、初めまして！  
1月19日発行の『コミックゲーメスト』編集長の平田です。いや～もう今までと勝手が違ってもう大変。ともかく、みんなに愛されるバランスの良いコミック雑誌にしていこうと思ってます。何とか頑張りますので、みなさん温かい応援をよろしくお願いしま~~~す。



カット／イラ姫

## 決定! 第6回読者が選ぶ 1992ゲーム大賞

- 7 ゲーム大賞 読者が選んだ1992最高のゲームはこれだ  
12 ベストシーティング 誰もが遊んだこのゲーム!!  
13 ベストアクション やはり格闘ゲームか?  
14 ベストグラフィック 私みずから出る!?  
15 ベストVGM 矩形波パワー爆発!!  
16 ベスト演出 100メガパワー大爆発!!  
17 胸がうずく授賞式  
20 ベストキャラクター賞 あなたの尻見せてください!!  
22 特別賞 セガ、バンプレスト／編集部特別賞 超激戦区!!  
24 ベストアルバム賞 やはりリストIIパワー爆発!!  
25 好きなメーカー賞 2連覇達成!!  
26 ハイスコア最多☆獲得賞 みんなのために作った賞だ!!  
27 年間HIT100 28 編集部座談会

## 新春大特集

- 67 お年賀状スペシャル!  
遅れてすみません  
88 大発表ゲーム懸賞論文!!

## 好評連載

- 52 怪獣王子の天使万歳  
58 東京ガリバー通信  
59 ゲームストアイランド  
80 コンスポ  
87 かわら版  
90 DOHJINコーナー  
95 大評判連載第8弾  
娥狼伝説—新たなる闘い—  
DISC BOX  
112 インフォメーション  
116 プレゼント  
118 ハイスコア  
125 がんばったぜコーナー  
134

## 宇宙の果てまでおめでとう!! 新春!! 爆発!! 超攻略!!

- 31 6ラウンドまでGO! 天地を喰らう!!  
35 これがパーフェクトパターンだ! 龍虎の拳  
38 やつと煮つまってきたぞ! ドギューン!!  
42 ハマったらこう抜けろ!? R-TYPE LEO  
46 AコースはこれでOK! F-1 グランプリII  
48 トライショナル パターン!? ストIIダッシュ  
136 金の斧で敵をなぎ倒せ! ゴールデンアクス デスマーダーの復讐  
138 ため打ちで敵を倒せ! SDガンダム  
140 コズモを眠らせるな! コズモギャング・ザ・ビデオ

## NEW GAME PATROL

- 142 タイマーから待望のシーティングだ! グリッドシーカー<sup>1</sup>  
143 正真正銘、これがバーボだ! ストIIダッシュターボ<sup>2</sup>  
144 これでキミもバッチャリとりこだ! スーパーリアル麻雀 PV<sup>3</sup>  
145 チャタンヤラクシャンク/ザ・グレートラグタイムショー<sup>4</sup>

### 広告掲載ページご案内

●アイレム	83
●アップル	124
●アベックス	53
●アルファ電子	2
●イエローパック	122
●宇宙堂	45
●SNK	148～149
●カブコン	152～表3
●キョーワインター・ナショナル	111
●クエスト	113
●KIC	119
●ゲームファンタジー	117
●幻夢幻夢	92
●コインシャーナル	118
●コナミ	表4
●サイトロン	150
●サンカンパニー	115
●シグマ電子	123
●システムII	126
●スクウェア	78～79
●セガ・エンタープライゼス	151
●ソフトショップマリオ	112
●ソフトランド秀和	94
●ソフトマップ	57
●タイトー	表2～1
●テクナート	121
●東京ボックス	56
●トライ	120
●ドリームトコ	41
●日本リースコーポレーション	40
●ハッピーサービス	54
●バンタン電腦情報学院	135
●バンプレスト	76～77
●ピッキーズ	30
●ビデオシステム	18
●富貴商会	114
●マガジンガレージ	91
●メッセサンダー	55
●レクトロン	44
●ロータスプレス	50

# ベストキャラクター'92

## 1位 ローザ

232票

(アンダーカバーコップス／アイレム)

3

殺ス!!

世界一は  
アタイをねや!!

春麗

98票

(ストリートファイター II ダッシュ／カプコン)

2



隆

116票

(ストリートファイター II ダッシュ／カプコン)



ア



キング

67票

(龍虎の拳／SNK)

6



真尾まお

69票

(ソニックウイングス／ビデオシステム)

4



フリント

71票

(ゼクセウス／コナミ)

4.



ジャンヌ

71票

(ワールドヒーローズ／アルファ)

12  
マル



(ファイナルファンタジーVII／タイトー)

53  
票

1  
鎧甲機兵

(フルブラブンケ／データイータス)

54  
票



10.  
キャプテン  
まんま東。

(キャプテンマンマー／カプコン)

55  
票



8  
ロバート

(龍虎の拳／SNK)

57  
票



8  
ラスボーチン

(ホールヒーローズ／アルファ)

57  
票



(イラストは1位から順に大阪府へびはねいびさん／愛知県ティラミス男＝あつし君／奈良県とがっち君／和歌山県梅露露さん／ローリール星八木沼聟君／愛知県骨凡太君／山形県笑面龍君／埼玉県ゆばちゃん／岐阜県フーテンのネコ太郎君／東京都用〇民さん／福岡県恒点観測員340号君／千葉県甘味屋あお子さんでした。どーも！)



▼ローザ はたなべ・トシヤシガ.../屁で攻撃  
するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)

わんぱく

▼シーラス 高美いガイカズ/あのコスチー  
山は結構センスいい.../初つダイツチは  
お前がはじめて/リーチが長いせ/強い女性  
は永遠のあこがれ

▼フンソア 何度助けられたことか (助けて  
くれなかつた) /もあつただ) /何度も言  
あつ.../いい奴だ!! /調教(手間)つた

▼眞尾あお ほろびがチャーリング/加速  
に耐えられるのかやー/戦うアーティル/どーせ  
俺のはマジチ棒よ/ほほっ/大船MFC-12  
番の私に「なぜ」とや (貴重物もあるぞ)

えふ、へんなやつ/帽子がGODORO/墓守つ

▼クラウス ハミイガイカズ/あのコスチー  
山は結構センスいい.../初つダイツチは  
お前がはじめて/リーチが長いせ/強い女性  
は永遠のあこがれ

するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)

▼シエニドーティー 「けねじー」/妖しい、使

わんぱく

▼メル 異なる世界に咲く一輪の花/かわい  
い カわいい みつあみ カわいい/レバー  
離して30秒/昇天するときの声が.../非のう  
かひひひな)

▼ウルフファンク自機 男はまぼつて/ハイル  
バンカー/俺の愛機(紫電 目光はか) /64  
体すべてに開発者の愛が!/永遠に

▼キャラチノマンドー あんだ、なんでそ  
んなにカッコいいんだ.../目が見てみたい

えふ、へんなやつ/帽子がGODORO/墓守つ

▼アーティル ほろびがチャーリング/加速  
に耐えられるのかやー/戦うアーティル/どーせ  
俺のはマジチ棒よ/ほほっ/大船MFC-12  
番の私に「なぜ」とや (貴重物もあるぞ)

するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)

▼ローバート ピンボーな英雄の時代は終わつ  
た/大阪井で人をどういタリ? 人は/友  
人にばつこはしない彼、「わく、危ないや  
んな」に爆笑/志村けんて呼はないで

わんぱく

▼ラブペーチン 「人の子よの」 なむお前  
はなんだ!!/白いパンツ/花はひじかの

▼ピーチ ほろびがチャーリング/加速  
に耐えられるのかやー/戦うアーティル/どーせ  
俺のはマジチ棒よ/ほほっ/大船MFC-12  
番の私に「なぜ」とや (貴重物もあるぞ)

▼リュー・イーグル ロト/かにきみ/面接  
を變死させて「みんなでいるの」/はか  
すきのめ/なせもの/群つづ/開拓

えふ、へんなやつ/帽子がGODORO/墓守つ

▼練炎 腹意ツー/ソイツーあらがうつ  
田が好きですか?/忍者ヒー/つてな

するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)

▼キャラチノマンドー あんだ、なんでそ  
んなにカッコいいんだ.../目が見てみたい

わんぱく

▼サブマリナー 敵をなぎ倒しながらの泳ぐ  
力/強さ/まだらん/ヒゲがなきや寶者  
わんぱく

▼バルキリー やっぱりバルキリー/いえは  
ガバオーナ/しょー/・柄略/お前の伴はれて  
いつだじ...

▼フーバー 田舎本殺をくすぐるあの腫(私  
は男)/2歳にして死ん鬼/ベガより強い力  
あいかななどや.../暗黒舞踏野郎/あの歩き

えふ、へんなやつ/帽子がGODORO/墓守つ

▼ピーチ ほろびがチャーリング/加速  
に耐えられるのかやー/戦うアーティル/どーせ  
俺のはマジチ棒よ/ほほっ/大船MFC-12  
番の私に「なぜ」とや (貴重物もあるぞ)

するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)

▼山嵐 (リラックマックワード) マック

わんぱく

▼バッキーオペラ 緑色のワサギは神様であ  
る/白がいじないといてほんかん

▼アーティラリーネットで遊んでいく人  
あんまり

▼ラストドリソード/で遊んでいく人  
あんまり

えふ、へんなやつ/帽子がGODORO/墓守つ

▼ローランド お約束/ジャンルセレクト/ト  
ヤーの本性が/やがむかへむ/やがむか  
最高/首のかしげ方が

するとは (ちがう) /へそりの力が決め手!!  
(ばぶつにつるる鋼のケツにゆれるチヂ  
/の十円ガ.../爆弾が恋入)



13位	49票	テリー(餓狼伝説)
14位	48票	ジェネティー(キャプコマ)
15位	46票	ケン(ストⅡダッシュ)
16位	45票	バルログ(ストⅡダッシュ)
17位	44票	はさみまん(UCC)
18位	43票	ベガ(ストⅡダッシュ)
19位	42票	イレーネ(ゼクセクス)
20位	41	ヨリコーン王子(ゼクセクス)
21位	39	ザンギエフ(ストⅡダッシュ)
22位	37	ジョー東(餓狼伝説)
23位	37	ピュア(カブコンワールド2)
24位	34	サガット(ストⅡダッシュ)
25位	31	リュー(ニンジャコマンドー)
26位	29	ガイル(ストⅡダッシュ)
27位	28	プロッケン(ワールドヒーローズ)
28	28	サン・高原(UCC)
29位	27	バイソン(ストⅡダッシュ)
30位	24	フウマ(ワールドヒーローズ)
31位	23	ダルシム(ストⅡダッシュ)
32位	22	かわうそ(はちゃめちゃファイター)
33位	22	ニクキウ(Cワールド2)
34位	22	リョウ(龍虎の拳)
35位	21	リー・ペイロン(龍虎の拳)
36位	21	アンディ(餓狼伝説)
37位	20	オペレーター(狼牙)
38位	19	ブランカ(ストⅡダッシュ)
39位	19	サボテンボンバーズ
40位	18	E・本田(ストⅡダッシュ)
41位	17	ルンリウ(ワールドヒーローズ)
42位	16	コズモギャングズ
43位	15	絆炎(リニックウイングス)
44位	15	ビジョン(キャプテンアメリカ)
45位	15	マット(UCC)
46位	14	ウォーリー(...を探せ!!)
47位	14	エミーナ(ダークシール)
48位	13	かっぱ(富士山バスター)
49位	12	ブラックフライ(メタルブラック)
50位	11	芸者(富士山バスター)
	11	つちぶた(はちゃめちゃファイター)

▼さて混戦模様の9年ゲー  
スト大賞、第1位は独り身鉄  
尻娘ことアンカバのローザ嬢  
が獲得!!行動の奇矯さとうら  
はらに、わりとまともそうな  
性格がポイントか?続編での  
活躍が期待されます。2位以  
下、ダッシュキャラはさすが  
に投票がためられたらしく  
それなりの順位。しかし四天  
王に限っては軒みなぎより  
も票をかせいでいます。  
ちなみに、比較してもらえ  
るところがこれど、例年に比  
べて上位と下位の差がない、  
おだやかなレースになっています。  
一見キャラクターは豊  
富なようですが、その実「勝  
ちポーズ」捨てセリフな  
ど、ストームの垂流にすぎない  
キャラの「見せ方」が、ワン  
パターン化の原因でしようか。  
4位のフーラン、11位の装甲  
機兵といった人間以外が好み  
されるのはゲーム誌ならではで  
すね。メカ一式としては、アイレ  
ム、アルファの健闘がお見事。  
このまま行つてほしいもので  
す(すでにいちやつてると  
いう話も)波に乗つてるので  
す。  
K、なかなか気になってきた  
ビデオシステムも今後が楽し  
み。N.M.K、東亜ブランにモ  
開発一筋の意地をかけてがん  
ばつてほしいものです。いわ  
ゆる大手の社は、すでに試合  
放棄か?古参ゲーマーとして  
はぜひソフトを作り続けてほ  
しいですね。直當しか入らな  
いというゲームもあるので、  
皆さんたまには他の街のゲー  
センのものぞいてみましょう。





まず先行発売されたのが、16対9の比率のモニタ一使用のV.R.!イスに工夫がされているのだ。

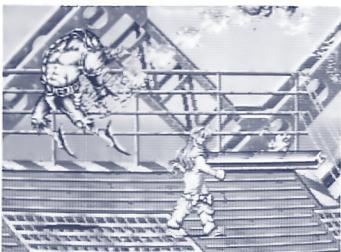
**時代の最先端を  
いくV.R.**

秀なライセンナップ、であった。

**もつと親しめる  
ものを！**

V.R.(バーチャレーシング)は、92年の9月にセガから発売されたドライブゲームであつた。とにかく新しい技術が盛り込まれていて、一般的にも親しみやすいものを探して開発された。

株バンプレストは、すでに広まっているキャラクターを使ってゲームを作り上げていった。ゲーム的に取り入れられたビデオゲームラインナップとクレインゲームの景品展開ネオ・ジオソフトの優秀なライセンナップ、であった。



今年のゲーメスト大賞特別賞は、セガのV.R.と、株バンプレストに決定した。この賞は、読者の支持ではなく、ゲーム業界への貢献度から判断し、功績のあったものに対して贈られるものである。

過去に受賞したものを見てみると、基板や、メーカーに贈られることが多く、より優れたものをつくるとする姿勢が評価されていることがわかる。



今回ノミネートされたのは、

セガのV.R.構想、ナムコのテ

ーマパーク、バンプレストの

キャラクターを積極的に取り入れたビデオゲームラインナ

ップとクレーンゲームの優

秀なライセンナップ、であつた。

注目していきたい。

アイレムの強烈さが爆発！発想



不自然さが感じられない。さすが職人芸。



こうして見るとカブコンの格闘ゲームに対する自信すら感じさせる。

ゲーム的にもファイナルフ

アイトをよく研究していく、

キャラクターの個性もさることながら、ゲーム性もかなりのでき。

## 特別賞

# V.R.構想 と バンプレスト

新たな展開と品質向上への功績で!!

り込まれているところが一番の授賞理由。今までカクカクしていた絵の動きをスムーズにしてしまったのだから見る中では作ることができない。セガは常に新しいものをあらわして貪欲に取り入れ、歩も3歩も先に進んできた。

今回のV.R.では、基板のみならず、例えば画面の比率にまで進化があらわれている。V.R.のモニターは、ハイビジョン用の16対9のサイズのモニターがいち早く採用されている。

ゲーム画面といえば、4対3の普通のテレビと変わらないものを、横に使つたり縦に使つたりして表現してきた。

このモニターは、今までのモニターに比べるとかに値段は高く、普及に向かないのではと心配したが、もともと高い大型筐体に採用されるので問題はないよつた。

このV.R.の登場は、これらのセガの展開とも深く結びついている。最近よく耳にする「バーチャル・リアリティ」と銘打つて自社の展開の中心にすべきだ。

その世界への第一歩として登場したのがV.R.なのだ。

ゲームと結びついたスケールの大きい構想として今後も注目していきたい。

## アンダーカバー コップス (アイレム)

アンダーカバー・コップスは、強烈な個性を持つ格闘ゲームだ。マットやローラー、ランといった主人公はもちらん、2面ボスのフランソワズ、ハサミマンなど敵のキャラクターも実際に強烈なインパクトを持っている。歩く食べ物も忘れ難い。



アイレムの強烈さが爆発！発想



不自然さが感じられない。さすが職人芸。



こうして見るとカブコンの格闘ゲームに対する自信すら感じさせる。

# 編集部 特別賞

石井ぜんじ

## キヤブテン コマンドー<sup>(カブコン)</sup>

一番すんなり決まったのがこのゲームである。タッチユの存在によって各部門賞は受賞できなかつたが、総合評価ではかなり高く評価された。キャラクターも口ボットに乗つた赤ちゃん、フーバーをはじめ、ジエネティ、キヤブテンコマンドー、翔と個性豊かで、グラフィックに関してもソシがな。ゲーム性もタシシユで自由自在に動けたり、ダッシュ・ジャンプ攻撃ができるという大きな柱がしっかりしている。

格闘ものを作り慣れたカブコンらしい好ゲームといえる



が多くの熱狂的ファンを生み、



ゲーム的にも親しみやすいのを提供してきた。また、ク

今年度で一番熱かったシューイング、それが編集部の評価である。5面、6面の攻撃はすさまじいのだがクリア不可能というわけではない。一つ一つのバーチャン作りも祕密が要求され、シューティングの醍醐味を味わうことができる。

これで、一々画面のステージがもう少し易しくなつたらと思うと、残念でならない。とつづきは悪くないゲー

クレーンゲームにおいても、今まで単にぬいぐるみでしかなかった景品に、キャラクタ一性をもたせ、取り手に意欲をもたせた。このほかにも、子供用プライズマシンや、エレメカにまで、ゲームセンターの質の向上を目指した。この結果、一般客層、特に

「テオガーラ」部門では、スマッシュが起きた。『超時空要塞マクロス』。ピープルが起きた。『超時空要塞マクロス』。

女性客に支持され、クレーンゲームのブームが起つた。品質の向上によってこの業界の社会的地位をも向上させたところに評価がなされた。ゲームがプレイされるにはまず見た目がよくないといけないが、バンプレストはすでに知名度の高いキャラクターを使つて使うことで、とつづきやすくなされた。もっともキャラクターのネームバリュードだけで使うことでもならない。

しかしこれを見事にクリア

特別賞には、それぞれ賞金10万円とトロフィー、盾、記念品が贈られた。(するする)

## メタルブラック (タイトー)



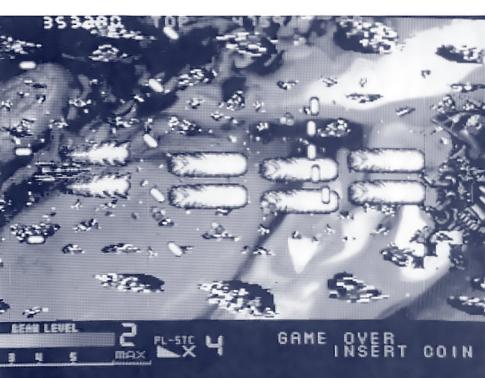
前作とはちょっと違うボンバーだ。



すごい迫力のボスだけど、これでもラスボスじゃないぞ!!



クレーンゲームの火つけ役となつたパンプレストのぬいぐるみシリーズ! 集めだしたらとまらな~い!



このボスのしぐさがまた、いいのだ。



メタルブラックの最も優れた点は世界観づくりであると思つ。進化したAV効果を見事に生かして、今までになかつたゲームの世界を切り開いている。地球の誕生と共に刻々と形を変え、進化していく生物

## ワールド ヒーローズ (アルファ電子)

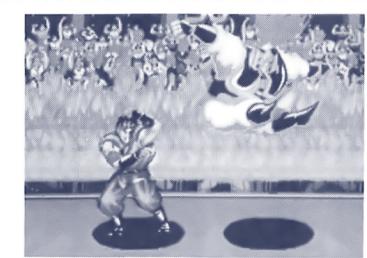
この作品の評価については編集部内で評価が分かれた。ストリに似たシステムを使つていていたため、それを大幅なマイナスを見るか、完成度を評価するかということである。

とにかく、ワールドヒーローズはヒットゲームで上位に来た機種であることは確かだ。

細かい点でストリと比較する

と物足りない点があるにしても、他のメーカーはここまでストリに追つてはいない。そもそもヒットゲームをまねしようと思っても、そのゲーム性を深く理解していかないできるものではない。

この点を考慮してワールドヒーローズは編集部特別賞を授賞することとなつたが、これだけのゲームができればさらにオリジナリティあふれるものが作れるだろうと思つ。この受賞をばねにしてさらによいゲームを出してくれることを期待したい。



テスマッチ対戦は超~あついのだ!!



ムなのだが、一面が越えられずやめてしまった人は多いと思う。ステージの展開も、もつと歯切れよく短くしたほうが今のプレイヤーにはつけたかもしない。

しかし、このゲームは思つたほど出回らず、長期インカラードSFにもなり得るテーマをゲームで表現しているのが本格的ショーティングとしてのゲーム性を高く評価して、授賞が決定した。

はすごい。特にラストボスは必見である。

しかし、このゲームは思つたほど疑問が残る。他のゲームと違い過ぎるグラフィックと横スクロールの厳しいゲーム性が、一般プレイヤーには楽しめなかつたのかもしれない。

とはいえ、ゲームストリーダーのこのゲームに対する思い入は深い。世界観だけでも賞に値するパワーが感じられた。

はななが何なのか。進化が生み出す究極の生物とは? このようなハードSFにもなり得るテーマをゲームで表現しているのは何なのか。進化が生み出す



まさにイメージを刺激してくれた。

第一位は、2位を大きく引きはなしてのー333ポイント「ストリーム・アーバム」。思い入れのあるキャラクターのテーマ曲がグレードアップした形で聴けるのはうれしいことである。そこがヒットの理由と思われる。ゲンの音楽がもうグンバツ

### やっぱ強えな ウム

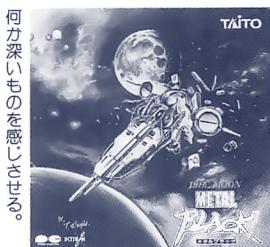
第一位は、2位はメタルブラック。ズンタサウンドの根強い人気と、何か深いものを感じさせない。特に「サンギね」(兵庫県山口流太君)

「起源と終末!!」(大阪府阿部道則君)

にい。かっこ良すぎ」(東京都高島春彦君)、「曲名かい。特に「サンギね」(兵庫県山口流太君)

# ベスト アルバム賞 またしてもストリーム・アーバム爆発! ストリート ファイターII ~イメージアーバム~

(ポニーキャニオン/サイトロンレーベル)



何が深いものを感じさせる。



アレンジのテクニシャン高し。



音がすんといいのだ。

まさにイメージを刺激してくれた。

3位はゼクセクス。原曲だけでなく、ひたれるアレンジ、笑えるおまけなどが収録されており、オーソドックスではあるがアーバムとしての完成度は高い。

「姫、あんたって奴あ…」(北海道大久保淳一君)、「高速

面の曲はグラマラスの曲に似てるとと思う」(千葉県アベックトル君)

4位は、ヌーベルバーグ。

ギャラクティックストームとウォリアーブレイドのカットアリングCD。音源の進歩でもはや原曲とアレンジの区別が困難…といつてしまふとアレンジの立場がないかな。

「ウォリアーブレイドもギャラクティックストームも一面の音楽がスンバラシ」(大分県木村一樹君)

5位は、キャブテンコマンドー。ほか、キングオブドロー、ゴンズやW3などが収録されている。アレンジのテンション

が高い。

「そっすね、やはりクリスマスヤンコー歌いまくり」(江野本健次君)

6位は、ラストリゾート/

餓狼伝説。

ラストリゾートは

いまひとつインパクトに欠け

る感があった。

「ハイテンのベース

聴いてま

す(笑)」(岐阜県水島恵子さん)

7位は、春麗飛翔伝説。業務用ゲームのアーバムとして

新しいジャンル(麻雀はぬ

かして)。しかしながら、出るべくして出た(?)一枚といえよう。

「バルロウ様が…私のバルロ

グ様があー!! 整形してたなん

てええー」(大阪府梨田としださん)

8位はスター・ブレーク。4

曲だけのは悲しい。ギャラ

クシアン3とカッブ・リンク。

G3のドラマは変

(神奈川県新田一君)

思い出せ。あの画面。



これは出たその日に買つたぞ。

### ベストアルバム賞

1	ストリートファイターII~イメージアーバム~	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	133
2	メタルブラック/タイトーZUNTATA	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	78
3	ゼクセクス	キングレコード	67
4	ヌーベルヴァーグ-G.S.M.TAITO7-	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	60
5	キャブテンコマンドー-G.S.M.CAPCOM5-	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	59
6	餓狼伝説・ラストリゾート	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	49
7	ストリートファイターII春麗飛翔伝説	東芝EMI/TMファクトリー	43
7	ナムコ サウンド エキスプレスVol.6	ピクターチューム	43
9	ダライアス G.S.M.1500名盤シリーズ	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	39
10	ラップ・デ・リック	ポニーキャニオン/サイトロンレーベル	37

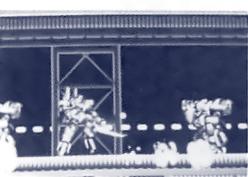
いゲームにはうれしすぎる一枚。「涙が出ました」(群馬県山田慎悟君)。10位は、ラップ・デ・リック。ゲームミュージックをラップにしてしまうという、超新しい試みのアーバム。「ゲームテリック、一生ついでいくぜっ!!」(埼玉県山倉敬太郎君)

な道がひらけた年だといえる。さて、それは全体にどう影響していくのだろうか。楽しみだ。(古葉美一)



やはり、いいものはいいつ聞いてもいいのだ。

↓  
34  
↓  
72  
↓  
126  
と、伸びてきた



特色あるゲームを出し  
繋け、ついに2位にま  
で進出のテコ。

印象づけるのに成功した。  
やはりそれは餓狼伝説、龍  
しかし、意外なことにボイ  
ントを見てみると、去年より  
得点が下がっている。ストII  
のヒットにより他社をぶつち  
ぎたカブコンだが、今年度  
は他メーカーの追い込みがす  
ぐに見られる、カブコン人気  
は安定したものの、千年王国  
を築くまでには至っていない  
のかもしれない。来年度から  
はストII人気を超えて、メー  
カーとしてのカブコン人気を  
確実なものとしたいだろう。

2位は何と、前年の4位か  
ら躍進のデーターストだ。  
86年度では一点だったデータ  
ーストが、1→7→11→10  
と、伸びてきた

### 2年連続、カブコン 強し!

のだ。

データーストのゲームは、  
ヒットゲーム集計で見るとき  
位のウルフファンが最高で

ある。その次となると47位に  
キヤブテンアメリカ、55位に  
タンブルボップ、57位にター  
クシールが入っているのみ  
である。

それにもかかわらず好きな  
メーカー位に食いこんだの  
は、他のメーカーにはない自  
由な発想のゲーム作りが評価  
されたのだろう。これからさ  
らに躍進するには、自他共に  
認められるヒットゲームがほしい  
ところだ。

3位のSNKは86年度に4  
位だったものの、ここ数年間  
は今ひとつだった。しかし今  
年は前年の9位から一気に3  
位に躍進。この一年でブレイ  
ヤーにのぞくの名をしつかり

に続々とナムコのゲームが入  
っている。確実にヒットゲー  
ムは出しているのだが、メー  
カーアイメージに結びつかないと  
ころがあり、データースト

とまったく逆の結果になった。  
筐体もの中心にヒットゲー  
ムを出しているのだから、1  
つでも人気ゲームがあればも  
っと上位にされたのではない  
かと残念に感じる。

6位はタイトー、7位はア  
ー

### 2年連続! 堂々受賞 株式会社 カブコン

石井せんじ



虎の拳といった格闘ゲーム路  
線がヒットしたことが大きい。  
国内向けに製品の開発を続け  
ていた姿勢がついに報われて  
きたといえるだろう。

4位のコナミは前年度から  
「フランクダウン」ゼクセク  
スは話題を呼んだものの、一  
発逆転の大ヒットとまではい  
かなかつた。それ以外のゲー  
ムはエツクスマンのように海  
外にターゲットを絞ったもの  
が多く、これはプレイヤーの  
イメージにマイナスに働いた  
と思われる。

海外向けのゲームのみだと、  
国内で人気が出ず、家庭用ゲ  
ームにも影響が出でくる。コ  
ナミは来年度は期するものが  
あるようなので、コナミファ  
ンは期待しよう。

一方セガは、前年度よりボ  
イコップスの人気でやや盛り  
返した感じ。  
6位はタイトー、7位はア

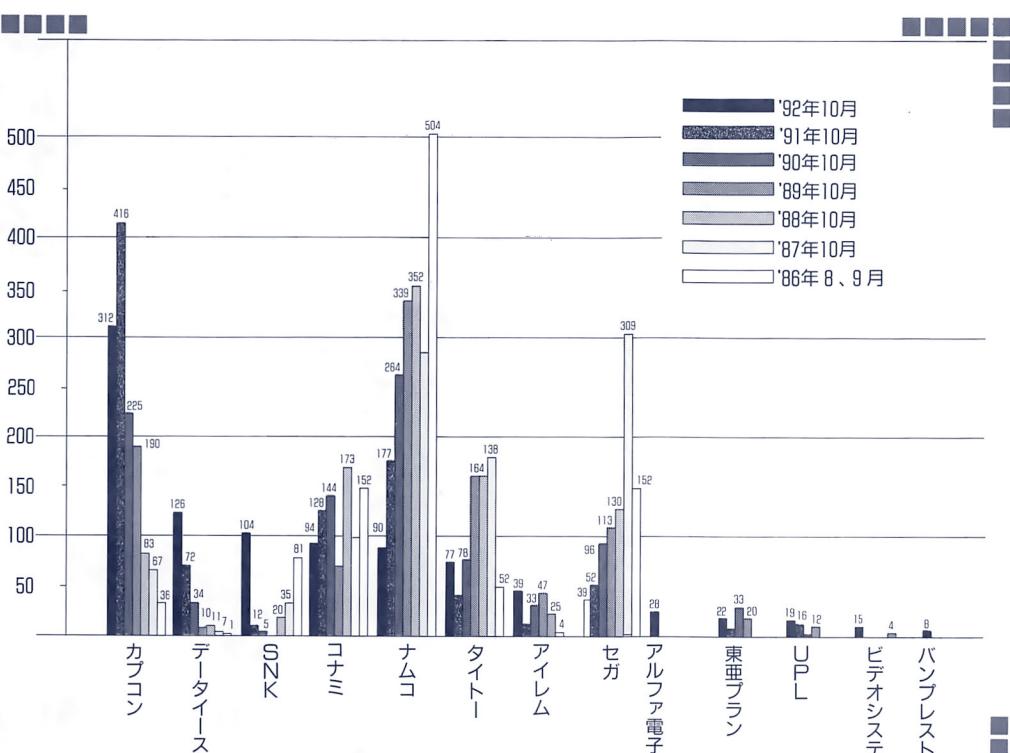
ー。一方セガは、前年度よりボ  
イコップスの人気でやや盛り  
返した感じ。  
6位はタイトー、7位はア

### 大手名門の 復活なるか?

5位はナムコである。今ま  
で1位と2位しかなかったナ  
ムコにとって、この結果は何  
と言えばよいのか。

今年度はファイナルラップ  
との7位をはじめとして、タ  
ンクフォース、スタートレー  
ド、コズモギャング・ザ・ビ  
デオ、スーパーワールドスター  
ジアム92、スズカ8アワーズ  
とヒットゲームベスト30の中

でデーターストの2位として、タ  
ンクフォース、スタートレー  
ド、コズモギャング・ザ・ビ  
デオ、スーパーワールドスター  
ジアム92、スズカ8アワーズ  
とヒットゲームベスト30の中



★この統計はゲーム大賞アンケート・ハガキによる調査結果です。  
★グラフの票は有効投票ハガキの総得票数を1000に換算したものです。  
★調査項目は第1項目 あなたの一一番好きなゲームメーカー



新作ロケーションも多いハイテクノベル。

今月のゲーム大賞では、従来の賞に加え、ハイスコア最多☆獲得賞として、集計店のうち上位3位を表彰している。

### ハイスコア☆獲得賞 設定の意図

ハイスコア☆獲得賞 従来の賞に加え、ハイスコア最多☆獲得賞として、集計店のうち上位3位を表彰している。

# ハイスコア 最多☆獲得賞

過去6年間のプレイヤーの努力と功績をたたえるため  
設定された賞

で一位をキープしている。

第二位は荏原ゲームコーナー。

第三位はノーベル&ヒノーズ

下井草店＆タロー。

月号にハイテクノベル神保町店で初掲載後、ジョイ・マジック

トドラーとヒノーズ下井草店

が集計に加入。指折りのシ

ーターが集まっており、シ

ーティングに特に強い。また、

キャメルトラインのセンサー交

換やバースのボンバー溜めボ

タンなど、ハイスコアを狙う

レーヤーのはかりしれない苦

労が隠されている。「全国一位

を取るために何とか犠牲に

しなければならない」と言つ

た人がいるが、☆はまさにブ

レイヤーがハイスコアにかけ

た情熱の結晶なのだ。

その情熱の6年間の積み重

ねで今回の順位が決定した。

☆数をリセットするにあたつ

てこれまでの歴史を記録し、

プレイヤーの労苦に少しでも

感じてもらうためにも、上位3店だけ

は数を伸ばして、深く栄

誉を得たらしいという意図か

らこの賞は設定されたわけだ。



パズルにおいて常にトップの座にいる荏原ゲームコーナー。

ので、ぜひとも一層の奮起を期待したい。

8位はイエローハット。バ

ードーリフト、ドライアイスII、

パロディウスだーなどで活躍。

集計店の中でもかなり古く、

継続して地道に☆を積み重ねてきた店だ。現在でも確実に

伸びつつある。

これまでの歴史を記録し、

その情熱の6年間の積み重

ねで今回も順位が決定した。

☆数をリセットするにあたつ

てこれまでの歴史を記録し、

プレイヤーの労苦に少しでも

感じてもらうためにも、上位3店だけ

は数を伸ばして、深く栄

誉を得たらしいという意図か

らこの賞は設定されたわけだ。

プレイヤーの労苦に少しでも

感じてもらうためにも、上位3店だけ

は数を伸ばして、深く栄

誉を得たらしいという意図か

らこの賞は設定されたわけだ。

プレイヤーの労苦に少しでも

感じてもらうためにも、上位3店だけ

は数を伸ばして、深く栄

誉を得たらしいという意図か

らこの賞は設定されたわけだ。

プレイヤーの労苦に少しでも

感じてもらうためにも、上位3店だけ



Pleasure Castle

02スタジアム、ブレイブ

ドスカイシアター、ブレイシ

ティナーサ杉本町店、八千

代ブレイブンドカーニバルな

どが挙げられる。これらの店

の最近の伸びは目を見張るものがある。特に大阪の2店は

今後のハイスコア争いでも台風の目となりそうだ。

また、ゲームセンター「

タートしたばかり。どの店に

道ながら確かに☆数を増やす

ており、層の厚さがうかがえ

る。こちらも期待したい。

今年度の☆獲得数争いはス

タートしたばかり。どの店に

もトップを取るチャンスはある。

プレイヤーの方々、全国

1位めざして精進してほしい。

順位	店名	☆獲得数
1	キャッスル&YOU <sup>2</sup> (東京)	264
2	荏原ゲームコーナー(東京)	235
3	ノーベル&ヒノーズ下井草＆タロー(東京)	216
4	ビッグキャロット京都(京都)	175
5	ハイテクセガ高崎(群馬)	161
6	ゲームプラザ(熊本)	146
7	モンキークラブ本館(福岡)	136
8	イエローハット(愛知)	131
9	タイトーイン002スタジアム(大阪)	91
10	ゲームセンターUFO4店集計(東京)	89
11	プレイランドスカイアスター(埼玉)	88
12	キャノン最前線(愛知)	80
13	フレイシティINASA杉本町店(大阪)	80
14	ゲームセンターCOPA(神奈川)	67
15	フレイスポット・サン(神奈川)	58
16	ジャンボABC(大阪)	43
17	Hi-TECHSEGA金沢店(石川)	42
18	チャレンジャー関大前(大阪)	42
19	チャレンジパンパン(愛媛)	40
20	ハナダブルーパン(千葉)	36
21	タウンスポット・プレイランド(大阪)	34
22	サブカルチュア(福岡)	31
23	アメニティスペースOZ(山口)	26
24	ゲームセンターBINO(兵庫)	24
25	ウイルトーケータイド大街道&空港店(愛媛)	22
26	遊ingポイントセオラ(滋賀)	20

★20個以上獲得店 集計期間: 1987年6月号~1992年12月号



# 決定! 第6回 読者が選ぶ 1992ゲーム大賞

4位は餓狼伝説。ゲーム内  
容もさることながら、ストII  
と同タイプのゲームであった  
こと、格闘ゲームの波に乗っ  
たことなどもヒットの要因に  
つながったようだ。

5位にはソニッククワイング  
スが入った。学生から一般層  
まで幅広く支持され、今もな  
おランクインしている。シュー  
ティングでこれほどのロング  
ヒットとなつたのは、89年の  
雷電以来だ。

6位はナツオフザラウン  
ド。基本テクニックに高い技  
術を必要とすることや、全体  
の難度がかなり高めだったこ  
となどから、キャバコマのよ  
うなロングヒットにはならな  
かつたようだ。

1992年2月号～1993年1月号

## 年間ヒットゲームベスト100

順位	ゲーム名	得点	メーカー名	順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	ストリートファイターII	9169	カブコン	51	ボンバーマン	295	アイレム
2	ストリートファイターIIダッシュ	6591	カブコン	51	クイズTV合衆国Q&Q	295	ダイナックス
3	キャプテンコマンドー	3372	カブコン	53	セイフカッパサッカー	283	セイフ開発
4	餓狼伝説	2249	SNK	53	ニンジャコマンドー	283	アルファ電子
5	ソニッククワイングス	1870	ビデオシステム	55	ダンブルボップ	281	データイースト
6	ナツオフザラウンド	1695	カブコン	55	フィグゼイト	281	東亜プラン
7	ファイナルラップ2	1653	ナムコ	57	ダークシールII	277	データイースト
8	F-1グランプリ	1528	ビデオシステム	58	ファイナルファイト	265	カブコン
9	WWFレスルフェスト	1291	テクノスジャパン	59	GPライダー	255	セガ
10	ゼクセクス	1041	コナミ	60	パワーホール	242	タイトー
11	達人王	984	東亜プラン	60	ネオ・ジオ	242	SNK
12	ワールドヒーローズ	960	アルファ電子	62	コラムス	239	セガ
13	タンクフォース	930	ナムコ	63	ラストリゾート	221	SNK
14	カブコンワールド2	888	カブコン	64	バーチャレーシング	219	セガ
15	アンダーカーバーコップス	868	アイレム	65	キンゴオブザモンスターZ2	209	SNK
16	スタークレード	843	ナムコ	66	サボテンボンバーズ	207	NM
17	コズモギヤング・ザ・ビデオ	821	ナムコ	67	ソルバルウ	203	ナムコ
18	はちやめちゃファイター	798	NM	67	クライムファイターズ2	203	コナミ
19	龍虎の拳	787	SNK	69	サッカーブロール	198	SNK
20	ファイナルラップ3	767	ナムコ	70	富士山バスター	194	カネコ
21	バース	742	カブコン	71	スラッシュラリー	183	SNK
22	ウルフアング	695	データイースト	71	ヘクシオン	183	コナミ
23	F-1エキゾーストノート	675	セガ	73	ウォーリアブレード	181	タイトー
24	スーパーワールドスタジアム'92	620	ナムコ	74	ソニックブーム	178	セガ
25	スーパー上海	551	HOT-B	75	ゴークス	170	東亜プラン
26	スズカロアワーズ	540	ナムコ	75	ソニックブラストマン	170	タイトー
27	ボンバーマンワールド	531	アイレム	77	デスマレイド	163	データイースト
28	サキングオブドラゴンズ	507	カブコン	78	エックスメン	162	コナミ
29	SIGガンダム	499	バンプレスト	79	サンダードラゴン	161	NM
30	マクロス	489	バンプレスト	80	レールチェイス	156	セガ
31	スーパー モナコGP	466	セガ	81	ブレイゾン	154	アトラス
32	スーパー バレー'91	452	ビデオシステム	82	クイズ廊下に立ってなさい	148	セガ
33	テトリス	443	セガ	83	カンパスター	145	タイトー
34	スーパーワールドスタジアム	434	ナムコ	84	レジオネア	143	TAD
35	ハットトリックヒーロー	429	タイトー	85	アウトラン	135	セガ
36	クラッチヒッター	419	セガ	86	スペイダーマン	133	セガ
37	サンダーブラスター	407	アイレム	87	クイズDNAの反乱	126	フェイス
38	ターミネーター2	373	ミッドウェイ	88	出たな!ツインビー	119	コナミ
39	アラビアンファイト	363	セガ	89	ドリフトアウト	117	ビスク
40	雷電	355	セイブ開発	90	ウルトラマン俱楽部	117	バンプレスト
41	ガンホーキ	355	アイレム	91	クイズ三国志	116	カブコン
42	グラントリスター	342	ジャレコ	92	スーパーワールドスタジアム'92激闘版	115	ナムコ
43	メタルブラック	341	タイトー	93	ギャルズバニック	113	カネコ
44	クイズ魔Q大冒険	339	ナムコ	94	Gジョー	108	コナミ
45	F/A	338	ナムコ	95	ブロックブロック	105	カブコン
46	スティルガンナー2	320	ナムコ	96	フットボールフレンジー	100	SNK
47	ウォーリーをさがせ!	311	セガ	97	パロディウス!	96	コナミ
48	キャプテンアメリカ	311	データイースト	98	クイズ学園バラクイズ	94	NM
49	クイズ地球防衛軍	309	タイトー	99	ゴールデンアックス2	90	セガ
50	サンセットライダーズ	297	コナミ	100	ソルダム	89	ジャレコ

注1) 本誌「ヒットゲームBEST10」欄において、毎月全国約80店のゲームセンターからヒットゲームのアンケートをいたしました。1位10点、2位10点…10位1点として計算。本票はその12ヶ月分(91年11月～92年10月)の合計です。なお、この表では麻雀ゲームとビンボルは集計されておりません。

注2) プレイヤー人気部門とインカム部門に分けましたので、総得点は両部門を合計し2割で割って計算しランキングしました。

注3) 毎月集計店に変動(70～90店)があるので、100店分の得点に換算しなおしております。

# 1992年間ヒットゲーム BEST100

ストIとダッシュで  
業界全体を引っ張った1年

心に安定した人気を得た。  
4位は餓狼伝説。ゲーム内  
容もさることながら、ストII  
と同タイプのゲームであった  
こと、格闘ゲームの波に乗っ  
たことなどもヒットの要因に  
つながったようだ。

5位にはソニッククワイング  
スが入った。学生から一般層  
まで幅広く支持され、今もな  
おランクインしている。シュー  
ティングでこれほどのロング  
ヒットとなつたのは、89年の  
雷電以来だ。

6位はナツオフザラウン  
ド。基本テクニックに高い技  
術を必要とすることや、全体  
の難度がかなり高めだったこ  
となどから、キャバコマのよ  
うなロングヒットにはならな  
かつたようだ。

7位はファイナルラップ。

8位はゼクセクス。

9位はF-1グランプリ。

10位はWWFレスルフェスト。

11位はデータイースト。

(ううむ)

昨年も3位にランクされてい  
る。今年10月、ラップ3位にバ  
ージョンアップされるまで、常  
にベスト10の中堅で活躍した。

12位は東亜プラン。

13位はデータイースト。

14位はセイフ開発。

15位はアルファ電子。

(ううむ)

## インカム部門ベスト10

('92年2月号～'93年1月号)

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターII	カブコン	9172
2	ストリートファイターIIダッシュ	カブコン	6598
3	キャプテンコマンドー	カブコン	3175
4	餓狼伝説	SNK	2150
5	ファイナルラップ2	ナムコ	2008
6	ナツオフザラウンド	カブコン	1734
7	ソニッククワイングス	ビデオシステム	1729
8	F-1グランプリ	ビデオシステム	1578
9	WWFレスルフェスト	テクノジャパン	1380
10	はちやめちゃファイター	NM	1292

## プレイヤー人気部門ベスト10

('92年2月号～'93年1月号)

順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ストリートファイターII	カブコン	9166
2	ストリートファイターIIダッシュ	カブコン	6584
3	キャプテンコマンドー	カブコン	3569
4	餓狼伝説	SNK	2347
5	ソニッククワイングス	ビデオシステム	2011
6	ナツオフザラウンド	カブコン	1856
7	F-1グランプリ	ビデオシステム	1478
8	ファイナルラップ2	ナムコ	1297
9	ゼクセクス	コナミ	1229
10	WWFレスルフェスト	テクノジャパン	1202

アクション全盛の時代を裏付  
ける分布となつていています。

11位以下では、ワールドヒ  
ーローズ、龍虎の拳のネオジオ  
ソフトが機種が上位に食い込  
んでいます。いずれも現在まで  
ランクイン中で、発売時期の

(ううむ)

アクション全盛の時代を裏付  
ける分布となつていています。

12位はデータイースト。

13位はセイフ開発。

14位はアルファ電子。

15位はナツオフザラウンド。

(ううむ)

不運でベスト10に今一歩及  
なかつた。餓狼伝説との2  
作のヒットで、ネオジオソフ  
トの人気がかなり定着してき  
たといえるだろう。

(ううむ)

## 編集部座談会

一瞬たりとも目が離せない。各メーカーにパワーを感じた1年だった。

# これが'92年のベストゲームだ!!

石井 今年のゲーム大賞は圧倒的な票数で、ストリートファイターニーIIダッシュに決まり。過去5回の大賞の時に比べると、1位

と2位の差が大きく開いて、これは読者の皆さんも納得、文句なしでしょう。

## 2位以下大接戦!

石井 問題は2位以下で、編集部も読者の皆さんもこの結果にはそれぞれ意見があるでしょう。

もも ウルフファンが2位とは意外! ソニックワイングスとかがもっと上かな?。

R-I-K君 私はゼクセクスは2位の価値があったと思いますね。

びぐ ウルフファンはマニア票を集めたんじゃないですか。デコファンとか: 一般的のブレイヤーだったら、ソニックワイングスのほうを選んだかも知れないし、それに、ストリートファイターニーIIダッシュというゲームがなかつたら、このままの順位で繰り上がるかといえれば大いに疑問です。

する やっぱりウルフファン

のファンがゲームストリート読者には多かったと。1位以外はゲームストリートの傾向というか好みを反映していると思うね。

KAL ウルフファンはロボットだったから良かつたんですよ。それが生物だったら: 今の読者はロボットが好きです。

C-LAN 2位以下は、僕は

という痕跡が濃厚。  
いなりん UCCがキャブコマ

よりもうひとつはUCCのキャラの個性が強かつたということも票を集めた一因でしょう。

N-O メタルブラックはあまり出回ってなかつた割に、6位と

いうのは、結構きちんと見ていた人が多かつたんですね。

DON キャブコマとUCCでは難度の違いが票に出た感じがし

ましたね。全体的にもUCCのほうがすっきりとまとまつてたよう

に見えたし。

YOU-A ウルフファンが大好き! という人なんじやないかな。それだけとはいわないけど、さつきびぐ君が言ったようにデコ

ユーティングにソニックを選ぶ人にとってはストリートファイターニーIIダッシュをやっている人だと思う。そういう人は大賞にストリートファイターニーIIダッシュの票を入れるから、相対的にソニックの票が割れる。キャブコマも同じ。

今回の大賞はなんやかんや言つても、ストリートファイターニーIIダッシュをを中心動いていたと思うね。1位は文句なしにストリートファイターニーIIダッシュ。だからあとどの各部門は自分の思い入れを中心を選ぶ。そういう人が多かつたんだと思いますよ。

## 今後につながる、上位作品は粒ぞろい

R-I-K君 発表時期を考えてみると、シユーティング部門3位のメタブラーと2位のゼクセクスは頑張ったと思います。

N-O ウルフファンだけど、アクションとシユーティングの2つに票が入つてるので、ジャンルが明確にされればもっと上にい

た可能性がありましたね。

いなりん ストリートファイターニーIIダッシュの影響か、アクションなど「格闘もの」と思ってる人がたくさんいましたのではありませんか。

した?

## 出席者

石井せんじ  
YOU-A

R-I-K君  
ぴぐ

C-LAN  
N-O

いなりん  
F-GLD

さわたり(司会)  
KAL(構成)

いなりん  
ストリートファイターニーIIダッシュの影

響か、アクションなど「格闘

もの」と思ってる人がたくさんい

たのではないですか。

が明確にされればもっと上にい



ヨンが損してる。ニンジャコマンドーなんかかなりいいのに…。

**Y.O.U.-A** 昨年はストIIだったので、今年は別のに入れようつて人が多かったのも事実。

ところでストIIダッシュのグラフィックが6位というのはストIIから続いて見あきたのかな。V.R.は単純に絵がきれいとかではなくて、見せ方やボリュームのうまさを読者が的確に評価してくれたと思う。

**石井** あえて言うと、ストIIの色は好きだけど、ストIIダッシュになつて嫌になつた人が多いのでないですか。

**Y.O.U.-A** それよりも、昨年はストIIだったので、今年は違うのに入れるという意識が強くはるかに思つたのですが…。

## 総評

### 格闘ブームに 流れるもの

#### プレイヤーも一層の 広がり

'92年度も前年度と同じく、ストリートファイターIIとそのバージョンUP版、ストリートファイターニIIDッシュが巨大なヒットをとげました。ファイナルファイト、ストII、ダッシュと3年にわたりカプコンの格闘ものが大ヒットし、今や格闘ゲームは一大ブームの頂点を極めたといえよう。

しかし、この3年間は同じ3年ではない。徐々にプレイヤー層やゲームに対する見方が変わりつつあるのを感じる。その一例とし

て、今年度はストIIダッシュの対戦が大きく盛り上がつたことが挙げられる。もちろん、ストIIダッシュは対戦用に作られたゲームである。だが、対戦が盛り上がる下地はできていたのだと思う。

かつては、ゲームに特にのめりこむタイプのプレイヤーはほとんどハイスクアを狙つていたものだ。だが、最近はゲームセンターによく来るプレイヤーでも、キャラクターに思いを寄せるプレイヤーもいるし、多人数でワイワイやるプレイヤーもいる。思いつめてプレイするより楽しんでプレイする人が増えてきたようだ。

これは、家庭用でゲームに親しんだプレイヤーが中学生・高校生以上になってアーケードゲームを遊び始めたことに関係しているのではないか。ゲームには慣れていながら抵抗はないが、ちゃんとプレイしないとすぐやられてしまつたり、ストレスのたまるゲームは敬遠される傾向が感じられる。

そこで不満なく遊べるものとして、格闘ゲームが大きくクローズアップされてきたのだろう。横スクリールシュー、テイリングに比べ、ソニックウェーブなどの縦スクロールシュー、テイリングに人気が集まっているのもその傾向が反映していると思う。地形にぶつかってやられたり、システムが見るから歩を生かしてゲームの世界を作り上げているゲームがわかつたのも今年度の特徴といえるだろう。

また、メタルブラック、ゼクセクスをはじめとして、ハードの進歩をはじめとして、ハードの進歩を生かしてゲームの世界を作り上げているゲームがわかつたのも今年度の特徴といえるだろう。

キャラクターにもかなりの凝り方が感じられ、魅力的なキャラクターや新しさを感じさせる表現方法が、随所に現れてきている。

私が面白く遊べるように工夫されている。プレイ時間が本当は短くて難しいゲームでも不満点が少なければ許されるようだ。

このような背景の中で、プレイヤーがとびついだのがダッシュの対戦プレイだと言えるだろう。楽しくプレイしながら奥深く極めていけば限りがない。対戦プレイこそ真の今年度の大賞なのかもしれない。

私も古いプレイヤーとしては珍しく、ゲームの世界観に魅力を感じてゲームにのめりこんだ人間だ。しかし、せつかく魅力ある世界を作り上げてもゲームとしてしっかりとでき上がつていいとヒットは難しい。ゲームである限り、プレイして面白いという点がちゃんとできていないとまったく意味がないだろう。

読者投票でも、ゲームのキャラクターが好きで票を入れてきた人が数多いた。それはそれでかまわないのだが、プレイしてゲームとして面白いかどうか、ここを深く追求して考えてみると、人がもっと増えてもいいと思う。

ダッシュの人は当然ながらゲーム性がしっかりしているからこそ長続きするわけである。これからはしつかりと考え尽くされた、奥深いゲームの存在が待望される。



部分が良かつたんだと思う。

**さわたり** ベスト演出賞の龍虎の拳の演出は、どのへんが良かつたんですかね。

**石井** デモを使ってのストーリー、盛り上げなど、うまさが光つてましたよ、やはり。

**さわたり** キャラはどうです。

**R-I-K君** ローザはバンブー。隆は強くなつたからですかね。春麗は逆に…。21位のザンギは下すぎ。

**N-O** ヒト言いいですか？

**R-I-K君** 春麗は古いかからでしょ。アルファ電子のラスプーチン

は今回の色モノNo.1！

**石井** 結局、古いものよりは新しいもののほうがいいというわけですね。

**R-I-K君** 春麗は古いかからでしょ。

**N-O** ヒト言いいですか？

**R-I-K君** VGMやアルバムではズンタタが強いしね。

**さわたり** VGMトップのスト

IIのイメージアルバムは、ライブの生のアルフライラに近いという

私も古いプレイヤーとしては珍しく、ゲームの世界観に魅力を感じてゲームにのめりこんだ人間だ。しかし、せつかく魅力ある世界を作り上げてもゲームとしてしっかりとでき上がつていいとヒットは難しい。ゲームである限り、プレイして面白いという点がちゃんとできていないとまったく意味がないだろう。

読者投票でも、ゲームのキャラクターが好きで票を入れてきた人が数多いた。それはそれでかまわないのだが、プレイしてゲームとして面白いかどうか、ここを深く追求して考えてみると、人がもっと増えていいと思う。

ダッシュの人は当然ながらゲーム性がしっかりしているからこそ長続きするわけである。これからはしつかりと考え尽くされた、奥深いゲームの存在が待望される。

**KAL** メーカーに関してなんですが、デコやSNKの躍進が目覚ましいですね。

**F-G-LD** 逆にナムコは昔か

らの票でかるうじて5位について感じ。あくまで好きなメーカーで

すからね…。

**石井** カプコンは人気、実力共に誰が見ても明確なところでしたね。来年はSNK、コナミあたりの動きに注目してみたいですね。

とにかく、ゲームのプレイヤー、ユーザーは特に敏感ですから――自分たちに向けてゲームをつくつていてるかどうか、プレイヤーを大切にしているかどうか、その判断が好きなんですねー。

**石井** 結局、古いものよりは新しいもののほうがいいというわけですね。

**R-I-K君** ローザはバンブー。

隆は強くなつたからですかね。春麗は逆に…。21位のザンギは下すぎ。

**さわたり** キャラはどうです。

**R-I-K君** ローザはバンブー。

隆は強くなつたからですかね。春麗は逆に…。21位のザンギは下すぎ。

**さわたり** ヒト言いいですか？

**R-I-K君** 春麗は古いかからでしょ。

**N-O** ヒト言いいですか？

**R-I-K君** VGMやアルバムではズンタタが強いしね。

**さわたり** VGMトップのスト

IIのイメージアルバムは、ライブの生のアルフライラに近いという

これは、家庭用でゲームに親しんだプレイヤーが中学生・高校生以上になってアーケードゲームを遊び始めたことに関係しているのではないか。ゲームには慣れていながら抵抗はないが、ちゃんとプレイしないとすぐやられてしまつたり、ストレスのたまるゲームは敬遠される傾向が感じられる。

そこで不満なく遊べるものとして、格闘ゲームが大きくクローズアップされてきたのだろう。横スクリールシュー、テイリングに比べ、ソニックウェーブなどの縦スクロールシュー、テイリングに人気が集まっているのもその傾向が反映していると思う。地形にぶつかってやられたり、システムが見るから歩を生かしてゲームの世界を作り上げているゲームがわかつたのも今年度の特徴といえるだろう。

また、メタルブラック、ゼクセクスをはじめとして、ハードの進歩を生かしてゲームの世界を作り上げているゲームがわかつたのも今年度の特徴といえるだろう。

キャラクターにもかなりの凝り方が感じられ、魅力的なキャラクターや新しさを感じさせる表現方法が、随所に現れてきている。

今年インカムを稼いだゲームは、どれも最初のへたな間でもゲーム

# ゲームセンター

# ビックyes

## ストⅡ対戦台50円!

ストリートファイターⅡダッシュ4台あり。  
通信対戦3台可能。

※20人抜くと店内にスコアネームを展示しています。

“レトロゲームコーナー”有り。  
毎週土曜日、  
各種ゲーム大会開催中!

※くわしくは店員まで。

年内  
無休営業

☆12/31はAM1:00(夜中です)  
まで営業します。

昔のゲームをやるなら…

B.  
**Bickyes** ビックyes

営業時間 AM10:00～PM11:30

〒101 東京都千代田区神田美士代町9 千代田21ビル地下1F  
お問い合わせ先 ☎03-3294-5444



対戦者

ストⅡダッシュ大会  
“グループ戦”

開催日：毎週土曜日  
試合開始：PM7:30  
※くわしくは店員まで。

ストⅡダッシュ大会“個人戦”

開催日：第2・4日曜日  
試合開始：PM3:00  
参加申込受付：当日AM11:00

ネオジオ大会

開催日：第1・3・5日曜日  
試合開始：PM3:00  
※くわしくは店員まで。

●お客様へお詫びとお願い●

当店でコントローラパネルの不良、コインシーターの故障などメンテナンスが行き届かず、お客様にご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げます。以後このようなことのないよう、努力しますので今後ともBicky'sをよろしくお願ひします。なお、機械の不調その他、お気づきの点がありましたら、ご遠慮なく店員までお申しつけください。

それから最近、ゲームプレイ中に対戦台においてお客様同士の批評が多くて困るなどのご意見がありました。Bicky'sは、まだ開店して8ヶ月で未熟なところも多いお店ですが、みなさんとゲームを楽しめるお店にしていきたいと思っています。どうぞ、ご協力ください。

従業員一同



・暗殺の追う手を振り切り、廟下を  
続ける劉備たちを待っていたのは…

# 天地を喰らうII 赤壁の戦い

○本宮ひろ志/M&M集英社○OAPCOM

今月も関羽をメインに4→6ラウンドを攻略だ。  
黄忠、趙雲、張飛、魏延も超濃密豪華攻略をお届けする。

担当：FRS-N.OH  
KAL  
石井ぜんじ  
TWL-DON

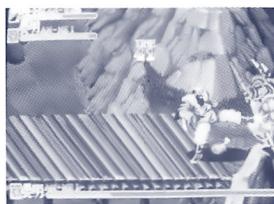
## 関羽の巻



吸い込んで自分の思いどおりに投げる!! まとめて敵をなぎたおせるぞ!!



こっちへ投げる。



安全は確保できる。  
ただし、対ボス戦では、ボ

方向を決定するのに使いわけ  
ためだ。  
まず関羽が右を向いている  
場合、連続技の発目が当た  
つたら、レバーを真下に入れ  
てみよう（パンチボタンは連  
打したままで）。すると、関羽  
の右側へ（すなわち、向いて  
いる方向だね）投げる。

今度は、同じく右向きのと  
きにパンチ連打して、レバー  
を真上に入れてみよう。する  
と関羽の背中側へ投げるのだ。  
このふたつを使って敵をま  
とめるように闘うわけだ。

関羽のパンチは、リーチは  
あるが、幅がせまい。敵を投  
げつけると、まわりの敵もご  
そり巻き込むので、当面の

ラインにいると危険。攻撃を  
ワンセット入れる度に上下に  
されるようにしよう。

屋根の上は大きくわけて敵  
の集まりが2つある。初めに  
いるところから右へスクロー  
ルさせてしまうと、第2車が

ここでは、ナイフ使いの黃  
や華に気をつけたい。へんに  
つかみに行くと、ナイフで刺  
されるので、正面切ってパン  
チ連打した方が安全だ。

スイに攻撃を当てて投げていく  
ようにしないと、サコをボス  
にぶつけてしまっていることに  
なり、タイムオーバーの危険  
性がでてくるので注意しよう。  
場合によっては跳りのほうがいいこ  
とも…。



ここにいる敵を倒してから右へスク  
ロールさせよう。  
（宮殿から水の中へ入るまで  
をシーンとする）  
○登場キャラクター＝許、忽、  
焦、李、黃、陳、楊、樊、  
焦、忽、鐵針、趙鍾、宋

並んでいるタルの前に呂と  
許が倒れている。ここはただ  
パンチ連打で大丈夫。タルや壺が並んで  
るは上から肉（中）、ナイフ、  
ナイフ、肉まんとなっている。  
さらに先へ進むと、右上に  
壺が2つあり、スクロールが  
止まる。忍者軍団3人をはじ  
め、宋や趙鍾らのラッシュ  
があり、ここが4面最大の難  
所だ。

メインに相手をしなければ  
ならないのは、鐵針、趙鍾、  
宋。彼らを積極的に狙い、連

（“吸い込み投げ”  
を覚えよう）



先月号のラウンド3ボスの  
ところで少し説明したが、こ  
のゲームでは、パンチの連続  
技の最中に相手を引きこんで  
投げる、吸い込み投げがある。  
今月は、まずは初めてこの技か  
らくわしくみていく。

関羽の場合、連続技はパン  
チ連打すると最後はキックで  
なる。このときに、レバーを  
なげ、真上が真下どちらか  
というと、この投げるときに



ナイフ使いを優先して狙あう。  
敵は水の中からいきなり現れ  
る。さっそく、先程の連続技  
吸いこみ投げを試してみよう。  
初めは忍者軍団との闘いで、  
最初は忍者軍団との闘いで、  
敵は水の中からいきなり現れ  
る。

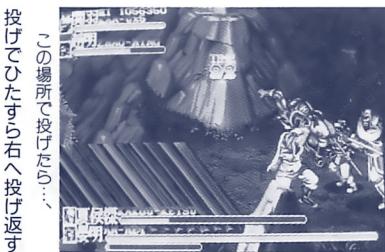
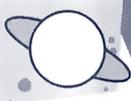
メイインに相手をしなければ  
ならないのは、鐵針、趙鍾、  
宋。彼らを積極的に狙い、連



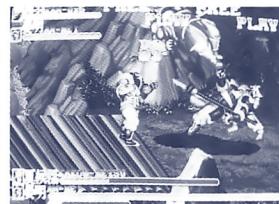


宇宙の果てまであめでとう!!

## 新春!!爆発!!超攻略!!



投げてひたすら右へ投げ返す。  
この場所で投げたら…



6面ボスシーン。  
基本的に、ボスの登場した  
フィールドで闘う。



このくらいの間合いを保って攻撃する。



この数を相手にこの近距離は危険！

逃げ回るのだー!  
基礎中の基礎よ…

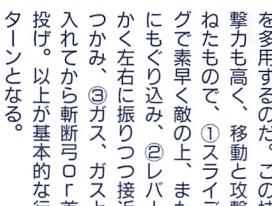


ストライ  
今、史上最年長の特えエ素徒雷  
妥亞が行くっ!!まずは基本をマ  
スターせよ!!根本から他のキャラ  
の攻略法など忘れてしまえ!!  
そうして身も心もじいさんにな  
るのじゃっ!!



今度はこのへんで待つ。

投げたら上か下に大幅につ  
インをすらして、再び連続技  
からの投げを行おう。  
これは、晏明の真空剣と夏  
侯傑のヤリ突き対策だ。  
また闇いの最中に七星剣が  
出ることがある。これが出了  
ら取つてザクザク切ってやろ  
う。(次号へ続く)

この2人は同じフィンにい  
る。晏明は真空剣、夏侯傑  
は、ヤリで突いてくる。

攻略法は、画面の上か下で  
待ち寄ってきた敵(テコで  
もボスでも)を連続技からの  
逃げ回りで突いてくる。

待つことのできる他の奴らと  
違つて、連続技を出し続けて  
もサコの群れをひとまとめてふ  
つとばすことすらかなわない  
。なぜなら、連続技の矢の威力も高く、移動と攻撃を兼  
ねたもので、①スライディング  
で素早く敵の上、または下  
にもぐり込み、②レバーを細  
かく左右に振りつつ接近し、  
つかみ、③ガス、ガスと発  
入れてから斬断弓〇、「首斬り  
投げ」以上が基本的な行動バ  
ターンとなる。

最後の一発を喰らっても、敵  
はダウンしないからだ。この  
ことはつまり、敵が群れてい  
る近くで連続技をやってはい  
けない、ということを示唆し  
ている。

もちろん、相手が一人や2  
人なら連続技を押し返せるの  
だけれど、敵の数によく注意する  
のだ。



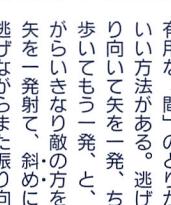
老人よ、素早くあれ。



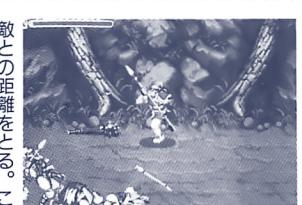
これくらい離れていれば一掃可能。



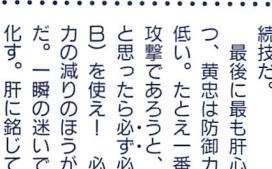
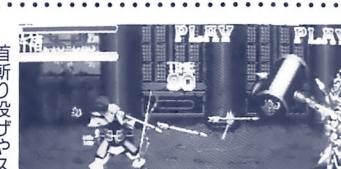
逃げ回ったあとは…  
そう、一気に反撃に

このように、つかんでから首斬り投  
げだ。これくらいになるまで、一発撃つ  
ては逃げ…。

スライディングと投げ、首  
斬り投げで安全な場所を見つ  
けたら、あとは敵の群れが  
けて矢を連射だ!



忍者にはこれだ。まさに半キャラず  
らし。

首斬り投げやスライdin  
グで敵をまとめたら、すかさ  
ず反対方向敵のいないほう  
へスライディングで戻る「ス  
ライディング往復」もすぐに  
使えると有利だ。そこから連  
続技だ。

チャンスを逃さず!一気に倒すのみ!!

最後に最も肝心なことを一  
つ、黄忠は防御力があまりに  
低い。たとえ一番弱いザコの  
攻撃であろうと、「喰らう!」  
と思ったら必ず必殺技(A+B)  
を使え! 必殺技での体  
力の減りのほうが少ないから  
だ。一瞬の迷いで老人は戻  
化す。肝に銘じておくのだ。

連続技で放たれる矢は、通  
常時の矢と違つてかなり強  
力。攻撃力は黄忠がトップだ。  
しかし必ずもれて接近して  
くる敵がいるので、そういう  
のが一人でも現れたら、すぐ  
にそいつをつかまえにいって  
投げ! 「首斬り投げで再び群  
衆にハラハラで、周囲を囲  
まれてしまったら、最寄りの  
敵にかけて「軸すらしスライ  
ディング」を敢行せよ。

これは相当に応用のきく戦  
法で、大男・デブ以外のすべ  
ての敵に対して有効だ。とり  
あえずこれで逃げ道をつくり、  
いる方向にしか投げることが  
できないので、なるべく敵の  
多いほうを向くように相手を  
つかむように心がけること。

斬断弓はレバード・上+A  
の強力な3段攻撃で、首斬り  
投げは、つかんでいた状態か  
らB→Aで敵を遠くへ放り投  
げる。主に敵を遠くへ放り投  
げるのに使用する。ただし  
首斬り投げは、黄忠の向いて  
いる方向にしか投げることが  
できないので、なるべく敵の  
多いほうを向くように相手を  
つかむように心がけること。

第一に、不用意に敵に近づ  
かないこと。近づくのは、そ  
の敵を投げて敵をまとめる時  
か、単体の敵の斬断弓をみま  
う時だけだ。第二に、忍者の  
ような奴のいるときは、矢  
を連射しないこと。跳んでく  
るためだ。こいつは黄忠最大  
の敵で、軸すらしスライディ  
ングで転ばしたあと、起き上  
がるところに連続技を重ねて  
おくのがいい。

戦、各面の難所(②面初めの  
大男&デブ地帯など)では特  
に効果を発揮するぞ。

## 張飛の巻



張飛を一言で言うと、『野獸』と言えるだろう。人間離れしたいろいろな技を駆使することができる。

確実にいくならパンチからの連続技をメインに闘うといまい。また、ジャンプ投げの威力が強く、スキも少ないので多用したいところだ。つかむチャンスがあれば、ボスに対してもどんどん使おう。

しかし、これだけのフレイドでは張飛を楽しむことはできない。さまざまな技を駆使して遊ばないと張飛を選ぶ意味がないぞ。

## 得意技その1 粉碎拳

つかんでからでも出せるが、敵が密集しているところに出せるようになるとよりいっそう楽しい。また、レバーを一回転させてからボタンを押しと意外に粉碎拳を出しやすい。

得意技その2 スクリューバイルドライバー

レバーを8方向に入れてからAボタンを押すと出すことができる。

敵と縦座標を合わせ、右から(敵が右にいた場合)ザンギの立ちスクリューの要領で一回転させるとやりやすい。時計回りに回せば、かからなくても粉碎拳になつて敵にダメージを与えることができる。

一面の中盤に出でてくる槍兵士などで練習してみよう。各

敵をつかんで、レバーを下にいれてAボタンを押せばできる。笑えるが、かみついている間にやられることが多い。劉備暗殺部隊の中中国娘を一人残してかみつきで殺すのが通。

得意技その4 バイルドライバー

趙雲の巻

素早いのはウレシイんだけど、出てほしくない時必殺技が出てしまう。そんな彼に明日はあるのか?

前作では星剣の出しやすさと体力の上昇などさまざまなる利点がありプレイヤーの人気があった趙雲(電撃編のIIでは持ち前の素早さは健在だったがナゼか使いづらい)。関羽や魏延に比べると同じような操作感覚なのに先に進みづらいのだ。なぜ?どうして?今回はそんな趙雲の隠された欠点を徹底してあばくと共に、その欠点の対処や趙雲なりの楽しみ方等を中心にお話を進めていこう。

●攻撃能力・防御能力が共に低い!!(全キャラ中最弱)

これはかなりマズイ。彼は

知らないと空を舞い続けることになりかねないので練習してほしい。

さてそのやり方だが、一定の条件さえそろえば一応簡単に技が出来る。その条件とは、・敵キャラとY軸が合つていること。

・敵キャラが自分の位置を認識していること。(二点だ。あととはジャンプして敵に突つ込みAボタンで簡単に簡単に連続技(パンチからの投げ)を意識した上で)の方法をここで述べよう。趙雲の連続技で、前方向に敵を投げる時レバーは上に入れなくてはならない。よつて敵に下のほうから近づいていくって連続技に持つていけばいい。要是レバーを上方向にしか入れないので。

それは華麗なる「空中投げ」で、『天地II下敷き』をもらった人ならパンチときただろう。AMショーのカブコンプレー!「劍!!」オイオイ、なんてことになってしまふのだ。

防ぐ方法はいくつかあるが、華麗なる趙雲だけに許された技、それは:

AMショーのカブコンプレーで、『天地II下敷き』をもらった人ならパンチときただろう。AMショードラムマ君ということになるのだ。したがって趙雲を使うことに耐えられる人は、やはりチマチマ戦法のそれ(ワタシャ苦手だな!)ことになるのだ。したがって豪快プレイに命をかける人は胃がイタクなる話だね。

(趙雲君の弱点その1)  
●必殺技が出しやすすぎる!!  
(これまで全キャラ一番!!)

これについてはプレイした君自身が身をもつて体験したことだろう。つまり、他キャラの必殺技がキチンとレバー

魏延をやるなら斬馬切りしかないと魏延ファンとはいえないぞ。

魏延の巻

ようなので、移動にも使える。

(3)斬馬切り

魏延の文字通りの必殺技。つかみの剣刺しを2回してかかる。笑えるが、かみついている間にやられることが多い。

4発たることさえある。

斯くて斬馬切りを出すと前方にボスに対するはつかんで伸びるようになっている。敵との距離が離れていると前方にボスに対してもはつかんで出しながら突っ込んでいくだけ斬馬切りを入れよう。

2回剣刺しを入れた時点でボスを離してしまっても大丈夫。かえって伸びる斬馬切りとなり。後ろに敵がいると、斬馬切りの着地寸前に攻撃をくらう。正面に弓矢兵がいるときは使わないほうがよい。

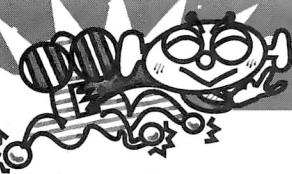
必殺技中は自分の防御力が失われてしまい、ダメージが通常より大きいので注意が必要だ。

他にもいろいろ趙雲ならではの技もあるが、以下次号。

実はリーチの長さを利用して正面からのゴリ押しプレイができる。来月は関羽を抜ける?

34

宇宙の果てまであめでとう!!  
新春!!爆発!!超攻略!!



せんじの

これでバツチリ

パーフェクト講座

# 龍虎の拳

これでキミも全キャラパーフェクトをとれる!!  
緻密に組み立て、スパッと勝とう!!

今回は先月よりさらに一步踏みこんでオールバーフェクトを目指すパターンに絞って紹介してみた。前回の攻略ではバーフェクトが取りにくかったジャックについてかなり研究してみたので参考にしてほしい。

リョウを使った場合を基本

意外に嫌な敵。できる限り

としたが、ロバートを使った

ときの注意点も加えておいた。

バーフェクト狙いの場合は対

戦と違い、跳びこまれにくい分

りヨウのほうが有利なようだ。

ではキャラ別にバーフェク

トの取り方を説明していく。

ト直後の瞬間に撃てばたい

虎煌拳で攻撃して、近寄られてしまつたら立ちのCボタンパンチでダウンさせる。

問題は虎煌拳を最初に撃つときに飛び蹴りをくらやすいことだ。リョウならスター

パンチで迎え撃とい。近寄られてしまつたら立ちのCボタン

超D・ロップキックをしゃがみパンチで返すパターンもある。

決め手は、奴がふんが一キック(足を前へつき出した蹴り)を出してきたときだ。ふんが一キックをガードしたら、踏みこんで立ちのCボタンパンチを当てる。するとジャックはたいていスライディングキックをしてくるだろう。

スライディングを読んで、

藤堂竜白

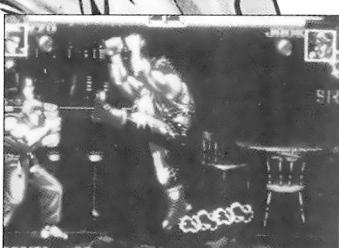
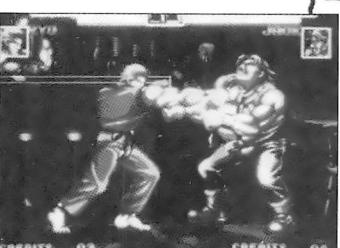
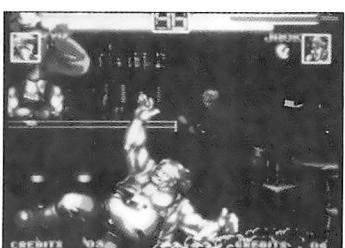


©SNK

ジャック・タナー



全キャラ中、3本の指に入れる強敵。いきなりの超D・ロップキックやスライディングでバーフェクトを逃すことが多い。



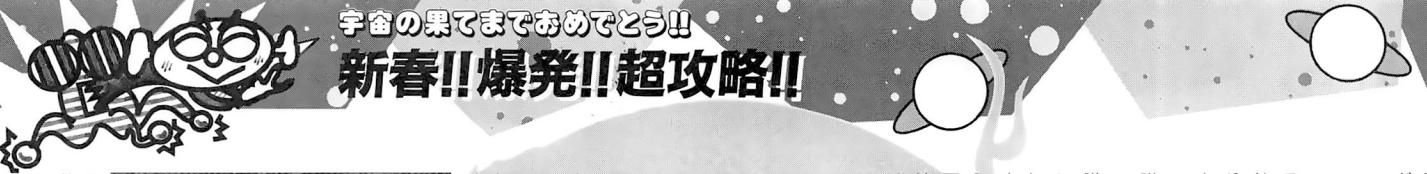
そのままレバーを左上に入れ放しにして2段蹴りを続ける。

するとスライディングに来るから、そこに逃げ蹴りを当てる。

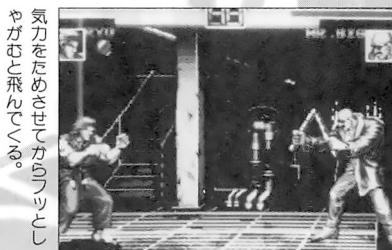
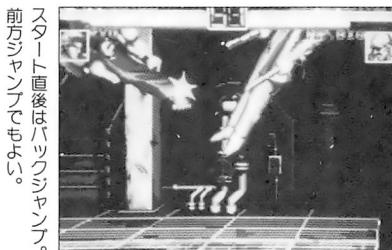
ガードしてから立ちのCパンチを入れる。

近くで気力をためているとよくふんが一キックが来る。





# 宇宙の果てまであめでとう!! 新春!!爆発!!超攻略!!



先月紹介したように、三角跳びから一気に倒すパターンが点も高い。少し後ろに下がってから高い三角跳びをして、フライングカッターに来るとこうを蹴り落とす。そして後ろに下がって起き上がりに虎煌拳を当てる。これを2回繰り返した後、ダッシュで近づき暫烈拳を起き上がりに当てダウンさせる。最後は跳び蹴りから投げでとどめた。

バターンが崩れたら、跳び蹴りから投げか、暫烈拳などで下がってから跳び蹴りでとどめた。

バターンが崩れたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

かくダウンさせる。ダウンしたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

フライング棒アタックを誘つて投げか、ダウンさせて虎煌拳連打のどちらかのパターンにはめよう。

スタート直後はレバーを左に入れ放しにしてバックジャンプする。棒アタックが

やがんで待つ。誘われて棒アタックに来たら、かわして投げ、虎煌拳をやみくもに撃てばバーフエクトだ。

3回目の虎煌拳を当てたときにB-1Gの気力がなかつたら、何もせずに立つていてみる。運がよければB-1Gが気分をため始めるから、満タン近くまでためさせてからしゃがむ。ほとんど誘われて飛んてくるから、投げてしまふのを繰り返そう。

気力をためなかつたら、そのまま待ち、近づいて来ると

やがんで待つ。誘われて棒アタックに来たら、かわして投げ、虎煌拳をやみくもに撃てばバーフエクトだ。

3回目の虎煌拳を当てたときにB-1Gの気力がなかつたら、何もせずに立つていてみる。運がよければB-1Gが気分をため始めるから、満タン近くまでためさせてからしゃがむ。ほとんど誘われて飛んてくるから、投げてしまふのを繰り返そう。

気力をためなかつたら、そのまま待ち、近づいて来ると

## Mr. BIG



とにかくダウンさせる。ダウンしたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

かくダウンさせる。ダウンしたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

先月紹介したように、三角跳びから一気に倒す。これが繰り返しが点も高い。少し後ろに下がって起き上がりを虎煌拳で攻めてから高い三角跳びをして、これで3回目の虎煌拳を当てたときにMr. BIGの気力が黄色以上だったら、画面の左端で少し下がって起き上がりに虎煌拳を当てる。これを2回繰り返した後、ダッシュで近づき暫烈拳を起き上がりに当てダウンさせる。最後は跳び蹴りから投げでとどめた。

バターンが崩れたら、跳び蹴りから投げか、暫烈拳などで下がってから跳び蹴りでとどめた。

バターンが崩れたら、跳び蹴り蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

かくダウンさせる。ダウンしたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

かくダウンさせる。ダウンしたら、跳び蹴りから投げをすると。距離が離れてしまうから、すぐダッシュで近づき、再び跳び蹴りから投げで止め続ける。ダッシュ跳び蹴り投げはめてかたをつけよう。

## Mr. KARATE



かくダッシュで追いかけると間合いが狂い、跳び蹴りを失敗することがある。これが怖かつたらあえて追いかけよう。するとKATA-E

が弱いようなので、スタート直後のバックジャンプはやめたらほうがいいだろう。スタートしたら前方に向かって跳び蹴りをして棒アタックを撃ちよ。

ロバートの場合は跳び蹴りが弱いので、スタート直後のバックジャンプはやめたらほうがいいだろう。スタートしたら前方に向かって跳び蹴りをして棒アタックを撃ちよ。

KATA-Eの気力がなくなったとき、KATA-Eが飛び道具を空打ちし気合をたけ後ろに下がる。このときしゃがんて誘われて跳んできた

しかし、ダッシュで追いかけると間合いが狂い、跳び蹴りを失敗することがある。これが怖かつたらあえて追いかけよう。するとKATA-E

が弱い。跳び蹴りをして棒アタックを撃ちよ。これでKATA-Eの気力がなくなり。後ろに下がれるスペルバーフエクトを取れば、点数は1000万点を超していることだろう。その後はWKOと飛燕疾風脚によるセコい稼ぎが待っている。君はどこまでスコアを追求する

かくダッシュで追いかけると間合いが狂い、跳び蹴りを失敗することがある。これが怖かつたらあえて追いかけよう。するとKATA-Eの気力がなくなり。後ろに下がれるスペルバーフエクトを取れば、点数は1000万点を超していることだろう。その後はWKOと飛燕疾風脚によるセコい稼ぎが待っている。君はどこまでスコアを追求する

かくダッシュで追いかけると間合いをあければ、KATA-Eは飛び道具を撃つてしゃがんて待ち、跳んだり立ち蹴りで落とす。しゃがんて待ち、跳んだり立ち蹴りで落とすとそこを立ち蹴りで落とすところまでは同じだ。立ち蹴りで落としたらカラテが倒れている間に気力をため、起き上がりに虎煌拳を撃つ。これでスコアを追求する

かくダッシュで追いかけると間合いをあければ、KATA-Eは飛び道具を出されるとこれが結構あるので、しゃがんて足払いを立てるバターンを続け

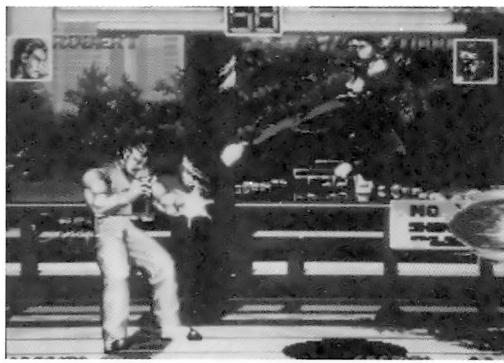
かくダッシュで追いかけると間合いをあければ、KATA-Eは飛び道具を出されるとこれが結構あるので、しゃがんて足払いを立てるバターンを続け

## リョウ・サカザキとバート・ガルシアの違い

じかにも一長一短がある。リョウのほうは、必殺技系が出るのが遅いが、虎煌拳の上の当たり判定が大きい。相手の跳び蹴りに負けにくくなっている。立ち蹴りや足払いも強く、負けにくい。

ロバートは必殺技が出るのが早いが、龍撃拳の判定が虎煌拳よりやや小さい。立ち蹴りなども出るのは早いカリヨウに比べれば見つけやすい。

基本的にはリョウは技の出るまでが遅いが、出でからが強く、ロバートはその逆と言えるだろう。その他に、ロバートの上半身は当たり判定が大きいものもある。



水柱割りを3回やってオーバーフエクトを取れば、点数は1000万点を超していることだろう。その後はWKOと飛燕疾風脚によるセコい稼ぎが待っている。君はどこまでスコアを追求する

かくダッシュで追いかけると間合いをあければ、KATA-Eは飛び道具を出されるとこれが結構あるので、しゃがんて足払いを立てるバターンを続け

やっと煮詰まってきたぞ

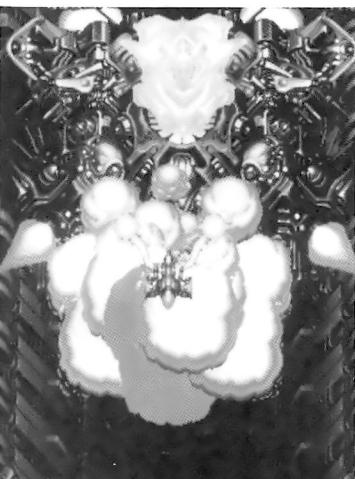
## ドギューン!!

○東亜プラン

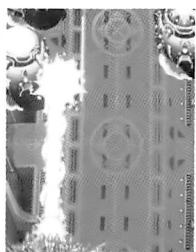
アフターフォロー特集&amp;7、8面攻略

担当:C.LAN

STAGE	武器
1	
2	
3	V・レーザー
4	ホーミングファイアー
5	サイコビーム
6	V・レーザー
7	メガショット
8	
9	メガショット
10	

10万か1UPか!  
やっぱ10万かな前号の予告通り、ボーナス  
アイテムの出現武器一挙公開●3面ボス  
何とレーザーで倒して10万  
かかるといふ。

●4面

この面、実は赤がいい。レ  
ール砲台地帯は左下でよけにたれたりして怖いが、当たら  
ないので安心だ。  
なんか前号までの攻略と全

やられ。

ここまで近づいてボンバーだ。  
さがるよ。

これが、まだ怖いが、当たら

ノーミスの状態が続くととにかく弾が速くなるのだ。最初の一機で進んだ場合、3面ボスあたりから「速いな」って感じになってきて、4、5面はもうちょっとこりやあってぐらりになつてかなりつい。

ただ、一回死ねばランクがグッと下がるので復活はしやすい。それでも安心だね(全然解決になつてない)。実際のところ、面ごとに基本ランクが設定されていて、死ぬと例外なくそのランクに戻るということになつてている。ランクは時間で幾何級数的(わかる?)次曲線的な上がり方ね)にどんどん上がっていく仕組みだ。2人合体フレイドと上がり方がさらに速いぞ。

例の皿とばしまり×3だが、青でスピード押しつ放して横いっぱいに動き回つてショットボンボン押し(以下メガワインダー)が多い。でも余りにも何も考えずにやつぱり押されことがあるから、一応狙いながら小さくワインダーをかけたりもしよう。

ボス前の硬い浮遊物をザコのところもメガワインダーで。まあ極太レーザーを2回よける。これはいいね。そしてブーメラン。これは前に出でに、横にちょこっと動いてよけよう。2回よけたら正面からすっと近づいてボンバー。

なぜか左右からレーザーは来ない。そして下がって中央の砲頭、左右の砲台を壊す。バラまき弾はボスの正面が安地。

そのうちブーメランが同時に2つきてしまうが、そうなる前に倒せてしまうのだ。バラまきの安地はこのパターン以外だとなぜかくらうことがあるので注意。また、慌てて安全に入らうとするダメなところがあるよ。

だ。出現法則ももう一度書いとおこう。なにぶんハイ

ベースだったもんで、今までよりいいパターンや、新しくわかつたことがかなりあったりするわけだ。まずはそこから見ていこう。

ランクがとにかく上がるんだわ

たゞ、6面まで攻略してきておこう。なにぶんハイボスを決められた武器で倒す!これだけだ。では表を見てくれたまえ。  
なお、1、2、8、10面のボスでは出ないので計6つといふことになる。一周できるようになるまではどこかで一口を取つてしまつたほうが多いでしょ。

## 楽パタ伝説

●3面中ボス

ここでレーザーを取る。ボンバーも忘れずに。ボンバー。最初にボンバーを使うとすぐに倒せるが、機目が出てきてしまう。ボスも赤だ。10万とつてやろうじゃないの。ボンバー十赤で戦う。出現と同時に右腕(左側)だけを狙う。コウエイを2回よけると下にくるのでボンバーを使つて正面にいよう。そして右腕をちょこっと撃てば壊れるはずだ。そして画面左上へ移動。ただ完全に左上だとショットが画面外に消えるので、ボスが下がつたらちょこつと下に移動して撃つ。顔が壊れるまではコウエイを真横で撃



ここでレーザーを取る。ボンバーも忘れずに。

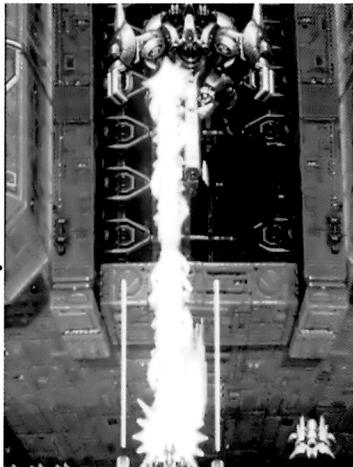
点いただきつてバターンだ。

徹するのだ。すごく楽だ。

ここで出るボンバーを取つて中ボスへ。中ボス(鳥ね)は

# 宇宙の果てまであめでとう!! 新春!!爆発!!超攻略!!

今までの攻略でアーリーしてい  
た人もこのパターンで挑戦し  
てみてください。では次にいって  
みよう。



腕伸ばし中ボス地帯は安地  
があるので。緑のボーミング  
中型機のところで武器を緑か  
ら青に変える。バーツはスピ  
ードで。そして中ボス地帯に  
入ったら中央(目印がちゃんと  
ある)からちょっと左(か  
右)に合わせて撃っているだ  
け。中ボスの主砲がスレスレ  
て脳をかすめていくが大丈夫。  
サコは左右のレーザーで問題  
なし。

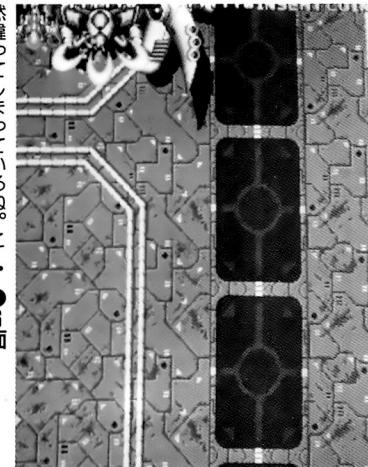


この面のためだ。最初のザ  
「地帯をサイコビームで抜け  
るのがつらいのだ。危なくな  
ったらすぐ使おう。理想とし  
てはスピードと武器が出来ると  
りで使ってスピードとレーザー  
を取りたい。

中ボスまでは緑のV・レー  
ー

大体こんな感じです。ちょっと脇腹が寒いけど。

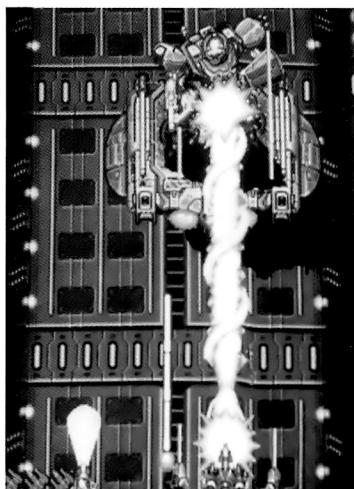
ボンバーへーーーとV・レー  
ーをひつひつるように取ろう。



当たんないんだなこれが。

それほど…。

変えてサコに対処する。2つ  
でギリギリで繋いで取る。ボン  
バーも取る。なぜボンバーか、  
それは…。



落ち着いていく。

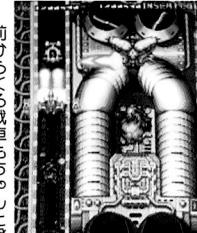
大体こんな感じです。ちょっと脇腹が寒いけど。  
V・レーザーでいき、そこで青に変え  
るものも手。V・レーザーは正  
面に弱いため。

ボスはランクが上がってい  
たりする場合は青でスピード

## STAGE 7 ボス

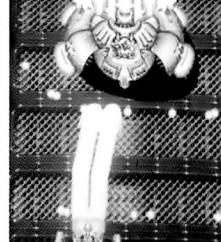
最初に来たやつは3ウェイ砲台と同時に攻撃されるところが比較的やすい。倒すのに手間取ると、地面上の3ウェイ砲台と同時に攻撃になるので早めに倒したいところ。この後は左右に道があり、左上と右下からそれぞれ紫色の戦車が出る。赤ショットにて任せなおけば大丈夫。中央にはボーミング砲台。ボーミングが撃ち切れず少し飛んできてしまつたら上に逃げる。そして中央から灰色の奴が…。これはレーザーを真正面に撃つ。

ただけって気がするが、あまりほっとくと弾を撃ち出すのが始末が悪い。タワーは正面で撃つ砲台を壊せばテク。結構わからずに火炎放射がきてしまつだけ。ほぼ真横(左)で連射していればOK。右だと下からくる戦車に撃たれるのでX。左ならそれを隠す形にならいいのだ。ただ火炎放射の周期が微妙に早く、3回目ぐらいでウェーブをよけているときに火炎放射がきてしまつてなるべくボスの正面へ移動するような方向をしないとくらってしまう。復活だとボスが通過する。これがボスの一部だ。それが上から…。



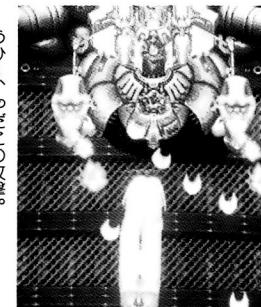
前に前へ出る。

したたすぐに取ろう。サイコビームになるはずだ。この後は沈黙が続く。すると下を何ヶ通過する。これがボスの一部だ。それが上から…。



落ち着いていく。

## STAGE 8



赤く長いザガがまづく。弾をボロッと撃つ。そしてシヤッターが開く。ここで武器を青に変える。この後はずーっと青でいい。

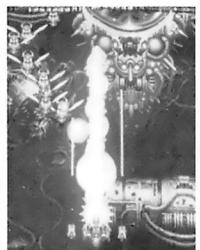
シヤッターの中に待ち受けする敵はメカフライ、さつきの赤い奴、電撃ウェイタワーの3種。メカフライは数が多いだけって気がするが、あまりほっとくと弾を撃ち出すのが始末が悪い。

タワーは正面で撃つ砲台を壊せばテク。結構わからずに火炎放射がきてしまつだけ。ほぼ真横(左)で連射していればOK。右だと下からくる戦車に撃たれるのでX。左ならそれを隠す形にならいいのだ。ただ火炎放射の周期が微妙に早く、3回目ぐらいでウェーブをよけているときに火炎放射がきてしまつてなるべくボスの正面へ移動するような方向をしないとくらってしまう。復活だとボスが通過する。これがボスの一部だ。それが上から…。

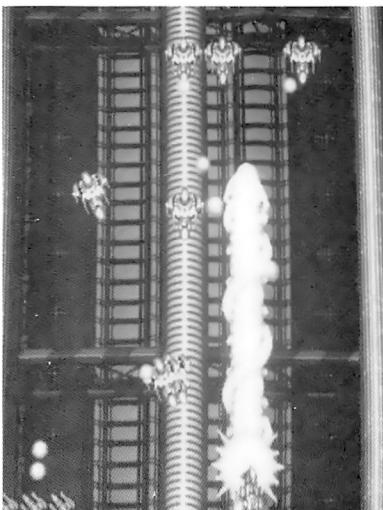
# ドギューン!!

くい。途中スピードが出るのでなければもちろん取る。タワーは左、右、左、右、左と計5つ。赤サコとハ工を適度にかいひとつ、タワーの砲台優先でいく(砲台はほんとにわかりにくいからね)。

一段落するとホーミングで撃つ。そして前から2台戦車か…。スラップファイトに出てきた奴に似ているね(わからぬーか)。左側が弾を撃ち出すころにちょうどホーミング機が終わるので、右側から回り込んでどちらかの戦車の上に重なってしまおう。ここはこれでOKだ。左右端にレーザー砲台があるのでスピードをかするように撃ちにいつてすぐ逃げる感じで壊しておこう。



レーザー砲台があるのにスピードをかするように撃ちにいつてすぐ逃げる感じで壊しておこう。

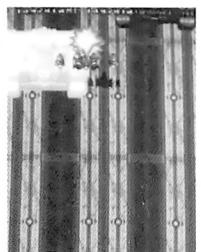


本当に弾が速い。さすが8面だ。

タワーを5つ壊すと正面に排水口のようなものが見えてくる。そこからメカライが来るので正面で撃つ。その少し先にレーザー砲台が2つある。これはオプションのレー

ザーで倒そう。そしてクモ地帯。ここは難しいぞ。理由は…青だから。赤だと楽なのが、青でいく。理由はそのうちわかる。この先を読めば「青しかねえ」と君も確信するはずだ。

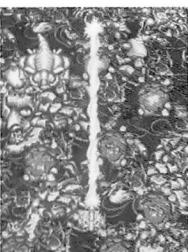
フルフル震えるクモの攻撃は広角の3ウェイ。これはいいんだけど問題は同時に来るスピードを使って切り返していく。途中のボンバーは例の技を活用すべし。



バスが出現したらバスに思いっきり近づいてボンバーで正面で撃ち込んでいれば必ずはぶき。これを左にスッ

とよけて正面へ。2回よけたたら正面で撃ち込んでいれば必ずはぶき。分裂弾は無視してかまわない。倒した後、アイテムがちょうど右にあるので赤で取っておこう。9面のために…。

## STAGE 8 ボス



撃ち残しご注意。



3つエイをよじる。これを2回やれば勝ち。  
いやなりボンバー。  
ながらアフターケアが多すぎてダメになってしまった。けど必ず役に立つと思うぞ。  
では次回までみんながんばってくれ!

## アーケードマシン用小型連射ボード登場

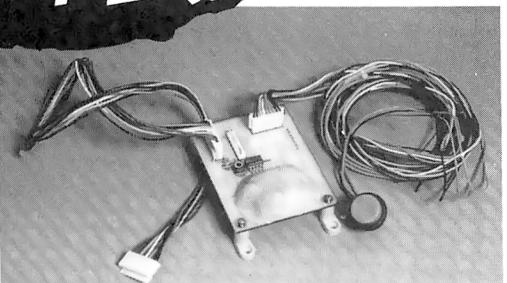
- 取り付けは簡単。最適な連射タイミングをディップSWにより設定、しかも非常に目立つ照明付き連射切り替えボタン付き。(1Pスタートボタンと兼用出来る)
- 連射GND口を使うので他のどんなソフトにも簡単取り付けOK!  
連続攻撃のタイミングも完璧。ストIIのワールドが変わる!
- ~テストロケ地代表 町田インベーダーハウス(町田東急ハンズ前)~  
(営業時間 朝10:00~夜0:00)

◆各地の強者達が己れの限界を極める聖地! 伝説の技々が生まれ出たゲームコーナーへ修業に行こう

株式会社日本リースコーポレーション

神奈川県相模原市上鶴間3289番地3  
TEL 0427(48)5337

営業時間 AM10:00~PM7:00



# 初売りセール!

1月1日午前0時OPEN(閉店時間未定)

# ドリームToco

- セリ市…いろいろ用意してお待しています。
- 福袋各種
- 開店時にお配りしたテレカをお持ちの方にはラッキーチャンス!!
- 当日のみのぶとび商品各種有り。(枚数限定)

- くじ引き
- ストⅡ勝ち抜き大会!!みんな集まれー!!
- その他、ここでは書けないことばかりのビッグイベント!!

1月5日~10日までの6日間、初売りセール第2弾開始!!☆くわしいことは店頭で。

アイレム	セガ	データイースト	麻雀
スペランカー	5,000円	ガルディア	6,000円
やんちゃ丸	4,000円	ワンダーボーイ	6,000円
妖獣伝	4,000円	ファンタジーゾーンⅡ	5,000円
ハウンドフォーハウンド(Pなし)	5,000円	カロリー君	5,000円
サンダーブラスター	30,000円	ロボレス2001	8,000円
ガンホーキ	25,000円	オーライル	10,000円
大工の源さん	15,000円	琉球	5,000円
ギャロップ	20,000円	ゴールデンアックス	18,000円
ガンフォース	18,000円	クイズ宿題を忘れました	6,000円
R-TYPE	10,000円	ボナンザブラザーズ	10,000円
カブコン	タイトー	ナムコ	
クイズ三国志	4,000円	ウォルフィード	18,000円
ブロックブロック(Pなし)	5,000円	スーパーマン	45,000円
ドカベン	5,000円	サイレントドラゴン	35,000円
戦場の狼	7,000円	あしたのジョー	3,000円
虎への道	13,000円	カダッシュ	10,000円
マッドギア	6,000円	ハーレーズコメット	15,000円
大魔界村	75,000円	大旋風	12,000円
1941	70,000円	キック&ラン	5,000円
マジックソード	75,000円	オペレーションサンダーボルト	10,000円
ファイナルファイト	63,000円	F2マザーボード	35,000円
コナミ	テクノスジャパン	その他	
グラディウス	30,000円	エキサイティングアワー	3,000円
グラディウスⅡ	36,000円	ドッヂボール	3,000円
グラディウスⅢ	26,000円	コンバットライブス	6,000円
ゼクセクス	34,000円	ザインドスリーナ	6,000円
忍者タートルズ	20,000円	ブロックアウト	5,000円
フラッグアタック	12,000円	スクランブルエッグ	10,000円
ファイナライザー	5,000円	ビーチバレー	4,000円
Mr.ゴエモン	5,000円	WWFスーパー스타ーズ	13,000円
コントラ	13,000円	WWFレスルフェスト	20,000円
ローラーゲームズ	12,000円	西遊降魔錄	5,000円

○通販(代引)システムOK! ☎048-649-7650

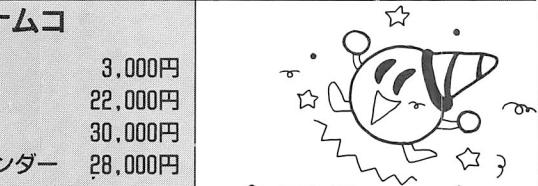
受付時間:平日AM10:00より/土・日・祝PM1:00より

○ショールーム営業ご案内

平日AM10:00~PM6:00/土・日PM1:00~PM8:00(12月30・31日、1月2・3・4日休業)

\*臨時休業もありますのでTELにてご確認ください。

マニアのために  
格安販売を目指す **ドリームToco**



## 今月の ぶとび商品

(1月7日~1月31日)

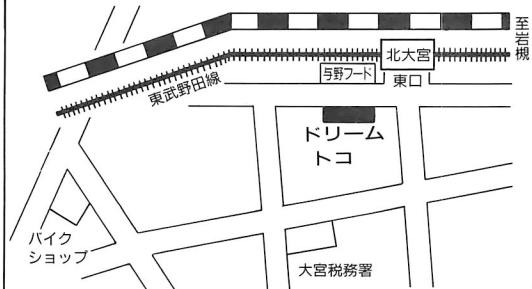
パロディウスだ! 23,000円

ボンバーマン 15,000円

ワールドカップ'90 12,000円

## リスト請求方法 ↓

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、62円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。



〒330 埼玉県大宮市土手町 3丁目203 TEL 048-649-7650 FAX 048-642-6439

●なお、平常営業は1月5日PM1:00よりオープンします。

ハマったらご抜け!

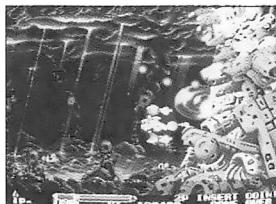
©1991 REM CORP.

# R-TYPE LEO

ショットが強いと安心、でも少しでも気を抜くと地獄が待っているのだ！

するする

まず四面のボスへの  
復活からだ



まずこの位置で炎を誘導する。3 WAY弾はサイビットで防ぐ。

まず復活がスタートしたら  
2つのカブセルを壊し、スピード  
一と、サイビットをとり、  
自分のショットが強ければ、  
ある程度不規則によけていて  
も倒せるが、復活時はショット  
が弱く、長期間となる。  
そこで今日はまずはこの抜  
け方から入ろう。

サードしていく炎と3WAY弾、そして中心部からの太いレーザーの混合攻撃をしてくるのが3面のボスだ。自分のショットが強ければ、ある程度不規則によけていても倒せるが、復活時はショットが弱く、長期間となる。そこで今日はまずはこの抜け方から入ろう。

ボスの目の前へ。ボスが完全に出現したらボスの急所の斜め下へ。そこで炎が出るのを待ち、出たら右へ動き、急所の下へ入る。すこぶる少ない動きで安全に先に進むないと考えていきたい。

サイビット・シート  
ステージ4  
を使いこなせ！

まず復活がスタートしたら  
2つのカブセルを壊し、スピード  
一と、サイビットをとり、  
自分のショットが強ければ、  
ある程度不規則によけていて  
も倒せるが、復活時はショット  
が弱く、長期間となる。  
そこで今日はまずはこの抜け  
方から入ろう。

まず復活がスタートしたら  
2つのカブセルを壊し、スピード  
一と、サイビットをとり、  
自分のショットが強ければ、  
ある程度不規則によけていて  
も倒せるが、復活時はショット  
が弱く、長期間となる。そこで今日はまずはこの抜け方から入ろう。

初プレイ、パターンなしで進むのがつらくなる。やはり敵の出現を覚えていかないと安定したプレイはできない。なるべく少ない動きで安全に先に進むないと考えたい。

4つ目が出たとき、上から  
初プレイ、パターンなしで進  
むのがつらくなる。やはり敵  
の出現を覚えていかないと安  
定したプレイはできない。な  
るべく少ない動きで安全に先  
に進むないと考えたい。



4つ目が出たとき、上から  
初プレイ、パターンなしで進  
むのがつらくなる。やはり敵  
の出現を覚えていかないと安  
定したプレイはできない。な  
るべく少ない動きで安全に先  
に進むないと考えたい。

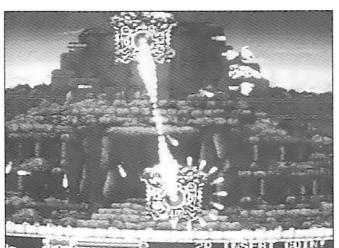


4つ目が出たとき、上から  
初プレイ、パターンなしで進  
むのがつらくなる。やはり敵  
の出現を覚えていかないと安  
定したプレイはできない。な  
るべく少ない動きで安全に先  
に進むないと考えたい。

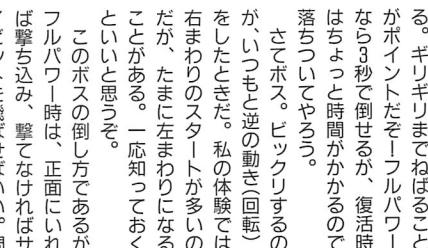
4つ目が出たとき、上から  
初プレイ、パターンなしで進  
むのがつらくなる。やはり敵  
の出現を覚えていかないと安  
定したプレイはできない。な  
るべく少ない動きで安全に先  
に進むないと考えたい。



4つ目が出たとき、上から  
初プレイ、パターンなしで進  
むのがつらくなる。やはり敵  
の出現を覚えていかないと安  
定したプレイはできない。な  
るべく少ない動きで安全に先  
に進むないと考えたい。



下から弾をよけるためにこの辺にいること。  
よけ時間を利用し、高さを合わせる。



下から弾をよけるためにこの辺にいること。  
よけ時間を利用し、高さを合わせる。

## 4面ボス

前へ出で、写真のよほど高さを合わせて撃つ（当たらない）。  
その攻撃がやまと、後ろから敵がくる。ピットで防ぐぞ。  
次は後ろからくる！ 写真の位置で撃ち、残り3、4機になるまでねばつたらサイビットシューで一掃する。早めに一掃しないと、上下の突起物につぶされる。前へ抜け、下にいるザコもサイビットシューで一掃してしまおう。

# ギャルズアイランド2発売直前特別企画 人気ギャル予想クイズ!!

2月13日、何とバレンタイン・イブに発売されるギャルズアイランド2。そこで読者のみなさんにお寄せいただいた人気ギャルアンケートの結果がドーン！とのっかりります。そこで、発売直前企画として人気順位を当てっこしちゃうぞお、というわけです。超豪華プレゼント（一番下を見てください）を用意してますから、ふるって応募してください。

- 応募方法 まず、ハガキの表側に必要な事項を書き入れて、下記の空欄に人気ギャルベスト10のアナタの予想を書き入れてください。
- 締め切り 1月31日（消印有効）
- 発表 本誌5月号

アナタの予想ベスト10

1位

6位

2位

7位

3位

8位

4位

9位

5位

10位

キリトリ線

## ◆ GAMEST ◆ 2月号 プレゼント ◆

◆118ページのゲームスト2月号プレゼントの応募用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：ゲームストは、どこでお買いになりましたか？

- ①書店 ②ゲームセンター ③その他

Ⓑ：1番よかったコーナーは？

Ⓒ：おもしろくなかったところは？ 理由もね！

Ⓓ：今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：あなたが今、1番燃えているゲームは？

Ⓕ：攻略してほしいゲームは？

Ⓖ：家庭用に、移植してほしいぞ！と思う業務用ゲームは？

Ⓗ：今月号の表紙はどうでしたか？感想をお書きください。

Ⓘ：あなたのご意見ご自由に(P.N.)

アイランドへの投稿もどーぞ。

これが賞品だ!!

スーパーリアル麻雀PIV基板(1名)

NEO・GEO本体 (3名)

月刊ゲームスト1年分 (5名)

正解・不正解にかかわらず応募者全員の中から抽選で20名に編集部特製テレホンカードをプレゼント。

ここに41円  
切手をはつ  
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行  
(2月号)

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳
ご住所 〒□□□-□□	電話 ( )
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	
希望する 賞品の番号	

キリトリ  
線

ここに41円  
切手をはつ  
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

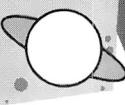
ギャルズアイランド2発売直前特別企画  
人気ギャル予想クイズ 行

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳
ご住所 〒□□□-□□	電話 ( )
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	

キリトリ  
線

宇宙の果てまであめでとう!!

# 新春!!爆発!!超攻略!!



題は復活時だ。

とにかくショットが弱い。  
そこで少しでも早く倒すため

ピットをめり込ませて倒すこ

とを考えてみよう。

ボスが右まわりを始めたら、

弾に気をつけ前へ。高さを合

わせて、一番前でボスがくる

の待ち、真上にきたらいつ

のを待つ。すると弾に当たらない

のを待つ、真上にきたらい

つを待つ。すると弾に当たらない

のを待つ、真上にくるまで動かない。

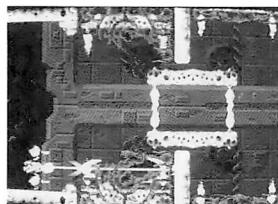


ショットが撃てないときは、サイビットシートでいく。

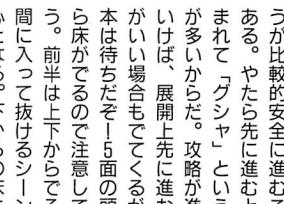
このぐらいで後ろへ抜ける。弾に気をつけろ。

真上へきたら降下開始。サイビットが当たるようにながら降りるぞ。

一番前へ。すると弾に当たらないのだ！ 真上にくるまで動かない。



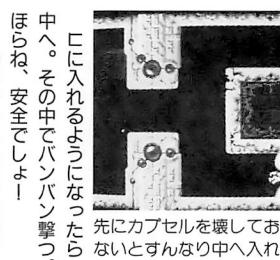
まず床に乗っているザコを倒す。それから床間にに入る。



ぐらうで後ろへ抜ける。弾に気をつけろ。

左まわりのときでもおなじ  
ように（一番後ろへいいき、  
安全なところまで下がつたら  
サイビットシート）。これを  
くり返し、ボスが停止したら  
レーザーを撃つてるので中央の高さか、一番上か下にい  
るようになろう。

これでここも安心だ—  
こうなってきました！



よんだーりーと言いたくなる  
ような面が正面だ！ P-T-Y-E  
P-T-Y-Eと言えば動く床をイメー  
ジする人が多いと思う。まさ  
にその通りの面なのがこ一  
氣合を入れずにはいられない  
よね—

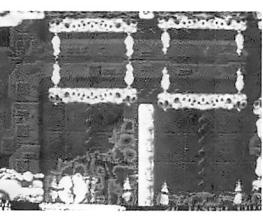
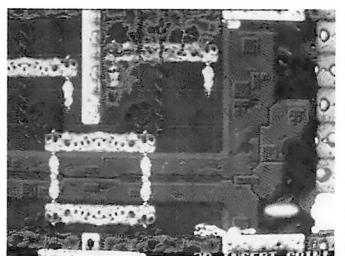
動く床を抜けるポイントは、  
ある程度ねばっこから進むほ  
うが比較的安全に進むことに  
ある。やつら先に進むとはさ  
まれて「ダシャ」ということ  
が多いからだ。攻略が進んで  
いけば、展開上先に進むほう  
がいい場合もてくるが、基  
本は待ちだぞー5面の頭つか  
ら床ができるので注意しておこ  
る。前半は上下からてる床の  
間にあって抜けるシーンが中  
心となる。下からの床には、  
しょに降下し、ある程度降

いたら後ろへ抜ける。このと  
きビット弾を消しつついいき、  
安全なところまで下がつたら  
サイビットシート。これを  
くり返し、ボスが停止したら  
レーザーを撃つてので中央の高さか、一番上か下にい  
るようになろう。

## 5面 中盤

### 死ぬと最難関の場所に！

しつかりしたパターンを作  
つていかないと復活がつらく  
なるといふのがことだらう。  
ほらね、安全ですよ！



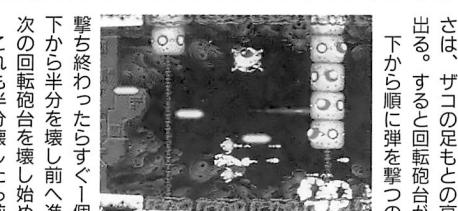
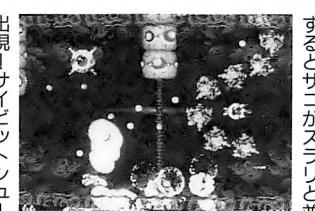
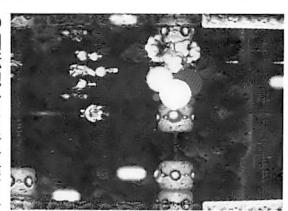
考えこ動かない敵に囲まれ  
てしまうからだ—

この入れるようになつたら  
弾を撃たせたら、下の床に張  
りつき、右下に出るザコを撃  
ちこいつ。そのまま下へいく、

下の床ギリギリに張つていて  
撃つ。怖い。

下から半分を壊し前へ進  
る次の回転砲台を壊し始める。

さは、ザコの足との高さ  
出る。すると回転砲台が一  
度も倒してしまっからだ—



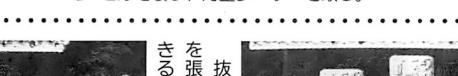
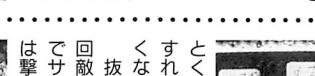
次の右下の床がたたら、その  
高さに合わせて前へ（この高  
さは、ザコの足との高さ）

に入つて抜ける。しかもだ  
くさがりだ。こんなに長い  
距離を走らなければなら  
ない。たしかにそれが

3つ目は上半分を壊す。3個ぐら

い、最後一掃だ！

下半分の砲台を壊し前へ。下のカブ  
セルを壊し、対空レーザーを取る。

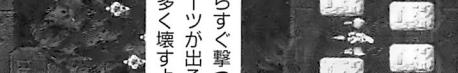
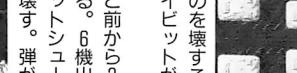
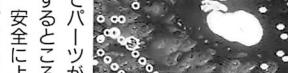


次に合わせて前へ（この高  
さは、ザコの足との高さ）

3つ目は下半分を壊す。3個ぐら

い、最後一掃だ！

下半分の砲台を壊し前へ。下のカブ  
セルを壊し、対空レーザーを取る。

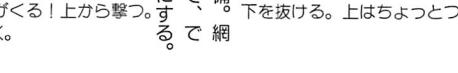
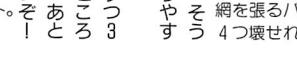
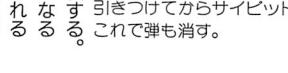


次に合わせて前へ（この高  
さは、ザコの足との高さ）

3つ目は下半分を壊す。3個ぐら

い、最後一掃だ！

下半分の砲台を壊し前へ。下のカブ  
セルを壊し、対空レーザーを取る。



次に合わせて前へ（この高  
さは、ザコの足との高さ）

3つ目は下半分を壊す。3個ぐら

い、最後一掃だ！

下半分の砲台を壊し前へ。下のカブ  
セルを壊し、対空レーザーを取る。

抜けたらすぐ撃つ準備。網  
を張るバーツが出るので、で  
きるだけ多く壊すようにする。  
下から順に弾を撃つので、

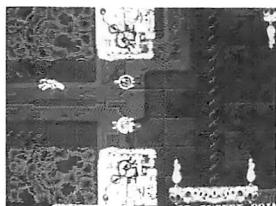
引きつけてからサイビットシート。これで弾も消す。  
上や下でバーツが破裂する。  
その破裂するところからなる  
べく離れ、安全によけられる  
ようにする。何もせず、網の  
中にいること。

回転砲台を半分壊し前へ抜  
ける。後ろからミサイルザコ  
がくるので、早めに壊し抜け  
るようにしよう。

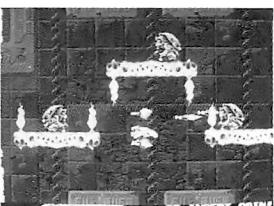
抜けたらすぐ撃つ準備。網  
を張るバーツが出るので、で  
きるだけ多く壊すようにする。  
下から順に弾を撃つので、



引きつけてからサイビットシート。これで弾も消す。  
上や下でバーツが破裂する。  
その破裂するところからなる  
べく離れ、安全によけられる  
ようにする。何もせず、網の  
中にいること。

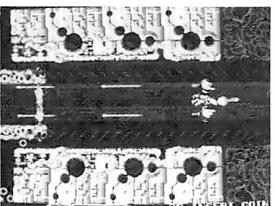


さあ復活だあーーー！まずスピードとサイピットを装着、行くぜ！



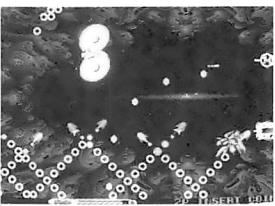
死なないでくると床にザコが乗つている。

ボスの復活地点だぞ！  
上から下からどんどん床が動いてくる。死なずに来たときは、全部の床にザコが乗っている。無理に撃ちに行かずにはサイピットショートで消していく。



後ろから床。ザコが乗つてくるので後ろにサイピットを向けて撃つ。

5面ボス  
ちょっと一息、でもまだまだ！



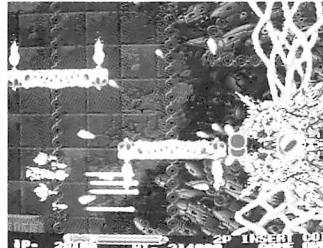
網が下から！距離をとり、間にいる準備をしよう。

落ちついていいば問題なし。  
さあボスだ！  
ボスの前には上下に動く床  
が立つある。これがクセモノ。  
これにジャマされてボスから  
の弾がよけにくくなる。  
ここはあまり大きく動かさず、  
なるべくボスの正面で弾をよけるようにし、2本のレーザーを撃つまで待つ（よける）。  
撃つてきたら床に注意しつつ中に飛び込みながらサイピットショートで倒すのがいい。



レーザーを撃つてきましたがさす中へ！

ボスの正面に入るようにして  
いれば弾がよけやすくなる。  
ソートショート基本はこれ！  
これのくり返しこのボスを



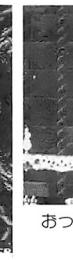
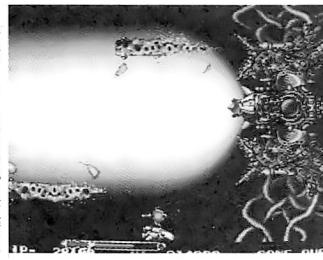
ここで怖いのが、3回レーベルのだー

復活時は半分になるので、  
落ちついていいば問題なし。  
さあボスだ！  
ボスの正面で弾をよけるようにし、2本のレーザーを撃つまで待つ（よける）。  
撃つてきたら床に注意しつつ中に飛び込みながらサイピットショートで倒すのがいい。

ついでに、  
やはり初プレイは、誰でも  
慎重にプレイするため、それがいい結果を生む。が、慣れると少し冒険をする。すると...  
このゲームの場合、死ななければ、ショットの強さにものを言わせ、どんどん突き進める。しかし死ぬ場所を間違えるとショットの弱さに超苦労するところも出てくるのだ。  
そんなとき、この攻略法を役立ててくれれば幸いです。

初プレイで進めて  
しまふところに

「スババーンンン！」  
スバーン!!ボスの停止位置に  
気をつけないと逃げ場がない  
なんともあるぞ！



サイピットショートが上手にできれば、3回目の超太レーザー発射までに倒せるぞ！

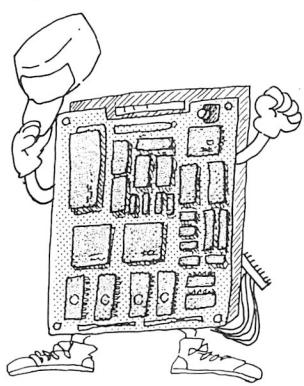
おつ充電開始！逃げろー！

# キバン 売ります！

ナムコROMキット各種入荷しています。

フルキューレ、ファインストアワード、アサルト、  
アサルトプラス、フェリオス、オーダイン、  
ドラゴンセイバー、マーベルランド、未来忍者、  
スプラッターハウス……その他各種。

昔なつかしい基板にも力を入れています！  
お問い合わせ下さい。予約もOK！



## レクトロン

〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13

営業時間/AM9:30~PM7:30 (日・祭日休み)

TEL.06-747-2028 FAX.06-744-1235

JR片町線(学研都市線)鴻池新田駅下車、西へ300m、中央環状線右へ40m。

何でもそろった安さ爆発の基板ショップ！

◆新品から中古まで、何でも揃っています。

◆予約も受け付けます。◆買い取り・修理・

その他のアフターケアも、もちろんOK！

※お問い合わせは、お電話で。※送金は現金書留か銀行振込みで又は代引きでお願いいたします。

「三和銀行鴻池新田支店 普通3700750 レクトロン」

# GN'R再来日記念。おいらも 行きたい東京ドーム！セール

中古基板買うなら  
やっぱ  
宇宙堂ですな!!

消費税なんか、  
入りません。  
送料全国一律¥500

④ アトミックロボキッド	¥ 9,000	クイズ18禁	¥ 9,000	WWFレッスルフェスト	¥15,000	U S ネイビー	¥58,000
アマテラス	¥ 8,000	// 地球防衛軍	¥36,000	// (英語版)	¥15,000	③ 妖魔忍法帖	¥ 5,000
明日のジョー	¥ 7,000	// 学園バラダイス	¥ 9,000	ダークシール	¥18,000	妖怪道中記	¥23,000
アクトフエンサー	¥ 8,000	// D N A の反乱	¥15,000	ダークシールII	¥23,000	// (R O M)	¥ 8,000
アクロバットミッション	¥25,000	// 廊下に立ってなさい	¥18,000	大工の源さん	¥10,000	④ ラビオレブス	¥13,000
R - T Y P E	¥ 8,000	// 捕物帖(S U B)	¥ 3,000	達人	¥18,000	雷牙	¥15,000
R - T Y P E II	¥15,000	// 地球防衛軍(S U B)	¥ 4,000	達人王	¥50,000	ラスタンサーガ2	¥ 9,000
アステリクス	¥50,000	クイズクエスト(S U B)	¥ 6,000	タンクフォース	¥24,000	雷龍	¥15,000
アシュラブラスター	¥18,000	④ 剣豪	¥15,000	④ チャンピオンレスラー	¥ 7,000	⑤ リングの王者	¥ 9,000
アウトゾーン	¥25,000	④ 航空騎兵物語	¥ 7,000	④ テトリス	¥24,000	リバレーション	¥ 5,000
アラビアンファイト(S U B)	¥ 9,000	ゴールドメダリスト	¥ 6,000	出たなツインビー	¥25,000	リムロックバスケット	¥ 9,000
ああ栄光の甲子園(S U B)	¥ 4,000	コンバットライブス	¥ 7,000	デスマレイド	¥25,000	⑥ ルナーク	¥38,000
① インセクターX	¥ 9,000	コブラコマンド	¥ 9,000	デッドコネクション	¥42,000	// (S U B)	¥ 6,000
E D F	¥ 9,000	コントラ	¥13,000	// (S U B)	¥12,000	レジオン	¥ 7,000
② ウィツツ	¥ 5,000	コットン	¥30,000	天聖龍(S U B)	¥ 3,000	靈界導士	¥ 5,000
ウルトラマン	¥ 8,000	ゴールデンアックス	¥16,000	④ D r . トッペル探検隊	¥ 9,000	④ ローラーゲームズ	¥ 6,000
ウルフファング	¥25,000	④ サプライズアタック	¥ 8,000	ドリフトアウト	¥13,000	ローリングサンダー2	¥66,000
ヴィマナ	¥25,000	西遊降魔錄	¥ 5,000	トライゴン	¥32,000	⑦ ワールドカップ'90	¥15,000
ウォーリーをさがせ(P付)	¥30,000	サンダークロス	¥23,000	闘神ブレイザーズ	¥20,000	ワースタ'90	¥20,000
② エイリアンストーム(R O M)	¥ 7,000	サンダークロスII	¥24,000	ドラゴンセイバー(R O M)	¥12,000	ワースタ'90(R O M)	¥ 5,000
エア・ウルフ	¥ 7,000	サイコニクスオスクー	¥13,000	ドンドコドン(S U B)	¥ 4,000	ワードナの森	¥ 7,000
F - 1 ドリーム	¥ 8,000	サンセッタライダーズ	¥55,000	④ N ランドストーリー	¥13,000	★ 麻雀 ★ 華札 ★	
S · R · D	¥ 8,000	サンダーフォースA C	¥ 9,000	忍者キッズ(S U B)	¥ 7,000	個人教授	¥ 5,000
M · I · A	¥15,000	サンダーブラスター	¥25,000	④ バラメデス	¥ 4,000	禁じられた遊び	¥ 5,000
M · V · P	¥ 5,000	ザ・ディープ	¥ 9,000	バーディトライ	¥13,000	麻雀私生活	¥ 5,000
E · サッカー	¥ 3,000	④ ジュジュ伝説	¥ 8,000	バンダイク	¥ 9,000	熱局雀士	¥ 3,000
S D ガンダム	¥13,000	忍(A - T Y P E )	¥ 9,000	バルーンブラザーズ	¥ 4,000	アイドル麻雀	¥ 7,000
エアバスター	¥12,000	上 海	¥ 9,000	ハレーズコメット	¥18,000	麻雀ファンクラブ	¥ 7,000
F - 1 グランプリ	¥20,000	ジェミニウイング	¥ 9,000	パロディウスだ	¥28,000	フライデー	¥ 5,000
④ オメガファイター	¥ 9,000	シティボンバー	¥12,000	パンクショット	¥ 9,000	華弥生	¥ 4,000
オーダイン(R O M)	¥12,000	ジェネシス	¥ 8,000	ハットリス	¥ 2,000	七次元の妖精	¥ 7,000
カ ゲ キ	¥ 7,000	ジンジンジップ	¥50,000	バーニングフォース(R O M)	¥ 6,000	麻雀学園	¥ 8,000
ガンディーラー	¥ 6,000	シャドーダンサー(S U B)	¥ 7,000	④ 飛翔鮫	¥ 9,000	麻雀シスターズ	¥ 5,000
ガンホーキ	¥20,000	実力プロ野球(S U B)	¥ 3,000	P - 4 7	¥ 3,000	麻雀革命	¥ 9,000
ガンフォース	¥15,000	④ スーパーバーバレー'91	¥15,000	④ ファイアートラップ	¥ 3,000	ぐっとE雀	¥ 9,000
カダッシュ	¥12,000	ストリートスマート	¥13,000	ファンタジーゾーンII	¥ 7,000	大人の麻雀	¥ 5,000
④ 奇々怪界	¥ 8,000	S . C . ベースボール	¥ 5,000	ブレイゾン	¥13,000	お嬢さん	¥ 3,000
強行突破	¥ 7,000	スーパーフォーミュラ	¥ 7,000	ファイナルファイト	¥48,000	ギャルの告白	¥ 3,000
究極タイガー	¥13,000	スタジアムヒーロー	¥ 5,000	フィグゼイド	¥45,000	ナンバストーリー	¥ 5,000
キャプテンコマンドー	¥85,000	スーパー・バーレーボール	¥ 5,000	フラッシュポイント	¥ 5,000	レディハンター	¥ 5,000
キングオブドラゴン	¥65,000	スノープラザーズ	¥10,000	ブランディア	¥53,000	★ 業務用NEO-GEO★	
ギャルズバニック	¥25,000	スラップファイト	¥10,000	④ ヘビーユニット	¥ 5,000	ハードキット専用ですので家庭用の本体	
ギャロップ	¥12,000	スーパー・ワースタ(R O M)	¥ 6,000	ヘクシオン	¥12,000	では使用できません。"	
ギャングウォーズ	¥ 9,000	④ ゼクセクス	¥25,000	④ ホラーストーリー	¥ 9,000	N A M 1 9 7 5	¥ 3,000
キャブテンアメリカ	¥36,000	戦場の狼	¥ 8,000	ポンジャック	¥ 7,000	バーニングファイト	¥ 3,000
球界道中記(R O M)	¥ 6,000	④ 倉庫番	¥20,000	④ 魔魁伝説	¥ 5,000	クロスソード	¥ 3,000
④ 草野球	¥ 3,000	④ ダイナマイトリーグ	¥ 3,000	魔界村	¥10,000	クイズ大捜査線	¥ 3,000
クライムファイターズ	¥18,000	タスクフォースハリアー	¥12,000	マジカルクリスタル	¥ 9,000	キングオブモンスターズ	¥ 3,000
グラディウスIII	¥25,000	ダブルドラゴン	¥ 8,000	マーベルランド(R O M)	¥10,000	スラッシュラリー	¥ 4,000
クロスブレイズ	¥25,000	ダブルドラII	¥ 8,000	④ ムーンウォーカー(S U B)	¥ 7,000	餓狼伝説	¥ 4,000
クオース	¥ 7,000	脱っ子ちゃんハウス	¥ 9,000	④ メインスタジアム	¥13,000	キングオブモンスターズ2	¥ 4,000
空牙	¥26,000	大旋風	¥ 9,000	④ U S M スタング	¥12,000	ラストリゾート	¥ 5,000

コントロール BOX KIC PANA-TWIN



PANA-TWIN ..... ¥42,000  
中間ハーネス1本 ..... ¥ 3,000  
RGB15・21ケーブル ..... ¥ 3,000  
BOXと基板を購入するとハーネス1本サービス。

通販もOK!!

通販希望の方はTELにて注文してね。

その後、商品代(消費税不要) + 送料

¥500を現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。



ヤマト宅急便で直送します。

★宇宙堂直営のゲーセンに行って見ては?

オール ¥20~50

名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋

名古屋は天白区八事交差点のももたろう

春日井は出川のゲームセンターリサ

君を毎日エンジョイさせたいマニアの恋人

株 宇宙堂

TEL 052-916-1407

〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2

営業時間 AM9:30~PM11:00 祝休

最新在庫リスト希望の方は  
62円切手×2を封筒に同封  
の上御請求下さい。

店頭販売希望の方は前日に必ず  
TEL下さい。

ホンダ・ミュージック最終楽章、エンジン全開でぶっちぎれ!!

# F-1グランプリ Part II

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1992

「完走」から「高ポイントを取れるプレイ」で、ワールドチャンピオンを目指そう。  
要望の多かった、マシンの違い(性能差)も一挙公開!!

攻略:FRS-N.O

全6台の性能表

	加速	最高速	コーナー限界の高さ (高速走行時)	マシン最小回転半径 (=小まわりの良さ)
ウィリアムズ・ルノー FW-14B [RS-4・V10]	3	2	3	3
マクラーレン・ホンダ MP4/7A [RA122E/B・V12]	6	1	1	6
フェラーリ F92A [FA92・V12]	5	3	2	5
ベネトン・フォード B192 [HBシリーズV・V8]	1	6	6	1
フットワーク無限ホンダ FA13 [MF351H・V10]	2	5	5	2
ヴェンチュリー・ランボルギニ LC92 [1992A・V12]	4	4	4	4

\*数字は、全車中位と並んで示す

マシンを使  
いわけよ  
う!!

前作では、ほとんどのマ  
シンを選んで差はないが、  
それがマシンごとに明確  
な違いがついた。今回もマ  
シンを見てもらえればわかる  
と思うが、総合的なパッケージ  
で、ウィリアムズが最も性能  
が良く、ほかのマシンは、一  
度

長一短となっている。  
トップスピードではダントン  
の速さなどがマクラーレン。  
さすが日本が誇る、パワード  
バイホンダ。一番遅いものの、最高速到  
達は全車で一番速いのがベネ  
トン。モナコなど曲がりくね  
ったコースで有利だ。逆に、  
イタリアなどのストレートの  
長いコースでは大苦戦する。  
なお、ドライバーによる差は  
ないので、好みのドライバー  
による差がある。

高速コース向け  
オールマイティー  
低速コース向け

マクラーレン  
フェラーリ  
ヴェンチュリー  
ウィリアムズ  
フットワーク  
ベネトン



あらかじめ、タフでいいイメージ  
进入。

★ アウト・イン・アウト

コースの中には、いろいろ  
な角度のものが存在するが、  
残念ながら全部フルアクセル  
で抜けられるほど甘くない。  
そこで減速の仕方であるが、  
これもいくつかの種類がある  
ので見てみよう。



HOW TO 減速!!

コースの立ち上がり。  
・ 敵車に抜かれそうなとき。  
・ 速の時に言えば、もちろん限  
界速度を超えたスピードが得  
られる。

考えられる主な使用法は、  
・ スタート時。  
・ コーナーの立ち上がり。

・ 敵車に抜かれそうなとき。  
・ 速の時に言えば、もちろん限  
界速度を超えたスピードが得  
られる。

タイヤ交換の隙をついて、ソッ  
セルに猛烈な追い上げをされ  
てしまう。今回はこのシステム  
が使えるのだ。1レースで3  
回まで、予選では使えない。  
選用のガソリンを一時的にミ  
ックスして、瞬間に爆発的な  
加速を得られるというものが  
新しい(俗に言うターボとは違  
う)。今回はこのシステム  
が使えるのだ。1レースで3  
回まで、予選では使えない。

詳しいことは不明だが、予  
選用のガソリンを一時的にミ  
ックスして、瞬間に爆発的な  
加速を得られるというものが  
新しい(俗に言うターボとは違  
う)。今回はこのシステム  
が使えるのだ。1レースで3  
回まで、予選では使えない。  
選用のガソリンを一時的にミ  
ックスして、瞬間に爆発的な  
加速を得られるというものが  
新しい(俗に言うターボとは違  
う)。今回はこのシステム  
が使えるのだ。1レースで3  
回まで、予選では使えない。

オーバーテイクボタン

今年のモナコGP決勝で、  
タイヤ交換の隙をついてソッ  
セル、「F-1グランプリ」をや  
りこんでいた人はおなじみ  
の技。コーナーに差しかかっ  
て、「ホンダのスタッフが  
セナに無線で、ボタンを押せ  
!!と何度も叫んでいます!!」  
で有名になったのが、このオ  
ーバーテイクシステム。

基本です。まずは、これ  
で試みよ。

★ レバー連打

同社「スーパー・フォーミュ  
ラ」、「F-1グランプリ」をや  
りこんでいた人はおなじみ  
の技。コーナーに差しかかっ  
て、「ホンダのスタッフが  
セナに無線で、ボタンを押せ  
!!と何度も叫んでいます!!」  
で有名になったのが、このオ  
ーバーテイクシステム。

基本です。まずは、これ  
で試みよ。



Aコースで  
チャンピオンを狙え

これらのことをふまえた上  
で、Aコースを軽く攻略しよう。  
マシンは、マクラーレン  
か、ウィリアムズがいい。



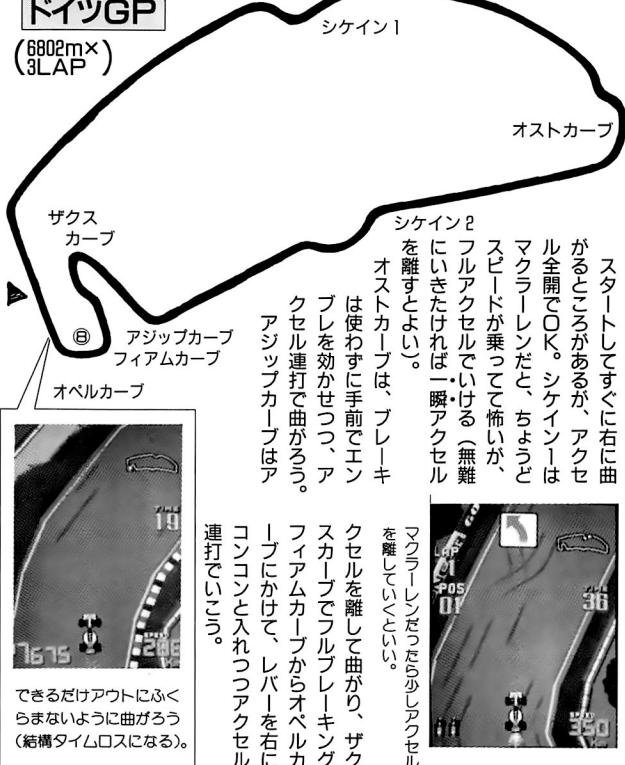
# 宇宙の果てまであめでとう!! 新春!!爆発!!超攻略!!

練習ステージ。最終コーナーのバラボリカは、アウトから進入して、インを突きアクセル連打する方法がおすすめ。スタートでオーバーテイクボタンを使ってトップに立とう。ウイリアムズだと、許されるミスは1回までか。2~3回ミスると、マクラーレンが驚異のスピードでブチ抜いてくれる。

（ここを見ると、Aコースでチャンピオンだけ狙うとしたら、やっぱりマクラーレンかなあ、と思える…）

ワールドチャンピオン獲得には、ここは絶対落としたくないところだ。1面だからといって甘くはないで、必死で10点をもぎとこう。

## ラウンド3 ドイツGP (6802m×3 LAP)



できるだけアウトにふくらまないように曲がろう（結構タイムロスになる）。

うなづいていた。この時点でもうチャンプは決定しているが、だいたい最低でも26~28点は欲しい。つてことは、1面で手堅く10点、2面から3面の自分の得意なほど一位をとる計20点。残り

### ワールドチャンピオン獲得するには…

回取ってしまえば、1位を3

の2つの面で2~4位以内に入賞すれば…。

エンディングはワールドチャンピオンを取らないと、ちゃんと見ることはできないぞ。



このくらいのポイントを取れば…。

## ラウンド1 イタリアGP (5800m×3 LAP)

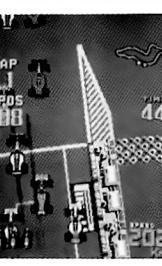
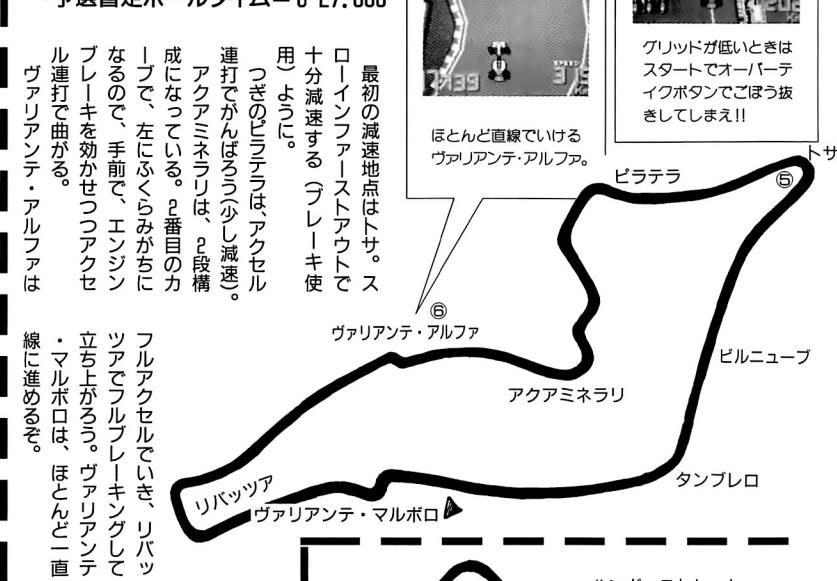
・予選暫定ポールタイム=0'25.000



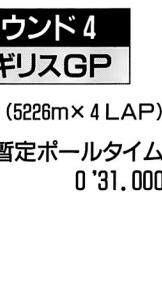
このへんでアクセル連打。できるだけ短時間でできるようにしよう。

## ラウンド2 サンマリノGP (5040m×3 LAP)

・予選暫定ポールタイム=0'27.000



グリッドが低いときはスタートでオーバーテイクボタンでごぼう抜きしてしまう!!



## ラウンド4 イギリスGP (5226m×4 LAP)

・予選暫定ポールタイム0'31.000

## ゲーメスト大賞受賞記念

# ストリートファイターII ダッシュ

石井ぜんじ

©カプコン

## 最新トライディショナルパターン



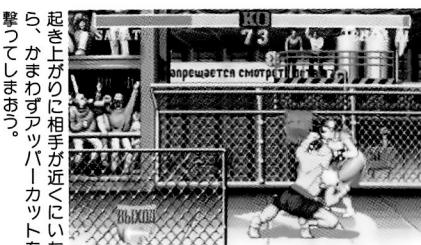
前号のストII大会で使われた技の中に紹介されていたものだが、予想以上に使えることが判明した。



前号のストII大会で使われた技の中に紹介されていたものだが、予想以上に使えることが判明した。

## ソニックサマー

今回今までに載せていないかた連続技や特殊技をまとめて紹介しよう。ガイルのソニックサマー ガードを突き破るタイガーアッパー カットなど凶悪な技もあるぞ。



前号のストII大会で使われた技の中に紹介されていたものだが、予想以上に使えることが判明した。

### サガットのガードを突き破る タイガーアッパー カット

ソニックサマーをうまく使った場合にタイガーアッパー カットを出すと、相手はガードすることができない。ちゃんと起き上がった瞬間に出

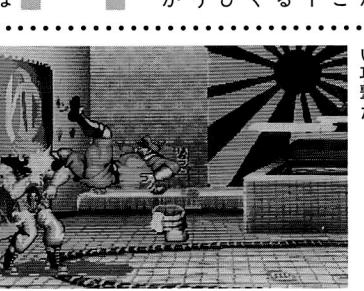
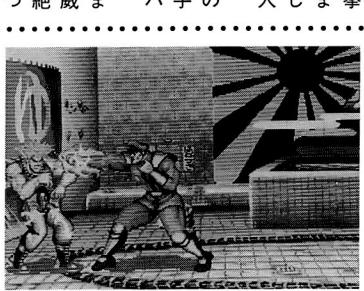
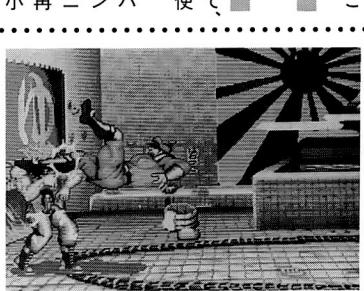
すと、相手が近くにいれば必ず当たるのだ。

## セウ・ケン

ケンギエフに軽ばされてしまつたら、ケンなら起き上がりに中の昇龍拳を出そう。これなら、すかしてスクリューを出すより0・2秒近く速くためを作ることができ、サンソーリーが撃てるのだ。

## 起上がり中昇龍拳

ザンギエフに軽ばされ��弱しているときには効果的だ。



しゃがみ小パンチから立ち小パンチにリセット 密着してダブルニーブレスを入れて…、をかけて…、

再びダブルニーブレス。

まずは密着してしゃがみ小パンチを撃ち、次に立ち小パンチをリセットしてのダブルニーブレスを出す。その後、再びしゃがみ小パンチ、立ち小パンチからダブルニーブレスが入ってしまうのだ。

なぜかベガが1P側でないと入らない。入るキャラも限られていて、ベガはそもそも

他に連続技の強力なものがある。でもあまり戦略的とはいえない。しかし、1つの連続技の中に2回ダブルニーブレスが入るのはあまりにすさまじい攻撃だ。

## タルシム4段攻撃

タルシムは連続技が少ないキャラだが、そんなタルシム

フランカの飛び込みタイミングが遅れるとサマーが間に合つ

ます、たためからレバーを右に入れるが、このときすぐにはボタンを押さない。レバ

ーを下に入れてからボタンを押しソニックブームを出す。

この技は、ただ単に、ソニックブームを壓つけてすぐために入ればいいというわけではない。必殺技の受け付け時間をギリギリまで利用する技なのだ。

まずは、たためからレバーを右に入れれるが、このときすぐにはボタンを押さない。レバ

ーを左下に戻してからボタンを押すのだ。受け付け時間が0・2秒あるから、レバーを右に入れて0・2秒後にボタンを押せればベスト。

これで、普通にサマーソルトを出すより0・2秒近く速くためを作ることができ、サンソーリーが撃てるのだ。

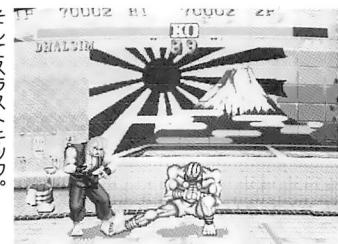
ソニックサマーをうまく使った場合にタイガーアッパー カットを出すと、相手はガードすることができない。ちゃんと起き上がった瞬間に出

すと、相手が近くにいれば必ず当たるのだ。



**宇宙の果てまであめでとう!!  
新春!!爆発!!超攻略!!**

そしてスラストキック。  
にも4段攻撃があった。  
まず、相手が跳び蹴りなど  
できたら、後ろに回るよう  
に小スライディングをする。  
わゆるめくり小スラだ。その  
後間髪入れずにしゃがみ小バ  
ンチを2回入れ、スラストキ  
ック（しゃがみ中キック）を入  
れるのだ。



相手が跳んできた【めぐらし】

これで4段。タルシムでは最も強力な攻撃かもしれない正面からでも、小さなランディング。しゃがみ小パンチ。スラストキックの3段攻撃は入る。スラストキックのキャンセルからヨガファイアーパークを撃てばさらにタルシムのベースだ。

対タルシムの空中連続技  
バイソン3段など

いてしゃがみ大ハンチで、ジヤンプしてきたら大スライディングなどで返す。ペガの間合との関係でなかなかうまくいかないが、使いこなせばガを窮地に追いこめる。

春麗の乗っかり連続や、小パンチからのジャンプ大キックなど以外の変わった空中連続技を紹介しよう。

カイルはもしためている  
ころにダルシムが落ちてき  
ら、しゃがみアッパーから  
マーソルトが決められる。  
つたにこういうことはない  
ろうが決まれば強力だ。

みジャブで返すことができる  
時計回りに回してもしゃが  
みジャブからスクリューは可  
能だ。このときはできるだけ  
早いタイミングで回さなければ  
いけない。

で、ハインツをヘッドハットでつかんだら、レバーを上に入れて垂直の小パンチを当てる。そして一拍おいてしゃがみアツパーを当て、すかさずダツンス、ノルーを当てる。ジ

サンギエフの失敗してもジヤンプしないレバーの回し方としゃがみジヤブスクリュー

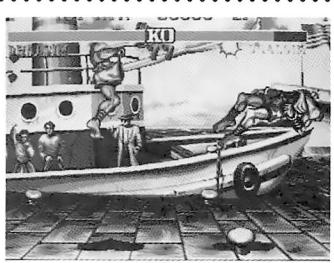
さらにはこのしゃかみシャブ  
スクリューは、ジャブが空振  
りしてもスクリューで吸いこ  
むことができる。リュウ・ケ  
ンやガイルの起き上がりに少  
し待つてから使うのが適当

シースターレーーを当てるのか  
これでダルシムはだいたい  
また氣絶してしまう。そうし  
たらまたつかんで：なかなか

ザンギエフの立ち小キックからのスクリューは、たいてい立ちスクリューの要領でレバーを回している人が多いと思う。時計回りに回すのが普

し得てから何と交易済  
だ。

逃げ大キックがパンと決まる。ひどい連続攻撃だ。ダルシム対ダルシムでは、つかみからのジャンプ小パンチやドリル頭突きが空中で入る。フワ～と近くで落ちてきた場合は、立ち中パンチから逃げジャンプ大キックを華麗に決められる。



だ。隙をつかれ少な  
くなる。

ZANG



最後の立ち大パンチが気持ちいい  
また、そのまましゃがみジ  
ヤブを連打してから立ち大パン  
チを入れることもできる。  
タイミングが難しいのでタイ  
ミングを合わせてボタンを押  
す必要がある。



## NEW YEAR EXCITING SALE

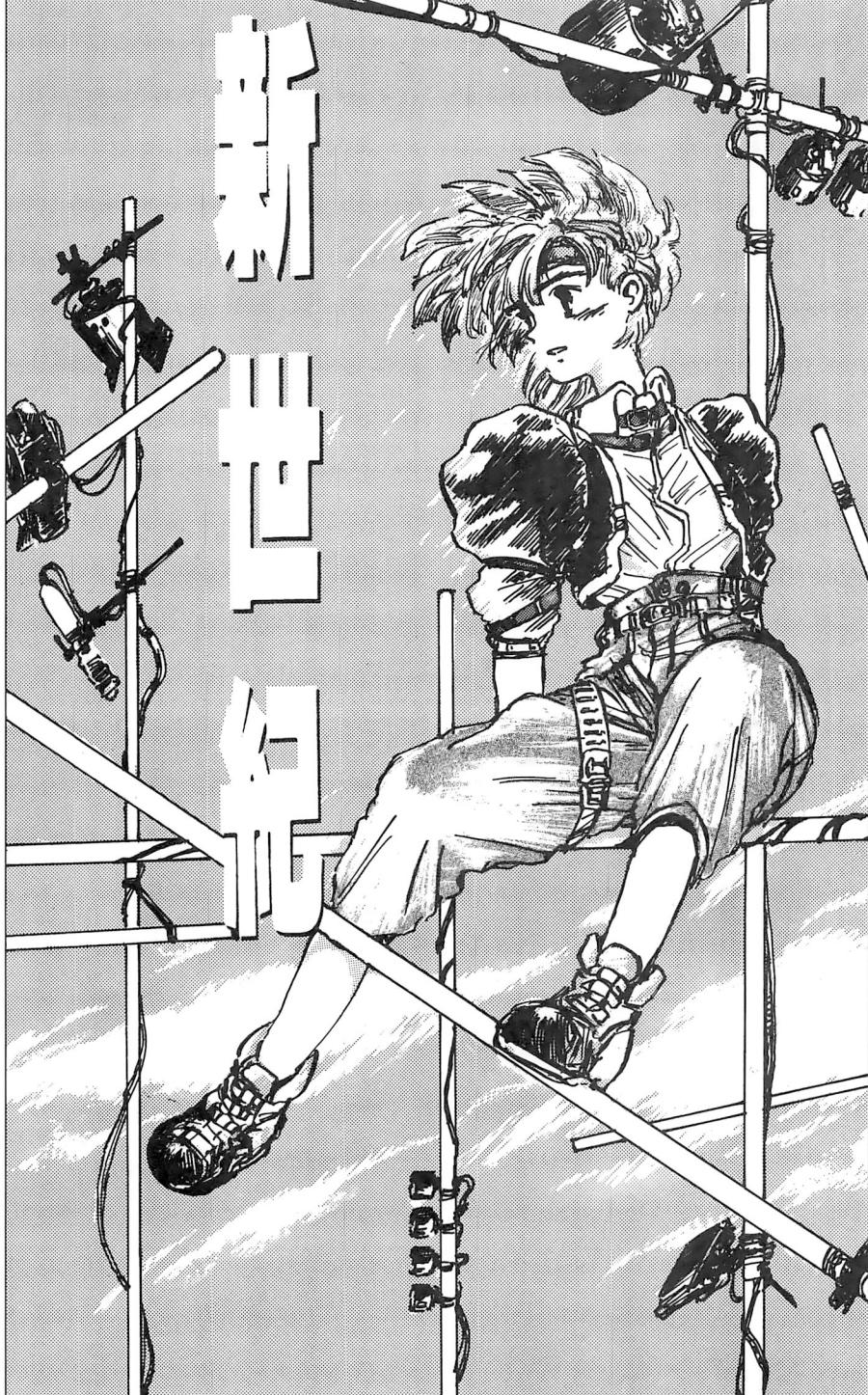
◆1月1日～1月7日◆

プリルラ ..... 45,000円  
サンダーゾーン ..... 29,000円  
エイリアンストーム ..... 19,000円  
Rタイプ ..... 7,000円  
ドラゴンセイバーロムキット ..... 9,000円

### 今月のおすすめ品

◆1月1日～1月31日◆

グラディウスⅡ ..... 29,000円  
サンダークロス ..... 25,000円  
P-47 ..... 12,000円  
麻雀クエスト(ポップ付)  
(タイトーF2サブボード)  
..... 17,000円



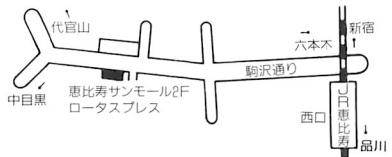
(株)ロータスプレス

TEL(03)3760-6630  
〒150 東京都渋谷区恵比寿南  
3-5-8 恵比寿サンモール2F

※資料請求は62円切手2枚同封のうえ、GM係まで。

**年中無休**  
**年末年始の営業時間**  
●1月1日～1月7日  
AM11:00～PM5:00  
●1月8日～平常営業  
AM10:00～PM7:00

●ビデオゲームソフト  
豊富に揃えてお待ちしております。



## 翌日商品がおてもとに!

日本全国早く便利なコレクトサービスをご利用ください。(商品代金と商品の引き換えシステム) \*一部地域をのぞきます

# 第1回ゲーム企画作品開発急ピッチ!!

## アルティミットエコロジー

なんと、今月はストーリーとシステムの紹介だ。

無駄使いのなれの果て  
はるかな未来、輝ける宇宙  
開発の時代。  
人々は、はるか銀河の彼方  
をめざし、さまざまな星へ広  
がって行った。  
そこには莫大な資源と夢が  
あった…。  
やがていくつもの「宇宙企

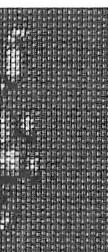
いつたいどんな  
ゲームなんだっけ…

アルティミットエコロジー  
が、どんなゲームなのか紹介  
しよう。このゲームは、2D同時ブ  
レイが可能な「ミカル＆ボッ  
ブな横スクロールシューティ  
ングゲーム」。企業の段階か  
らどういったゲームになるか  
分かっていたんだけど、けつ  
こういいみたいだぞ。では、  
ゲームストーリーについてみ  
よう。

問題なのがゲームシステム  
だね。ここで紹介できること  
はほとんどない。しかし、わ  
ずかだがお教えしよう。

まず、タイトルにエコロジ  
ーといっているだけあって、  
敵を倒す方法も変わっている。  
敵を倒すだけ環境を破壊しない  
でできるだけ環境を破壊しない  
ような攻撃方法や、敵の残骸  
の処理の仕方でゲーム性をお  
もしろくしている。どんな方  
法なのかは、みんなで想像し  
てほしい。

では、新しく届いたキャラ  
クターの写真を1点公開して  
お見せだ。来月にはか  
なり紹介できると思うので、  
楽しみに待っていてくれ。



第一回の企画募集でみごと  
ゲーム化決定作品となったア  
ルティミットエコロジーは  
順調に開発が進んでいる。そ  
ろそろ発売が待ちどおしくな  
ってきているけど、前回に引  
き続き最新情報をお送りしよ  
う。

第一回の企画募集でみごと

ゲーム化決定作品となっただ  
中でも最大の宇宙企業「コ

ヨーク社」は、星々の資源を

徹底的に採掘することで知ら

れていた。結果として死の星に

なった惑星も少なくなかつた。

…というのがストーリーの、

前振りだ。君は、環境破壊

ないようになしながら、与えら

れた使命を果たすのだ！

いざ、プレー！

## ギャルズアイランド2

### 発売直前特別企画 人気ギャル予想クイズ!!

No.80で募集した人気ゲームギャルズベスト10を予想して欲しい。超豪華  
プレゼントが当たるのだ！くわしくは42ページのハガキを見てくれ。

1993年2月13日発売予定

## 1991 オールカプコン

カプコンゲーム第1弾バルガスから1991  
年のストII、キャプテンコマンドーまで  
全てのゲームを網羅。全160頁・1200円



## アイランド黙示録

ゲーメスト創刊号から1992年2月号まで  
すべてのアイランド（投稿コーナー）を  
完全収録！6年の長き歳月をゲーマーの  
生の声と共に読みがえらせる。70ページ  
の書き下ろしもある。全544頁・1280円

## ザ・ベストゲーム

ビデオゲームの歴史が始まって20余年。  
その全作品を対象にした人気アンケート  
によるベスト30。その中から名作と呼ば  
れるにふさわしい9作を徹底解剖。1600  
作品のフルリスト付。全240頁・1980円



## ストリートファイターII

一大ブームを巻き起こしたご存知ストII。  
その魅力のすべてを完全凝縮！キャラ紹  
介、全技一覧表＆出し方、コンピュータ  
戦や対戦の必勝攻略法、開発秘話など内  
容盛りだくさん。全144頁・1000円



## ストリート ファイターII ダッシュ

対戦格闘アクションの最高峰、ストIIダ  
ッシュ。話題の対戦攻略をはじめ、四天  
王必勝法、連続技集ほか。人気漫画家に  
によるイラスト特集あり。全160頁・1200円

何がいやがって、  
朝起きるのがヤダ！ヤダ！ヤダ！  
スッキリ目覚めたことなんて1度だつてない  
ぞ！  
死ぬことと同じくらい朝起きるのがいやな、  
そんなきみを覚醒させる、  
ストライダー佐竹のおでましだ！

### 妹

妹が気になつて、しきょうがありません。僕は今21歳になりました。僕の大学生ですが、今年17歳になれる妹に、どうやら恋心を抱いてしまつたようです。身内の口からいふのもなんですが、アイドル系の顔立ちで非常にカワイく、そのうえ体も高校生とは思えないくらい、イロっぽいんです。

風呂あがりの、バスタオルを巻いた姿で「お兄ちゃん」と言つています。本当にいわれると気が変になっちゃうそうです。

君はいつたい何を見つめとがある

### HELPの声 2

やはり、禁じられた愛なのでしょうか。佐竹先生、悩めるボクを救つてください。  
(香川県 坂井 和美)



第6回



シビアな  
世界を  
直通する

東京に出てきて、はや10年、普通に友人もできはしたが、あくまでもそれはフツーの人間たちだ。まあ、確かにいい奴ばかりなのだが、いまひとつ物足りない。そこで最近、いわゆる芸能人・有名人と呼ばれる人間たちと友達になりたいという願望がでてきた。

貴花田と宮沢りえが婚約し、その仲人は王貞治がやるらしい。やはり彼らは別世界の人間なのだろうか。

この間、オーストラリアにいった。ゴールドコーストにユキ木本と8日間滞在し、さわやかな風と心地よい太陽の光を体いっぱいに吸収した。いつも都会の喧嘩の中で暮らしている俺にとっては何物にもかえがたい充実感を味わうことができた。自然とはなんてすごいのだろう。部屋の中に閉じ込もってゲームばかりしていいないで、たまには外で新鮮な空気を吸つてごらん。夢が広がるぞ！

さだけ まさあき 26歳 空手家(正道会館所属) ●パリバリーの空手家でありながら、ほかの格闘技も積極的に吸収して最強のファイターメざと躍進中!現在、前田明氏のリングスに参戦してまだ見ぬ敵を追い求めている。

管の向こうで会うことができる。彼らほど、身元がはつきりしている人はいないからなの芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもあるのだろうか？ 答えは簡単である。彼らほど、身元がはつきりしている人はいないからなの芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもあるのだろうか？ 答えは簡単である。彼らほど、身元がはつきりしている人はいないからなの芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもあるのだろうか？ 答えは簡単である。彼らほど、身元がはつきりしている人はいないからなの芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもあるのだろうか？ 答えは簡単である。彼らほど、身元がはつきりしている人はいないからなの芸能人や有名人と呼ばれる人はなぜもあるのだろうか？

つる 康彦



いきなり路上で話しかけても、友達にはなれそうにないでの、なにかい方法があれば、佐竹先生、せひともアドバイスを。

貴花田や宮沢りえなどはどこに行つてもいいやでも目につけてしまふ。駅のポスターになつっていたり、売店の雑誌の表紙になつたりしている。

このようなマスマディアが氾濫している中で創りあげられた偶像的アイドルたちに自分たちにないものを求めたり、その逆に彼らと一緒にいるのだから安らぎを求めるのである。私も芸能人に会う機会が増えた。というよりも芸能人が出版されました。

タイトルは「世紀末覇者伝説」。ヨロシク。私の少年時代から今までの半生記である。内容は本当によくてきていて読みござたえがある本なので皆様ぜひご購入の程お願いします。

佐竹アーチャー必読だ!!

貴人に近くなってきたのだが、決して別世界の人間ではない。彼らと友達になりたかったら、いきなり話しかけるよりも、彼らが働いている世界に

行けるよう努力したほうがいいとおもう。どんな人間でもいろいろな可能性を潜ませているのだから。



天使の回答  
1

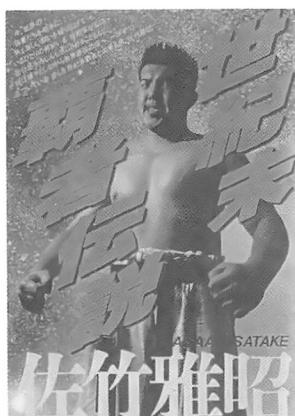
声が聞ける。貴花田や宮沢りえなどはどこに行つてもいいやでも目につけてしまふ。駅のポスターになつていたり、売店の雑誌の表紙になつたりしている。

貴花田や宮沢りえなどはどこに行つてもいいやでも目につけてしまふ。駅のポスターになつていたり、売店の雑誌の表紙になつたりしている。

貴花田や宮沢りえなどはどこに行つてもいいやでも目につけてしまふ。駅のポスターになつていたり、売店の雑誌の表紙になつたりしている。

貴花田や宮沢りえなどはどこに行つてもいいやでも目につけてしまふ。駅のポスターになつていたり、売店の雑誌の表紙になつたりしている。

## 怪獣王子の部屋



どうだね！

佐竹雅昭

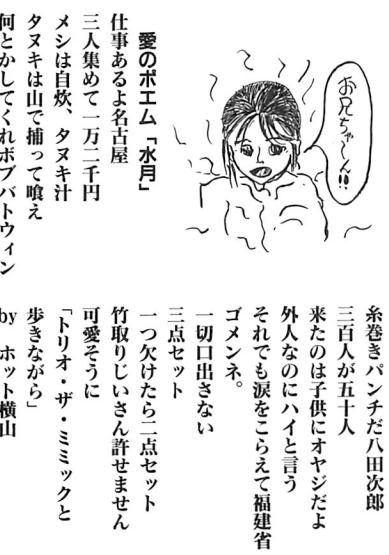
私の本が出版されました。  
タイトルは「世紀末覇者伝説」。ヨロシク。

私の少年時代から今までの半生記である。

内容は本当によくてきていて読みござたえがあ

る本なので皆様ぜひご購入の程お願いします。

佐竹アーチャー必読だ!!



愛のボエム「水月」  
仕事あるよ名古屋  
三人集めて一万二千円  
メシは自炊、タヌキ汁  
タヌキは山で捕つて喰え  
歩きながら

何とかしてくれボーバトワイン  
歩きながら  
「トリオ・ザ・ミミック」と  
歩きながら

**質問大募集中！**

佐竹先生に君の悩みをパンパン送ってくれ。採用者には佐竹先生サイン入りグッズをプレゼントするぞ！  
あて先: ゲーメスト編集部「天使万歳係」

# ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる！

基板売買のトータルアドバイサー アペックス



RAS HD(本体) ¥14,500  
MSXアダプタ ¥2,500

●対応機種  
X68Kモニター  
CU14AD、BD  
PC-TV45X、35X  
FM-TOWNS  
他2モードオートシンク以上  
の15kHz対応モニター

\* PC-KD86X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。  
\* PC-KD65X、EPSON PC98モニターには  
対応しておりません。

代理店募集中！

## 基板買い取りします!!

(特別買い取り表) \*特にナムコのクラシック高価買取りします。

リブルラブル	¥35,000	ボムビー	¥ASK
ポスコニアソ	¥15,000	キューティQ	¥ASK
グロフナー	¥15,000	ジーピー	¥ASK
トイポップ	¥30,000	ホッピングマッピー	¥ASK
ワンダーモモ	¥35,000	スーパークロモティブ	¥ASK
イシターの復活	¥35,000	ヘッドオン	¥ASK
ワルキューレの伝説	¥100,000	トランキライザーガン	¥ASK
バラテューグ	¥15,000	コントロールBOX買取りの お知らせ	
フェリオス	¥70,000	AV-2001	
ロストワールド(パ付)	¥50,000	Σ-2200ターボ	
バック&バル	¥15,000	コンボAV	
フォゾン	¥ASK	KICS91	
リバーバトロール	¥ASK	ベガ9000DX	
平安京エイリアン	¥ASK		
ドラキュラハンター	¥ASK	その他買取りいたします。	

TELにて  
確認  
してください

◎今、アペックスで買物をすると全商品の合計額の5%の金券を発行しています。これは基板購入の際にお金の代わりになります。

## ◎年末セール好評につき、

お正月セールも計画中です！



ゲーマーのゲーマーによる  
ゲーマーのためのパソコンネット  
"アペックスNET"テスト運営開始！

\*詳しいことは電話にてお問い合わせ下さい。 担当:川久保

## 全国通販強化実施中！

1. まずTELにて在庫確認をしてね。
2. もし決まったら、必ず予約・とりおきをしてね。
3. それから、現金書留で代金を送ってね。
4. こちらに代金が到着しだい宅配便でソク発送！

只今、基板送料サービス中！

\*C・ボックスなど部品には送料がかかります。



PANA TWIN 本体¥42,000  
①RGBケーブル・21P.15P ¥3,500  
②麻雀ハーネス ¥3,000  
③ストリーム対応JAMMAハーネス ¥3,000  
④縦・横変換コネクタ ¥2,000  
⑤6ボタン対応連射ボード ¥3,500

シグマ



AV-2001(ステレオ) ¥25,000  
④Σ6000ターボは別売です。  
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

シグマ



Σ6000ターボ  
メガドライブコード  
PCエンジン用コード  
パソコン用コード  
Fコン用コード

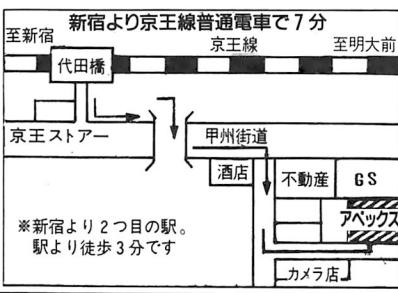
¥13,800  
¥3,000  
¥2,000  
¥1,500  
¥2,000

ベガ9000DX



¥53,000

## ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

## お知らせ

- ショールーム営業日  
平成5年より、日曜祝日を  
休みとさせて頂きます。  
AM10:00～PM7:00
- 日本信販の分割払いも出  
来る様になりました。  
詳細はTELして下さい。

☆基板在庫常時3,000枚以上(新製品も有)。

☆基板は、全て激安価格にて販売中。

☆これから基板を始める方でも懇切丁寧にアドバイス致します。

☆ショールームでは各種コントロールボックスを展示販売してお

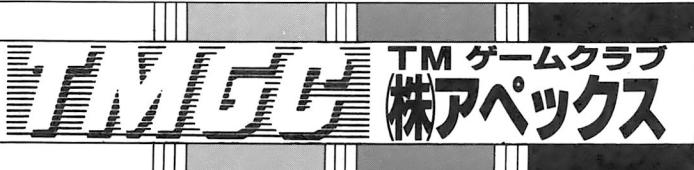
りますので、テストプレイしてからお選び頂けます。

☆表示価格には消費税は含まれておりません。

☆基板の予約発売も受付しています。

☆お電話での予約も可。

④PCBの価格は、常に変動しますので注文の時は来店又は、お電話で。



〒168 東京都杉並区和泉2-1-26  
☎03(3323)5524(販売部)  
FAX.03(3323)5533

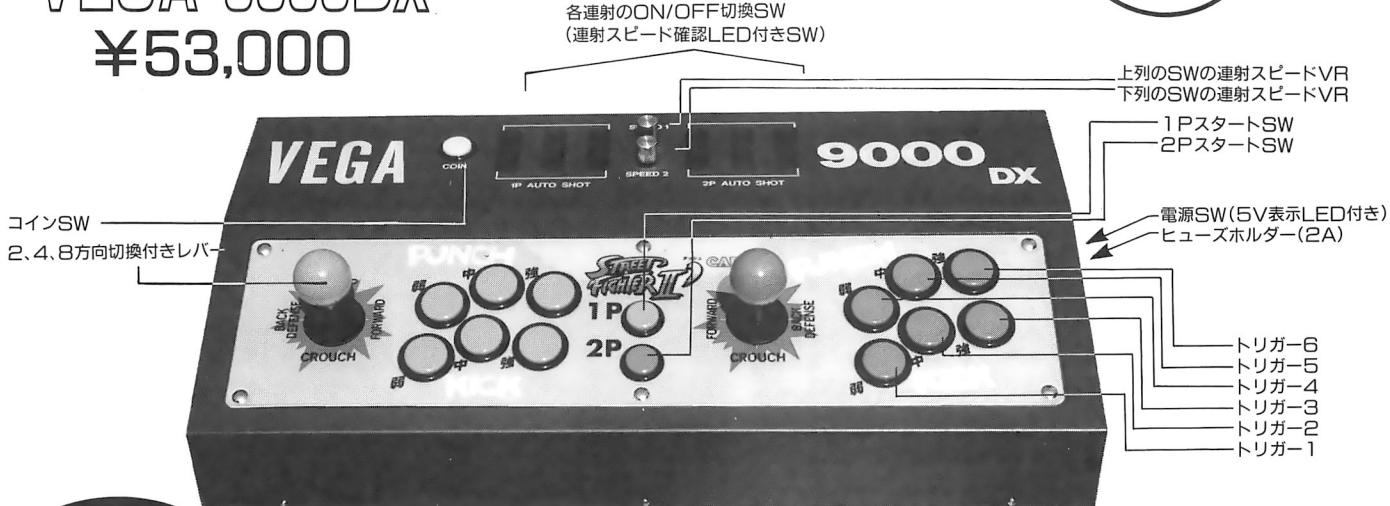
新登場

# 究極のコントロールボックス 遂に登場!!

その名は

“VEGA-9000DX”

¥53,000



在庫  
大処分!

\*写真はストIIダッシュ専用パネルタイプです。



型番SF-1000  
特価¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- 使用しているバーチャルは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- F・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- 連射VRDでスピードを変えられます。
- トリガーアーX・B反転を切替えることができます。
- デザインも刷新されました。

- ストリートファイターIIダッシュに対応。  
(カブコンオリジナルストIIダッシュ専用パネル使用)
- ビデオRGB21ピンS端子TVに対応。
- ステレオ基板内蔵。
- 連射ON/OFF SW12コ付き。
- 連射スピードが目で判るLED付き。
- 電源セルフチェック機能付き。
- マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



\*写真は麻雀パネルタイプです。

(別 売)	○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
	○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
	○Fコン用ケーブル	¥3,500
	○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応  
スーパーファミコン用  
ケーブル

新発売

¥8,000(2P可)



## ★基板ニュース★

〈CAPCOM〉

- ストリートファイターIIダッシュ  
TURBO予約受付中!!
- ストリートファイターII、IIダッシュ  
高価買取取りしています。

## ■全基板、格安にて販売中!!

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。  
どんどん送ってね。

### ■お申込方法

- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申込み下さい。
- 代金は商品と一緒に払って下さい。
- 3ヶ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心してください。

VEGA-9000DX

取扱店

関西地区

ソフトランド  
秀和

☎06-649-7177

# ハッピー商会

シシガグチ

GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ヶ口町13-2

TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107

上記の電話にかかるときはマニア専用なんでも相談室

030または040(71)84103まで!

# 秋葉原の基板屋

がつーんと高価買取する店！

パナナ **PANA Custom™**

## パナカスタムの特長

- ボディは人気のあったKIC'S-91のスタイルを採用！さらにKIC'S-91より1P、2Pの間が20mmも広がりましたので操作性がグーンとUP！
- ハーネス、ケーブル類は全て、パナツインやKIC'S-91の物がそのまま使用出来ます。
- 雀麻雀パネルをオプションにすることによって低価格化を実現！

## 驚異のコストパフォーマンス

¥36,000

好評発売中!!



↑  
これがパナカスタムだ！

## 年末年始の売切御免！基板大売り出し！

不要の基板、コントロールBOX、ガツーンと高価買取実施中！  
詳しくはTELにて

取り出し料金が安くなりました！

毎月23日更新されます。

初心者にもわかる  
基板価格情報  
伝言FAX受付中！

取り出し方法  
①0990-30-8010をブッシュ

②ダイヤル回線FAXの場合、トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す

③BOX番号300-300-300#をブッシュ。

④スタートボタンを押す。

※数に限りあり！急げ！

- ダークシール
- Xマルチプライ
- ギャロップ
- 達人
- クルードバスター
- SDガンダム
- 出たな！ツインビー
- ダークシールII
- ファイナルファイト
- ザ・キングオブドラゴンズ
- グラディウスII
- スプラッターハウス

他にも多数ご用意しています。

お値段はTELにて、お答えします。

年始は2日より営業いたします。

リスト送付ご希望の方は62円切手2枚と返信用封筒(住所、氏名、記入)を同封の上、下記まで郵送して下さい。

ゲームフリークのオアシス  
**メッセ サンオー**

基板販売事業部

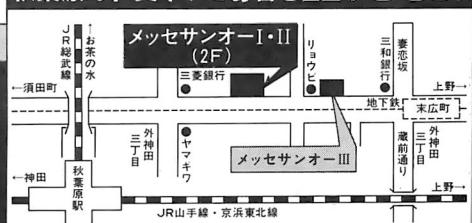
〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎ 03-3255-3453

営業時間

日曜～木曜10:00～19:30  
金曜・土曜10:00～19:45

秋葉原のド真中！さあ君もLET'S GO!



# みんなで遊びにおいでよ！

## 東京ボックス秋葉原店

新登場

究極の  
コントロールボックス

200台  
限定！



プラネット20…¥38,000

(3ボタン) (税別)

プラネット21…¥40,000

(6ボタン) (税別)

チューナー…¥7,000

(税別)

プラネット20、プラネット21をお買い上げの方には中古基板用BOXをサービス致します。

中古基板用BOX ……¥4,200(税別)

付属品専用ハーネス(別売)¥3,000(税別)

\*1人用のコントロールボックスもあります。

一般用コントロールボックス付  
25インチモニター(NA NA O製)  
¥135,000(税別)

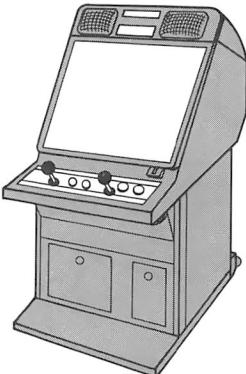


■特徴

- 持ち運び便利
- 3点組み立て式
- カラーシルバーニュートン、アイボリー

コインシューターなし(完成品)

¥160,000(税別)



\*コインシューター付もあります。

●上部スピーカーはオプション  
本体内部にも2ヶ付いています。

AIR BUSTER	ディグダグ	ヘビーユニット	PANG	スーパーフォーミュラー	フィニギラン91
エアリアントーム	ドラゴンブリード	ハードパンチャー	バックマン	シュトール	WINNING SUZUKA
ACROBAT MISSION	ダイナマイドデューク	ハングオン	ポケットギャル	SUPER BUG	ゼクセクス
アルカノイド	ダークシール	ハサム	パロディウス	タンクフォース	レモンエンジェル
エアーウルフ	ダークシールII	ハットトリックヒーロー	POUND FOR POUND	TOP SECRET	麻雀実験
AURAIL	DEMONDS WORLD	1942	クイズエスト	ツインイーグル	夏色麻雀
アフターバーナー	ドリフトアウト	1948	QUIZ BOISEN	TUMBLE POP	麻雀革命
ALTER BEAST	DEVASTATER	インセクターX	R-TYPE	I. M. N. T	ズームイン
A-JAX	デスマレイド	イメージファイト	R-TYPE II	TURBO FORCE	タロット麻雀
BOXIE BOYS	エキサイティングアワー	ナイトオブザラウンド	リベンジ オブ ドウ	TWIN COBRA	热血麻雀宣言
ブロックシード	エクセリオン	空牙	狼牙	大旋風	クラブ90S
ブロックアウト	E. D. F.	火薙	R. F. II	達人	おじょうさん
ビーチバレー	EDWARD RANDY	KARATE BLAZERS	ロボコップII	サンダーフォックス	舞妓花
BUSTER BROS	エスケープキッズ	剣豪	RAINBOW ISLAND	TX-I	バニックスタジアム
BONZA ADV	飛翔駆	ラストデュエル	雷電	THUNDER SEPTERII	キャンバスハンティング
BLOCK BLOCK	FOREST WARDNER	レジオニア	RASTAN SAGAII	サンダーコロス	花とおじさん
ブラッドブラザーズ	フラッシュポイント	LUCKY74	ローリングサンダーII	サンダーゾーン	麻雀クリニック
B-LAP BOYS	フラックアタック	ムスタング	SDガンダム	サンダーブラスター	サークルのめひょう
BIG EVENT GOLF	フリップル	モンスターーランド	スーパーバスケットボール	サンダードラゴン	麻雀いかがですか
バーニングフォース	FIGHTING FANTASY	モンスターレア	上海	サンダーコロスII	花のもも組
ポンバーマンワールド	FIRE SHARK	マクロス	スラップファイト	タスクフォースハリヤー	ごつええかんじ
パーティートライ	FI-GP	M. V. P.	忍	TOKI	お雀子ハイスクール
BLAZONE	FULL THROTE	モナコGP	SABOTEN BOMBERS	トンマ	チャイニーズカジノ
BUTA SAN	ギャラガ	MUTANT FIGHTER	スーパーリアル麻雀	テトリス	禁られた遊び
コスマギャングザビデオ	ギャロップ	MJ-II(ROM)	SUNSET RIDERS	UNDER COVER COPS	東京ギャル図鑑
COMBAT SCHOOL	ガンフォース	ミッドナイトレンジスタンス	SHADOW WARRIERS	USクラッシュクス	ぎわんばな
CRIME CITY	GUERRILLA WARS	METRO CROSS	64TH STREET	ウルトラマン	ミスマ雀コンテスト
クレイジーコップ	ゴールデンアックス	ムーンウォーカー	SKY SHARK	VIMANA	レディーハンター
コブラコマンド	ゴークス	メジャータイトル	S. C. I	VENDETTA	トリブルウォーズII
チャイナタウン	グラディウス	N. Z. ストーリー	スーパーバーガータイム	ビジランチ	トップスター
キャブテンアメリカ	ゴモラ	オメガファイター	サプライズアタック	ワールドスタジアム90	クラックス
CAVEMAN NINJA	GALS PANIC	オペレーションウルフ	SUPER SPRINT	WEC LE MAN	クイズ三国志
チャンピオンレスラー	ガンフロンティア	オペレーションサンダーボルト	SPAWNALBREYAKER	WILD FANG	学園バラディス
コンバットライブ	源平討魔伝	ピットファイター	スーパーハングオン	WWFスーパースターズ	クオース
コラムスI	ギャングウォーズ	バスニック	STRATO FIGHTER	ウルフファン	ドカベン
コラムスII	グラディウスII	P. O. W.	スカイソルジャー	ワールドカップ90	DNAの反乱
シティボンバー	グラディウスIII	P-47	スペースハリマー	WRESTLE FEST	殿様の野望
コットン	G. I. ジョー	パンクショット	SKY SMASHER	レッスルウォー	クイズ合衆国Q&Q
CROSS BLADE	ゴルフィンググレイツ	バイドリーム	S. T. G.	クライムファイター	スーパーリアル麻雀PIII
ダブルドラゴン	ギャラガ88	ボルボジョンII	スーパーQUIX	スノウブラザース	
ダブルドラゴンIII	ハチャメチャファイター	PREHISTRIC ISLE	スーパーバーレーボール		
出たなツインビー	HIT THE ICE	PERFECT BILLIARD	スーパーバーレー91		
Dr. トッペル	ハーレーズコメット	バックマニア	シンプソン		
D. D. クルー	HAMMERINHARRY	バラメデス	スノウブラザース		

中古基板リスト  
シール(遊び方)が付いて  
いない物があります。  
注: 価格に変動があります。



T BOX

株式会社  
東京ボックス

■本社 〒272-01 千葉県市川市欠真間1-10-48

TEL. 0473-57-0757 FAX. 0473-58-2419

■振込先: ●千葉銀行 行徳支店 当座No.603047 ●大和銀行 行徳支店 当座No.6134571

●郵便局 東京6-546868 (株)東京ボックス ※ヤマト代引システムもあります。

ショールーム(株)東京ボックス秋葉原店

〒101 東京都千代田区神田1-9-5 長嶋アルファービル

TEL. 03-3251-7455

※詳しくは  
ショールームまで

ケース製造: 東京シャシ株

配線器具製造事業登録No.東第5778号

# ソフマップなら満足できる!!

あらゆる基板を高額買取  
個人ユーザーから業者の方まで  
ソフマップ買取センターは  
あなたのご要望にお答えします!!

今月のお買得ゲーム



SEGA  
コリドン

ソフマップ特価 ¥45,000

今月のお買得ゲーム



NAMCO  
ドラゴンセイバー

ソフマップ特価 ¥5,000

今月のお買得ゲーム



KONAMI  
沙羅曼蛇

ソフマップ特価 ¥30,000

基板取扱スタート!!  
一番高く買取るソフマップで、  
一番得するのはあなたです。

今月のお買得ゲーム



CAPCOM  
ストリートファイター2

ソフマップ特価 ¥108,000

今月のお買得ゲーム



KONAMI  
グラディウス2

ソフマップ特価 ¥38,000

**買取 今月も超高額買取します!**

メーカー名	商品名	高額買取金額	メーカー名	商品名	高額買取金額	メーカー名	商品名	高額買取金額
IREM	R-TYPE	¥ 5,000	SNK	原始島	¥ 10,000	JALECO	ふたさん	¥ 10,000
NAMCO	イシターの復活	¥ 30,000	SEGA	ゴールデンアックス	¥ 8,000	NAMCO	パックマン	¥ 10,000
CAPCOM	1941	¥ 6,000	NAMCO	スプラッターハウス	¥ 12,000	NAMCO	グロブタ	¥ 30,000
CAPCOM	1942	¥ 4,000	NAMCO	ゼビウス	¥ 10,000	UPL	ハチャメチャファイター	¥ 15,000
TAITO	ウォルフィード	¥ 8,000	CAPCOM	戦場の狼	¥ 6,000	TECMO	スターフォース	¥ 5,000
UPL	うら島麻雀	¥ 2,000	TAITO	ソニックウイングス	¥ 50,000	UPL	忍者くん阿修羅の章	¥ 5,000
KONAMI	ゼクセクス	¥ 28,000	NAMCO	フェリオス	¥ 90,000	SEGA	ゴールデンアックスII	¥ 8,000
NAMCO	ギャラガ	¥ 5,000	NAMCO	ワルキューレの伝説	¥ 120,000	SEGA	テトリス	¥ 9,000
NAMCO	ギャラガII	¥ 10,000	SEGA	ワンダーボーイ	¥ 5,000	SEGA	コラムス	¥ 20,000
TAITO	究極タイガー	¥ 5,000	NAMCO	ラリーX(国内・海外)	¥ 10,000	SEGA	ファンタジーゾーン	¥ 7,000

正社員  
募集中

職種/販売・販促スタッフ

②店長候補

資格/学年不問

年齢18才~28才

休日/完全週休2日制

夏季・冬季休暇

勤務地/東京(秋葉原)

福利厚生/各種社会保険、

従業員特典制度

■アルバイトも

同時募集

職種/販売・販促スタッフ

資格/18才~25才

給与/時給800円以上

お問合せは

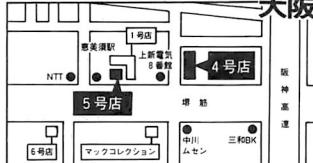
03-3251-3000

(担当人事部)

# ソフマップ

(基板販売取扱い店)  
東京4号店 TEL 03-9253-9590  
大阪4号店 TEL 06-634-5820  
(基板買取取扱い店)  
東京ソフト買取センター TEL 03-3253-0827  
大阪5号店 TEL 06-634-5822

営業時間 年中無休 平日AM11:00~PM8:00 日祝日AM10:00~PM7:00



---

# 読者の皆様へお詫び

ゲームグッズショップ⑥屋2号店を「東京ガリバー」内で開店する予定となっていました。しかしながら、十一月二十日、新風営法のもとに千葉県内においてイン・ショップ（ゲーム場内での物販）は不可であると、担当行政機関より指導がありました。

上記の事情により、「東京ガリバー」内の⑥屋の出店は不可能となりました。既に「月刊ゲームマスト」内で、出店のご案内をしておきながら今回の事態は慚愧にたえず、ゲームグッズのお買い上げを期待していた皆様にはお詫びの言葉もございません。

このような事態になりましたことを深くお詫び申し上げます。

平成4年12月

---

株式会社 バンプレスト 「東京ガリバー」

カ・イ・ア・ラ・シ・ド



◆(三重県) 言いたいこと言おうぜ!! DDT君  
◆(三重県) ★名前変えただけってのもなしね!!

## 1998年 ゲーム事情

「ストII」と言う名前  
やキカクターに  
頼る様になつたら  
カプコンち  
終わりやで!!

● 桃発ボタン使用

● (三重県) 言いたいこと言おうぜ!! DDT君  
● (三重県) ★名前変えただけってのもなしね!!

さて、ではこのへんで皆さんも一番気になっている、各メーカーを見てみましょう。まずは93年当時、一番人気のカブコン。91年以来ストIIシリーズは毎年作り続けられ、98年現在グレートストリートファイターリーIII"アルティメットエディションが開発中。IIの12人からの生き残りは、どう頭に白いものが目立つたりユウと、地道な営業活動によつて前作からネオシヤドーと共に復活したベガの2人だけとなりました。ケンは役者、春麗は普通のおばさんとなり、他の者は消息不明のこと。サガットなど、

☆この手紙がつくころは、そちらは1993年になつて、るでしようか。バブル経済崩壊後、もつ鍋屋以外のすべての経済が冷えこみきつた1998年。現在のゲーム業界を1993年の皆さんが知つたら驚くでしょうね。

一番目に触るべきことは、風営法の再改正でしょう。これによつてゲームセンターへ

の小学生単独での入場、中高生は制服での入場が禁じられるであります。私服化をめぐつての教育問題などにも発展しています。また、個人ユーチャーでの筐体所、OLDゲームはふたたびニチブツシユーティングがプレイできるようになつて喜んでいます。一方、麻雀専門店た中高年サラリーマンが少なくなつたため、ゲーセンはヤングアダルト層中心の空間となっています。

さて、ではこのへんで皆さんも一番気になっている、各メーカーを見てみましょう。まずは93年当時、一番人気のカブコン。91年以来ストIIシリーズは毎年作り続けられ、98年現在グレートストリートファイターリーIII"アルティメットエディションが開発中。IIの12人からの生き残りは、どう頭に白いものが目立つたりユウと、地道な営業活動によつて前作からネオシヤドーと共に復活したベガの2人だけとなりました。ケンは役者、春麗は普通のおばさんとなり、他の者は消息不明のこと。サガットなど、

94年版で早々と引退。なにやら、今回メカガット登場との噂もありますが…。そのほかカブコンでは天地を喰らう完結編五丈原の戦いや、超越形而上魔界村、ワンダード、ドカベン4といった作品がヒット。クイズ世界は

カブコンワールドなるTV番組がショーバイの後釜として、飛翔ロングランを続けています。ナムコは96年、満を持して家庭用自社ハードを発売。64ビット時代に先手を打ちます。これが大当たりしてテレホビ

ー界を一気に牛耳りますが、その後他社の巻き返しが。アーケードではファイナルファンタジーラップが究極のF1ゲームと呼ばれるが、26台通信完全バージョンはでかすぎで店に入らないという欠点があり、ちなみに、「めがんこと細江慎二氏はソロデビューを果たし、21世紀の音楽家として注目をあびています。タイトーは今もマイベース。先ごろついにD-IBOS用ゲームソフトが完成しました。記念すべき第1作は、スーパーリアルサイバーライオンことヴァーチャリオン。3画面筐体のほうではメタルブレイブシリーズが登場。超電磁対消滅爆発が目を焼き、鼓膜をぶちやぶる。ゲームは大爆発だ!!

というガソリンフレームの叫びが聴こえます。次回作はデッドオネクションII。ドライアースはハイビジョン用ソフトとドライクロスIII、スープアーヴル斗羅を出し、さらにゼクセクスの進化形として亜南魂蛇を発進。タテヨコスクロールが再び注目されます。

94年版で早々と引退。なにやら、今回メカガット登場とのシリアスに戻るいいタイトルが見つからないまま3年が過ぎています。パパとクイーン、ベビーが加わった「ザ・ツインピース」もX-MENの6人同時に筐体で登場。(パパは東曲プランは長き縦シューの歴史の総決算として、飛翔旋風究極達人鉄!!を完成。遂に敵もボンバーを使います。しかし今回は自機も鬼の硬さ、しかもショット・ボンバーに加えて自己修復ボタンを押しまくることで回復します。これは楽勝、と思いつかこの作品には運転装置防止装置が組み込まれており、こすり問題が10年ぶりに再発。あげくに、あのおたやんも脱サラを決意し、④に帰つてくるのでした。

91年から盛り上がりってきたデコは95年にバーコードで自機を登録する「虎牙」をヒットさせますが、くだらんか、カルトザパンチ、バルダーダッシュなどといったゲームもあいかわらず出し続けています。そしてセガ。誰もがUFOキャッチャードと家庭用のメモリーとしてしか認知しなくなつた98年、セガはなんと「ingleslandシステム」を東京湾埋立地に着工しました。もちろん、仮想キャクターに同化してフィールドで戦闘をくりひろげる、地上最大の人工現実施設になる予定です。これはまさに未来への挑戦状。93年のみなさん、21世紀への扉は目の前です。この「扉」を開けるのは、これを読んでいるあなたのかもしれませんよ。



■ (愛知県 あしへがおるんなんさん)

★ここまでボコボコにされる女の子もねえ…

● (愛知県 あしへがおるんなんさん)

★これまでボコボコにされる女の子もねえ…

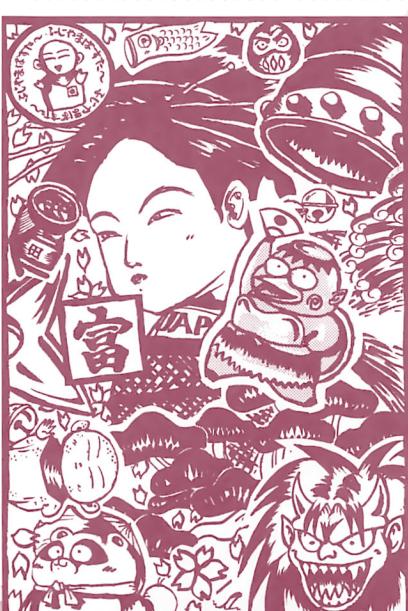
## いまふたたび 幼児期の熱い心を

● (愛知県 あしへがおるんなんさん)

★某月某日、友人とサイクリングをしていると、セガの最新体感ゲーム「バーチャレーシング」が置いてあるゲーセンを見発見!! 錢を持っている友人がさつそくプレイし、「シン」という奇妙な音と共に、ブレーカーが落ちて、店中のゲームの画面が消えてしまったのだ。まるで見る限り、中だつた客がみんな怒りに燃えていた。

無理もない、と思っている

● (愛知県 あしへがおるんなんさん)

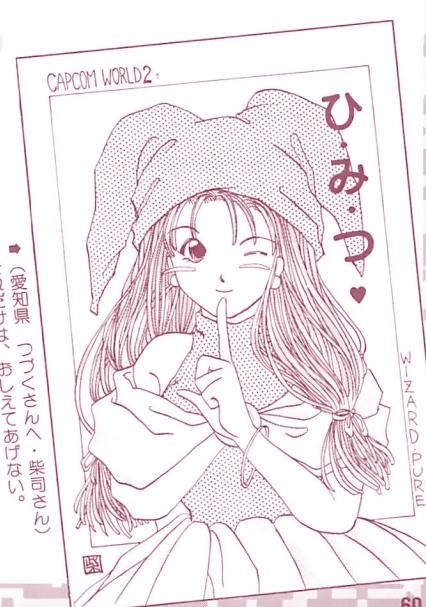


● (愛知県 あしへがおるんなんさん)



● (北海道 室戸文明館)

★だまこは、下から眺める空もいい。



CAPCOM WORLD 2:

● (愛知県 つづくさんへ・柴司さん)  
★それだけば、おしえてあげない。

「お、お前って、いったい……か!!」「…………」  
「もうカードダスは根性とサイコチークだ。後者はさほど珍しくもない。

チ」(ガチャボン)「…………」  
「まーたコモスがいたらんことを」の一言で片がつく。

「ノオオオオ!!」私の心はダメでもやるか、とカードダスから離れたその時!!さつき見てたガキがあっさりとサガ夫を引いてたのだ。

「ノオオオオ!!」私もドラゴンでハンゾウに敗れてる!!とも思つたが、そどうがつくあつぱりとライバルに差がつくな。

「もう一度だけ! ブッダよ! もう一度だけ! ブッダよ! もう一度だけ! ブッダよ!」  
俺に力をツ!!」ここまでいうか。超おそるべしカードダス。「ガチャヤン」またガイル。

「ガッディイイイム!!」そこへ偶然同じ学校の某君がやってきた。

「一発で出るウウ」そう願いながらハンドルを回す。

「ガチャヤン」春麗が出た。フ

ツーのボーネズはここでミッ

ショーンコンプリイトとばか

りに立ち去るところだが、あ

いく私の目的はサガ夫先生のみ。ひるまず第2波。

「ガチャヤン」ガイルだ。こうしてみると彼はつくづくジョ

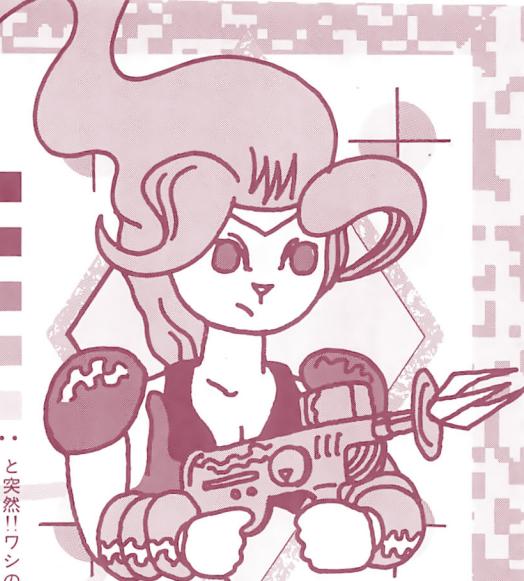
ンス!! 賴むサガットオオオ!!

サイコパワーをハンドルに叩きつける。「ガチャヤン」タ

ンタイガアバカッ……

「うおおおおおううサガ夫

がぶりより  
ゲーマー人生



と突然!! ワシのとなりにある

「アウトラン

が、「ういう

うん、ういううん」と

音を立てて左右におどりだ

たのだ!!もちろん誰もやつて

いないし、画面も真っ黒な

に。。う、うつひよ。これ

は呪いだ、アウトランの呪い

だ!!。

「まーたコモスがいたらん

ことを」の一言で片がつく。

顔はみんなチャイニーズフレ

バーでデッサンも狂いがち、

まあ持つてるとライバルに差

がつくby記憶術(差をつけられ

るだつたりして)程度だ。

が、前者はよく見るとバン

ダイ、しかもSDじやないか。

をやつてあげた。しかしす

ぐにテスロッサは宙を舞い、

ほどなくしてゲームオーバー

になってしまったのだつた。

玉に向って戦闘開始だ。ガ

キが横で見ている。制服着た

高校生が中腰でカードダッジ

(造語)。猿である。バカ丸出してある。

「一発で出るウウ」そう願い

ながらハンドルを回す。

「ガチャヤン」春麗が出た。フ

ツーのボーネズはここでミッ

ショーンコンプリイトとばか

りに立ち去るところだが、あ

いく私の目的はサガ夫先生

のみ。ひるまず第2波。

「ガチャヤン」ガイルだ。こうしてみると彼はつくづくジョ

ンス!! 賴むサガットオオオ!!

サイコパワーをハンドルに叩きつける。「ガチャヤン」タ

ンタイガアバカッ……

「うおおおおううサガ夫

がぶりより  
ゲーマー人生

# 秘められたる血統 つつこみ三昧

**X-MENの角刈りミイラことコロッサス、  
彼の本名が「ピーターラスブーチン」であることを人々はまだ知らない…。  
(東京都 ジェネ公で通ってるヒト君)  
◆愛、時を超えて。**

**UCCは業界初のカラオケエンディング  
という話だが、ピストル大名のほうが先  
では!? (鳥取県 えぐせ四君)  
◆アイドルハ犬伝を忘れてはならん!!(最高)**

**リーサルウェポン3のマニュアルより。  
「10月10日は10の日!この日は思いっきりピンボールをしましょう。日本政府も賛同してこの日を祝日に指定しています」  
(東京都 Y. K君)  
◆なにか…なにかがちがうのだ…。**

**10月上旬、目白駅に“ザンギエフ”が  
あったのをご存じですか?ズメが逃げてもゲーマーが寄ってきそう…。  
(東京都 あんどうみちこさん)  
◆実はばく製だったりして。**

**みながカブコンワールド2に燃えている  
のに、学園パラダイスを今でもやってる  
私はやはり狂ってるのでしょうか。  
(北海道 ロリメタかおる君)  
◆幸せならば…それでいい。**

**②屋2代目店長の名は、  
ダミアンがいいと思います。  
(東京都 爆突機銃兵三号君)  
◆すてきな名前をどうもありがとう!!**



◆ばれてましたか。

**私のよく行く駄菓子屋“ゲーセン”で「バー・チャルなつとう」と呼ばれて  
いる「うまい棒なつとう味」。なつとう独特のアンモニア臭、  
おぼつていてるしだいにねぱり出し、しまいには糸まで  
引く始末。これを食べるとなつとうが嫌いになれますよ。  
(宮城県 ガーリー君)  
★やさいサラダ味ならなんぼ  
でもいいけるんだがなあ。**



★ (山形県 笑面龍君)  
天下一の酒が呑みてエだけなんだよ。



★ (千葉県 唐田唐丸さん)  
寒・気温!!あちから。



★ (佐賀県 たきがわりりか君)  
成人大パワーで心がしを袋ご  
と買いしめる、俺も大人に  
なったな…って思つちゃうよ  
ね。ミルクせんべい一袋とか  
さあ。→経済的なやつ

自分でヨココ面  
止まないばれや人様の  
EDマットを見てました  
あの直送車は一阵…ア  
結局鳥は出るのかどうか



★ (宮城県 尾頭胎児さん)  
しっ、しひれちゃうー!!(安直な…)



★ (大阪府 サノバ美一君)  
しまった、こいつら本能で闘ってるだけだ!  
92年



★ (茨城県 極楽めくりさん) ★んー、人  
物描くときはなんかひとつひねりしてね!他  
の人も。うまいだけじゃつまんないからね。

む  
アイランドは。いつ  
いどーしたのだ栗原君。君は、  
そんな男じやなかつたはずだ  
そんなかなあ、最近の  
人間は、どう思うかな。  
君は、どう思うかな。  
む

★うーよつしゃ!!もうしら  
ん!!発禁覚悟で載せてくから、  
好きなよーに書いてきてくれ。  
とりあえず手紙がこないと載  
せようがないぞ!!

★うーよつしゃ!!  
だーっ!読者のためのスペ  
ースではない!読者によるスペ  
ースなのだ、ここは。  
(京都府 みする・れんれ  
ん君)

狂氣と暴走  
だーっ!読者のためのスペ  
ースではない!読者によるスペ  
ースなのだ、ここは。  
アイランドの本質、それは、  
してそういうものしか作れな  
いんだ。対戦ゲームを過熱し  
たダッシュも、私には納得が  
いかないゲームであった。  
私が燃えるようなゲームは  
出ないのか!!同じような状態  
の人も少なくないので?は?  
(熊本県 ブランカは青に限  
るぜ!君)

★うーするどい!!  
は私のアーケード歴で最悪の  
年であった。なにより、ストIIを始めた  
ゲームの数々。私は“マネゲ  
ー”は絶対に認めない。どう  
してそういうものしか作れな  
いんだ。対戦ゲームを過熱し  
たダッシュも、私には納得が  
いかないゲームであった。  
私が燃えるようなゲームは  
出ないのか!!同じような状態  
の人も少なくないので?は?  
（兵庫県 いわくら君）

## 初

★掲載、というのは常連の  
ネタを蹴おどして載つて  
いるだけだ。

★うーよつしゃ!!  
だーっ!読者のためのスペ  
ースではない!読者によるスペ  
ースなのだ、ここは。  
(京都府 みする・れんれ  
ん君)

狂氣と暴走  
だーっ!読者のためのスペ  
ースではない!読者によるスペ  
ースなのだ、ここは。  
アイランドの本質、それは、  
してそういうものしか作れな  
いんだ。対戦ゲームを過熱し  
たダッシュも、私には納得が  
いかないゲームであった。  
私が燃えるようなゲームは  
出ないのか!!同じような状態  
の人も少なくないので?は?  
（兵庫県 いわくら君）

## ゲ

★“U.S.クラシック”  
の付く古いゲーム。  
“X.Xミッション”:ボウリ  
ングで2連続ストライクをと  
ること。3回連続はゼクセク  
スだ。

★“G-ジョリー”:ゲームスト  
ア・アイランド常連のこと。総没  
に負けずにジョリーになれ!!  
(愛知県 低難度の野望SE  
ー君)

## ゴ

★“U.S.クラシック”  
の付く古いゲーム。  
“X.Xミッション”:ボウリ  
ングで2連続ストライクをと  
ること。3回連続はゼクセク  
スだ。

★うーするどい!!  
ぞ。どこに雑誌でも見受けら  
れる、あたりさわりのないフ  
ツーの読者サービスコーナー  
にして君はうれしいか?  
なんだと、とりあえず参考にな  
るので載った回数(8テレカ  
の数)および(8は書きつづ  
けてくださいな!)  
こそ感動するもの。「新人さん  
いらっしゃーい」なんて、そ  
んな甘ちゃんコニーで載つ  
ても嬉しさ半減ですよ!!  
(兵庫県 いわくら君)

## 本音爆発傍若無人 それがアイランド

が以上なんだ

は私のアーケード歴で最悪の  
年であった。なにより、ストIIを始めた  
ゲームの数々。私は“マネゲ  
ー”は絶対に認めない。どう  
してそういうものしか作れな  
いんだ。対戦ゲームを過熱し  
たダッシュも、私には納得が  
いかないゲームであった。

ぞ。どこに雑誌でも見受けら  
れる、あたりさわりのないフ  
ツーの読者サービスコーナー  
にして君はうれしいか?  
なんだと、とりあえず参考にな  
るので載った回数(8テレカ  
の数)および(8は書きつづ  
けてくださいな!)  
こそ感動するもの。「新人さん  
いらっしゃーい」なんて、そ  
んな甘ちゃんコニーで載つ  
ても嬉しさ半減ですよ!!  
(兵庫県 いわくら君)



★無駄だよ、サル共が。

●(兵庫県 なしつど・筆君)



★それを言つちやいかーん!!

【福岡県 不治病バスター君】

「あ、ちよっとコロラドのほうに土地を買ったんで(スネ夫ウソ)今金欠なのさ」「金出してやるからさ、3人でキヤブコマやろーぜ」

「あれ? 福田、ゲームやんないの?」

「ああ、ちょっとコロラドの

前に立って最前線で敵を倒すんだよ」

⑩エアロシティ筐体はステレオ

【宮城県 VIGZEN】

「じやあお前、盾な」「な…なんだって

「きまってるだろ。俺たちの前に立つた時に重かった。俺たちの腕を見込まれて頼まれたの

⑪ナインストのレバーには、ほ

ざッバーン! 2人とも月末

で金欠のはずなのに:(おま

えら、本当に:ありがとうございます。

感覚で胸の震えがラッシング

ビートの私に、彼らの次のひ

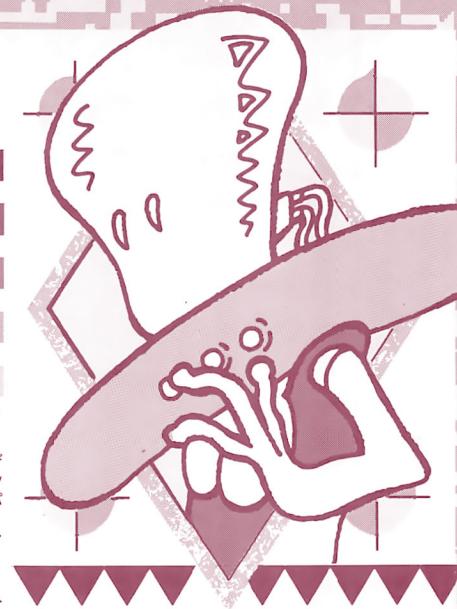
と言はあまりに重かった。

「じやあお前、盾な」「な…なんだって

どうせなら貴族になりたいです。

★ああ、世の中錢なのねえ。

これからも頼みますよ!



## 燃えよ青春!!

(宮城県 VIGZEN)

俺のまわりにはNEOGEOファンが多く存在する。あのSNK独特のゲーム内容…そして聴きほれるほどのスーパーサウンド、目がとび出るほどハイペービジュアル、特にすごいと思うのは出るソフトが出るソフトが確実に進化しているということ…特に俺が興味あるのは近未来スポーツゲーム、2020年ス

ーパーベースボールにサッカーブール…。

これからも頼みますよ!

◆(大阪府 水冷4サイクル4気筒M-1のマシンが2台登場)★  
カーバンブル見てるだけで時間忘れる…。次は三コジャアレスター  
カーバンブル見てからもう一つ…。次は三コジャアレスター  
カーバンブル見てからもう一つ…。

したらあなたかもしない。誰か、Xマンで5人のドレイ

とほと泣かされた

をひきつれてみてはいかが?

(東京都 福田雄一郎君)

すべて自己負担だ

⑫店内の音響設備はほとんど

⑬他店でヘロヘロのコンバネ

や未調整の汚れたモニター

を見ると、体がうずく

⑭UFOキャラの景品

をすべてドラえもんにして

「ドラえもん地獄」などと

のたまわったことがある

⑮見知らぬゲーセンで、無意識のうちに、掃除をしてしまった経験が星の数ほどもある

⑯学校帰りに、ふと気づくと筐体の搬入を手伝っていた

「ドラえもん地獄」などと

のたまわったことがある

⑰店員帰りに、ふと気づくと

さで、あではまるが…

⑱店員さんですねえ。メンテ

⑲ますますはなかなかのゲーム通。

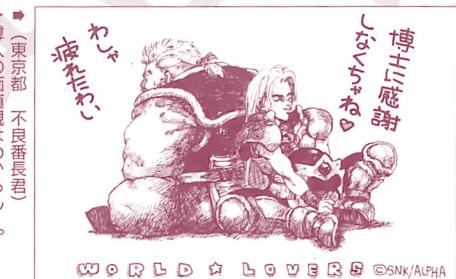
⑳年に笑うのは誰だ!?

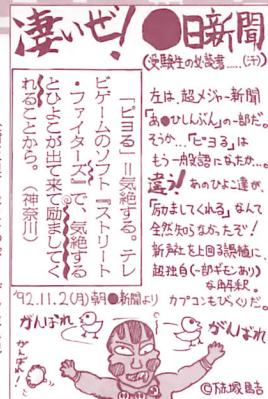
⑳年に笑うのは誰だ!?



【北海道 ブランカは森の妖精さん】

★上のオカリがインパクトあります。





⇒ (東京都 亂数龍ーHGD君)  
★おやじのかたまり…まさに。

蘇れ大黒柱

親父の塊  
BLOCK CARNIVAL

☆12月号 A-X-E君。「冷静に判断して大賞に投票してほしい」「面白いからといってすべての面で素晴らしいわけではない」という意見には私も賛成

成できる。

ARK II君

事件になるのでした

A stylized illustration of a pink and purple butterfly or moth with large, expressive eyes and a crown-like headpiece, set against a background of geometric shapes.

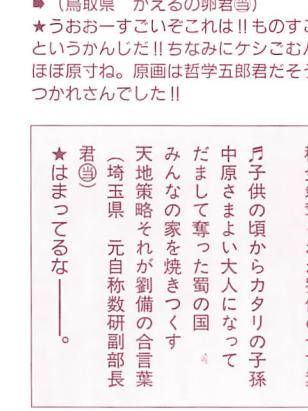
# こちら こだわり派

戻っていくのでは…と思つてゐたのですが、  
ピンボールコーナーはじつてしまつたので  
しょう。入りやアンカーメド「おもしろくな  
かったじゅは?」の欄に比較的多く見受け  
られる」とも時たまあったとの事情もあるか  
もしれません。しかし、このピンボール  
コーナーが見捨てられていいのじゅうか。  
見開きとはいません。自分の一ぐらごむ  
かに寄生させてください。

若い君たちへ  
命は大切に大切に

——前略 全国ゲーマーの皆さんと、この誌面をお借りして、○○君の追想の文といたしました。23歳の若き人生を送つておられた○○君は〇月〇日の〇〇社の地域採用試験に心弾み、試験日前日、広島へ車で行かれました。悲劇がこれかで行かれるとは神様のみぞ知るところですが、

An advertisement for the Japanese magazine 'Gamest'. The top half features a large, stylized title '完成' (Completed) in white against a dark background, with the subtitle '(C) フォーラン' (C) Foran). Below this, there is a block of Japanese text in white. The bottom half contains a large graphic of the magazine's title 'GAMEST' in bold, blocky letters, with 'ゲームストア' (Gamestore) written vertically next to it. To the left of the title is a black and white illustration of a person holding a sword. The right side of the title area has several small boxes containing text and logos.



劉備玄徳80キロ  
(昔のオロナミンゴの歌で)

子供の頃から劉備は野蛮  
虎を追いかけ大人になって  
力で奪ったこの官位  
みんなの夢を碎きたい

元気略奪それが劉備の合言葉  
子供の頃からカタリの子孫  
中原さまよい大人になって  
だまして奪った蜀の国  
みんなの家を焼きつくす

天地策略それが劉備の合言葉  
(埼玉県 元自称数研副部長  
君当)

子供の頃からカタリの子孫  
中原さまよい大人になって  
だまして奪った蜀の国  
みんなの家を焼きつくす

元気略奪それが劉備の合言葉  
子供の頃からカタリの子孫  
中原さまよい大人になって  
だまして奪った蜀の国  
みんなの家を焼きつくす

元気略奪それが劉備の合言葉  
子供の頃からカタリの子孫  
中原さまよい大人になって  
だまして奪った蜀の国  
みんなの家を焼きつくす

今月も一曲!!

# 龍虎の窓

## そんなキングにアイラブユー

お~つ~な~ん~ん!!  
フにあちんとばかり

☆ロバートの三角げりが見事  
天狗にきまり、私はもう見な  
れたエンディングを後に席を  
立った。すると、ギャラリー  
の中にいたM氏がさげすむよ  
うに鼻で笑うではないか。  
「これこれ、全面クリアした  
私の態度はないだろう」  
「全面クリア？裏面を知らぬ  
君に全面クリアを宣言する資

格はないなに?裏面!!  
「あの天狗はな、霸王翔吼拳  
でどめをさすと面がとれて  
親父であるとわかるのだ。そ  
して彼をあやつっていた敵が  
2人出る。そいつらを倒した  
ら真のエンディングだ」  
：あまりにも信ぴよう性の  
高い話だ。キングという前例  
もあるし。だから普通のときは「霸王」でやめるのか…?  
数日後、いてもたつてもい  
られないといくだけだ  
信念のために、激闘は数時間  
におよんだ。

（霸王翔吼拳!!）  
「うおおー!!」天狗の断末魔  
の叫びとともに、私とY氏は  
「よっしゃああ」とわめいて  
いた。しかし：あれ？変わら  
ないぞ、なぜだあー!!  
「リョウじやないからだ」  
う…これまたもつともな意  
見た。たしかにロバートはな  
んの関係もないただの金持ち  
のボンボンなのだから…。  
「ここまできたらやるしかない、やれ」Y氏は冷たく言つた。  
「おまえがやればいいやんけ

（棒つき）は機嫌が悪いし、  
天狗は必殺技なしで追いつめ  
なきゃならんし（ためるひま  
がない）でたーいへん。  
「霸王翔吼拳」

▲（京都府 八二丸くん）

「俺はキングに勝てん」  
再び激闘数時間。小鉄さん  
(棒つき)は機嫌が悪いし、  
天狗は必殺技なしで追いつめ  
なきゃならんし（ためるひま  
がない）でたーいへん。  
「霸王翔吼拳」

：：：おやあ？ なんぢゃああ  
こりやああ!? （優作風）  
「ガセネタか？」  
ぼうぜんと座つたままの私  
を残し、Y氏は席を立つた。  
M：いつかとんでもねーガ  
セネタをつかませてやるうう  
うう!!

P.S.O.バーは大阪に修業に  
行つてもまれたんでしようね  
え。

「P.S.O.バーは大阪に修業に  
行つてもまれたんでしようね  
え。」

「龍虎の拳」  
これだつ！これこそ今求め  
られるべき辛口格闘ゲーム。  
とにかく一度プレイせよ。わ  
かるぞ、わかるぞ、「戦いの非  
情さ」ってもんが…くつくつ  
くつ。相手は強いぞ。技、動  
き、スキなどどれを取つても  
敵がかましてくる容赦ない攻  
撃、お約束である「ひ・み・  
つ〇」の必殺技。挑んでいく  
者たちに私がしてやれること、  
様「スト一」の面影が強い。  
——そう、それは「勝つて!!」  
と大声で叫ぶことだけだ……



（最強の虎）だもの。  
（大阪府 中村雅信君）  
★どーもフにおちんあのエン  
ディング。ホントにストーリー

（京都府 黒龍君）  
★おおお、あいかわらずです  
ねー。さて、そんなわけこの  
スペースでは毎回ノリにまか  
せていろいろなコトナーをやって  
しまおうと思つてるわけです。  
かものせていくんでびびし  
お手紙くださいね——と。

「勝つて!!」（笑）

（千葉県 ネオジ女さん）（笑）  
★どんな流れだーどんな頂点だ  
～!!

Q 最近格闘ゲームのうごきが楽しくない感じ  
その感覚をお教えて下さい。（千葉県 新太郎君）

A おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおおお  
おおおおおおおおおお  
おおおおおおおおお  
おおおおおおおお  
おおおおおおお  
おおおおおお  
おおおおお  
おおおお  
おおお

（神奈川県 山口順君）  
★出たっ秘技狂喜乱舞!!

（東京都 たこさん）  
★倒れたジャックの手が逆だ!!

（大阪府 朱月C爆386システム君）  
★血は愉悦、苦痛は陶酔――

（大阪府 朱月C爆386システム君）  
★血は愉悦、苦痛は陶酔――



（栄山泊 刘的庵）  
★夜の街、誰も知らぬ死闘。



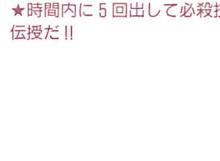
▲そこまでして…。



下品なあい



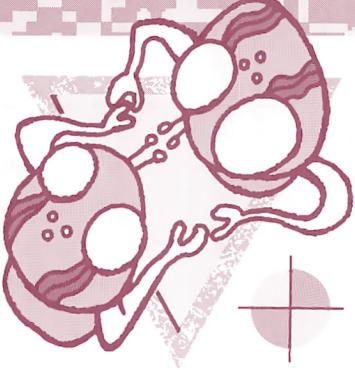
（山口県 踊屋君）  
★時間内に5回出して必殺技  
伝授だ!!



▲餓老婆伝説!!



▲餓老婆伝説!!



## 販賣



● ゲーメスト1~41号、AMライフ1~21号、オールアバウトナムコI・IIを譲ります。バラ可、切り抜き不可、送料こちら。希望価格、保存状況、ナムコI・IIのサイズを書いてW葉書で。(2)

● ゲーメスト70~72、74号を4冊2千円で。切り抜き、欠番不可、送料こちら。まずは

● ゲーメスト68号を600円で買います。送料こちら。希望価格を書いてW葉書で。費用はすべてこちらで負担します。(2)

● ビデオゲームのCD、VHSビデオを買います。希望価格を書いてW葉書で。費用はすべてこちらで負担します。(2)

● ゲーメスト70~72、74号を4冊2千円で。切り抜き、欠番不可、送料こちら。まずは

● ゲーメスト9~20、22~24、29~32、35~37、バイナンダーをセットで。希望価格を書いてW葉書で。

● ネオジオのマジシャンロード5面の無限ループの抜けた方を知ってる方、救いの手をツ!

● ギャラズアイランド、新明解ナム語辞典をそれぞれ適価で。希望価格を書いてW葉書で。まとめて買い歓迎。(2)

● ステッカー、小冊子、ポスター、ポップ、カタログを適価で。テクモ、カブコン多し。ギャラズアイランドが非売品ゲームテレカとの交換も可。

● バーニングフォース、ゼロウイング、サンダーゾーン、ダークシール、ルナータ、クロスソード、クルドバスターのCDどれか2枚とあなたの大魔界村がサイバーリオンのCDかストライダー飛竜のボスターを交換してください。

● テクノソフトゲームミュージック1~4をセットで2千円以上、ゲーメスト9~80号とギャラズアイランドをセットで5千円以上で。バラ売り

● ポスター、ポップなど最近のゲームグッズを売ります。価格は3~4千円。W葉書で。

● 円切手同封で。(3)



## お便り 募集

★日々のゲーマー人生の中で生じた怒り・感動・不満・小市民的出来事・怪奇現象などなど、あなたのイカしたお手紙をアイランドは欲しています。俳句や形態模写など、新ジャンルの投稿も大歓迎!! 本名の後にアイランド掲載回数を書いてくださいね(未掲載の人は(初)もしくは(初))。イラストなどをまとめて送るときは1枚1枚の表に住所・氏名を。技アリ&免許皆伝の方にテレカを送ります。〒101 千代田区内神田1-15-15 新声社ゲーメストアイランド

## ご商談の場

葉書で連絡。

● (〒637) 奈良県五條市野原町417中学校西田周平

● ゲーム関係のテレカを買います。送料こちら。コピーと希望価格を同封で封書にて連絡を。(3)

● (〒992) 山形県米沢市遠山村308-53 安達(3)

● (〒929-16) 石川県鹿島郡鹿島町曾祢726 土屋誠(3)

● 国技館のSFC版ストII大大会参加賞品の黒いTシャツを適価で売つてください。美品なら使用済も可。W葉書で。

● (〒150) 東京都渋谷区神宮前5-20-9 菅野秀昭(3)

● (〒112) 東京都文京区小石川3-11-6 平野賢(3)

● (〒569) 大阪府高槻市西五百住町9-5 富田秀一(3)

● (〒185) 東京都国分寺市東戸倉7-10-3 バインハイムA(3)

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、やりたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人の連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触(強引なサークル勧誘、一方的な手紙など)、または業者の方のご利用は遠慮ください。あと先・編集部内「ご商談の場」まで○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①○掲載された次の月末で締め切り→②○締め切りなし→③

## 求む! STEEL GUNNER 2 達人!!

以下の10条件の条件をクリアできる方! まずは下記に御一報ください!(おは達人候が見ています)

その1 SG2を1回クリア出来る!!(元エンド可)

その2 SG2の面(2)終了後の命中率が70%以上

その3 の被害件数が400件以下

その4 SG2 SG2に負けず物(500点)をやむを得ない場合はCDは不可)

その5 東京都田舎町1-22-21 A-101 山根左義治(マサ)

※その1~3に加え、実際会えない方が可

…500点に春遊行予定のSG本に紹介させていただきます。よろしく



1993

## 新春大特集

## お年賀状スペシャル!!



①



②

## ゲームスト編集部

今年もめでたくゲームストは年を越すことができました。これからもがんばって紹介・攻略していくのでよろしく！（編集部一同）

## 辰巳電子工業

ごぶさたしております。タツミでございます。えア知らない？そう言わずにビッグファイトをプレイして共に新年を喜びましょう！



⑫

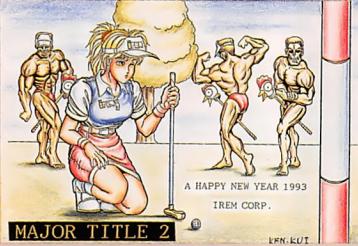
## 1993 A HAPPY NEW YEAR



⑨



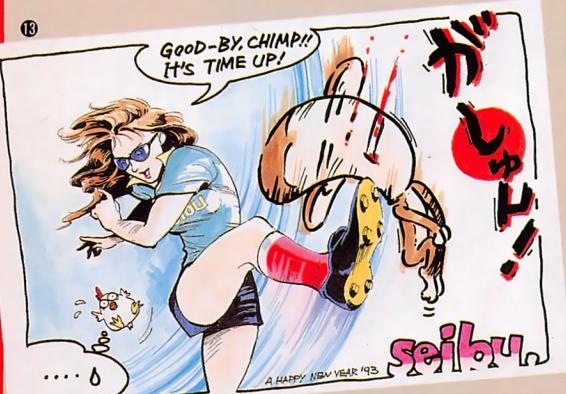
⑩



⑥

## セイブ開発

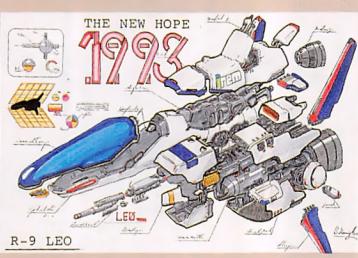
新年明けましておめでとうございます。本年も、当社の製品をよろしくお願いいたします。



⑬



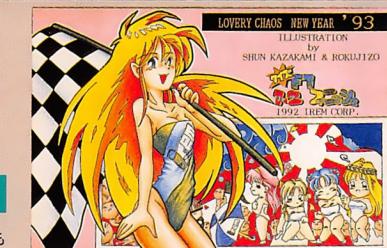
⑪



⑦



⑧



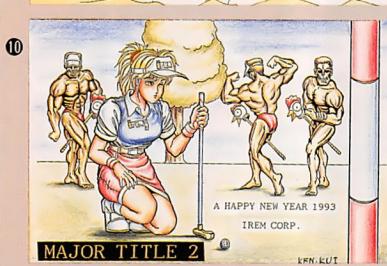
③



④



⑤



⑥



⑦



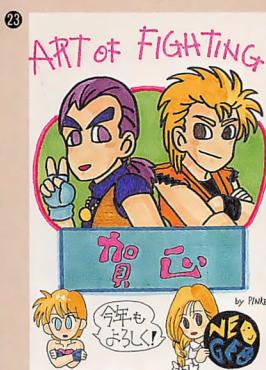
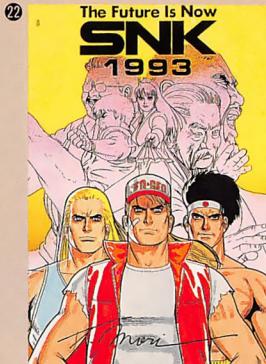
⑧

お正月の恒例スペシャル！メーカーさん直筆年賀状特集です。年末の忙しい中で描いてくださった各メーカーのみなさん、どうもありがとうございます。この気合の入った1枚1枚！今年もよろしくお願いしますねっ!! (掲載順不同)

(実は、もったいなくもココに入り切らなかった年賀状があります。見たい人は⑦屋の「年賀状原画展」に来るべし！くわしくは07ページで)

## SNK

あけましておめでとう!! 餓狼2が出るのでよろしく。SNKは93年もがんばるぞ!! 100メガ第3弾はね、あらスペースがないわ…!



## テクモ

新年明けましておめでとうございます。期待していただけのゲームを現在鋭意開発中です。今年もどうぞテクモをよろしくお願いいたします。



## アルファ電子

アルファ電子では、今年もより面白いゲームを作るため、日夜努力を続けております。みなさんの熱いご声援ありがとうございます。



# セガ

STADIUM CROSS

JAPAN NEW YEAR  
SEGA ENTERPRISES LTD.  
SPORTS-MECH MUSICAL  
HIGH-TECH ENTERTAINMENT

93



SEGA

1993

80000000年前の鳥



SEGA



明けましておめでとうございます。1993年は、  
体感・メダル・POBすべてのカテゴリーでが  
んばりますのでご期待ください。

# NMK

おめでとうございます。NMKは今年も貴方のハートにパワーシュ  
ーティングウェーブを刻むぜッ！くらえン NMKビートオオツ!!

44



40



33



32

45



41



36



35

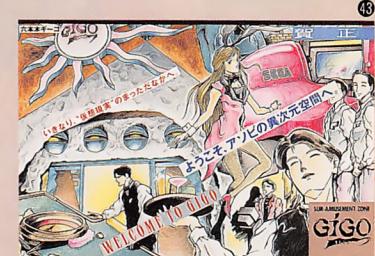


34

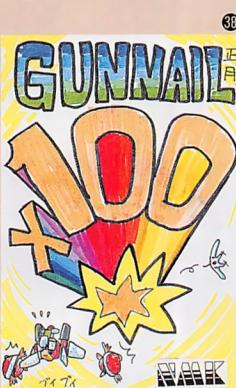
46



42



39



38



37



## イーステクノロジー

明けましておめでとうございます。  
新作ゲーム続々登場の、イースト  
テクノロジーにご期待ください!!  
スタッフ一同

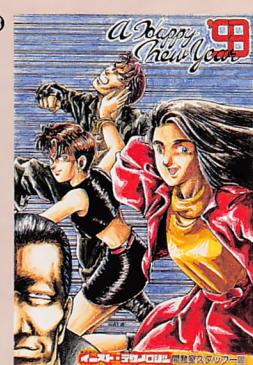
49



17



53

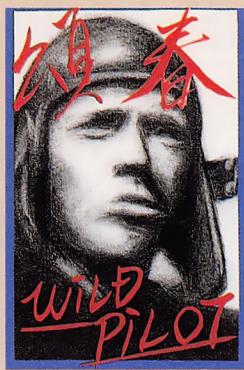


## アルユメ

今年も当社は、皆様のご意見をよ  
り多く取り入れ、完成度の高いゲ  
ームを目指していきます。おたの  
しみに!!

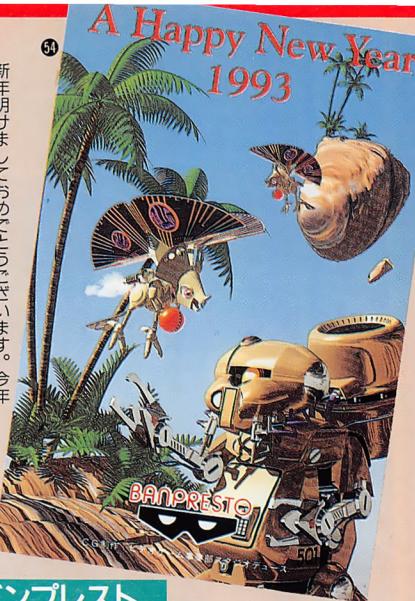


48



## ジャレコ

新年明けましておめでとうございます。今年もバンプレストは楽しいキャラクターゲームをどんどん出していきますー応援してね!!



## バンプレスト



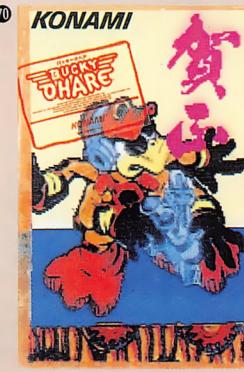
## コナミ

昨年はビデオゲームのリリースがちょっと少なかつたかな?でも皆様、ご安心。今年はビシバシきてるゲームを次々に出すよん!



## セタ

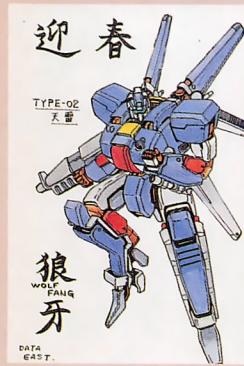
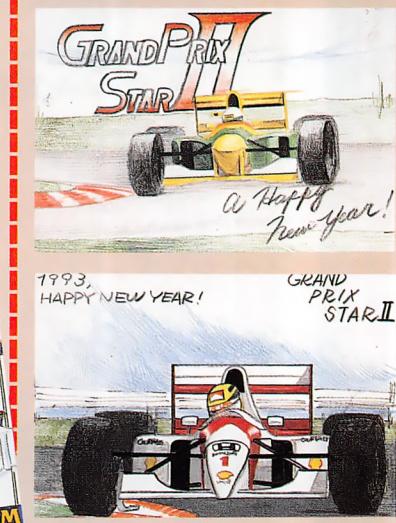
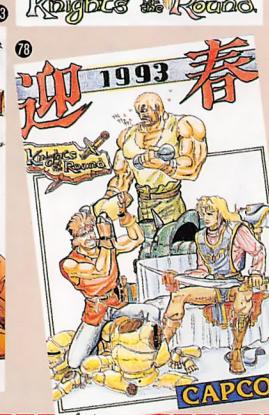
明けましておめでとうございます。数年のブランクを経て、リアル麻雀が復活します。PIV 3姉妹をどうぞよろしくね。うつふん♡





## カプコン

機体が肉体になり、銃弾が拳になった。進化が『シューティングのカブコン』を『格闘のカブコン』に変えた。次のカブコンは何だ!?

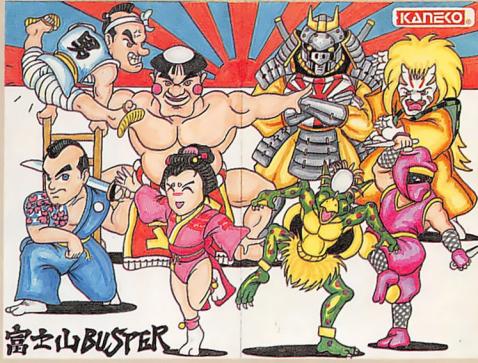


## データースト

あけましておめでとうございます。ツキナミですが、今年はノーノ年です。ハハタキます。

## カネコ

92年は富士山バスターと爆裂ブレーカーが好評でした。93年はちょっとHなギャルズバニック2が出来ますのでこれからもヨロシク。



謹賀新年



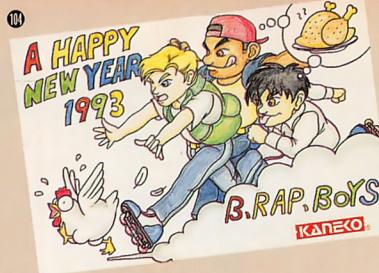
BLOCK CARNIVAL

1993

VISCO

## 東亜プラン

A HAPPY TOAYEAR  
あいらしい平成5年。また年くつちました…。昨年は応援ありがとうございました! 今年もドギューンとよろしく!!



初春



METAL BLACK



## タイトー

新年あけましておめでとうございます。  
今年もよいゲームを出していきますので、  
よろしくお願いします。

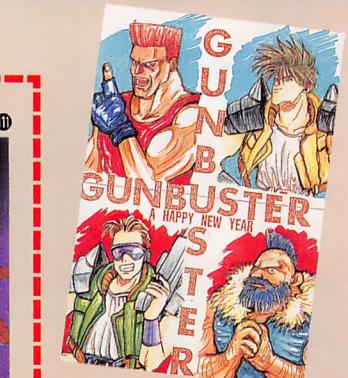


A HAPPY NEW YEAR!!



GRID SEEKER

TAITO



## ポニーキャニオン・サイトロン

あけましておめでとうございます。今年もゲームストア大賞のVGM部門を年鑑として出します!! よろしくね!

(サイトロンレーベル一同)



正



キングレコード

いつもキンギレコード／コナミレーベルを応援してくれてありがとうございます。今後も良い商品をお届けできるようがんばります。

## ポリスター

「麻雀エクスト」などおなじみの「ANO清水」を専属デザイナーに迎えたデータム・ポリスターのスーパーファミコンソフトは赤丸急上昇!



まいど社用年賀状でスミマセン。昨年はお世話になりました。93年のナムコはこれまで以上にがんばりますよ! どぞごひいきに!

## お年玉プレゼント

この年賀状の実物を、それぞれ1名様にプレゼント!

応募方法: 官製ハガキに欲しい年賀状の番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してゲームストア編集部内「年賀状プレゼント」係まで応募締め切りは1月15日必着。

感想やメーカーさんへの応援を書いてくれると当選確率高いかも。

\*発表は発送をもって代えさせていただきます。



## ピクター音楽産業

あけましておめでとう! 昨年は「アンダーカバー・カップス」のCDが大ヒット。そして今年も頑張るピクターのCDをよろしく!

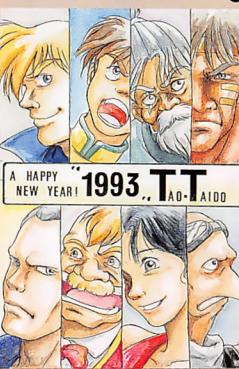


## コインジャーナル

ビデオゲームの先駆け「ポン」以来21年目、そして、あと8年で21世紀。今年あたりゲームストアをしびれさせるニューゲームが……。

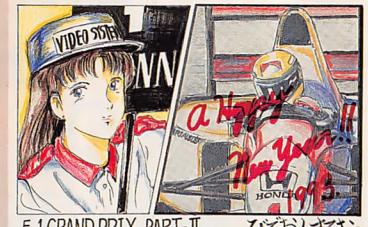


## A HAPPY NEW YEAR!



## ビデオシステム

明けましておめでとうございます。ホンダF-1スタッフのみなさんお疲れ様でした。今年からは当社のF-1グランプリでお楽しみを。



克・亜樹／真鍋讓治／原口清志／柴田昌弘／  
山口譲司／中垣慶／織倉まこと

むらかわみちあ

# 一格闘コミック!

## アンダーカバーコットン

コップス  
古葉美一

●全ての善男善女、学生、労働者、その他の  
いろいろの読者諸君、耳をかっぽじつてよく聞  
くべし！遂に、とうとう、ナント、ゲーム  
ストの新声社から「コミック雑誌」が登場するデ  
ス。その名も『「コミックゲーメスト』。超人  
気ゲ！」マンガから、ド迫力オリジナルマン  
ガまで、耳から脳ミソが流れ出す、全然、強  
力なラインアップ！コレってスゴスゴ！  
(二ホンノ、ワカモノノ、ニホンゴ、ヘンナ二ホンゴ。  
ワタシ、ヨク、ワカラナイ。留学生／春麗さん・談)

## 水上広樹

水上広樹

吉崎觀音  
雑居保普  
ツインビー  
ワールドヒーローズ

## 餓狼伝説2

MONDO. 恵

# ナガサキ

1.19創刊 税580円



# ゲームエイジに贈る! 汗と涙と感動のニュー

売れ必至!  
今すぐ本屋へ予約を!!

「帯をぎゅうとね!」  
河合克敏の表紙が目印!!



割  
刊  
記  
登場作家  
ナイン入り色紙  
プレゼント  
念



12体  
プレイヤー  
選択OK!!

この戦いが  
今後の命運を  
分かること思え!!



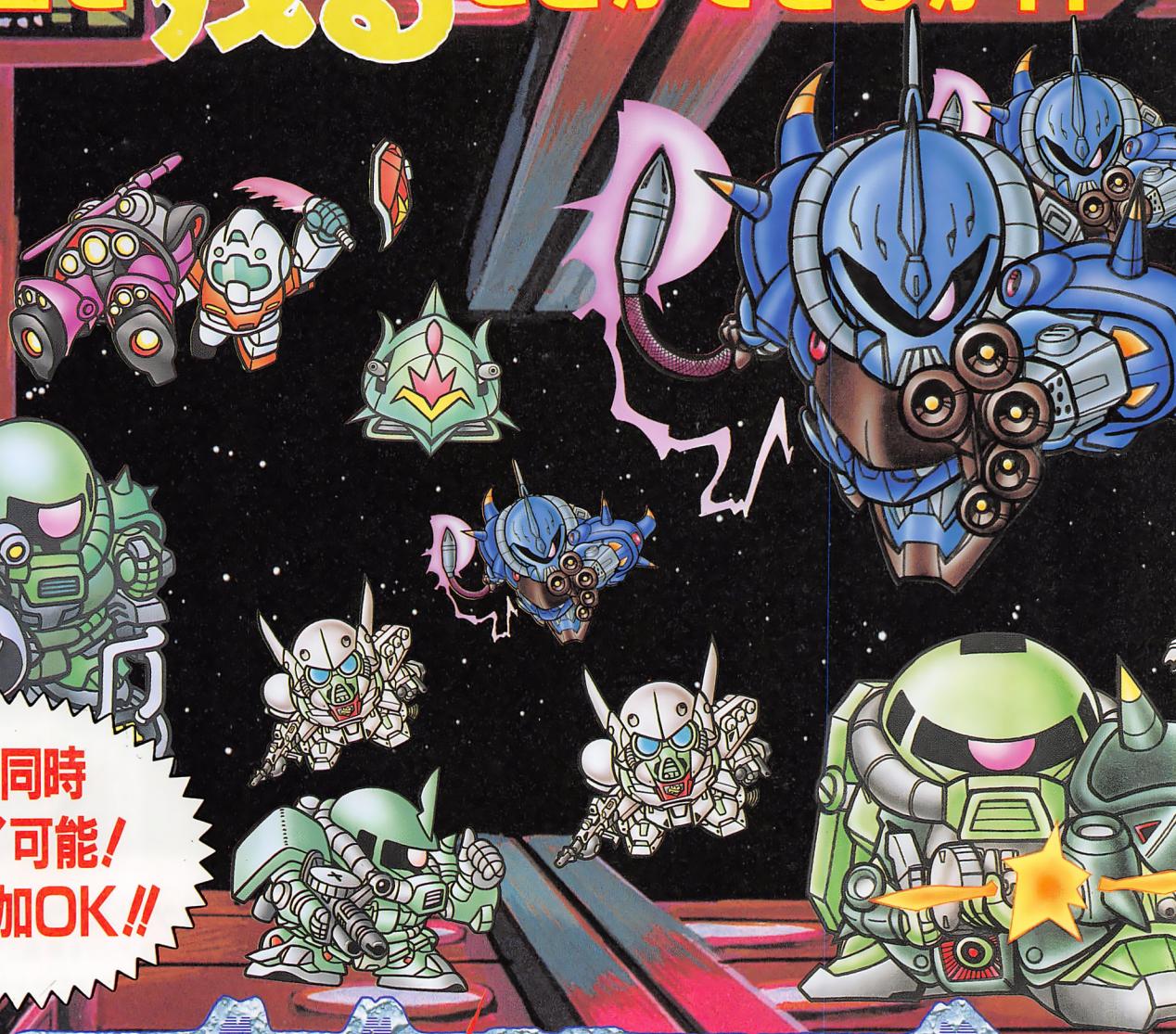
好評活躍中!!

発売元 株式会社バシフレスト  
VG事業部  
東京都台東区駒形1-4-14 〒110  
バンダイ第3ビル  
PHONE: 03-3847-5164



最新アーケードゲーム登場!!

君は生き残ることができるか!?



2人同時  
プレイ可能!  
途中参加OK!!

アーケード  
マシン

ボタンは1つ簡単プレイ!!!

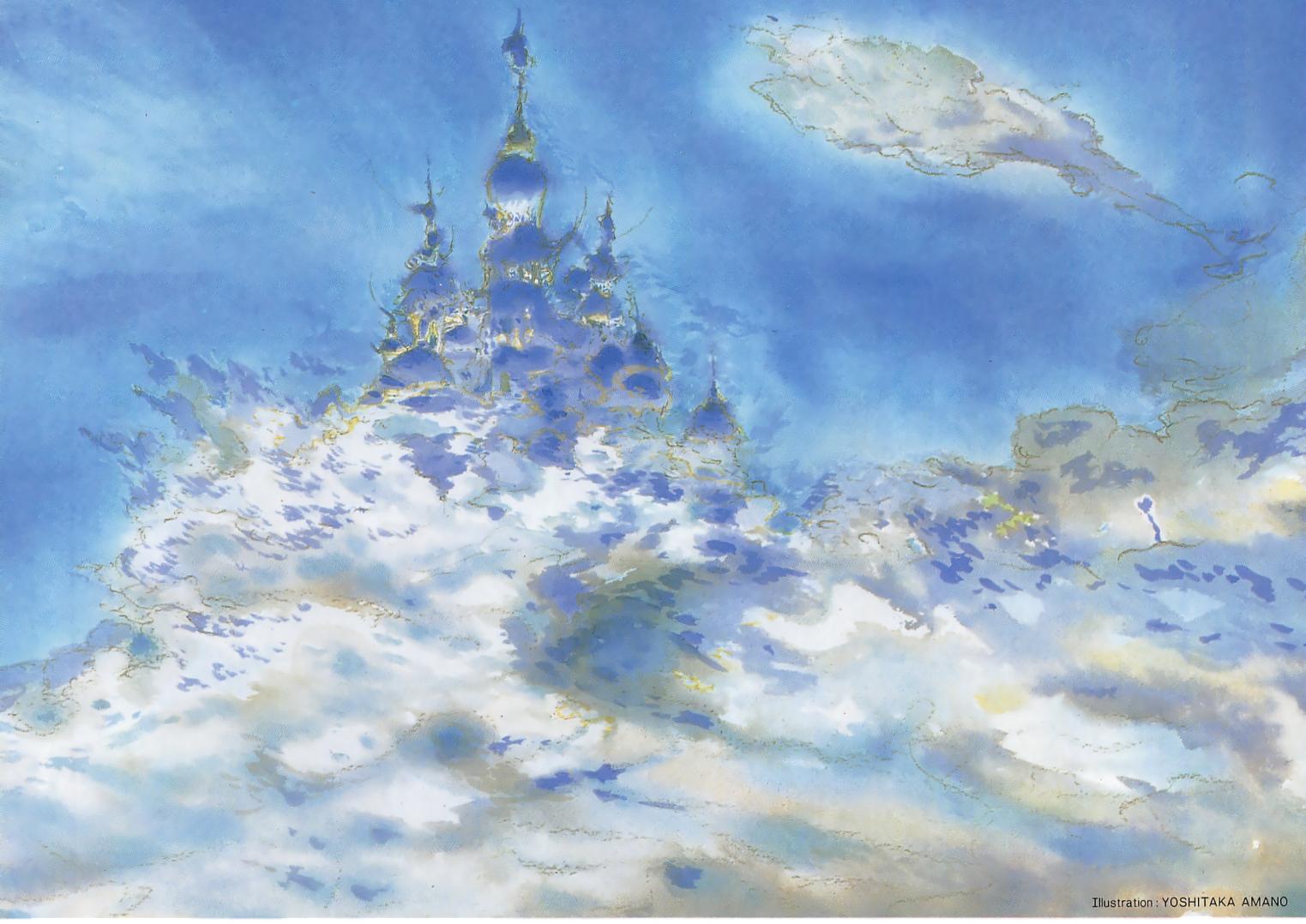


Illustration: YOSHITAKA AMANO

## アートのための条件② 勤務時間にしばられない!

勤務時間制度には、先端の「裁量労働制」を導入。定刻どおりに出退社する、一般的な制度を必要とする仕事もあるでしょう。しかし、ことクリエイティブな仕事に関しては、時間の拘束は逆効果ではないでしょうか。

裁量労働制は、一日一回いったん出勤すれば、あとはどこへ行こうが自由というシステムです。つまり、自分のペースにあわせて仕事ができるということ。映画を見たりコンサートへ行ったりすることで本人に磨きがかかり、それはきっとゲームづくりに反映されるハズです。自分にまかされた仕事をしっかりとこなすことも、最低限の条件です。

**勤務地** 東京: 恵比寿 大阪: 本町

**職種** ①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画

④ミュージックコンポーザー(東京のみ)

**標準勤務時間** 10:00~18:00

(ただし裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です)

**給与** 年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。

**資格** 高卒以上30才位まで

**仕事環境** 自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。

**規定待遇** 昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。

\*'92年度社員旅行は、世界各地6つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されています。

## スクウェアがグラフィック・スタッフを募集しています。

いま、スクウェアではグラフィック・スタッフを募集しています。こんな環境で働いてみたいという方、お電話ください。まだ分からぬところなど、いろいろ不安はあるかもしれませんが、まずは行動をノもしかすると、コンピュータで絵を描くことに不安をもっていませんか? 機械に慣れるのは実は全く難しいことではありません。大切なのは、あなたの絵心だけなのです。

**休日** 完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもちます。

●**夏季休暇** 夏季休暇は1ヶ月間。(92年度実績)

●**長期休暇** 勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。

**応募** 応募方法その他、お問い合わせは下記までお電話ください。

**TEL. 03-5488-1515** (留守番電話がけります)

**所在地** 東京: 大阪:

〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9

(株)スクウェア

飛栄大阪ビル4F (株)スクウェア

# SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

# 自由が必要だ。 アートには、



スクウェアでは、ゲームグラフィックはじめあらゆる開発スタッフに、最大限の自由が認められています。

ファイナルファンタジーVは、もうクリアしましたか？美しい飛空シーンや迫力満点の戦闘グラフィックは、おたのしみいただけましたか？私たちスクウェアは、グラフィックアートに自信があります。そして、そんな目をみはる作品を生み出すことのできた背景、すなわち開発環境についても、ちょっと自慢できるのではないか、と思っています。今回お話ししたいのは、「自由」について。スクウェアでは時間・空間あらゆる面で、開発スタッフに最大限の自由が認められているのです。



美しい映画を観たような気分。「V」をプレイした人は、こんな感想をもつたのでは？

バトル。精密に描かれたモンスターに、迫力の魔法がさくれつするグラフィックは圧巻。

©スクウェア 1992

## アートのための条件① 個人専用空間が必要だ！

作品づくりに専念するには、他人に干渉されない自分だけの空間は、絶対必要といえるでしょう。乗って仕事しているときの5分のロストタイムが、決して5分の遅れだけで済まないのは、ご存じのとおり。だからスクウェアでは、開発スタッフ全員に最大180×180cmの個人専用ブースが与えられています。加えてそこには一台のマックと最新の開発機材も！機材の共用なんて、論外です。個人用の空間ですから、中のレイアウトは自由。周囲の迷惑にならない限り、自分のワークスタイルに最適のものを置いてください。要は会社に仕事専用の自分の家がある、と考えればいいわけです。



# ワザードリ

なんだかRPGが流行するらしい。

シャルウイーといえばハーゲンダッツ。越後のちりめん問屋といえば、水戸肛門などある種の代名詞となるものがRPGの代名詞といえば、ドランクエアF.F.だろうか。ところで、ちりめんとは、やはりこのことで黄門ちりめんじゃこのことで黄門様は、乾物屋の隠居なんだと思つませんでしたか?



いまいちばんいまいといわれているのはアクションでもシミューティングでもなくてアドベンチャーでもないRPGというものだそうですね(字伸ばし)

アーケードとコンシューマの決定的違いとは、プレイ時間である。アーケードの開発には、インカムという壁がある。「いかに短い時間で充実感を与え乐しませるか」である。逆にコンシューマは「いかに長く飽きさせずに楽しませるか」という命題があると思う。ソフトの価格・プレイ時間・コストパフォーマンスの高いゲームという図式が成り立つからだろうか。そういわけでもないのだが、アーケードになりにくいゲームジャンルとしてRPGがある。とはいえたのゲームである。とにかくRPGの最大にして唯一の楽しみになってしまい肝心のゲーム

ムであろうと熟知しておかねばならない。なわけでRPG特集である。

エンディングへ到達するためのゲームがある。巧みなストーリーに「プレイヤーを引き込み先へ先へと導いていくタブのものだ。それとは別にエンディングのないゲームがある。一定の場所がループとなつて延々と終わらない『ゼビウス』とかである。エンディングのないゲームのプレイヤーは、弾避け敵を破壊していく行為 자체に楽しみを見出している。極端な話、STの1人プレイは前者であり対戦プレイは後者にある。

どちらのタイプのゲームであろうと「プレイヤーが楽しめればそれでいいのだが、1つだけ気になることがある。それはエンディングへの依存があつまらないものである。

例をあげれば、麻雀ゲームでグラフィックを見たいがためにゲームを続けた時のあの虚しさ。ただこれは、プレイヤーの個人的レベルの問題である。麻雀が好きなプレイヤーは虚しさを感じないでいる。つまりエンディングを見ることが、そのゲームに飽いている。王様の命令で、じつは、すっかりRPGに飽いている。

あらんはワジッカルをチョップした。そして3がいヒットし、39のダメージ。ワジッカルはしんだ!

パンコソからの移植。ウルティマと人気を分けたしたRPGの老舗ゲームは、Vは、の最終のボスが主人公となつてダンジョンを冒険した。移動画面が3Dのため方眼紙に鉛筆で地形を記入していくマップビングが必要だった。非情で非常に難しい。ゲームバランスが悪いともいえるが、戦闘に緊迫感があるリアル志向ともいえる。原作のロバート・ウッドヘッドの手を離れたRPGがすでに発売されている。

▲敵をはつきりと認識できない場合はモザイクになること。左側の場合はモザイクになること。

## WIZARDRY・V HEART OF THE MAELSTROM ワザードリ・V —災渦の中心—

SFC アスキー 9800円(税別) 発売中

# 次号でFF最終ボス紹介&攻略!!(予定)

# FINAL FANTASY V

## ファイナルファンタジーV

SFC スクウェア 9800円(税別) 発売中

▶空気の密度による遠近感の表現がすばらしい。



風のクリスタルが砕け、時  
を同じくして謎の隕石が落ち  
てくる所から物語は始まる。  
戦闘中に時間が進んでいく  
アクティブタイムバトル

まあ、めずらしい！  
この村に、人がおとずれるのは  
何年ぶりでしょう！

売つて楽に金儲けすることは  
できなくなってしまったのね。  
ガツカリ。でもこれは、ゲー  
ムバランスのための適切な設  
定変更だらう。

またダンジョンが正方形で  
なく不規則になつたけれど、  
デュマピックの呪文でマップ  
が表示されるので不都合は感  
じない。マップにトラップな  
ど書き込めればもっとよか  
れたいということがわかつた!!

この村にはあまり人がおらず  
はないといふことがある。  
と時間が止まる「ウエイト」  
を切り替える。ボタン操作も  
細かく設定変更ができる。

スピードの速いキャラから攻  
撃をする。こちらがなにもし  
かというふうに畳み掛けてく  
るストーリーの展開がある。

戦闘に緊迫感を与えてくれるシ  
ステムだ。そして、これでも  
なくとも時間が経過すれば敵  
が攻撃てくる。これは戦  
闘に緊迫感を与えてくれるシ  
ステムだ。そして、これでも  
なくとも時間が経過すれば敵  
が攻撃てくる。これは戦

闘に緊迫感を与えてくれるシ  
ステムだ。そして、これでも  
なくとも時間が経過すれば敵  
が攻撃てくる。これは戦  
闘に緊迫感を与えてくれるシ  
ステムだ。そして、これでも  
なくとも時間が経過すれば敵  
が攻撃てくる。これは戦



★★★★★  
★★★★★  
★★★★★  
★★★★★  
★★★★★

話の続きと秘密が少し解明さ  
れるのだが、単調なモンスター  
との戦闘を繰り返さなければ  
先に進めないのが、もうい  
やになったのだ。これこそま  
にエンディングのためだけ  
のゲームである。モンスター  
との戦闘の駆け引きを楽しめ  
なくなっている。惰性や周り  
の評価だけでゲームをしてい  
るんじゃないかと思つてしま  
うのである。

やになつたのだ。これこそま  
にエンディングのためだけ  
のゲームである。モンスター  
との戦闘の駆け引きを楽しめ  
なくなっている。惰性や周り  
の評価だけでゲームをしてい  
るんじゃないかと思つてしま  
うのである。

やになつたのだ。これこそま  
にエンディングのためだけ  
のゲームである。モンスター  
との戦闘の駆け引きを楽しめ  
なくなっている。惰性や周り  
の評価だけでゲームをしてい  
るんじゃないかと思つてしま  
うのである。

んだ。目前が真っ白になつ  
て自分が死んだようなショック  
だつた。ウイザードリーは  
ひどいゲームだよ。そういう  
のだからおじさんの目は嬉し  
いながらおじさんの目に嬉し  
いのだろう。

他にも忍者がマックススペ  
ル、村雨を4本持つたターボ  
ファイルのロードとセーブを  
間違えたヤツのあの瞬間の顔  
を思い出す。スピードを出し  
すぎてガードレールの向こう  
へ逝ってしまった友達のお袋  
さんが玄関を開けて僕らを見  
た時の表情に似たものがあつ  
た。そんなことを思い出しなが  
らいかげんにパーティーを  
つくつてボルタックに行く。  
装備している武具を売つて金  
を集めにやど。しかし「そん  
なものに興味はない」と断ら  
れた。パーティーの装備品を



▶画面は開発中のものです。体力がスロット風の数字で表示されている。

## MOTHER 2

### ギーグの逆襲

SFC 任天堂 値格 発売日未定

▼画面は開発中のものです。最初  
の町はオネットという。



子の少年が主人公。斜め上方  
に見えたマップ画面。糸井重里  
が原作、総監督。前作の特色  
はそのままに受け継がれて  
いる。今回は前作の敵ギーグ  
が逆襲してくるという設定。  
そのほかに新しい乗り物とし  
て自転車やスカイウォーカー  
という空を飛ぶものが登場す  
る。また最初に仲間になるの  
はテレパシー能力のある女  
の子ということだった。

たんだけど。

ファイナルファンタジーV  
要望が多かったのかIIIのジ  
ヨブ・チャンジが復活した  
ジョブ・チャンジを繰り返し  
定められた。

またダンジョンが正方形で  
なく不規則になつたけれど、  
デュマピックの呪文でマップ  
が表示されるので不都合は感  
じない。マップにトラップな  
ど書き込めればもっとよか  
れたいといふことがわかつた!!

売つて楽に金儲けすることは  
できなくなってしまったのね。  
ガツカリ。でもこれは、ゲー  
ムバランスのための適切な設  
定変更だらう。

またダンジョンが正方形で  
なく不規則になつたけれど、  
デュマピックの呪文でマップ  
が表示されるので不都合は感  
じない。マップにトラップな  
ど書き込めればもっとよか  
れたいといふことがわかつた!!

スピードの速いキャラから攻  
撃をする。こちらがなにもし  
かというふうに畳み掛けてく  
るストーリーの展開がある。

ドラゴンズ・レア  
タイトルにドラゴンがつけ  
ば、そのゲームがヒットする  
という伝説がある。しかし  
ドラゴンの肉をレアで食うの  
はちょっとしただけない。せ  
めてミディアムじゃないと。  
ところでレアゲームの創世  
期にヒットしたドラゴンズ・  
レアは、アニメーションする  
コミカルなゲームだった。  
そしてファミコンに移植さ  
れた。そう、移植といいたい。  
たしかにシステムもグラフィ  
ックも違うけど、ゲームの世  
界とゲーム性は、LDのドラ  
ゴンズ・レアなのだ。これを  
移植といわすして…。(略)だ。

◎音楽的にもBGMとしてで  
どなど豊富だし、アイテムは  
25種類持てるということ  
で、プレイヤーの自由な設定  
が楽しめるようになつている。

マザー2 ギークの逆襲

緊張と緩和。騒音と静寂。

戦闘に疲れて町に戻れば、ひ

とときの安らぎがある。マザ

ーのマジカントの音楽は、本

に心が落ちていた。個人的

にはトーキングヘッズの音楽

に通じるものを感じしたものだ。

マジカントの音楽を聞くため  
にわざわざロムを引っ張り出

すまでもなく、目をつぶれば  
に通じるものを感じ出すことが  
できない。忘れちゃつた。

しかし、メロディーを少し

ずつ取り戻すなど音楽を効果  
的に使つてあることが印象的

だった。グラフィックが素晴  
らしいゲームは数多くあるけ

ど音楽的にもマジカントへ  
じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

主人公が町に立ち寄るのと同  
じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

ーが育てあげた世界がひとつそ

りとロムの中で待つてあるよ

うな気分にさせてくれる。

ひさしぶりにマジカントへ

行きくなつた。電池が切れ

てなければならないけど。

主人公が町に立ち寄るのと同

じ感覚でセーブしてあるゲー

ムの世界にプレイヤーが浸れ  
るような音楽を期待したい。

RPGにおけるバッテリー

バックアップの功績は大きく、  
面倒なバッテリー入力をなく  
しただけでなく、プレイヤー

が楽しめた状態の世界をそのま  
まに保存できることによりレ

ベル99の主人公を作る楽しみ

や仲間モンスターを集める樂

しみを生みだした。プレイヤー

# コンスポ



## 負けるな!魔剣道

SFC データム・ポリスター 8800円(税込) 1月22日発売

©DATAM POLYSTAR

剣道の達人「剣野舞」は、私立美我波破羅学園に毎日5時間かかるで登校している。ある日魔剣道に変身しながらも遅刻をせずに学校にたどり着かなければならなくなる。になり、妖怪を退治しながら解説してくれる。

主人公および全グラウンドの敵キャラクターは、ANO SHIMIZUのデザイン。



三石琴乃がサンプリングで

ほかに、三石琴乃がゲームの特技ということだが?



▲徳島県 けものさん  
あうしとら、RPGで出してほしいな…私としては。



水中のステージもある。下にいるのは友情出演のあーくん。



▲秋田県 シューティングやるうくん あさあ、どこだ?



## 移植希望BEST10

順位	ゲーム名	得点
1.	ストリートファイターIIダッシュ	167
2.	キャプテンコマンドー	66
3.	ワールドヒーローズ	45
4.	アンダーカバーコップス	44
5.	ゼクセクス	41
6.	龍虎の拳	39
7.	ソニックウイング	39
8.	ウルフファン	33
9.	天地を喰らうII	24
10.	富士山バスター	23

## Super リアル麻雀 Special

PC SCD-ROM<sup>2</sup> ナグサット 7800円(税別) 発売中

©1992 naxat soft ©SETA



最初に3人の中から選んでゲー  
ムをスタートする。



東京都 星永あやめくん  
あウルトラマンみたい。

## 飛鳥のご家庭アイランド

ちなみに今月は風が  
強いのでハガキが散  
らばっています。な  
んちやつて。



2人での対戦マージャン。左に  
顔のアップがある。

M TOWNSに先駆けてP  
Cエンジンで発売された。と  
いつもアーケードとは異な  
るスペシャル版だ。香澄・未  
来・ショウ子の3人の中から  
1人を選んで麻雀をする。勝  
てば彼女たちの恥ずかしいア  
ルバムの写真を見られるのだ。  
写真は、それぞれが8枚持  
つてある。つまり8×3=24  
ステージがあるということ。  
また、それ以外にも何がある  
らしい。



◀ショウ子のバケーション。

◀香澄と未来の正月風景。



# HOOK

フック

C 1991 TRI STAR PICTURES, INC. ALL RIGHTS RESERVED. HOOK AND ASSOCIATED CHARACTER NAMES ARE TRADEMARKS OF TRI STAR PICTURES INC.

© 1992 IREM CORP.

最大4人プレイ  
可能!!  
途中参加OK!!

全100種類の豊富な技を使いこなせ!!  
ネバーランドの平和を守るために、宿敵フック船長をたたきのめせ!!

Dear Peter -  
Your presence is  
required at the  
request of  
your children

今度は君らが、やるんだぜ!!



©1992 IREM CORP



クイズで世界中を駆け巡れ!!

2

1

3

4

好評発売中!  
クイズ F1  
ラッシュフィニッシュ™

世界全16戦のクイズサーキットを手に汗して勝ち進む、痛快爆走の本格クイズゲーム!

マルチストーリーと、スピード感あふれるゲーム展開により白熱したバトルが炸裂!!



Innovations in Recreational Electronic Media



アイレム株式会社

生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

本社 (〒550) 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル ☎ (06) 535-1060 (代表)  
東京販売所 (〒106) 東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル ☎ (03) 3442-3081 (代表)  
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN  
☎ (06) 535-4885 FAX (06) 535-1710 TELEX J63074 IREM

# 読者 サービス部

**GAMEST**

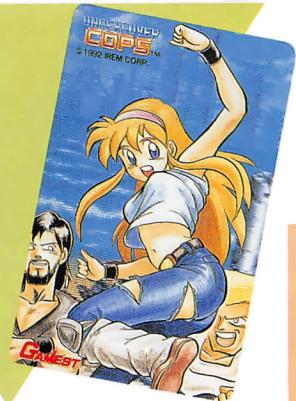
今年もあります！福袋300個限定！

やったぜ袋！(G-8)

★限定バインダー・非売品テレカ・天地を喰らう  
非売品下敷き…など、超豪華グッズが袋詰めだ！  
定価3500円

送料：いくつでも600円（単品発送につき送料は別にかかります）

NEW LINE UP!



■織倉・ジャンヌテレカ

(GA-1)●1300円 送料サービス (G-1-1)●1300円 送料サービス



■ストIIニューアイテムセット  
(SN-1)(オリジナル春麗下敷き・オリジナル春麗テレカ・オリジナルストIIテレカ)  
●2200円 送料1セット250円  
2セット以上500円  
☆おまけノートが付いてきます。



■ツインビー・セット  
(K-5)(下敷き・テレカ2点)  
●2200円 送料1セット250円  
2セット以上500円  
☆おまけにツインビーノートが付いてきます。

■ツインビー・セット  
(K-5)(下敷き・テレカ2点)  
●2200円 送料1セット250円  
2セット以上500円  
☆おまけにツインビーノートが付いてきます。

■ツインビー・セット  
(K-5)(下敷き・テレカ2点)  
●2200円 送料1セット250円  
2セット以上500円  
☆おまけにツインビーノートが付いてきます。

今月の  
むーちゃん

ゲームスト  
のお正月だつ！



▲千葉県 ちびドラゴンさん  
★元気があってよろしい！

似顔絵(?)  
たくさん  
ありがとー！



■むーちゃんテレカ(G-9)  
●価格1200円  
送料サービス



ストIIダッシュ  
最強テレカセット  
(C-15)テレカ12枚・特製ケース付き  
●1万5000円 送料360円



ストII最強テレカセット  
(C-13)テレカ12枚・特製ケース付き  
●1万5000円 送料360円

ストII最強下敷きセット  
(C-12)下敷き12枚・  
特製ファイル付き  
●3800円  
送料600円

※このセットはバラ売りはしていません。

あけまして  
おめでと  
ございまーす



'93 (読者サービス部  
④屋  
古葉美一一同)

Tシャツ各種



対戦野郎Tシャツ  
(W-6)●2300円  
送料360円 ※バック  
・プリントです。



雑君Tシャツ  
(W-10)●2300円  
送料360円 ※フロント  
・プリントです。



餓狼Tシャツ  
(W-7)●2300円  
送料360円 ※フロント  
・プリントです。



ゲームストオリジナルポロシャツ  
(W-9)●3800円 送料360円  
サイズ：M,L カラー：白,黒  
※サイズとカラーをお忘れなく。

☆只今注文が多くて商品の到着まで1ヵ月くらい  
かかることがあります。もう少しお待ちください。

こんなグッズないの? こいつの作ってほしいな!  
などなど、サービス部は君のご意見を待っています。

ピテオ  
B6  
□□□  
の注文もサービス部へどうぞ。品販で紹介していないものもお問い合わせくださいね。

## 下敷き

■各250円(ただし★C-11★K-2★C-18は280円) 送料1枚175円 2枚以上250円



## テレカ

■各1000円 送料サービス

## オリジナルグッズ



■ストII  
カンペーンケース  
(C-7) ●600円  
送料1個250円  
2個以上360円



NEW

■ストIIダッシュ  
カンペーンケース  
(C-21) ●700円  
送料1個250円  
2個以上360円



ストII  
ダッシュ・  
レポートパッド

(C-20) 送料1枚250円  
●350円 2枚以上360円



## オリジナル・マグカップ

(G-7) ●送料込み1600円(本体価格800円)

\*ご注意: この商品は破損予防のため単品発送となりますので、他の商品とは別に送料がかかります。



## ゲームスト NEWバインダー

(B-2) ●1200円 送料何冊でも600円  
※破損防止のため宅配便での発送になります。

## ゲームスト バインダー

(B-1) ●800円  
送料何冊でも  
600円



■オリジナルテレカケース  
(G-4) ●1000円  
送料2冊まで250円  
3冊以上 360円  
※テレカ24枚収納。  
(ご注意) テレカは付いていません。

## ゲームスト読者サービス部 通販お申し込み方法

- ゲームスト本誌についている別紙の払い込み通知票、または郵便局の通知票でお申し込みください。  
\*現金書留、電話でのご注文は取り扱っておりません。
- ご注文からお届けまで2週間以上かかります。商品により1ヵ月以上かかる場合がありますのでご了承ください。
- 返品について: お届けの商品が不良品または配送上の破損以外は交換・返品できません。
- 価格は税込みです。
- ピテオはVHSのみです。

## 送料

- ビデオ・テレカは送料サービス。
- CD 1枚・250円、2枚(2枚組)~3枚(3枚組)・360円 4枚以上・400円  
\*たくさんのお買物時には、その中で一番送料の高いものの送料分をおつくください。

例) テレホンカードサービス、  
下敷き2枚・250円  
バイナダー2冊・730円  
以上を一括ご注文の時、送料は  
730円です。

## コード・チケットサービス

- グラディウステレカセット  
(K-6) テレカ5枚・特製ケース付き  
●600円 送料400円  
☆おまけにグラディウス・ミニノートが付いてきます。

ストIIカードゲーム  
は売り切れました。  
ありがとうございました。

## お願い

送料などの不足分は、商品到着後2週間以内に切手または郵便為替でお願いします(送料などが多いときは、差額はお返ししています)。



○ゲームスト・クッション  
60点

郵便振替口座番号 東京5-98420 株新声社 読者サービス部  
お問い合わせ ☎03-3293-9326 (月~金)

サービス部からの25名様  
お年玉(東芝EMI)

うるし原智志先生描き下ろし  
B2"春麗、ポスター  
冬馬由美直筆サイン入り!!

お年玉応募方法

- 春麗飛翔伝説 MAD REVENGER お買い上げの方にチャンスあり!
  - 払込通知票の通信欄に1~50までの数字のうち、1つをお書きください。
  - それが抽選番号となります。
  - 当選番号は次号(3月号)にて発表!
  - キミの書いた番号と当選番号が一致した人の中から抽選で25名様にポスターを差し上げます。
- 注意事項**
- 1枚の払込通知票に2つ以上の抽選番号を書いた場合は無効となります。
  - 数字が明確でない場合は無効となります。
  - 既にMAD REVENGERをご予約された方は、商品発送時に特別応募券を同封しますので、それでご応募ください。
  - 1月14日までの消印有効
- ヒント!**  
当選番号は新しい年にちなんだ数字です!

NOW PRINTING

▲2月5日発売  
ウインナーのネオシネマ俱楽部  
—エバーグリーン編—  
(01205)④●3000円



▲1月21日発売  
ソルダム/JALECO  
(01204)④●1500円  
☆CDサイズ・カラーステッカー・楽譜付き。



▲1月21日発売  
富士山バスター/KANEKO  
(01203)④●1500円  
☆必殺技虎の巻カード、楽譜付き。



▲1月21日発売  
ワールドヒーローズ／アルファ電子・SNK  
(01202)④●1500円  
☆超過激必殺技カード、楽譜付き。



熱唱!!ストリートファイターII  
(01197)④●3000円



MAD REVENGER(復讐の戦士)  
(01196)東芝EMI④●3000円

好評発売中



アンダーカバーコップス  
(01198)④●2500円



コナミオールスターズ1993  
3枚組(01199)④●6200円

新作情報

VIDEO & CD

インフォメーション

CD情報は112~113ページも見てね。



■ゲームミュージックフェスティバル'92



■「F/A」



■龍虎の拳

月間TOP10

11/1~11/30

ゲ屋集計

ビデオベスト10	商品番号	タイトル	ポイント	定価
ビデオベスト10	1位 V-64	ストリートファイターIIダッシュ究極奥技編	222Pts ④	4800円
	2位 V-65	ソルバルウ	47Pts ⑤	4900円
	3位 V-53	ストリートファイターII	28Pts ④	5800円
	4位 V-54	ナイトストライカー	24Pts ④	7000円
	5位 V-48	グラディウスIII	19Pts ④	6500円
	5位 V-62	スター・ブレード	19Pts ⑤	4900円
	7位 GV-1	ファイナルファイト	14Pts —	7800円
	7位 V-58	ストリートファイターII 場外乱闘編	14Pts ④	6800円
	7位 V-61	ゼクセクス	14Pts ④	6500円
	10位 V-60	出たな!!ツインビー	9Pts ④	6000円

Cローブ	商品番号	タイトル	ポイント	定価
Cローブ	1位 01195	龍虎の拳	216Pts ④	1500円
	2位 01193	ナムコゲームサウンドエクスプレス「F/A」	82Pts ⑤	1500円
	3位 01191	ゲームミュージックフェスティバル'92	40Pts ④	2500円
	4位 01194	P.S.グラディウス第2章	32Pts ④	3000円
	4位 01186	ダライアス	32Pts ④	1500円
	6位 01176	餓狼伝説／ラストリゾート	21Pts ④	1500円
	7位 01189	蓬人王	19Pts ④	1500円
	8位 01164	名盤アウトラン	17Pts ④	1500円
	9位 01182	春麗飛翔伝説	13Pts 東芝EMI	3000円
	9位 01149	ストリートファイターIIイメージアルバム	13Pts ④	2500円

④=アルファ ②=サイトロン ④=キング ⑤=ビクター ⑥=ポリスター

お正月はふくぶくろ!!

読者サービス部とゲ屋の  
お正月恒例のふくぶくろ、  
今年もあります!

通販ONLY!

読者サービス部  
やったぜ袋!(G-8)

定価3500円  
送料いくつでも600円

\*単品発送のため、他の商品とは別に送料がかかります。  
限定バインダー、非売品グッズのお楽しみ袋詰めだ!  
限定300個  
お申し込みはお早めに!



ゲ屋ONLY!  
ふくぶくろ

定価3500円

\*販売期間 1月4日~6日  
☆ゲ屋福袋は通販はしていません。  
中身は開けてのお楽しみ。  
(数に限りがあります。  
売り切れてたらごめんね)

- ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。
- この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。  
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

通信欄					
商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数
			合計金額		円

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵政省）

通常払込料金  
加入者負担

# 払込通知票

通常払込料金  
加入者負担

# 払込票

口座番号	※ 東京 5	9	8	4	2	0	金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部						料金	払込み 特殊 円
払込人住所氏名	<p>※(郵便番号)[お忘れなく] (おなまえ)[フリガナを必ずおつけください。] (おところ)[フリガナ] (お電話) [ ]</p>						備考	
		受付局日附印						

口座番号	※ 東京 5	9	8	4	2	0	金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部						料金	
払込人住所氏名							備考	
	受付局日附印							

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵政省）

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。  
切り取らないで郵便局にお出しください。

# ゲ屋

かわらばん  
瓦版

第23号

編集人: 古葉昌T.J.  
ゲ屋瓦版  
1993年1月1日(金)



○屋2周年イベントは  
賞品がキチヨル!

# 1月の宝



ゲ屋では恒例の10人抜き対戦大会を1月7日～1月31日まで毎日開催します。その10人抜き達成者による決勝トーナメント大会を2月7日(日)に開催。第一回ターボチャンプを目指せ!!



# ゲ屋でおめでとう!



こうとう92年も終わり、  
激動の平成5年の始まり  
です。君の新年の抱負は  
何かない?

○屋も1月4日から福袋セールだ! イベントだ!  
で大忙し。店長と店員一同、一層心を引き締めてお客様をお待ちしております。

今年も○屋をよろしくお願いいたします。  
(引き続き、遠方からお越しのお客様には特製ノベルティを用意しておりまます。カウンターで一言、お気軽にお声をかけてくださいね!)

## ご商談の場 黒熱のオーケーション!

スカート6種類セット: ¥4700  
■業務用ゲームカタログ「チエルノブ」: ¥3500  
■業務用ゲームカタログ「トロイアバパンチ」: ¥2970  
ム「タイムギャル」のセル画。どつから持ってきたんじやあ

7月22日の1位には「アーリントン賞」  
2位には「豆本だい!!」  
3位には「絶命の表示だい!!」

お客様のおかげさまでこのために製作された非売品ノベルティグッズを大奉仕させていただきました。中でも好評だったのが春麗の織倉先生イラストトレカ。このほかラストリゾート、餓狼伝説、龍虎の拳の設定資料や冬馬由美さんのサイン入りポスターなど、店員全員でよだれをたらしながらグッズを見送りました。グッスン。

毎年恒例の福袋も今年で3年目。例年より数を多く用意しました。(数に限りがありますのでお早めに)。

10日(日)  
恒例! 福袋セール  
8年賀状原画展

「ミックゲーメスト」の創刊を記念して23日(土)24日(日)には、「ミックゲームストの強力作家陣のサイン会を開催。1日に2先生のサイン会に来てくれるのは、水上広樹・吉崎龍音・MONDO・恵・ひさの瑠伽の四先生だ! サイン会に来るのは、さらにお楽しみ撮影会もあるぞ!

15日(金)・16日(土)・17日(日)  
ミスコナミオールスター発売記念  
ミスコナミサイン会

10月4日(火)まで  
営業。28日の月曜日も営業しております。年始は

1月4日(月)より。

銀狼伝説  
ゲーム大会

15日(金)・16日(土)・17日(日)

「ミスコナミの早坂・砂井の二人の歌手アピュードを記念してのサイン会開催だ!!

そして、なんと初ライブもやってしまうぞ! 熱唱する2人には会えるのは○屋ならではの企画。

さらにお楽しみ撮影会もあるぞ!

30日(土)・31日(日)  
コズモギャング・  
ザ・パズルゲーム  
大会

久びさのナムコゲーム大会だ。賞品もナムコグッズを用意したよ。両日とも16人まで参加できるので当日までにカウンターで予約受付してね。(当団飛び入りも予定)。

1月7日(木)～31日(日)  
10人抜き大会

新春一ユーゲーム大会は餓狼2で決まり! 両日とも16人でバトルだ。当日までにカウントで予約受付してね。

NEO・GEO本体、ソフトなどの豪華商品が勝者の君を待っているぞ!

\*イベントはすべて2時から

天下一ゲーマーの店



Super Gamer's Market MARU-GE-YA

03-3293-9325

\*通販のお問い合わせは03-3293-9326  
読者サービス部へ

営業時間  
12:00～19:00  
月曜定休

〒101 東京都千代田区内神田1-15-12  
一政ビル2F



# 第5回ゲーム懸賞論文選考表

5回

# ゲーム懸賞論文

## 最優秀

### 宛先のない手紙

春麗と一年半

春麗。

もう君を使い始めてから、つまり対戦を始めてから1年半にもなるのか？月日が経つのは本当に早いね。

実は今度、第2キャラとしてベガの練習を

始めることにしたんだ。本当はダッシュが出ると聞いた時から第2キャラはベガにしよう

と決めていたから、半年遅れの練習開始になるのだけれど。

巷ではもう対戦熱は冷め始めるみたいだから、ベガが使えるようになつたところで活躍の場は少ないだろうけど、俺はベガが自分の手足のように動かせばそれでいいわけで……まあ、趣味ってやつなんだ。

けれど、こうして「第2キャラの練習を始めよう」と思えるようになつたってことが今は嬉しいんだ。こうなるまでに半年もかかるとは思わなかつたけどな。まさか君がダッシュでそこまで弱体化してるとは思わなかつ

たから……。

ロケテストで初めてダッシュに触れた時は、さほど変わつてるとは思わなかつた。まあ、2P側のケバさには結構ショックを受けたけど、「水商売春麗」なんて呼ばれてたのも無理ないよ。

けれど、対戦するうちにだんだん君が「弱体化した」と言われる理由が分かつてきただ。元キックのパワーは落ちてるし、中キックに当たり判定はついてるし、君自身の弱体化っていうのはそれぐらいで、後は例えぱりュウ・ケンの跳び蹴りが強くなつたとか、そういう相対的な弱体化だつたけれど。

持ち札が君しかなかつた俺は、これはベガパンチで返せなくなつたとか、そういう相対的に弱体化だつたけれど。

ところじやない、つて思つた。今考えれば、

その時には「さつさと春麗に見切りをつけてベガを始める」という選択肢もあつたと思うのだけど、そのときはそんなことは少しも考

えなかつたし、今でも俺の第1キャラは春麗以外にはないと思つてる。

選考を終え  
第5回のゲーム懸賞論文の選考にあつて、ひさぶりにじっくりと作品を読ませてもらうことになつた。しかし、今回は例年に比べパワー・ダウンしている感は否めなかつた。

中には新人で面白い論を展開してくれる人もいたが、まとまつた論文を書いてくる人は今までに入選したことがある人ばかり。彼らにしても、以前の論文をさらに上回るパワーはあまり感じられなかつた。

第一回、2回の当時、ゲームはまだ社会的な地位は低かつた。もっとと価値あるもののはずなのに、不當にさげすまれていて、このことに対する反発心を持った人は多かつたと思う。そのエネルギーを……

もとに、ある人は社会の矛盾に対しての憤りを、ある人はゲームの素晴しさを歌い上げていたのではないか。

しかし、ゲームセンターのゲーム専門の丁寧番組さえできてしまふ今、ゲームはファッショニ通なり、ゲームに対して高い情熱を持つプレイヤーは少なくなってきたのかもしれない。

まだた社会的な地位は低かつた。内容の中にも、ゆとりすら感じられる文書の遊びで、第一回に続き、2回目の最優秀賞に輝いた。おめでとうございます。

鋭い視線を忘れないでほしい。

今回最優となつた藤原城嗣さんの「宛先のない手紙」は切実な内容の中にも、ゆとりすら感じられる文書の遊びで、第一回に続き、2回目の最優秀賞に輝いた。おめでとうございます。

もとに、ある人は社会の矛盾に対しての憤りを、ある人はゲームの素晴しさを歌い上げていたのではないか。

しかし、ゲームセンターのゲーム専門の丁寧番組さえできてしまふ今、ゲームはファッショニ通なり、ゲームに対して高い情熱を持つプレイヤーは少なくなってきたのかもしれない。

●最優秀賞 賞金3万円と賞状  
●「居酒屋ゲーム」のスマズメ宛先のない手紙  
佐賀県 諸江一徳(17歳)  
大阪府 藤原城嗣(20歳)

●ゲームセンターの将来についてマスメディアが教えてくれること  
東京都 金澤夢子(18歳)

●「昇龍拳」といってくれ！  
和歌山県 岡見頼子

●メタゲーム概説  
神奈川県 戸崎茂雄(23歳)

●3席 賞金1万円と賞状

●格闘ゲームの革命  
奈良県 山本靖彦(20歳)

●2席 賞金2万円と賞状  
●ヒットゲームの条件  
愛知県 足立謙一(24歳)

●3席 賞金1万円と賞状  
●学校5日制とゲームセンター京都府 打田詞一(20歳)

●限りなき敗北者  
埼玉県 住友隆彦

●ゲームの黄昏  
大阪府 多根清史(24歳)

●自分の生きがいと化したゲー  
セイ

第5回  
ゲーム懸賞論文  
選考結果  
(敬称略)

春麗使いの数は目に見えて減つていつたな。代わりにリュウ、ケン、ベガが大量発生して、

●自分の生きがいと化したゲー  
セイ

もう状況は絶望的になつてた。俺はストIIのこころはものすごく勝ちにこだわってたけど、さすがにそれじゃあ身がもたなくなつて、しかたないから君の能力を100%引き出すことに興味を向けるようにしてた。おかげで、いぶん精神的には楽になつたけど、体のいい逃げだな、これは。

しかし、本当：殺伐と対戦してたなあ、俺。波動昇龍拳や待ちガイルが広がり始めたころの精神状態なんて、今思い出してもゾッとする。「あくまでもゲームなんだから楽しすぎや」という信条に基づいて対戦やってる人たちが正直うらやましかった。

でも、俺にとってストII対戦は既にゲーム答えられないけれど、とにかく「ゲーム感覚で『楽しめる』ものじやなかつた。なぜなら、俺はどうしてもそこに「現実」を見てしまつていたから。俺が思うに「現実」っていうのは：宮崎勤事件とか、湾岸戦争のときとかに盛んに言われていた「現実」っていうのは、「誰もがその人の人生の主人公である」という事実、言い換えれば「誰もが他人にとつてはわき役にすぎない」という事実のことなんだよ、きっと。

## 「現実」だつた対戦

ストII対戦っていうのは「自分が主人公ではない」という点で他のゲームとは決定的に違うんだ。他の、普通のゲームなら、自分なりにプレイを重ねて学習したり、情報を集めたりというように努力を重ねていけば、クリアやハイスクロアといったその人なりの目標に近づいていく。そこで問題になるのはその人の意志だけだ。けれど、ストIIの対戦台の周りにいる人たちは、だれもがまずわき役でしかない。ただ、そこで勝ち続け多くの人たちに「あいつ強えー！」と印象を刻むことによつて「主人公」に近づくことができる。そこで大切なのは結果だけであつて、俺はこんなに気合を入れて練習してるので、なんて思つても勝たなければそれが外に見えることはない。非情なんだよな、本当に。

あと、これは俺が君を：春麗というキャラ

を使つてゐるせいかもしれないけれど、対戦しているうちに自分つてものが見えてきてし

まいんだ。俺は、君は全キヤラ中で最もブレイズの個性が反映されるキャラだと思う。

待つたところで意味はないし、リュウ・ケン波動昇龍拳や待ちガイルが広がり始めたころの精神状態なんて、今思い出してもゾッとする。「あくまでもゲームなんだから楽しすぎや」という信条に基づいて対戦やってる人たちが正直うらやましかった。

でも、俺にとってストII対戦は既にゲーム答えられないけれど、とにかく「ゲーム感覚で『楽しめる』ものじやなかつた。なぜなら、俺はどうしてもそこに「現実」を見てしまつていたから。俺が思うに「現実」っていうのは：宮崎勤事件とか、湾岸戦争のときとかに盛んに言われていた「現実」っていうのは、「誰もがその人の人生の主人公である」という事実、言い換えれば「誰もが他人にとつてはわき役にすぎない」という事実のことなんだよ、きっと。

そういう個人個人の想いを無機質に飲み込んでストII対戦という一つの大きな物語が流れしていくんだ。舞台は日本全国あるいは世界中で、登場人物は対戦をするすべての人たち。そして勝ちたいと思って対戦に臨んだ時から、その人は「主人公」に近づく闘争に巻き込まれていく。他のゲームであつても、例えは全國トップを獲ろうなんて決心をすれば事情は同じになつてくるけどな。そしてその闘いに明確なエンディングは存在しないんだ。時が流れストIIが消えることでもこの物語は終わるけれど、おそらくはそれ以前に登場人物が自分で幕を下ろしていくはず：諦めるとか、飽きるとか。一握りの人間は勝利を得て結末を迎えることになるわけだけど。

## 春麗：君を忘れない

そうして俺は今、春麗使いとしてできるだけのことはやつたと思つてゐる。もちろんまだ改善の余地はいくらでもある。けれどそれ

はベガと並行してもやつていいことだと思つた。そして、そろそろベガを始めなければもう時間がないから…。春麗、君の命はもう後1年もないだろうな。君は夢男と同じで人が覚えてる間だけ生きていられるキャラ

だ。けれど、例えはゲーメストアイランドの投稿イラストから君の姿が消えてきてしまふんだ。俺は、君は全キヤラ中で最もブレイズの個性が反映されるキャラだと思う。

使つてゐるせいかもしれないけれど、対戦しているうちに自分つてものが見えてきてし

まうんだ。俺は、君は全キヤラ中で最もブ

レイズの個性が反映されるキャラだと思う。

使つて同じ失敗を繰り返してしまつとか、

軽はずみな行動に出でてしまうこととか、

いつまで今のはいられない。けれど

俺は、そういう現実が好きだ。考えてみれば、

バインみたいなこれさえ決めれば逆転も可

能、というような強力な必殺技もない。本当

にブレイズが自ら技を磨き知力を絞らなければならぬキヤラなんだ。だから、闘いに

ブレイズが自身が反映されてしまつて俺は、

君を通して同じ失敗を繰り返してしまつとか、

軽はずみな行動に出でてしまうこととか、

いつまで今のはいられない。けれど

俺は、そういう現実が好きだ。考えてみれば、

俺は昔からゲームマニアやつてるけど、どちらか

といえばゲームのオリジナリティがどうこ

う、というようなゲームの問題よりも、

世間のゲームに対する見方とか、ゲームマニアのあり方とかいつたようなゲームマニアの問題にばかり興味を持っていたように思う。

俺は、俺にとっては紛れもなく現実だつたんだ。

そういう意味で、俺は強くなりたかつた。誰

よりも。

そういう個人個人の想いを無機質に飲み込んでストII対戦という一つの大きな物語が流れていくんだ。舞台は日本全国あるいは世界

中で、登場人物は対戦をするすべての人たち。

そして勝ちたいと思って対戦に臨んだ時から、

その人は「主人公」に近づく闘争に巻き込ま

れていく。他のゲームであつても、例えは全

国トップを獲ろうなんて決心をすれば事情は

同じになつてくるけどな。そしてその闘いに

明確なエンディングは存在しないんだ。時が

流れストIIが消えることでもこの物語は終わ

るけれど、おそらくはそれ以前に登場人物が

自分で幕を下ろしていくはず：諦めるとか、

飽きるとか。一握りの人間は勝利を得て結末

が出来てしまつたこともあるしなあ；でも、性格

が出来てしまつたことがあるしなあ；でも、性格

が出来てしまつたある。

春麗。俺にとってこの1年半は激動の時期

だつた。対戦のことだけでなく、すべてにお

いて。君は俺の翼であり牙だつた。人生のこ

の時期を共に過ごし、語らずして俺に多くの

ことを気づかせてくれた君のことを、俺は忘

れることはない。君の名前を、姿を、技を忘

れてしまつても、君が教えてくれたことは、

決して。生き続けるんだ、君は。

もしも神様がいるのなら、カブコンのお膝

元にしておそらく対戦レベルもその非情さも

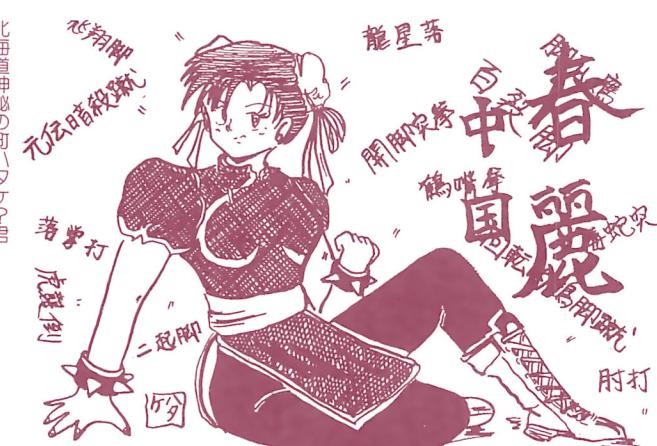
全国一のこの大阪で君に会えたことに感謝し

たい。そして同じくらい、俺と今まで対戦し

てくれた人たちにも感謝したい。：まあ、多

くの場合カモだつた俺が言うセリフじやあな

●静岡県 村岡一洋（18歳）  
●将棋ゲーム一代  
東京都 高澤博寿（18歳）  
福岡県 大重徹（47歳）  
●とにかく クライマックス！  
京都市 鳴原盛之（18歳）  
●とにかくゲームマニアたちへ  
大分県 安倍正雄（14歳）  
愛知県 中井理緒（16歳）  
兵庫県 岩倉幹（18歳）  
●デコゲー再び  
兵庫県 岩倉幹（18歳）  
●自由になんでも書いちやるぞ!!  
愛知県 中井理緒（16歳）  
●あたしの言いぶん  
大分県 安倍正雄（14歳）  
●春麗：君を忘れない



●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用62円切手、手紙、宛名カード（シール）を同封することを条件とします。

## 通販で本を 買う人へ☆

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分からん」という人は、封筒に62円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-15-15 株新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし差出人の（つまり君の）住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

### 投稿規定

今月も、繰り越し含めると約100冊からの勝ち抜きだ。選考は大変だけど、くじけず頑張るから「他の本を没らしても、これを載つけて」という本を、どんどん送つてちょうだいな。待ってるよ。だがこのコーナーは、本当に通販を申し込む人のためにあるんだ。あなた知つた?

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送付してください。ないと掲載誌の選考時に不利になります。  
①本のタイトル、判型、頁。  
②発行者（団体）名と連絡先。  
③送料込みでの通販の値段および送金方法。  
④何月号に掲載を希望するか。  
(例)「〇月号～△月号の範囲」  
⑤通販はいつまで行うか。  
(例)「売り切れまで」  
⑥そのほか、本のセールスポ

行、B5判印販オフ。  
「月一回の発行ペースを、発

ゲームズ コネクション

下山清発行、A5判55頁オ  
ン。300円の無記名小為替十  
三路5-18-24高浦マンショ  
ン305 足森方 植木等)

呼鳴春麗 2



一騎当千 完全無欠



YELLOW RIBBON EMBLEM



うつきい 4

GAMEお好み焼



同人誌紹介

値段は送料込みです

# DOHJIN

担当：APAPA

イントなどの簡単なメソセイジも書いてください。  
☆伝言板には同人誌の広告やサーカスの勧誘などを葉書でどうぞ。1月20日まで届いたものは1月号に掲載します。

たものも、載らなかつたものは没だと思ってください。また、O月号まで掲載可、との指定も可能です。表に書いてね。

☆伝言板も同人誌も、非常時連絡のために、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載はしないけど、必ず書くよ。

年にないと思ふ確率高いぞ。



マイカルクエスト2



ントします  
隆拳マンガと春麗のイラストで構成。本田も出てる。  
400円の無記名小為替十  
75円切手にて。

(〒321 宇都宮市御幸本  
町4658-8 小豆畠春惠)

SUPER MINERVA



CHAMPION EDITION



炎牙部隊発行、A5判40頁

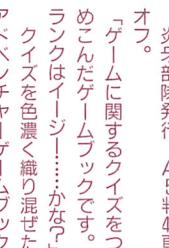


「ゲームに関するクイズをつ  
めこんだゲームブックです。  
ランキングは「イージー...かな?」  
クイズは色濃く織り混せた、  
アドベンチャーゲームブック、  
けつこう遊べる一冊。

400円の無記名小為替十  
75円切手にて。

(〒244 神奈川県横浜市  
戸塚区平戸町1-174-1-1,  
3-307 安野方 翼竜山  
猫商店)

FLASH PAPA



「□QVギャグ本です。初めてのオフ個人誌なので、たくさんの人に読んでほしいです」と  
ややオリジナリティに欠け  
るもの、とってもうまい。  
初めてのオフ個人誌とは、と  
ても思えない出来。表紙が気  
に入ったら、買って損なし。

500円の無記名小為替十  
500円の無記名小為替十

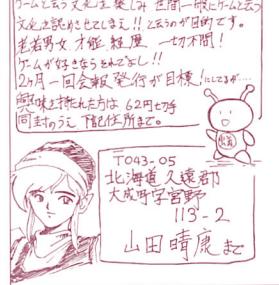
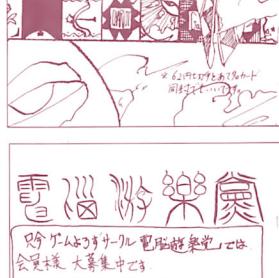
中原区井田中ノ町355 小室方 0110-10車人類

（〒111 神奈川県川崎市  
市水川台2-31-31 金敷裕  
美子）

（例）「売り切れまで」  
（例）「売り切れまで」  
（例）「売り切れまで」  
（例）「売り切れまで」

# 伝言板

掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1ヶ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また、葉書の端は印刷でないので、端5ミリ以内に住所などが書いてある場合や、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。



対戦格闘アクション  
102メガで登場

通信販売

# NEO-GEO

専科

# 龍虎の拳

好評発売中

定価28,000円  
20%OFF

23,500円(送料・税込み)

餓狼伝説2 好評予約受付中

餓狼伝説	定価23,800円	アンドロデュノス	定価23,800円	ワールドヒーローズ	定価25,800円	ビューポイント	定価25,000円	キンズオブモンスターⅡ	定価25,800円
ニンジャコマンドー	定価23,800円	ベースボールスターズⅡ	定価23,800円	ラストリゾート	定価22,800円	スーパーリアルプロレス	未定	ミュータイジョンネーション	定価21,800円
サッカーブロール	定価21,800円	フットボールレンジャー	定価23,800円	スラッシュラリー	定価23,800円	ロボアーミー	定価21,800円	8マン	定価21,800円
2020スーパーベース	定価21,800円	クロスソード	定価21,800円	あしたのジョー	定価19,800円	バーニングファイト	定価19,800円	ネオジオ本体	定価48,800円

新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
上記定価の 80%	上記定価の 57%	上記定価の 35%

\*ネオジオ中古 7,300円・9,300円均一ソフト有。

\*代引送料は何本でも500円のみご負担下さい。

(SFC)は800円

\*一部人気・不人気により相場の変動があります。

業務用別途取り扱い。消費税別。

TVゲーム  
ネオジオ

480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)  
**マガジンガレージ**  
☎0587-93-9715 FAX92-0808

安心の  
料金着払  
システム

# 「欲しい！」に即お応えします。

アクトフェンサー	10,000
鳴呼栄光の甲子園	45,000
R-タイプ	15,000
R-タイプII	15,000
アストリックス	70,000
イメージファイト	18,000
ウルフ Fang	40,000
S D ガンダム	25,000
M V P	7,000
ガンフォーキ	45,000
カダッシュ	15,000
カルガ	25,000
キック & ラン	5,000
クイズ殿様の野望	8,000
クオース	10,000
ゴールデンアックス	38,000
西遊降魔錄	7,000
シルクワーム	15,000
地獄めぐり	15,000
ドラゴンブリード	18,000
達人王	75,000
トンマ	20,000
トライゴン	40,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII	115,000
ストリートファイターIIダッシュ	190,000
スプラッタハウス	42,000
ゼクセクス	35,000
ソニックウイングス	75,000
ダークシールII	25,000
大旋風	18,000
ドッヂボール	5,000
ニュージランドストーリー	20,000
プレイゾン	25,000



富士山バスターズ	75,000
ブラック ドラゴン	25,000
ハレーズコメット	20,000
ハチャメチャファイター	28,000
ヘクシオン	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	45,000
レゾン	15,000
レッスルフェスト	30,000
ロボコップ	15,000
ランパート	15,000
メタルブラック	65,000
ワルキューレの伝説	120,000
〈ロムキット〉	
テトリス	15,000
ワールドスタジアム80	5,000
ワールドスタジアム90	5,000
ドラゴンスピリット	15,000
倉庫番DX	8,000
妖界道中記	7,000

メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	15,000
ローリングサンダー2	5,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ルナーク	10,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	10,000
〈麻雀〉	
アイドル麻雀放送局	15,000
大靈界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん鯨牌団	20,000
華折鶴	25,000
麻雀学園	6,000
7次元の妖精達	25,000

この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツ類も揃っています。おハガキで価格表をご請求下さい。  
返信切手不要

げむげむは商品先送り、代金後払いです。  
在庫は日々変動します。  
お電話で確認して下さい。



## ★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)

合計金額 10万円 以下の場合。

先に商品をお送りします。(2万円以上の場合は、送料は幻夢幻夢が負担します。)

(2万円以下の場合は、お客様負担になります。)

次のお支払い方法から選んで下さい。

①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。

②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。

③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。

④代引(ヤマト便、ゆうパック)もあります。

合計金額 10万円 以上の場合

①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)

②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。

VISA・JCB・DSP・日本信販  
大信販・DC。詳しくはお電話で。

銀行振込先

大福信用金庫 森の宮支店  
普通 095883  
ゲムゲム

## 幻夢幻夢 (けむげむ)

株式会社 ケイアンピュウ

フリーダイヤル(料金無料)

0120-107855

TEL 06(783)7855

〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番



# Soft Land

## SHUWA Corporation

アイレム
アンダーカバーコップス
ボンバーマンワールド
ボンバーマン
ガンホーキ
ギャロップ
イメージファイト
ドラゴンブリード
R-TYPE
R-TYPE2
Xマルチブライ
トンマ
ビジランテ
迷宮島
サンダーボスター
クロスフレイズ
タイトー
サイレントドラゴン
メタルブラック
ルナーカ
クイズエスト
ガソリンティア
達人
ファイナルブロー
ドンドコドン
飛翔駆
バラメデス
究極タイガ
ラスタンサー2
ダイナマイティーグ
フリップル
SNK
ネオジオMVS1
(ネオジオMVS1用ソフト)
餓狼伝説
キンギョフサモンスター
忍者コンバット

あしたのジョー	¥ 5,000
クロスソード	¥ 5,000
マジシャンロード	¥ 5,000
ASO2	¥ 13,000
(その他TELにて)	
SAR	¥ 3,000
ゴールドメダリスト	¥ 2,000
ストリートスマート	¥ 26,000
ギャングウォーズ	¥ 32,000
データイースト	
ウルフアング	¥ 37,000
ダークシールⅡ	¥ 24,000
ドラゴンニンジャ	¥ 30,000
ファイティングファンタジー	¥ 30,000
サンダーゾーン	¥ 42,000
空牙	¥ 45,000
タンブルポップ	¥ 35,000
バルダーダッシュ	¥ 9,800
カブコン	
ストリートファイターⅡ	¥ 130,000
ストリートファイターⅡダッシュ	¥ 198,000
ストライダーフィーバー	¥ 168,000
バース	¥ 148,000
キャプテンコマンド	¥ 110,000
ナゾノオブザラウンド	¥ 100,000
ギングオブザドラゴンズ	¥ 100,000
大魔界村	¥ 98,000
天地を喰らう	¥ 98,000
T.M.N.T.	¥ 25,000
ファイナルファイト	¥ 70,000
魔界村	¥ 18,000
戦場の狼	¥ 8,000
虎への道	¥ 12,000
セガ	
ウォーリーを探せ	¥ 70,000
コットン	¥ 45,000
D. O. クルー	¥ 40,000
D. O. クルー(サポート)	¥ 18,000

麻雀
麻雀革命
麻雀ちゃんねるズームイン
M. V. P.
ファンタジーゾーン
サンダーフォースA口
獣王記
モンスタークエスト
ナムコ
スーパーワースタ激闘版
フルキューレの伝説
F/A
ダークシールⅡ
ドラゴンセイバー
ローリングサンダーパック
ローリングサンダーパック
ローリングサンダーパック
ワールドスタジアム(89,90)
マーベルランド
バーニングフォース
ギャラガ88
ランパート
球界道中記(ロムキット)
コナミ
Xメン
セクセクス
出たなツインビー
バロディウス!
グラディウスⅡ
グラディウスⅢ
T. M. N. T.
ヘクシオン
パンクショット
クオース
サラマンダ
クレイジーコップ
にゃんにゃんパニック
サンダークロス2
ローラーゲームズ
M.R. ゴエモン
EDF



### 究極のコントロールボックス 遂に登場!!

#### "VEGA-9000DX"

ストリートファイターIIに対応。  
(カブコンオリジナルストII専用パネル使用)  
S端子TVに対応。  
ステレオ基板内蔵。  
連射ON/OFF SW12コ付き。  
連射スピードが目で判別するLED付。  
電源セルフチェック機能付き。  
より鮮明になったフルカラーコンバーター使用。  
その他SVG-Bの機能も内蔵。



¥53,000

\*写真はストリートファイターIIダッシュ専用パネルタイプです。

#### 別売ジョイスティックケーブル

PCエンジン用	¥3,500
メガドライブ用	¥3,500
ファミコン用	¥3,500
パソコン用	¥2,500

#### 新製品

スーパーファミコン用ケーブル  
(VEGA9000DX用)  
¥8,000



#### 別売品

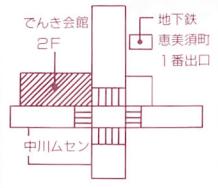
RGBケーブル (15PIN21PIN)	¥3,500
S端子ケーブル	¥2,500

ゲーム基板  
販売・輸出

# ソフトランド秀和

営業時間 10:00~19:00 TEL 06-649-7177

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 (でんき会館3F)



# 餓狼伝説

C1991 SINK CORPORATION

新たなる闘い

第8話

がんばれジョー東!!  
敵は手強いぞ!!

今のセリフ  
そつくり  
返して  
やるぜ!!



STORY 霞 緒  
ART LEO ADVER

がんばれ

メディア  
あいついつ  
出て來た!?

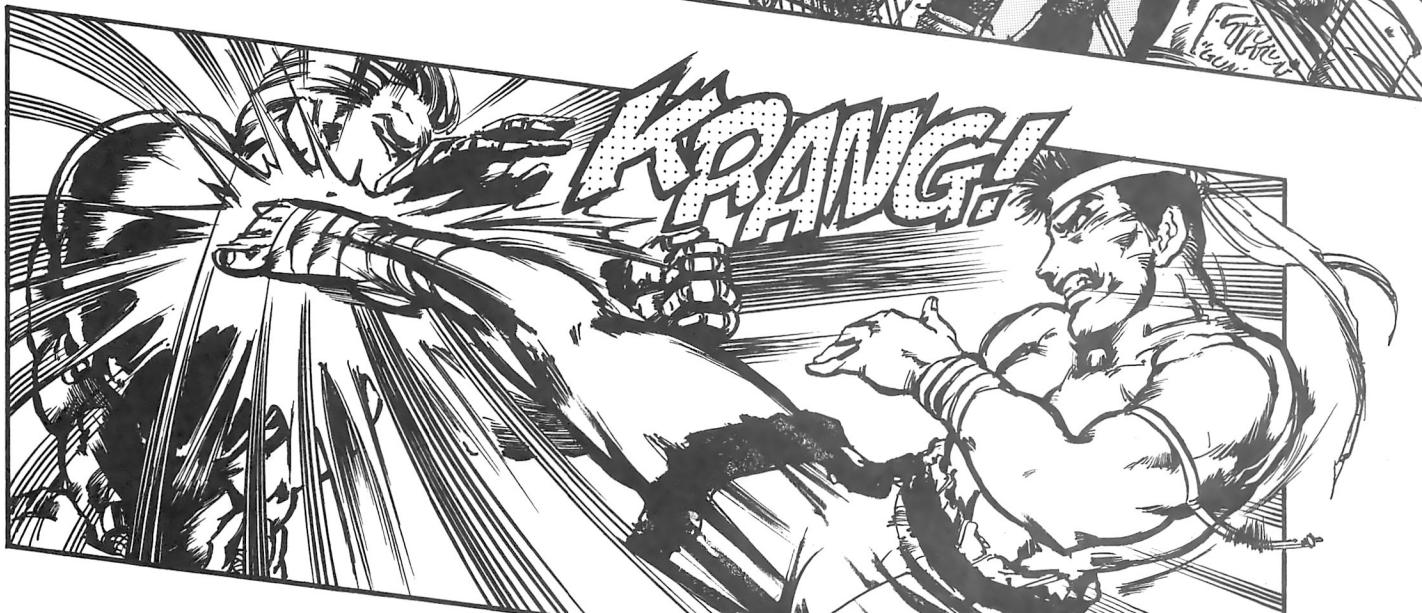
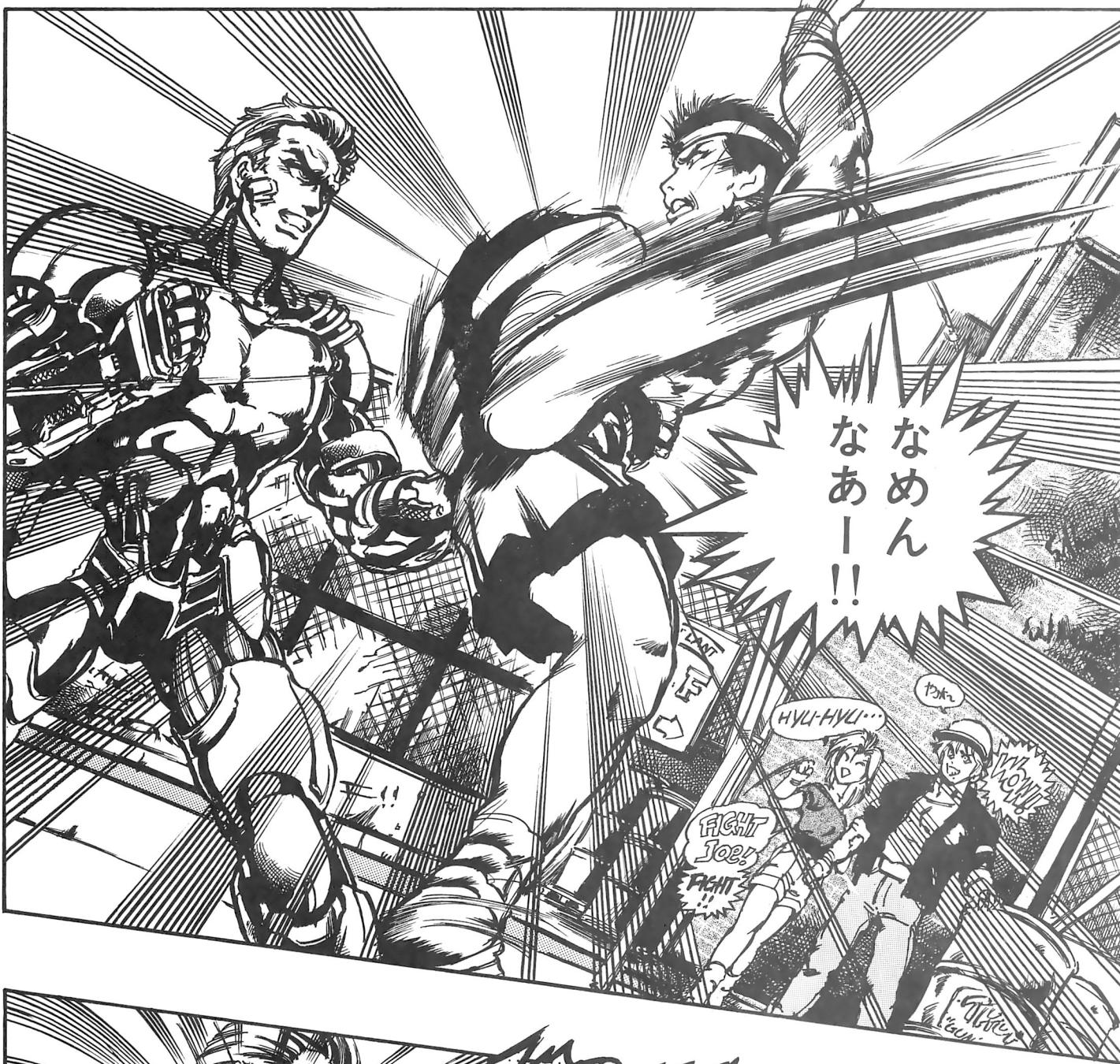


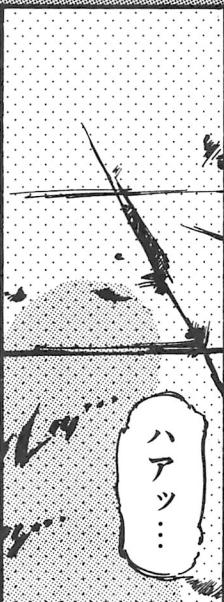
アレが東洋の  
トランクス男  
ジョー東だよ

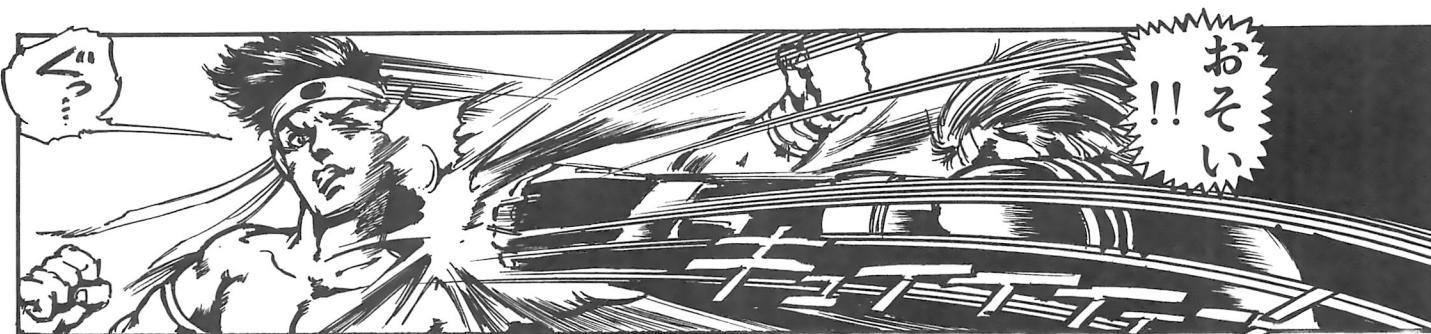
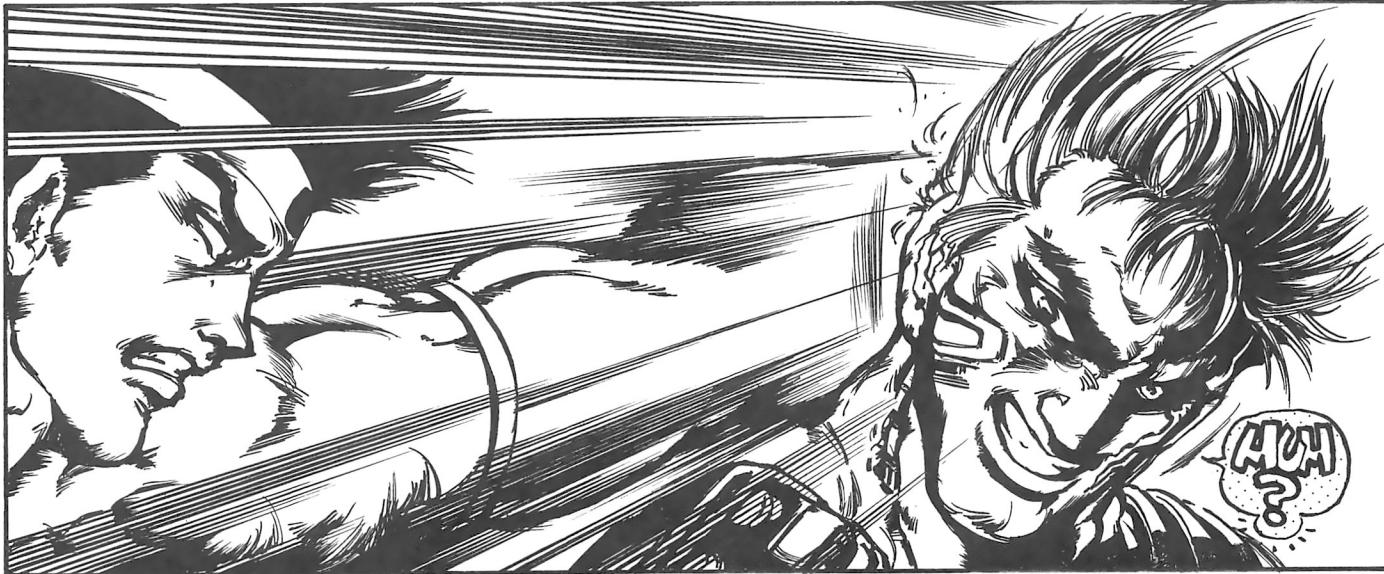
あつれく  
知らなかつたっけ

気がついたら  
いて助けて  
くれたの:

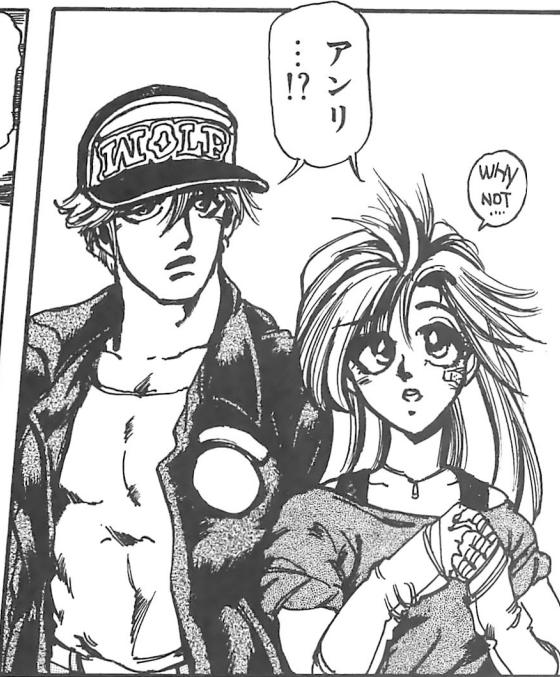
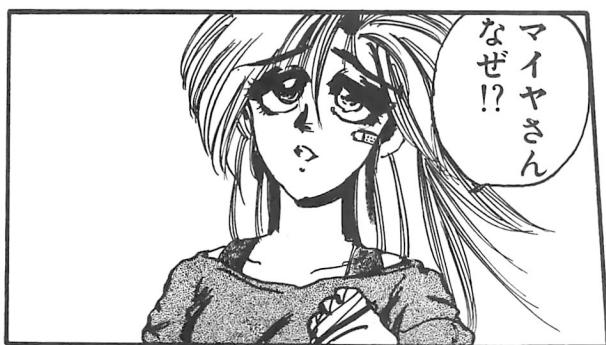
ところで  
あの人  
ダメ?





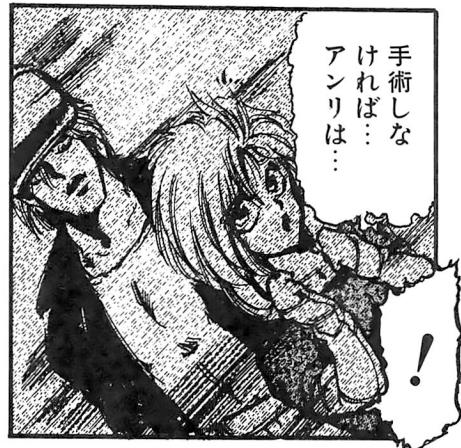
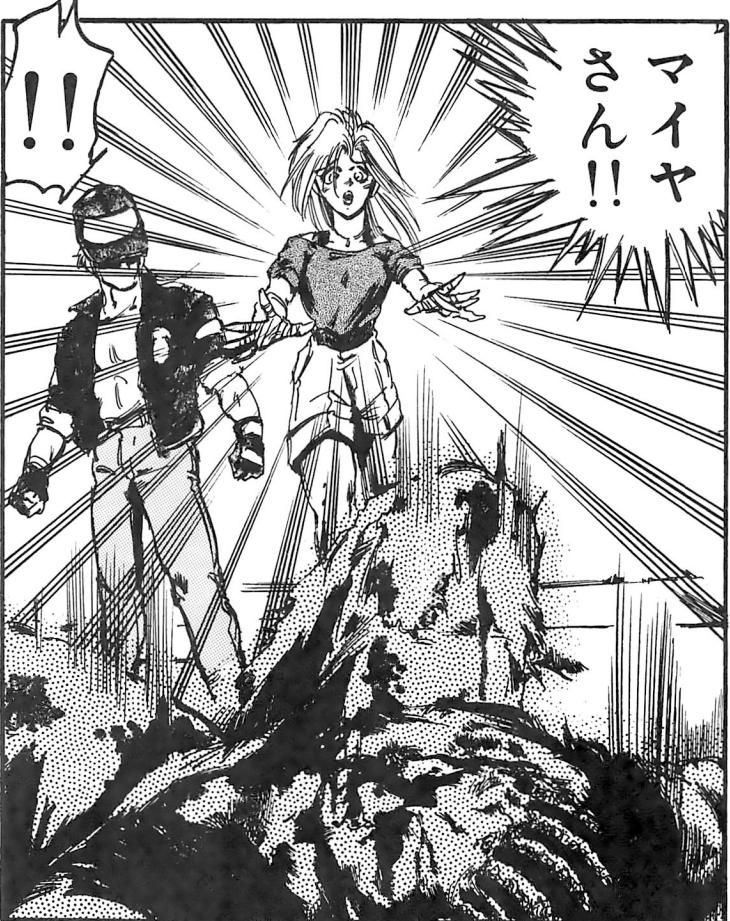








■前号までのあらすじ■再びサウスタウンの陰謀に巻き込まれたテリーとアンディ。ついにジヨー東も登場、決着をつけるのは今だ!! ■レオ・アドバ先生に励ましのお手紙を…。









■テリー・ボガード■  
喧嘩殺法とマーシャルアーツの達人。この物語の主人公。



■メディア■  
サウスタウンで暮らす、話の鍵を握っている少女。17歳。



■ジョウ・ヒガシ■  
ムエタイのチャンピオンで、日本人。とっても強いぞ!!

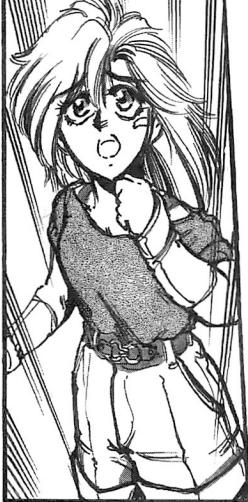


■仮面の男・ギース■  
前回の大会で、テリーに敗れ死んだと思われていたが……。

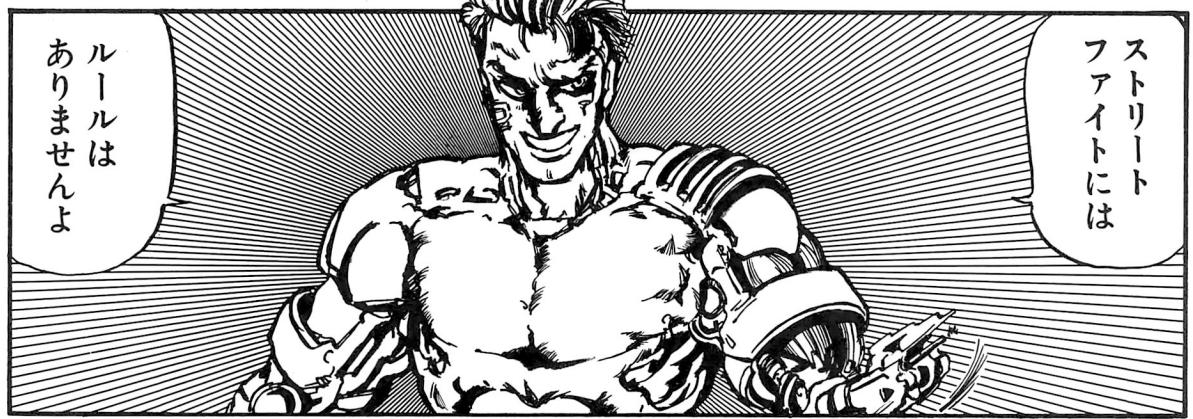


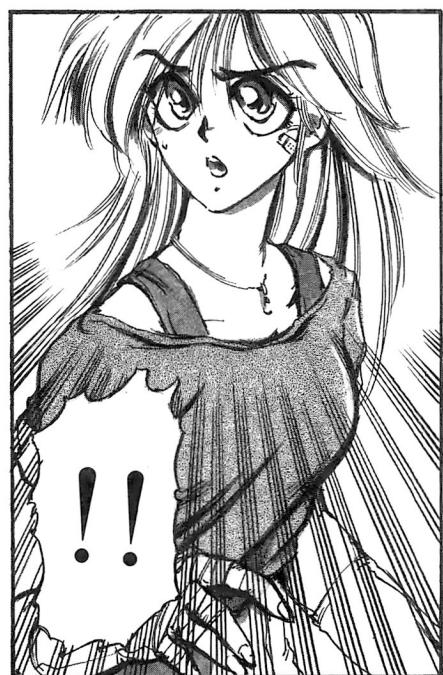
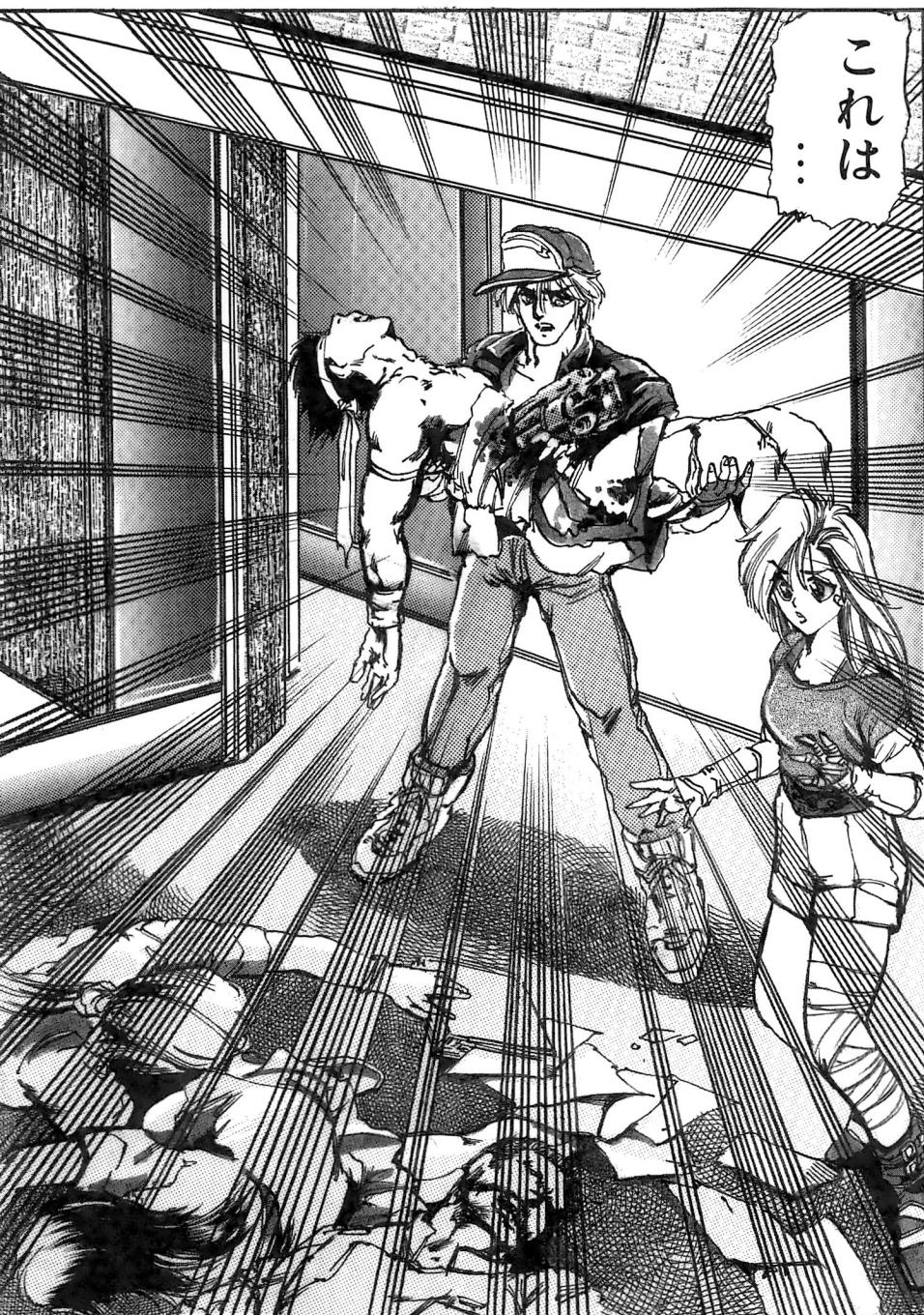
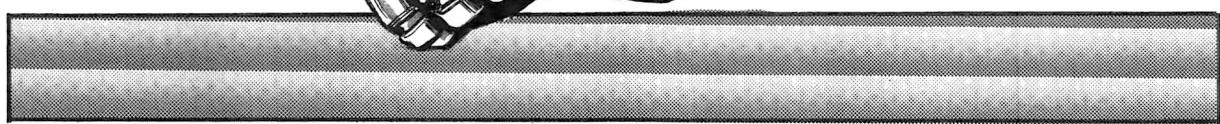


JOE!!

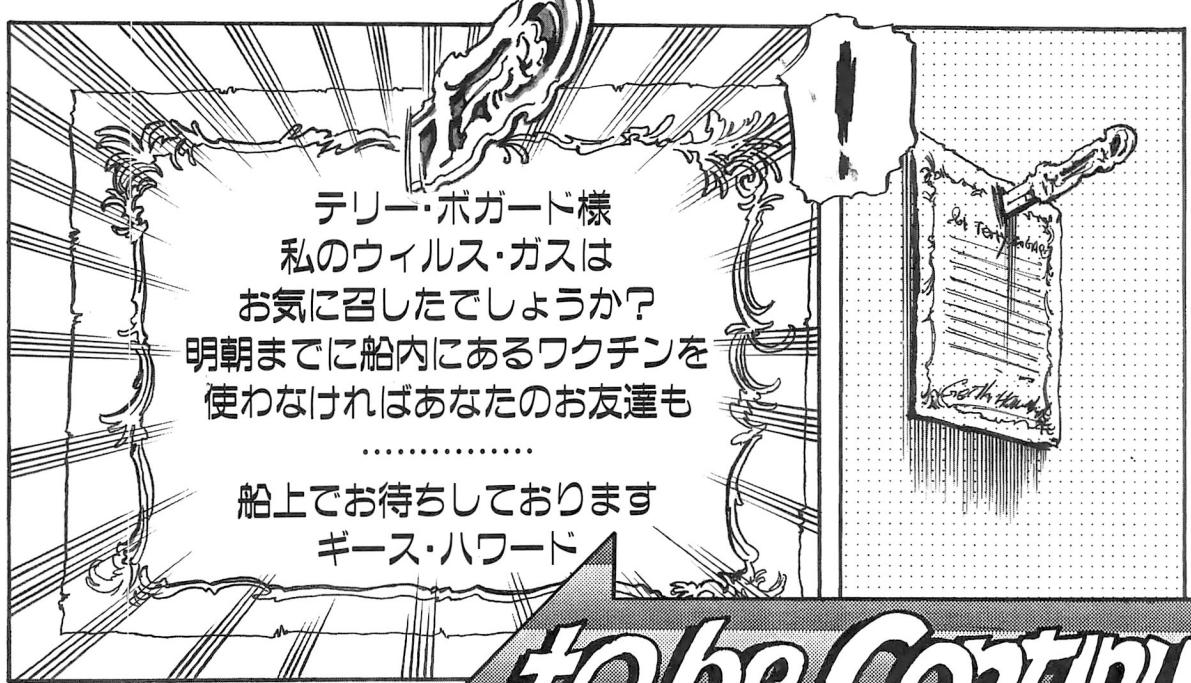








# 船上で待ちひたのな? 開いはいよじよ佳境へ!!



*to be continued...*

ここに41円  
切手をはつ  
てください

1 0 1 - 0 0

東京都千代田区内神田1-15-15  
柴田ビル

株式会社 新声社

君こそ **GAMEST** 行

(ふりがな) お名前	年齢 ( ) 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□□	電話 ( )
①小学 ( ) 年 ②中学 ( ) 年 ③高校 ( ) 年 ④大学 ( ) 年 ⑤社会人 ⑥その他 ( )	



キリトリ線

キリトリ線

書店(帖合)印

部数 冊

## ゲーメスト

- |       |       |       |
|-------|-------|-------|
| No.38 | No.54 | No.76 |
| No.39 | No.55 | No.77 |
| No.40 | No.56 | No.78 |
| No.42 | No.57 | No.79 |
| No.44 | No.59 | No.80 |
| No.46 | No.60 | No.81 |
| No.47 | No.61 | No.82 |
| No.48 | No.64 | No.83 |
| No.49 | No.65 |       |
| No.50 | No.66 |       |
| No.51 | No.67 |       |
| No.52 | No.69 |       |
| No.53 | No.75 |       |

●お求めの号に○印を

お名前	
お電話	

新声社  
雑誌03659

ゲーメスト  
バックナンバーを  
お求めの方に――

①現在までのバックナンバー

- No.38('89 11月号) No.59('91 7月号)  
 No.39('89 12月号) No.60(ザ・ベストゲーム)  
 No.40('90 1月号) No.61('91 8月号)  
 No.42('90 3月号) No.64(ストII増刊)  
 No.44('90 5月号) No.65('91 11月号)  
 No.46('90 6月号) No.66('91 12月号)  
 No.47('90 7月号) No.67('92 1月号)  
 No.48('90 8月号) No.69('92 3月号)  
 No.49('90 9月号) No.75('92 8月号)  
 No.50('90 10月号) No.76('92 9月号)  
 No.51('90 11月号) No.77(ダッシュ増刊)  
 No.52('90 12月号) No.78('92 10月号)  
 No.53('91 1月号) No.79(アイランド)  
 No.54('91 2月号) No.80('92 11月号)  
 No.55('91 3月号) No.81(オールカブコン)  
 No.56('91 4月号) No.82('92 12月号)  
 No.57('91 5月号) No.83('93 1月号)

(上記以外のNo.は品切れです)

②ご注文の時は……

この用紙を持って書店にご注文下さい。注文書としてご利用で  
きます。 新声社  
☎03-3293-9321

1月25日締め切り 1月26日消印有効

## 君こそゲーメスト ハイスコア申請用紙

ゲーム名

スコア

PTS. 月 日 達成

面 数

備 考  
(タイム・残機)

難易度

機数設定

名前

ゲーム  
センター

住所

電話

スコア  
ネーム

点効率・稼ぎのポイントなど

以上のスコアを記録したことを証します。

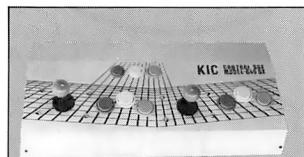
店長

印

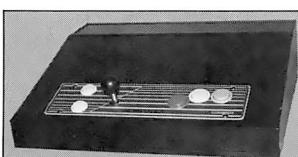
皆さんに親しまれて11年。  
(株)キヨーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年  
COMBO AV  
10年の実績を生かし、  
数々の改良が。最新、  
最強のマシン。



1988年  
KIC-045 DX  
ベストセラー。  
多勢のマニアより絶賛  
の声々々。



1986年  
コントロールBOXの  
第一号。元祖です。



1991年  
マニア向販売開始。  
おなじみの広告。

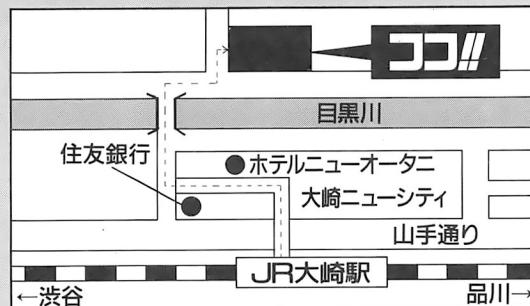
NEWゲームからレアゲームまで!!  
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

● アーケードゲーム専門店が続々オープン!!  
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!  
親切価格!!  
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが  
好きなら一度遊びにおいでよ!!

ぜひ、お立ち寄り下さい。

## 本社倉庫バザールOPEN! 是非御来店下さい

JR大崎駅東口  
徒歩2分



東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるよ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

### 12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。  
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計  
された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオート  
トリガー可。30発/  
秒(MAX)の比類な  
き最速トリガー!!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX  
=“COMBO AV”★高画質なS端子対応

#### すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)

- ◆2×4×8方向切替ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。錄音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ホンフ、ミサイル等の各々のトリガースイッチが自由に設定)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワイヤレス)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンフスの選択可能)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューができるようになりました。又、6ホタツの改造可。

#### 満足のいく性能で安心価格

- “コンボAV”ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増
- Vタイプ(S端子、ビデオ対応) ..... ¥34,000
- Rタイプ(RGB15又は21ピン対応) ..... ¥29,000
- VRタイプ(上記両方対応+RF付) ..... ¥37,000



\*パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。

\*シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD 862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

### ★キヨーワの自信作★

水平パネルのCOMBO AV!!  
1ヵ年保証のCOMBO AV!!  
自信を持ってお勧めします。

### 在庫豊富!! 中古基板ニュース

24時間いつでもOK!!

クロネコヤマトの伝言FAX



#### 取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX

オフィスやご家庭のFAX

ご利用をレジに

受話器を耳に

取出 ボタンを押す

#8010(首都圏のブッシュ回線)  
又は0990-30-8010をブッシュ

トーンの切替スイッチ(トーンは  
シングルチャレンジのボタンを押す)

音声とガイダンスに従ってモードをブッシュ

BOX番号(344 344 #)をブッシュ

BOX番号を確認して#をブッシュ

スタートボタンを押す

CATCH終了

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター  
フリーダイヤル 0120-00-8010まで

ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。  
**COMBO AV 自作キット**  
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の  
「いっしょにしようよCOMBO AV」  
c JWP WAKO  
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)  
は62円切手2枚同封の上、  
右記へ!

### 株キヨーワインターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号  
(東京都品川区西品川2-6-3)  
TEL.03-5496-1046 FAX.03-5496-1047

## 富士山バスター カネコ



1993年1月21日発売  
ボニーキャニオン／サイトロン  
CD:PCCB-00107  
¥1500

1. てえへんだあ (VS) 2. なんにしやしょ (セレクト) 3. 火事と喧嘩は江戸の華 4. 富士二鷹三なすび 5. てやんでいべらぼうめえ 6. 横茄子素手絵事 (ボーナス) 7. HIT FACTORY 8. THE NEW MAN 9. SPYCATCHER 10. SUPER LEAGUE 11. 喰えや踊れ 12. いなせだね！ (クリア) 13. あの祭 (ゲームオーバー) 14. 台詞集 15. 効果音集

うーん、富士バースですね。なんとかこのバース会社の名前みたいになつちやいましたが、純和風格闘アクションなわけですよ。カネコカネコしてますよ。アレンジバージョンこそ入っていないものの、富士山バスターの海外版である「SHOGUN WARRIOR」のボイスの数々まで完全収録されています。また、こちらも特典として「必殺技虎の巻カード」が付いてますよ。楽譜も付いているので、パソコンとかの打ち込みに走るもの一興ですね。

## ワールドヒーローズ アルファ電子・SNK



1993年1月21日発売  
ボニーキャニオン／サイトロン  
CD:PCCB-00106  
¥1500 (税込み)

RANGE VERSION I, FINAL BATTLE OVER EARTH (ORIGINAL VERSION) 2, オープニング 「宇宙いち武道大会が始まる。3. プレイヤーセレクト 4. ステージスタート 5. 半蔵のテーマ “天下無双烈光斬、6. 風魔のテーマ “風と炎と、7. ドラゴンのテーマ “竜と呼ばれた男、8. ジャンヌのテーマ “華麗なる闇志、9. J・カーンのテーマ “大陸の霸王、10. マッスルパワーのテーマ “POWER WALL、II. ブロックンのテーマ “CYBER GENERAL、12. ラスブーチンのテーマ “愛の魔導士、13. デスマッチモード…etc.

特典として、登場キャラクターの必殺技が一目でわかるという「超過激必殺技カード」と「楽譜」が付いてます！でも、やっぱりこのアルバムの目玉は、ボイス集ではないでしょうか（笑）。

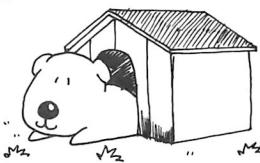


どうぞあります。本年も、ゲーメストとのコーナーをよろしくお願ひいたします…なんて、2月号だけと発売は正月だからいいよね？この時期は、やっぱおこたに入って、みかんを食べながらテレビを見るというのが国民行事ですかね。私の正月は、SKYへ行く準備に明け暮れました。

## ソフトショップ★マリオからマニアの諸君へ

### お年玉セール

ファイナルファイト	¥50,000
オーダイン	¥18,000
未来忍者	¥18,000
ワルキューレの伝説	
旧Ver. ⇄ 新Ver. 変換ROM	¥5,200
アサルト ⇄ アサルトプラス 変換ROM	¥7,200

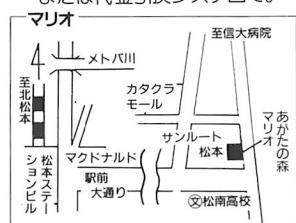


★コナミ	スバルタンX	¥15,000	チャイニーズヒーロー	¥7,000	ダブルトラゴンⅢ	¥5,000
グラディウスⅢ	¥33,000	ピットラン	¥7,000	ドッヂボール部	¥6,000	
グラディウスⅣ	¥27,000	未来忍者(ROM)	¥22,000	エクセライザー	¥7,000	
サラマンダ	¥25,000	ワルキューレの伝説(ROM)	¥59,000	テラフォース	¥6,000	
パロディウスⅠ	¥27,000	フェリオス(ROM)	¥30,000	テラクレスタ	¥5,000	
フラッグアタック	¥12,000	ドラゴンセイバー(ROM)	¥12,000	アクロバットミッション	¥18,000	
ゼクセクス	¥39,000	バーニングフォース(ROM)	¥7,000	ハチャメチャファイター	¥24,000	
ブーベン	¥10,000	マーベルランド(ROM)	¥7,000	ファイアートラップ	¥6,000	
サーカスチャーリー	¥8,000	ローリングサンダー2(ROM)	¥5,000	スタジアムヒーロー	¥5,000	
★カブコン	球界道中記(ROM)	¥5,000	メジャーリーグ(P付)	¥12,000	ハットリス	¥3,000
ストリートファイターIダッシュ	¥185,000	ギャラガBB(ROM)	¥12,000	カイルズの館	¥6,000	
ストリートファイターII	¥98,000	ビストル大名(ROM)	¥9,000	キングオブボクサー	¥6,000	
マジックリード	¥65,000	妖界道中記(ROM)	¥12,000	餓狼伝説(業務用)	¥5,000	
USネイビー	¥78,000	テンヤラスシード(ROM)	¥5,000	アウトゾーン	¥37,000	
F-1ドリーム	¥10,000	ワースタ(ROM)	¥5,000			
バルガス	¥10,000	パルドラゴンⅢ	¥8,000			
戦場の狼	¥8,000	★タイトー				
ドカベン	¥10,000	ガンフロンティア(サブ)	¥12,000			
カブコンベスボール	¥10,000	メタルフラック(サブ)	¥19,000			
★アイレム	麻雀エクスト(サブ)	¥17,000	カタクラモール			
ガンホー	¥38,000	キャメルトライ(サブ・P付)	¥24,000	サンルート		
トンマ	¥15,000	サンダーフォックス(サブ)	¥9,000	松本		
迷宮島	¥7,000	F-2ボード	¥48,000	マクドナルド		
ヤンチャ丸	¥5,000	カダッシュ	¥15,000	駅前通り		
妖獣伝	¥5,000	飛翔駆	¥8,000	松南高校		
		地獄めぐり	¥8,000	マリオの森		

も  
〇  
K  
!!  
基  
板  
修  
理  
買  
取  
り  
の



お申し込み方法☆ 現金書留、または代金引換システムで。



営業時間AM11:00～PM8:00

〒390 長野県松本市あがた1-2-16  
ソフトショップ★マリオ  
TEL 0263(36)5536 (FAX同じ)

いや~さぶいっすね。あまりに寒いから、私なんぞはスキー用のジャケットをジャンパー代わりに着ている始末。暖かいんですよ、あれ。並のジャンパー やコートよりも防水・防寒・保温性に優れています。まあ、けつこう自立つんですけど(笑)。

いいや~さぶいっすね。あまりに寒いから、私なんぞはスキー用のジャケットをジャンパー代わりに着ている始末。暖かいんですよ、あれ。並のジャンパー やコートよりも防水・防寒・保温性に優れています。まあ、けつこう自立つてくれるじやありません

W.I.N.B.E.E.R.アイドル化計画  
第一弾CD 2月5日リリース



さて、こんな寒い季節に君の心を温めてくれるハートフルなCDが、2月5日にリリースされます。「WINBEE」のネオシネ「偶像部」エバーグリーン編」。WINBEEアイドル化計画第一弾と銘打ったこの一枚、なんだか期待させてくれるじやありません

## MIDI POWER Ver.2.0 X68000 COLLECTION



1993年1月21日発売  
キングレコード  
CD:KICA-7611  
¥2800(税込み)

## ソルダム ジャレコ



1993年1月21日発売  
ボニーキャニオン/サイトロン  
CD:PCCB-108  
¥1500(税込み)

I. タイトル 2. モード選択～選択画面ファンファーレ 3. ソルダムモード「妖精の森に朝がきた」 4. ソルダムモード2「迷い実をさがせ!」 5. ソルダムモード3「木の下でおあわて」 6. VSモード 7. 勝利のファンファーレ 8. 未使用曲 9. セキロモード「セキロのテーマ」 10. セキロモード2「暮れの森」 11. セキロモード3「春を待つ妖精たち」 12. セキロモード4「木々のざわめき」 13. エキストラファンファーレ～エキストラ「妖精のサンバ」 14. ボスがやつてきた 15. ボスのテーマ 16. エンディング 17. コンティニュー 18. ゲームオーバー 19. 結果BGM 20. ネームエントリー 21. SEコレクション

ジャレコにしては珍しい? バズルゲームのアルバムです。 そういや、妖精が出てくるパズルってのも、なんか珍しいですね。

例の速かなサウンドのオリジナルバー「ジョンセイDE」の完全収録に加えて、VGMマニア垂涎の品である「未使用曲」までが収録されているとゆく、ファンには恐れ多き作品。心して聴くように!

そして、このアルバムも楽譜付き。今月は打込みマニアのゲームマニアには、なかなかうれしい特典がついてますね。

## 中古基板全国通信販売&ゲームセンターもよろしく!

### カブコンPCB

- ストリーファイターI ..... ¥125,000
- ストリーファイターIダッシュ ..... ¥198,000
- キーパンコマンド ..... ¥100,000
- ファイナルファイト ..... ¥55,000
- ナツオフサラウンド ..... ¥90,000
- キンゴオドラゴン ..... ¥88,000
- チキチキボーイズ ..... ¥70,000
- 大魔界村 ..... ¥100,000
- 1943 ..... ¥18,000
- F1レーサー ..... ¥8,000
- 戦場の狼 ..... ¥14,000
- ナムコPCB
- システムI ..... ¥25,000
- システムII ..... ¥70,000
- ドラゴンバスター ..... ¥35,000
- ランバート ..... ¥10,000
- クラックス ..... ¥7,000
- ギャラクス ..... ¥25,000

### コナミPCB

- セクセクス ..... ¥25,000
- グラディウスI ..... ¥30,000
- グラディウスII ..... ¥42,000
- グラディウスIII ..... ¥30,000
- 出たな!ツインビー ..... ¥30,000
- バロディウスI ..... ¥30,000
- サブライズアタック ..... ¥12,000
- メインスタジアム ..... ¥10,000
- TMNT(4人用) ..... ¥25,000
- トランプ ..... ¥18,000
- リングの王者 ..... ¥9,000
- アイレムPCB
- 剣豪 ..... ¥15,000
- サンダーブラスター ..... ¥25,000
- ギャロップ ..... ¥20,000
- スペランカー ..... ¥13,000
- 最後の忍道 ..... ¥20,000
- ランバート ..... ¥7,000
- 迷宮島 ..... ¥10,000
- クラックス ..... ¥7,000
- R-TYPEII ..... ¥20,000

### タイトーPCB

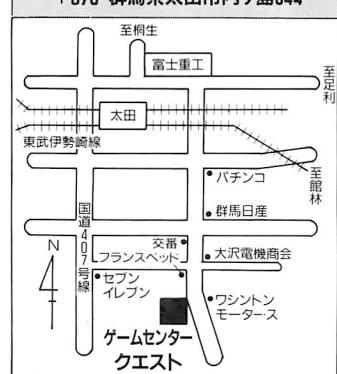
- 達人 ..... ¥15,000
- あしたのジョー ..... ¥6,000
- ワドーナの森 ..... ¥6,000
- 究極タイガーマスク ..... ¥15,000
- リターンオブインベーダー ..... ¥15,000
- F II マザー ..... ¥38,000
- レイメーズ ..... ¥10,000
- TTT M r. D o ..... ¥15,000
- 火激 ..... ¥13,000
- 中華大仙 ..... ¥10,000
- ヒペーユニット ..... ¥10,000
- ゴルデンアックス ..... ¥20,000
- テトリス ..... ¥20,000
- サンダーフォースAC ..... ¥15,000
- レッスルウォーター ..... ¥18,000
- ペイルート ..... ¥20,000
- ヘルファイア ..... ¥8,000
- セガPCB
- マジカルクリスタル ..... ¥20,000
- ロボJポーイ ..... ¥10,000
- EDF ..... ¥12,000
- スーパーフォーミュラ ..... ¥15,000
- 64t hストリート ..... ¥28,000
- マジカルクリスタル ..... ¥20,000
- ヴィマナ ..... ¥15,000
- コンバットライブス ..... ¥8,000
- ヘルファイア ..... ¥8,000
- 魔界伝説 ..... ¥8,000
- 妖魔忍法帖 ..... ¥5,000

### テクモPCB

- ★ご注文は在庫を確認の上、現金書留でお申し込みください。
- ★お申し込みの際は必ず電話番号を明記してください。
- ★中古、コントロールBOX各種取り扱い中です。

### お問い合わせ先 0276-49-1133

〒373 群馬県太田市内ヶ島644



### KIC



PANA TWIN 本体¥42,000  
 ①RGBケーブル・21P.15P ..... ¥3,500  
 ②麻雀ハーネス ..... ¥3,000  
 ③ストリーファイターJAMMAハーネス ..... ¥3,000  
 ④縦・横変換コネクタ ..... ¥2,000  
 ⑤6ボタン対応連射ボード ..... ¥3,500

### シグマ



AV-2001[ステレオ] ..... ¥25,000  
 注: 6000ターボは別売です。  
 AV-2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

### シグマ



£6000ターボ ..... ¥13,800  
 メガドライブコード ..... ¥3,000  
 PCエンジン用コード ..... ¥2,000  
 パソコン用コード ..... ¥1,500  
 Fコン用コード ..... ¥2,000

不用の基板がありましたらお知らせ下さい。  
 当店では貢取・下取・交換中です。  
 麻雀基板・その他詳しいは電話でお問い合わせ下さい。

ゲーム基板販売  
 貴方の遊び ◇ クエスト

〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町古氷215の2

TEL/FAX 0276-63-4766

\*上記の電話にかかるときは  
 030または040-24-29308

CD・LD・ビデオもたくさん扱ってるよ!

# 京都・山科に来たら 寄ってね!

大型ゲーム機も  
有ります。

価格・在庫はTELで  
お願ひします。

## 今月の超目玉商品

龍虎の拳(ハードキット付) ¥130,000



達人王	¥45,000	バッキーオヘア	¥65,000	マジカルクリスタル	¥15,000
アンダーカバーコップス	¥50,000	マクロス	¥65,000	エアバスター	¥15,000
富士山バスター	¥40,000	ウォリーをさがせ	¥50,000	キューブリック	¥10,000
ボンバーマンワールド	¥55,000	G.I.ジョー	¥40,000	フォース	¥5,000
タンブルポップ	¥10,000	F1グランプリ	¥15,000	ローラーゲームス	¥8,000
フィグゼイト	¥35,000	ソニックウイングス(海外)	¥50,000	E.D.F	¥5,000
キャプテンアメリカ	¥28,000	セイグサッカー	¥80,000	D.D.クルー	¥30,000

基板在庫常時  
1,000枚以上有ります。  
最新基板も多数有ります。  
TELくださいね!

アミューズメント機器総合商社

# 富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F  
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139

\*振込先：京都信用金庫山科支店普通№462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間

AM10:00～PM7:00

日・祝日、第2・4土曜日定休

社員募集中！

新幹線

京都駅

山科西野交差点

京都市街

国道1号線(五条通り)

丸山書店 リネンビル 西野バス停

富貴商会

# 年末年始の大バーゲン!年に1度つきりのBigチャンス。売切れ御免!

ナムコROM	1942	15,000円	スケバン雀士電子	23,000円	テータイーストPCB	スーパーリアル麻雀PⅡ	9,000円	
球界道中記	10,000円	ブロックブロック(P付)	25,000円	アフターバーナーⅠ(一式)	48,000円	ミッドナイトレジスタンス(P付)	20,000円	
マーベルランド	10,000円	ストリートファイターⅠグッショ	188,000円	タイトーPCB	魔境戦士	8,000円	禁じられた遊び	4,000円
バーニングフォース	10,000円	ストリートファイターⅡ	115,000円	大旋風	10,000円	S.R.D.	3,000円	
ダートフォックス(Pなし)	30,000円	ファイナルファイト	55,000円	飛翔轟	8,000円	空手道	8,000円	
ローリングサンダーⅠ	10,000円	F-1ドリーム	8,000円	スーパーマン	25,000円	ウルフファンク	25,000円	
倉庫番DX	8,000円	キャプテンコマンド	80,000円	バラメテス	5,000円	ダークシールⅠ	28,000円	
タンクフォース	18,000円	ナイスオブサラウンド	80,000円	ファニーマウス	13,000円	ダークシールⅡ	13,000円	
SWスター+コスモG	20,000円	マットギア	8,000円	リングファイター	13,000円	デスフレイド	35,000円	
その他ROM		ラストウェーブ	8,000円	リベンジオブドゥ(P付)	10,000円	ワンダーフラネット	5,000円	
ファンタズム	5,000円	コナミPCB		達人	15,000円	ナムコPCB		
クイズH.O.	5,000円	ハイバーオリンピック	13,000円	究極タイガ	15,000円	システムⅠ	15,000円	
栄光の甲子園	5,000円	タイムハイロット	15,000円	チャイニーズヒーロー	6,000円	システムⅡ	70,000円	
ゆうゆのクイズでGO! GO!	5,000円	とある君	6,000円	スーパークイックス	6,000円	ワルキューレの伝説	148,000円	
ルナーク	5,000円	スーパーバスケット	5,000円	ダイライアII(一式)	30,000円	ギャラクシアン	20,000円	
地球防衛軍	3,000円	グリーンベーレー	8,000円	バブルボブル	23,000円	ローリングサンダー	20,000円	
メタルブラック	18,000円	フラックアタック	10,000円	エンフォース(C.BOXでOK)	10,000円	ガントレット	28,000円	
アイレムPCB		ローラーゲームス	5,000円	ワードツの森	6,000円	ランパート	10,000円	
剣豪	23,000円	ゼクセクス	28,000円	あしたのジョー	3,000円	クラックス	3,000円	
ガンフォース	23,000円	グラティウスⅡ	33,000円	カダッシュ	13,000円	マッピー	15,000円	
アンダーカーボーコップス	60,000円	グラティウスⅢ	23,000円	F1マザー	30,000円	その他のPCB		
R-TYPEⅡ	13,000円	出たな!! ソインピー	23,000円	ウォルフィード	18,000円	パンダイク	13,000円	
ガンホーキ	28,000円	ハロディウス!	23,000円	バニックロード	5,000円	フレイソニア	5,000円	
迷宮島	5,000円	サブライズアタック	8,000円	侍日本一	10,000円	ターボフォース	25,000円	
イメージファイト	13,000円	サラマンダ	23,000円	テクノスジャパンPCB		クイズQ&Q	10,000円	
Xマルチプレイ	13,000円	ハードバンチャー	18,000円	ダブルラゴン	10,000円	ロボキッド	13,000円	
ギャロップ	18,000円	サンダークロスⅡ	20,000円	ダブルドラゴンⅢ	12,000円	アクロバットミッション	18,000円	
ボンバーマン	18,000円	サーカスチャーリー	8,000円	ドッヂボール部	4,000円	達人王	40,000円	
ビジランテ	5,000円	メガゾーン	10,000円	WWFレスルフェスト	20,000円	学園バラダイス	8,000円	
トンマ	13,000円	セガPCB		くにおくん	5,000円	霊界導士	7,000円	
SNK PCB		アッパー	18,000円	テクモPCB		○純正システムⅡ用コネクタ48ピン		
航空駆逐機物語	8,000円	トリス	23,000円	スターフォース	18,000円	… … … …	… … … …	
ゲバラ	8,000円	コットン	25,000円	雷牙	18,000円	ハットリス	4,000円	
ゴールドメダリスト	5,000円	ガルディア	6,000円	忍者龍剣伝	18,000円	バイブドリーム	8,000円	
カブコンPCB		アラビアン	8,000円	ピンボールアクション	8,000円	麻雀PCB		
						パニシンドローム	35,000円	
						レモンエンジェル	15,000円	

\*その他、新品PCB1万円引きます。

\*ストリートファイターII下取りします。

国内用 95,000円

## 3,000円均一

スームイン・革命・お嬢さん・スキャンダル麻雀・ギャルの開花・列伝・家元・美女子学園・六本木

## 5,000円均一

ミスコンテスト・キャンバスハンティング・Gメン・禁じられた遊び・花とおじさん・舞妓塾・ばにょぐ・スマシム・アイドル・タロット麻雀・夏色麻雀・ファンクラブ

その他多数PCBがあります。  
TELください。下取りもいたします。当社で取り扱っているPCBは全てオリジナルです。来社の際は必ず電話で在庫確認の上御来社下さい。

- 純正システムⅡ用コネクタ48ピン … … … …
- … … … …
- 18インチモニター、または筐体と消磁器セットの場合は若干割引き有り。
- バナツイン、COMBO-AV取扱いしております。

**報!** 当社の筐体は業者様(ファミコン・ビデオ店等)にも大好評をいただいております。

**新品のみ売ります!**  
**セガ AERO CITY エアロシティ**

定価 250,000円  
(値引きあり)

110kg、W・660 D・965 H・1320  
●大迫力26インチモニター  
やダブルスピーカー等ハイグ  
レードな機能。もちろん高解像  
モニターで高画質。

※ストⅡ用パネル等別売です。

全国配送可(別料金)

- 連射PCBついに完成!! どんなパネ  
ルでも取付OK。超小型ですのでネジ  
止め不用。「UKI-1」2,500円
- 消音器(モニターの磁気とり用)…10,000円

T26  
90kg、W・900 D・900 H・640  
130,000円●大迫力の26インチ  
高解像モニター標準装備。早く  
も大好評です。大画面で遊  
いたあなた!ついに登場!! ホワ  
イト/ブルーのツートンカラー。  
もちろんSEGAの純製品。スト  
Ⅱ仕様は¥145,000

T13  
60kg、W・870 D・650 H・600  
☆モニター新品 94,000円  
☆モニター中古 50,000円  
☆ストⅡ仕様 20,000円UP  
●材質はすべてスチール製、シ  
ルバーメタリック仕上げ。●モ  
ニターはフレームごと簡単に  
縦→横変更できます。●高解像  
モニター(新品・18インチ)も組  
み込みます。●さまざまなバー  
ツやパネルもすべて揃えてお  
りますので当社ならご安心くださ  
い。

## NEW TYPE, BLACK FACE

新品高解像度モニター

18  
25

どんなコントロールBOX  
でも使用できます。

専用ケーブル別売  
3,000円



（もちろん縦置きOK）

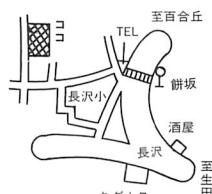
MS8-18……15.5kg ブラックフェイス等、  
54,000円 全く新しいモデルになりました。

MS8-25……28.4kg フラットスクエアフェイス

97,000円 (18.5インチ共にスーパー・シャープ・ポジション付き)

**SUN CO., LTD.**  
(有)サンカンパニー

〒215 神奈川県川崎市麻生区東百合丘2-20-11  
TEL044(954)9459 FAX044(966)8287



小田急線百合丘駅下車、  
聖マリアンナ大修道院バス乗りかえ  
餅坂バス停歩3分

# インフォメーションケルベロス



○ゲ屋宅配便交通遺児募金が始まってから、約1年たちました。みんな温かい心遣いが、このビンの中でこんなになりました。山形から九州までの多くのゲーメスト読者が募金してくれたのだ。

このビンの中身がゲーメストの車資金になるんじなかつと思っていた方々、だいじょうぶです。ちゃんと交通遺児育英会の方に渡しました。来年も宅配便は、いろいろな地方に行くけどみんな協力お願いしますね。以上。

輝ける93年の幕  
開けにいいこと  
あります！

1/1～1/15

静雲堂

今月のゲーメストでここもり店

みんなどうもありがとう!!  
ゲ屋宅配便の募金は  
しっかり寄付させていただきました!!

月刊ゲーメストがそろっている本屋さん  
バックナンバー常備店リスト

- 文真堂書店緑町店  
〒370群馬県高崎市緑町4-7-5
- 書泉ブックマート  
〒101東京都千代田区神田神保町1-21  
☎03-3294-0011
- 田無書店  
〒188東京都田無市本町4-2-11  
エンジョイライフオリエス2F  
☎0424-66-0361
- 福家書店町田店  
〒194東京都町田市原町田6-13-20  
☎0427-25-2132
- 静雲堂  
〒251神奈川県藤沢市藤沢561  
☎0466-25-6316
- 多田屋新福毛店  
〒260千葉県千葉市美浜区高洲3-21-1  
忠実屋3F  
☎043-277-7135
- 文教堂市原店  
〒260千葉県市原市東五岡6-12  
☎0436-43-0979
- 明屋書店浜松幸店  
〒433静岡県浜松市幸1-4-18  
☎053-473-2232
- 三洋堂本店  
〒466愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7  
☎052-832-8202
- 三洋堂パソコン・上前津店  
〒460愛知県名古屋市中区大須3-10-16  
☎052-251-8334
- 正文館ターミナル店  
〒464愛知県名古屋市千種区山内3-25-6  
☎052-732-3601
- 毎々堂奈良西大寺店  
〒631奈良県奈良市西大寺朱町3-25  
ボボロ1F  
☎0742-35-2529
- オーム社書店河原町店  
〒604京都府京都市中京区河原町四条上ル  
☎075-221-0280
- 高松書店昭和通り店  
〒590大阪府堺市昭和通3-4-6  
☎0722-45-4152
- サンターク廣文館  
〒720広島県福山市三之丸町30-1  
☎0849-23-9434
- 福家書店福岡店  
〒810福岡県福岡市中央区天神1-11-11  
天神コアビルB1F  
☎092-721-8267
- MaCブラザ新潟書房  
〒955新潟県三条市市荒町2-22-29  
☎0256-35-6561
- ブックイン国府宮  
〒492愛知県稻沢市小池3-11-13  
☎0567-32-5185
- ブックスコロナ  
〒010秋田県秋田市桜1-12-8  
☎0188-33-3105
- アルファースポット  
〒373群馬県太田市石原473-1  
☎0276-46-8836
- 福家書店阿倍野アポロ店  
〒545大阪府大阪市阿倍野筋1-5-31  
☎06-631-0298 ショッピングプラザ・アポロ2F
- ビレッジバンガード  
〒469愛知県名古屋市天白区植田西1-515  
☎052-805-2535
- 高松書店七道店  
〒590大阪府堺市鉄砲町23  
☎0722-29-3398

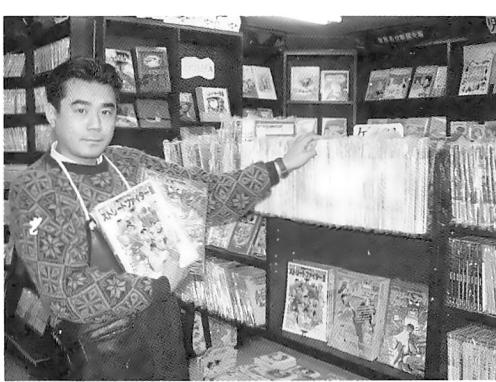
書 店 様 へ

月刊ゲーメストバックナンバー常備店の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。フルリストへお名前を加えさせていただきます。  
担当 営業部 加藤 ☎03-3293-9326

湘南といえば藤沢。その駅前2分の丸2階に当店はあります。売り場はコミックをメインに学習参考書、児童書となっています。当店のコミックの特色は、アニメ雑誌のアウト・ファンロード、C・Bなどのバックナンバーを設置、もちろんゲーメストもです。また他店ではちょっと見かけないコミックが数多く平積みしてあるので知る人ぞ知るという穴場的な店だと思います。

もし、よかつたらお立ち寄りください。変わった店だと思います。

このお店でゲーメスト  
輝ける93年の幕  
開けにいいこと  
あります！



# 出たぞー!!

ナムコから  
何でも取れる  
クレーンが



これまでクレーンゲームといえれば、ぬいぐるみというの相場だったが、ナムコがこれを打ち破った新しいクレーンゲーム機をつくったぞ。それが「スワイートファクトリー」。シャベルでくい上げた景品を2枚重ねのテーブルに落とし、上側のテーブルが前後に動いて景品を払い出入口に落とすのだ。これで、ひつかりがなくてもOKなのだ。



銀座の東武ホテルでジャレコの新作発表会が行われた。会場中で最も注目されたのが、ワイルドバイロットで、AMショーでも人気が高かつた大型筐体である。発売が92年12月

年12月ということなので、これを読んでいる人のなかには、すでにプレイした人もいるのではないか。

## '92ジャレコ新作発表会

# ワイルドバイロットに注目!!

今月のおすすめ品		
MVP	¥10,000	WWFレスルフェスト ¥28,000
スノーブラザーズ	¥12,000	ピットファイター ¥28,000
ストリートスマート	¥20,000	キャプテンアメリカ ¥35,000
ギャル50(Ρ付)	¥20,000	ストリートファイター ¥35,000
		サンダーブラスター ¥35,000

### カプコンPCBコーナー

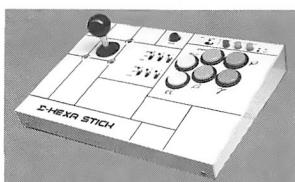
サイドアーム	¥10,000
虎への道	¥14,000
F1ドリーム	¥14,000
カブコンベースボール	¥10,000
ラストデュエル	¥15,000
ドカベン	¥5,000
クイズ三国志	¥7,000
キングオブドラゴン	¥78,000
ナイツオブザラウンド	¥88,000
バース	¥98,000
キャプテンコマンドー	¥95,000
トップシークリケット	¥12,000
クイズ殿様の野望	¥6,000
ワンダーランド	¥78,000
ファイナルファイト	¥50,000
ストリートファイターIIダッシュ	¥185,000

### 得コーナー

- ネオジオ家庭用本体△特価??
- ネオジオ家庭用ソフト各種あります。
- ネオジオPCB(一本用)付き筐体△¥175,000
- SNK・レバー2p・ボタン4コ クイズもOK
- 19インチ・モニター良
- 台数に限りあり
- 業務用ネオジオカセット3,000円より各種あります。
- 中古コントロールBOX各種あります。
- 中古筐体各種あります。



※消費税は当社負担です。



Σ-6000TURBO .....¥13,800  
(シグマ電子社製)  
ファミコン、PC、メガドライブ  
スーパーファミコン使用可



AV-2001 .....¥25,000  
S端子入力可  
(シグマ電子製)

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。



GAME  
ファンタジー

コントロールBOX用  
AVスピーカー  
特価発売中！ 1組¥2,800

〒326 栃木県足利市大前町841

☎0284-62-6926

FAX0284-62-7407

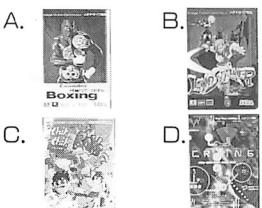
# お正月プレゼント

# 2月号プレゼント

心の中はすでに春、  
頭の中はすでに春、  
年末年始は  
ゲームにかかる

① セガ・エンタープライゼス提供 ソニック・ザ・ヘッジホッグ2(各1名)

●メガドラ用とゲームギア用の2種類です。



② セガ・エンタープライゼス提供 メガドライブ用ソフト(各1名)

●コンスポで紹介したゲームだ!

③ ゲームシティロZ提供 クラックス基板(5名)

●今年のお年玉プレゼントだ!



④ ゲーメストプレゼント

A:アイランドテレカ(10名) B:生写真(20名) C:古葉ビークッション(5名)

●通販チケット商品(非売品)に古葉ビーのクッションが登場。



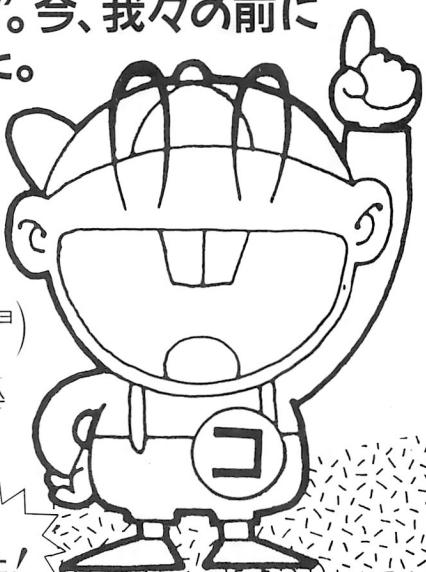
# これでキミもAM業界人だ!

ゲームフリークの間で噂される幻の雑誌  
—“コインジャーナル”。今、我々の前に  
遂にその正体を現わした。

◎基板・筐体が欲しいキミは  
(「中古機情報」でお買得機をみつけよう)

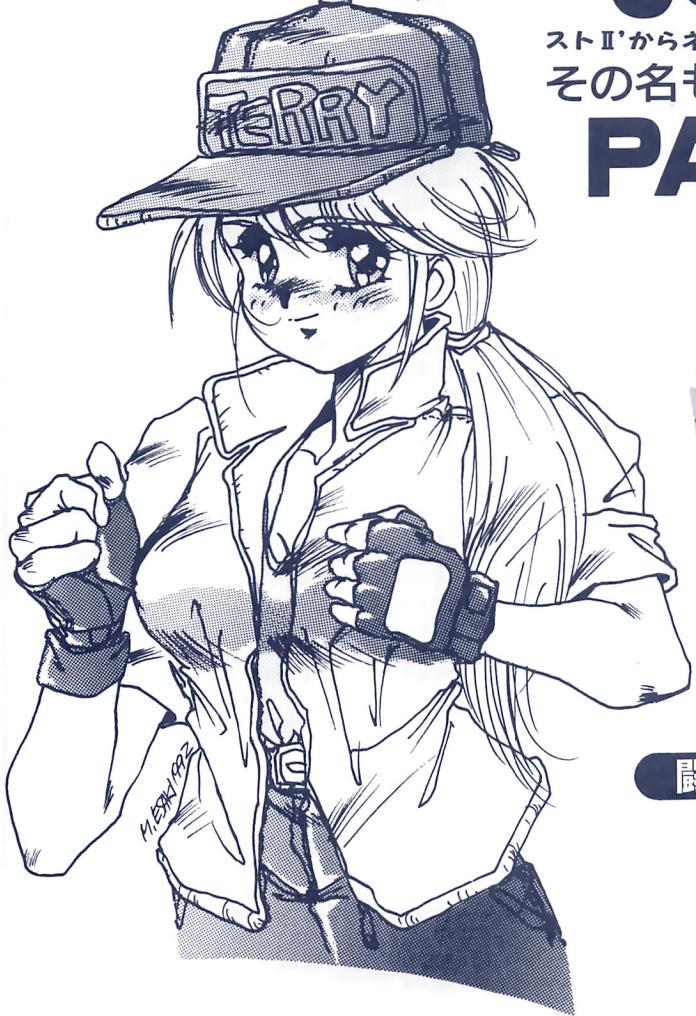
◎新製品やインカラ情報が知りたいキミは  
(「ニューマシンインフォメーション」「ロケーション別業況」を読もう。)

☆欲しい人は、1冊1240円(税込)  
現金書留で出してね!



株式会社 コインジャーナル

〒530 大阪市北区東天満2丁目4番2号マークビル TEL 06(354)9891㈹・FAX 06(354)9898



# The よくばり派 のきみに…

ストII'からネオジオ、麻雀までこれ1台でできるっすよ!!  
その名も  
**PANA TWIN**

MODEL:  
MP-92



ハジキ! さうして  
お買ひしないよネ!!(笑)

**パナツイン本体  
価格￥42,000**

- 本体価格.....￥42,000
- ストII 対応ハーネス....￥3,000
- 麻雀ハーネス.....￥3,000
- VHFユニット.....￥3,000
- RGBケーブル.....￥3,000

- ★各種ホビーゲームインターフェースカード★
- スーパーファミコン用.....￥8,000
- メガドライブ用.....￥3,000
- PCエンジン用.....￥3,000
- MSX用.....￥3,000

闘いに餓えた狼達が再びやってくる!!

## 餓狼伝説2 (Aセット)

&NEO・GEO基板&パナツインセット

予価￥218,000円税込です(限定品ですのでお早めに!!)  
さらにお買い上げの方に、ネオジオのカセット2本とハーネスサービスだつ!!  
(※ネオジオのゲームカセットは当社に選択させてもらいます)

### 中古基板リスト

#### 在庫基板NEWS

ほしいものがあるかもしれないよ?

FAXで24時間いつでも

OK



クロネコヤマトの  
伝言FAX

●取り出し方法●

0990-30-8010にTEL

#8010(首都圏のブッシュ回線)



BOX番号(765 765 #)をプッシュ



スタートボタンを押す



CATCH終了

お問い合わせは  
クロネコヤマトの伝言FAXセンター  
0120-00-8010(フリーダイヤル)まで

#### ★代金引換システムでスピーディーな発送

注文の際は在庫確認の上、電話かFAXにて住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名をお申し付け下さい。※送・手数料一律+2,000円(一部地域を除く)

#### ★現金書留も受け付けております

必ず在庫確認が予約されてから住所・氏名・電話番号・予約された商品名・送料(一律+500円)を添えてお申し込み下さい。どちらもご注文を承ります。次第、三日以内にお届け致します。(在庫があるものに限る)

#### ★ゲームの基板は.....。

動作確認の上発送しますので、安心してご注文頂けます。又、ショールームに御来店のお客様は実際にプレイしてお求めになります。是非ご来店ください。

### 好評につき、パナツイン+Bセットが復活!!

いま、パナツインをお買い求めくださった方には、ゲーム基板1枚とそれにあわハーネスをサービス! Bセットをご希望の方は必ず、「Bセット希望します」と言って下さい。

(基板は当社にて選択させていただきます)

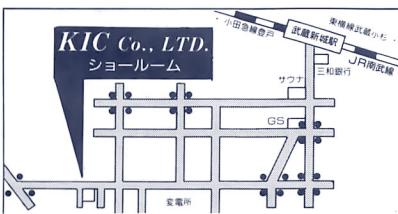
5000円均一だ!!

今月の目玉商品

限  
定  
品

- ソンソン
- バルガス
- レジオン
- クイズ三国志
- ヘビーユニット
- ハテナ?の大冒険
- クイズ殿様の野望
- バルダーダッシュ
- ロードランナーIV
- ワンダープラネット

上記の基盤とパナツインを買うと、その基盤に合うハーネスプレゼント!!  
注意: 在庫確認してからお買い上げ下さい。



#### 営業時間

AM10:00~PM7:00  
(土曜日PM5:00マデ)

※日曜日定休日テス

〈ショールーム〉

JR南武線武藏新城駅下車15分

SUPPORTING YOUR GAMELIFE!

KIC CO., LTD. 株ケイアイシー  
住所が変わりました。  
〒213  
神奈川県川崎市高津区千原818 サンライフ橋  
TEL: 044-754-7594  
FAX: 044-754-7597

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

# 聞こえるか! ゲームの叫びが...キミの部屋に鳴!

価格は毎週変動します。電話でご確認ください。

## ナムコ

システム I	¥12,000
ワルキューレの伝説(ROM)	¥65,000
スプラッターハウス(ROM)	¥15,000
ドラゴンセイバー(ROM)	¥10,000
スーパーワーカー(ROM)	¥7,000
マーベルランド(ROM)	¥10,000
ワンダーモモ	¥60,000
トイポップ	¥50,000
スカイキッド	¥25,000
リブルラブル	¥75,000
ローリングサンダー II (ROM)	¥3,000
システム II	¥68,000

## セガ

コットン	¥33,000
ムーンウォーカー	¥25,000
D.D.クルー	¥22,000
ゴールデンアックス	¥18,000
MVP	¥6,000
レッセルウォー	¥9,000
忍	¥10,000
モンスターイア	¥9,000
ファンタジーゾーン	¥18,000

## タイトー

カタッシュ	¥10,000
餃! 餃! 餃!	¥23,000
フリップル	¥3,000
ロト・トップル探検隊	¥7,000
ヘビーユニット	¥5,000
功里金団	¥7,000
ヘルファイヤー	¥6,000
奇々怪界	¥6,000
ゼロウイング	¥10,000
ファイティングホーク	¥4,000
究極タイガー	¥12,000
ダイナマイトリーグ	¥2,000
スラップファイト	¥9,000
ダッシュ野郎	¥13,000
ラスタンサーダ	¥25,000
ホラーストリー	¥8,000
ワードナの森	¥4,000
カブキZ	¥18,000
インセクターX	¥6,000
サンダーフォックス	¥15,000
地獄めぐり	¥8,000
クイスクエスト(サブ)	¥10,000
クイズHQ(サブ)	¥3,000
クイズ捕物帖(サブ)	¥3,000
メガブラスト(サブ)	¥3,000
ルナーキ(サブ)	¥3,000
栄光の甲子園(サブ)	¥1,000
メタルブラック(サブ)	¥17,000

## F2マザー

### コナミ

ザクセクス	特価
クノディウス II	¥28,000
グラディウス III	¥23,000
サラマンダ	¥23,000
ライファース	¥26,000
バロディウスだ!	¥25,000
サンダークロス	¥20,000
クオース	¥3,000
バンクショット	¥7,000
トライコン	¥30,000
TMNT	¥25,000
ピットファイター	¥18,000
スーパーントラ	¥20,000
ハードバンチャー	¥18,000
ファイナライザー	¥6,000
サーカスチャーリー	¥7,000
新入社員とおる君	¥7,000
恋のホットロック	¥45,000
魔獣戦士	¥58,000

### アイレム

ギャロップ	¥13,000
トンマ	¥13,000
ドラゴンブリード	¥13,000
最後の忍道	¥18,000
イメージファイト	¥13,000
ガングーフー	¥20,000
ガンフォース	¥15,000
R-タイプ II	¥13,000

### カブコン

ストリートファイター II ターボ	特価
ストリートファイター II	¥85,000
ストリートファイター II ダッシュ	特価
ファイナルファイト	特価
キャプテンコマンド	¥75,000
キングオブドラゴン	¥65,000
ナイツオフザラウンド	¥75,000
ベース	¥80,000
大魔界村	¥75,000
チキチキボーネス	¥65,000
サイドアーム	¥8,000
F-1ドリーム	¥5,000
クイズ三国志	¥5,000
殿様の野望	¥5,000

### テクノスジャパン

レッスルフェスト	¥20,000
スーパースターズ	¥12,000
サインドスリーナ	¥6,000
ビーチバレー	¥3,000
西遊降魔錄	¥3,000
ドッヂボール	¥4,000

## W・ドラゴン III

### UPL

シュトラール	¥15,000
ミュータントナイト	¥12,000
ゴモラ	¥8,000
バンダイク	¥8,000
タスクフォースハリアー	¥12,000
オメガファイター	¥7,000

### データイースト

ダークシール	¥13,000
ダークシール II	¥22,000
スタジアムヒーロー	¥2,000
コブラコマンド	¥6,000
ワンダープラネット	¥8,000

### SNK

業務用キングオブモンスター	¥3,000
ASO II	¥3,000
餓狼伝説	¥5,000

### (他多数)

ASO	¥10,000
スカイアドベンチャー	¥15,000
航空騎兵物語	¥7,000

### テクモ

雷電	¥65,000
リムロックバスケット	¥15,000
忍者龍剣伝	¥15,000
アルゴスの戦士	¥15,000
ジェミニウイング	¥12,000
雷牙	¥13,000
サンダードラゴン	¥15,000
レジオニア	¥35,000

### その他

セイントドラゴン	¥12,000
P-47	¥12,000
銀河仁俠伝	¥20,000
ブレイゾン	¥13,000
ハチャメチャファイター	¥20,000
スノーブラザーズ	¥10,000
アウトゾーン	¥25,000
マジカルクリスタル	¥13,000
闘神ブレザース	¥20,000
F-1グランプリ	¥20,000
スカイスマッシュヤー	¥15,000
パイドリーム	¥4,000
スパイナルフレイカーズ	¥9,000
スーパーフォミュラ	¥7,000
クイズ18禁	¥12,000
学園バラライス	¥7,000
SDガンダム	¥12,000

## 中古基板情報 ●クロネコヤマトの伝言BOX

- 0990-30-8010をブッシュ↓
- トーンの切り替えをする  
トーン又はシグナルチキンジングボタンを押す↓
- 音声ガイドに従って  
5と#をブッシュ↓
- B0X番号  
25000#をブッシュ↓
- B0X番号を確認して  
#をブッシュ↓
- スタートボタンを押す

## KIC PANA TWIN



PANA TWIN ¥42,000

## ハッピー商会 VEGA-9000DX



VEGA-9000DX ¥53,000

シグマ電子  
AV-2001, Σ6000  
AV-2001 ..... ¥25,000  
Σ6000 ..... ¥13,800

\*当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。  
お支払いは現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

## 株式会社 トライ

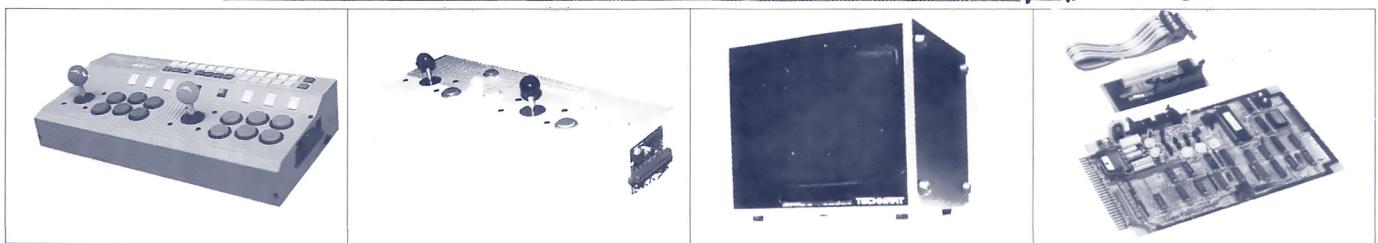
T-270 千葉県松戸市新松戸南1丁目365  
荒川グリーンビル205  
TEL 0473-48-3880代  
FAX 0473-48-3885  
休日:日・祝日  
営業時間:12時~20時まで

★年内無休営業、12/30~1/3休業いたします。 ☆スト II ダッシュ□ターボへの下取り交換受け付けます。



「12月30日～1月5日まで休業致します。1月6～9日は新春特別価格でご奉仕致します！」

## ゲームに全縛り!!



### パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀バネルが合体しました。  
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。

ビデオ/S端子標準対応。

本体 ¥42,000

別売RGB(15pin/21pin)ケーブル¥3,500

### COMBO AV

2スピーカーによるサウンド&ステレオ。  
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。  
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能なオートトリガー。  
高性能ビデオコンバーター搭載。  
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタンゲーム対応は5000円アップになります。  
Vタイプ(ビデオ端子、RF端子対応) ¥34,000  
Dタイプ(RGB15・21pin対応) ¥29,000  
VRタイプ(上記両方の対応) ¥36,000

### 18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21pinおよび15pinです。  
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHz 24KHz切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥80,000

### P・Cメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。  
取り付け／取り外しもワンタッチでOK！  
限定発売です。(CD-ROMには対応しません)  
P・Cメイト¥20,000

中古基板も常時2,000枚在庫！  
くわしい資料ご希望の方は、62円  
切手3枚封のうえテクナートGM係まで！

**テクナート**  
〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F  
TEL.06-643-7641

営業時間  
AM10:00～PM8:00  
日曜祝日休  
※類似品にご注意ください。

通信販売ご希望の方は  
安心な代金引換えシステムもあります！

# YellowBag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

中古基板情報がFAXでわかる!



## ◆中古基板リスト◆

FAXで24時間いつでもOK

クロネコヤマトの伝言FAX

## ◆取り出し方法◆

①FAXの受話器をあけて、伝言FAXセンター(03-5350-1177)にダイヤルする



クロネコヤマトの伝言FAXセンターです。  
取出ですね。BOX番号を入れてシャープを押してください。



②BOX番号とシャープ(620049#)を押す



只今準備中です。しばらくお待ちください。  
( ( ( 音楽 ) ) )

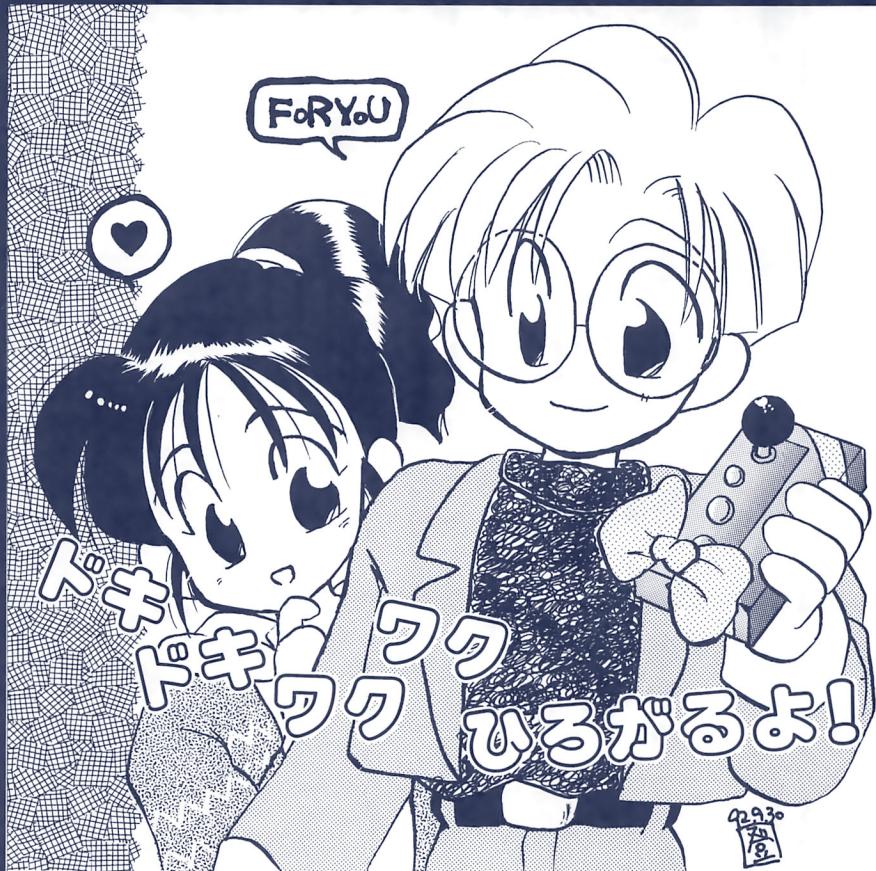
スタートボタンを押して受話器を戻してください。



③スタートボタンをおしてシャープを押す

●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター  
0120-00-8010(フリーダイヤル)まで

全国どこからでも通話料金だけで基板情報が取り出せます。



### PANA TWIN



新製品

¥42000

TM-RGBエキスパンダ2  
AXIS RGBオートセレクタ(RAS-HD)  
コンパクトタイプ



RAS-HD(本体)  
¥14,500  
※15ピンでは同期のあわなかったRGBの映像がくつきり映ります。

### VEGA9000DX



ストリートファイターII対応 ¥53000

シグマAV-2001

AV2001 ¥25000



Σ6000TB

Σ6000TB(別売) ¥13800

## 中古基板買取りします

- 特に86年以前のナムコ基板高価買取りできます。
- 大量の場合FAXでお願いします(個人・業者問わず)。
- 販売も致しております在庫確認はおで詳しいリストは62円切手3枚同封の上、下記まで請求して下さい。
- ご注文方法:電話で確認の上、現金書留でお申し込み下さい(安全便利な代引きシステムもご利用下さい)。
- コントロールボックス(完成品)から各種パーツまで全て取扱っております。

新店舗オープン 初心者の方のご来店大歓迎。

## ネオジオシステム



¥38800(消費税・送料込み)

075-343-4860

FAX 075-344-0515

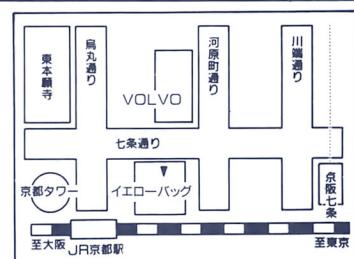
営業時間 AM11:00-PM22:00

年中無休 消費税は要りません。  
新作基板予約受付します。

YellowBag

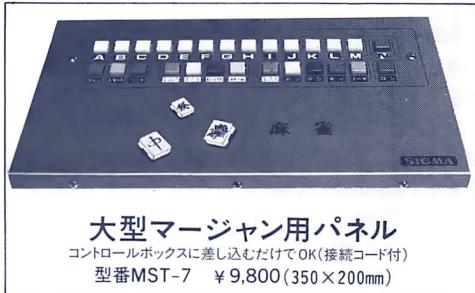
イエロー バッグ

ファミコン他家庭用ゲーム機新品中古扱っております。  
〒600 京都市下京区七条河原町西入南側 KSビル1F



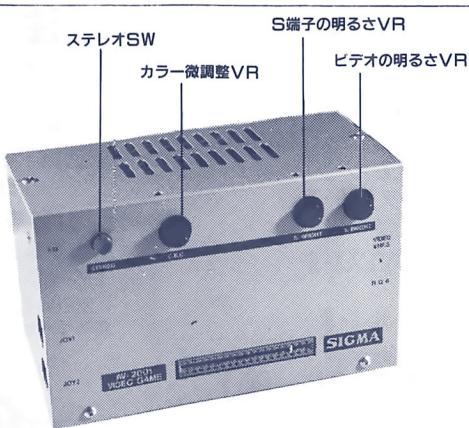
# ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-2001

音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!  
 色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!  
 基板→Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



**大型マージャン用パネル**  
コントロールボックスに差し込むだけOK(接続コード付)  
型番MST-7 ¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●  
 ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407  
 株玉屋 03(3323)5524／メッセサンオー 03(3255)3453  
 ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926  
 イエローバッグ 075(343)4860／ソフトショップマリオ 0263(36)5536  
 トライ 0473(48)3880／クエスト 0276(63)4766  
 ロータスプレス 03(3760)6630／テクナート 06(643)7641



型番AV-2001 ¥25,000 付属品、テレビ接続用ビデオコード&ステック接続コード1本

別売コード
RGB21コード ¥3,500
S端子コード ¥2,500
VHFコード ¥2,000

\* AV-2001をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です。

\* 別売のΣ-2200と接続しますので連射OK。

\* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。

\* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

\* ソケットの配線はSAM規格

## 究極のSIGMA PRO-STICK!!

### スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応



寸法 320×220×30mm 重量 1.5kg  
型番Σ-6000TURBO ¥13,800

大型2・4・8方向  
切換付きレバー  
連射スピードVR  
スローモーション3段切換SW(OFF/SLOW/S-SFC)  
OFF……スローモーションOFF  
SLOW……スローモーションON  
S-SFC……スーパーFコンのスローモーションON  
スーパーFコンのスタートSW  
このγ = α + β のSWをONにすると γ のトリガーSWを  
押すと α, β, γ の3つのSWがすべてONになります  
α ⇔ β ……ONにすると α, β 反転  
トリガー-SW×6ヶ(3ヶのテカSW)  
連射3段切換SW×6ヶ(OFF/ON/LOCK)  
OFF……連射OFF  
ON……連射ON  
LOCK……トリガー-SWを押さなくとも連射します  
SELECT……ゲーム基板の時はコインSWになります

(注)本体だけでは使用できません。  
別売りコードが必要です。



別売コード  
 \* メガドライブ用コード(型番コードMD) ¥3,000  
 \* PCエンジン用コード(型番コードPC) ¥2,000  
 \* マスターステム  
 &マークIII用コード(型番コードMM) ……¥2,000  
 \* パソコン用コード(型番コードPP) ……¥1,500  
 \* AV-2001用コード(型番コードAS) ……¥2,500

### Σ-6000TURBOの特徴

- \*すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
- \*連射スピードを連続的に変えることができます。
- \*金属ケースならではの重量感と安定感があります。
- \*別売のコードを差し換えるだけでスーパーFコン・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

★★Σ-6000TURBOと旧製品の違い★★  
 ・レバーとトリガ-SWが大きくなった  
 ・スーパーFコンのスローモーションができる  
 ・ケースが大きくなったので一層安定感が増した

**NEW** Σ-6000用  
Σ-2200用  
**スーパーFコン用コード**



型番コードSF ¥4,000

### お申込方法

- \*商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申込ください。
- \*送料は全国一律600円。
- \*お急ぎの方は電話でお申込ください。
- \*代金は商品と一緒に換えにお支払いください。
- \*お電話のない方は商品金額を現金書留でお送りください。
- \*商品到着後1週間以内なら返品自由。なおその場合配送料はお客様負担。
- \*アフターサービスは完全で安心してご使用できます(3ヵ月間保証書付)。

〒673-05  
兵庫県三木市志染町広野5丁目293  
**シグマ電子**  
TEL. 07948(4)0476

アフターサービス・メンテナンス等、詳しい説明は  
一切致しません。ただ安いだけです。

# 中古安売王

# アップル

定休日  
日曜・祝日

在庫2000枚!  
とにかくTELだ!

(電話受付時間)

AM9時~PM12時

054-263-2406(代)

PM 1時~PM6時

※在庫・値段は常に変動していますので、TELにてご確認ください。  
返品・交換は行っておりません。

## ¥30,000以下の基板とROM(一例)

SDガンダム	クイズ廊下に立ってなさい
ハットリス	エアーデュエル
魔法警備隊ガンホーク	グラディウスI・II・III
ブレイゾン	JUJU伝説
ワンダープラネット	サンダークロスI・II
Rタイプ	火激
クイズDNAの反乱	ダークシールI・II

## ¥31,000以上の基板とROM(一例)

ストリートファイターII ダッシュ	メジャータイトル2
ゴールデンアックス2	ゴルフングレイツ
F1グランプリII	セイブサッカー
達人王	ウルトラマンクラブ
カプコンワールド2	スーパー禁版
サイレントドラゴン	マクロス
ボンバーマン2	フィグゼイト
爆裂クイズ魔Q大冒険	デッドコネクション
ファイナルロマンス	ドギューン
富士山バスター	上海2
ワールドスタジアム'92 激闘編	雷電
ソニックウイングス	サンセットライダーズ
GIジョー	アンダーカバーコップ
天地を喰らう。	F/A

### 中古18インチテーブル筐体(業務用)

¥30,900(送料・税込)

- パネル付き (ボタン・レバー数・筐体のタイプは指定できません)
- 木製
- JAMMA規格
- 購入後の問い合わせはお受けできませんので、初心者の方  
や組み込み方法等お解りにならない方は、ご遠慮下さい。

## 通信販売をご利用下さい。

ヤマト伝言FAXサービス始めました。  
03-5350-1177 BOX NO.150150

資料ご希望の方は62円切手1枚同封の上アップルGM係まで送って下さい。

※現金送金は、〒420 静岡市東千代田1-7-8株ママトップGM係宛

※銀行振込は、清水銀行大岩支店普通N0.7007427株ママトップ宛

※お急ぎの方は、商品と引換の代引きシステムをご利用ください。

〒420 静岡市東千代田1-7-8 (株)ママトップ内

TEL.054-263-2406(代) FAX.054-263-4486

→ ご注文は必ずお電話でお願いします。

- 中古基板の為、インストラクションカードはついていない商品もあります。
- 故障していた場合、届いた日から翌日までにご連絡下さい。それ以降は受け付けませんので、チェックはすぐに行って下さい。

→ 割引券をもらって得しちゃおう

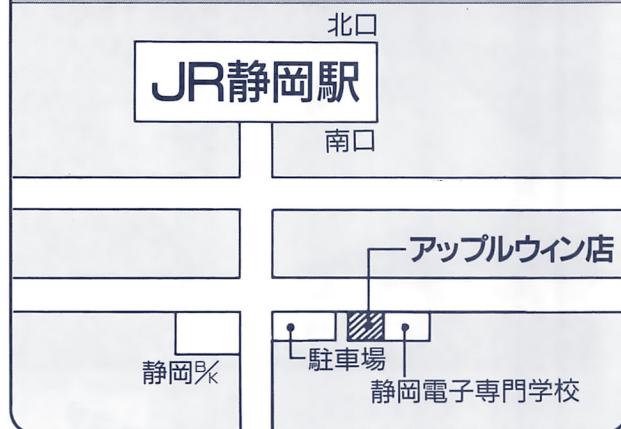
中古基板30,000円以上お買い上げで1,000円の割引券  
1枚差し上げます。(※基板1枚無料サービスでもOKです)

※割引券もしくは基板どちらかお好きな方をお選びください。  
無料サービス基板は当方の指定のものとさせていただきます。

## ゲームセンター

## アップルウェイン店

## 12月オープン予定



ゲームコーナーもよろしくね  
体感・メダル・麻雀…すごい!

静岡流通通り店

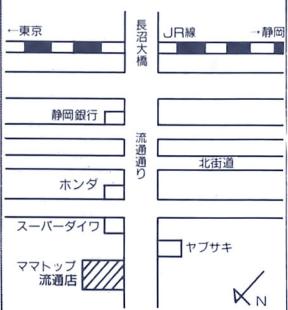
静岡駅南店・清水店

営業時間は全店共通

AM9時~PM12時

ゲームコーナーは

年中無休



## ゲームランドアタック ☆=0 (1)

宮城県仙台市宮城野区萩野町4-5-41 ☎(022)235-8794

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 バース(2人用)	5,304,400 5,317,400	ルナ先生の口攻撃	1コインALL 投入4日目
2 超时空要塞マクロス	3,896,400	オメガエロウのHG	2-2 (2P)
3 ワールドヒーローズ (ミソガババ)	1,462,500		Nモード
4 ワールドヒーローズ (ラコン)	1,336,100	WDK	Nモード
5 ワールドヒーローズ (カーン)	1,232,500	TDK	Nモード
6 ワールドヒーローズ (風魔)	1,292,600	WDK	Dモード
7 ワールドヒーローズ (ジン)	1,293,100	WDK	Nモード
8 ワールドヒーローズ (ブロック)	1,200,800	WDK	Dモード
9 ワールドヒーローズ (半蔵)	1,274,800	芳エのHG	Nモード
10 第一、第三水曜日	対戦大会やつてま せひ 参加して下さ す		

## プレイランドファンタジア&バレンシア

秋田県本庄市出戸町岩洞下103ジョイフルシティ内 ☎(0184)24-5278 ☆=0 (3)

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 F/A(ストレート)	1,625,200	CBX	1コインALL GR-16 連付き
2 F/A(セミオート)	1,603,950	CBX	1コインALL ACM 連付き
3 F/A(5WAY)	1,655,950	CBX	1コインALL F-16 連付き
4 F/A(6WAY)	1,694,550	CBX	1コインALL JA-37 連付き
5 第一回 龍虎の拳大会	優勝者	龍虎半分	ロバート使用
6 戦斧デスターの復讐	偏差値772	さはおりだ!	トーラ使用
7 V.R. (初級)	2'39"90	まだおぞする②	オーマト
8 V.R. (上級)	3'27"68	一位見えない②	マニュアル
9 龍虎の拳 (リコワ)	792,290	もつぶ(タスキ)	1コインALL
10 龍虎の拳 (ロバート)	740,050	もつぶ	1コインALL (イタイタッキー)

## ゲームブティックジャック&ベティー

山形県米沢市中央1-14-12DENN ☎(0238)21-1864 ☆=0 (1)

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 F/A(ACM)	1,057,800	あそぶ	1コインALL ノーマル
2 ダイエットGO!GO!	2,588,495	2下ヶたの競争	1コインALL ノーマル 残4
3 超時空要塞マクロス (P2P制)	3,280,400	NCP CPS	1コインALL UPX 3
4 戦斧デスターの復讐 (リップツック)	偏差値780	CAP	1コインALL ランクノーマル
5 戦斧デスターの復讐 (ゴマ)	偏差値765	ハリマナダ	1コインALL ランクノーマル
6 戦斧デスターの復讐 (トリック&ランプ)	偏差値423 偏差値489	朝鮮野子	2P同時PLAY 1コインALL
7 カブコントール2	3,305,600	T.K.	1コインALL 正解率=94%
8 サボテンボンバーズ	51,750,200	夏まつたいてこわせは 5万(挑戦)無	RD-XK
9 スターブレード選	1,850,100	DC-ASK	1コインALL ランクノーマル
10 ソニックワングス	493,300	オサリに負けたや シーー! muse	F-14使用 ランクノーマル

## ファミリーカンドカーニバル

福島県会津若松市中町3-53 ☎(0242)28-2227

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ダイエットGO!GO!	2,818,220	N.NOGOYI,IMIL ーガ	1コインALL ノーマル
2 ファイル スタートース	1,621,260	3回目でクリア byいのせ	1コインALL
3 天地を喰らうII (P2P制)	1,546,850	祝・闇羽ニアニ ヤ!!	二人同時 1コインALL
4 天地を喰らうII (2P制)	1,437,850	祝 Oh MY GODDES スヘキヤヒヤオ由	二人同時 1コインALL
5 F/A	930,950	あと少しbyいのせ	
6 超时空要塞マクロス	6,792,200	SYやったぜ!	2周目 7面
7 スドートライターII (ザーヴィ)	1,315,700	星羅人、2月間 トップだ!	1コインALL
8 スドートライターII (グランジム)	941,900	前回1位100点UPも ウダマジbyいのせ	
9 スドートライターII (ブランカ)	1,570,000	アレッサドロスジョン	
10 スドートライターII (サガット)	1,650,000	ダンペイちゃん行つた ぜ GO-TOWたたぶ	

## JOYCOM'S ☆=0 (5)

福島県いわき市平字白銀町1-4 ☎(0246)23-2995

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 戦斧デスターの復讐 (ドーラ)	偏差値780	JAMA	ALL 残以下 ノーマル設定です
2 F/A (AJ-37)	1,665,500	マーク大好き	ALL 残S×3 達
3 F/A (F-16)	1,394,000	ココア大好き	ALL 残S×1 達
4 F/A (FA-18)	1,713,650	ココア大好き	ALL 残S×4 達
5 メジャータイトル2 (アメリカ)	-10 オールゼロ	ALL プロ使用	
6 ふよふよ	110,100	5日でなくなり怒り場 登場キャラ一人回	10面 377ブロック
7 富士山バスター (忍者)	1,254,400	さらーーーな人回 @X1X2	ALL 残S×2 達
8 富士山バスター (かわく)	1,205,300	けりだよーいこむよー	ALL 残S×2 達
9 アンダーカバーコップス (ローザ)	14,361,070	アーケイビバーフ DEUS-U	ALL 残X 達
10 ドギューン!!	2,138,190	仙台のアタッカムへ 阿部君は種食状態です	8-9 残 5 日しゃみゅだ

## ハイテクセガ青森&新町

青森県青森市新町1-8-10 ☎(0177)34-3737

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 V.R.	2'39"46	WRX	シンバージョン 中級M-T
2 V.R.	3'22"53	E-SWAT'S	上級 人級
3 プレイゾン	3,508,700	EMH-ATS	1年ぶりにイッた記念 クリア P×2
4 ぶよぶよ	23,555	星流学園ウラ番折 鶴の結花 C-T	ミス
5 戦斧デスターの復讐	偏差値710	EMH-ATS	でも目の前のさき には弱い W.A
6 戦斧デスターの復讐	偏差値778	P.S.S.M.のカレン ダー購入? W.A	スタンブレード
7 戦斧デスターの復讐	偏差値688	ATM	最終面
8 戦斧デスターの復讐	偏差値792	コードネームはセー ラーGOAH.あたたち	クリア トリックス
9 F/A	1,010,650	あほ?	ACM 7面
10 F/A	1,516,400	E-SWAT'S	F/A-1E 管理人候

冬休みに突入！家でコタツに入ってモチを  
食うのもいいけど、ゲーセンでハイスコアを  
ださないと申請数が足らなくて、掲載打ち切  
りになっちゃうぞ！（掲載希望多いため）

# めざせ ハイスコア!!

## ハイテクセガ青森&新町

北海道旭川市三條通15丁目左1号銀座センタービル2F ☎(0166)23-3245

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 F/A	1,435,600	X'LIM	I coinAll -KDO/2
2 F/A	1,152,700	X'LIM	ST-8 GR-5
3 戦斧デスターの復讐	偏差値661	JAR-ICZER (TRIX使用)	5面コックSH AKEを買おう
4 タイエットGO!GO!	2,416,300	GAIA	ST12-4
5 ソルダム	1,966,370	車道-K+T	イージーLV99 ラン232
6 龍虎の拳	750,250	JRA-ICZER	ノーマルクリア RYO使用
7 超时空要塞マクロス	8,463,100	弘前から御薬店 EMH-ATS	ALL - P側 ALL 残1 1ミス
8 プレイゾン	3,189,000	弘前へのフレンチ EMH-ATS	ALL PX I 残X 2
9 F/I グランプリ	6'11"274	かっこいいお兄さん	Aコース 40P
10 F/I グランプリ	7'08"799	すきなお兄さん	Bコース 40P

## プレイティキヤロット旭川店

北海道旭川市三條通15丁目左1号銀座センタービル2F ☎(0166)23-3245

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 龍虎の拳 (RYO) (ロバート)	1,038,960	ズーツたる白石ひ とみさん!!	ALL PX15 魔堂ミス
2 ドギューン!! 達	2,090,830	あつし	7面
3 爆烈ブレーカー <sup>(P)</sup>	750,810	HU-FE-DMRDE	2-5
4 超时空要塞マクロス	8,805,600	HU-FE-DMRDE	ALL 2P側
5 パース	10,080,000	あつし	ALL 残1 1UPX 1
6 ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,308,800	中田晃夫	ALL PX10
7 ワールドヒーローズ	1,195,800	CHAGE&ASUKA	ALL PX11
8 スーパー上海 (プロフェッショナル)	108,000	BAK	7面
9 龍虎の拳 (リコワ)	1,045,600	QS-リキさま!!	ALL PXALL
10 スドートライターII (ダッシュ)	1,456,500	HU-FE-DMRDE	ALL 爪3 15-6-2

## ファミリーランドピノキオ

北海道札幌市北区3条西10丁目 ☎(011)737-9215

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ボンバーマンワールド	1,876,800	自分分岐で出来ている 所詮つらない健闘	ALL
2 ボンマーマンワールド	WIN 5	感情でしないのか 知れない。判別しても	DATE, 625
3 ドギューン!!	2,531,900	考えを行動を、言葉 を想うを、生き方を	9-9
4 出たなツインビー	1,858,100	覚えようと思わない いや、君と知り合って その寂しさ、それを	2-1
5 スーパー上海	50,700	から、変わったのが 知れない。自然に	プロフェッショナル
6 スーパー上海	46,800	君と出会いでは一 度の寂しさも、それを	クエスト 3 面
7 スーパー上海	7,700	玲らん!酒を飲む事も才 して出会う。脚が	パラダイス
8 メジャータイトル2	-1	熱くなる事、見かけた嘘 になる事の無い事。	ALL, アメリカ コンニユ-有
9 メジャータイトル2	+2	忘れられない思い出 がない事が出来ない ALLヨーロッパ コンニユ-有	魔法使い
10 カブコンワールド2	326,800	真実だけを望むのは 欲張り?魔法使い山田	

## NTK 2店合同

北海道恵庭市本町13 ☎(0123)33-2271

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ダイエットGo!Go!	1,664,184	SARGM-VIC	/ノーマル イン
2 龍虎の拳	554,970	COM	/ノーマル ALL ロバート使用
3 ドギューン!!	1,102,670	うにさん	/ノーマル 3-9
4 スーパー上海 (上海クエスト)	73,200	BALさん	/コイン ALL
5 天地を喰らうII	954,950	熊っこ	張糸 使用 /ノーマル 6面
6 天地を喰らうII	520,400	今井英樹(同姓同名) 妹持つコナ子今井君	趙雲 使用 /ノーマル 3
7 天地を喰らうII	522,050	熊っこ	マット使用 /ノーマル ALL
8 天地を喰らうII	586,000	ちくちくうちに	ACM使用 /ノーマル 7
9 F/A	971,150	AVG-WAR	開闥 使用 /ノーマル 3
10 アンダーカバーコップス	12,059,950	YYQ	魏延 /ノーマル 3面

## ゲームインDAIEI ☆=0 (6)

千葉県市川市南八幡4-1-7 駅南ビルB1 ☎(0473)76-9764

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ドギューン!!	5,277,300	星ばえ夢	2周目4面
2 ファイナルスター・フォース	1,620,660	MIRAGE -	MAX(?) ALL
3 チャンヤラクーション	159,200	雅深葱	白帯 9人抜き
4 メジャータイル2 (HARD設定)	-17	EXE	I coinALL アメリカコース
5 F/A(6-WAY)	1,764,750	DUS	JA-37 ALL
6 F/A(ストレート)	1,235,150	MIRAGE -	GR-5 B-K(?) STAGE 8
7 爆烈ブレイカー	612,140	MIRAGE -	STEEL使用 STAGE10
8 F/グランプリII (Bコース)	6'39"115	ちょーに河合	ALL セナ D.P. 40
9 F/グランプリII (Bコース)	7'41"918	ちょーに河合	ALL ベルガ D.P. 12
10 ブロックカーニバル	490,000	KIL	I coinALL

## プレイランドスカイシーター ☆=5 (95)

埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 富士山バスター (あさり) 通(?)	1,061,000	REO-SP	ALL DX 3
2 富士山バスター (狩里) 通(?)	1,286,700	ほどんど限界!以上!! REO-SP	ALL DX 4
3 龍虎の拳 (ロバート)	1,028,960	点効率悪いだらけ~ ALL DX 0 PST-JUN(?)	ALL バ
4 ワールドヒーローズ (ワカツ) 通	2,236,900	ラビット・スリップ PST-USA(?)	ALL DX 4
5 ワールドヒーローズ (トランゴン) 通	2,235,700	あなたのせいじゃない PST-JUN(?)	ALL DX 5
6 ワールドヒーローズ (ハルカーン) 通	2,019,500	怪力純情の物理教室 PST-JUN(?)	ALL DX 3 つま=20.5万
7 ワールドヒーローズ (M・ブリッジ) 通	2,545,300	GDBボスアーティ二ズニ? 株BUG(?)スマ	ALL DX 4 つま=23.2万
8 ワールドヒーローズ (ワック) 通	2,318,500	PST-STER	ALL DX 8
9 ワールドヒーローズ (ラスプーチン) 通	2,615,200	おきらくごくらく 株BUG	ALL DX 5
10 ドギューン!!	2,379,760	ハラレル(?)ララル(?) 娘ちゃんになへれH	9面 I UPX I

## ガリバー熊谷店 ☆=0 (3)

埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F-B1 ☎(0405)26-7277

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 戦斧デスターの復讐 (スタンブレード)	偏差値840	Mr. ひでこ	ALL I ミス
2 戦斧デスターの復讐 (トリックス)	偏差値827	よしょく人のたまご	ALL I ミス 実は猫?
3 龍虎の拳 (リョウ)	1,036,480	たいへんよくできまし した-YOU	ALL PX16 YOU
4 龍虎の拳 (ロバート)	927,860	努力を要す ミキ ALL PX14	
5 富士山バスター (侍)	1,265,400	年 生 活 開 始 EDOブーチン	ALL PX15 DX 1 65さい
6 富士山バスター (忍者)	1,272,700	マイケルはマフダ	ALL PX14 DX 4
7 富士山バスター (カブキ)	1,115,000	ついにバカーボ	ALL PX18 感染, あつし, Z 井摩はめ使用
8 富士山バスター (スマモ)	1,009,300	新入のかさまくんで	ALL PX15 16さい
9 F/A (ミオード)	1,281,300	打倒ほんどう	YAM 8面 ACM
10 超時空要塞マクロス	8,022,800	夢香瑞鶴都名	ALL I P(?)

## プレイキャロット二荒店 ☆=0 (7)

栃木県宇都宮市二荒町9-4-4 渋田ビル1F ☎(0286)34-0611

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 龍虎の拳 (リョウ)	584,980	だれも書かね~の	ALL
2 龍虎の拳 (ロバート)	896,510	銀の黄昏練金術会 「龍虎狂バ-SP」	ALL
3 F/A (RCM)	1,112,050	たけぞ~ R-8	
4 F/A (GR 5)	1,619,150	PST-它流PERO君 ALL (?)	
5 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,691,800	この本が出来た頃にはまだ鳥居中	ALL
6 戦斧デスターの復讐	偏差値551	おきらくこいく!	シーン 5
7 ソルダム (ノーマルモード)	2,078,700	13イン消してこんど イージースタート	
8 ソルダム (セキロモード)	1,230,590	きょうのおこぼれ レベル56	
9 ダイエットGO!GO!	1,772,663	もうすぐテストのども かず	10-3
10 エアレスキュ	275,000	おにいさまへ…	ALL

## 今市ゲームセンター ☆=0 (6)

栃木県今市市今市1111 ☎(080)21-1429

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ドギューン!!	2,444,870	DSG-CYR-NGボンバー	8-9 I コイン連
2 ピュアポイント	254,280	DSG-YUR	RD. 3 I (コイン)
3 龍虎の拳	923,280	DSG-RYO-MYS	ALL I コイン I (?)ヨウ
4 龍虎の拳	613,060	DSG-RYO-MYS	ALL I コイン I (?)ヨウ
5 カブコンワールド2	3,134,300	DSG-CYR-NGボンバー	I コイン90% ピギニアスター
6 ソニックウイングス	797,300	DSG-CYR-NGボンバー	2-4 I コイン F-15
7 ソニックウイングス	708,000	DSG-CYR-NGボンバー	2-3 I コイン IDS
8 ソニックウイングス	822,300	DSG-CYR-NGボンバー	2-3 I コイン AV-8
9 アンダーカーバーコップス	9,069,880	DSG-CYR-NGボンバー	RD. 5 マット I コイン
10 アンダーカーバーコップス	8,948,370	DSG-CYR-NGボンバー	RD. 5 サン M I コイン

## 八千代プレイランドカーニバル ☆=1 (37)

千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎(0474)85-2235

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 ドギューン!!	5,582,490	みんなDINGを読みましょ!!	2周目4面 (?)連付 全機種ノーフル
2 R-TYPE LEO	5,140,450	飛行機	ALL 狂機X 4
3 V.R. (2シート・ビギナー)	2'35"46	アセマレーシング 雷龍ム	ALL VR. 3 (?)連付
4 カブコンワールド2	6,109,000	今までにもムコ信者。 GMC-WGFC-MAR	ALL 魔法使い 解答率100%
5 龍虎の拳 (リョウ)	879,880	もう足を洗いました。 真面目な間取り	ALL PX12
6 アンダーカーバーコップス (ローザ・ブルモード)	13,403,500	エアリ設定でカントしまし。。 高辺一成	ALL 裏機X 2
7 ニンジャコマンド (ジョニー・カーナー)	11,270,520	スペシャル338万点出ました。高辺一成	ALL (?)連付
8 ワルフパンク (C-2)	1,286,300	機種使用	
9 デスフレイ特 (連射・防衛ボタン付)	1,285,000	GACHAPIN四(?)回	ALL PX38 ファイター使用
10 X-MEN (2 Pver. STORM)	1,831	オキシ男爵	ALL

## ハイテクセガ高崎

群馬県高崎市中船屋町10 ☎(0273)25-1972

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 戦斧デスターの復讐 (スタンブレード)	偏差値868	ESSAY-MYK	ALL 残 I
2 戦斧デスターの復讐 (ドリーム)	偏差値868	ESSAY-MYK	ALL 残 I
3 戦斧デスターの復讐 (アビゲイアス)	偏差値868	ESSAY-MYK	ALL 残 I
4 戦斧デスターの復讐 (リトルワックス)	偏差値878	ESSAY新命明	ALL 残 I
5 ぶよよよ	II面(I02,704)	ESSAY-ABN(?)	I ~I面 ブロードP52
6 ワールドヒーローズ (プロケン)	2,275,400	ESSAY-ABN(?)	ALL PX14 ドローX 5無念
7 (アビゲイアス)	873,580	ESSAY新命明	ATL
8 スピアムクロス	2'46"26	ESSAY大穴船長	完走 先月のタイム
9 アラビアンファイアドット(?)	79,990	ESSAY大穴船長	ALL 残0 末尾に未練がある
10 アラビアンファイアドット(?)	40,910	ESSAY大穴船長	ALL 残0 終了 打ち止め

## モンテカルロ

群馬県高崎市中船屋町11 ☎(0273)23-2361

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 富士山バスター (侍)	1,169,300	魔B党-DICK	ALL PX14 つかーん
2 富士山バスター (将軍)	1,037,200	天下の陸上自衛隊	ALL PX16 自衛官募集
3 富士山バスター (河童)	1,142,700	魔B党-I ARU	ALL PX17
4 富士山バスター (アヒル)	838,500	大魔法使いルーミー	ALL PX10
5 カブコンワールド2 (魔使い)	4,624,900	DJこと加藤	ALL 90% アチーチ
6 メジャータイル2 (ハーパーブレイヤー)	-7	魔B党-NDA	I CoinALL ヨーロアンド
7 (アビゲイアス)	3,208,321	魔B党-I HARU	ALL 残7 X 7
8 ワールドヒーローズ (プロケン)	1,710,500	中島くん	運なし ALL だらうかあさは 汗
9 龍虎の拳 (リョウ・サカサキ)	563,150	穴埋め太郎 下は 次郎	ほつてかの人は 汗
10 龍虎の拳 (ロバート・ガルシア)	465,380	天翔けるベンギン 店員TMKU	1-2・3ダード ぶううおお~

## ジャックアンドベティ ☆=0 (11)

群馬県太田市東本町18-13 ☎(0276)22-1136

GAME	HI-Score	NAME	備考
1 V.R. (ソイ)	2'34"50	CAL	BEST LAP 38'21
2 V.R.	2'34"78	CAL	BEST LAP 38'03
3 V.R. (上級)	3'18"25	OAC-SAP	BEST LAP 48'87
4 戰斧デスターの復讐 (スタンブレード)	偏差値865	SSS-GAI	I コイン ALL 残 I
5 戰斧デスターの復讐 (ドーラ)	偏差値838	SSS-GAI	I コイン ALL 残 0
6 戰斧デスターの復讐 (カントリックス)	偏差値831	RABYゲーマーにあらずGAI	I コイン ALL 残 0
7 戰斧デスターの復讐 (リトルリックス)	偏差値799	FUCK! はげカマ	I コイン ALL ノーミス
8 ぶよよよ	107,090	RON	ALL 739 むずかしい
9 ダイエットGO!GO!	2,815,400	RON	ALL
10			

まずは電話かFAXで

欲しい基板をお尋ね

ください。

すぐにお探しして  
あなたにご連絡  
します。



お振込は 東海銀行 浄心支店

普通1088974 システムIII

(電信扱いが確実です)

代金振込確認後  
すぐに基板を  
お送りします。  
(運賃着払い便)  
\*振込手数料と送料はご負担ください。

☆今月の特価品・おすすめ品☆

古い基板探し! もうねんど、新作でバツイツ遊ぶのもいいぜ!

フィゲゼット	¥45,000	富士山バスター	¥50,000
バッキーオヘア	¥60,000	アンダーカーバーコップス	¥70,000
ウルトラマン俱楽部	¥48,000	マクロス	¥80,000
サントスコーピオン	¥30,000	ソニックウイングス	¥55,000
ジンジンシップ	¥80,000	メガ	¥80,000
ファンキージェット	¥40,000	逢人王	¥55,000

\*その他、天地 II、ドギューン、クイズココロジー、ぶよよよetc.

話題の新作、人気ゲームをとりそろえています。

24時間営業  
年中無休



システム III

〒451 名古屋市西区枇杷島4-26-8-102

在庫表のご請求は62円切手郵送かFAXでどうぞ  
詳しくはTEL & FAX  
**(052)523-4432**

ドギューン!!		☆ 3周目1面	TYR-星白金-ひむ 俺もブリッジしたい。	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
戦斧デスマーダーの復讐	スタンブレード	☆ 必868		ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ドーラ	☆ 必868	ESSAY-MYK	
	コアヒギア	☆ 必868		
	リトルトリックス	☆ 必878	ESSAY-新命明	
ふよぶよ		☆ 317,310	くそゲーキラー-MUK	個人申請 T-Vスポットボテ(大阪)
天地を喰らうII		☆ 2,982,000	CYCLONE-NEC	個人申請 GAMES WII(京都)
メジャー タイトル2	アメリカンコース	☆ -19	10店未満はいやよ EST	サブカルチュア(福岡)
	ヨーロピアンコース	☆ -21	ALLバ達成 神風×0 EST	キヤッスル&YOU <sup>2</sup> (東京)
ブロックカーニバル	☆	837,650	©CYR-KUMA	
F/A	6-WAY連付	☆ 2,062,800	TRY-星白金-ひむ	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)
	5-WAVE連付	☆ 1,994,850	わが守護木星よ! WGFC-HRK	ホワイトハウス箱崎店(福岡)
	5-WAVE連なし	☆ 1,509,650	でもあいつはムリだろ。	ブレイティキヤロット八戸店(青森)
	ストレート連付	☆ 2,031,100	ヒーくん	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)
	ストレート連なし	☆ 1,876,100	AI,	イエローハット(愛知)
	セミオート連付	☆ 2,057,050	銀河®娘様伝説SPT	荏原ゲームコーナー(東京)
	セミオート連なし	☆ 1,884,150	CYR-MST	ゲームセンターコバ三(神奈川)
	オート連付	☆ 1,906,750	ケーくん	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)
	オート連なし	☆ 901,150	森下学	ジャスコ川西店フレーランド(兵庫)
	フルオート	☆ 1,999,550	日曜の朝はアムル様 SSC-VAP	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)
	ソルダム	☆ 237	FLAP総帥-ANP	池袋ブライントラストベガス(東京)
	セキロモード	☆ 3,462,520	FLAP総帥-ANP	個人申請ブレイティキヤロット甲府中央店(山梨)
プランディア		☆ 14,187連 レッセン	夕暮れの港をバックにキメるゼ フーラー福島	ゲームセンターUFO4店集計(東京)
V.R.	DXタイプピギナー	☆ 3'09"78	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム(大阪)
	DXタイプミディアム	☆ 3'08"46	夢子ちゃん受験かんはって HORAN	個人申請ブレイタウン YOU!石神井店(東京)
	DXタイプエキスパート	☆ 4'03"59		
	ツインタイプピギナー	☆ 2'33"68		
	ツインタイプミディアム	☆ 2'34"00	MSO-10-LIE	個人申請ブレイティキヤロット 梶鶴店(東京)
	ツインタイプエキスパート	☆ 3'17"68		
デザートブレイカー	連なし	☆ 873,580重幻魔	ESSAY-新命明	ハイテクセガ高崎
ジンジンジップ		連2,018,830	GMC-GAUT-らじあめ	ノーベル&ヒノーズ下井草店(東京)
超時空要塞マクロス	連付き	☆ 9,368,100	HYAKU-京城屋	タイトーイン002スタジアム(大阪)
カブコンワールド2		☆ 6,109,000	今までナムコ信者 GMC-WGF-C-MAR	ハ千代ブライントカーニバル (千葉)
龍虎の拳	リョウ	☆ 1,054,380	タカシマン乳エロガキー PROF(矢井田)	タイトーイン002スタジアム(大阪)
	ロバート	☆ 1,038,960	BZ-たつたつ とみさんだ!!	ゲームプラザヴィクトリア (北海道)
富士山バスター	かっぱ	☆ 必1,326,300	あいれまーはりろりろ MDK-GUN	個人申請 ゲームプラザミッキー (広島)
	侍	☆ 連1,311,400	あばよあらば日本男児 FGK-BIG-K	ゲームセンターUFO4店集計(東京)
	将軍	☆ 1,286,700	ほんだぞ限界!以上!! REO-SP	ブレイントンカシマスター(埼玉)
	芸者	必1,251,300	20連勝したよ! MDK-GUN	個人申請 ゲームプラザミッキー (広島)
	歌舞伎	☆ 1,142,700	魔日党-NDA	モンテカルロ(群馬)
	さぶ	☆ 1,071,100	上に同じくあんたも留年!! JBL-ONY	ゲームセンターUFO4店集計(東京)
	相撲	連必1,032,200	オーラスは恋人選び UPX-BT夫	個人申請 ゲームセンターUFO(東京)

カジノカーニバル ☆=0 (14)  
東京都立川市柴崎町3-2-16 ☎(0425)22-2909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I 遊人王	2,127,790	AKA	2-5 邪道技 一切未使用
2 ストリートファイターII*	1,530,900	BOB	ケン使用ALL
3 ダイエットGO!GO!	2,759,200	スキスキスキスキースキスキースキスキスキスキ	COIN ALL
4 ピューポイント	339,330	今スキスキス-が熱 いい!!死ぬ経出中!!	4面
5 超時空要塞マクロス	7,022,400	トロントはおもしろい でも、ほかに仕事してどう	2-WAY連付 ALL 1ミス
6 ふよぶよ	196,430	そのうち怒られる!!	HOP 1ミス
7 ふよぶよ	200,687	ねえキッ君のパンツ の中でおおよげせよ!!	459ブロック 1ミス
8 ジョーカーズ ウイルド	ダブルアップ!10回	まるちん毎日マジ ヤン不良街道!直線	4面
9 名人戦	999手	いなさんイホップ!! ゲーでもっと食え	BOYS BE大好き
10 ドットリ君	4面	STT=スペシャル シム・トラキ!!	トラキ

キャッスル&YOU<sup>2</sup> ☆=1 (265)  
東京都町田市原町田6-14-8 ☎(0427)26-6683(フレジャーキャッスル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I ブロックカーニバル	837,650	©CYR-KUMA	ALL 残4 Px 3
2 ワリオーブレード (ラスター)連付	471,670	©CYR-KUMA	ALL
3 ワリオーブレード (ディー)連付	411,520	©CYR-KUMA	ALL
4 ワリオーブレード (ソニア)連付	456,850	Mr.しおお君	ALL
5 ライディングファイト (通付)	805,190	EXCEL-ソーヨン星人	4面
6 F/A (6-WAY連付)	1,757,300	SEP-FECT-T.E	ALL
7 メジャータイトル2	-11	CYR-TEM	ALL
8 遊人王	1,343,500	DI-KTMT-たま夫	6面
9 ドギューン!!	1,523,440	T.F	6面ボス
10 テトリス	490ライン	JA	スコアカント 全機種ノーマル

ポニー・ワールド・ザ・コング ☆=0 (3)  
埼玉県所沢市線町1-3 ☎(0429)25-1551

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳 (リョウ)	980,590	おたく超人	5ラウンド設定
2 龍虎の拳 (ロバート)	939,980	マチルダさ~へん	5ラウンド設定
3 出たなツインビー	3,549,760	てなな穴ボンニック ソニックブ~へ~ム	6ラウンド設定 ノーマルランク
4 ワールドヒーローズ	1,226,700	J.P側はいやた!仙 パンサウ	連なし
5 ワールドヒーローズ	1,603,800	ファンババ 太世IV ハチバチ	連なし ブロッケン
6 ワールドヒーローズ	1,387,300	平成特攻野郎 RANG!	連なし トコシ
7 ワールドヒーローズ	1,389,000	PROTEX BLUEへ	連なし Jカーン
8 テッドコネクション	317,800	もっと私にクリーゼーを 下さ!ワドーさん	連なし シントバット
9 アラビアンマジック	297,930	ソーゲー大好き男	連付き シントバット
10			今月はこれだけ おわづ

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0 (16)

東京都豊島区池袋3-1-4サンシャインシティ文化会館1 ☎(03)3983-0618

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 R-TYPE LEO	3,204,960	尾本 光	6面
2 ドギューン!!	1,169,160	えのけん	4-9
3 戦斧デスマーダーの復讐	偏差値816	CSD-HAZ	リトルトリックス使用
4 ブランディア	8,275	ぞんびのあたま	ディオクレス使用 ALLクリア
5 ファイナルスターフォース	707,100	よこちん	7面
6 ストリートファイターII*	1,524,500	武笠 洋明	ケン使用 ALLクリア
7 ブロクシード	62,608	CCC	レベル37
8 ふよぶよ	72,660	こすげ	ブロック217
9 チャンジャラワーシャンク	234,300	猿・再び!	10人抜き 茶帯
10 V.R.	4'04"37	K-W	EXPERT

池袋プレイランドラスベガス ☆=1 (13)

東京都豊島区池袋1-22-4 ☎(03)3982-1817

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 R-TYPE LEO (速なし)	5,277,190	C&P-ILMみ	COIN ノーミス
2 ファイナルスターフォース (速なし)	1,629,060	C&P-ILMみ	COIN ノーミス 残2
3 コスモキッティング コズモ845	679,418	どみい	COIN-マル ~LV10~74
4 ドギューン!! (速なし)	3,551,240	DMD	ヨイ 2-1 ボス
5 V.R. (ツインタイプ)	2'37"65	DEF	ST10~4周 BL 38'93
6 ふよぶよ	184,721 140,000	まぐれN まぐれN	ST10~5周 BL 38'93
7 戦斧デスマーダーの復讐	リトルトリックス446	HSA	ALL スラム
8 ソルダム(セキローライ)	3,287,220	DAB,S	ALL ラ326
9 メジャータイトル2 (アメリカコース)	237ライン	FLAP絶叫-パン	100万円超取引40D
10 ソロモンの鍵	-13	SEP-TEN	ヨイ ALL ハバー使用
	11,280,154	AU	1コイン ALL UP X5

ノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆=5 (221)

東京都千代田区神田保町2-14-4 ☎(03)3262-2823(ノーベル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ドギューン!! (IP)	10,000,000+4	TYR-星白金-ひむ	ノーマル2-9で 優位もブリッジした。 死で3-1で死
2 戦斧デスマーダーの復讐 (コアヒギア)	偏差値858	IML-YUJ	ノーマルALL ノーミス
3 戦斧デスマーダーの復讐 (リーダー)	偏差値865	IML-YUJ	ノーマルALL ノーミス
4 フィラーラップ3 (フレンズ)	2'16"41	温泉でブリッジで 戻り!!かわせちやん	ノーマルALL BL33'10
5 F/A (6 WAY,連付)	2,062,800	TYR-星白金-ひむ	ノーマルALL
6 F/A (5 WAVE,連付)	1,973,150	マーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
7 F/A (STRAIGHT,連付)	2,031,100	ヒーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
8 F/A (AUTO,連付)	1,906,750	ケーくん	ノーマルALL 先月といっしょ
9 ジンジンジップ (2P側,連付)	2,018,830	GMC-GAUT -らじあめ	ノーマル 2-4
10 戦斧デスマーダーの復讐 (リトルトリックス)	偏差値875	IML-YUJ	ノーマルALL ノーミス

荏原ゲームコーナー ☆=2 (237)

東京都品川区旗の台3-12-3 莳原会館内 ☎(03)3781-4359

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 V.R. (通信台・初級AT)	2'36"09	AT集計しない!! EGC-一発MK2	1位ゴール L.B.38'53
2 V.R. (通信台・初級7 S)	2'34"87	G_F.S-1に遊び D_G-1に遊び	1位ゴール L.B.38'31
3 V.R. (通信台・中級AT)	2'37"03	蚊の事言ないで すうJAG-03-H_S	2位ゴール L.B.38'50
4 V.R. (通信台・中級7 S)	2'35"25	蚊の事言ないで すうJAG-03-H_S	2位ゴール L.B.37'96
5 V.R. (通信台・上級AT)	3'20"90	AT部門で4店あるた だ!!	1位ゴール L.B.49'53
6 V.R. (通信台・上級7 S)	3'19"03	EGC-マーズ様 IKE-1	1位ゴール L.B.49'03
7 F/A (ACM連)	2,057,050	銀河お嬢様伝説	ALL 5面 64000
8 スーパー上海 (プロフェッショナル)	160,400	バズルに強い!住 居月はゴビーダ!!	ALL
9 スーパー上海 (パワーディス)	268,400	バズルに強い!住 居月はゴビーダ!!	ALL
10 ソルダム (ノーマル)	LINE=293	バズルに強い!住 居月はゴビーダ!!	1000万+4 レベル 113

## 西銀座ゲームプラザ ☆=0 (4)

山梨県甲府市中央1-12-43 ☎(0562)32-5656

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ふぶよ	164,157	下手なやつとは大違ひ	ANP B-535
2 F/A	795,150	夜桜満開 GO SAKURADA	F/A-1BE 6面BOSS
3 龍虎の拳	716,160	FLAP-MAD	ALL リョウ
4 V.R.	4'05"87	SSS	エキスパート
5 V.R.	3'14"46	J.D	ミディアム
6 V.R.	3'13"15	T.K	ピギナー
7 F 一 グランプリII	申請なし	スコアを出した方はニューゲームは早い	事務所横に見えます
8 ダイエットGO!GO!	申請なし	けのハイスクアノート	来て下さい
9 スト!!大会優勝者	伊東	参加者ヒトリ行?	第15回でその幕を開けるのか?
10 カンポール (ロケ)	9,942,950 10,586,620	FLAP總 飾-ANPR, M	ALL 5面

## アップル流通店

静岡県千代田1-7-8 ☎054-263-9373

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ニンジャコマンドー (レーザー使用)	3,296,830	動BSれんとうろう	i CALLノーマル
2 魔法警備隊カンホー 千	1,106,100	SG-ELF-コミケはKEN 2が走る	I C ノーマル 2-5
3 コーケス	628,060	⑤ WAD - MKT KYO	I CALL残り 真のエンディング
4 フィグゼイ (ワッタニアオ使用)	1,535,310	WAD-砂沙	I C 2-3 I P ,ノーマル
5 ソニックウォーリングス (AJ-37使用)	1,304,600	YNG	I C I P 2周ALL
6 コカ・コーラ スカル8 アース	3'18"48	B-Wild'99	I C ノーマル I P 48'45
7 サボテンパンバーズ	62,456,000	AUT	I C ノーマル I P 97めん
8 ウルトラマン俱楽部	1,543,400	S.P. T.S	I C I P ALL レオ使用
9 ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"46	FLU消滅記念!WAD -GC-WISE(A)	I C ブラフン I P ALL
10 雷 電	3,131,880	スーパーハイライド 最強 無敵のH-S	I C ノーマル 2-2,2P使用

## 夢空間ファンタジー ☆=0 (3)

長野県茅野市ちの丁2732-1 ☎(0266)72-5339

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳	623,440	DES ILM	ALL DX 20才
2 ドキューン!!	1,779,860	EPT ラッキースター H.S	ラウンド 6 のボス
3 ボンバーマンワールド	2,453,600	APO (2)	Iコイン ALL 残 4
4 ストリートファイターII'	1,250,000	APO	Iコイン
5 超時空要塞マクロス	8,017,300	EPT ラッキースター H.S	VF-I 使用 I C IN ALL
6 超時空要塞マクロス	7,417,300	CBP	2周ALL I ミス
7			
8			
9			
10			

## プレイシティキャロット松本 ☆=0 (7)

長野県松本市中央1-3-7セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 インディーカード2 (アメリカンコース)	-17	KLM Tiny-MID	プロ HI-O/I バー ALL標準
2 戦斧テスターの復讐 (トリック)	偏差値775	T-PAC-Y.Y	ALL 標準
3 戦斧テスターの復讐 (ドーラ)	偏差値677	RAI	5面 標準
4 ダイエットGO!GO!	2,673,900	T-PAC-Y.Y	ALL 標準
5 ブランディア (リリアナ)	8,581	RAI	ALL 標準 残2X
6 F/A (6 WAY達なし)	1,182,300	HTML-Now Win! (2)	5面 標準 8面 ない JA-37
7 F/A (SEMI AUTO達なし)	1,197,000	AMP	8面 標準 もう一歩! MRCA IDS
8 セキード (ブルドム)	1,531,400	FGD-Bal	レベル52 標準 ライブ14
9 超時空要塞マクロス	7,858,500	EPT ラッキースター H.S	VF-I 使用 VF-1A 使用
10 達人王	976,850	平沢岳史	5面 標準 達なし

## ゲームセンター101&遊

新潟県新潟市小針上山6-12 ☎(025)233-3881

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 F/A逃	1,091,150	あさげ	さいご F-16
2 アンダーカバーコップス (ローザ) 選必	13,066,830	井上備品	ALL I ミス
3 アンダーカバーコップス (ゲン) 選必	13,046,760	⑤の男公務員ゲーマー (投票権の職員)	ALL ノーミス
4 ダイエットGO!GO!	3,160,600	瑪羅門FAI	ALL I UP X 7PX 5
5 戦斧テスターの復讐 (トリック)	偏差値715	ザアナウマー (アジア奴)	さいご
6 ドキューン!!	1,732,090	Plato- "南魔王" 霧	6-9
7 エグゼドエグゼス	5,867,600	大黒のG.M	春麗 ONLY
8			R.27
9			
10			

## ゲームプラザニューヨーク ☆=0 (3)

神奈川県鎌倉市大船1-22-26大船会館2F ☎(0467)44-0027

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 F/A(F11TA)	1,999,550	日曜の朝はアマル	ALL ノーミス
2 F/A(ACM)	1,948,000	遊①	ALL ノーミス
3 F/A(JA-37)	1,792,800	顔面びい、エレク	ALL 2ミス
4 龍虎の拳	988,520	ECM-ZENJI	ALL キング× 2面
5 富士山バスター	834,700	Luck-DIM-牙王君	ALL 将軍 Px 9
6 超時空要塞マクロス (連付)	8,821,300	CHAT-CYR-あるある	ALL 残 I ポム使いす
7 フィグゼイ (ハイヤ)	10,000,000+a	VMT-ABU	7-1 で達成
8 フィグゼイ (アカ)	6,548,010	VMT-RED	5-2
9 ソニックウォーリングス (DS連付)	1,507,000	CYR-SIT-M, K (2)	ALL 1万×5
10 ドキューン	入荷しました	あと一点買っておけば	今月はまたくつ
		万馬券? 戻りこぼし	いでなかつた
F. STAR FORCE			

## ゲームセンターUFO 4店集計

東京都町田市旭町1-7-5 ☎(0427)29-5603 ☆=2 (92)

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ドキューン!! (IP-連付)	10,000,000+a	どーもお疲れ様で!!	c 2-8 で達成 ノーマル設定!
2 ブランディア (ガーナス)	11,588	近藤さんは一月半で	ALL 戦DX 3段平均情報でした
3 ブランディア (ディオクレス)	13,157	大阪に居るのです	Dr.秀のビキニ!!→D.O.S 5に魅せられた男
4 ブランディア (リリアナ)	12,686	等身大ボスターに穴あけた男 (2-1) CAT	スローダウン間近
5 ブランディア (マキキル)	9,501	キャラ別集計熱烈大暴	ALL 戦DX 5
6 ブランディア (ゼン連付)	14,187	夕暮れの街をバックにキ	ALL 戦DX 6
7 ブランディア (ジュー)	10,838	あと1点買つて見るべ	ALL 戰DX 4
8 富士山バスター (待-連付)	1,311,400	あばよさるに日本	ALL PX12 DX 5
9 富士山バスター (将軍-連付)	1,215,300	出席日数不足で今月は	ALL PX12 DX 3
10 富士山バスター (さぶ-連付)	1,071,100	上に同じくあんたも	ALL PX16 DX 3

## プレイスポット・サン ☆=0 (58)

神奈川県小田原市茶町1-14-57 ☎(0465)23-3791

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 リバーサイズ魔大冒険 (IP)	454,600	MID涼ちゃん	ALL 87% ノーマル設定
2 龍虎の拳 (ユウ)	819,020	CCC会長 へん!	ALL Px12
3 爆烈フレイバー (左のやつ)	538,880	ピアシカの恋人生 XXG	ビアシカに愛されているのは俺だ!
4 ストリートファイターII (少佐)	1,519,500	聖騎士T.M	ALL Px23
5 ストリートファイターII (リュウ)	1,345,700	ほるねえ	ALL
6 ワールドヒーローズ (ハルゾ)	1,871,800	シンシアクン	
7 ワールドヒーローズ (ワルフ)	1,824,500	ALTA-ひかるちゃん	
8 ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,909,400	2個上の人	ALL Px14
9 ワールドヒーローズ (ロッケ)	1,898,700	3個上の人	ALL Px 6
10 ワールドヒーローズ (シャンソン)	2,254,200	ジャンヌの恋人は俺さ	ALL ミス I Px 7 Dx 2

## ニュースター ☆=0 (1)

山梨県甲府市国母5-20-16 ☎(0562)28-8923

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 F/A	1,277,100	C&P-LLY	8面ボス
2 ドキューン!!	998,100	甲府唐三明太二健三	
3 超時空要塞マクロス	7,636,400	C&P-LLY (2)	Iコイン
4 キャプテンコマンドー	236,300	BEN君NNOたけし	TOSON田中 IコインALL
5 ファイナルスター (スカル)	659,580	虫鳴 賢三	Iコイン
6 F/A	769,300	CNN (雨原 健三)	4面 ACM
7 ストリートファイターII'	1,019,600	DDT	IコインALL ダルシム
8 達人王	881,770	美和田池	5面ボス前
9 ワールドヒーローズ	2,009,900	KGB	ALL ハーパー
10 ニンジャコマンドー	2,632,640	K, M	ALL シュウ

## ゲームセンター千葉☆ (7)

千葉県千葉市中央1-1-5-8 ☎(045)803-4056 ☆=0 (7)

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 天地を喰らう!!	1,456,410	MEGA-DRIVE	張飛 以下全ゲーム標準設定
2 天地を喰らう!!	843,800	OFFROAD EXPRESS志○	闘羽
3 天地を喰らう!!	569,750	LANCIA高橋	趙雲
4 天地を喰らう!!	221,300	ロリコオゾ	黄忠 2面
5 V.R. (初級)	2'35"84	バウバウ脇元	MT, ツインタイプ
6 V.R. (中級)	2'47"81	飯田橋に通う飯田	MT, ツインタイプ
7 V.R. (上級)	3'29"12	生田に通う菅原	MT, ツインタイプ
8 クイズカブコンワールド2	164,700	遅刻王前○○	僧侶
9			
10			

## ゲーミングカーリー (千葉県)

千葉県千葉市中央1-1-5-8 ☎(045)233-3881

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ブレイラングスカイシティアターラ (埼玉県)	縦スクロールシミューティングをやるなら当店で!!現状在庫タイトル揃っています (12月1日現在)。	ブレイラングスカイシティアターラ (埼玉県)	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー
2 ゲームインカナザワ (石川県)	5面 標準	イン筐体の方は、200円ですが(すみません)20周設定! 本当に熱くなれるから(腕もしびれる)遊びに来てみてください。	れるから(腕もしびれる)遊びに来てみてください。
3 ゲームインカナザワ (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	ます。求ムオールバ!
4 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	50に入るんですか? どうやってマークしてしましょ!
5 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	えっ? リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
6 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
7 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
8 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
9 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。
10 ゲームレジヤー (石川県)	5面 標準	フレイバリーよ、年末は帰ってこい。ゲー	リフルラブルがメガロハイバード付き入荷します。メガロ50には、未来忍者 メルヘンメイズが入っています。近日、リフルラブルも入荷予定です。みなさん遊びに来てください。

母より

## ゲームセンターコパIII ☆=1 (68)

神奈川県秦野市南矢名6-42 ☎(0463)78-0610

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ファイナルスター (スカル)	1,650,260	N_ARC-CRX-S, S	ALL ノーマル設定
2 ドキューン!!	4,129,960	N_ARC-CRX-S, S	2周目 2-9 ノーマル設定
3 ブランディア (マキキル)	738,760	兄	ALL UP× 2 階 X 1 ノーマル
4 ブランディア (マキキル)	608,020	兄	2-4 IUP × 2 ノーマル設定
5 V.R. (ビギナー)	2'36"84	親父	ALL ノーマル 2シーター
6 V.R. (ミディアム)	2'38"56	親父	ALL ノーマル 2シーター
7 V.R. (ミディアム)	3'25"78	親父	ALL ノーマル 2シーター
8 F/A (JA-37-連)	1,817,150	CYR-TEM武	ALL ノーマル 2シーター
9 ソニックウォーリングス (FSX-連)	1,401,400	かまし	ALL ノーマル 1万×1
10 ソニックウォーリングス (F-15-連)	1,459,600	かまし	ALL ノーマル 1万×1

## ガレージキャロットたまプラーザ店

神奈川県横浜市緑区美ヶ丘1-5-8 ☎(045)803-4056 ☆=0 (7)

GAME	HI - SCORE	NAME	備考

<tbl\_r cells="4"

## オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147-1 ☎(0763)33-1863

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I 天地を喰らう!!(趙雲)	2,610,100点	ALL	のは基本中の基本だ。 網に君降って来て
2 ゼロイング	601,040点	R-6	今日で私の想いを伝える...!先輩重視
3 ACB-KET	1,121,5805	9	はうござります!よ うひじゅわら早
3 ドキュン!!	1,121,5805	9	いね、「先輩御一緒に 勝て!」 勝て!」 は喜ぶ
4 R-TYPE LEO	913,560点	R-6	一族の御前そ 人の力か...!上石
5 山田圭三とれち	829,180点	R-6	左上大穴...!そし の種子の某北九州の
5 フィールヌフーラス	829,180点	R-6	さるると思つての か?御前へカ
6 龍虎の拳	48人抜き		一由一葉は朝日立ちサ マの練習欠缺な
6 小沼新シロー			ううが、新誠伝説 相次之の高貴傑作
7 戦斧テスターの復讐	偏差値790	馬女ALL	上賞は貴の顔 みらるに内裏が
7 新城・嘉納	28,210点	R-4	運長どうぞ取っ て下さい!」 あ部長と接
8 ピースボンド	48,161点	245個	めです!社長肉で芋 肉!ゲームで中接
9 先輩高橋			められたなら貴方は 凄い初級者は
10 ストライドファイターII (カイル)留子電大森	立チマサ-54回		待は欠かせない。ドッペル 相手に1人で戦う Y&娘はリリッピ ー次回予告

その2

ワールドヒーローズ	フウマ	連 2,236,900	ラビット スピリッツ PST-USA子	フレイランドスカイシ ター(埼玉)
	ドラゴン	☆ 連 2,235,700	あなたのせいじゃない PST-JUN参	
	ジャンヌ	☆ 2,461,400	エナジーレベルビーク PST-KL8水	
	J. カーン	☆ 連 2,019,500	怪力純情姫の料理教室 PST-JUN参	
	マッスルパワー	☆ 連 2,545,300	Gロボポスターいすこへ? 格BUGシスマ	
	ブロック	☆ 連 2,318,500	PST-STER	
	ラスブーチン	連 2,615,200	おきらくごくらく 格BUG	
ファイナルラップ3	フランス	☆ 2' 16' 41	温泉でブリッジに挑戦!! ちくわ姫ちゃん	ノーベル&ヒノース下 井草店(東京)
アンダーカバ ーコップス	サン	☆ 必 15,022,500	AXIOM-DEN	フレイシティNAS A杉 本店(大阪)
	マット	必 15,320,900		
	ローザ	☆ 必 15,346,000		
バース	連なし	☆ 9,999,700	AXIOM-H・Y奈	フレイシティNAS A杉 (大阪)
X-MEN	2P バージョン	1,881 ストーム	20しか伸びない でも3店以下Rai	八千代フレイントカード (千葉)
スーパー上海	プロフェッ ショナル	☆ 160,400	バズルに強い姫原。 来月はコスピード!元	荏原ゲームコーナー(東京)
ウォリアー ブレード	バラダイス	☆ 268,500	JIN	個人申請 ゲームハウス JOY(兵庫)
アラビアン ファイト	ラスタン	必 471,670	ECYR-KUMA	キャッスル&YOLU(東京)
	デューアイ	必 411,520		
ソニック ウイングス	シンバット	連必 79,990	ESSAY - 必大穴船長	ハイテクセガ高崎(群馬)
	ダッタ	連必 40,910		
ヘクシオン	ピッグ 最短ライン	148	かまし	ゲームセンターコパ川(神奈川)
	スラッシュ	398,712	3店以下?EGC-元MKZ	ゲームセンターコパ川(神奈川)
テストプレイ	連付き	1,285,000 防衛ボタン付き	GACHAPIN四(月刊美人読者)	八千代フレイントカード (千葉)
ストリート ファイターII	リュウ	連 1,760,800	引退スコア(其ノ1) 文	サブカルチュア(福岡)
	E・本田 連付き	1,827,800	CSTゆ	タイトイン002スタジアム(大阪)
	ブランカ 連付き	1,855,900	ICE君を応援する会結成! FSC-EST	サブカルチュア(福岡)
	ガイ	連 2,152,400	CYCLONE- HURRICANE	タイトイン002スタジアム(大阪)
	ケン	連 1,769,500	ドラム缶26秒!! ダサキミキ	プレイシティNAS A杉(大阪)
	サンギエフ	連 1,763,500	春麗再集計求め! FSC-EST	サブカルチュア(福岡)
	ダルシム	連 1,814,000	春麗永々ならないっす マスク1号(MSK)	ハイテクセガ高崎(群馬)
ウルフアング	Cコース	1,286,300	スペシャルで80万点出したしました 高沢一成	八千代フレイントカード (千葉)
フィグゼイ	アガサ・ ボルドウ	6,548,010	VMT-RED	ゲームプラザニューヨーク(神奈川)
ウルトラマン俱楽部	☆ 2,054,600 レオ	てなもんやクルッテル	イエローハット(愛知)	
爆裂クイズ魔Q大冒険	454,600	MID涼ちゃん	フレイスボット・サン(神奈川)	
サンド コスビオ	連なし	6,350,800	HIKARU-NISHIDA♡	個人申請 アミューズメント スポットセセナ(大阪)
達人王	☆ 2,507,180 2 - 5	WKP - ベジータま	個人申請 ハイテクセガ 神戸(兵庫)	
エアレスキュー	275,000	おにいさまへ...	フレイシティキャロット 荒店(栃木)	
スラッシュ ラリー	バリダカ	3' 01' 38	祝!MACついに購入 日!信販が敵!!	ウイルトーキT AITO金 (石川)
前回の訂正				
プランディア		10,285 ディオクレス	プロワップ野郎!! !(アビヒキBT夫捕人)	ゲームセンターUF O4 店集計(東京)
富士山バスター	歌舞伎	988,700	RIEKO命! 魔百党-HARU	モンテカルロ(群馬)

## イエローハット

☆=2 (133)

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)452-5602

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I F/A (6 WAY)	1,725,750	ネロ帝国UE	ALL 残 3 JA-37
2 F/A (スレート)	1,876,100	AI-	ALL 残 4 GR-5
3 F/A (セミオート)	1,744,650	AI-	ALL 残 3 ACM
4 ソルダム(ノーマル)	10,000,000+ LIVES261	DCC-AGAS- KAC(P)	LEVEL110
5 ソルダム(セキロ)	3,114,660	DCC-AGAS- KAC(P)	ALL LINES311
6 ウルトラマン俱楽部	2,054,600	てなもんやクルッテ ル	ALL レオ使用 残 1
7 ダイエットGO! GO!	3,205,900	SAT	ALL 残 6
8 戦斧デスターの復讐 (アビリティリックス)	偏 差 値 790	H.I	ALL
9 戦斧デスターの復讐 (トーラ)	偏 差 値 793	えふふ、ふちえい!	ALL 残 1
10 デッドコネクション	269,820	SZK(3)	ALL GARY使用

## ゲームインカナザワ

☆=0 (12)

石川県金沢市安江町3-4 ☎(0762)31-3526

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I フィグゼイド	3,954,980	B・カルホーン ハッパー	4-2 カルホー ン使用ハゲ 遠
2 ワールドヒーローズ	2,025,500	たけちゃんムリムリ	ALL わーちゃん ムリムリ
3 ワールドヒーローズ	1,695,700	ボーズでもよ~よ~ へん~	ALL J・カーン使 用
4 ボンバーマン	232,100	Tyuくんうれし。	R 3 - 5
5 戦斧デスターの復讐	偏 差 値 774	KRT-くまちゃん ゴメンよ~(3)	ALL DORA
6 戦斧デスターの復讐	偏 差 値 798	KRT-TKO	ALL ノーミス TRIX
7 戦斧デスターの復讐	偏 差 値 787	KRT-魔法 の か げ(3)	ALL ノーミス ゴク様使用
8 戦斧デスターの復讐	偏 差 値 780	悪徳商人ル	ALL スタンプレード
9 戦斧デスターの復讐	偏 差 値 478 偏 差 値 417	悪徳商人ル TOKO	ALL TRIX GOAH
10 ぶよぶよ	85,391	大麻王 Jr.	8面で力づきち ゃっか(連有り)



# ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名		
1	1	ストリートファイターIIダッシュ	928	カプコン		
2	2	龍虎の拳	568	エス・エヌ・ケイ		
3	3	ストリートファイターII	497	カプコン		
4	15	戦斧テスアダーの復讐	272	セガ		
5	4	カブコンワールド2	239	カブコン		
6	8	V.R.	237	セガ		
7	5	F/A	224	ナムコ		
8	—	ドギューン!!	204	東亜プラン		
9	—	ふよぶよ	200	セガ		
10	—	天地を喰らうII	154	カブコン		
11位	ワールドヒーローズ 120	ワールドヒーローズ ラブ3	12位 120	超時空要塞 マクロス 13位 110	スープーワールドスタジアム92 メジャータイトルII 14位 101	スープーワールドスタジアム92 メジャータイトルII 15位 69

インカム中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名		
1	1	ストリートファイターIIダッシュ	921	カブコン		
2	3	龍虎の拳	519	エス・エヌ・ケイ		
3	2	ストリートファイターII	493	カブコン		
4	4	カブコンワールド2	300	カブコン		
5	—	戦斧テスアダーの復讐	269	セガ		
6	7	ファイナルラップ3	201	ナムコ		
7	—	ふよぶよ	196	セガ		
8	10	V.R.	176	セガ		
9	5	F/A	151	ナムコ		
10	6	超時空要塞マクロス	151	バンプレスト		
11位	ドギューン!! 146	ワールドヒーローズ 94	12位 94	天地を喰らうII 84	スープーワールドスタジアム92 上海 83	コカ・コーラ ススカ&アワーズ 81

## 龍虎肉迫、ダッシュ危うし

### 再び混線のさざしが

ストリーダッシュは今月も相変わらずTOPですが、得点は少し落ちてきました。そもそも無敵のダッシュ人気にもやや陰りが見えてきたという感じです。それに加え、最近は海外のコピー版が出回り始めました。波動拳が誘導したり、闇いの最中にキャラが変えられたりするのはコピー版と見て間違いないでしょう。

このようなコピー版はストリーダッシュの寿命にも悪影響を与えそうです。

この位の龍虎の拳は、人気、

### セガのパワー爆発!

戦斧テスアダーの復讐は、先月集計時より出回りがよくなり、一気に上位へ上がってきた。アラビアンファイトに比べ、システムをうまく生かしたゲーム作りをしていると思います。ゲームの方は

カブコンワールド2は、クイズものの宿命かやや先月より得点がダウンしました。しかしまだまだクイズものではNO1機種としてがんばっています。

インカム共に2位でストリーダッシュ他機種を一歩引き離しています。対戦プレイの人気はダッシュには及ばないもののストリーダッシュでは負けない人気です。

カブコンワールド2は、クイズものの宿命かやや先月より得点がダウンしました。しかしまだまだクイズものではNO1機種としてがんばっています。

### タイトーイン002スタジアム

☆=3 (94)

大阪府豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号室 ☎06(844)0566

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I (初級・デラックスージョン)	3' 09"78	CYCLEONE-HURRICANE	BEST LAP 37'65
V.R. (中級・デラックスージョン)	3' 12"37	GPT, S-OKAP	BEST LAP 37'81
V.R. (上級・デラックスージョン)	4' 07"25	GPT, S-OKAP	BEST LAP 48'68
4 (I連付)	1,468,710	ぱるとり君(♂)	ラスボス
龍虎の拳 (RYO)	1,054,380	タクシーマン!リオガキ-PROF(矢井田)	ALLバグ 23本 レビレ登記
超時空要塞マクロス (連付)	9,368,100	HYAKU-京城屋	金周ALL 2P削除
超時空要塞マクロス (連なし)	9,229,400	HYAKU-京城屋	2周ALL 2P削除
ストリートファイターII (カイル連付)	2,152,400	CYCLEONE-HURRICANE	サガソ落ちつめ×1D×58
ストリートファイターII (E・本田連付)	1,827,800	CST(♂)	ALLバグ め×4 DX57あと3万
ストリートファイターII (ブラン連付)	1,766,200	CYCLEONE-HURRICANE	ALLバグ め×2 DX45

### ゲームセンターピノキオ

☆=0 (24)

兵庫県明石市本町1-1-26 ☎(078)917-5665

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I ドギューン!!	2,518,600	必ず会社をつくるぞ!ヤル気ある奴は来る!	STAGE 9 by FUN社長
2 ブランディア	7,661	俺がやらなきゃ誰がやる? 松寿由ミケ	
3			
4 (対戦)		…今月はついに2つも終わるやつある??	
5 ガイル(竹田)か		・超イヤガイルでみんなもマストしかないのか?	
6 リュウ(石井)か		・メグうまで NEWゲームもぜんせんはいんじょわせめでいふよ。か	
7 チュンター(うし)か		・うとうしいぐらいい辛いです	にハマって結局スコア
8 パイソン(MGZ)か		・Wファイナルで	でんような氣がする
9 ダルシム(西岡)か		・もういやいやいやいやです	ふう。(TAK)
10 あなた待ってます。		みんな強すぎるよ	つん君はよかれよ。(YAG)月に…
「強い効果いつ」		しくし……	

### ジャスコ川西店プレイランド

☆=0 (7)

兵庫県川西市小花1-6-16 ☎(0727)59-7464

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I F/A(ACM)	1,276,300	森下 学	8面
2 F/A(GR-5)	1,181,150	森下 学	8面
3 F/A(F-14)	775,250	森下 学	5面
4 パース(ノーポッド)	6,392,760	森下 学	28面
5 コスマキャング	19,556,180	森下 学	ALL
6 龍虎の拳 (ロバート)	500,460	イギー	ALL
7 番外編 おかしあ大作戦	63	春使い(♂)	さらに記録上昇中!
8			
9			
10			

### 川島玩具店

☆=0 (19)

兵庫県高砂市高砂町鈴冶屋町1411 ☎(0794)42-0094

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ソニックワイングス (F-18)	363,600	G-WAX-WIN	I-6
2 ソニックワイングス (FSX)	409,800	G-WAX-WIN	I-7 ボス
3 ソニックワイングス (F-14)	936,800	龍虎乱舞知らないASA(R)	2-4
4 ソニックワイングス (F-15)	700,600	G-WAX-KRO	2-2
5 ソニックワイングス (IDS)	796,000	G-WAX-WIN	2-3
6 富士山バスター	364,400	HIEの次のぞく I	9人目
7 ワールドヒーローズ (マッスル・パワード)	1,685,200	ゼタのゲルヘア ALL 秋のGIGはどう	ハバ通はオタキだぞ TAN ですか NIS君
8 ストリートファイターII (スケン)	1,538,200	OZ-GAL	ALL パーフェクト
9 ストリートファイターII (ケン)	1,431,800	KRF-ROY	ALL  S-6
10 ストリートファイターII (リュウ)	1,518,400	RIN	ALL オールバー/エクト瓜X2

### イーストランドファミリーガーデン

☆=0 (10)

岡山県津市山川崎147イーストランド別館 ☎(0868)26-2527

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
I ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,210,000	なんとか増刊希望 新人のだけに一冊!(以下) 質屋買取増刊 刊号は高橋店のため	友人S-Sさんへ
2 ワールドヒーローズ (スケン)	1,271,900	コイコイALL 今度来5月には	1コイコイALL
3 ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,260,300	元進出版社のだけに 売社は攻略増刊刊行希望新規刊行者にだけ	元進出版社のだけに
4 ワールドヒーローズ (ピューラー)	1,475,400	いいケイ特典だけだけ!	いいケイ特典だけだけ!
5 ピューラー	175,600	WAKさん 倉敷の人が	WAKさん 倉敷の人が
6 G-1・ジョー (連なし・毒)	3,236	007さん 鳥取の人のみぞぞ	鳥取の人のみぞぞ
7 ブラックドッグ (C)前田	2,064,950	吉田君はカクはれいない C)前田 TM君も買うち?	吉田君はカクはれいない C)前田 TM君も買うち?
8 ドギューン!! (連なし)	938,080	さとう日向はだれいなかないといひ	さとう日向はだれいなかないといひ
9 XXミッション	803,300	いたそれほん、もへわよわす成田... でも車があつた	いたそれほん、もへわよわす成田... でも車があつた
10 ゼロワイング (連なし)	1,834,890	ノフィー朝倉喜子作) 記念作真珠季座	ノフィー朝倉喜子作) 記念作真珠季座

愛知県 三郎君

発売されます。  
ドギューン!!はスタートII  
なんばれー!2月は飢餓伝説2、  
ストIIダッシュユターボなどが

位となり出遅れました。か  
来月は基盤で出てくるのでべ  
ストテンの上位に入ってくる  
でしょう。

(せんじ)

## ゲームインプラザオリンピアン

福岡県北九州市小倉区京町2-6-7 ☎(093)521-2040 ☆=0 (18)

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ	I, 304, 800	ROI	マッシュパワー
2 パース	I, 013, 700	TK-WAVE	I c 7面
3 ストリートファイターII	I, 458, 000	ウェー	ツメ×2 KEN
4 ストリートファイターII	I, 068, 201	TK-WAVE	(バイル)
5 ストリートファイターII	I, 208, 700	桜兒(OK)	(中ハシナゲ)
6 ウルトラマン俱楽部	635, 000	BCD'SMAN	I c 4-5
7 カブコンワールド2	3, 817, 800	JUN-KURI	I c ALL
8 アンダーカバーコップス	I, 532, 800	BCD'SMAU	I c R-2 ローザ使用
9 超時空要塞マクロス	3, 169, 300	BAB	I c 2-1
10 テリス	908, 486	EMI	I c LIVE993 LEVEL99

## スーパーアカトンボ

☆=0 (15)

福岡県福岡市東区香椎駅前1-10-10 ☎(092)682-0555

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイ	I, 411, 940	不老不死よたう	カルホーン使用 Iコイン
2 超時空要塞マクロス	5, 725, 300	福間ABC	2P側使用 2P目 6面
3 フィグゼイ	I, 971, 830	不老不死よたう	ハヤシテグラギ 2-1 エリアII
4 ドギューン!!	237, 263	KIT- 91/03347	Iコイン STAGE 8
5 ストリートファイターII	538, 000	JJ	Iコインクリア リュウ使用
6 ドギューン!!	I, 928, 000	椎垂赤影	リュウ使用 Iコインクリア
7 ストリートファイターII	I, 145, 000	王袋ゼリー	リュウ使用 Iコインクリア
8 富士山バスター	968, 000	達人暴力	すもう使用
9 F/A	207, 650	5R-J201中ちゃん	F-15使用
10 ストリートファイターII	387, 000	ネオ××-5	ケン使用

## ホワイトハウス箱崎店

☆=1 (9)

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎(092)641-9415

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 R-TYPE LEO	4, 122, 980	ROBOCOP⑤	ALL Iミス
2 ドギューン!!	152, 877	学校クビです強制送 G.M.C. やぢよ	10面 フラッシュスタート
3 ドギューン!!	I, 812, 280	FRにはまりぞう。	6面
4 F/A(6.WAY)	I, 815, 300	-JRK-	ALL JA-37
5 F/A(5.WAVE)	I, 994, 850	わが守護木星! ALL F-16AFTI	WGFC-HRK
6 F/A(5.STRAIGHT)	I, 598, 350	クリエイティブ!! ALL GR-5	WGFC-HRK
7 F/A(5.(SEMI-AUTO))	I, 710, 450	テリコン村愛好家 ALL ACM	-JRK-
8 F/A(AUTO)	I, 795, 250	悪魔語はきらい WGFC-JKR	ALL A-10A
9 F/A(2.L-AUTO)	I, 765, 400	WGFC-JKR	ALL F-17A
10 ストリートファイターII	I, 732, 900	えじまくん	ALL P- 順(ケン) 口×53 爪×3

## PLAY-HOUSEアスカ

☆=0 (3)

佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☎(0955)23-2995

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 F/A	824, 700	Mr. KAWASAKI	S-6 (JA-37) 6速
2 F/A	518, 600	Mr. AMP	S-4 (F-14D) 4速
3 F/A	821, 400	Mr. KAWASAKI	S-6 (GR-5) 4集
4 F/A	761, 400	Mr. KAWASAKI	S-6 (ACM) 6半
5 F/A	641, 050	Mr. AMP	S-6 (X-29) 6速
6 F/A	223, 600	I PA-TKO	S-2 (F-11A) 6文
7 ドギューン!!	I, 461, 710	Mr-B-D	S-5
8 ストリートファイターII'	I, 115, 000	Mr-AMP	(グラジム)
9 龍虎の拳	577, 070	Mr-JOEI	(リュウ)
10 達人王	I, 097, 540	Mr-B-D	S-2-1

## サミニハウス

☆=0 (3)

長崎県島原市白土町1033-6 ☎(0957)62-4547

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII	I99回	ベガで死 MIR	DX24 たぶんそう
2 ストリートファイターII	140回	バルロク死 つとも	DX少し たぶんそう
3 ワールドヒーローズ (ロック)	I, 663, 800	SEI君げんきかい?	ALL
4 ワールドヒーローズ (ジャン)	I, 501, 600	SEI君げんきかい?	ALL
5 スーパー上海 (エスト)	51, 800	たたみやえいじ	4面
6 スーパー上海 (エスト)	42, 400	たたみやえいじ	3面
7			
8			
9			天地を食らえはまだかい?
10			ドギューン!! 入荷

## ゲームシティーDADA

☆=0 (4)

島根県出雲市天神町70-12 ☎(0853)21-8477

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII	I, 536, 000	オタッキーのんじ	Iヨシ+ALL サンギエフ使用
2 ストリートファイターII	I, 252, 800	M N&T I	Iヨシ+ALL 仲良しショビ ケン使用
3 ボンバーマンワールド	I, 572, 400	10¢のメリヤー	自己最高
4 アンダーカバーコップス	I, 530, 000	コーグラード	Iヨシ+ALL ローザ使用
5 スーパー上海 (プロフェッショナル)	48, 000	REAH	ダンツ! STAGE 3 STAGE II
6 ダイエットGO/GO!	2, 066, 800		
7 カブコンワールド2	205, 900	西日本裕木泰江	11月~そろそろサンタを起きなきゃ
8 壊撃クイズQ大冒険	23, 900	アマジニア	ボスと対決
9 戦斧デスマスターの復讐	偏差値875	THEラビックの鬼	トリックス
10 龍虎の拳	372, 100	オタッキーのんじ	Iヨシ+ALL ロバート

## ゲームハウスカントリーボーイ

☆=0 (10)

広島県広島市安佐南区長桑寺1-1-37 ☎(082)872-1605

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ファイナルラップ	3	2' 16"48	下井草の誕生日! ブラス+IP BL-33"11
2 ファイナルラップ	3	2' 15"25	やみの誕生日! イギリス+IP BL-32"73
3 超時空要塞マクロス	8, 477, 700		何回やったか? ヒミツ! らくちん
4 龍虎の拳	810, 750	K-1-WALK 4ミス	ALL(ローウ)
5 アンダーカバーコップス	I, 172, 320		ALL(ローザ)
6 F/A	I, 655, 900	WAD-砂沙	JA-37 ALL 連有
7			
8			みなさま明けましておめでとうございます。来年頃はどうぞよろしくお願いします! 貴
9			同上
10			同上

## ウィルトーカタイトー空港通り店

☆=0 (22)

愛媛県松山市南智院町 ☎(0899)33-6806

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ブランディア(三本制)	36, 993	SUR-ABD	ALL レツゼン
2 ブランディア	22, 428	SUR-ストロングマジック	ALLガリアノス
3 スターブレード(連)	I, 703, 500	FAD-PIA-JAN	ALL 8面
4 ワイアーブレード (スタン)	384, 580	FAD-ナッシュル	えんじ感し部門
5 デッドコネクション	234, 500	SUR-バンクム	8面
6 ナイストライカー (S)	91, 361, 950	SUR-バンクム 最下位	達人王! 77 PX 6
7 ウィロー	I, 629, 950	SUR-ベココのね	ALL A-JAXはいらん
8 F-1 グランプリ	6' 30"483	SUR-R, T8P K.T	Aコース Dコース
9 コットン	2, 386, 150	SUR-林連研メンバ一集会! T.R.8P	2周 ALL
10 セルフィーナ (今月の玉商品)	7, 245, 700	SUR-スカウトロンガーナー I号 BOND	IP側 ALL

## チャレンジバンバン

☆=0 (40)

愛媛県松山市道後通り4-29 ☎(0899)24-5583

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ドギューン!! (連)	3, 697, 070	JOJO	2周目(I2-9) たぶん永バ
2 ドギューン!! (面数優先)	I, 113, 643	PIA-M-T	STAGE 8
3 ダイエットGO/GO!	3, 209, 699	FAD-PIA-JAN	ALL 残 8
4 ブロックカーニバル	736, 700	FAD-PIA-JAN	ALL 5万×6
5 メジャータイトル 2	アメリアー -16	FAD-JAN	あと3つ?
6 ソルダム (ソルダム)	LINE=280	PIA-M-T	1000万
7 ソルダム (セキロ)	2, 442, 090	PIA-M-T	ALL EX 1? LINE=257
8 カブコンワールド2	4, 339, 900	FAD-800円-ID-DA	ALL PXO
9 龍虎の拳	922, 120	東方仗助	ALL PX14
10 ヘクシオン (ヒッグ)	LINE=148	明石家たるの	1000万

## モンキーハウス本館

☆=0 (136)

福岡県福岡市六松2-6-7 ☎(092)731-0053

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 コズモギャンザバ (スル通)	3, 495, 440	G.M.C. R-I	エキスパート
2 F/I グランプリ (Bコース)	6' 36"693	G.M.C. やみやさん	ALL
3 F/I グランプリ (Cコース)	8' 03"467	G.M.C. J.C	ALL
4 F/I グランプリ (Dコース)	7' 53"448	G.M.C. やみやさん	ALL
5 ドギューン!!	156, 257	G.M.C. やちよ	R- 8
6 戦斧デスマスターの復讐	偏差値852	ワーキー!! FGC-UMA	ALL
7 V.R. (通信生人プレイ)	2' 36"18	G.M.C. HSA	ミディアムALL
8 富士山バスター (カッパー)	I, 239, 500	G.M.C. やちよ	ALL
9 ブランディア (デオクレス)	8, 464	G.M.C. やちよ	ALL
10 天地を喰らう!! (黄虫)	I, 317, 100	G.M.C. やちよ	R- 6

## サブカルチュア

☆=2 (33)

福岡県筑紫野市宮田町581-6 黒崎ビル

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 ストリートファイターII	I, 697, 300	またやめてないよでも弱気 ICE	ALL PX2ID × 49 爪×4
2 ストリートファイターII	I, 855, 900	ICE君を応援する会	ALL PX(A) DX63 爪×1
3 ストリートファイターII	I, 760, 800	引退スコア(其ノ一)	ALL PX(A) DX61 爪×5
4 ストリートファイターII	I, 755, 200	人生復活なるから	ALL PX(A) DX67 爪×4
5 ストリートファイターII	I, 763, 500	春暮再集計求ム!	ALL PX(A) DX49 爪×4
6 ストリートファイターII	I, 814, 000	春暮水々ならないスマスク!	ALL PX(A) DX61 爪×7
7 メジャータイトル 2	-21	ALL ひ達成	ALL PX(A) EST
8 メジャータイトル 2	-19	魔神X-O	ALL
9 戦斧デスマスターの復讐	偏差値802	シム特万歳、らんましまスマスク!	ドーラ ALL リックスALL
10 ドギューン!! (I面スタート)	9 面	ここからは運が運	I29095 ALL 468 ブロック

## ゲームゾーン灘町店

☆=0 (11)

米子市灘町1-2-52 ☎(0859)35-8958

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイ	2, 141, 130	寝	Iコイン 2-? GX-026
2 ナイトストライカー	70, 564, 240	MHC-EEL	Uゾーン PBX 5 SHX 7
3 ラッドラリー	2' 56"004	EEL	RAIN
4 ラッドラリー	2' 53"256	まゆげ	SUNSET
5 グランプリスター	4' 31"54	ぐん	I人プレイ
6 ドラゴンスピリット	652, 100	ぐん	Iコイン ALL
7 ドラゴンバスター	I, 375, 910	ぐん	12面 37分でやめた
8 フォゾン	I, 661, 350	EEL	35面でバグった
9			
10			

## ジョイランドタイトーイン

☆=0 (8)

島根県松江市津田町5-1-9 ☎(0859)26-6236

GAME	HI - SCORE	NAME	備考
1 フィグゼイ	2, 141, 130	寝	Iコイン 2-? GX-026
2 ナイトストライカー	70, 564, 240	MHC-EEL	Uゾーン PBX 5 SHX 7
3 ラッドラリー	2' 56"004	EEL	RAIN

# てあたし) しだい ゲームリスト

## 11月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
ピューポイント	サミー工業／エヌ・エス・ケイ	8-2	シューティング	11月20日	お待たせしました！極彩色的射撃遊戲只今開催中♪
爆烈ブレーカー	カネコ／サミー工業	8-2	シューティング	11月	
ビッグストライカー	ジャレコ	8-3	スポーツ(サッカー)	11月	フェイントポイントによる駆け引きの醍醐味アップ。対戦可能だ！
F1グランプリパートII	ビデオシステム／タイトー	2-3	レース	11月	オーバーテイクボタンを使いこなせ！
ダイノレックス	タイトー	8-2	アクション	11月	
ダイエットゴーゴー	データイースト	8-2	アクション	11月9日	食べ物を武器に食うか食わせるか。“甘い食料(ワニ)には気をつけろ”
ガンボール	データイースト	8-2	アクション	11月10日	ピンボールフィールドを舞台に構え無用の賞金稼ぎが繰り広げる!!
ドラゴンガン	データイースト	8-2	ガンシューティング	11月	“ドラゴン”をかたどった銃で撃ちまくる迫力大画面がガジェット。
ファイナルスターフォース	テクモ	8-3	シューティング	11月25日	装い新たにスター・フォースが復活。あの興奮が再びよみがえる！
ドギューン!!	東亜プラン	4-1	シューティング	11月17日	刺激に飢えた戦士たちへ…。本当の戦いは後半面からだ！
コズモギャング/ザ・パズル	ナムコ	KB	パズル	11月26日	あのパズルゲームは違う！コインで遊ぶる対戦プレイも熱いぞ
LD麻雀ティファニー	日本物産	8-2	麻雀	11月13日	今回は稲田ひろこ、泰葉らが登場。和かれればギャルのショータイム
チャタンヤラクシャンク	ミッセル		アクション	11月	

## 12月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
R-TYPE LEO	アイレム	8-1	シューティング	12月1日	R-TYPE初の協力フレイドのを撃破せよ！！
クイズF1・?フィニッシュ	アイレム	0-4	クイズ	12月中旬	スピード感あふれるクイズです。チェックマークを勝ち取ってね♪
HOOK	アイレム	8-2	アクション	93年1月	来年まで待つんだ！新たなモードを加えてフックが待つ
龍巻伝説2 ～新なる龍巻～	エヌ・エス・ケイ	8-4	アクション	未定	真の世界格闘王は誰だ？8人の仲から選んで闘おう！
得点王	エヌ・エス・ケイ	8-2	スポーツ(サッカー)	未定	ナイターもあれば雨も降る。スピーディな展開の本格サッカー。
リーサルエンフォーサーズ	コナミ	8-2	ガンシューティング	12月8日	
ミステックウォリアーズ	コナミ	0-4	アクション	93年1月	
クイズ学問のすすめ	コナミ	8-2	クイズ	未定	君は見事クイズ学園を卒業できるか？
プレミアムサッカー	コナミ	8-2	スポーツ	未定	
ハレル	TAD/サミー工業	KB	アクション	未定	
麻雀革命!プリンセスリーグ	ジャレコ	KB	麻雀	12月	前作で好評のバトルマッチに野球の要素をプラス。
ワイルドバイロット	ジャレコ	8-5	体感シューティング	12月	体感シューティングといつても痛くないから安心してね！
所さんのまあまあじやん	セガ	KB	麻雀	12月	
ターケフッジ	セガ	8-2	アクション	未定	対戦プレイ可能3D格闘アクション。
スーパーリアルマージャンPIV	セタ	8-2	麻雀	未定	
グリッドシーカー	タイトー	8-2	シューティング	12月	
ビッグファイト	辰巳電子	8-2	アクション	未定	
ザグレートラグタイムショー	データイースト	8-2	アクション	12月中旬	古き良き時代を駆け巡るアクションシューティング。乗り物も豊富。
スターウォーズ	データイースト	4-2	ピンボール	93年1月	デコピンボール第17弾作品はスター・ウォーズ、R2-D2も健在！
ガンネイル	NMK/テクモ	8-1	シューティング	未定	残りシールド数によって倒したボスの得点が変わるMGS制度採用。
ヴィ・ファイヴ	東亜プラン	8-3	シューティング	未定	新・東亜伝説となるか!?またまた期待のコラボレーション登場!
エクスパンニア	ナムコ	8-2	アクション	12月中旬	このゲームは4人でプレイしてください。面白さが違います。
SDガンダムネオ/トリニティ	バンプレスト	8-2	シューティング	12月	12体のSDガンダムなら選択OK。
ウルトラ闘魂伝説	バンプレスト		アクション	93年3月	デフォルメのウルトラマン、セブン、タローが画面せましと大活躍。
ガルメテス	ビスコ/タイトー		シューティング	未定	
T.T.(タオ体道)	ビデオシステム		アクション	未定	4人同時プレイ格闘アクション

## ジャスコ大分店ナムコランド

大分県大分市中央1-2-7 ☎(0975)37-1308

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 達人王	I, 105, 290	SSG-HIDE あとでちょっと!!	6面 ズルなし
2 龍虎の拳	885, 670	スケベモノの弟子アーケイバ・高校生	
3 F/A	I, 634, 800	BUI(いいと読む) JA-37	おわり
4 戦斧デスターの復讐	偏差値795	一応クリア Mr. FJ	ALL TRIX
5 ワールドヒーローズ	I, 943, 400	ヒヨックMr. FJ	青忍者
6 ワールドヒーローズ	I, 946, 600	SHIBA	ジャヌス
7 ストリートファイターII	I, 273, 000	えくさん リカちゃん優勝	
8 パブル トラブル	579	mac S.RK & ガン バスDRA	2P+
9			
10			

## 神宮前キャロットハウス

☆=0 (5)

宮崎県宮崎市神宮2-1-30プラザビル ☎(0985)29-3967

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 F/A(GR5)	I, 548, 100	YAN	I コインALL 連なし
2 F/A(JA37)	I, 543, 800	YAN	I コインALL 連なし
3 F/A(ACM)	I, 443, 250	YAN	I コインALL 連なし
4 SHUZZ	29点	日向 仁	I コイン75% JOE使用
5 オーライ!(5機設定)	8, 681, 310	MGF-大塚	I コインノーミス
6 パブルトラブル	449pts	MGF-Y. K	I コインALL
7			
8			
9			
10			

## HI-TECHSEGA延岡＆宮崎店

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル ☎(0985)29-6521 ☆=0 (3)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 戦斧デスターの復讐	偏差値804	宇宙一の強者URD	I c, ALL 残りボーナン3
2 ストリートファイターII (高速)	547, 400	KRZ	くりあ 本田
3 上海II	I, 1, 126	S. N	I c ALL 8面途中
4 ゼクセクス	I, 234, 200	ヨ研No. 無 走り屋UGM	I c さいご
5 ふよ~よ	83, 616	RAIKA	BLOCK221
6 テリス	999, 999	CNR	LINE999 LEVEL99
7 ブロックブロック	234, 560	JAM	I c 27面
8 ストライクファイター	9, 208, 600	AKIRA	
9	毎月25日はスコア いい!宮崎H/S	を書いて送るから電話 でなぜ電話でない!応 答せよ、応答せよ、だ めだつながらん	待ってらっしゃ 寄せよ宮崎H/S
10	こちら延岡H/S応	答せよ、応答せよ、だ めだつながらん	

## ゲームプラザ

☆=0 (146)

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)371-9050

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 天地を喰らう!! (闇羽)	I, 904, 300	エドワード-MAC	I c 最終面ボス (呂布)
2 天地を喰らう!! (張飛)	6面		やる気なし
3 天地を喰らう!! (黄忠)	4面	ジジ弱すぎるぞ	I c 弱すぎる
4 ふよ~よ	6面	集計日に始めてどうするの?	ひとりで、ふよ~よ
5			
6 R-TYPE LEO	4, 122, 240	G·M·C C-BOL 7 G塔	I c ALL 残x3 甘い
7 ダイエットGOIGO!	3, 228, 447	INFTY	I c ALL 残x5
8 ジンジンジップ	I, 1, 552, 610	INFTY	I c 2-2ボス
9 ファイナルスター・フォース ニース	I, 658, 650	G·M·C C-BOL 7 G塔	I c ALL 残x0
10 ドギューン!!		永バ	

## ゲームピアチャンス国分店

☆=0 (8)

鹿児島県国分市中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 戦斧デスターの復讐 (トリクス)	偏差値719	XYZ GONITA君かん ぱってるぞ!!	/ノーマル デスマスター
2 戦斧デスターの復讐 (トーラ)	偏差値628	ZDN	STAGE 5
3 戦斧デスターの復讐 (ゴア...)	偏差値368	MAHARAPAR	STAGE 4 ねこ
4 カブコンワールド2	I, 440, 440	TAC-MTF	87%
5 スターブレード	2, 124, 500	やったぜDUE君 SPLASH+種もん	オクト前111万 オク52.5
6 スーパー上海	91, 700	ZON	STAGE 3 ハラダイス
7	60, 600	S. K	第5章 上海エウスト
8 ファイナル スター・フォース	I, 639, 060	SPLASH-RIP	I c ALL
9			かないので!! かり、つまらんヨ
10 龍虎の拳	13人抜	穴うめ RIP	

# 次号は1月30日発売!!

## 徹底攻略!! 餓狼伝説II

攻略特集 天地を喰らうII、コズモギヤング・ザ・パズル、ドギューン!! (秘)情報入手!? 新作大紹介 グリットシーカー、ダークエッジ

ゲーメスト

# 3月号

## 86

No.

定価530円

私はゲームが好きでライターという仕事をしているうちには、現在今まで至つてしましました。最初からゲームの仕事につきたいと思っていたわけではありません。

そもそも、ゲームもやり始めた時期が早いわけではなく、意識的にゲームセンターに行つたのは高校3年の頃です。それまで最も魅かれたものはSF、推理といった小説でした。しかし物書きというのは難しく、自分は小説家にはなれないと思っていました。

だから進路がはつきりしないままで気がついたりこまでも来たわけです。小説で、人間といふものは、どんなものなのか、これから先、未来はどうあるべきなのかいつも考えさせられていた私でしたが、ゲームストの編集長になるなんて誰が予想し得ただでしょうか。

しかし、ゲームといえども人間の作り出したもの。ゲームを通して人間について実際に多くのものを教えてもらったり、ゲーム 자체とても価値があるものと思っています。人に思っては、「ゲームなんて」とかわつてくるといろいろな人間模様が見えてきます。

例えば、人間の能力と限界について、ハイスクアをはじめました。工夫することと粘り強く一つのことに打ちこむことがどれほどのパワーを生み出すか実感させられました。また、メーカーを通じて、

私はゲームが好きでライターという仕事をしているうちには、現在今まで至つてしましました。最初からゲームの仕事につきたいと思っていたわけではありません。

そもそも、ゲームもやり始めた時期が早いわけではなく、意識的にゲームセンターに行つたのは高校3年の頃です。それまで最も魅かれたものはSF、推理といった小説でした。しかし物書きというのは難しく、自分は小説家にはなれないと思っていました。

だから進路がはつきりしないままで気がついたりこまでも来たわけです。小説で、人間といふものは、どんなものなのか、これから先、未来はどうあるべきなのかいつも考えさせられていた私でしたが、ゲームストの編集長になるなんて誰が予想し得ただでしょうか。

しかし、ゲームといえども人間の作り出したもの。ゲームを通して人間について実際に多くのものを教えてもらったり、ゲーム 자체とても価値があるものと思っています。人に思っては、「ゲームなんて」とかわつてくるといろいろな人間模様が見えてきます。

例えば、人間の能力と限界について、ハイスクアをはじめました。工夫することと粘り強く一つのことに打ちこむ

私がゲームが好きでライターという仕事をしているうちには、現在今まで至つてしましました。最初からゲームの仕事につきたいと思っていたわけではありません。

そもそも、ゲームもやり始めた時期が早いわけではなく、意識的にゲームセンターに行つたのは高校3年の頃です。それまで最も魅かれたものはSF、推理といった小説でした。しかし物書きというのは難しく、自分は小説家にはなれないと思っていました。

だから進路がはつきりしないままで気がついたりこまでも来たわけです。小説で、人間といふものは、どんなものなのか、これから先、未来はどうあるべきなのかいつも考えさせられていた私でしたが、ゲームストの編集長になるなんて誰が予想し得ただでしょうか。

しかし、ゲームといえども人間の作り出したもの。ゲームを通して人間について実際に多くのものを教えてもらったり、ゲーム 자체とても価値があるものと思っています。人に思っては、「ゲームなんて」とかわつてくるといろいろな人間模様が見えてきます。

例えば、人間の能力と限界について、ハイスクアをはじめました。工夫することと粘り強く一つのことに打ちこむ

私はゲームが好きでライターという仕事をしているうちには、現在今まで至つてしましました。最初からゲームの仕事につきたいと思っていたわけではありません。

そもそも、ゲームもやり始めた時期が早いわけではなく、意識的にゲームセンターに行つたのは高校3年の頃です。それまで最も魅かれたものはSF、推理といった小説でした。しかし物書きというのは難しく、自分は小説家にはなれないと思っていました。

だから進路がはつきりしないままで気がついたりこまでも来たわけです。小説で、人間といふものは、どんなものなのか、これから先、未来はどうあるべきなのかいつも考えさせられていた私でしたが、ゲームストの編集長になるなんて誰が予想し得ただでしょうか。

しかし、ゲームといえども人間の作り出したもの。ゲームを通して人間について実際に多くのものを教えてもらったり、ゲーム 자체とても価値があるものと思っています。人に思っては、「ゲームなんて」とかわつてくるといろいろな人間模様が見えてきます。

例えば、人間の能力と限界について、ハイスクアをはじめました。工夫することと粘り強く一つのことに打ちこむ

## 論

### ゲームを通じて得たもの

私はゲームが好きでライター

社会の中で大きな役割を演じている企業がどのような思想で動いているかも考えさせられました。

### ゲーム自体の価値

このようにゲームを通じてさまざまなことを教えられてきましたが、ゲーム自身にも大きな価値があります。ゲームは一つのコミュニケーションの道具となるからです。

ゲームセンターには、さまざまな年齢の人たちが集まります。家庭環境や考え方も違います。

しかし、同じゲームならゲーム仲間で話が通じるのです。通常、学校でも先輩、後輩の区別がありますが、立場の違いがあります。でもゲームが間に入れば、こんな垣根はかんたんに飛び越えられます。

実際に私はそういう経験をしてきています。いろいろな民族の壁さえ越え得る可能性があると感じました。

悲しいべき人と人同士の憎しみが増えることによって、少しは人がわかり合える助けになります。一度やったら、あなたもやみつきさ。みんなで広げよう。ぶよぶよの輪。対戦では負け知らずのヒロです(大嘘)。そして3時のおやつよりも大好きなのがピンボール。ジャックポットめざして頑張っている日々です。こんな私ですが、よろしくお願いします。(ひろぽん)

●毎度のことですが、原稿を書く以外のさまざまな仕事がどんどん増えています。ゲームをする時間を作るのに苦しんでいます。そんなにゲームをしてないわけではないのですが、時間をひねり出るのがほとんどゲームになっていたりして。ゲームをしていないときは、たいてい本を読んでいます。今ゲーマーにおすすめなのが、ハヤカワから出ているSF、カードの「エンダーのゲーム」です。(石井せんじ)



年末恒例のゲーメスト大賞も無事終了。今年は三省堂ホールでコージャスに行いました。来年もがんばるぞ! もん



●今年の常識一言。手紙に限らず、文章を書く時には、必ず辞書を手元に。当て字や誤字などは、特に手紙では相手に失礼。人格を疑われることもあります。☆パズルヒントだ。問題枠中にマスは、考えずともメーカー名が入る。すると、その位置関係からだけで、実は全マスのメーカー名は決定できる。メーカー名を数字に置き換えて解くとやりやすいぞ。☆しっかりパズルはよく抜かれる。さあ、みんなも文句を言おう。(APAPA)



●お初にお目にかかります。新参者の米澤謙絵ことヒロです。今はまりまくっているゲームはセガの「ぶよぶよ」です。すっかり頭ん中がぶよぶよ状態のあたいであります。一度やったら、あなたもやみつきさ。みんなで広げよう。ぶよぶよの輪。対戦では負け知らずのヒロです(大嘘)。そして3時のおやつよりも大好きなのがピンボール。ジャックポットめざして頑張っている日々です。こんな私ですが、よろしくお願いします。(ひろぽん)



●約3ヶ月間も対戦をしていなかった私を②屋代配便に送り出すなんて! キャンセル技はできないわ、昇龍拳は出ない(!)わでもう…。元地でやつてもはや勝てない状態(中高生のほうがよっぽどうまい)。ところで、前回の②屋、山梨は甲府のアボロさんとこ。実は②屋が訪れる1週間ぐらい前に私が入りしてたという。なぜか? その頃埼玉の自動車教習所にいたんですね。(K.K君とその友人君、どうもありがとうございます)のかる)



●12月号の起き上がり論、なかなか好評でした。ありがとうございます。んで、書ききれなかったもうひとつ起き上がり投げ、ですが、これも無敵へ無敵らしいです。ただ、必殺技と違ってボタンを離したときは反応しないのでジャストタイミングで押さなければならないようです。このゲーム、連射よりも、やっぱり目押し命、なんですね…。(うきっ! FRS-N.O.)

表紙の裏をとれ  
大賞をダッシュが取った。でもほかのゲームだってそんなに悪いわけじゃないと思うんだな、これが。だけどそれが、やり込まないと分からないう�抗だ。アーリントとかを読み返して、いろいろなキャラを描いて、たつもりだけど、ぬけてたら来年は日ごとがんばっていこうと思うだす。藤原ひさし

GAMEST ゲーメスト

2月号

平成5年2月1日発行 第8巻2号通巻85号

■編集人 高橋己代子

■発行人 加藤博

■発行元 株式会社新声社

〒101 東京都千代田区内神田1-15-15

柴田ビル

電話 03(3293) 9321

編集部 03 (3293) 9324

営業部 03 (3293) 9326

■印刷 凸版印刷

©1993 新声社 雑誌03659-2

本誌からの無断転載を禁じます。

◆編集  
石井せんじ 山河悠理 栗原桃郎 N.O.  
するする T・J APAPA YOU・A  
塙利康 C・LAN いなりん 古葉美一  
植村伴北 藤原ひさし びぐ もも かる  
F-GLD DON RIK君 SHO太郎侍 ダラス  
渡辺裕美子 内山利栄 猿渡雅史  
遊佐孝之 佐藤孔建 萩原祐四郎  
坂井肇 大野純司

◆協力スタッフ  
FINE POCKET エジマ企画 FREED

頑張つたせコーナー

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

1343

差出有効期間  
平成5年5月  
20日まで

☆切手をはらずに  
お出しください

150-00

042

(受取人)  
渋谷区恵比寿南

3-1-8-  
12GM

バンタン電腦情報学院  
入学事務局  
行

(キリトリ線)

●案内書無料請求ハガキ

フリガナ	都道府県		
現住所	〒( )		
フリガナ	年令	男女	
氏名		男 女	
フリガナ	学年	・在学中 ・中退	
学校名 学年	県市立 私		

●質問・相談(どんなことでも気軽に聞いて下さい。)

(  
キ  
リ  
ト  
り  
線  
)

●あなたがなりたいと思う職業は?

(該当する番号に○印をつけて下さい。)

1. ゲームソフトデザイナー
2. ゲームソフトプログラマー
3. ゲームソフトプランナー
4. SFXクリエイター
5. ヴァーチャルリアリティ・ソフトクリエイター
6. マルチメディアソフトクリエイター
7. マルチメディアディベロッパー
8. CGデザイナー
9. ゲームハードデザイナー

●総合説明会IIIに参加しますか? (1月15日(金))

- 1) する                    2) しない

●バンタン摸試Vに参加しますか? (1月17日(日))

- 1) する                    2) しない

●電腦クリエイターセミナー6に参加しますか? (1月31日(日))

- 1) する                    2) しない

●第2期最終入学相談会に参加しますか?

- 1) する ( 月 日 時希望 )            2) しない

ニューメディアをクリエイトするハイパースクール

# 来たれ! 電脳戦士達!

1992年、冬。ゲームの嵐が吹き荒れ世界は混沌としていた。誰しもが新しいソフトを求め、新ゲームの出現を待ちのぞんでいた。この時代を予見した「バンタン電脳情報学院」では、新しい世界を創り出し、人々に夢を与える電脳戦士の育成に乗り出した。各戦士達は、ゲームデザイナー、ゲームプログラマー、CGデザイナーとして確実に成長しつつある。MacintoshやFM-TOWNSのハードを使いこなす即戦力養成カリキュラムは、戦士達のパワーを何百倍にも増幅させている。しかし、来る戦乱を乗りきる強靭な戦士の数



はあきらかにたりないであろう。しかも、マルチメディア、バーチャルリアリティーと進歩を止めないフィールドは新感覚の戦士達を喉から手が出るほど必要としている。このバトルを制するのは君達に他ならない。我々と共に立ち上がる勇気ある電脳戦士達よ、今こそ重い扉を開け放ち、我々のもとへ集結してくれ。2000年に向けて発進する「バンタン電脳情報学院」は、混沌とした世界に終止符を打ち、ゲームの新世界を構築するため、声を大にして叫びたい。「来たれ電脳戦士達！」

## ■'93年度募集学科

- ゲームデザイナー・プログラマー専攻
- マルチメディアクリエイター専攻
- ゲームハードデザイナー専攻
- S.F.Xクリエイター専攻
- ヴァーチャルリアリティークリエイター専攻

**入学願書受付中!!**

**バンタン電脳情報学院** ☎0120-03-4775  
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-12GM

総合説明会Ⅲ 電脳校舎  
1月15日(金) PM1:00~3:00

学校、授業の中身、一般入試の出題傾向、就職状況を説明いたします。ご父母の方と一緒にどうぞ。

バンタン摸試Ⅴ バンタン2号館  
1月17日(日) PM1:00~4:30

入試が不安な方は、「バンタン摸試」であなたの「実力」を試して下さい。

電脳クリエイターセミナー6 電脳校舎  
1月31日(日) PM1:00~5:00

現場の実際の雰囲気を味わうことが出来るセミナーです。内容はお問い合わせ下さい。

第2期最終入学相談会 本館  
1月25日(月)~30日(土) AM10:00~PM6:00  
(内1時間位)

専門のカウンセラーが学校に関する説明を個別におこないます。

■各イベントとも、FBハガキに記入の上ご返送下さるか、フリーダイヤルにてお申込み下さい。  
※必ずご予約下さい。



これぞ正統ファンタジー!!

# ゴールデンアックス デスアダーの復讐

©SEGA



前作にも増してプレイヤーに魅せる要素が大きくなつたこのゲーム、今回はゲームをより楽しくプレイするためにキャラクターたちを前面に出していってみよう!!

DON



これが冒險の舞台となる世界のマップだ。英語版だと「どつ」「ノイキが出来るよね。よおーミンナ元気でやつとるかね?ワタシャにい変わらず元氣、つてわけではなく実は体をやられて少々グロッギー状態である。しかし、こんなおもしろいゲームを見たまつたからにはもう家で寝てなんていられない。このゴールデンアックスⅡはシステム3Dを使用、超美麗グラフィックで剣と魔法の世界を作り上げている。さらに演出のストップがゲームを終盛り上げるのでプレイに中だるみがないのもスゴイ点だ。

このゲームでは個性的な4人のキャラクター（スタンブルークス、ドーラ、リトル・トーリックス、ゴアの4人）からマイキャラを選べる。一応どのキャラでもクリアは可能だが、今回はドーラ及びトリックスを使用した。ドーラはボーキョン消費が少なくすむし、トリックスは体力を回復できるからだ。

しかし、他キャラでもジャンプアタックやダッシュショットなど一通りマスターすれば大丈夫。そんなに難度は高くはないので誰でも楽しめハズだ。



まずはキャラ選択から



**夫、なんとかなるサ**  
これまで見えたりや丈  
夫、なんとかなるサ

まずはザコ敵から。彼らでうつとうしいのはスケルトンだけ、それ以外はダンシングアタックでも何でも入るが、ジャンプアタック（↑回る）からのアタック連打が一番効率が高い。

またスケルトンはこちらの攻撃を盾で受けるのでダッシュ



ドーラ「なに、これ?あぶない奴よね~」  
トリックス「こんな奴あほつて次いこ、次」



**分歧点——それは運命の分かれ道となるのか?**

このゲームではゲーム中に



● 1面の中ボス。乗り物に乗つても投石器を持てたりする。必須テクの1つだぞ。

● 捕らわれの村人を助ける(?)

● 血肉に飢えた冒険者たち、その狂氣の視線は罪もなき小人

ただ一点に…いとあはれ。

● 「トリックス・ハイアーフ」だ  
「アーフ…アラッサ」  
あとと後ろにいるのは永ハ防

# 宇宙の果てまであめでとう!! 新春!!爆発!!超攻略!!

## 「火人百態」



2回ルートを決める時がある。それから上ルート、下ルートとあるのだが、私のおすすめルートは一回目↓、2回目↑上のルートだ。点稼ぎを考えるとアーマーかもしれないがまあ、楽チンなほうが多いってことudgeしてくれい。

## さあ、初めからサクサク つづいくかね、 1面である!!



● あやしい原住民に捕まつた2人。原住民「オナ、食う!! ガキ、コロース!!」ひどい…。

● 燃えるよ燃える、トーリックス。上の袋どころか仲間が火ダルマになっていることすら知らぬだーって一体…。



● ロープをつたつてキーッ!!こんな細かいアワシヨンまであるとまつづる。

● このボスは初めてから暗くて全然見えない。きっと暗いヤツにちがいあるまい。

● 己面、まだまだ難度は低め、でも気を抜くのはダメよ

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

まずはこの面で操作感覚に慣れもらおうってわけで敵も少ないし、乗り物や飛び道具も一通りそろっている。まずはザコをぶつたきりながら進むと（当然村人を助けながらだよ）乗り物に乗った敵が出てくる。正面からいくと燃やされてしまうのでここはジャンプアタックで敵を乗り物から落としてしまおう。

## おまけ



● ゴゴゴゴ…、すさまじい火柱の中には一体ナニガ?

## おまけなのだ



● その1 ドーフの一撃をサツと体をガガメてかわす

● その2 あれれマーリックスが2人や彼らはこの後あの世へと旅立つのだつた。

## このゲームを10倍楽しむためには

● もう残りも少ないので、このゲームの魅力をたっぷり味わう方法を。まず、このゲームのおもしろさはキャラクターが（味方、敵を問わず）生き生きとしている。そして細かすぎるほどの演出効果、もうこれ以上はないってホントだ。あとは君自身の手でテストアダーを倒すだけ、健闘を祈る。

ため撃ちで敵を一掃しろ!

# SDガンダム ネオバトリング

©バンプレスト  
©創通エージェンシー・サンライズ

12機ある機体からどれを選ぶか、  
ここからこのゲームの攻略が始まる

するする

## 12機を把握せよ！

実際に使つてみないとどんな自機なのかがわからないので、まずは12機の性能と攻撃を見こみよう。

SD化しているガンダムシリーズのモビルスーツだが、よくまあ違いを出したものだと感心してしまう。ガンダムシリーズを全部見ている人でも混乱しそうだ。

12種もあると、どれかは同じ性能のものも…なんて考えるのが、よく見えてみるとスピード、ショットパワー、耐久力、そして当たり判定まで違うのだ。となると一層知りたくなる。出現を覚えないとちょっとつらい。

交差系は特殊なタイプ。弾が交差したときが強力になるといふもの。相手との距離を考えて撃たないといけないのに、慣れが必要。

誘導系は、敵をサーチしていくもの。一見楽そうだが、敵の動きよりも弾の方が遅いことが多い。なかなか当たらぬこともあるので、撃ちづらいところがある。

というように、長所短所があるので、自分の好みで選んでみるとよい。

初心者にオススメなのは、拡散系かな。誘導系もいいけど、短気な人は向かないぞ！

**SDをあなたが！  
難度の高い  
ゲームなのだ！**

特に目立つのがΖΖガンダムかな。火力は強いが大きい分だけ当たり判定が大きい。これってかなりのことだわりがあるよね。

セレクト表示のとき、バイロットの名前まで書いてあるぐらいだからねえ、これもす

ごい。さて装備を見てみると、全部

で12種だが、ショットのタイプで分けてみると、拡散系、収束系、交差系、誘導系の4つに分かれる。

拡散系は、ワイドに撃てるのでも、あまり動かすと敵を倒せる。しかし1個の弾のパワーが弱い。

収束系は、正面にしかでな

いが、硬い敵には有効。

樂にするか、よけて無視するしかない。

## 全8エリアは 6シーンある！

48シーンからなるこのゲームは、「一言いうならば長い！」

これだけ多いシーンをもじって、「コインで抜けるとなると、何せ25万点で取れる一JPを加え3機設定です」とこれはもう地獄と言わざして何といおう。

いかに当たり前にいくつかがポイントになる。少しくらいがボーナスとなる。少しきらつても、復活アイテムで直せるが、あまり期待はしない方がいい。よけに専念するほかない。



STAGE 1のボス！なかなか動きを見せせる。さすが！



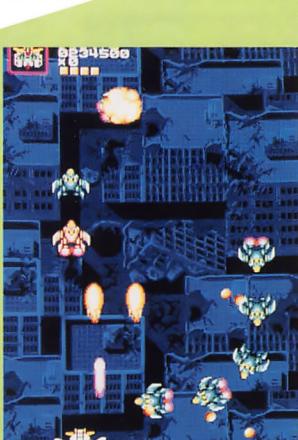
## 目標はまず 4エリアだ！

比較的楽な展開が多い1エ

リアは、練習ステージと言つていだらう。2エリアからが本番。1エリアはノーダメージが当たり前となるぞ！

## 1エリア

注意しないといけないのはやや硬めの敵を倒すとき。確実に倒していかないと押されると、収束系ならなおさらだ。また、連なるものは、どこ



## 2エリア

さらに硬い敵が出るようになる。編隊でくるようなもの

母。中央から、ザコ、ザコ、

2-5の最後の円を描く編隊。

足の遅い自機だけかなり危険。

2ダメージはくらう氣でいくしかない。速攻で倒せれば

いいのだが…。

2-6のボスはガウ攻撃空

うまき弾も近いと間が狭いので、当たり判定を気にしながら避けないといけない。連射に頼らず、ため撃ちで少しうつ当てていくのがベストだ。

には要注意。効率よく弾を当ていかないと尻に火がつくぞ！

さすがに硬い敵には収束系が強い。拡散系のものはちょっと時間がかかるてしまう。

なるべく近づいて撃つようにしよう。

2エリアのポイントは、2



STAGE 2の最難関！速攻でどんどん倒さないとつらい！



担当:F-GLD

コズモを眠らせるな！

©株ナムコ

# コズモギヤング・ザ・パズル

極上の知的パズルの登場だ！ブロックを地道に消す  
か、コズモをまとめて一氣に行くか…ブロックの回  
転のさせ方が運命の分れ道、さあLet's Try！



すべて消すパーフェクト・  
クリア・ボーナス。狙つてで  
きるものではないが覚えてお  
こう。  
そしてスターでコズモを一  
匹も消さないとスター・アン  
ユーズド・ボーナスが入る。  
スターは落ちるまでにレバー  
上とボタンを回でキャンセル  
できる。スターが出たら確実に  
このボーナスを取ることがで  
きる。

ボールの通  
道を作ろう

長くプレイするためのコツ  
は確実にコズモを消していく  
ことだ。そこでコズモをうまく  
消していくコツを紹介しよ  
う。  
基本的にコズモを積むとき  
は、階段状にして横方向にボ



発売されて一ヶ月がたった  
が、プレイしてみたかな？す  
ぐ終わってしまうという人も  
これを見て自分の壁を突破し  
て一気にスコアをのぼそう。  
スコアをかせげ！

コズモはボールやスターで  
消すと一匹ずつ点数が入り、  
ちなみに一度に10ラインまで  
インを消すと高得点。コズモ  
を消したあと連鎖でライン  
消すと倍の点数が入るぞ。  
「コズモをまとめて消していく。  
おっとコズモ・オールクリア  
じゃん。あまけに連鎖で「ン  
テナも消えだよ。高得点だね。

さらに一回で6匹以上消すと  
まとめ消しボーナスが入る。  
コンテナは一度に多くのラ  
インを消すと高得点。コズモ  
を消したあと連鎖で「ン  
テナも消えだよ。高得点だね。  
1つはすべてのコズモを消  
すコズモ・オールクリア・ボ  
ーナス。これはコズモまとめ  
消しボーナスが倍になる。た  
だし、6匹以上消してないと  
このボーナスは入らない。  
もう一つはコンテナとコズモ  
6段消しの瞬間。でも消した  
後がとてもビーンズ。右端と  
左端を埋めるも。

生き延びろ！  
一人でプレイ編

生きるぞ。余裕があるならばキ  
ヤンセルしてスコアをさせご  
う。



一列の道をつくっていき、縦方向に高く積むことはなるべく避けたほうがいい。一列だけトーテムポールのままで高く積むとその横に入れづらくなるからだ。特に右から2番目と左から2番目の列ここにトーテムポールを作るとき端や左端にコントローラを入れることができるなくなってしまうぞ。

あと道を作っているとき道に道は開ける(なんだそつや)。道をつくっておけばフタをしてしまわないこと。横道ができるコズモの道の上にコントローラを置くのはいいが、縦穴にフタをしてしまうと復活がとても難しくなるのでやめたほうがいいだろう。常に道を延長していきホールが出たら一気にコズモを道だつてとにかく道をつくるのだ。道をつくっておけば

道は開ける(なんだそつや)。

片方の端を高くして段々と低いコンテナを積んでいく、ホールが来たら最上段から落としていく階段打ちというのがある。この方法もレベルが低い使えるが、コズモの上にコンテナを置くで失敗したときのリスクが大きくあまり

していくべきベースを保とう。別な方法として坂のように梯子を立てて坂の上にコンテナを積んでいく、ホールが来たら最上段から落とすめられない。

## 熱くなれ! 対戦プレイ編

「これなことできるのかな...」  
一度はやつてみたいなあ...。  
とにかく一人プレイでは一人のボールでコズモを多く消していく、画面にコズモが残らないようにしない。

「これなことできるのかな...」  
一度はやつてみたいなあ...。  
とにかく一人プレイでは一人のボールでコズモを多く消していく、画面にコズモが残らないようにしない。



## 1人プレイとの 違い

主なルールはほとんど同じ。  
違うのは自分の消したコズモ

やアンタッチャを相手に送れ



## 相手に勝つには...

「1P側コズモキャラクターズ・チーム対2P側コズモボリス・アンタッチャ・チームの対決。UFOに乗ったボスコズモとバトロール艇に乗った隊長オットrott・ネスが上昇って勝負開始だ。」



さて、このゲームの対戦だが、はつきり言って絶対に勝てるという方法がない。とにかく考えれば考えるほどいろいろな

もう一つ気付いたのがスターが一人用よりもよく出ることだ。ただしスターは6回しか出ないぞ。

「1P側コズモキャラクターズ・チーム対2P側コズモボリス・アンタッチャ・チームの対決。UFOに乗ったボスコズモとバトロール艇に乗った隊長オットrott・ネスが上昇って勝負開始だ。」

## かくれた背景 を探せ!



背景は15種類、いずれもアンドロメダ、オリオン座やターバースなど宇宙にちなんだものだ。その他になるともう一つかくれ背景がある。これはある条件を満たすと出せるそうだ。出すとそれとわかる画面だからすぐ気づくはず。難しい条件らしいが出

画面にコズモが残らないようになるか相手に送ることを考えてまとめ消しを狙っていくことを考えよう。

他にもコズモを常に消して

コズモが後に出てる相手のスターでそつと送り返されてしまう。スターの出るタイミングを逃れさせたり、スターをキャンセルするなどのかけひきを考えよう。

1Pガスターを使った直後。すぐ2P側ガスターが出るから、そつと返される。

1P側はハイベースなのに、2P側はいつもこうしている。例えはスターの使い方。1人用に比べて早く出やすくなっているのだ(最多6コまで)。かく相手の攻め方を見て自分

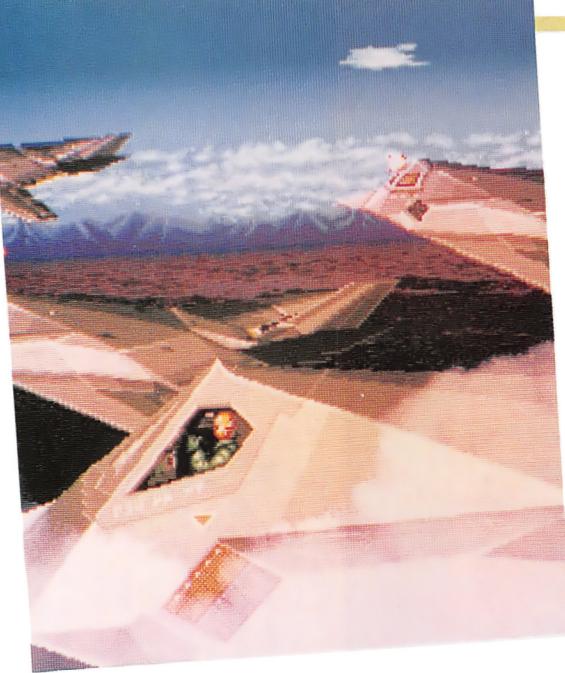
の攻め方を変えていったほうがいいだろう。

グリッドで敵の弾を  
吸いとれーっ!!

# グリッド・シーカー GRID SEEER

©TAITO

弾を吸いとるとは、弾に向かって  
いくこと。これはよけるより難しい?



紛争が  
世界へ広がる!  
1990年、初頭、中東地  
域で起きた湾岸戦争は、長期  
化により天然資源が枯渇した。  
石油備蓄エネルギーの絶対的  
不足という事態へ発展した。  
政策の失敗により、湾岸戦  
争当時から物資が不足してい  
た中東諸国は、近隣諸国への  
武力介入をすること、自國  
の資源を確保しようとした。

その戦闘には、湾岸戦争に  
より飛躍的に発展した軍事兵  
器が大量投入され、紛争は世  
界的な規模に…。  
かろうじて戦火をまぬかれ  
た国家群は、再度多国籍軍を  
組織した。  
目標は、敵兵器生産基地に建  
造中の最終兵器…。「嵐のよう  
な一撃を与える計画」の発動だ。

## 自機は3タイプ

## 飛べーっ 弾に向かつて

このゲームの主役は、AH  
-64F（アタックヘリ）、F-  
14X（ファイター）、B-12A  
T（ステルス爆撃機）の3機  
どれも性能が違うので、自分  
好み、戦略を考えて選ぶと  
いいだろ。

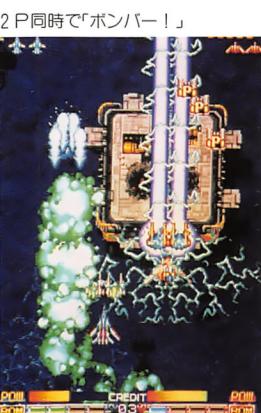
さあこのゲームの遊び方に  
触れよう。  
操作は、8方向レバー一本  
と、ショットボタン&ボンバ  
ーボタンで行う。

**B-12AT**  
攻撃力・大 スピード・小  
機動力は劣るが、パワーアッ  
プすると圧倒的に強さ發揮。  
正面しか撃てないけど、スピ  
ードがあるので、動きを生かし  
た攻撃が有効だぞ！

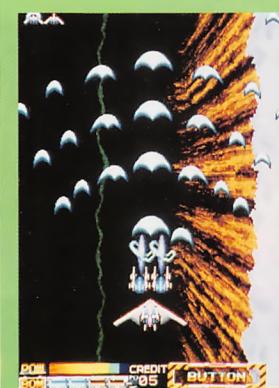
**F-14X**  
攻撃力・小 スピード・大  
機動力にすぐれ、前方集中  
ショットで敵に攻撃ができる。

**AH-64F**  
攻撃力・中 スピード・中  
平均的な機動力と、パワー  
下へ行けば上につく。横にも  
付けられる。まあ攻略上横や  
下に付けるのは命取りになり  
かねない。上に付けるのが賢明。  
グリッドは弾を吸いとるこ  
とにグリッド、ショットボ  
タンを押し続けることで、付  
けるところを変えられる。押  
しつつ上へ行けば下に付き、  
ほどボンバーを溜めることが  
できる。吸い込みは吸い込む  
だけボンバーを補給できる。  
すごいことだが、危険も増大  
する。この辺にこのゲームの  
面白さがありそうだ。

君はどれを選ぶか！



谷底には建物が！



のろい！ でも強力なワイド  
ショットで敵を一掃できる。最  
強になれればチャンス！

# NEW GAME PATROL

ニューゲーム パトロール

## ストリート ファイターII ダッシュ ターボ

©カプコン  
熱く、激しい高速バトル



天高く舞う旋風脚。利用度が高そうだ。



気功拳を体得し、ストレレス解消。

### 華麗なる新必殺技の数々！

このせいで、待ちのアレイがやや難くなつたように思われる。速い技を使って意表をつく攻撃をどんどんしかけている方が有利になつたようだ。待ちのブレイを粉碎しきよ。



百貫落としてスパートンだ。

それでは、新しい必殺技の数々を紹介していく。リュウの空中龍巻旋風脚は、うまくすれば空中で飛び蹴りができる。敵の意表をついて使う。

春麗の気功拳は、意外に隙が大きいので注意。空中ではスピニングバードキックは乗つかりの後の逃げに使える。すぐ出さないでひきつけるのがコツ。

ハイスピードラリアットは足元に判定がないので利用価値大だ。また、ヨガ・テレポートはボタンの組み合わせによって、出現位置が変えられるのでチェックしよう。

また、ベガのしゃがみパンチ、サイコクラッシュヤーが負けやすくなっている。飛びこみや龍巻でかく乱できるようになり、キヤラの格差はかななり縮まったぞ！（石井せんじ）



足払いをかわせるのは大きい。



はずむスーパーボールのよう。

ハイスピードラリアットは、ダブルラリアットより飛び蹴りに弱いので注意しよう。

スーパー百貫落とは、道具を一瞬にして越えて攻撃することができる。

### 空中龍巻 施風脚



空中で↓と同時にキック

### 気功拳



と同時にキック

### ハイスピード ダブルラリアット



キック+中+キック

### バーチカル ローリング



↓にしばらく引き  
↑と同時にキック

### ヨガ テレポート



↓にしばらく引き  
↑と同時にキック

### スーパー 百貫落とし

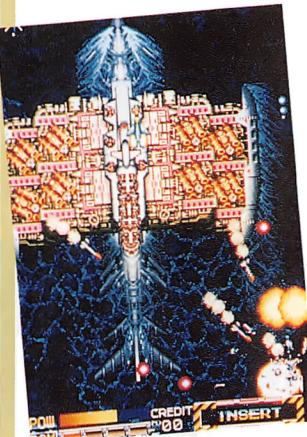


↓にしばらく引き  
↑と同時にキック

◆新必殺技はこうして出せ！



助っ人登場!!



うつわ～!!なんてボス！

ステージは全部で7つ。  
森林、北方山岳地帯、サンゴ礁、都市上空、夜景都市上空、砂漠、兵器生産基地と突き進んでいく。  
各ステージはボスが存在、

7つのエリアで闘うのだ

巨大で強力な装備で待ち受ける。7ステージをクリアすればエンディングとなる。

バーの性質を変えることができる。種類は4つ。そして君に強力な助っ人として、1、3、5面で出るヘルパーが存在する。このアイテムを取れば援護してくれるぞ！

ショットのパワーアップは7段階まで上げられる。グリッドも色を変えることでポン

◆アイテムでパワーアップ

さあ君も弾に体当たりだ！（ぱるるるる）

# スクープ!

あの伝説の麻雀ゲームが  
蘇ったぞ!!

## スーパーリアル 麻雀PN

©セタ



▼ 麻雀荘の看板娘

香織、悠、愛菜の3姉妹は  
学校が終わると、祖父の営む  
雀荘をいつも手伝えます。と  
いうのも、祖父はもう高齢で、  
苦労をかけるわけにはいかない  
私たち以上にね…



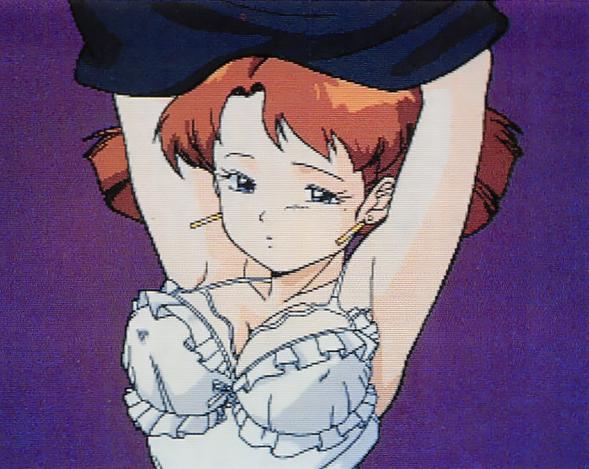
(悠)  
次女。17歳の高校2年生。  
陸上部に所属しているスポー



▼ 脱げ！ 脱げ！



おっと、異常に興奮しちま  
つたぜ、だって今度は3人だ  
せ。しかも中学、高校、大学  
生とよりどりみどり。いや、  
もう3人まとめて面倒見てや  
るぜっ！ うおー。



「で、でかいなあ、ちょっと俺にはでかすぎるぞ…」

君は覚えているかい？ 未  
來を、香道を、しょこ子を…。  
かつて純粋無垢な若者の心を  
とひそて離さなかったスーパー  
リアル麻雀シリーズを…。

その最新作がスーパーリアル  
麻雀PN IVだ。

今回僕たちの相手をしてく  
れる女の子、香織、悠、愛菜  
のすべてを手に入れるのだ。

いのです。

それに、3姉妹はこの雀荘

の看板娘。彼女たちがお店に  
顔を出すと、お客様の入りが良  
くなつて、祖父が喜んでくれ  
ます。本当は彼女たち自身、  
麻雀が大好きだったからなん  
ですけど…。

（香織）

▼ 彼女たちの秘密  
を初公開

アルバイトの採用基準は彼  
女たちに勝った人。3人に勝  
たないと、腕を認めるわけに  
はいきません。そんなとき、募  
集の貼り紙を見てぶらりと訪  
れた人。それが、プレイヤーである君  
なのだ！

そんなとき、募集の貼り紙  
を見てぶらりと訪れた人。そ  
れが、プレイヤーである君な  
のだ！

ツ万能の女の子。とにかく元  
気がいい。服も下着もスボ  
ティなもの愛用。フリフリ  
したものは嫌い一動きやすい  
ストラップレス（肩ひもなし）  
のフライヤーとサポートタイ  
プのハイレグショーツ。ちな  
みにPNのしおう子ちゃん、  
PNの未来ちゃんと同一年。

を見せてあげよう。これで要  
想を膨らましまくって、発売  
と同時に欲望のたきりをぶち  
ませるのだ！

詳細が分かりしらない報告し  
ていくので、みんなマジマジ  
して続けてろよ。（さわたり）



「おらおら、しっかりこっち向かんかい」



「さーて、脱いでもらおうか」

「見えるー、俺こは見えるぞ  
—もー四が離せねーよー」



# NEW GAME PATROL

操作は簡単、8方向レバー一本と攻撃、ジャンプの2ボタン。レバーは8方向+二方向+トライアルの各方向に“構え”と“攻撃”が対応している。



左から白帯、茶帯、黒帯。

## 一本を狙え!!

## 攻防のかけ引き が重要だゾ

攻防は、上、中、下段の3方向（前後左右は関係なし）それぞれの攻撃に対した防御をしなければならない。

またこのゲームには、“レバーフォン”というものがある。これは、たとえこちら側が攻撃中であっても、レバーを入れ直すことにより、防御できる、というものだ。



黒帯、認定!!

また、上段攻撃に対する防衛はレバー上なので、これまでのゲームにやり慣れるなど、慣れるまで苦労するかもしない。飛び蹴りがきたらレバーを上へ入れるクセをつけよう。



あう～さつき認定してくれたじゃないの。

## 初心者にも易しい、 難易度セレクト

このゲームを初めてプレイする人のために、難易度セレクトがあり、初級（白帯）、中級（茶帯）、上級（黒帯）となっている。自分の腕に合わせて選ぼう。（E-P-O-N-O）



舞台は1920年代初頭のアメリカ。自機は複葉機。主人公は悪者を追つて、遊園地や博物館を破壊しつつ進んでいくのだ。それが“ザ・グレートラグタイムショー”だ。

自機には尻尾のように“フック”がついている。このフックをうまく使うことで、多様な攻撃を楽しむことができる。

フックには、敵キャラ、背景に落ちてる物、2人同時プレイ時の2ブレイヤーなんかひっかける方法は、ひっかけ

たい物にフックを重ねるだけ。ひっかけた物を敵にぶつけられると攻撃となる。

## やられちまつとも まだ望みはある

主人公は銃を片手に単身で闘わねばならない。この状態で攻撃されたら即死だ。

自機が撲殺されてしまうと、主人公は銃を片手に単身で闘わねばならない。この状態で攻撃されたら即死だ。

なんでもひっかけて武器にしてしまう。



この時、画面上に「一」と出ている乗り物には乗り込むことが可能。乗り物は、戦車・消防車・自転車・ホップング・馬・キリンなどがある。

通はやっぱその場に合わない。



「一」と出てる乗り物には乗れる。いそげーー!!



「わーん!! 降ろしてーー」でも少し楽しそうな♪。

## 2人同時で見せる プレイ道化師となれ!!

2人プレイはとにかく笑える一人人が飛行機を失つたらもうパニック。知らない間にもう一人の飛行機にひつかつたり、いつの間にか植木鉢を持ち上げてたりと爆笑の連続間違いなし～これは体験して味わってもらいたいな。

# 本格空手アクションゲーム チャタンヤラク シャンク

THE  
KARATE  
TOURNAMENT

©ミッセル

最近の人間離れしたアクションゲームにあきたという人におくる、本格派格闘ゲームが登場だ!!



近年まれに見る“命知らず”ゲー!!

# ザ・グレイト・ ラグタイムショー

©1992 DATA EAST CORP.

一見、硬派なシューティング。  
だが、それは大きな  
間違いだった……

せて乗り物を変えよう。象とホッピングがおすすめだぞー（見た目が）

# 老街便

今回の宅配便では、先日行われたストIIダッシュ大会の優勝、準優勝の2人も同行したのだ！

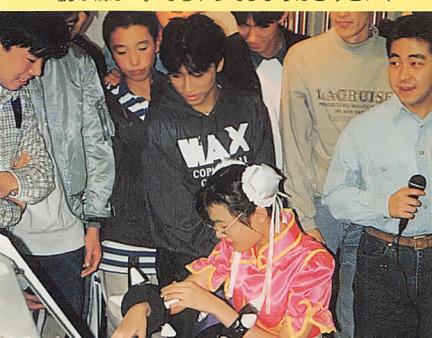
対戦部隊：太刀川政男 ハマー RIK君 PIG  
販売部隊：加藤剛 加藤健 末永忠 取材部隊：するする



もう夜の9時！いや、と苦労をまでした



コスプレの人も（対戦参加！）いつしょにポーズ！  
腕の輪が…。でもやつてしまふからすごい！



一勝一敗で最後のキャラ、  
バルログ対春麗。バルログが  
ストレーで勝つた。さすが  
チャンピオン!

特別試合として、太刀川君とハマー君の試合が最後に行われた。そう、これは大会決勝の再現である。

## 決勝戦を 再見!

# 長野＆山梨ツアーズ

長野編11月14日「フレイランデジョンボリー」

延長営業でストリ

次の訪問地ハイテク  
遊園アポロへ

さあ  
対戦開始だー

## 決勝戦を 再現！

終了後、サイン会まで行われたぞ！



いきなりトラ  
ブル発生！

延長営業でスト  
対戦大会開始

次の訪問地ハイテク  
遊園アポロへ

さあ  
対戦開始だー

## 決勝戦を 再現！

11月14日の土曜日、AM10時に新声社を出発した(ア屋号一行は、樂業シーザンで車がいっぱいの首都高へ…。ドドーン、全然動かない)PM4時には、長野県上田市にあるブレイブンドジョンボリーに着いているはずが…。なんと中央自動車道上をつつ走っていた。イベントは5時からなのに…急げえーーー

6時間半かかって到着一寸では5時半を過ぎてしまった。

今日のお店は、なんと7時までしか営業していない。ガーンどうする?

結果は、P-1-K君が7勝1敗、P-1-G君が2勝4敗、太刀川君が8勝1敗、ハマー君が全勝であった。

大変だった日の翌日、長野県から山梨県甲府市のハイテク遊園アポロへ旅立った。その道中は、紅葉で美しい山々をながめながらというものができた。

何事もなく無事に到着。やつそくグッズ発売の準備が開始していると…。おおーっ!! ユーン、ケン、ガイル、ブランカ、春麗、バイソンが一いつ緒しよにアポロへ忽然と出現していた。

今日は予定通りお店側の3人と、昨日と同じ4人の対戦となつた。  
やはり優勝、準優勝の2人との対戦となると、異様な感  
り上がりとなり、その勢いを抑えてしまつた。  
セツツの対戦台により、  
ムーズに試合が進んでいった。  
結果、P-1-G君が6勝2敗  
P-1-Gが一勝6敗、太刀川君  
が6勝1敗、ハマー君が6勝1敗  
7戦全勝であつた。

さあ 決勝戦を  
対戦開始だ！  
再現！



アンタ一体何者?

あー!!  
出発時間があー!!  
会津若松に新しくオープンしたファミリーランドカーニバル。

12時に出発!!のはずだったが、12時20分、KALから電話。

「今日、何時にどこでたつけ」オーリワリア何考えどるねん!!KALはここ3週間ばかり自動車免許取得のため、人里離れたところでの合宿にいっていたのだった。どもまだ、ちょっとスレしているよだ。

結局4時さらの出発になつちつて、会津若松は夜中になんじやないか、晩メシはどうするんだと一同殺気立つ一幕もあつたが、何と6時には到着。ゲーセンだあ、地酒だあ、と夜の会津にくりだし、明日の闘いにそなえたのだった。

あー!!  
渡辺があー!!  
ファミリーランドカーニバルはビルの2階にあって、ウーン広い!!卓球台が4台もあるし、エアホッケー、スピードガン、電車も走ってるし、綿菓子製造器もある。

ビデオゲームも充実してます。大会のためにプロジェクトタータイプの大型筐体が用意され、午前中から予選が開始された。

いよいよ本番。さすがに予選を勝ち抜いてきた人たちだけあって、一戦たりとも気が抜けない。

試合結果は、O・LANは4勝6敗、KALは6勝4敗、いなりんは勝敗、かろうじて勝ち越しとなつた。帰りの高速が、久々に味わつた大渋滞。地平線のかなたまで、テールランプが続いていたのだった…。

行楽シーズン  
はつらい!

12時に出発!!のはずだったが、12時20分、KALから電話。

「今日、何時にどこでたつけ」オーリワリア何考えどるねん!!KALはここ3週間ばかり自動車免許取得のため、人里離れたところでの合宿にいっていたのだった。どもまだ、ちょっとスレしているよだ。

あー!!  
出発時間があー!!  
会津若松に新しくオープンしたファミリーランドカーニバル。

12時に出発!!のはずだったが、12時20分、KALから電話。

「今日、何時にどこでたつけ」オーリワリア何考えどるねん!!KALはここ3週間ばかり自動車免許取得のため、人里離れたところでの合宿にいっていたのだった。どもまだ、ちょっとスレしているよだ。

あー!!  
渡辺があー!!  
ファミリーランドカーニバルはビルの2階にあって、ウーン広い!!卓球台が4台もあるし、エアホッケー、スピードガン、電車も走ってるし、綿菓子製造器もある。

ビデオゲームも充実してます。大会のためにプロジェクトタータイプの大型筐体が用意され、午前中から予選が開始された。

いよいよ本番。さすがに予選を勝ち抜いてきた人たちだけあって、一戦たりとも気が抜けない。

試合結果は、O・LANは4勝6敗、KALは6勝4敗、いなりんは勝敗、かろうじて勝ち越しとなつた。帰りの高速が、久々に味わつた大渋滞。地平線のかなたまで、テールランプが続いていたのだった…。



# 会津若松ツアーリー

11月23日 [ファミリーランド カーニバル]

出発当日になって新人対戦部員のF-GLDがカゼで休みという連絡が…。急きょ、いなりんに電話してくれ〜、となったのだ。やれやれ。

対戦部隊: C・LAN KAL いなりん  
販売部隊: 加藤剛 加藤健 鈴木章広 取材部隊: するする J・P・S



悪びくみるO・LANとKAL。



うひひ、こやうな感じ。

●1月16日2時から  
店名 ネオジオランド天六店  
住所 大阪市北区神橋2-12-13  
地下鉄御堂筋線天坂駅下車

●1月15日2時から  
店名 ネオジオランド江坂店  
住所 吹田市江の木町1-39  
地下鉄御堂筋線江坂駅駅前

●1月15日2時から  
店名 新春ゲ屋宅配便  
住所 昨年に続き、今年もゲ屋宅配便は関西ツアリーいくのだ。  
日程は次の通り。

★どの駅から乗車するか  
2~3駅前まで

●1月17日2時から  
店名 東花園キャビン  
住所 東大阪市吉田アーバン35  
近畿日本東花園駅下車

●1月16日2時から  
店名 ネオジオランド天六店  
住所 大阪市北区神橋2-12-13  
地下鉄御堂筋線天坂駅下車

●1月15日2時から  
店名 ネオジオランド江坂店  
住所 吹田市江の木町1-39  
地下鉄御堂筋線江坂駅駅前

●1月15日2時から  
店名 新春ゲ屋宅配便  
住所 昨年に続き、今年もゲ屋宅配便は関西ツアリーいくのだ。  
日程は次の通り。

ネオジオ新作、鮮烈デビューの「餓狼伝説2」対戦!カルトQなど企画盛り沢山。熱くなろう!!ゲ屋出張店も待っているぞー。

# 今再び、伝説の男達が



“宿命の闘い”から1年。テリー、アンティー、ジョーのもとに再び届けられた、世界最強を決める武闘会「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状。主催者はいったい誰だ、そして真の目的は……。その謎を解くために今、伝説の男達がパワーアップして帰ってきた。独自の2ラインバトルも超進化を遂げ、魅力あふれる八大ファイター達の“新たなる闘い”が始まる。ザ100メガショック対戦格闘アクション「餓狼伝説2」近日登場!!

# 帰ってきた!

NEO  
GEO

TM  
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



The Future Is Now

**SNK**



“宿命の闘い”から1年

新たなる闘い

# 餓狼伝説2

がろうでんせつ2

TM

近日登場!!

# a Happy new album.

DC PONY CANYON SCITRON

## G.S.M.1500 SERIES



(特典)  
超過激必殺技カード  
CD:PCCB-00106  
¥1,500(税込)



©1992 SNK CORP.

あの超過激デスマッチ「ワールドヒーローズ」が  
ファンの熱い要望で遂に登場！  
オリジナルバージョンはもちろん、  
作曲者によるアレンジバージョン、  
ゲームに使われている  
ボイス & S.E.まで余すことなく完全収録。  
特典として各キャラクターの必殺技が一目でわかる  
“超過激必殺技カード”入り。// 解説書、楽譜付。

'93  
1.21  
ON SALE

(収録曲)  
FINAL BATTLE OVER EARTH  
(ARRANGE VERSION)  
ORIGINAL VERSION  
VOICE COLLECTION

## G.S.M.1500 SERIES



(特典)  
CDケースサイズ・  
カラーステッカー  
CD:PCCB-00108  
¥1,500(税込)



©1992 JALECO LTD. All Rights reserved.

妖精たちが遊ぶパズルゲーム「ソルダム」が登場！  
軽快なサウンドのオリジナルに加え、  
未使用曲、S.E.も全て網羅した完全収録版。  
キャラクターの魅力満載の1枚。解説書、楽譜付。

'93  
1.21  
ON SALE

(収録曲)  
ORIGINAL VERSION  
S.E. COLLECTION

## G.S.M.1500 SERIES



KANEKO

(特典)  
必殺虎の巻カード  
CD:PCCB-00107  
¥1,500(税込)



©1992 KANEKO ALL RIGHTS RESERVED.

純和風格闘アクション「富士山バスター」登場！  
オリジナルバージョン、  
そして効果音、ボイスはもちろん、  
海外版「SHOGUN WARRIORS」のボイスも完全収録。  
特典として各キャラクターの必殺技が一目でわかる  
“必殺技虎の巻カード”入り。// 解説書、楽譜付。

'93  
1.21  
ON SALE

(収録曲)  
オリジナルバージョン  
台詞集  
効果音集

## VIRTUAL AUDIO F-1GP鈴鹿最新版登場!!

### F-1GP THE EXHAUST SOUND '92

迫力の'92鈴鹿GPサウンドが立体音響  
“ヴァーチャル・オーディオ”で駆け抜ける!!

監修・ナレーション 川井一仁

CD PCCB-00105 ¥2,800(税込)

CD  
'93.1.21  
ON SALE

### F-1GP THE EXHAUST SOUND

'91鈴鹿GP、各コーナーの解説・  
全車種収録データまで入った  
マニア必聴アイテム。

CD: PCCH-00015 ¥2,800(税込)



**2P  
乱入アリ**

2プレイヤーが途中どこからでも乱入(途中参加)できる。勝った方がゲームを続行できます。



# DARK EDGE

本格3Dバトル対戦ゲーム「ダークエッジ」

GOLIATH with powersuit.



THUD

24146

MINI 64

64

GOLIATH

YEAGER the sonicbreaker

THUD the samurai

M.E.K. mechanical enforced kommando

BLOOD the bio-monster

GENIE the martial artist



システム32

超3次元アクションを戦い抜く、  
6人のバトリスト伝説。

- SFX映画のような3次元グラフィックの中でキャラクターが、手前と奥にスピード移動。より実戦に近い体験を実現しました。
- コンピュータとの対戦(1P)は1ステージ3ラウンド構成。さきに2ラウンド勝つとクリアーでき、基本6ステージにボスキャラとの対戦2ステージを加えた8ステージ展開です。
- 途中どこからでも、2プレイヤーが乱入可能(途中参加)。勝者だけが引き続きプレイでき、2プレイヤーとの対戦はステージに関係なく勝ち続けた分だけゲームを続行できます。
- 各プレイヤーキャラクター6人ごとに特長あるエンディングがあります。全面クリアした時に、プレイヤーキャラクター6人の真の目的が、はじめてわかります。



**SEGA** 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本 社 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3743)7438(海外販売事業本部)  
東品川事業所 電話03(5461)8320(国内販売事業本部)  
東京都品川区東品川1-31-5 電話03(5461)8340(A/M施設事業本部)  
電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 電話011(841)0248(代表)

関西支店 大阪府豊中市豐南町東2-5-3 電話06(334)5336(代表)

博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(522)4717(代表)

広島支店 広島市中区河原町11-17ルミチビル 電話082(293)7979(代表)

名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社か丘1-804 電話052(702)3003(代表)

仙台販売 仙台市若林区丁の目赤沼4-3 電話022(287)0930(代表)

神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(333)7973(代表)

CAPCOM

# 火影忍者 赤壁の戦い



# 五虎大將軍



Q SOUND™

Universal Cross have been developed by Arthur and Incorporated  
Arthur's property. ©2000 Sound Entertainment Technology

©本宮ひろ志/M&M ©集英社 ©CAPCOM 1989,1992

カプコンのゲームをプレイしての感想をハガキに書いて、大阪カプコンへお送り下さい。PGC(プレイゲームカード)を差し上げます。  
(住所・氏名・年令・職業・電話番号をお忘れなく)

ニーズ対応設計。  
だから楽しさ無制限。

# CAPTAIN IV

キャプテンIV(フォー)

(あらゆるゲームに**対応**)  
(プレイメイントを**刺激**)  
(メンテナンス性を**アップ**)  
(在存感**アピール**)



武勇天下に冠たり!



**COMPLETE FILE**

# STREET FIGHTER II

超豪華!  
公式ガイドブック  
(CDつき)  
登場!!

コンプリートファイル  
ストリートファイターII

12月15日発売予定  
3,900円

QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.

©CAPCOM

株式会社 カプコン®

大阪営業／〒540 大阪市中央区鈎町2-2-1

\*カプコンソフト情報 大阪(06)346-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-0834 仙台(022)214-5040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6284 松山(089)34-0786 福岡(092)441-1991

東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

電話番号は、よく確かめておかけ間違いない様にしてください。

KONAMI

4P筐体対応最新作

機甲化忍者重団「スカル」に  
捕われた仲間を救い出せ！  
爆烈忍者達が繰り広げる、  
ハイレボリューションアクションの登場だ。

忍者はスキーも超一級だ



巨大なぎなた使い、出現



スカル本部へ突入せよ！

THE VIDEO GAME

ミスティック ウオリアーズ

# MYSTIC WARRIORS

怒りの忍者

©1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



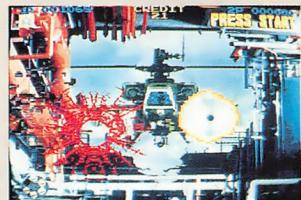
HOLD UP!!  
シティにバイオレンスの兆しあり。

シティで銀行強盗事件が発生した。暗躍する謎の犯罪組織。  
黒幕は誰か!?想像を絶する巨悪を前に、ふたりの刑事が立ち上がった。

# LETHAL ENFORCERS

リーサルエンフォーサーズ

THE VIDEO GAME



コナミ株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787  
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL.06-456-4567  
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL.011-232-3778

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092-715-2367  
東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3264-5678  
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335

